

Сергей Давыдов



НА ИЗНАНКУ  
ЛИДЕР

На Изнанку

Сергей Давыдов

**На Изнанку. Лидер**

«1С-Публишинг»

2022

**Давыдов С. А.**

На Изнанку. Лидер / С. А. Давыдов — «1С-Паблишинг»,  
2022 — (На Изнанку)

Из первого романа мы узнали, что поездка на велосипеде иногда может закончиться перемещением в параллельный мир. А тот, в свою очередь, откроет многие секреты этого мира. Артём Щеглов убеждается, что в нашем мире существуют кланы магов, ведущие между собой борьбу. Одним из способов повышения уровня являются походы на Изнанку – место, где обитают монстры и где наш герой тоже побывал. Артём получает редкую способность: видеть свойства предметов и, главное, различать истинную сущность людей, их уровень и силу, что представляет угрозу для тех, кто не афиширует свои способности. Теперь Артёма стараются заполучить сильнейшие кланы, но у героя свои планы на жизнь... В четвёртой книге Артём и его соратники продолжают укреплять свои позиции. Чем больше сила, тем больше желающих воспользоваться ею в собственных замыслах. Герою важно не дать другим использовать себя.

© Давыдов С. А., 2022

© 1С-Паблишинг, 2022

## Содержание

Пролог	6
Глава 1	8
Глава 2	14
Глава 3	19
Глава 4	25
Глава 5	32
Глава 6	38
Глава 7	43
Глава 8	49
Глава 9	54
Глава 10	61
Глава 11	66
Конец ознакомительного фрагмента.	69

# **Сергей Давыдов**

## **На изнанку. Лидер**

Сергей Давыдов – писатель-фантаст, известный в основном своими романами в жанре городского фэнтези, многие из которых созданы в антураже ЛитРПГ. «На Изнанку» – один из самых популярных его циклов. Представляем четвёртую книгу этого цикла.

© Сергей Давыдов, 2022

## Пролог

Жизнь – временами штука совершенно безумная: я всё-таки обзавёлся собственным ковром. Раз уж записали в демоны, и даже с приставкой «архи-», то следует соответствовать хотя бы в этом. Как раз с утра принимал присягу. Тринадцать штук ведьм, всех возрастов и типажей, от «девочки-волшебницы» лет двенадцати до двух экземпляров «старой карги», одна из которых точно соответствовала моему детскому представлению о Бабе-Яге, только что нога не костяная. И между ними – набор девушек и женщин, все как одна весьма привлекательных. Большинство женщин, когда дорываются до магии, в первую очередь заботятся о своей внешности, и эти исключения совсем даже не были.

Да. Когда, ещё не так давно, меня спрашивали: «Артём, а кем ты хочешь быть, когда вырастешь?», ответ «главой магического клана и кандидатом в архидемоны» мне в голову определённо не приходил. Но жизнь, как уже отмечено, штука временами совершенно безумная. Если доведётся пообщаться с кем-то из богов Судьбы – хотя шансы более чем ненулевые – определённо, стоит спросить, нравится ли им выкручивать подобные кренделя.

Возвращаясь к теме. Хотя ведьмы – публика своеобразная, особенно кованы, ищущие покровительства у демонов, на это приобретение я возлагал изрядные надежды. Проблемы с ними будут, можно и не сомневаться особо, но наконец-то у меня появилась, так сказать, производственная ветвь... Нет, был подчинённый клан големоделов под предводительством мастера Кунлая, но с них толку, по правде сказать, немного. Узкая ниша, а волна спроса на их продукцию уже прошла – не без моего вмешательства даже. Так что ведьмы, вполне себе стабильно изготавливающие и продающие зельеварную и амулетостроительную продукцию, пусть низкого класса, но действенную и пользующуюся спросом, были вполне актуальным активом. Тем более, они оказывали и другие услуги...

...В комплекте «вассалитета» подразумевались и определённые услуги лично покровителю, но моя горгона и так порядком вымотала... да и вообще, как-то это всё-таки слишком пошло. Несмотря на то, что я уже собрал небольшой гаремчик... н-да. Не тяну на архидемона, не тяну...

Вероятно, это и к лучшему.

– И что теперь, о великий? – лишь с долей издёвки осведомилась Кэтти. В последнее время моя верная одержимая – верная моя, одержимая не моя – самоназначилась на роль телохранительницы. Один раз меня уже убили, и позволить делать этот статусный эффект постоянным она совсем не хочет: потеряет источник кайфа для меча.

...Да, это именно настолько странно, насколько звучит.

– Понятия не имею, – честно признал я. – Если не продолжать всё, как есть, и надеяться, что само рассосётся.

– Не рассосётся, – сообщила из соседней комнаты Снегурка. Ну, понятно, не настоящая Снегурочка... вернее, настоящая, но... Блин. Моя жизнь – дурдом даже в мелочах.

Не то, чтобы я хотел вернуть всё назад, как было до обретения магии...

– Я тоже так думаю, – согласился я. – И тоже очень хотел бы знать, как со всем этим – покрутил пальцем в воздухе – быть. Мне хотя бы между реформаторами и консерваторами чётко определиться...

По воле судьбы, Геи и одного интригана-Гроссмейстера, не будем тыкать пальцем (это невежливо и неразумно по отношению к легендарным магам), я оказался на совершенно не нужном мне посту. Блин, мне бы со своим мини-кланом управиться, куда мне ещё и политику Европейского Альянса Магов наваливать? На хрена мне эта ответственность? И вообще, я маленький ещё, угу. А что бога прикончил – так это чистая случайность и недоразумение.

– С моей позиции, как администратора клана, лучше оставить всё как есть, – сообщила Снегурка. На самом деле, нашу полуфею зовут Натаниэль Дорью, а Снегуркой называем, потому что соответствует. Ледяная магия, знаете ли, и общая льдистость.

Даже в постели оттаивает слабо, хотя это моя вина, вероятно.

– Если бы был такой вариант, – тоскливо ответил я, – то моя лень его всячески приветствовала бы.

К сожалению, из-за всё того же мага-которого-нельзя-называть – нет, не Вольдеморта, хотя его в фиках по Поттеру тоже вспоминают то и дело – консерваторы и радикалы сейчас в каком-то смысле объединились. Под моим руководством, угу. Заверенным серьёзным таким магическим контрактом. «Да это чистая формальность для подстраховки – сам же понимаешь, что никто на самом деле мальчишке власть не отдаст», угу-угу...

...Я так в филина превращусь.

Я тоскливо покачал головой. Как ни крути, но что-то делать действительно нужно. Все от меня чего-то ждут, все – разного, а война всё ещё идёт, хоть и вяло.

– Для начала нужно собрать всех и прояснить позиции, наверное, – я вздохнул. – Может, даже голосование провести. Оценить настроения среди магов, количество сторонников и их влияние... Потом анализ последствий тех или иных действий...

– Скорее всего, в архиве альянса уже есть прикидки, – заметила Снегурка. – Я проверю.

Я кивнул.

– Полагаюсь на тебя. Ты точно не хочешь в главы Альянса? Я даже доплатить могу... немножко.

Девушка не удостоила меня ответом.

Ну и ладно. По крайней мере, стало более-менее понятно, что делать с политической линией... на ближайшее время, так что можно вздохнуть чуть свободнее.

...Или нет. В моё скромное убежище, где я пытался спокойно творить свою фирменную магию, внезапно ворвался хтонический монстр, потрясая древним артефактом.

– Ещё не готово, имей немного терпения, – вздохнул я, помешивая суп. Горгона бухнула бронзовый ключ на стол и ткнула в него пальцем.

– Когда?

– То же самое: имей немного терпения, – повторил я.

Я всего лишь хотел себе диву, «волшебную жену» из сказок. Разве я много прошу? Вместо этого получил эту живую окаменелость прямиком из греческих мифов. Никакой пользы в доме, бурный темперамент, ест за троих... И слишком агрессивна в постели. Хотя красивая, несмотря на... специфику.

...Нет, как боевая единица она очень и очень полезна, но какого хрена мой уютный маленький клан превратился в боевой гарем, блин?.. Да и я сам – в боевика, если на то пошло.

Ну, я сам по себе – отдельная история, но сейчас не об этом.

– Она моя сестра, – надавила Сфено, нависая надо мной во весь рост. Я вздохнул и закрыл кастрюлю, а затем достал смартфон и отправил ведьмам СМС-ку. Мне понадобятся кое-какие зелья...

– После обеда, хорошо?

Она помедлила секунду, а затем улыбнулась и вышла. Записываю себе в органайзер: после обеда освободить из тысячелетнего заточения ещё одно легендарное существо...

...Нормально неделя начинается.

## Глава 1

Вообще-то моё отношение к идее освобождения второй горгоны было, скажем так, неоднозначным.

Нет, сам факт необходимости её освобождения под сомнение не ставился: я обещал Сфено, а следовательно, исполню – во всяком случае, сделаю для этого всё, что могу. Но... Это как визит к стоматологу: понимаешь, что нужно, согласен со всем, но как же не хочется... Я был на девяносто девять процентов уверен, что добавление второй горгоны в нашу команду изрядно осложнит мне жизнь. Нет, судя по примеру Сфено, очевидно, что она существенно усилит клан, и это, увы, важно, но – на том же примере были видны, как минимум, некоторые проблемы. Взять хотя бы дремучесть этих уроженок бронзового века: Сфено как-то реально вытерла рот и руки скатертью, отчего Снегурке серьёзно стало плохо. Сейчас-то она более-менее пообтёрлась, но с её сестрой придётся всё начинать с начала. Акклиматизация дикарки однозначно будет проблемой.

А ещё – боги. Большинство греческих богов, с которыми они враждовали, мертвы или пропали куда-то – в первую очередь Посейдон, которого сёстры люто и заслуженно ненавидят, – но кто знает, как могут отреагировать остальные? А я и так у богов, скажем так, под присмотром. И могу совершенно однозначно утверждать: если они решат, что от меня нужно избавляться, шансов у меня ноль целых, ноль десятых. Разве что попытаться убежать в какой-нибудь дальний мир... Но и это очень вряд ли прокатит. Не уверен, могут ли наши земные боги сносить ударами горы и топить континенты, но то, что отнюдь не воин Волос – бог скота и поэзии (странноватое сочетание, но из песни копыт не выкинешь) – уделал меня за пару секунд, не напрягаясь, проверено на практике. Ну, в теории-то я способен прокачаться... Но это время, ресурсы, и надо не показывать себя угрозой до того.

Собственно, это тоже было причиной, по которой я предпочёл бы не освобождать Эвриалу как можно дольше, но Сфено давила, и её можно было понять. Сестёр и братьев у меня нет, но если бы были, и были заперты в магической тюрьме посреди моря на пару тысяч лет... Ну, я тоже постарался бы освободить их хотя бы на пару минут раньше.

Или вообще не освобождать. Человек после такого даже если бы не умер, так точно свихнулся, и даже нечеловек... удивительно, что со Сфено этого не произошло. И остаётся только надеяться, что с её сестрой этого не случилось.

...Блин, если подумать, начинаешь сочувствовать им обеим.

В любом случае, ключ к печати горгоны мы честно выиграли, в качестве приза на турнире. Там вообще... много чего произошло. Хотя основной причиной нашего – моего – участия был именно этот ключ. Ключ Сфено, к слову, тоже выиграли как приз...

Печать Сфено находилась в торчащем из отмели посреди моря камне, на который указывал луч света из ключа – и, судя по всему, не обошлось без моей магии со странным названием «снаряжемант» и ещё более странными проявлениями. В прошлый раз попрыгал по карте мира, наметил направление, определил точку пересечения лучей, вблизи скорректировал, и вуаля – торчащая из воды скала бросалась в глаза. Сейчас было проще: я просто прибыл на указанную «маркером задания» точку на карте мира. Однако море здесь было чистым и гладким.

И, тем не менее, маркер явно указывал именно сюда, на эту точку в ровных и безбрежных водах Чёрного моря, освещённых вечерним, но ещё ярким солнцем. Вывод: нужно смотреть ниже уровня воды.

Нехорошо. Что у меня есть такого, что можно было бы использовать в этой ситуации?

– Окно статуса – пробормотал я, и перед моим взглядом возникла прозрачная панель с текстом.



Имя: Артём Щеглов.  
Навыки/способности/заклинания:  
Класс: Снаряжемант  
Титул: Воин  
Журнал заданий 3  
Панель навыков 3  
Добыча! 3  
Контроль маны 2+2  
Владение авт. оружием 2/63%  
Раса: Человек, европеоид  
Изучение предмета 4\*  
Перезарядка 1+2  
Восстановление предмета 1+2  
Связь 1+2  
НР: 20+29, Жизнь в числах  
Призыв малого духа 2+2  
Касание смерти 4+2  
Антимагическая волна 1+2  
Мана: 5+34+5–12, Мана в числах  
Фигурная резьба 4  
Маг 3  
Сопrotивляемость тьме 1  
Светлячок 1+2  
Автокарта 5  
Шеф-Повар 6  
Анализ 1  
Сила: 10+2+2  
Воспламенение 1+2  
Наблюдательность 2  
Зельеварение (домашний стиль) 3/83%  
Этикет 1  
Ловкость: 11+2  
Изучение существа 2\*  
Перегрузка 2+2  
Задержка дыхания 1  
Талант к магии 2  
Проворство: 11+1+2  
Инвентарь 6(4+5 ячеек)  
Взрывбросок 4+2  
Выстрел 5+2  
Персональное усиление тела 1+2  
Конституция: 10+1+2  
Обаяние 3+1  
Чувство опасности 1  
Пробивание барьеров 1+2  
Перефокусировка 1+2  
Бум! 2+2  
Аура Снаряжеманта 4+2

Огненный Шар 1+2  
Левитация 1+2  
Воля: 12+10  
Жгучие искры 2+2  
Вход и Выход 2  
Магический Щит 3+2  
Магия вещей 1+2  
Разум: 11+4  
Сосуд Эссенции 5+1  
М-маскировка 1+2  
Сопrotивляемость яду 2  
Магия барьеров 1+2  
Интуиция: 8+14  
Шитьё 3  
Управление нитями 9/11+2  
Сопrotивляемость огню 4  
Командование 1  
Дух: 15+5  
Тьма 5+2  
Реакция 4  
Чудесное исцеление 1+2  
Изучение процесса 1\*—>Изучение 4  
Владение дубинками 4/00%  
Путь к цели 1  
Беседа с предметом 2/07 % +2  
Усыпление 1+2  
Удача: 8+7  
Бег 6  
Магическая Броня 4+2  
Малое исцеление 1+2  
Трансмутация 1+2  
Персональный защитный барьер 2+2  
Везунчик 4  
Шоковое касание 1+2  
Сопrotивляемость холоду 1  
Выносливость 2  
Закливание Реверса 1+2  
Антидот 1+2  
Привилегия Игрока  
Манок 1+2  
Персональный разгон 1+2  
Бездонный желудок 1/00%  
Автовоскрешение 1+ 2

Это, собственно, и есть первое и самое странное проявление моей уникальной магии. «Игровая Система» с прилагающимися стататами и навыками/заклинаниями...

Список изрядный, то и дело даже забываю, что именно у меня есть – потому и проверил, собственно. Плюс ещё пара «Наследий». Но – ничего такого, что действительно помогло бы сейчас. Есть три способности частично полезных, но проблемы они не решают.

– Что делать будем? – спросил я у Сфено, которая, естественно, увязалась со мной. – Нам явно надо под воду, а у меня подходящих абилок нет.

– У меня есть, – отозвалась Сфено. – Ты же можешь создавать барьеры?

Я кивнул, и она взмахнула крыльями, едва не перевернув надувной плот, на котором мы стояли. Перевернула бы, не будь он зачарован... Наш клановый амулетчик пока мало на что способен, но кое-какие применения уже есть.

Горгона взлетела, направляясь к точке, на которую указывал ключ, а затем принялась кружить над ней, словно огромная ворона... или, скорее, чайка.

И воды под ней тоже пришли в движение. Я отгрёб подальше, пока образующийся водоворот не затянул мой плот, а затем, чуть подумав, воспользовался Левитацией.

Водоворот принялся расширяться, обнажая морское дно – и торчащий из него камень. Я скривился, прикидывая объём, и со вздохом вытащил из инвентаря термос.

– Магия барьеров.

Почти вся моя магия – с голосовой активацией. Собственно, как я понимаю, это и не настоящая магия; вернее, настоящая, но не моя, а эмуляция через «систему»... да, всё очень запутанно.

В любом случае, вокруг скалы возникла этакая прозрачная чашка, из дна которой торчала примерно треть камня. Глубина тут была всего около четырёх метров, и в принципе можно было бы поставить барьер цилиндром до дна, но я решил, что и так будет нормально. Барьеры большого размера довольно накладны по мане, а у меня её не так много, особенно после навешенных контрактов. Тем более, я по прочности перестраховался.

Сфено опустилась на поросшую какой-то морской хренью вершину камня и принялась очищать её одним из своих метательных топориков; отпущенная на свободу вода обрушилась на барьер. Нормально, выдержал...

Я отхлебнул чая из термоса и присоединился к ней. Левитация тоже отъедает прилично маны, так что для меня полёт – роскошь, а не средство передвижения.

Камень был куда менее скользким, чем можно было ожидать. И под счищенными водорослями и ракушками слабо светились линии, меж которыми можно было разобрать написанное греческими буквами «Эвриала». Не то чтобы я в этом сомневался, но мы на месте.

– Сестра?.. – осторожно позвала моя горгона, стукнув дубинкой о камень. Угу, прямо по её заявлению: «Дубина – это не оружие, а аргумент в переговорах»...

Ответа не было, и Сфено повторила, на этот раз сильнее и громче.

– Сестра! Эвриала!

На этот раз отклик был. Из камня послышался... Рык? Я нахмурился. Только не говорите, что она там свихнулась... Не думаю, что Сфено это заставит отказаться от идеи освобождения, а расхлёбывать мне.

– Эвриала?.. – снова попробовала моя горгона, и с тем же результатом. Дама растерянно посмотрела на меня. Ах, да... Освободить же возможно только по обоюдному согласию, если заточённая горгона примет контракт.

Возможно, это и к лучшему... Я демонстративно вставил ключ в «скважину» в камне и попытался повернуть.

...Ключ провернулся. Гулкий звук, вспышка, удар – и я взлетел, подброшенный мощным толчком. И вроде ж нормально Удачу прокачал, а всё равно...

Не уверен, как было бы, не будь у меня приобретённого за прошедшее лето опыта; сейчас, однако, даже столь резко понёсшиеся вскачь события не сбили с толку.

– Левитация, Связь, Персональный барьер.

Предотвращение падения, восстановление защиты, координация действий.

«Если сможете её обезвредить, я попытаюсь что-то сделать», – передал я в мысленную «конференцию» своим спутницам – Кэтти, естественно, увязалась с нами.

Толчок Сфено, выводивший меня из-под удара, не только сбил часть моего персонального барьера, но и нанёс урон барьеру, сдерживающему воду. А затем на него обрушилась женская фигура, сброшенная ударом откуда-то сверху; обе горгоны взлетели, но одна из них – ненадолго.

Новенькая двигалась очень быстро, но я не успел её рассмотреть не только поэтому. Её падение, а затем толчок ногами при прыжке, оказались достаточно сильными, чтобы мой барьер, всё же не рассчитанный на боевые действия, принялся разваливаться, так что я подхватил Кэтти и отлетел в сторону, отменяя барьер.

Вода сомкнулась над опустевшей морской тюрьмой, а я перевёл взгляд на горгон. Посмотрим, будет ли возможность вмешаться, да и защищаться нужно, если Эвриала снова решит атаковать меня и прорвётся через сестру.

«Можешь отпустить, – сообщила Кэтти. – Я к подобному готовилась».

Моей телохранительнице можно доверять. Если она говорит «можешь отпустить» – значит, можно отпускать, пусть мы и висим в нескольких метрах над морем. Так что верёвка, обмотавшаяся вокруг её талии, разжала свои витки, и женщина упала в воду.

...Вернее, *на* воду. Она встала на поверхности воды, как на чём-то твёрдом – какой-то амулет, видимо.

Персональное усиление тела, персональный разгон, магическая броня, искажение потока – прежде чем вмешиваться в схватку, я оббафался... в смысле, применил на себя и Кэтти набор усиливающих заклинаний и тому подобного. Под двумя разными ускорениями я смог достаточно разбирать движения Эвриалы, хотя она всё равно оставалась чертовски быстра; на секунду поймав её в «прицел» взгляда, я использовал Изучение, и без удивления обнаружил, что у неё 55 очков в Проворстве. Не 7 °Силы, как у Сфено, но тоже безумно много – тем более что Сила у неё была 22. Пожелай она просто сбежать, и нам сложно было бы что-то сделать; да даже просто если бы вела себя умнее, с таким преимуществом в скорости у неё были бы неплохие шансы на победу. К счастью, она просто тупо и довольно прямолинейно бросалась на ближайшую цель, так что Сфено, скорее всего, имевшая опыт спаррингов с сёстрами, раз за разом сбрасывала её обратно в воду. К слову, средняя сестра-горгона, как и моя одержимая, была способна стоять на воде.

Быстрый обмен мыслями с моими дамами, и мы с Кэтти готовы присоединиться.

Управление верёвками, вернее, «Управление нитями» – один из самых используемых моих навыков, наряду с «Персональным барьером» и неотключаемой аурой. И один из немногих, не требующих голосового активатора. Полезно и для атаки, и для защиты, и для работы, и по удобству схож с телекинезом, хотя есть у него ряд слабых мест. Но есть и сильные стороны.

Например, такая.

– Бессилие, Техника тентакледемона, Техника тентакледемона, Техника тентакледемона.

Как бы ни раздражало меня прозвище «Тентакледемон», вынужден признать, что получено оно заслуженно. Даже без этой техники управление верёвками подталкивает к нему, а уж с ней...

Протянувшиеся с моих предплечий и пояса верёвки и цепь разветвились; каждая разделилась на несколько отростков, устремившихся к цели. Обычно они быстро берут жертву в захват – и выглядит это с женщинами именно так, как можно ожидать – но даже под проклятием бессилия (которое быстро сползло с полубогини) горгона оставалась достаточно быстрой, чтобы избежать захвата зашедших с разных сторон «тентаклей». И достаточно сильной, чтобы разорвать верёвку, сумевшую-таки схватить её за ноги.

Однако я действовал не один.

Достаточно хорошо зная свои возможности, я и не рассчитывал, что удастся так просто поймать эту сверхскоростную даму; пусть до какого-нибудь Флэша она и не дотягивает, но всё же слишком быстра, а наличие крыльев на порядок увеличивает мобильность. Однако

три «Техники тентакледемона» одновременно изрядно ограничивают её свободу маневра, так что...

Взмах крыльев Сфено порывом ветра изменил направление движения Эвриалы; Кэтти подняла руку, тоже применяя какие-то чары, и Сфено ринулась на перехват. Как бы ни была безумна средняя сестра-горгона, но получаемые раз за разом оплеухи всё же были достаточно ощутимым уроком, чтобы она среагировала и попыталась избежать очередной; ей бы это даже удалось, но...

– Бессилие, магия барьеров.

Моя мана упала до нуля – поправимо – но Эвриала врезалась в невидимый барьер. Расстояние и нехватка маны сделали его хрупким, но он создал достаточную заминку, чтобы Сфено успела схватить сестру. За ноги, так что она повисла вниз головой.

Кэтти немедленно выстрелила из пистолета. Стараясь быть предусмотрительным, я заранее заказал несколько вещей, которые могут понадобиться, в том числе мощный транквилизатор, используемый для захвата магических существ. У нас на Земле не очень с боевой магией, но различные прикладные и исследовательская развиты неплохо.

Дротик с транквилизатором воткнулся в обнажённый живот Эвриалы; сопротивляться, однако, она не перестала. Если зелье и подействует, то не мгновенно – даже у магии есть ограничения, особенно когда речь идёт об околобожественных сущностях. Вон, моё проклятье уже снова сползает...

Я отхлебнул чая, восстанавливая ману, и обновил его.

– Бессилие. Сфено, держи её, я сейчас...

Моя Левитация даёт очень неспешную скорость движения, так что Сфено подлетела навстречу, продолжая держать вверх ногами вырывающуюся сестру. Облачённую в лохмотья туники, откинувшиеся сейчас ей на голову, так что фактически Эвриала была обнажена. Постройнее старшенькой, но и грудь чуть поменьше, стоит отметить... Ну, я, несмотря на всё, здоровый парень, да и это просто чувство эстетики, что тут поделаешь.

А теперь – новые траты без гарантий на успех... Эх.

Протягиваю руку к Эвриале... Надеюсь, сработает.

– Чудесное исцеление.

Чудотворство, на котором, в общем-то, и основана вся моя магия, использует не легко восстанавливаемую ману, а куда более ценный ресурс – тот, что в моей «Системе» заменяет экспу. Эссенция, по наиболее популярной версии – осколки душ... Штука ценная и важная, необходимая мне для прокачки. Но что поделать, приходится тратить...

Стоило мне прикоснуться к «Да» на возникшей панельке, как видимое только мне облачко золотых искр из моей руки окутало горгону тонким слоем золотого тумана и втянулось ей в голову. Женщина замерла, но было это действием заклинания или транквилизатора – непонятно. В теории «Чудесное исцеление» способно исцелить что угодно, и двадцать одна единица Эссенции плюс мана – это очень даже прилично, но это же как кнопка «Сделать хорошо» – хрен его знает, как оно вообще действует и какой будет эффект.

– Сестра?.. – медленно и растерянно произнесла Эвриала.

– Заставила ты нас повозиться – заметила Сфено, поднимая её перед собой за ногу. Эвриала осмотрелась, а затем зевнула и закрыла глаза.

– Очень спать хочется... – пробормотала она и захрапела.

## Глава 2

Не знаю, о чём там разговаривала Сфено с проснувшейся сестрой, но когда они вернулись с базы клана на Изнанке, Эвриала попросила меня о спарринге. Именно попросила, что было явно большим шагом вперёд...

А ещё горгона переделалась. Простая белая туника (скорее всего, так же выглядела когда-то её старая одежда) на голое тело, с открытой спиной, очень диссонирующие тяжёлые ботинки и пояс. На котором находилось штук восемь ножен с ножами. Наверняка, из личных запасов Куаллоны – я среди своих вещей такого не помню.

Более-менее рассмотреть её я смог, ещё когда Сфено схватила её за ноги, но сейчас она явно выглядела намного лучше. Безумие окончательно пропало из взгляда синих глаз, сменившись любопытством; одежду я уже упомянул, и она, похоже, приняла ванну. Во всяком случае, ощущался запах шампуня.

Эвриала была немного ниже своей старшей сестры и вообще немного поменьше; такая же гармонично-атлетичная, как Сфено, но если у старшей основная мощь была в руках, и это было заметно, то у средней упор был на ноги. И, заодно, у старшей была крупнее грудь, а у средней – попа. Крылья у Эвриалы тоже были помощнее, хотя я всё ещё не могу определиться, насколько они у горгон биологические, а насколько – магические: они вполне материальны, но в сложенном состоянии их совсем не видно.

В любом случае...

– Спарринг, значит? – повторил я. Эвриала кивнула.

– Сестра о тебе хорошего мнения, но я хотела бы оценить самостоятельно.

Я вздохнул. Ну, ожидаемо. Даже если она и верит в мою способность быть лидером, в которой я и сам не особо уверен, нужна и оценка способностей в плане того, чего ожидать и на что рассчитывать. Вполне резонная просьба, блин. Собственно, и мне было бы неплохо проверить, на что она способна в здравом уме... просто лучше бы со стороны.

Ну, что поделать.

– Чтобы в полную силу, нужно подготавливать «Дворец грёз», – сообщил я. – А с этим сложности.

Ну, да. Сам я его не потяну, только более простую версию – «Барьер грёз». С нынешним постом могу найти специалиста, но это время, и платить придётся... Да и про Эвриалу узнают раньше, чем хотелось бы.

– А без применения летальных средств... Сложно сказать, насколько это осмысленно.

– Для начала сойдёт и так, – ответила горгона. Я пожал плечами.

– Как угодно.

«Барьер грёз» создаёт такую «виртуальную копию» среды, но в отличие от продвинутого «дворца» живые существа – более-менее живые – в нём не «виртуализируются». «Барьер» используется для реальных сражений без урона для окружения и чтобы никто не заметил, а «Дворец» – на турнирах и для тренировок с полным контактом. Очевидно, сейчас нужно было второе, но ранг моего навыка «Магии барьеров» был недостаточно высок.

А избежать разрушений и огласки в нашем случае можно вообще без барьеров.

– В таком случае, смахнёмся на Изнанку.

Изнанка – крайне странное... Место? Серьёзно, сложно даже определить, к какой категории понятий её относить. Обратная сторона мира, чулан, куда сбрасываются отходы коллективного бессознательного – помимо много другого. Изнанка весьма многогранна... И очень пустынна, так что можно свободно применять даже весьма разрушительную магию.

Не то чтобы кто-то из нас такой владел. У меня, несмотря на титул лучшего боевика Земли, весьма специфичный билд персонажа... То бишь набор способностей и навыков. По сути, я, как ни странно, танк-крафтер... кто в теме, тот поймёт.

Вообще, не стоит загонять в игровые рамки тех, кто не обладает игровой «системой», – и нет, я такой не один, хотя у другого всё иначе – но если это всё-таки делать, то Эвриалу следует считать рогой. «Rogue» – «разбойник», «плут» или даже «вор» – кто как переводит. Мобильность, скорость, лёгкая броня или её отсутствие. Ещё яды и удары в спину, но по поводу первого можно не беспокоиться – по крайней мере, в этой схватке. В принципе, я уже имел дело с одним спидстером... И, стоит отметить, бой был проблемный, даже с учётом того, что он не летал. Собственно, в тот раз победа оказалась заслугой не моей, а Тахны.

Тахна – разумная чёрная цепочка, считавшаяся проклятым предметом. Ну, мы с ней, можно сказать, подружились благодаря парочке моих способностей, и с тех пор неразлучны... эта зараза не желает с меня слезать – даже сплю с ней, хотя временами удаётся уговорить переночевать рядом на тумбочке. Ну, зато надёжная защита от холодного оружия... Хотя божественный меч сдержать и не смогла.

В любом случае, из тех, с кем доводилось иметь дело, спидстеры и телекинетики – самые неудобные для меня противники. И ладно бы кто другой – хотя бы проклятья можно было бы использовать, но на сестричках-полубогинях они держатся всего пару секунд. Это тоже немало, но недостаточно.

... Впрочем, хотя я практически уверен, что даже у нас на Земле остались более сильные, чем лично я, боевики, но у меня достаточно своих козырей.

– Поехали, – произнесла Кэтти, и стоящая в сотне метров от меня среди чёрной пустоты Изнанки горгона рванула вперёд. Такое впечатление, что сейчас она чуть медленнее, чем в прошлой схватке, но всё равно – очень быстро.

– Щит.

Круглая пластина Щита – разновидность специализированного защитного барьера – вдребезги разлетелась, пробитая ногой горгоны. А затем её нога врезалась в переплетённую крестом чёрную цепочку.

Несмотря на то, что Щит, Магическая броня и частично Персональный барьер ослабили удар, меня всё равно отбросило назад; с ног не сбило, но я проскользил по... ну, той гладкой черноте, что была под ногами.

Тахна не ограничилась защитой; цепочка немедленно попыталась обернуться вокруг ноги горгоны, и я тоже не стоял столбом.

– Техника тентакледемона.

Эвриала, однако, тоже не оставалась неподвижной целью. Немедленно после удара она в сальто закувыркалась обратно, в одном из кувырков провернулась и оттолкнулась от пола, одним рывком увеличив дистанцию между нами ещё больше, чем было перед началом спарринга. Просто прощупывала, видимо.

Одним ударом вырубить не удалось, а контратака может быть опасна уже для неё; мне же её поймать, пытаясь атаковать самому, проблемно. Инициатива на её стороне.

Так, да не так.

– Щит, тьма, бессилие, призыв.

Серия заклинаний, включающая массовый призыв, разом отъела практически всю мою ману, но бутылка с ананасовым напитком (увеличивает Проворство, восстанавливает ману) я заготовил заблаговременно, и даже пробка уже снята. Так что прежде чем поглощать её содержимое, оставалось лишь отдать команду.

– Не убивать.

Пятеро разношёрстных демонов воинства Саллоса – бывшего воинства Саллоса – бросились в атаку. Нечестно? Отнюдь. Магия призывов – такая же моя способность, как и управление нитями или барьеры. Я и так даже автоматом не пользуюсь.

Не то чтобы я полагался только на демонов. Это вообще недавнее добавление к моему арсеналу.

– Тьма, техника тентакледемона, шоковое касание.

Сложно произносить активаторы, одновременно глотая что-то, но я как-то справлялся. Важный несистемный навык, если подумать...

Сгорбленный демон, напоминающий гуманоидную жабу, плюнул в Эвриалу комком какой-то жёлтой дряни, но несмотря на то, что Тьма ещё действовала в полную силу, лишая горгону зрения и притупляя остальные чувства, она увернулась – то ли сработала интуиция, которой у неё вроде бы 17, то ли просто резонно сочла, что если ничего не видишь, а препятствий вокруг нет, нужно двигаться. Ограничить её мобильность барьером я не мог ввиду нехватки маны, но большинство воинов Саллоса – тоже маги, и весьма многогранны. Гуманоидный демон в сплошном чёрном доспехе, вооружённый парой шипастых кулачных щитов, взмахнул руками, и Эвриала врезалась в прозрачную изогнутую стену, словно состоящую из стекла.

Это ожидаемо не задержало её дольше чем на полсекунды – удар ногой, и барьер разлетелся вдребезги – но этого времени было достаточно, чтобы в неё угодило сразу три атаки. Новый плевок «жабы», какое-то непонятного цвета марево с руки ещё одного демона-рыцаря и тусклая молния с копья третьего. Четвёртый, похожий на бронированную гориллу, попытался протаранить горгону своей тушей, но та без заметного усилия оторвала ногу, приклеенную мгновенно застывшим плевком к «полу», и взлетела.

Однако магические заряды определённо имели эффект: движения Эвриалы были более медленными, чем до того, и немного дёргаными.

– Бессилие, тьма.

Моя Техника настигла-таки её, и в этот раз это была не относительно легко разрываемая верёвка (акцент на «относительно»: в прошлый раз Эвриала явно использовала какой-то магический трюк), а сработанная другим полубогом цепь. Выменял у Рато, сына Гефеста.

На суперредкую гирю, но сейчас не о том речь.

Сама по себе цепь – это хорошо, но только полдела. Она не только схватила цель, но ещё и доставила к ней неплохой такой заряд электричества, сгенерированный «Шоковым касанием». Есть у меня смутное подозрение, что у... существ из греческой мифологии сниженный резист электричеству – не просто так же молнии Зевса были настолько эффективны, что позволили ему занять и удерживать пост верховного бога. И сейчас это подозрение снова подтверждалось: Эвриала дёрнулась и едва не грохнулась на «пол».

Этой заминки оказалось достаточно, чтобы другие отростки цепи принялись опутывать горгону, а «горилла» подпрыгнул и схватил её за ногу. Немедленно огрёб второй ногой по куполу, несмотря на цепи, и осел, но остальные демоны снова приложили женщину магическими атаками, а я...

– Шоковое касание. Шоковое касание.

Всё-таки горгоны чертовски выносливы... Или, скорее, божественно выносливы. Её пришлось обрабатывать совместными усилиями несколько секунд, прежде чем она, наконец, утихла.

И что она сказала, когда пришла в себя?

– Да, нужно восстанавливать форму...

На самом деле, мы оба сражались не со всем, что могли использовать. К примеру, Эвриала чрезвычайно хорошо метала ножи; Сфено своими топориками тоже пользуется эффек-



тивно, но у неё упор на грубую мощь, а у средненькой – на точность попадания. Реально способна сбивать мух на лету. А если ножики ещё чем-то убойным обработать...

Гм. Профессиональная деформация, но, к сожалению, актуально.

В любом случае, даже в грубой силе Эвриала впечатляла. Я сам не слишком хорошо понимаю, что именно отображают статы, но, судя по всему, в её случае безумно завышенное Проворство – это не только мобильность-подвижность, но и сила ног. У неё, собственно, даже имя переводится «Далеко прыгающая», как у Сфено – «Могучая». Эвриала ногами легко дробит камень, сам видел. Вопрос, как это выдерживают её кости, я предпочёл просто игнорировать – магия и магия. Как-нибудь в будущем было бы неплохо изучить, но сейчас не до того.

Хотя... Знакомые маги-исследователи у меня есть, и я даже как-то обещал посотрудничать... Ну, в любом случае не сейчас.

Как бы там ни было, мы оба были вполне удовлетворены итогами спарринга. Кажется, Эвриале не понравилось то, что я использовал призыв, но никаких претензий она всё же не предъявляла; сказать по правде, я и сам отнёсся бы так же. Вроде всё и честно, но вместо боя один на один – несколько на одного, так что осадочек остаётся... Однако нужно трезво оценивать способности друг друга, а призыв – козырь весьма и весьма серьёзный. Вероятно, потому и является у нас на Земле вторым по распространённости направлением магической науки.

Первое, к слову, алхимия. Не путать с зельеварением.

Пока дамы расслаблялись и беседовали после боя, я вкалывал. Ну, признаю, это слишком сильное слово, да и как минимум Снегурка над чем-то продолжала работать – она почти всё время чем-то занята: если не на ноуте что-то изучает, то на смартфоне, благо магия в виде линк-амулета изрядно расширила его возможности – но всё же. Предложение Сфено отметить присоединение её сестры праздничным обедом все наличные члены клана поддержали единогласно, и даже я сам был согласен. «Куй железо, пока горячо». Впечатление силой я уже произвёл, кнут продемонстрировал, а теперь нужно показать пряник.

И заодно, раз уж пошло такое дело, продолжу испытания печенья. Настолько сильного эффекта, чтобы это было аморальным, я не замечал...

Тут, пожалуй, следует пояснить. Моя «система» – да, пожалуй, что и жизнь в целом – временами выкидывает довольно странные фортели. К примеру, у предоставляемых ею навыков случаются «критические успехи» и «критические провалы»; и если последнее – просто «крупно облажался», то первое... Ну, например, пытался вырезать какую-то фиговину, а получил магический жезл. Или готовил что-то обыденное, а по результатам обнаружил на руках кучку «Тёмновластелинских вербовочных печенЕк» – именно так, с большой «е». Я вообще-то опасался испытывать их на людях... или других разумных, но потом один маг-снайпер съел парочку, и радикальных изменений в его поведении я не заметил. Хотя относиться вроде стал получше... Но это можно и просто на вкусную еду списать – системный навык готовки делает её настолько вкусной, что пара объевших мои запасы богинь усиленно зазывали в жрецы.

С их подачи, к слову, меня в демоны-кулинары записали. Вследствие чего я нечаянно спёр у гильдии убийц котика... да-да, это моя жизнь. И это ещё без того случая, когда я нечаянно похитил китайского принца...

...и демона-агента спецслужб...

...Гм. Как-то всё это получается даже хуже, чем казалось. Такими темпами начнут пугать детей: «если будешь себя плохо вести, придёт злой тентакледемон и украдёт тебя!». Причём мальчиков... С этими инцидентами определённо нужно бороться. Или, по крайней мере, с распространением информации, но лучше – с самими инцидентами.

В любом случае, Сфено подседа на мою готовку, и я планировал провернуть тот же трюк с Эвриалой. Хорошо накормленная горгона —> довольная горгона —> послушная горгона. Пока что работало... Тем более что древнегреческая кухня изысками не баловала.

Ну, план удался, хотя Снегурку пришлось отпустить после символического присутствия за столом — смотреть на то, как пополнение ест, было выше её сил. Поскольку я её ценю, то учёл это, и после краткого представления новенькой отправил спокойно работать. С её порцией еды, разумеется — мою готовку она ценила не меньше, чем остальные члены клана.

Сказать по правде, мне тоже было неприятно наблюдать за дикарскими столовыми манерами горгон, но мои нервы в этом плане были покрепче.

— Кто ты вообще есть из себя, колдун? — осведомилась Эвриала, тыкая в моём направлении куриной ножкой. Сок капнул на скатерть, и меня слегка передёрнуло. — Сестра кое-что рассказывала, но мало... Толком ничего не успела объяснить. Магия твоя странная, и сам ты странный... Не в обиду. Силёнок у тебя порядком, так что не жалуясь, но — любопытно ж.

— Странная, не спорю, — согласился я. Глупо возражать, если сам так считаю. — Толика сил Геи, толика — Кроноса, толика своих собственных. Мы вместе со Сфено Кроноса прикончили, и мне досталось кое-что. Но ещё до того Гея кое-чем наделила, — верёвки поднялись с моих рук и забрали со стола пустые тарелки. — Подробнее про свои силы как-нибудь потом объясню: дар сложный, объяснять долго. Пока достаточно сказать, что я могу быстро увеличивать свои силы и силы товарищей за счёт чудотворства.

— О, — кажется, она заинтересовалась. — Чудотворство — это хорошо.

— Собственно, я и ясность ума тебе так же вернул, — уточнил я. Она кивнула.

— И я за это благодарна, как и за освобождение, своё и сестры. Сказать по правде, служить не хотелось... Но со всем, что ты сделал... Да и силён вполне себе... Достойный муж.

Это страшное слово... Хотя, она же гречанка. Это слово у них больше означает «мужчина», чем «супруг». Она явно об этом. Тонкости автоперевода...

— ...И дети от тебя должны быть крепкие.

...Или нет.

— Сперва вернём Медузу, — отрицательно помотала головой Сфено. Вот, это уже лучше... стоп, что значит «сперва»?

— «Вернём Медузу?» — слова сестры заставили Эвриалу явственно встрепенуться и вперить в неё взгляд. Сфено кивнула.

— Сила Кроноса даёт такую возможность. Всё сложно, но шанс есть.

Эвриала перевела взгляд с сестры на меня, затем на куриную ножку, которую продолжала сжимать в руке. Сунула её в рот, прожевала вместе с костью и довольно ухмыльнулась.

— Живём!

## Глава 3

«Новое достижение (в процессе)! “Полный Комплект (2/3). Собирать наборы редкостей – не только увлекательно, но и престижно, не говоря уж о дополнительных эффектах... Эффект: увеличивает эффект комплектов”».

Панелька с этим текстом возникла перед моим взглядом по завершении обеда с Эвриалой. «Система» время от времени подкидывает что-то подобное. Бонусы бывают неплохие, но заранее посмотреть требования для ачивок, чтобы сознательно их набивать, нельзя. И не уверен, что к сожалению – моя репутация могла бы стать ещё более странной...

В любом случае, я к этому уже привык, а данная конкретная ачивка большого значения не имела, так что я просто закрыл панельку. Мне ещё со Снегуркой нужно поговорить.

Я постучался в дверь её комнаты. Вообще она на удивление редко закрывается; в данном случае определённо просто потому, что не хотела ни видеть, ни слышать горгон за столом, но в любом случае вежливость есть вежливость.

– Проходи, – отозвалась Ната. – Я в целом изучила материал.

Вопросом, который я хотел с ней обсудить, была возможная вербовка ещё одной фигуры. Боевика и женщины, блин. И нет, я не специально так подбираю...

Натаниэль повернула стоящий на столе перед ней ноутбук экраном ко мне.

– Лани Рони Мэх по прозвищу «Искажающая». Демон, но почти тридцать лет из своих пятидесяти живёт на нашей Земле. Предпочитает длительные контракты, дважды меняла нанимателя, но в обоих случаях всё было полюбовно с обеих сторон. Отличная репутация, очень высокий процент успехов. Я бы сказала, что с чисто прикладной точки зрения – очень хорошая возможность, и рекомендовала бы взять на контракт, сделав аффилированным членом клана. С перспективой полного вхождения, если это устроит обе стороны.

Я пробежал взглядом выжимку из архивов альянса. Не для того, чтобы проверить выводы Снегурки, а просто, чтобы ознакомиться подробнее с личной информацией. Выходец из общества с кастовой и клановой системой, но с равноправием полов, вопреки правилам, изучала боевые искусства, сбежала из дома на другой континент, где работала наёмницей, пока не получила контракт с исследователями одного из земных кланов. С ними затем и ушла к нам, где и устроилась, продолжая осваивать манипуляцию Ки и Ци уже у местных мастеров. Работала охранницей исследователей, пока клан не самораспустился – вернее, часть слилась с другим кланом, знакомым мне ВсеПути, а её непосредственный наниматель ушёл на покой ввиду травм и возраста. По его рекомендации заключила контракт с другим кланом, который и выставил её на турнир, где мы и встретились. В целом всё хорошо, но тревожит одна деталь: в последние лет пятнадцать она открыто и неоднократно заявляла, что ищет мужа. Что-то мне это как-то...

Тем не менее, она объективно – ценная фигура, а силу я освидетельствовал лично, сразившись с ней в турнире – тем более, против любого нормального мага у неё есть серьёзное преимущество. С моим текущим положением, как бы оно меня ни напрягало, я вполне могу обеспечить ей регулярную зарплату, в отличие от остальных кланеров, с большинством которых у меня, по сути, общие финансы... блин. С этой точки зрения, у нас скорее семья, чем традиционный магический клан.

– В общем, вербуем, – вздохнул я, и Ната кивнула.

Лани Рони Мэх – кстати, нужно будет её спросить, как оно сокращённо, и из каких вообще частей состоит это имя – приглашала в гости, куда я и направился. На этот раз – Голландия. Мотает меня по миру нехило (и по миру), но Изнанка значительно упрощает путе-

шествия, так что всё нормально. Правда, то и дело бывают инциденты в пути... Но в этот раз обошлось.

Чего я не ожидал – так это того, что окажусь в додзё.

Дом демоницы находился в какой-то деревне, и представлял собой не то чтобы усадьбу, но небольшой комплекс из нескольких зданий в просторном дворе, окружённый стеной. Вернее, половина участка была обнесена стеной, а вторая – небольшим заборчиком; и на этой половине группа людей разных возрастов занималась боевыми искусствами. Кто-то спарринговался, кто-то отрабатывал удары на деревянных фигурах... Хм.

Я включил смартфон, открыл файл и просмотрел его снова. Ну да, есть упоминание... «В свободное время ведёт занятия по боевым искусствам для желающих». Учитывая её историю – логично, в общем-то. К слову, средняя продолжительность жизни её вида примерно та же, что и у людей, но практика манипуляции ки значительно её увеличивает – в разы, и даже больше. В принципе, методы продления жизни есть разные, но только у мастеров ки это побочный эффект практики, а не отдельная магия.

Большинство практикующихся были обычными людьми без титулов и маны, однако у парочки над головами, помимо красной полосы здоровья, висела и синяя полоска маны. Ки – это всё та же старая добрая мана, как и ци, просто используемая чуть иначе, и моя «система» отображала всё это одинаково. Оба подростка с маной были слабосилками, три и четыре единицы маны, и у обоих был титул "Начинающий практик Ки".

Покосившись на народ, я прошёл мимо открытой калитки на тренировочное поле к двери в стене. Однако прежде чем нажал кнопку домофона, послышался щелчок, и дверь открылась. На самом деле, ничего удивительного; о визите я, естественно, предупредил заранее, а обнаружить не пользующегося маскировкой мага, даже такого странного, как я, на столь малом расстоянии совсем несложно. Для мастера ци это даже не требует дополнительных усилий – так сказать, классовая пассивка, как продолжительность жизни у мастеров ки. К слову, люди, насколько мне известно, неспособны сочетать эти два стиля магии, что придаёт демонице дополнительную ценность.

В общем, и Снегурка права, и я сам понимаю, что стоит завербовать, иначе и не был бы тут, но... Мой клан катится куда-то не туда.

Я вздохнул и вошёл. Кэтти осталась снаружи.

Дверь дома была приоткрыта, и изнутри доносились запахи готовящейся еды.

– Один момент! – послышался женский голос. – Проходите, принц, устраивайтесь, я сейчас.

«Принц»? Определённо, стоит сносить кольцо понимания на проверку. Что-то у меня в последнее время появились сомнения в правильности перевода.

Я снял ботинки, переобулся в выставленные в прихожей тапочки и прошёл в дом.

...А дама хорошо устроилась. Со вкусом.

Просторная комната с деревянными панелями красного дерева, закрывающими стены, здоровенный телевизор. Бар и столик, книжный шкаф, диванчик, пара кресел – на вид антиквариат, что и подтвердило Изучение. Но не в цене (хотя в ней можно было особо не сомневаться) дело; и даже не в висящих на стенах и лежащих на полу трофеях – оружие, пара голов странных животных, шкуры... Просто всё это вместе хорошо смотрелось. Стильно, я бы сказал.

Ну, и дорого, да. Боевики же мало зарабатывают, или я чего-то не знаю?.. С другой стороны, она работает не один десяток лет, и наверняка продаёт часть трофеев – а с её силой могла захватывать вполне ценные. Да и турниры, опять же...

«Изучение» показало отсутствие каких-либо подвохов, так что я последовал предложению хозяйки и устроился на кресле за столиком. Зачарованным на прочность и сохранность, к слову. На вид изящный, но, скорее всего, выдержит очередь из автомата.

Долго ждать хозяйку не пришлось, но когда она вошла... Я даже встряхнулся. Ничего необычного, на самом деле, но впечатление... Создаёт.

Лани Рони Мэх была облачена в передник. Нет, не на голое тело, но с вишенками и кружевами, что для меня выглядело куда как более впечатляюще. Более странно было бы разве что увидеть в этом наряде Сфено.

На голове платок, на руках – рукавицы, в которых маленькая кастрюлька, источающая пар. Дама поставила кастрюлю прямо на стол, извлекла из кармана на переднике тарелку и глянула на меня, подняв бровь. Я пожал плечами, и к первой тарелке присоединилась другая.

Странный... Суп, видимо? Или каша? Изучение сообщило, что это «Микульен, национальное блюдо Тари». И нет, «Тари» не было названием вида или национальности хозяйки.

Но довольно-таки вкусно. Не на уровне моих блюд, но интересная хренотень. Вроде, бобы какие-то и рис?..

Опустошив тарелку, я потёр подбородок и извлёк из Инвентаря сумку, а из неё – контейнер с салатом. На этот раз вопросительный взгляд и пожатие плечами произошли в обратной последовательности.

Попробовав немного, дама довольно улыбнулась, продемонстрировала большой палец, и мы молча продолжили есть. Как-то странно у нас переговоры идут, угу...

– Один мой знакомый говорил, что о человеке можно судить по тому, как он готовит, – неожиданно произнесла хозяйка. – Чушь, конечно, но готовите вы великолепно.

– Если я когда-нибудь захвачу мир, то наверняка с помощью навыка кулинарии, – отозвался я. Без шуток, оно работает. Тем более, печеньки определённо дали эффект: в поведении подопытной (я имею в виду Эвриалу) до и после них определённо были различия. Ничего радикального, но определённо было.

И да, я спросил Сфено, не возражает ли она, если я угощу её сестру печеньем. Для очистки совести.

– Было бы интересно на это посмотреть... – задумчиво произнесла дама. – В любом случае, если вы приняли моё приглашение, то намерены сделать мне предложение. Вопрос в том, какое именно.

– Сперва ещё кое-что, – я поднял руку. – Вы всё время так одеваетесь дома, или это специально для меня?

– От идеи одеться специально я отказалась, – сообщила она. – Нравится?

– Шокирует, – честно признал я. – Хотя, наверное, в хорошем смысле. И, если отстраниться... Вам идёт. У вас вообще хороший вкус, как я погляжу.

Она просто кивнула, принимая это как нечто само собой разумеющееся.

– Да, ещё один отстранённый вопрос позволите? – осведомился я.

– Сколько угодно.

Н-да, она явно чувствует себя очень свободно... Не то чтобы в этом было что-то плохое. Я постучал себя пальцем по голове там, где у неё росли рога.

– Как вы маскируетесь? Не вижу иллюзий, а вас вполне можно увидеть снаружи.

– Поддерживаю особую технику отвода глаз, взаимодействующую с оконными стёклами, – пояснила она. – Хорошая практика. В доме – техника, взаимодействующая с оконными стёклами, вне его – обычная иллюзия. Если хочешь не просто сохранить форму, но и развиваться, практиковаться нужно непрерывно, круглые сутки.

Я задумчиво кивнул. Резонный подход... Для тех, кто не я. Моя читерская способность позволяет обходиться вообще без тренировок, просто «покупая» знания, способности и статьи за Эссенцию. Правда, последнюю нужно набивать, но всё равно получается намного проще и быстрее.

Однако подобная её прилежность в «нормальной» прокачке полезна и для меня. Другой вопрос, как подойти к делу, чтобы меня не сочли извращенцем...

...Если вспомнить её поведение во время схватки, она может даже одобрить, и это напрягает ещё сильнее.

Суть в том, что для прокачки мне нужна не только Эссенция, но и предметы, символизирующие повышаемый навык или стат. Практически любой предмет может что-то поднять или открыть, но большинство даёт всякую фигню, вроде навыка «Подметание» в венике. Однако личные вещи профессионалов дают ценные навыки. Взять тот же «Хеншин» в жезле девочки-волшебницы, который я отдал Снегурке...

Из трёх известных на нашей Земле стилей контроля магии – «манипуляция Ки», «манипуляция Ци» и «контроль маны» – мне достался третий. Он хорош для мощных атакующих заклинаний и вообще для прямолинейной, но мощной магии, особенно в мирах с высоким уровнем фоновой маны, но поскольку моё основное оружие – «Управление нитями», толку с него не так много. Мне больше всего подошла бы «манипуляция Ки», но её нужно прокачивать с нуля. И даже ладно бы расход Эссенции – проблема в отсутствии нужных предметов. Точнее, у меня есть всего один, на один уровень навыка.

В принципе, проблема решаемая, но за другими делами и другими тратами Эссенции я не заморачивался; сейчас, однако, возможность прямо передо мной. Почти на сто процентов уверен, что у этой дамы найдутся личные вещи с историей, поднимающие этот навык. А он, помимо упомянутой продолжительности жизни, что можно решить и другими методами, повышает физические стати. Блин, даже если не себе, можно горгонам дать... Если сработает, эти хтонические монстры станут неостановимы. Правда, есть вероятность, что их безумно высокие физические стати как раз из-за направленной «внутри» магии, и добавление ещё одного навыка не сработает, но попробовать всё равно было бы неплохо.

Хотя, наверное, сперва всё-таки себе.

В любом случае, вопрос в том, как к этому подвести. «Уважаемая, позвольте изучить ваши личные вещи, а потом я что-нибудь из этого куплю»... Ну-ну. Тут нужно или куда более близкое знакомство, или Изучать – аккуратно и незаметно – всё подряд, и если что-то попадётся, так же аккуратно подвести к продаже этого. Второе, пожалуй, даже проще будет.

– ...Ладно. Любопытство я удовлетворил – по крайней мере, частично, так что перейду ближе к делу, – произнёс я. – Сказать по правде, я всё время пытаюсь завербовать крафтеров, но вместо этого стабильно попадают боевики, так что не очень хотел добавлять, тем более ещё одну женщину... у меня и так прозвище то ещё.

Дама усмехнулась. К счастью, отнюдь не все маги понимают, почему меня так раздражает это прозвище – не все знакомы с глубиной японской извращённости, – но эта конкретная волшебница явно ознакомилась.

Я продолжил.

– Однако вы очень хороши... я имею в виду, в своём деле. А хорошие профи ценны для любого клана. Так что если вы ещё не передумали – предлагаю присоединиться к нам. Пока что просто как ассоциированный член на рабочем контракте, условия обговорите с менеджером клана.

– Первое условие – не надо этой формальности, – улыбнулась она. Блин, зубастая... Кажется, даже резцы куда острее человеческих. – И есть ещё парочка, которые требуют твоего личного одобрения.

Я кивнул.

– Слушаю.

– Во-первых, или вернее, во-вторых, я хотела бы ещё один спарринг. Немного позже, завтра или послезавтра – сейчас у меня разряжен накопитель «Дворца грёз».

Я кивнул. Смотри-ка, у неё даже такое есть... Однозначно, дама хорошо устроилась.

– И в-третьих, я хочу, чтобы ты сопровождал меня на одно дело. Только мы вдвоём.

Я поднял бровь.

– Вам... тебе не кажется, что это звучит очень подозрительно? Я не проверял, но за мою голову наверняка обещана награда.

Она кивнула.

– Да, и весьма неплохая, особенно если собрать со всех. Но я готова принести контрактную клятву, что не затеваю ничего против тебя. Просто есть дело, для которого мне нужен сильный партнёр.

Она усмехнулась и добавила:

– Собственно, два дела, но сейчас речь только об одном.

Передо мной возникла панелька. «Получено задание: “Прогулка для двоих”. Представления некоторых девушек о романтическом свидании изрядно отличаются от общепринятой нормы, но насколько в данном конкретном случае – вам ещё предстоит узнать... Впрочем, так даже интереснее, верно?». Угу... В смысле, «угу, квест» а не «угу, интереснее». Хотя...

– Ладно, – я кивнул. – Но контракт всё-таки заключим. Без обид.

– Никаких обид, – ответила хозяйка. – Осмотрительность – важное качество. Не хотелось бы следовать за безрассудным лидером.

В общем, предварительное согласие я получил, но рассказывать подробнее о том, что именно ей от меня нужно, и куда придётся переться, дама отказалась, заявив, что к этому можно будет перейти после спарринга. Есть у меня подозрение, что в этот раз будет сложнее, так что нужно будет подготовиться... Хорошо, что возможности есть. Жаль, правда, что ничего с нужным навыком найти пока не удалось, ну да ладно – всё ещё впереди. Всё это я и изложил по телефону Снегурке, когда мы расстались с демоницей.

– Интересно, что она затеяла... – задумчиво произнесла Натаниэль.

– Да уж, хотелось бы знать, – согласился я. – Учитывая, что был квест, там что-то... Интересное.

Возможно, не самое удачное слово, но всё же подходящее.

– Вербовочный квест компаньона, – заметила девушка. – Для тебя это нормально.

...И ведь не поспоришь. Причём может статься, что дело действительно в моей способности – она временами выдаёт нечто подобное. Не на уровне изменения реальности, а всего лишь адаптации её под игровые шаблоны, но всё же.

– Ладно, после спарринга будет видно. А пока что... прикидки по контракту с нашей стороны у тебя же уже есть?

– Разумеется.

– Ну, в таком случае нужно будет мне прокачаться. И об Эвриале позаботиться.

– Уж будь так любезен, – в голосе Наты звучала изрядная доля раздражения. – Приучи к столу.

– Постараюсь. Ладно, отбой.

Пока добирался до дома, прихлопнул пару Теней, но это капля в море; Эссенции всегда не хватает, и всегда будет не хватать. Впрочем, по дороге у меня появилась хорошая идея, а тем, что уже есть, можно распорядиться «не отходя от кассы».

И, кстати... Наверное, мне нужно будет купить ещё одну квартиру в доме, для размещения горгон.

В любом случае, сперва – Эвриала.

Как и её старшую сестру, Эвриалу при освобождении связал со мной контракт «разделённой жизни», однако он вовсе не принуждал к подчинению. Так что для надёжности пришлось заключить с ней ещё один контракт, в старом добром стиле, на «Камне основания», материальном ядре гильдийских контрактов. Недавно приобрёл и почти не пользовался...

Защита и обеспечение с моей стороны, признание моего лидерства и резонное подчинение со стороны горгоны – типовой контракт, в общем-то. Несмотря на позитивный настрой и благодарность – и печеньки, – Эвриале очень не нравилось закреплять своё подчинение, потому я счёл, что пришло время для плюшек. Благо, обе сестры очень ценили силу и возможности её увеличения.

– А теперь – подарок с моей стороны. Или, скорее, дар. Я говорил, что могу наделять ими других, так что есть кое-что и для тебя... Надень.

Я протянул ей насыщенный Эссенцией «Амулет раскрытия скрытых сил». Эти штуки дают «классовые навыки», и пока что все они были очень полезны.

«Ваш союзник может изучить способность “Хищная молния”! Даровать? Да/Нет». Да, разумеется...

«“Хищная молния”, пассивная/активная классовая способность, ранг: недоступно. Эффект: +5 % к текущему Проворству на 10 минут за каждого поверженного противника, также 1 возможность телепортации за каждые 20 поверженных противников (накапливаются)».

Хмм... Как и у Сфено, способность рассчитана на бой с множеством противников, но если старшей выгоднее оставлять врагов в живых, то средней сестре выгоднее убивать... или «поверженный» засчитается при нокауте, например? В любом случае, способность весьма занятная. И просто сложно представить, насколько она станет быстрой в серьёзном бою против множества противников... Что, в свою очередь, позволит увеличивать бонус ещё быстрее... Н-да. А ещё телепорты...

Не уверен, чья способность круче – её или Сфено, но обе хороши.



## Глава 4

В нашем мире существуют места, где постоянно и практически непрерывно кого-то убивают. Я не про поля сражения; стабильных сражений, непрекращающихся на одном и том же месте, у нас на Земле нет... насколько мне известно. Я о другом.

Животноводство. А конкретно – бойни.

По идее, мне достаточно находиться рядом, чтобы поглощать выделяющуюся при этом Эссенцию. Даже если с коров и свиней её по чуть-чуть, этот процесс, насколько я понимаю, непрерывный, и забивают не по одной зверушке, так что и халява, и суммарно должно выходить очень неплохо. Попробовать однозначно стоит, и странно, что я раньше об этом не подумал. Видимо, за делами и суетой... Простительно, в общем. По крайней мере, сейчас сообразил, так что...

Так что, разумеется, загружу этим Снегурку. С возможностью самостоятельно оценить и назначить приоритет.

Старые прогностические прикидки Альянса по поводу выхода магов на свет она скинула мне без дополнительных напоминаний, и я изучал их, лёжа в ванной. Простенький барьер вокруг смартфона, и никаких проблем с водой.

Хм. Это оказалось отнюдь не несколько вариантов. Аналитики и ясновидцы разных кланов примерно раз в пять лет делали прикидки различных сценариев, которые можно было разделить на три группы: мир просто узнаёт о сверхъестественном с сохранением нами нейтралитета, агрессивная попытка захвата власти магом и создания магократии и попытка контролировать власть из тени.

Получалось стабильно, как бы это сказать, хреновато. В самом лучшем случае, минусов выходило больше, чем плюсов: при встраивании в общий мир маги теряли преимущества, которые имели из-за незнания обывателей о них. Да ещё инквизы и просто всякие психи изрядно мутили воду и вызывали конфликты...

Однако нельзя сказать, чтобы всё было безнадежно. Скорее, маги просто «не вытягивали». Разобщённость, знаете ли, и нехилая разница в численности между магами и немагами, и особенно между Одарёнными и не-Одарёнными. Нашего брата многие сходу воспримут как значительную угрозу, и что ещё хуже, небезосновательно. А на демонов сходу набычивается изрядная часть церковников даже из тех, которые не имеют отношения к «Инквизиции», и просто верующих.

В общем-то, примерно так я всё и представлял, просто специалисты прикинули всё это точнее и конкретнее, учтя и такие вещи, например, как возникновение сект и религий и их эксперименты с магией, или влияние на экономику некоторых направлений вроде того же предвидения. Там ещё и серии политических убийств предсказывались, с вероятностью коллапса некоторых стран...

И всё же прочитанное вызывало у меня скорее оптимизм. Согласно тому, что я видел, эффективно и выгодно вывести магию на свет *возможно*. По сути, мы уже сделали шаг, даже два, в этом направлении: создание альянса и ослабление Инквизиции.

Главная проблема в плане «Выхода на свет» в настоящий момент в том, что мы, то бишь маги, недостаточно сильны. Численность, боевая сила, влияние – всего этого слишком мало. Прежде чем выходить на свет, нам нужно стать такой силой, с которой уже просто ничего нельзя поделаться; как сейчас есть на уровне государства – все знают, что оно достаточно сильно, чтобы стереть в порошок любого, кто посмеет на него рыпнуться, так что никто и не пытается.

Для начала следует отказаться от доктрины невмешательства в политику... хотя сперва всё же ликвидировать Инквизицию или хотя бы максимально ослабить её, иначе будет слиш-

ком много проблем. А затем – усиливать Альянс и укреплять его монолитность, иначе нас развалят внутренние усобицы. Без соблюдения всего этого попросту ничего не выйдет, кроме новой войны, которая пойдёт всем во вред. А нам нужна не война, нам нужен мир... желательно, весь.

Эм... Что-то меня немного занесло. Я подозрительно помедлил, выжидая, но панельки с квестом по захвату мира или изменением титула на «Начинающий Тёмный Властелин» не выскочило. И то хорошо...

И всё-таки теперь я знаю, о чём говорить с альянсерами и в какую сторону двигаться.

С бойней вопрос решился совсем просто: оказывается, мне «по наследству»... (хотя можно и без кавычек) от Змея досталась одна небольшая. Ну, для проверки сойдёт, в принципе.

Всё оказалось даже лучше, чем я ожидал: прямо через стену от цеха забоя имелась... столовая, что ли. Слишком много разнообразия для шашлычной, слишком мало для ресторана; я бы сказал «харчевня», если бы это слово не было таким старомодным. Заведение, где часть мяса сразу пускали в ход; не столько бизнес, сколько столование для своих, кланеров «Вечного Пламени»; кое-кого из присутствующих я даже узнал. Они меня – определённо, тоже, но не были уверены, как реагировать, я же их по большей части просто игнорировал. Может, и стоило бы поговорить, попытаться как-то наладить отношения, что ли, но я рассчитывал, что эта хренотень не затянется слишком надолго. Да и, по совести, не знал, как с ними быть. Не агрессивны, и ладно, а рабочие отношения попытаюсь наладить на общем собрании, когда изложу планы.

В общем, я медленно и неспешно оценивал вполне достойное жаркое, наблюдая, как столь же медленно и неспешно капает Эссенция. Работает, хе... Будет на что подготовиться к спаррингу с Л.Р.М.

За дегустацией образцов местных мясных блюд, книгой и моими заметками по речи и в целом по поведению на грядущем собрании Сосуд Эссенции потихоньку заполнялся. Но, разумеется, всё не могло пройти легко и гладко.

«На вас наложен системный дебаф! – сообщила выскочившая внезапно панелька. – Недовольство Геи, ранг: 1. Эффект: Удача –1 (Осталось: 7 дней)». Ну, ё моё... Хоть бы сперва предупреждали – так нет, сразу штрафовать.

...А вот, кажется, и эффект понизившейся Удачи. Один из посетителей заведения, бритоголовый вроде как араб с тонкой длинной чёрной бородкой-косичкой облизал пальцы после доеденного мяса и направился к нам с Кэтти.

Надпись над его головой гласила «Киляал, Ифрит».

...А не тот ли это джинн, из-за которого я познакомился с как-его-там богом вулканов?..

По роду занятий я был знаком с земной мифологией и тем, что стоит за ней на самом деле. Блин, иногда такие вещи занятные выясняются, вроде Емели и Щуки... О Соломоне Давидовиче, он же Царь Соломон, он же Сулейман ибн Дауд и множество других вариаций «Соломон, сын Давида», вообще было интересно читать; основоположник современной Земной школы призывательства, в конце концов, и общепризнанный гений, достижениями которого до сих пор пользуются. И с которыми сталкиваются, как сейчас.

К слову, лично меня восхищало то, что у него реально был, наверное, самый большой гарем в истории. Силён мужик...

...Однако вернёмся к текущему моменту.

– Изучение.

Ифрит – что имеет значение НЕ «огненный джинн», а «злой джинн» – впечатлял. Не сверх, но весьма силён: больше шестидесятки маны, по три с половиной десятка в Духе и Воле. И, разумеется, присущая таким, как он, агрессивная самоуверенность – куда без неё...

О, между прочим.

– Слушай, Киляал, – обратился я к нему – ты, часом, не знаешь, каким макаром Соломон управлялся со своим гаремом?

Это заставило его на миг запнуться, но, к сожалению, ответа на вопрос я не услышал. Ну, не то, чтобы ожидал... По крайней мере, пока что.

Ифрит ткнул в меня пальцем.

– Я тебя уничтожу. Огненный Змей мёртв, и я разорву связывающий меня контракт.

Я вздохнул.

– Чувак, ты даже неходишь в Гоэтию, а я – наследник Саллоса, но всё равно нарываешься. Ну да ладно – понятно, что древним окаменелостям вроде тебя всё нужно вбивать силой, а не объяснять словами...

Серьёзно, это утомляет. Всех нужно сперва победить – это что, ролевая игра?

...Ну, в смысле больше, чем моя Система.

В любом случае.

– Персональный разгон, магическая броня, вход на Изнанку – пробормотал я, вставая.

Со стороны Изнанки у этой закуской не было никакой защиты, поскольку точка не была важна для клана, так что подраться здесь ничто не помешает. Мне не нравится сражаться, и я не настолько силён, чтобы не было риска, но Дипломатия у меня не прокачана, так что альтернативы не вижу. Увы.

По крайней мере, я смог прихватить ифрита с собой, прикоснувшись разложенной на полу верёвкой к его туфле. Потенциально такое можно использовать в качестве ловушки, хм...

Сейчас, однако, меня больше беспокоил огненный меч, несущийся мне в лицо, и сопровождающий его поток пламени.

Ифрит атаковал, не задумываясь, и сидевшая рядом Кэтти тоже попала под удар. Волна пламени окатила её – и не оставила никаких заметных следов.

Перед недавним турниром мне одолжили магический «Пояс Ларго», защищающий от огня, но забирать назад было уже некому, так что он остался у меня. Ну, и я одолжил его своей телохранительнице – ей нужнее. У меня самого есть толика устойчивости к огню навыком, но, что важнее, я практически никогда не остаюсь без активного Персонального барьера.

Который таял под потоком пламени не хуже мороженого.

– Персональный барьер, щит.

Тахна перехватила меч ифрита, а я, восстановив свою защиту, зацепил его за ногу цепью Рато и хорошенько дёрнул, заваливая на «пол». Кажется, у него была некая защита, но у меня есть пассивка на преодоление магических барьеров, так что я её просто проигнорировал. Один из главных моих козырей...

– Шоковое касание.

Ифрит содрогнулся, и огонь угас. Из-за моей спины возникла Кэтти и вонзила ему в живот короткий меч... как-то слишком легко.

О.

Фигура ифрита словно лопнула, превратившись в чёрный дым, который перетёк в сторону и снова превратился в мужчину, стоящего на ногах. Рана на животе оставалась, но из неё вырвались язычки пламени, и она закрылась.

Я бросил Кэт Куаллону. Даже если у этого засранца пассивная совершенная регенерация, сочетания магического меча и моей способности поглощать Эссенцию будет более чем достаточно.

– Тьма.

Ифрит окутался пеленой гасящей чувства магии, и одновременно с его стороны в нас ударило сразу несколько молний. Мой Щит немедленно снесло, и Персональный барьер тоже почти сразу, вместе с частью хитов показателя «здоровья». Сильно...

Одну из молний, к слову, каким-то образом ухитрилась поймать и безвредно увести в сторону Тахна.

– Щит, персональный барьер, Щит, персональный барьер...

Мана противника тоже быстро сокращалась, но, блин... Естественно, я не стоял на месте, но, несмотря на слепоту ифрита, его молнии продолжали меня находить, снося хиты. Понемногу, но неприятно.

...А затем его голову снёс клинок.

В этот раз Кэтти решила действовать наверняка. Когда она приблизилась к врагу, её тоже приложило молнией – какое-то автосрабатывание? – но одержимая изначально была покрепче обычного человека, тем более с Куаллоной в руке, а после встречи с духом лесной ведьмы стала ещё более сложноубиваемой.

Голова джинна упала с плеч – и истаяла смесью чёрного дыма с золотыми искрами.

...Надо же. Это его всё-таки не убило. Такое впечатляет, как ни крути.

Однако и продолжать сражаться ифрит уже не мог: я видел, что его полоска маны после регенерации столь важной части тела была практически на нуле. Тем более что Кэтти не преминула снова ткнуть его мечом, заметив, что он ещё не мёртв, а я – приложить током и Касанием смерти. Мана по нулям, здоровье на донышке, но ифрит, пошатываясь, продолжал стоять на ногах, злобно глядя на нас – Тьма уже выдыхалась.

Добивать неприятно, но и оставлять так не очень хочется...

– Честно говоря, как-то ожидал большего, – озвучил я другую мысль. И всё-таки, что с ним делать? Даже и не знаю.

Хотя...

– Инвентарь. Не рыпайся, – на всякий случай предупредил я джинна, хотя Кэтти и так держала меч у его шеи. – Хотя если дашь повод себя добить, это и упростит дело.

Я вытащил из встроенного в мою Систему пространственного кармана мешок с вещами «на всякие ситуации» и извлёк из него широкий рулон ткани, в которую и замотал «побитого, но не сдавшегося». Обычная ткань, ничего особенного, но позволяет, с точки зрения Системы, превратить «существо» в «объект». Килиал чуть дёрнулся, но не достаточно, чтобы Кэтти его добила, так что я закончил и сунул его в свободную ячейку инвентаря. Притащу на базу, а там законтрачу... в смысле, заставлю заключить контракт какой-нибудь. Только контрактный якорь понадежнее нужно будет купить.

Ну, или ещё что-то с этим «трофеем» сделаю. Посмотрим и посоветуемся.

Кэт молча вернула мне Куаллону. Дама отдаётся мне прямо на поле боя, угу... Учитывая, что эта меч – это её реальное тело.

Куаллона предпочитает находиться поближе ко мне, как и Тахна. И ещё один «живой предмет» из моей «коллекции»... Как-то на рынке случайно подобрал дух предмета в виде подстаканника. В целом штука совершенно бесполезная, хотя чай в нём становится вкуснее.

...Ладно, вернусь всё-таки к делу.

На минутку я вернулся обратно в харчевню, чтобы прояснить ситуацию кланерам Вечного Пламени – хрен их знает, какая иначе была бы реакция, тем более что у меня множитель негативной репутации активен. Не уверен, как оно работает, но проверять не хочу. А после этого, раз уж Гея зарубила возможность легко и быстро собирать Эссенцию, придётся готовиться к поединку с более серьёзным противником, чем этот ифрит, старым способом.

Благодаря своей Системе я чрезвычайно быстро поднялся до статуса одного из сильнейших боевых магов Земли, – что, на самом деле, не так уж круто: у нас тут боёвка не развита, – но затем рост резко замедлился. При всех достоинствах моей странной системы, недостатки у неё тоже есть... хотя в сравнении с нормальными магами у меня всё равно сплошные преимущ-

щества. В любом случае, у меня было две основные проблемы... ну, три, если считать хроническую нехватку Эссенции. Во-первых, сложности с поиском предметов для нужных навыков, особенно самых ценных – вроде «Таланта к магии»; а во-вторых, тот факт, что максимальные значения навыков ограничены стататами, «характеристиками персонажа» вроде Ловкости или Воли. С ними, по крайней мере, не было особенных затруднений в плане предметов, но вот по Эссенции... Накладно, да.

«Магическая броня» – чрезвычайно полезный защитный навык, в отличие от «Персонального барьера» работающий даже пассивно... но вот беда: чтобы поднять его ещё на один ранг, мне требовалось поднять соответствующие стататы аж на шесть единиц. Грустно.

Однако «надо» – значит, надо. Да и вообще стататы важны... наверное. Если с физическими вроде той же Силы изменения были налицо (повышение Конституции особенно, я даже повыше стал), то о ментальных сказать наверняка было сложнее. Но они в любом случае нужны для важных навыков, так что... +1 к Воле и Духу. Поднять Волю на 2 было бы дешевле и с тем же прогрессом в плане навыков, плюс ещё кое-что... Но Воля повышала силу магии, а вот Дух – более важный для меня максимум маны, так что бонусом добавилась единичка. Полезно.

Довольно странно заниматься билдом персонажа, когда этот персонаж – я сам, буквально и в реальности. Странно, ответственно – и ещё более интересно, чем в игре. В каком-то смысле это продумывание своей жизни на ближайшее будущее. Моё будущее – в моих руках, воистину. Да и на будущее мира это тоже имеет влияние...

...Интересно, такие размышления – не результат повышения того же Духа? Раньше как-то не особо этим заморачивался.

Очевидно, повышения стататов на двоичку категорически недостаточно, но эксперимента с бойней на большее не хватило. Хотя стоит отметить, что до получения предупредительного дебафа я успел насытить кое-что из надетого, так что поднял ещё хиты и ману, на одну и две единицы, соответственно. Плюс другие слоты снаряжения... Перчатки и подвеску-пулю насытить не удалось – немножко не хватило, но поднял Выносливость (очень, очень своевременно, учитывая Эвриалу...) и Этикет, плюс взял Равновесие. Не сказать, чтобы боевые навыки, конечно, но полезные. «Равновесие, ранг 1, пассивный телесный навык. Эффект: повышает координацию тела и способность оставаться на ногах при внешнем воздействии. Максимальный ранг: Проворство/3+(Интуиция+Удача)/5».

Ненавижу гринд! Говорил, говорю и буду говорить это, поскольку от повторов правда не меняется. И ладно ещё в играх, где территория ограничена, и монстры попадают регулярно. В моём случае территорией была вся Изнанка, а Тени на ней... ну, нерегулярны.

И всё-таки я додрол... гм, домучил подвеску и перчатки, что дало мне плюс один ранг к «Сосуду Эссенции» и «Везунчику». С бонусами вышло так: «Сосуд Эссенции, пассивный навык, ранг 7: позволяет запасать и хранить Эссенцию для будущего использования. Запас Эссенции: 375 (каждый Сосуд), 2 Сосуда. Добавленный эффект: Переполнение. При заполнении Сосуда он способен удерживать дополнительные 25 единиц Эссенции в течение 5 минут. Максимальный ранг: (Воля+Дух)/6».

«Везунчик, пассивная способность, ранг 5. Повышает Удачу на 3, даёт 20 % шанс избежать дистанционной атаки. Слегка увеличивает эффективность других навыков/заклинаний. Увеличивает вероятность найти что-то ценное. Максимальный ранг – Удача/3».

Это была моя последняя волшебная пуля, дающая навык «Везунчик», да и статата на дальнейшее повышение не хватало, но бонус оказался очень приятный: плюс один к Удаче и повышение эффективности заклинаний. И всё же этого оставалось категорически недостаточно, особенно с учётом того, что то и дело приходится сталкиваться с кем-то вроде того же ифрита. Будь он более умным и менее самоуверенным, и этот бой мог бы быть опасным.

Вообще, хотя я стараюсь расширять свои возможности, они остаются довольно ограниченными. Основа моего боевого стиля – хорошая защита, но недавно уже имел неприятное столкновение с артефактом, способным её игнорировать. Да у меня и самого это вторая фишка...

Ну, и верёвки с заклинаниями Касаний. Эффективно, спору нет, даже на бесплотные сущности действует – но у них всё же ограниченные дальность и прочность, и что важнее, скорость. Вот попадётся мне телекинетик с каким-нибудь противобарьерным артефактом, и опа... Кстати, не удивлюсь, если Лани Рони Мэх как раз и планирует воспользоваться телекинезом. Я бы на её месте точно попытался.

Ещё у меня есть Тьма, которая остаётся полезной даже при том, что уже и не припомню противника без сопротивляемости ей, и пара разных ускорений – но всё это не особо значимые прибавки к боевой эффективности, а не реальное оружие. Мне нужно и больше возможностей, и больше силы.

Хм. В принципе, есть кое-какие варианты, которые могут помочь. Во всяком случае, сейчас есть, когда я занимаю сомнительный, но предоставляющий много дополнительных возможностей пост лидера.

Очевидно, не один я задавался вопросом личной силы и могущества. Земные маги в этом плане вполне типичны, и за века понапридумывали... всякого. Кое-чем я уже пользуюсь в виде снаряжения и полученных из него навыков, кое-что мне не подойдёт по тем или иным причинам, не последней из которых является мораль, но есть и вещи, которые можно попробовать.

Алхимия, зельеварение и ритуалы.

Алхимию я, в общем-то, уже использовал, хотя и ограниченно: обработка верёвок для увеличения прочности. Алхимия – это вообще-то направление магии, занимающееся изменением и преобразованием; в теории она вполне в состоянии производить и аугментацию человека, хотя чаще этим занимаются зельевары. Которые как бы тоже алхимики – одна из ветвей, но «настоящие» алхимики всегда просят разделять... ну, неважно. Разве что отметить, что все три упомянутые варианта можно считать алхимией – все они способны, по крайней мере, поднять статус. И, возможно, резисты.

Конкретно для меня самым перспективным кажется зельеварение. У меня самого есть соответствующий навык, и если его прокачать, есть очень большая вероятность, что смогу создавать эликсиры, постоянно повышающие статус. Вопрос в усилиях на прокачку и необходимых материалах.

Хм. Ещё десяток Теней, и займусь этим.

«Закупорить удачу, разлить по бутылкам успех»... Как там было, вообще?

Два ящика зелий передо мной были куда более приземлёнными. От перхоти, от кашля; несколько штук, меняющих естественный цвет материала, на который нанесены; и тому подобная бытовая (ал)химия... От мышей, опять же. Зелья на продажу за копейки, но каждая бутылочка немного повышала мой навык.

Я уже третьи сутки личного времени торчал в штабе клана на Изнанке, заполняя банки собственноручно приготовленными зельями. Большие банки – в смысле, двух- и трёхлитровые. Навык вроде как рос не от количества бутылочек, а от объёма приготовленного, с коэффициентами за сложность.

К сожалению, до приготовления эликсиров было ещё далеко, но я продолжал работать. Ещё бы навык рос быстрее, а то ведь не только нудно, но и материалов не напасусь...

Впрочем, нельзя сказать, что дело не шло. Шло, вполне себе, и я поднял навык на два ранга. Просто качественные материалы оставались проблемой, а вот низкосортных был порядочный запас; навык наготавливаемых из них простых зельях рос медленно, но всё же рос. И это было не настолько нудно, как охота на Теней...

Но всё равно нудно.  
Но нужно.  
Жизнь – боль.

## Глава 5

У магов довольно странная структура власти. Смесь современной, опирающейся на чиновников и бюрократию, со средневековой, где власть лидера основывается на личной силе и силе его дружины, опять же лично преданной ему. А учитывая некоторые другие детали, возможны ситуации «человек-государство» – взять того же Бродягу. Настоящий монстр, хоть и совершенно не боевой специализации.

Я это к чему? Оказывается, меня *действительно* считали лидером.

Не то, чтобы разнообразные альянсеры и члены клана Змея все меня поддерживали или считали, что я справлюсь с ролью хорошо, но – воспринимали всерьёз. Блин. Я сам – не принимаю, а они – воспринимают... Репутация, знаете ли. И тот факт, что мой маленький клан представляет собой изрядную часть боевой мощи всего альянса; фактически, мы – что-то вроде армии. А если ещё и демоницу завербую, то соотношение сил ещё больше изменится в мою пользу – да, в наших условиях один маг имеет значение. А ещё же ифрита законтрачить...

Завалить нас можно даже без помощи богов, но, судя по всему, мои «Осколки» вполне в состоянии нагнуть любой одиночный клан – по крайней мере, в нападении; может, и без гарантий, но вероятность нашей победы весьма существенная. И все имеют представление об этом, при том, что ещё не знают о нашем усилении новыми членами... Н-да, мне понадобится специалист по разведке и внутренней безопасности. Будет неприятно, если несколько кланов объединятся против нас. А вешать на Нату ещё и эту задачу не следует... ну, посмотрим.

– Итак, господа, и хорошо бы, чтобы товарищи, – я осмотрел собравшихся в просторном конференц-зале представителей. Мудрые... и не очень, волшебники, угу... Собравшиеся по разосланным «настоятельным приглашениям». Я немного волновался... блин, я *сильно* волновался, опасаясь зрелищно облажаться перед всеми. Так что принял успокоительное собственного изготовления, и теперь под бафом «Безмятежность» мне было глубоко по фиг, что кому-то может не понравиться услышанное, или сочтут, что я нахожусь не на своём месте. Я и сам это знаю... – надеюсь, никто не ожидал от меня ораторских талантов, поскольку это было очевидно безнадежное ожидание.

Не совсем, правда – навык мог бы взять и прокачать, но – на фига?

– Я, как ни странно, хороший боевик, но и только. И искренне полагал, что отвечать мне придётся только за свой клан, с чем справлялся неплохо, но обстоятельства сложились так, как сложились... полагаю, все присутствующие в курсе. В плюсе то, что я могу позволить себе допускать определённые ошибки – достаточно сил, чтобы их исправлять, чему некоторые из присутствующих свидетели. В минусе то, что доводить дело до этого желания у меня нет: ломать – не строить. Но главный минус не во мне, а в том, что вы, блин, и без меня готовы друг дружку порвать... думаю, без меня уже пытались бы. Так что собрал я вас тут для безнадежного дела, которое всё-таки должен хотя бы попытаться выполнить. Если не примирить вас – я обвёл взглядом три явно разделённые фракции: «выход на свет», «сохранение статус-кво» и «нейтралы/не определившиеся», – то хотя бы так или иначе заставить пока что не нападать друг на друга. И попытаться хотя бы немного сблизить позиции. Готов как нейтрал выступить посредником, заодно это возможность убедить меня в приемлемости вашей позиции. Думаю, никто не будет спорить, что мой клан – вполне существенный союзник для любой фракции?

Представитель Елисея поднял руку.

– Чего именно вы от нас хотите? – осведомился он, когда я кивнул.

– Для начала, как и было написано в приглашении, презентацию вашей доктрины, без эмоций и хотелок, с аргументами и доводами. С обеих сторон, а затем обсудим их. В идеале – придём к компромиссу, устраивающему всех, – да-да, я тоже в это не верю – в худшем случае каждая сторона получит новых сторонников из неопределившихся, и у меня появится пища



для размышлений на тему того, как быть дальше и куда рулить Альянс. Согласитесь, это достаточно веский повод, чтобы собрать вас всех. Просто «действовать как раньше» невозможно, поскольку нет этого «раньше» – альянс в текущем виде, по сути, только сформировался. К тому же, прежде чем стороны начнут доклад, хочу напомнить о том, чем чреваты междоусобицы в настоящий момент. К примеру, китайский альянс куда более монолитен, нежели наш, и они нас с удовольствием съедят, как только увидят такую возможность.

Вообще-то у меня была информация от разведки альянса, что в настоящий момент китайцы не предпринимают никаких действий, как раз из-за меня. Я неплохо себя продемонстрировал, и они пока что осторожничают, пытаются проанализировать и составить план ликвидации с учётом провала предыдущего, в который были вовлечены немалые силы, включая божественный артефакт и архидемона. Едва-едва не достали, к слову...

Я продолжил.

– С индусами примерно то же, каковы планы Инквизиции – сложно сказать, но недооценивать их было бы очень глупо. Они понесли серьёзные потери, но прекрасно умеют их восполнять. Одно дело – обучить мага на место погибшего, и совсем другое – дать автоматы десятку фанатиков. Ну, и хочу напомнить, как все специалисты-прогносты и политики *облажались* с альтивами, в то время как правы оказались те, кого считали радикалами-демагогами. Не вздумайте считать, что это единичный случай, который не повторится, или что с этой угрозой легко разобрались. И не легко – нам просто повезло, и насчёт «разобрались» нельзя утверждать наверняка. В ближайшие годы альтивы не смогут воссоздать свою порталную технологию, но прогресс, знаете ли, на месте не стоит. А помимо этого есть ещё более мелкие инциденты, с которыми тоже хотелось бы покончить, вроде похищения наших магов демонологами из других миров... Как бы ни хотелось кому-то сделать вид, что всё нормально, и продолжить свои личные дела ровно так, как было раньше, оно не получится. Я и сам хотел бы, но увы...

Я развёл руками.

– В общем, постараемся найти если не единство, то для начала хотя бы способ работать вместе, чтобы справиться с внешними угрозами. А я и мой клан присмотрим за тем, чтобы это собрание прошло безопасно.

Было довольно странно, несмотря на зелье, видеть, как собравшиеся, влиятельные и отнюдь не самые слабые маги мира, одобрительно кивают моим словам. Не все, понятное дело, но тот факт, что хотя бы кто-то... Да и тех, которые выглядели бы возмущёнными или готовыми покинуть зал, заметно не было. Как уже сказано, в этой среде сохранилось особое отношение к личной силе... И сейчас оно мне изрядно помогало.

...Возможно, Гроссмейстер был в чём-то и прав.

Елисейцы не стали особо мудрить и представили свои старые прикидки, обосновывающие, если вкратце, мнение «сейчас всех всё устраивает, а если устроить заварушку с выходом на свет, то хрен его знает, что получится». В общем – то, я и сам так думал: не хотелось бы, желая лучше, сделать хуже. К тому же привычная, сложившаяся ситуация: все всех знают, взаимоотношения, образ жизни и способы заработка сложились, а незнание масс о магии даёт магам значительное преимущество...

Радикалы – относительные – в лице представителя «Вечного пламени», однако, возражали, используя мои же доводы: ситуация *уже* изменилась. Даже не говоря о том, что многим, особенно молодым магам, хотелось бы занять «достойное место», а не скрываться в тени, сохранять всё, как было раньше, как минимум проблемно. И, кстати, проблема молодых магов куда серьёзнее, чем молодёжный радикализм в среде обычных людей. Как ни странно, тут снова я оказался наглядным примером, который, однако, можно было истолковать в любую сторону, что обе фракции и пытались проделать.

Суть в том, что Одарённые появляются непредсказуемо, и обычно не встроены изначально в сложившуюся систему. А поскольку она именно что «уже сложившаяся», им бывает не так-то просто найти себе место. А поскольку способности и уровни сил Одарённых тоже бывают непредсказуемы, и они обычно не представляют реальное положение дел в мире, возможны различные инциденты. Обычно кланы их находят и всё заминают, прибирая к рукам или ликвидируя молодые таланты, но иногда они ставят магический мир ра... вверх тормашками.

И это я ещё Хорна сплавил в мир иной, в хорошем смысле.

В принципе, в этом поколении нас таких было, как минимум, двое: я и ныне покойный – вероятно, временно – Змей. Мы *уже* подняли преизрядную волну. И было бы неплохо организовать всё так, чтобы в дальнейшем сглаживать возможные проблемы заранее. В том числе – пониманием ситуации новичками, чтобы они могли быстро и бесконфликтно находить своё место, а не ломиться, набивая шишки себе и окружающим.

Когда маг способен одним залпом снести, скажем, городской квартал, это очень существенно.

Помимо этого, радикалы, или скорее «реформаторы», давили на эгоистичные нотки в душах собравшихся, обещая всем магам более высокое положение, чем они занимают сейчас. Их планы я тоже хорошо представлял: никаких резких попыток силовых переворотов или чего-то подобного; вместо этого, после ликвидации Инквизиции, аккуратно взять под контроль, прямо или косвенно, политиков основных мировых держав. Способы перечислялись, нормальная такая политика: взятки, давление, «покупка» целительством... Где опять же всплыли «консервы» из моего «Чудесного исцеления». Сперва – влияние на политиков, затем – контроль, а затем – постановка на нужные места своих людей. Блин, абсолютно нормальная политика, только что методов влияния больше, даже просто возможных форм взятки...

В обсуждение втянулись и нейтралы, и я с некоторым офигеванием следил за происходящим. Блин, оно что – реально работает?..

Время от времени мне приходилось вмешиваться, когда обсуждение становилось слишком... эмоциональным, но в целом... Блин, всё идёт куда лучше, чем я ожидал. Не то чтобы было впечатление, что они придут к единому мнению, но... Они *обсуждали проблему*. Указывали на ошибки, возможные затруднения и, блин, даже возможные способы решения! Не без язвительности и неприязни, но когда приближались к грани оскорблений, я просил соблюдать вежливость... работало, однако. Какого хрена, однако? Они что, реально не могли раньше просто встретиться и поговорить?!

...Ну, может, и не могли. Предыдущие лидеры консерваторов отказывались идти на контакт, а с нейтралами, которые могли бы всё организовать, была напряжёнка – по сути, один Гроссмейстер.

...Который, в общем-то, причастен к происходящему. Н-да.

Вообще, у меня сложилось впечатление, что они и сами рады были бы уже давно всё обговорить, но не было возможности. В принципе, «уважаемым магам» предлагать встретиться с «радикалами» «не комильфо»... Политика, блин. А тут – «обстоятельства так сложились, а “военный лидер” альянса – молодой, со стороны, и традиции его не волнуют»... Как-то так, видимо. Интересно, сколько ещё всего у Гроссмейстера задумано?

...А ещё у него в друзьях Бродяга, архимаг Пространства. А богу альтернатив кто-то подсказал затеять весь этот план с вторжением на Землю...

Я поёжился. Не, наверняка просто надумываю себе...

Пока народ спорил и обсуждал, на мой смартфон одно за другим приходили сообщения. Кое-что по моим запросам – например, после прокачки навыка зельеварения мне понадобились новые ингредиенты, в том числе редкие, в том числе возможность получать их самосто-

ятельно, но помимо этого представители кланов просили о личной встрече после собрания. Придётся, куда я денусь... Особенно с лидерами фракций.

Тоже, кстати, ситуёвина. Формально – я являюсь лидером и того же Елисея, и того же Вечного пламени. На практике... Никто, со всех сторон, не стремится испытать границы полномочий. Пока что удаётся оставлять всё в таком виде, по сути – пустить на самотёк... Но всем очевидно, что что-то делать придётся. Ещё знать бы, хотя бы «что», не то что «как»... Хотя идущее собрание должно поспособствовать и в этом плане – для того и затеяно.

Народ спорил, я жевал поп-корн... фигурально выражаясь, и внимательно слушал. Сказать по правде, со стороны, как бы это сказать... На мой взгляд, получалась вполне цельная картина, способная соединить позиции обеих сторон, и спорщики не желали этого видеть – или, скорее, признавать – просто из нежелания соглашаться, что их оппоненты, над которыми они насмеялись, оказались во многом правы. Если одним словом: упёртость.

Впрочем, нельзя сказать, чтобы всё было прямо-таки просто. Первый затык оставался вполне себе проблемой; Инквизиция не только не была добита, но и наверняка обладала некими своими планами на крайний случай. И какими именно – не могли сказать даже провидцы. От фанатиков можно ожидать чего угодно, а хотя руководство Инквизиции было достаточно вменяемым, рядовое «мясо», в принципе, способно на что угодно, особенно если его предварительно правильно «накачать».

Но даже если удастся решить эту проблему... Второй этап, «перехват власти», тоже не был лишён подводных камней. Как раз потому, что это вполне себе обыденная политика, к ней очень применимо выражение: «Миром правит не тайная ложа, а явная лажа». Внутренние конфликты, ошибки, случайности – идеального исполнения гарантировать невозможно, наоборот – можно гарантировать, что исполнение будет далеко не идеальным. И если радикалы, или скорее всё-таки реформаторы, были готовы рискнуть, то консерваторы этого не хотели.

Поправка: большинство радикалов. Судя по отсутствию демонстративного неприятия, некоторых доводы реформаторов заставили задуматься. Наверняка о возможности урвать побольше, но всё же.

Нейтралы разделились более-менее поровну. Представители африканских колдунов больше склонялись к консерваторам... но с ними было довольно забавно. Их положение уже было очень близко к тому, что предлагали реформаторы, и, казалось бы, они должны поддерживать продвижение подобного – но нет, поскольку они не хотели ничего менять. Такие вот выверты политической позиции.

Хотя их позиция была сильно завязана на мою – как я сумел заставить их присоединиться к Альянсу, так могу и заставить поддерживать определённую сторону. Хотя точить ножи и плевать в спину не перестанут.

...Блин, как-то слишком много всего на меня завязано.

Собрание затянулось на несколько часов. Впрочем, это были не только споры по политической позиции и определению курса; народ обсуждал и торговлю, и даже новые разработки... Обычная мировая политика, говорю же. И я даже не могу сказать «только масштабы поменьше» – численность магов меньше, но масштабы сопоставимые. А если в следующий раз пригласить представителей соседних миров, то и больше будет...

Сам я тоже имел беседы. Но если с Дюссолем, с которым у меня небольшой бизнес – те самые «консервы» из заклинаний – было довольно просто и прибыльно, то с остальными несколько сложнее.

Что странно, с представителями фракций оказалось всё проще, чем я ожидал. Парень от «Вечного пламени» хотел прояснить вопрос с ифритом и испытал заметное облегчение, когда узнал, что я с ним разобрался и каких-то мер по этому поводу принимать не собираюсь; заодно поблагодарил меня за организованную встречу и «поддержку позиции клана».

...Самое забавное, что представитель «Елисея» тоже за это поблагодарил. Возражать я не стал – если считают, что я поддерживаю их, пусть продолжают так считать.

Оба представителя предложили в ближайшее время организовать возможность ознакомиться с ситуацией в клане, ввести в курс дел. Очень не хотелось, но пришлось согласиться, по возможности изображая признательность.

Были ещё разговоры о моих требованиях для новых членов моего клана и процедуре, попытки дать взятку, приглашения в гости, а один толстячок-амулетчик даже предлагал взять на работу его дочку. Пришлось пообещать «оценить возможность»... И ведь возьму, скорее всего. Хорошие амулетчики на дороге не валяются.

Увы – а может, и к счастью, – политиков у меня в клане не было, даже обе знакомые мне финблат при всех их талантах объекты, а не субъекты политики. Так что приходилось вертеться самому. Худо-бедно получалось, вроде бы; во всяком случае, системных сообщений о снижении репутации было всего два, а вот о повышении – около десятка. «Изучение» помогало оценить настрой собеседника, «Этикет» – не выглядеть совсем уж чурбаном, а дальше – отыгрывать выбранную роль... К счастью, европейские и тем более американские маги не сильно замораживаются всякими тонкостями личного общения. Не то что китайцы с их церемониалом.

И, слава богам, никаких ЧП! Ни атак военных сил иномирян, ни вторжения демонов – технически одно и то же, но... – ни открытия портала посреди зала, ни даже банальных попыток убийства... Или пищевого отравления.

Хотя мой запас «тёмновластелинских печенЕк» практически иссяк – я оставил себе всего одну штучку. Нужно же будет как-нибудь попробовать... К сожалению, выпекать их проблемно, нормально они не готовятся, только «критом».

...Ну да, разумеется, я подготовился к этому собранию, по возможности. Только идиот попытается организовать подобное событие, не увеличив свои шансы на успех.

Завершившееся собрание обогатило меня опытом – жизненным, – контактами с некоторыми нужными людьми и ачивкой «То ли ещё будет...» (Эффект: небольшое повышение уверенности в себе. Интенсивность событий, в которые вы вовлечены, немного возрастает). И понимай, как хочешь. Хорошо ещё, титула вроде «Начинающий политик» не бы...

...Панелька с сообщением о новом титуле выскочила, стоило лишь об этом подумать.

«Начинающий политик, эффект: небольшое повышение сопротивляемости политике». Вероятно, самый странный титул из всех моих... И самый странный резист.

Проигнорировав титул, – всё равно активен может быть только один за раз – я поспешил смыться. Дела, дела... Тем более, я как раз получил контакты поставщиков продвинутых зельеварных ингредиентов и координаты нужной мне по системному квесту хрени. «Наследие Кроноса» требовало для повышения ранга «Понимания Времени» найти и изучить три аномалии; одна мне случайно попала, а ещё две были записаны в архивах «Елисея», чем я и воспользовался. Заодно искал и информацию по хроноякорям, нужным горгонам для вытаскивания их сестры, но этого не нашлось. Или мне не стали показывать, несмотря на мой официальный статус, что тоже возможно.

Я хотел начать с закрытия квеста «Наследия», но, прикинув маршрут, сперва заскочил в пару других мест: по поводу контрактного якоря для ифрита и по эликсирам. С повышением ранга зельеварения я мог уже прикидывать некоторые рецепты без ингредиентов на руках, так что знал, что мне нужно закупить для изготовления «Эликсира телесной мощи». Физические статьи для меня менее важны, но хоть что-то, а эликсиры поднимают их, в основном.

Даже с моим статусом и заблаговременным предупреждением собрать все нужные ингредиенты было проблемно. Их мало, они ценные, поставляются зачастую из других миров, продаются только своим, и весь объём временами заранее распределён между покупателями. Всё же не со всеми так сложно, так что я приобрёл-таки достаточно на пару доз – хотя и пришлось потратить толику Эссенции. К счастью, для других она ещё более дефицитна, чем для меня, так что всегда остаётся альтернативным вариантом.

Денег, впрочем, тоже ушло немало. Ещё недавно от таких трат я просто офигел бы.

В информации от Елисея были указаны только GPS-координаты места в реале; соответствующий сектор Изнанки был совершенно пустым, а сама аномалия – невидимой, так что сложно сказать, как они её обнаружили. Мне было проще: автокарта отображала точку интереса, хотя квестового маркера и не было. Подойти, Изучить, согласиться проанализировать, подождать, пока полоска прогресса заполнится... И отправиться к последней аномалии.

Моё последнее воспоминание – вижу на автокарте отметку аномалии, а затем – провал. Небольшой, всего на пару минут, но...

Я осмотрелся. Стою на тройном круге с неправильным шестиугольником в нём, всё это безобразие сияет синим светом. Вокруг – голые каменные стены темницы, довольно-таки холодной.

Какой-то идиот опять призвал меня в качестве демона.

А окинув взглядом окрестности, я добавил мысленное уточнение: какой-то малолетний идиот.

## Глава 6

Пацан лет от десяти до двенадцати на вид... если бы он был человеком. Однако даже без Изучения можно было понять, что это не так.

Нет, в общем и целом он выглядел вполне как человек – обычный подросток с синими глазами и серыми волосами, только что тощий – не как альтивы, но тоже заметно. Однако присутствовало в его внешности и жестах что-то, некие детали, которые не могу вычленить сознательно, но которые всё же привлекают внимание, заставляя напрягаться и вызывая подспудную настороженность. Тот самый эффект «Зловещей долины».

Полоска маны над головой, раскрытый гримуар в толстом кожаном переплёте: определённо, призыватель – он. Я приложил руку к лицу и потёр пальцами виски, ощущая раздражение и головную боль.

Возможно, мне стоило потратить больше времени и сил на меры по предотвращению призывов, но кто же знал, что молния может так вот второй раз ударить в то же место? А дел и так много. К тому же проблема – не сказать чтобы распространённая, с демонами и их призывами свои замуты... Немного изучить вопрос я всё-таки успел.

И благодаря этому имел толику дополнительной информации о текущей ситуации. Вот, например:

– Изучение.

Без этих знаний текст «Круг свободного призыва по определённому критерию» сказал бы мне куда меньше. А так вызвал повторное желание сделать фэйспалм.

«Свободный призыв по определённому критерию» – это, если прибегнуть к обывательским аналогиям, всё равно что выйти на улицу и крикнуть: «Народ, нужна помощь, я заплачу!». Очевидно, не самый умный поступок. Тем более, если его совершает подросток... хотя, хрен его знает, может, все местные так выглядят, и он глубокий старик.

Вообще на моей Земле демонология – довольно забавная штука, если смотреть со стороны. Теоретическая ветка призывательства, занимающаяся прикладным изучением демонов, именно так – теоретическое прикладное изучение. Нормальные призыватели работают с конкретными, хорошо знакомыми демонами, и демонологические гримуары вроде знаменитой Гоэтии содержат информацию о том, как с ними связаться и как себя вести. Возвращаясь к обывательским, но весьма точным аналогиям – это аналог примерно такой записной книжки домовладельца: «Михалыч, сантехник, телефон \*\*\*. Работает за магарыч, любит болтать о политике, Жириновского при нём лучше не упоминать. Потапыч, слесарь, телефон \*\*\*, но с утра звонить нет смысла. Водку не пьёт, но очень уважает светлое пиво, при нужде может подработать и электриком». Серьёзно, именно к такому всё и сводится, я читал.

Правда, демоны куда более опасные существа, чем простые работяги – а даже они, бывает, увидев возможность, грабят и убивают. Так что «свободный призыв» без серьёзной силовой поддержки – несусветная глупость, да и с ней... Потому исследования новых демонов и считаются делом очень опасным.

Поэтому я и был убеждён, что имею дело с малолетним идиотом. Впрочем, везучим малолетним идиотом... И не круглым, а обычным, как я немедленно убедился.

«Изменение статуса: Человек (визитёр) на Человек (гость)».

К тому же Изучение свидетельствовало, что круг призыва снабжён ограждающим барьером целого пятого ранга – вполне достаточно для среднестатистического демона. Хотя архидемона, даже мелкого, вроде меня, не удержит, конечно...

Оценив всё это, я озвучил свои мысли:

– Пацан, ты везучий идиот.

На его лице мелькнуло странное выражение, а затем последовал не менее странный ответ:

– Почему везучий?

– То есть против идиота возражений нет? – удивился я.

Он чуть скривился, сохраняя при этом некую неправильность жестов и эмоций, но лишь повторил вопрос.

– Так почему везучий?

– Потому что живой ещё, – я пожал плечами. – Вероятность того, что призвалась бы какая-нибудь хрень, которая тебя на месте слопала бы, прискорбно высока. А вместо этого я тут стою и разговариваю с тобой...

Он как-то дёргано кивнул.

– Может, и так. Но барьеры...

Он не завершил фразу: я хмыкнул и выдернул из ножен Куаллону. Взмах меча – и барьер прекращает существование, а я оказываюсь снаружи круга призыва.

– Ты что-то говорил? – осведомился я.

Кажется, на его лице был страх; он сделал шаг назад.

В этот момент скрипнуло, и в другом конце помещения открылась дверь. Пацан побледнел, а в помещении появился ещё один пацан. Чуть постарше выглядит, покрупнее, и беловолосый. И одет тоже существенно: «мой» в каком-то балахоне в пятнах, а этот – в довольно приличном костюме путешественника (как сообщило Изучение) и с кинжалом на поясе.

– Мел?! – произнёс второй, а затем, не задумываясь, бросился на меня со своей железкой.

...Секунда, и оба пацана повисли в воздухе, обмотанные верёвками.

– А теперь попробуем поговорить, – сообщил я.

...Хреново.

Ну, это если вкратце. Если же подробнее... Хмм, с чего бы начать.

Жил-был мальчик. А потом у него обнаружили способности к магии. И нет, это история не про меня.

В общем, пацан из знатной семьи, не выделяющейся, но и не из самых последних; обычные, в общем-то, аристократы, каких много. Родители прикинули, что маг в своём роду пригодится, и отправили его на обучение к какому-то дальнему родственнику. Он благополучно прибыл и приступил к учёбе, интересуясь, впрочем, не столько тем, чему его учили, сколько интересными лично ему вещами.

И нет, речь совсем не о тех вещах. И не о том пацане.

Горе-призывателя наш юный аристократ встретил уже в доме наставника. Всякое-разное, и как я понял, изначальный конфликт перешёл в дружбу. Весьма крепкую, поскольку призвать демона этот... ученик чародея решил именно для того, чтобы помочь своему единственному другу.

Всё дело в том, что город, в котором мы находимся, сейчас осаждён. Некими варварами, имеющими привычку вырезать большую часть населения захваченных городов, и в первую очередь – аристократов.

Учитель этой парочки отправился на переговоры с осаждающими и не вернулся. Судя по некоему мониторящему амулету, умер. Ну и мелкий, хотя на самом деле оба ученика чародея одного возраста, решил пойти на крайние меры, под каким-то предлогом отослав второго, чтобы тот не попал под удар, если что-то пойдёт не так. Благородно, но тупо: призванный демон запросто мог сделать ситуацию намного хуже, и отнюдь не обязательно прямолинейным разрушением. Взять ту же одержимость.

Всё это я изложил горе-демологу, на что получил ответ «но всё же получилось!» Похоже, увидев, что сразу я их убивать не стал, пацан практически перестал бояться.

Как ни печально, он был прав. В процессе прояснения ситуации – демона он, вообще, призывал с целью помочь им двоим выбраться из города и добраться до дома аристократа – я

получил системное сообщение. «Получено задание: Ученики чародея. Везение ли это, талант или что-то ещё, но Мелкий, он же Мел, сумел успешно призвать демона. К сожалению, этот демон – вы, и чтобы отменить призыв, вам потребуется выполнить условие, прописанное в структуре призыва: доставить двух учеников чародея в поместье Арил. Или, если ваши навыки в магии призыва/контрактов достаточно высоки, вы можете попытаться отменить призыв вручную... Награда: отзыв (возвращение домой)». Ну, вот за что мне это, а?.. Единственный плюс – послушание этим засранцам в «контракте» не прописано. Собственно, судя по тексту, можно даже их трупы на место доставить... но это не наш метод.

Помимо этого, было сообщение о штрафе на магию в двадцать процентов в связи с условиями мира и о нулевой репутации с Душой Мира. Не отрицательная – уже хорошо... К счастью, активация «Привилегии Игрока», нейтрализовавшей этот штраф, оказалась успешна, но вызвала новое сообщение: «Душа Мира наблюдает за вами».

– Ладно, – я вздохнул. – Вам реально повезло, мелкие. Я не буду вас убивать. Если не вынудите, имею в виду. Собственно, мог бы даже помочь добраться до поместья Арил, но любая услуга должна быть оплачена, а вам платить нечем.

– Есть вещи мастера... – начал было расхрабренный, глядя на своего товарища, аристо, но я его перебил.

– Из которых я всё равно заберу, что захочу, не спрашивая вас. Всё это считайте компенсацией за призыв и ваши жизни, плата за услугу – отдельно.

Ученики, или скорее подмастерья, переглянулись, и заговорил снова аристо – Ноэль.

– И какая же плата интересуется демона?

– Золото, драгоценные камни, – принялся перечислять я, – амулеты и личные вещи выдающихся личностей. В первую очередь.

– А как же души и девственницы? – скептически осведомился Ноэль. Я поморщился.

– Уже не девственниц у меня более чем достаточно. А души так собираю.

Ну, на самом деле бесхозные осколки, в основном, но всё же. Связываться с цельными душами... не тянет как-то. Так же, как и убивать этих двоих.

Я аккуратно опустил их на пол.

– В общем, можете подумать, чем сможете заплатить, пока я осмотрю свою новую собственность. Надеюсь, хоть что-нибудь ценное тут будет...

«Привилегия игрока» вернула исчезнувшую было после моего призыва мини-карту, так что жёлтую точку я заметил заранее, когда поднимался из подземелья на первый этаж дома мага. Слуга?..

Почти. «Раигхар, домовый дух-слуга». Действительно, дом мага... Или здесь такое – норма?

Того, что пацаны сбегут, пока я собираю лут, и придётся разыскивать квестовых персонажей, я не боялся. Вообще это в целом скорее был спектакль, чтобы лучше понимали ситуацию. Аристо, Ноэль, скорее всего, сможет придумать, чем мне смогут заплатить его родители, но я всё равно не собираюсь заходить за наградой – во-первых, есть ненулевая вероятность, что меня просто попытаются прикончить, а во-вторых, ещё более ненулевая, что автоматом отзовёт, прежде чем успею это сделать. Квест-то засчитается выполненным, когда они туда доберутся. Это, конечно решаемо, если, например, связаться, не доходя до поместья, но вряд ли овчинка стоит выделки. Хотя, конечно, посмотрим по обстоятельствам.

И пока что обстоятельства имелись свои.

Я изучал домового духа. Мохнатый маленький человечек, очень похожий на земных домовых, – я видел реальные изображения – прибирался, заодно проверяя состояние деревянных панелей, покрывающих стены вместо обоев, и, в отличие от своих земных аналогов, не



только не пытался исчезнуть, но и вовсе игнорировал постороннего в доме. Как-то хреновато в доме этого мага с безопасностью...

Через пару минут, однако, я изменил мнение. Мерами безопасности дом был просто нашпигован, просто этот дух к ним не относился.

Судя по всему, хозяин дома был не очень сильным или высокоранговым, но весьма креативным и не ленивым магом контрактов и барьерщиком. «Магия контрактов», как и «алхимия» – это совсем не то, о чём можно подумать, судя по названию; во всяком случае, в моём родном мире. Обеспечение контрактов между разумными существами – всего лишь верхушка айсберга, самая очевидная и известная. На самом же деле контрактная магия – это магия *логическая*.

Не в смысле «интуитивно понятная». Это чары, работающие по определённым условиям; направление магии, наиболее близкое к программированию. «Если – то». Селективная боевая магия, выборочно бьющая только по врагам, или амулет, активируемый командным словом, – это тоже примеры контрактной магии; на первый взгляд странно, но факт.

В этом доме контрактная магия была везде. Не только ловушки, для которых она великолепно подходит (одно из двух положивших начало направлений, наряду со связыванием духов), но и бытовые удобства вроде автоматического включения-выключения света.

Для меня, впрочем, значение имели именно ловушки, услужливо подсвечиваемые Автокартой. Изучение, в свою очередь, выдавало описание очередной пакости авторства хозяина дома; и прямолинейного урона среди всего этого почти не было. Зато исподволь действующих проклятий было множество разных видов, вплоть до постепенно внушающих любовь к автору чар.

Большинство из них были слабенькими, но селективными, игнорирующими учеников. Наверняка существует навык, с которым я мог бы их обойти или перенастроить на себя, но сейчас мне было достаточно разрушающего слабые чары «Внедрения Света». Главное, не испортить полезные амулеты, если попадутся.

Ну... В целом, скорее да, чем нет, хотя в плане именно амулетов было не очень. Зато приобрёл кинжал с навыком «Связывание духа» и пассивкой на улучшение тонких манипуляций маной, бесполезной для меня, и пару предметов с куда более полезными навыками «Контроль маны» и «Маг». Перчатки и шляпа, похожая на головной убор скорее пасечника, чем мага.

Помимо этого, ещё одной приятной находкой был изрядный набор зельеварных ингредиентов, включая те, которые мой навык зельевара опознавал как материалы для эликсиров. Причём у меня было чёткое ощущение, что если поднять навык ещё немного, на один ранг, то я уже смогу приготовить что-то полезное. Так что – в инвентарь...

Что-то вроде серебряного шила, дающее навык «Магия контрактов», я тоже прихватил. Навык мне не нужен, есть аналог в Наследии Саллоса, но сама эта штукавина может пригодиться. Пара контрактных амулетов с привязанными к ним мелкими духами: по возвращении на Землю нужно будет сдать специалистам-демонологам, но в этом мире можно пользоваться. Кухонный нож, повышающий мой самый опасный навык. Карту. Ну и всякое разное, что может пригодиться и не занимает много места в Инвентаре, который у меня не резиновый. Ладно, с лутом я вроде закончил.

Между прочим.

– Связь.

«Куаллона, ты так?»

«Сонно, – её “голос” даже воспринимался приглушенно. – Связи с телами нет, но это ожидаемо. Особо помочь, если не найдёшь новое тело, не смогу, так что рассчитываю на тебя».

«Тахна?»

Цепочка чуть поёрзала на мне, и я ощутил... не совсем храп, но похоже. Хм. Это из-за пониженной магии или вообще свойство мира?..

На всякий случай я принял своих... партнёров в системную партию. Куаллона чуть ожилилась, от Тахны реакции не последовало – она продолжала дрыхнуть.

Ладно. Проверю, как там пацаны.

– У меня есть предложение, – сообщил Ноэль, вместе со своим товарищем выбравшийся из подземелья как раз в тот момент, когда я подошёл к ведущей вниз двери. – Моя семья найдёт, чем заплатить. Такой аванс устроит?

Он бросил мне кинжал, которым недавно пытался меня прирезать; я перехватил его верёвкой.

– Изучение.

О как. «Удача выжившего, пассивный навык. Повышает Удачу в опасной для жизни ситуации».

Годно. Я кивнул.

– Как аванс – устроит. Собирайте вещи.

## Глава 7

Конечно, проще всего было бы сунуть обоих аборигенов в инвентарь и так дотащить их до места, но увы – он был слишком забит полезными вещами. Ни одной свободной ячейки у меня не оставалось. Вечная проблема с инвентарём – что в играх, что в реале...

У моих нанимателей возникла аналогичная проблема. Мелкий пытался собрать всё, что имеет какую-то ценность, и ожидаемо не мог всё это уволочь: в доме имелось множество вещей, из которых я взял лишь малую толику. И это не говоря о необходимом, вроде одежды, денег и пищи... И оружия – аристо кое-что себе нашёл.

Мелкий уставился на собранную грудку вещей, и несмотря на чуждую мимику, сейчас я понимал направление его мыслей. Настолько, что когда он направился в сторону подвала, я его немедленно остановил.

– Даже не думай призывать ещё одного демона. Тебе и так крайне повезло, дважды такой удачи не бывает.

С таким подходом долго он не проживёт...

Эту проблему в итоге решил аристо. Он уточнил у меня, и к нашему отряду присоединилось грузовое животное – то ли короткоухий осёл, то ли маленькая лошадь, как и сами хозяева, вызывающая ощущение неправильности при взгляде на неё. Даже так уволочь всё не удалось – у мага было порядочно тяжёлых толстых книг, – но всё же выражение мучительной скорби на лице Мелкого стало не таким сильным.

Эта парочка аборигенов как раз заканчивала загружать страдальчески отобранный груз на животинку, когда где-то в стороне громынуло. Аристо скривился, но было непонятно, раздражение это, испуг, или что-то другое. Грохот определённо означал проблемы для города, но поскольку мои подопечные уже собрались, это не имело значения. Не то чтобы мне было совершенно пофиг то, что могут сотворить захватчики с местным населением, но это же не значит, что я буду их защищать. Может, как-нибудь в другой раз, с целью создать культ имени себя... А пока что просто уходим.

– У вас всё? – осведомился я у пацанов, и после «да» от Ноэля прихватил их и осла верёвками. – Вход на Изнанку.

...А вот это, пожалуй, уже интересно.

В паре соседних миров, где я успел побывать, Изнанка, по сути, не отличалась от земной. «Освещённая темнота», пустота, лишь иногда заполненная чем-то, и попадающиеся время от времени Тени. Сейчас картина была другая, но тоже знакомая. Один из моих... не уверен, можно ли его считать кланером; наверное, просто «подчинённый». Дух по имени Сонеуме демонстрировал нечто подобное.

Пустота Изнанки была словно соединена с реальным миром. В случае Сонеуме это были образы в тумане, сейчас же мы словно находились в голограмме, отображающей дом.

– Мир духов... – зачарованно произнёс Мелкий.

– Изнанка, – согласился я. – Воспользуемся ею, чтобы покинуть город, минуя осаждающих.

Я огляделся и нахмурился. «Голограммы» предметов и стен были прозрачными, и сквозь них можно было видеть окрестности, даже внутренности соседних домов. И хотя сквозь несколько слоёв призрачных преград видно было плохо, всё же можно было разобрать некое движение. Можно было бы подумать, что это Тени, но миникарта не показывала красных точек, только жёлтые.

Я сделал шаг сквозь иллюзорную стену конюшни, вглядываясь в соседний дом. Хм, похоже на человека – в смысле, на аборигена.

– Мастер демон...

Я повернулся в сторону Мелкого, подняв бровь.

– Можете научить меня входить в мир духов?

– Ты ещё и наглый, – я хмыкнул, покачивая головой. – В принципе, могу. Но тебе заплатить нечем. Моё обучение довольно дорогое.

Быстро, качественно, дорого, угу. Эссенция самому нужна, а нормально учить не умею.

А ещё, называть меня «демоном» на публике было бы неразумно, но одно именование проблемы не решит. Готов поспорить, я для них выгляжу так же странно и тревожаще, как они для меня, так что нужно что-то сделать и с внешностью. К сожалению, с иллюзиями у меня сложности, качественно замаскироваться под аборигена не смогу. Маску какую-то нацепить, что ли?

...И ещё кое-что. Обзор здесь слишком далёкий. Земная Изнанка разделена на небольшого размера секторы, произвольно стыкующиеся между собой; здесь же я видел вокруг фантомное отображение города в реальности, сколько доставал взгляд. Чую, ждёт меня много неожиданностей...

Ну да ладно, двигаем.

У мага имелась какая-никакая карта континента, и я определил для начала направление движения – благо, маркер задания на автокарте имелся. Правда, эта автокарта представляла собой одну сплошную черноту с пятнышком «разведанной территории», на которой я находился, а материальная карта была в духе «Here be Dragons» (хотя в данном случае оные могут и действительно обитать), но – разберусь. Несмотря на очевидные сложности, задание достаточно простое, просто ненужное. Лишняя возня... Надеюсь, время на Земле не будет идти.

Пока мы шли по городу, я видел тени... эм, вернее, образы горожан в домах и на улицах. Часть прятались в подвалах, часть спешили в направлении, откуда доносился грохот, часть – в противоположном. И сдаётся мне, что это реальное отображение реального мира... тавтология, ну да ладно. В любом случае, если так, это скверно: это означает синхронизацию здешней Изнанки с реальностью, а соответственно, я не смогу использовать эффект «остановки времени». Первая из ожидаемых неожиданностей... а теперь каламбур вышел. Магия слова, блин.

Что это был за грохот, я не знал и выяснять не хотел (хотя подозрения и имелись), так что вёл за собой своих аборигенов в противоположном направлении, прямо сквозь дома. Заодно убедился, что там действительно образы аборигенов, а не Тени.

Город, как вскоре стало очевидно, был обнесён каменной стеной, но в отличие от прошлого раза здесь не было ни барьерных чар, ни сторожевых духов – по крайней мере, я их не заметил, – так что препятствием стена не стала. А вот за ней...

Хотя было ещё не темно, со всех сторон горели костры, у которых можно было разобрать гуманоидные фигуры. Учитывая открытую местность, в реальном мире пройти между ними незамеченными было бы невозможно – по крайней мере, без применения той или иной формы маскировки, желательно невидимости. Сейчас, однако, они нас не видели. Синхронизация времени синхронизацией, а вот возможность видеть находящихся на Изнанке – это уже совсем другое.

Тут и там между кострами стояли шатры; на центральных столбах развевались знамёна или, скорее, вымпелы. Кое-где были черепа – как звериные, так и похожие на человеческие, и вообще «украшения» различались, но присутствовал и общий для всех вымпел из двух полос ткани, синяя сверху и красная снизу. Личные и предводителя, видимо?... Некий союз племён?..

Сами осаждающие выглядели в фэнтезийно-варварском стиле: те самые шатры из шкур, одежда из них же, отсутствие чёткого порядка. Вместо топоров, правда, я видел в основном копья и луки. Все, кто попадались мне на глаза, были при оружии, и, похоже, наготове дей-

ствовать в любой момент; у меня на глазах одна группа убрала шатёр и поспешила куда-то в обход стены.

Народу было, на самом деле, не так уж много; никакого сравнения со, скажем, толпой на каком-нибудь музыкальном фестивале. Могу предположить, что с этой стороны не особо важный участок осады – что и логично, стена же без ворот.

Моё внимание привлёк один из «варваров». Широкоплечий седой мужик в металлическом доспехе, стоящий боком ко мне, был окружён витавшими вокруг него клубами некоего тёмного тумана. Маг или просто обладатель некоего амулета?.. Полоски маны не вижу, но это ещё ни о чём не говорит – многие ведьмы маны не имеют.

– Изучение.

Угу, «Шаман племени».

Шаман повернулся в мою сторону – и его серо-туманная фигура стремительно принялась обретать цвета. А затем «клубы тумана», в которых проглядывались некие смутные формы, метнулись в мою сторону, и над ними появились полоски хитов и маны.

Я принялся действовать автоматически, не задумываясь о причинах и последствиях. Один из духов истаял, получив оплеуху удлинившейся верёвкой, но остальные бросились врассыпную, кружа вокруг и на лету выпуская в мою сторону некие чёрные облачка, словно кальмар – чернила.

– Персональный разгон, искажение потока, щит, изучение.

Понятно, набор проклятий. Я принял одно из них на Щит; дым расплескался по поверхности барьера и бессильно растаял. Быстрый взгляд на шамана показал, что он чертит что-то ногой на земле, размахивая при этом руками; из рисунка принялся сочиться туман, и я немедленно атаковал.

– Шоковое касание.

Духи попытались защитить хозяина, сам он тоже попытался уклониться или разрубить верёвку выхваченным мечом, но результат был легко предсказуем. Магия против меча – почти всегда побеждает магия, даже если это магия верёвки, а магические способности самого шамана были весьма скромными. Замах с одной стороны, захват с другой, и шаман валяется на земле, а духи исчезают. Жаль, ничего ценного я у него по-быстрому не нашёл, а искать внимательно не стал: судя по мельтешению в реале, шаман не только заметил нас, но и успел подать сигнал тревоги. Линяем.

Наверняка, зря, но добивать поверженного у меня рука не поднялась.

Автокарта отображала движущиеся красные точки – шаманов, видимо – среди жёлтых точек простых воинов, и избежать их не составило особого труда, хотя красных точек быстро стало становиться больше: видимо, выпустили духов на разведку. Слабенькие, если судить по предыдущим, но довольно много.

Я переключил Искажение потока на массовое действие, и мы поспешили прочь.

К счастью, осёл, или что это там за животное, не упирался, даже несмотря на сверхъестественную активность вокруг; кажется, Мелкий как-то на него воздействовал. Совершенно не хочу проверять, насколько сильны остальные местные шаманы, так что груз пришлось бы бросить. А так – пара духов нас догнали, но это только пара единиц Эссенции мне. Худосочные какие-то, к слову.

В итоге красные точки остались за краем миникарты.

Ну что же... Я выяснил несколько особенностей местной Изнанки, так что в будущем проблем из-за незнания не будет, и покинул опасную зону. Прекрасно, можно сказать. Теперь можно подумать и о менее важных проблемах.

– Мелкие, есть вопрос, – обратился я к своим спутникам, не останавливаясь. Выходить с Изнанки тоже не спешил – зачем? В принципе, можно весь путь так проделать – намного удобнее, но на всякий случай всё-таки проясню. – Я для вас только на лицо странно выгляжу или в движениях тоже?

– Оба, – коротко ответил аристо. Угу, я так и думал. Значит, маска не поможет. Впрочем... Кажется, пришло время вернуться к истокам.

Пацаны недоверчиво наблюдали за мной; время от времени переглядывались, но сохраняли молчание. Я же продолжал работу, напевая себе под нос:

– Трудна дорога, и повсюду обман. Но чтоб подняться, у меня есть клан...

– Эм... – наконец, не выдержал Ноэль. Разрыв шаблона, понимаю... Но его я зашить не могу – навык пока маловат, хе.

– Магия – штука гораздо более комплексная, чем вы, возможно, думаете, – сообщил я, не отрываясь от шитья. Балахон-мантия практически готова, даёт навык «Маскировка», но это мне пока не особо нужно, достаточно предмета. – Ремёсла могут обеспечить изрядное могущество. Один бог вообще так стал верховным и единоличным владыкой целого мира.

...А занятно, вообще. В смысле, не только изображать загадочного демона – я по сути и не «изображаю», что особо доставляет – сколько, как бы это сказать... Вообще. Взять этих двоих – они, как я понимаю, не так уж сильно моложе меня, но я реально чувствую себя в сравнении с ними опытным ветераном, прошедшим многое... потому что так оно и есть, хе. Но суть в ощущении. Возраст – это ощущение себя, походу...

При этом откровении я поднял взгляд от шитья и чуть подождал, но система ни титулов, ни ачивок не подкинула.

В длинном балахоне, скрывающем фигуру, и остроконечной шляпе я был похож на классического фэнтезийного волшебника, только что посоха не хватает. Он, однако, мне только мешал бы, так что от этой детали образа пришлось отказаться; зато я нацепил маску, которую мастер выдал мне бонусом к доспеху. По словам мелких, выглядел я странновато, но вполне в пределах допустимого, и точно лучше, чем без всего этого. Лучше, чтобы не понадобилось, но – пусть будет. Выходить с Изнанки я всё так же не спешил, впрочем; и даже не столько потому, что так нас не видят, сколько ради удобства передвижения. «Пол» Изнанки, к счастью, не отражал состояние земли на соответствующем участке реальности, оставаясь твёрдой ровной поверхностью; большая разница с тем, что могла предоставить реальность. В лучшем случае – утоптанная просёлочная дорога, а скорее – грязь, лужи и пыль, и это с учётом того, что была-таки какая-никакая дорога. А если идти напрямик к маркеру задания, как я планировал, то и вовсе могут быть любые условия и любые препятствия. В общем, сверхъестественный параллельный мир духов я использовал в качестве заменителя шоссе.

Во время пути нам всего один раз попалась Тень, и то на краю миникарты – я не преминул отклониться в её сторону, но Эссенции капнуло всего ничего – зато попадалось порядочно низших духов в виде крошечных летающих огоньков. Мои спутники вызывали у них лёгкий интерес, но оба пацана были слишком слабы как маги, чтобы действительно притягивать этот магический планктон. Меня духи игнорировали, но когда я ради интереса снял скрывающий от них амулет, смог наблюдать занятный эффект: в первый момент все эти светляки дружно бросились в стороны, но через несколько минут их собралось в несколько раз больше. Однако сейчас они держались поодаль, примерно в десятке метров от нас, образуя этакую стену светящегося тумана; красиво. Я даже заснял это на смартфон... потом запустил приложение для линк-амулета, визуализирующее магию и духов, и заснял снова.

К сожалению, мои планы пришлось корректировать. Как оказалось, у моих подопечных почти не было еды. Ну, не то чтобы совсем не было – всё же маг, их учитель, был в городе лицом не только уважаемым и влиятельным, но и важным для обороны, однако город не первый день находился в осаде. Разумеется, в средневековых реалиях искать что-то съестное рядом с осаждённым городом – занятие довольно бесперспективное, но мы двигались в противоположном от фронта направлении, и двигались существенно быстрее нормальной для армии скорости, так что шансы были. У меня самого имелся приличный пищевой запас, но смогут ли аборигены есть мою еду и наоборот, оставалось большим вопросом; к сожалению, мои навыки дать ответ не могли, а проверять на себе было бы неразумно. Проще найти мелким что-нибудь перекусить из этого мира.

И вот для этого у меня навык имелся. Берём из вещей пацанов местный овощ, что-то вроде огурца, на секундочку перемещаемся в реальный мир, врубаем «Путь к цели», и вуаля – есть направление. Собственно, даже несколько, так что есть из чего выбирать... Я выбрал то, что лежало ближе всего к направлению нашего движения.

Хорошо быть магом с набором разнообразных способностей.

Плохо быть магом с набором разнообразных способностей. Если бы не это, сейчас передо мной не стояло бы вопроса, как быть.

"Путь к цели" привёл нас, как и ожидалось, к деревне. Проблема в том, что туда прибыли не только мы.

Нет, нас не заметили местные колдуны. Дело в другом: поселение находилось в процессе разграбления.

Шаблонная сцена: группа вооружённых мужиков в лёгких доспехах, явно отличающихся от тех, что носили осаждавшие город, вытаскивала из домов еду... И женщин. На мой взгляд землянина, это всё дурно пахло, но откуда мне знать местные традиции? Может, тут это нормально...

– Дезертиры, – с отвращением произнёс Ноэль. Ну вот, сломал такую хорошую гипотезу.

Все эти местные проблемы меня совершенно не касаются, и класс у меня не Паладин, чтобы спасать всех встреченных, но когда один дезертир врезал вырывающейся женщине, отчего она упала на землю, а затем наступил на неё и принялся срезать одежду, а другой пнул бросившегося на помощь ей пацана, отбросив его на добрый метр, я не выдержал.

– Подождите чуток, – сообщил я своим спутникам. – «Выход здесь».

– Чтоб вас демоны забрали!.. – со злобой, смешанной с отчаяньем, произнесла женщина.

– Это можно устроить, – хмыкнул я. – Шоковое касание, шоковое касание.

Взмах верёвок немедленно заставил нескольких дезертиров упасть наземь, содрогаясь. Ещё несколько замерли на миг уже в фигуральном шоке, а не электрическом, за что немедленно поплатились и электрическим. За считанные секунды отряд потерял больше половины состава; я крут. Даже с учётом внезапности атаки. Наверняка дезертиры тоже подумали что-то подобное.

Их кожанки немного защищали от моих атак, но у горе-солдат оставалось достаточно открытых частей тела, да и моя электромагия пробивала доспехи, просто теряя в эффективности. Не представляю, как это работает, но – работает.

Оставшиеся шестеро дезертиров даже не попытались атаковать; они немедленно бросились в бегство, позабыв о товарищах. Это не игра, в реальности демонстрация превосходящей силы очень влияет на мораль, что я и имел удовольствие наблюдать.

Чуть помедлив, я решил их не преследовать. Вместо этого подошёл к пацану и воспользовался малым исцелением; затем, подумав немного, повторил то же с женщиной. Маны всего ничего, не жалко.

Деревенские, которых дезертиры повыгоняли из домов, молча наблюдали за происходящим; вероятно, не знали, чего ожидать. Я же подошёл к выроненным поверженными бандитами мешкам, заглянул внутрь, и, убедившись, что там действительно хавчик...

– Вход на Изнанку.

– М, мастер демон... – неуверенно обратился ко мне Ноэль. – Вы так всё и оставите?..

Я пожал плечами.

– Ну да, а что? Остальное – не моя проблема.

Вполне возможно, что сбежавшие приведут кого-то, но это действительно уже не моя проблема. Я и так им помог, хотя не был обязан, и даже подлечил в обмен на забранный хавчик. Разве что стоило добить ради «экспы»... Ну да ладно, не буду опускаться. Да и не стоит раздражать местную Душу Мира лишний раз.



## Глава 8

Судя по исчезнувшим на миникарте красным точкам дезертиров, я просто бездарно профукал кучку Эссенции, но жаба давила не сильно. Не хочу скатываться. Сперва добивать поверженных врагов (нет, временами это оправданно, но всё же), потом... ну, потом всё хуже и хуже. На фиг, у меня в элайнменте стоит «Нейтральность», и пусть так и остаётся.

Хм. Возможно, поэтому эффективность *тёмновластелинских* печенЕк ограничена?..

Впрочем, отставив шутки – инцидент был неприятный и ещё раз заставивший порадоваться, что я родом с Земли. А ещё – задуматься о том, что я могу сделать, чтобы у нас было как можно меньше подобного. Об этом не было бы и смысла задумываться, если бы не тот факт, что я что-то действительно могу... И, что ещё хуже, у меня имеются интересы и присутствие ещё как минимум в одном мире. В котором подобные вещи как раз происходят регулярно.

Возможно, стоит пообщаться с Хорном, когда появится такая возможность. Прогрессорство – тот ещё геморрой, но ничего не делать, когда знаешь, что происходит нечто подобное – и намного, намного хуже – напряжно, так скажем.

В принципе, немец изначально хотел этим заниматься, так что скорее придётся его придерживать... снова. Но в любом случае – немного поучаствую. Главное – не увлекаться.

Встряхнувшись, я принялся извлекать из инвентаря вещи. От неприятных мыслей лучше отвлекаться делом, так что пока Мелкий кашеварит из затрофеенных продуктов, я тоже займусь родственным делом.

Время и силы, потраченные на нудный grind зельеварения, были потрачены не зря. Мой навык в настоящий момент был достаточно высоким, чтобы попытаться приготовить эликсир с постоянным эффектом, а пост в Альянсе помог заполучить необходимые ингредиенты. Плюсом моего навыка было то, что он не требовал лабораторных условий – «домашний стиль», всё-таки. Ну, возможно, это и минус (не уверен насчёт наличия штрафов к эффективности), но, во всяком случае, я мог готовить зелья, используя минимум инструментов. Котелок, ступка с пестиком и бутылки; даже перегонный куб с повышением навыка стал не особо нужен.

Котелок бурлил и источал то и дело меняющиеся запахи; в основном, впрочем, не то чтобы приятные, но не вызывающие отвращения. Краем уха я расслышал, как Ноэль шепнул Мелкому, занимающемуся готовкой: «Вот это уже больше похоже на демона...» Хе.

Итак, что тут у нас... «Низкокачественный эликсир телесной мощи. Эффект: Немного увеличивает эффективность мышц без увеличения их массы и объёма (Сила +1 постоянно). Ограниченный накопительный эффект (макс. +3 Силы)». Ну, вроде всё нормально... Хотелось бы побольше, конечно, но в любом случае повышение стата без затрат Эссенции, и негативных эффектов нет. Только максимум, насколько его можно повысить эликсирами, ограничен; но это на самом деле лучше, чем я опасался – кумулятивного эффекта могло вообще не быть. А то, что «макс. +3 Силы» а не «макс. три приёма эликсира» или в этом же духе говорит о том, что остаётся ещё возможность приёма других эликсиров. Нормально, в общем...

Я бросил ещё один взгляд на пузырёк с эликсиром – тягучая жидкость переливалась внутри перламутром, как лак для ногтей – и опрокинул его в рот.

...Как и ожидалось, на вкус та ещё дрянь. Но могло быть и хуже.

На секунду мышцы по всему телу чуть свело, но и всё. Ну, если не считать выскочившее сообщение об увеличении Силы. Отлично, начало положено... Нужно будет пробафаться так по максимуму. Или постоянные эффекты бафами уже не считаются?.. Ну, неважно.

Взгляд на мою обузу показал, что они доедают свой обед. Вернее, Ноэль доедает, а Мелкий давно доел и сейчас мнётся у котелка.

– Что там у вас за проблемы с посудой? – осведомился я вслух.

– Котёл помыть надо бы, – отозвался Мелкий. Ну, логично... Как-то я не подумал. Привык таскать с собой готовое, а посуду мыть в домашних условиях... Собственно, дома у меня даже специальный амулет для этого есть. Земные маги весьма поднаторели в бытовых зельях и амулетах. Чистящее зелье у меня вроде бы даже завалялось в инвентаре, но я не уверен, как его применение скажется на аборигенах, так что обойдётся. Тем более, тут в реале речка рядом.

Мелкий мыл посуду, а я ждал, пока он закончит, прикидывая, можно ли сварганить ещё что-то из оставшихся ингредиентов, и планы в целом. Мои ленивые размышления прервало «Эмм...» Ноэля.

– Чего? – осведомился я. Пацан промолчал. – Изучение.

«Любопытство, неуверенность, сомнения, вопрос». Понятно. Хочет что-то спросить, но мнётся. Прекрасно понимаю, сам бы таким же был, наверное.

– Хочешь что-то спросить – спрашивай. Вопросы бесплатные, это за ответы нужно платить... за некоторые.

Он открыл рот, но так ничего и не сказал; «неуверенность» поднялась в списке эмоций на первое место. Тоже понятно: хочет спросить, но вопросов слишком много, и непонятно, какой выбрать.

– Насколько вы сильны? – наконец, выбрал-таки он. В отличие от пацана, я над ответом не раздумывал.

– Достаточно.

Его лицо передёрнулось в очередной неестественной для человека реакции.

– Это... слишком расплывчато, – пожаловался он. Я пожал плечами.

– Какой вопрос, такой ответ. Тем более, я не очень представляю, с чем сравнивать. Но то, что успел увидеть, совсем не впечатляет... Если все ваши армии на уровне той, что осаждала город, то я, пожалуй, смогу пройти их насквозь.

Хотя измором вполне могут взять, это да. Даже если попытаюсь уйти на Изнанку, шаманы вполне смогут преследовать, а при достаточном их количестве – измотать и добить. Но всё же при правильном подходе я вполне могу разогнать здешнюю армию вроде уже увиденной, тем более что для этого не требуется перебить всех – хватит произвести достаточное впечатление. Или добраться до предводителя.

...Слабовато. Учитывая, что мне в перспективе нужно оправдывать звание архидемона, этого категорически недостаточно. Хотя, конечно, истребление армии на экспу могло бы стать эффективным первым шагом... Во всех смыслах, да уж.

Не, лучше уж зельями перебыюсь как-нибудь.

За те пару секунд, что я думал об этом, пацан тоже успел о чём-то подумать и задал новый вопрос.

– А как насчёт пробраться в защищённый замок и принести оттуда... кое-что?

Я снова пожал плечами.

– Зависит. От условий и оплаты.

Аристо хотел сказать ещё что-то, но тут Мелкий вскрикнул.

Какая-то высунувшаяся из воды хрень ухватила его за ногу и тянула в реку. Пацан ударил по этому щупальцу ножом, но эффекта заметно не было.

...Это какое-то проклятье титула.

Эта мысль мелькнула на краю разума одновременно с тем, как я бросился вперёд, вместе с неоформленными в слова мыслями-вариантами действий. Разрубить Куаллоной? Нет, уже видны другие щупальца, и неизвестно, сколько рубить. Попробовать проверенный метод.

Я ухватил тонкое чёрное щупальце рукой. Довольно неприятно на ощупь, словно там внутри несколько жёстких жгутов; совсем не похоже на щупальце осьминога.

В любом случае, контроль над конечностью немедленно перешёл от хозяина ко мне, и она отпустила Мелкого. Несколько других щупалец, появившихся из воды, замерли на месте, а затем обмякли.

Сквозь воду были заметны очертания этой твари, и на осьминога она совсем не походила. Просто клубок щупалец, блин... Множество переплетённых в виде шара щупалец с палец толщиной, какого-то тела не заметно. Хотя сквозь воду видно и не очень.

– Изучение.

«Клубок щупалец. Примитивный водный хищник-падальщик».

Там было ещё описание зверушки, но оно меня не интересовало. Если это просто местный хищник, то...

– Касание смерти.

Тварь обмякла окончательно, и я отпустил щупальце. Пацаны как-то странно... хотя да, посмотрели на меня. А затем Мелкий поклонился.

– Благодарю за спасение, мастер демон.

– Забей, – хмыкнул я. – Не люблю тента... монстров со щупальцами.

Похоже, ситуация в этой стране была хуже, чем казалось поначалу. У дороги, вдоль которой мы двигались, нам попала разграбленная деревня без жителей, – живых, по крайней мере, – а затем пара трупов жертв грабителей, с ранами от оружия и без одежды: беспорядки пробрались за линию фронта. Это заставляло меня хмуриться, но поделать всё равно ничего уже нельзя было.

По-моему, моих спутников это напрягало даже меньше, чем меня. Другая культура, другая эпоха... Какой-нибудь наш средневековый солдат в современном обществе был бы... н-да, демоном.

Плохо быть выходцем из общества, декларирующего идеалы гуманизма, в мире, подобном средневековью.

И самое мрачное – трупы у дороги были ещё свежими, вроде бы сегодняшними. Если бы мы прошли здесь раньше, этого могло бы не случиться. Очевидно, что всё это не моё дело, но на душе всё равно было неприятно.

Я, скривившись, шагнул мимо трупов, но тут же остановился. Передо мной возникла прозрачная гуманоидная фигура... призрак. Одного из убитых.

Он молча смотрел на меня, я вопросительно смотрел на него. А затем выскочила панелька:

«Задание призрака. Дух убитого разбойниками просит отправиться в их лагерь (открыта локация)».

Просто «отправиться»? И, кстати, так я квестов ещё не получал. Но квесты – это в любом случае хорошо, хоть и лишняя работа, конечно. Экспа, может ещё что-то будет...

...Ай, да ладно. Я просто считаю, что это правильное дело, а тут ещё и предлог и удобная возможность.

– Мелкие, подождите здесь и никуда не уходите, – приказал я и принялся распаковывать электромобиль.

По прямой, на ускоренной Магией вещей машинке... Не ушло и получаса.

Сложно сказать, чего я ожидал от предполагаемого лагеря разбойников; очевидно, не костра посреди леса, как в «Морозко», но несколько аккуратных домиков с загонem для овец оказались неожиданностью.

Возле примыкающего к загону здания пара мужиков с топорами на земле разделявали тело.

Обнажённая женщина, молодая.

Я вздохнул. Я здесь посторонний. Это не моё дело. Но... Да пошло оно всё.

Десяток мужиков, дюжина женщин. «Разбойники» и «невольницы», как услужливо сообщило Изучение. Один из разбойников, помоложе и одетый получше, оказался шаманом, и вырвавшийся из свинарника одержимый кабан стал для меня сюрпризом, но всё же нейтрализовать разбойников было до смешного легко. Шоковое касание разбойникам, смертельное – кабану с духом... Вопрос в том, что со всей этой публикой делать дальше.

Я посмотрел на связанных мужиков, на собравшихся испуганной группкой женщин, и вздохнул.

– Топоры – вон, – я кивнул в сторону валяющегося на земле инструмента. – Делайте с ними сами, что хотите.

Хренов мир с его хреновыми войной и дикостью...

Я не успел отойти от разбойничьего поселения – только подошёл к оставленному на Изнанке транспорту, когда передо мной снова возник дух. Не давешний призрак и не шаманский дух; этот выглядел как маленький, сотканный из дыма старичок.

– Премного благодарствую, ваше могущество, – с поклоном произнёс он. Надпись над его головой гласила просто «Вит».

– Ты кто ещё такой? – хмуро осведомился я.

– Бог я местный, – с готовностью сообщил он, вызвав у меня когнитивный диссонанс; я даже недоумевающе наклонил голову.

– Бог? – недоверчиво переспросил я. Дух закивал.

– Истинно так. Кумир сего поселения.

А... Что-то вроде японских ками, местнотимых «божков», которые на самом деле просто духи.

– И чего тебе надо? – вздохнул я.

– Поблагодарить, что избавили от скверного люда да их божка, которые меня из родимой деревни прогнали, – он снова поклонился. – И передать приглашение могучему демону от набольшего сей земли.

– То есть местный лидер духов хочет со мной встретиться? – уточнил я.

– Истинно так, – снова закивал дух.

– Не интересуется, – отказался я. – Не собираюсь задерживаться здесь сверх необходимого. Как только завершу свои дела в этом мире, вернусь домой. И так слишком много времени трачу впустую.

– И всё же, примите это, – с очередным поклоном старик протянул мне – камушек? – Это позволит вам попасть в дом набольшего, ежели надумаете.

– Изучение.

«Приглашение и пропуск во дворец царя духов». Пожав плечами, я принял предмет. Кто знает, как оно всё обернётся, да и вообще – магические предметы в хозяйстве всегда пригодятся. Не проклятый же... да даже их можно использовать.

Кажется, за спиной божка на секунду появился давешний призрак, но я не уверен.

Как ни странно, но дальше дорога была спокойной и без происшествий – только прибил ещё несколько Теней. Ещё сутки спокойного движения с остановками на отдых и еду; мелкие не доставляли хлопот, и мир был в этом солидарен с ними. А отдельные вопросы... Ну, я немного просветил Мелкого по базовым принципам безопасности демонологии. В конце концов, если он не будет дёргать из других миров кого попало, это будет хорошо и для него, и для демонов, которых не будут беспокоить зря. Ещё показал им заваливавшиеся на ноуте мультики. Прямо начинаю чувствовать себя папашей с детьми на прогулке... Или в походе.

Ну, главное – заветная точка на карте становилась всё ближе. В реал мы почти не выходили... возможно, это было причиной того, что у обоих пацанов увеличился максимум маны? Хрен их знает, как длительное пребывание в «мире духов» влияет на аборигенов. Да и на меня самого, если подумать.

А может, дело и не в этом – в конце концов, оба мелких на отдыхе практиковали... что-то из того, чему успели научиться у своего мага.

– Хьюстон, у нас проблема, – пробормотал я.

Мы, наконец, добрались до «поместья Арил». Сельскохозяйственная местность с фруктовыми садами, живописное местечко... Было, до войны.

Следы того, что здесь тоже не всё в порядке, были видны ещё на подходах; срубленные фруктовые деревья, опустевшие деревни, вытоптанные сады. Но ещё оставалось надежда: что бы тут ни произошло, это не затронет меня.

Увы.

Маркер задания был окружён красными точками. Как только они появились на краю миникарты, я остановил продвижение нашего отряда, а затем в одиночку, пользуясь М-маскировкой и подзорной трубой, провёл разведку.

Всё оказалось не только хреново, но ещё и странно. Поместье – точнее, небольшой дворец, обнесённый довольно высокой стеной – было окружено сразу двумя... ну, не уверен, что это можно назвать армиями, но войсковыми группировками.

С одной стороны – уже знакомые мне варвары под сине-белыми знамёнами. Всего около сотни, но «Изучение» сообщало, что это «элитные воины» и «элитные шаманы»; и духов вокруг них кружила просто уйма.

С другой стороны стояли войска более многочисленные, но куда худшего качества. Среди них были нормально снаряженные солдаты – «Гвардейцы Дезин» и два «Рыцаря Дезин», но большинство – «ополченцы-рекруты», вооружённые копьями, и многие совсем без доспехов.

Всё это приходилось осторожно высматривать в подзорную трубу с расстояния, поскольку приближаться из-за духов было опасно. Со стороны варваров всё было очевидно: проскочить мимо них незамеченным даже под М-маскировкой было невозможно, на Изнанке территория была заполнена густым туманом, на прикосновение к которому духи немедленно реагировали, стаями слетаясь к месту касания. Эффективная сенсорная система. Со стороны реала такого заметно не было, но там были стена и оцепление – заметят просто визуально, М-маскировка – это не невидимость.

Со стороны Дезин, кто бы они ни были, на первый взгляд было лучше. Однако автокарта свидетельствовала о некоей «охранной черте», и мне довелось увидеть, как духа, попытавшегося пересечь её со стороны варваров, развеяла упавшая непонятно откуда золотая стрела, растаявшая вместе с духом. Вероятно, у той стороны имеются маги или что-то подобное.

А мне-то как быть? Один я, скорее всего, смог бы проскочить тем или иным способом – просто протанковать, в конце концов. Но вот пацанов протащить намного сложнее... Я даже не уверен, что удастся протащить трупы.

Так что я был вынужден остановиться в каком-то шаге от цели.

## Глава 9

Ноэль просветил меня по поводу этих Дезин – соседи и соперники его рода. Можно предположить, что попытались под шумок захватить земли соседа, но вот что так глубоко за линией фронта делает элитный отряд «варваров»?

Впрочем, неважно. Вопрос в том, как мне доставить этих двоих на место. В идеале – с грузом.

Как вариант, напрашивалось выгрузить часть вещей из инвентаря, сунуть пацанов в освободившиеся ячейки и прорываться. Однако при этом была ненулевая вероятность потерять выгруженное имущество, если меня автоматически отзовет при достижении нужной точки. Так что этот вариант лучше оставить как резервный – хотя изрядная часть моих запасов и была обычными легко заменимыми расходниками, как-то глупо разбрасываться имуществом.

Самое досадное, что «Призыв» был недоступен. Видимо, дотянуться отсюда до Изнанки Земли ещё можно, а вот до замка Саллоса – уже нет; на панели навыков так и значилось, «Недоступно». С пятёркой демонов ситуация была бы совсем другая... Но приходится работать с тем, что есть.

Несколько проверок, обдумывания и толика работы с тканью – и я остановился на одном из вариантов действий. Не самый безопасный, не самый выгодный, скорее сочетающий недостатки разных вариантов, чем их достоинства, но простой, позволяющий оценить свои силы... ну и, чего греха таить, несколько упрощающий ситуацию для моих подопечных. Мы в ответе за тех, кого приручили, и в том духе.

Впрочем, крошечный шанс того, что всё пройдет спокойно, оставался.

Не знаю, насколько такое бывало в реале, но видел в какой-то анимаше, как солдат таскает за спиной знамя на длинной палке с дополнительным креплением сверху, изображая из себя флагшток. Именно такую нелепую картину я сейчас собой и представлял. Знамя рода Ногори, к которому принадлежал «мой» юный аристократ. Наличие сего материального символа, с одной стороны, делало возможным ведение переговоров, а с другой – наблюдатели со стороны поместья увидят. А там – по обстоятельствам.

Что до пацанов... Их я оставил поодаль, снабдив Перефокусированными Персональным барьером и Персональным усилением тела. Искажение потока использовать было невозможно ввиду дистанции, но я включил их в группу, воспользовавшись Привилегией Игрока, что позволяло им заблаговременно замечать приближающихся врагов на миникарте. Если бы был уверен, что не отравятся, воспользовался бы и пищевыми бафами, а так применил только к себе. Да-да, слишком много заботы, но лучше так, чем слишком мало, и привыкать к этому... В последнее время эта тема меня порядком беспокоит. С силой – ответственность, и в том духе.

Наверняка причина в прокачанном Духе.

Со знаменем за спиной, маской на лице и бафами кругом, я открыто направился в реале в сторону расположения рыцарей, желая попытаться договориться о проходе в поместье. Подойти, сообщить, что хочу поговорить с их начальством... Шанс был, что удастся договориться о пропуске всей нашей команды: какая им разница? Если не сообщать, кого именно веду... да ладно, понятно, что всё это шито белыми нитками, но я, по крайней мере, честно попытался.

В первый момент вроде бы даже сработало. Увидев знамя и то, что я безоружен – Куаллона была под балахоном – солдаты не стали атаковать, а послали одного, помоложе, доложить и спросить, как быть. Меня даже повели в сторону нескольких больших тентов, где располага-

лись местные шишки, но... Мы не проделали и полпути, когда надежда на мирное разрешение оказалась грубо разрушена.

Мои конвоиры вдруг разошлись в стороны, а затем на меня посыпались стрелы – обычные и магические, вперемешку.

Раскусили меня как демона, или что – в любом случае, план переходил ко второму варианту.

– На Изнанку.

Обычные стрелы в «мире духов» достать меня не могли, но вот количество магических удвоилось. Шаг.

– С Изнанки.

Золотые стрелы пропахали место, где я был секунду назад, до того как вернулся в ту точку реального мира, с которой шаг назад входил на Изнанку.

– Рывок.

Почти мгновенное короткое перемещение, и я оказался среди солдат. Стрелять по своим противник всё же не решился, а мне не к спеху проверять свою защиту против их стрел.

– Шоковое касание, шоковое касание...

Шок и трепет... Крутнувшиеся вокруг меня верёвки выкосили десяток ополченцев за секунду. Лучники выпустили новые стрелы, но расстояние и бафы скорости сводили их угрозу к минимуму даже без магических защит – которые, впрочем, сказали своё слово просто из-за численности снарядов. Впрочем, обошлось даже без повреждения Барьера, активная Магическая Броня обнулила урон.

На меня ринулась целая толпа ополченцев. Вообще-то такие отряды вроде как предназначены для обороны – в основном, защищать лучников, но эти активно пытались достать меня своими копьями, пользуясь их длиной.

Верёвки вытянулись ещё, заставляя копейщиков одного за другим падать на землю в судорогах. Лучники за их спинами... Отступили. Однако из расположения основных сил выдвинулись новые копейщики, и с ним – хоть и наособицу – мечники в доспехах. Гвардейцы.

Внезапный залп коротких стрел – арбалеты? – застал меня врасплох, и это немедленно сказалось на хитах Щита и Барьера. Не сильно, впрочем; Броня исправно делала своё дело, в обмен на хорошую защиту потихоньку отъедая мою ману, и без того покоцанную контрактами Змея. И возможности её восстанавливать не безграничны – я и так порядком выпил в процессе бафанья.

Несмотря на то, что их товарищи оказывались повержены целыми рядами, Дезинцы не спешили паниковать.

Замечание на будущее: изучить что-то вроде массового Ужаса.

Хуже того, гвардейцы действовали скоординированно и с умом. Парочка перехватила мои верёвки своими мечами, открывая товарищам возможность атаки, а когда электричество вырубало их через металл мечей, другие подхватили копья ополченцев и использовали их деревянные древки.

Засранцы.

Секунда, и один из мечников уже замахивается мечом. Глухой звон от столкновения клинка с Тахной.

– На Изнанку.

На этот раз охранная черта, или что там вызывало магические стрелы, не сработала. Однако маги не спали; со стороны их шатра ко мне метнулся рой ярких сине-белых звёздочек – так быстро, что часть из них успела врезаться в меня, прежде чем...

– Выход здесь.

Этот удар был ощутимее, чем арбалетный залп, но всё ещё ничего серьёзного. У меня оставалось около половины хитов Барьера и больше двух третей Щита. Но со входами на Изнанку стоит быть осторожнее – в этом мире это небезопасно.

Солдаты криками сообщили потерявшим меня из виду товарищам, где я нахожусь, но мои верёвки успели ударить в спину гвардейцам, как более опасным противникам. Касание Смерти давало бы Эссенцию, но и повреждало верёвки, заставляя тратить ману ещё и на их ремонт. Всё же даже так отдельные струйки золотых искр слетались ко мне – слабое сердце?

– Выстрел, взрывбросок.

Прыжок верёвками и прицельный выстрел по шатру магов. Взрыв есть, но безрезультатно; какой-то барьер. Приземление, и снова верёвки бьют в цель... кто-то перехватил древком копья и прижал верёвку к земле.

Дематериализация «виртуальной», удлинённой магией части. Потеря маны и толики времени.

Сразу трое гвардейцев наносят удары. Тахна заставляет балахон вздуться буграми, блокируя удары; ткань разрублена в нескольких местах. Мешает.

Сбрасываю не нужное больше одеяние, раскидывая противников верёвками и цепью. Товарищи не дают им упасть, но полусекунды мне достаточно для нового прыжка.

Хитрожопые копейщики поднимают копья на месте моего приземления.

– Левитация.

Слишком большой расход маны. Немного смещаюсь в сторону и отменяю полёт.

Дождь стрел и магических звёздочек. Эти ребята слишком быстро соображают и реагируют. Но недостаточно для моих ускорений.

Стремительная магическая атака меня зацепила, но от стрел удалось защититься, толкнув себя в сторону верёвкой и прикрывшись Щитом. Барьер ещё не нуждается в обновлении, а вот Касание выдохлось.

– Шоковое касание.

Гвардейцев было куда меньше, чем ополченцев; вся эта армия в целом не сказать чтобы большая. Противников, остающихся на ногах, становилось всё меньше...

...А затем павшие начали подниматься.

Чтобы оценить изменившуюся ситуацию, мне понадобилась доля секунды и базовая информация «системы». Вот почему маги Дезин участвовали в схватке так слабо – они ожидали чего-то подобного...

Над головами поднимающихся ополченцев значилось «Одержимый».

Три ха. В сравнении с не убиваемой нежитью, которую поднимали огры-маги, совершенная фигня.

...Вообще-то это даже упрощает дело.

– На Изнанку, с Изнанки, на Изнанку, с Изнанки...

«Рывок» был ещё на кулдауне – зря потратил в самом начале – но эта эрзац-версия игрового «блинчика» тоже сработала неплохо. Даже та сверхскоростная магическая атака в меня больше не была; видимо, маги переключились на новую проблему. Я обратил внимание, что одержимыми стали в основном ополченцы, а ещё – со стороны Изнанки их образы были заполнены дымом.

Я планировал пока что просто отступить, предоставив местным разбираться самостоятельно, чтобы совершить новую попытку прорыва, когда они достаточно ослабят друг друга.

...Серая вспышка, всколыхнувшая тени.

Я выпал с Изнанки вместе с потоком духов. Часть одержимых снова попадали – духов вышибло и из их тел тоже. «Всем выйти из Сумрака»... Резонно, что в этом мире с его особенностями есть нечто подобное.



Мелкие духи мельтешили, мешая видеть, швырялись проклятиями в разные стороны и всячески действовали мне на нервы. По сути, всё вокруг превратилось в своеобразный проклятый туман; на меня он не оказывал никакого эффекта, но обычным аборигенам, полагаю, не поздоровится.

Я сдёрнул с шеи скрывающий от духов амулет.

Даже с затратами маны во время боя (впрочем, я успевал потягивать чай из фляги) эффект был мгновенным: вокруг меня образовалось свободное от духо-тумана пространство. Рядом были слышны звуки боя, а на миникарте заметно какое-то шевеление красных точек; кажется, помимо оставшихся одержимых, варвары решили ударить своими бойцами. Прекрасная возможность... Меня не видят = возможность проскочить. Хотя шаманы и маги, возможно, продолжают отслеживать, но всё равно возможность хорошая.

...Вот же.

Зелёные точки моих подопечных, пока я был занят другим, оказались в контакте с красными. Во что эти малолетние раздолбаи вляпались?..

Одна из красных точек угасла. Опа. Даже с учётом моих бафов – неплохо...

Это наблюдение и мысль, однако, были уже на бегу. Если эти двое идиотов помрут совсем рядом с финишной прямой, это будет... обидно, мягко говоря.

Я успел. Топор воина-варвара разбил барьер, выставленный Мелким вокруг него и лежащего на земле, но живого, судя по полоске здоровья, Ноэля – но...

– Выстрел.

...выпал из пробитой руки. Я и не знал, что Мелкий может создавать барьеры... Хотя, был же тот у круга призыва.

Верёвка хлестнула раненого «Элитного воина», отбрасывая его, и ещё одного; оба дёрнулись, но устояли на ногах. Я мельком отметил два трупа возле шатра рядом и малую численность варваров; всего пятеро. Но вместо того, чтобы отвлекаться на несущественное, продолжил атаку.

Хотя доза живительного электричества «варварам» требовалась большая, нежели ополченцам – они и сами крепче, и снаряжены куда лучше – но на их вынос потребовались считанные секунды.

– Малое исцеление.

Ноэль немедленно принялся добивать раненых, и Мелкий присоединился к нему. Ну... Ладно, полагаю?..

Но голову-то он зачем пытается отрубить?..

Острый варварский топор и ещё действующее телесное усиление помогли неожиданно кровожадному подростку отчекрыжить голову мёртвого шамана с одного удара. Затем Мелкий тихо свистнул, и из-за холмика неподалёку к нам прискакал груженный их имуществом осёл.

– Нужно поторопиться, – сообщил Ноэль, заворачивая голову в кусок ткани. – Обереги поместья таким образом долго не продержатся.

Я пожал плечами. Похоже, какой-то план у них есть.

Возиться с попытками связаться с обитателями поместья, чтобы они открыли ворота, я не стал. Вместо этого, пока две группировки крошили друг дружку по каким-то своим причинам, наверняка ещё более нелепым, чем земная политика, я просто взлетел на стену, а затем поднял пацанов и их груз верёвками. Осла оставил.

На стене был слабенький барьер-оберег, но на большее, чем сдерживать духов, его не хватало.

До маркера задания оставались считанные шаги; к нам сбегались местные обитатели, Ноэль кого-то окликнул, сделал шаг вперёд, навстречу...

...Ещё одна серая вспышка...

«Задание выполнено».

И одновременно – ещё одно сообщение:

«Внимание. Сбой...»

В следующий момент мир угас.

\* \* \*

Я открыл глаза.

Так, меня призвали, я выполнил задание и отозвался, но в последний момент накрыло влияющей на Изнанку магией, и был какой-то сбой. Но это всё равно не объясняет, почему я лежу на кровати... возможно, отзыв не сработал, и я просто вырубился, а потом аборигены уложили?.. Маловероятно, но возможно.

Я перешёл в сидячее положение и осмотрелся.

Совсем маленькая комнатка – кроме кровати, или скорее койки, на которой я лежу, ничего нет. Белые стены и потолок. Окон нет, дверь без ручки. Тюремная камера?..

Самым странным, однако, было то, что пространство на миникарте за пределами комнаты было полностью чёрным, словно я сюда телепортировался.

Послышалось короткое шипение, и в комнату вошла... Натаниэль?

Или нет. Очень похожа, но постарше. И строка над головой гласит «Миранда Хайдотэ». Одета во что-то вроде смеси мундира и строгого платья...

– Как вы себя чувствуете, капитан? – осведомилась она?..

Пи-лим! С мелодичным звуком слева возникла панелька непривычного голубого цвета. Я чуть глянул на неё, но сперва ответил на заданный вопрос.

– Странно. Что произошло?

– Очередное последствие контакта с артефактом предтеч, могу предположить, – сообщила она. – Аномальная мозговая активность была аналогична предыдущим случаям. Есть какие-то жалобы? Голова не болит?

– ...Ничего не помню, – помедлив, решил «признаться» я. «Миранда» кивнула, словно этого и ожидала.

– Рекомендую пройтись по кораблю. В прошлых случаях это помогало.

Я кивнул.

– Благодарю за совет. А...

– Одежда в шкафчике, – сообщила девушка и ткнула пальцем в стену возле койки. Часть стены немедленно раскрылась, демонстрируя что-то вроде мундира, аккуратно сложенного в небольшой нише; тот же стиль, что и на ней. – Вам помочь одеться?

Кажется, последнее было произнесено с определённым интересом.

– Я сам, – отказался я. – Ещё раз благодарю.

Девушка вышла, и у меня, наконец, появилась возможность внимательно изучить боковую панель.

Угу. Кажется, я знаю, что происходит...

«Получено задание “Капитан, капитан, улыбнитесь!” Ознакомьтесь с основными членами экипажа». И список, в одном из пунктов которого квадратик уже был заполнен – «Совершенная девушка с проблемами из-за отца – Миранда Хайдотэ».

Стоило прикоснуться к «Принять» внизу списка, как миникарта изменилась. Окрестности моей каюты проявились в виде прозрачных, мигающих линий, а на них – зелёные точки с восклицательными знаками.

Двое из списка находились в столовой. Ривербанк, то и дело болезненно морщась, потягивал сок и читал что-то, а с другой стороны помещения сидела Сфено, перемежая энергичное поедание огромной горы салата большими глотками из не менее огромной кружки.

Надписи над их головами гласили, впрочем, «Колдун Маленько» и «Горгон Регина».

– Здоров, «герой Альянса» – заметив меня, помахала «Регина». – Пока ты дрых, у меня появились хорошие новости. Друганы прислали Грант на исследования боем.

– Грант, говоришь? – переспросил я. Она кивнула.

Пи-лим! Сразу два пункта в списке отметились выполненными и расширились.

«Живая и опасная древность. Очень опасная».

«Связанная с археологией девушка с тентаклями на голове».

Я кивнул.

– Поговорим, когда доешь. М-м, Колдун?..

Парень вяло махнул рукой.

– Всё в порядке, командир, не обращайтесь на меня внимания.

– Ну, как скажешь...

Пи-лим! «Человек, у которого голова болит за магию»...

В команде корабля имелись ещё такие примечательные личности, как «инженер из притесняемой расы» (куа Снегурки), «старая опытная наёмница» (Леонесса), «воровка с золотым сердцем» (Туман в женском облике), «убийца со стремлением к покаянию» (Кэтти), «старый мудрец, желающий блага» (Суэго) и «представитель синтетиков» (Урфин). Вывод был очевиден: всё происходящее – сон, или скорее глюк, учитывая комплексность видения и то, что я это понимаю. Вероятно, последствия неудачного отзыва из того мира. Оставалось надеяться, что серьёзных последствий не будет, и я вскоре приду в себя... хм, возможно, по завершении квеста.

«Грантом», к слову, оказалась Эвриала.

– Заполучи Деформацию! – воскликнула Сфено, то есть Регина, расплющивая дубиной очередного голема.

– Иии Толчок! – поддержала её Эвриала-Грант, пиная ещё одного.

По корабельному времени прошло около суток, но я успел выяснить, что с сюжеткой тут путаница, и поучаствовать в двух сайдквестах: «Рахни в подвале» и «Гет(ь) их!» Геты, ожидаемо, оказались големами, очень похожими на моего Урфина, и пара горгон с превеликим удовольствием крушила их на металлолом.

...Сказать по правде, эти глюки были довольно весёлыми.

Ну, всё когда-нибудь кончается, и геты тоже кончились. Я тоже немного пострелял по ним из футуристичного автомата, промаркированного «Вдовец». Эссенции, в отличие от рахни, с них не капало... но всё равно же глюки.

В гарнитуре запиликал сигнал вызова.

– Командир, есть новые данные о Саурене, – сообщила Ната-Аманда. – Мы знаем, где он.

Са(у)рен оказался Огненным Змеем. Какая неожиданность.

В отличие от прототипа всей этой катавасии, смешавшей воедино две первые части, схватка проходила не на Цитадели, а на огромном каменном круге посреди Изнанки. Как любой порядочный злодей, он даже изложил свой коварный план спасения мира через его уничтожение, но я особо не прислушивался. Покончу с этим и буду надеяться, что очнусь.

Босс использовал огнемёт, зажигательные гранаты, призыв гетов и временами что-то вроде лазеров, бивших с вершин поднявшихся вокруг каменных столбов, которые горгоны сно-

сили дубинами. Моя команда, в свою очередь, лупила его всем, что было под рукой... серьёзно, было весело.

Когда его совместными усилиями, наконец, допинали, поверженный попытался снова толкнуть речь, но Леонесса разнесла его из подстволки – «для надёжности».

В следующую секунду земля задрожала, и в центре каменной платформы, где шло сражение, поднялась арка портала, отмеченная маркером задания. О, «Эпилог»! Так и оставив автомат на плече, я направился к portalу.

Темнота, секундная дезориентация – и я снова стою на Изнанке, но в пустом секторе. Автокарта... «Терра, Изнанка».

Одна проблема: автомат «Вдовец» и снаряжение всё ещё при мне.

Добираясь до дома, я размышлял, что такое, всё-таки, это было, но так и не понял. Сдам вещи специалистам – может, они что-то поймут...

## Глава 10

Автомат оказался, как бы это сказать... Настоящим, но нерабочим. Не сломанным, просто в моём мире «нулевой элемент» не функционировал, так что и автомат вместе с ним... ну, не то чтобы совсем не работал, но без «эффекта массы» превратился из серьёзного оружия в нечто странное и малоэффективное. Скорее всего, специалисты-оружейники смогли бы приспособить к своим нуждам какие-то технологии, использованные в этой пушке, но среди магов таковых нет, а немаги... ну, рано пока. Так что в итоге странный трофей присоединился к небольшой коллекции кланового огнестрела, в которую входили и затрофеенные у альтивов стволы. Кроме автомата, было ещё несколько вещей, вынесенных из странного «глюка»... хм, пожалуй, доверю изучение всего этого инженеру-куа. С полученной им читерской абилкой понимания механизмов есть хороший шанс, что он сможет сварганить мне крутой ствол. Калаш – пушка вполне достойная, но далеко не топ, а мой клан заточен под малочисленность и элитарность.

Ну, несмотря на столь странное приключение, начатые до того дела нужно было продолжать, и их было довольно много. Тем более что после успешно сваренного эликсира стало очевидно: это работает, так что нужно больше ингредиентов.

– Нужно больше золота... Нужно построить зиккурат... – пробормотал я себе под нос.  
...На самом деле, далеко не худшая идея. И я не про золото, а про зиккурат.

Тут такое дело... Хотя я нахватался информации из архивов альянса только по верхам – при всём желании и даже если бы всё время этому уделял, никак не успел бы сильно углубиться – но кое-какие существенные факты выяснил даже так. В том числе и подтверждение достаточно очевидного факта, что боги собирают со своих верующих Эссенцию, для чего и создают культы и различные ритуалы. Для обычных людей эта информация ничего не значит, но у меня ситуация особая. Я хоть и не бог – даже несмотря на наследие – но зато «собиратель осколков». Очень вероятно, что при правильно организованном процессе я тоже мог бы наладить себе постоянный приток Эссенции от верующих культистов.

Понятное дело, подводных камней тут достаточно. Начиная с того, что не знаю, как это организовать, и заканчивая тем, что боги не любят конкуренции. Да и эксперимент с бойней тоже не воодушевляет. Тем не менее, идея заманчивая... Особенно если экспериментировать в каком-нибудь мире, где не будет проблем с богами...

Я встряхнулся. Заманчивая-то заманчивая, но сперва – эликсиры. С ними, по крайней мере, понятно, что и как, и отдача быстрая. План с культом буду потихоньку прорабатывать. Оч-чень осторожно.

А сперва надо вообще добыть системный квест наследия Кроноса.

При прошлой попытке произошёл инцидент, поэтому не удивительно, что я немного нервничал, активируя «анализ» аномалии... интересно, это вообще что-то делает, на самом деле?..

Всё же в этот раз полоска доползла до конца без инцидентов, что вызвало появление нового сообщения: «Прогресс способности “Понимание времени” разблокирован». До следующего ранга, впрочем, пахать и пахать, и тут даже эликсиры не смогут помочь – нужны Интуиция и Воля, аж по двадцать пять единиц каждой. И всё же – божественные навыки не только полезны, но и, по сути, идут бонусом к основной моей системе; ментальные статки для меня в любом случае крайне важны, так что прокачаю. Тем более, горгоны меня за... Гм.

Я не смог сдержать нервную усмешку. Если я не буду действовать в направлении спасения их сестры, горгоны меня за\*рахают морально, а если таки спасём её, боюсь, то же самое будет

вполне буквально. Как ни крути, а быть мне... в этом положении. Надо бы и с этим что-то придумать...

...Пожалуй, в первую очередь сварю эликсиров Конституции.

Я прошерстил все кланы зельеваров и поставщиков ингредиентов, с которыми можно было работать, и это вылилось в почти что критический успех. Не думаю, что это можно посчитать взяткой – скорее, попыткой подлизаться, но если у спецов из первой части списка со скрипом удалось выкупить набор относительно базовых материалов, то во второй как прорвало: мне продали куда больше и дешевле, чем я надеялся, включая пару готовых эликсиров, а с одним дряхлым зельеваром, на которого меня навёл такой же старый колдун союзной стаи оборотней, вообще произошёл великолепный размен. Всего примерно за сороковник Эссенции – повышение Конституции и Чудесное исцеление – он отдал мне два готовых «Эликсира души». Дающих, на минуточку, по единичке Духа и Воли каждый. Старик утверждал, что рецепта не знает, и откуда они у него – говорить отказывался, но Изучение засвидетельствовало эффект, и этого для меня было достаточно... по крайней мере, пока что. На такой подарок судьбы я и не рассчитывал.

Радость была самую малость подпорчена кулдауном эликсира в трое суток. Видимо, нужно подождать, пока первая порция усвоится, или что-то вроде того... Ну, не проблема. Главное, не стать бы пацифистом из-за слишком высокого Духа...

В отличие от «Эликсира души» мои самоделки, укрепляющие тело, были почти без кулдаунов, но неприятны как на вкус, так и по ощущениям. Тянущие, почти болезненные ощущения, всё более сильные с каждой новой дозой. Всё же я поднял ещё на две единицы Конституцию и на одну – Силу. До сверхчеловека мне в этом плане ещё далеко, но уже обгоняю некоторых оборотней своего возраста... Хотя внешний эффект был незначительным, если вообще был. Данные эликсиры не наращивали мышцы, а каким-то образом оптимизировали их работу; теории я не знал.

В любом случае, материалов хватило ещё на пару доз, как раз до капов в +3, но я решил взять паузу в надежде, что это ослабит неприятные ощущения. По крайней мере, никаких сообщений или предупреждений о дебафах не было...

Хотя большую часть дел и перемещений я проводил на Изнанке, но и по реально пришлось побегать, так что оговорённое с Лани Рони Мэх время неуклонно наступало и заставляло меня менее подготовленным, чем хотелось бы – хотя определённо более, чем могло бы быть. По крайней мере, в процессе попало достаточно Теней, чтобы взять «Удачу выжившего», и ещё осталось. Очевидно, в запрошенной демоницей схватке пользы от этого навыка не будет, если только она не задумала меня убить, но навык в целом небесполезный. А в оставшееся время хорошо бы заполучить что-то для противодействия телекинезу...

Хмм... Пришло время перебрать своё имущество и имеющиеся навыки.

Кое-что подходящее нашлось среди моих уже имеющихся навыков. «Призыв малого духа» – не то чтобы совсем бесполезный навык-заклинание, но пользовался я им очень редко ввиду крайне ограниченных возможностей призываемой мелюзги. Сейчас, однако, я видел перспективу этого навыка, и с бонусом от «Таланта к магии» она была неплоха.

На пятом ранге «Призыв малого духа» превращался в просто "Призыв духа", и это уже было интересно.

Чем примечательны духи? Бесплотностью. И это как раз то, что мне нужно.

В принципе, пятый ранг я мог использовать уже сейчас, с помощью амулета Волоса. Собственно, даже шестой мог, поскольку Интуиция перевалила за двадцатку; однако эта самая

интуиция советовала поднять-таки навык, благо он недорогой по Эссенции. Да и нужные на прокачку амулеты – не проблема.

«Призыв духа, ранг 3(+2). Позволяет призвать случайного слабого духа средней категории. Позволяет заключать контракты для выборочного призыва». Так, а с амулетом?.. «Позволяет призывать случайного желательного духа средней категории»... О. То, что надо. Даже с учётом того, что «Духи средней категории весьма разнообразны и способны выполнять сложные задачи, однако требуют сообразной оплаты».

Вообще, есть у меня один знакомый, который способен на заказ создавать духов на любой вкус – ну, или почти на любой. Однако он уже занят выполнением заказа, что отнимает много времени, и не факт, что возьмётся за ещё один. Да и плату берёт всё той же Эссенцией. Плюс, если меня так и будет мотать по мирам, хорошо иметь возможность работать с местными духами.

В отличие от своей предыдущей версии, или призыва демонов Саллоса, это заклинание было куда более комплексным в применении, и требовало подготовительного этапа, даже двух – выбор духа и заключение договора. Для начала, какой дух мне нужен?.. Хмм.

Я задумался, и на ум немедленно пришёл антидемонический спецназ какого-то мира... хм, название не знаю, самоназвание аборигенов не помню. Ну, не важно – главное, помню тех серьёзных ребят специального назначения и их поддержку: призрачные хищные рыбы, плавающие в воздухе и камне, плюс фигачащие чем-то вроде лазеров летающие сферы. Очень эффективно работали, и не вижу, почему бы мне не обзавестись подобным – в смысле, обоими подобными юнитами поддержки.

Заклинание, к моему удобству, не требовало каких-то ритуалов с набором материалов. В его улучшенной форме оно походило на навык «магии барьеров»: частично мысленное управление, выбор вариантов. Понимание того, что и как делать, шло в комплекте. Шаманом это меня не делало – во всяком случае, профессиональным, но я мог быть уверен, что не облажаюсь. Возможно, с духом не удастся договориться – договор, в отличие от низших духов, нужно заключать «вручную» – но это уже другое... к слову, навыки «Обаяние» и «Контракты» помогли.

В общем, первый поиск – небольшой проворный дух, достаточно сообразительный, способный выполнять команды и атаковать материальные цели. Я прикинул критерии так и этак и решил, что это подойдёт.

Призыв.

Всё-таки моя «система» крайне упрощает жизнь. Ну, или, во всяком случае, крайне упрощает магию. Не знаю наверняка, как убалтывают духов шаманы и колдуны, а в моём случае с явившимся духом, выглядевшим как рыба-удильщик без «фонарика», возникла и панелька с надписью: «Предложение: контракт 1 месяц, 2 ед. Эссенции и 5 ед. маны вперёд, 1 ед. маны в сутки пассивно, 3 ед. маны в час при активном призыве. Принять?». Причём при прикосновении к числам появлялись ползунки, которыми можно было выставить встречное предложение, плюс внизу была пустая строчка «особое». Очень удобно...

Изучение... Ну, статьи вполне приличные. Контракт на месяц... Можно попробовать, пожалуй.

«Вы заключили временный контракт с Безымянный дух! Желаете дать прозвище?» Смотри-ка, не «имя». Ну, в любом случае.

«Да».

– Буду звать тебя Джавс – произнёс я. Jaws, «Челюсти»... или я с произношением опять ошибся? А, пофиг.

«Внимание! Доступно усиление и развитие контрактного духа Джавс (ур. 1) до макс. уровня 4! (|Дух/5 | и |Воля/5 |)»

Опа. А это уже что-то новенькое. Причём и «уровни», и сама система, и формула. С модулем понятно, но «и»? Нужно, чтобы оба стата были примерно одинаковыми? Или просто используется меньшее значение?

И как его прокачивать, если на то пошло?

О. Над духом появилась новая иконка – направленная вверх толстая стрелка. Нужно просто активировать?..

Облом.

"Стоимость повышения уровня ( $1 > 2$ ) – 10 ед. Эссенции".

Не, к этим тратам я пока не готов. Посмотрим, как он себя покажет с имеющимися способностями.

Контракт, к слову, заверялся на материальном якорю, но вопреки привычным магическим контрактам, для этого не требовался специальный контрактный якорь – этому духу подходил чуть ли не любой предмет, так что я воспользовался одним из медных колец, которых у меня был изрядный запас для прокачки маны. По сути, это даже и не совсем якорь – скорее временное место обитания духа, из которого он и призывался при необходимости.

В общем, мой контрактник отправился дрыхнуть и переваривать полученную Эссенцию, – или что он там с ней делал, – а я взялся за второй контракт.

Следующий дух заставил меня основательно задуматься. Не мой запрос – примерно то же, что и в предыдущем случае, только со способностью использовать что-то вроде лазерного луча – а условия духа. Те же две единицы Эссенции вперёд, но дальше вместо повременной оплаты – по пять единиц маны за каст луча. По сути, он предлагал себя на роль не юнита поддержки, а арендуемого заклинания.

Я попытался бы сторговаться, но луч оказался слабоват. Так мне, пожалуй, лучше самому поискать заклинание с аналогичным эффектом. Даже если прокачать духа... Лучше вкладываться в себя самого. Основной смысл-то был в поддержке меня любимого атаками со стороны без ввязывания в бой, чего у демонов Саллоса я не видел; что-то вроде автономного боевого дрона в магическом исполнении. А тут совсем не то...

В общем, поразмыслив, я с сожалением отказался от контракта и отослал духа.

Следующий предлагал приемлемые условия, но атака опять же оказалась слишком слабой; противникам уровня Л.Р.М., против которых мне и нужна такая поддержка, боюсь, такое будет на смех. Больше толку вручить обычному малому духу гранату и приказать сбросить на противника... Эффективнее и дешевле выйдет.

Ещё один дух фигачил довольно неплохо, но драл безбожно – три единицы маны за десять минут активности, да ещё десятку за каждый залп. Плюс пятак Эссенции за найм... Нет, такие лазеры нам не нужны.

На этом претенденты закончились. Силы Света, ау, где вы?..

...Но никто не появился.

Впрочем, я всё равно был исполнен решимости.

Ещё немного погриндить, попрактиковаться со своим духом, возможно, поискать лазерное заклинание – и можно отправляться в гости к демонице. Хотя перед этим – ещё кое-что...

Моя неожиданная экскурсия в мир иной помимо кинжала с «Удачей выжившего» снабдила меня ещё некоторыми вещами, добытыми в доме мага. В основном, малополезными, но одна вещь была весьма перспективна. «Амулет ученика. Повышает скорость обучения на 5 %. Открывает неизвестную классовую способность». Оба свойства – очень «вкусные»... Все классовые способности – что у меня, что у других, кому я их открывал – были весьма и весьма хороши. «Первобытная мощь» Сфено – натуральный чит, да и моя «Аура снаряжеманта» – штука серьёзная. В какой-нибудь ролевухе способность с таким эффектом вообще была бы



убербонусом; в реальности всё не так круто, но всё же абилка крайне полезная. Так что я бы, не задумываясь, взял даже кота в мешке под таким соусом, но вызывал нерешительность пассивный бонус самого амулета. Бонус к скорости обучения... Быстрее прокачка тренируемых навыков, меньше гринда и возни с тем же зельеварением...

С другой стороны, это всего пять процентов. Грр, вот и думай, что выбрать!

Проблема, впрочем, разрешилась довольно просто. Я показал свой трофей амулетчику и осведомился, сможет ли он сделать аналог. Братся за реверс-инжиниринг амулета он не стал – слишком много возни ради малого толка, с его слов, но у него нашёлся готовый амулет, ускоряющий обучение на десять процентов, однако при этом вместо классовой способности повышающий Разум. Так что выбор, в общем-то, был очевиден.

...Я снова выхожу на тропу охоты.

## Глава 11

Я провёл на Изнанке семь дней.

Хренову. Мать её. Неделю.

Не непрерывно, и изрядную часть этого времени – в клановой штаб-квартире, но всё же.

Результаты этих мытарств были... Неплохими? Хотелось бы больше, но в целом... Если буду жаловаться, то меня вполне справедливо можно будет обвинить в том, что зажрался.

Понемногу здоровья и маны, усвоение эликсиров – как я и надеялся, период выживания уменьшил неприятные ощущения, – повышение тренируемых навыков... Если точно, по единичке к Зельеварению и Автоматическому оружию, а ещё поднялся забытый пассивный «Бездонный желудок», который я специально не прокачивал – сам растёт, медленно. Пузо при этом, к счастью, не растёт. Управление нитями тоже с грехом пополам удалось перетянуть на следующий ранг, что уменьшило расход маны на модификацию веревок на десять процентов.

Из Теней выпадали кое-какие трофеи, но в основном довольно бесполезные; впрочем, было кое-что, пригодное к использованию как материалы для самостоятельного крафта, и немного металла для Рато – полубог берёт любые металлические дропы с удовольствием, а поскольку мне самому девать их всё равно особо некуда, это вполне взаимовыгодный обмен, хоть я и подозреваю, что фактически он меня надувает. Я пытался использовать эти материалы для получения «лазерного» заклинания, но увы – успехов не было; впрочем, тут почти наверняка подойдёт амулет с аналогичным заклинанием, так что это меня не беспокоило.

А вот новый классовый навык я открыл. И был он, как бы это сказать... В духе того, чего я ожидал, но не то, на что надеялся.

«Благословение Снаряжманта, ранг 1, заклинание/благословение/чудотворство. Уникальная классовая способность Снаряжманта, повышающая эффективность предметов снаряжения (усиление всех позитивных свойств, ослабление всех негативных свойств) на 10 %. Возможно использование в трёх режимах. 1. Заклинание: 5 маны, длительность – 1 час за каждые 3 единицы Духа. 2. Благословение: 1 маны, длительность – 1 неделя, максимальное единовременное количество благословений 1 за каждые 10 ед. Духа. 3. Чудотворство: расход Эссенции зависит от предмета, длительность – постоянная. Максимальный ранг: Дух/6+Воля/9».

Безусловно, способность очень полезная, но в первую очередь в плане усиления команды за Эссенцию. Безусловно, она полностью стоит потраченной Эссенции и даже больше того. Но всё же надеялся я на что-то... другое. Более... боевое, что ли. Лично усиливающее.

Впрочем, и так я был очень даже доволен. А уж как Тахна с Куаллоной были довольны... Тем более что это были характеристики навыка на первом ранге, а с моими бонусами я мог дотянуть его аж до пятого, и на нём картина становилась ещё привлекательнее.

«Благословение Снаряжманта, ранг 1+4, заклинание/благословение/чудотворство. Уникальная классовая способность Снаряжманта, повышающая эффективность предметов снаряжения (усиление всех позитивных свойств, ослабление всех негативных свойств) на 30 %. Складывается с эффектом Ауры Снаряжманта. Возможно использование в трёх режимах. 1. Заклинание: 4 маны, длительность – 1 час за каждые 3 единицы Духа. Не отменяется антимагией. Благословлённые предметы эффективны против сверхъестественных существ. 2. Благословение: 1 маны, длительность – 1 месяц. Не отменяется антимагией. Благословлённые предметы эффективны против сверхъестественных существ. Максимальное единовременное количество благословений 1 за каждые 8 ед. Духа. 3. Чудотворство: расход Эссенции зависит от предмета, длительность: постоянная. Не отменяется антимагией. Дополнительное повышение эффективности +1 % за 1 Воли. Возможность дополнительных эффектов. Максимальный ранг: Дух/6+Воля/9».

Плюс дополнительные пятьдесят пять процентов эффективности, даже без бафов на Волю... Тахна после такого, возможно, уже смогла бы сдерживать меч Волоса, а Куаллоной, скорее всего, можно будет пробить любой из имеющихся на Земле барьеров – в смысле, я смогу, со своим навыком пробивания. Круто, в общем... Да и броньке моей апгрейд не повредит, даже если это будет стоить Эссенции.

Н-да, чем больше возможностей, тем больше расходов. Это, собственно, и было одной из причин, почему я так надолго застрял на Изнанке. На усиление Куаллоны, к примеру, требовалось восемь десятков Эссенции; не так страшно, как могло быть – скорее, даже дешево – но очень существенно. Особенно если пересчитать в деньгах.

...Хотя, с другой стороны, деньги – не такая уж проблема.

В любом случае, охотиться пришлось изрядно, но оно того стоило. Я проверил, Тахна наловчилась ловить даже пули – только пистолетные, но всё же. Портить свой броник ради проверки увеличения прочности я не стал (Восстановление предмета с магическими вещами нужно использовать аккуратно – конфликт магии...), равно как и цепь Рато, но было очевидно, что они укрепились. Как и наручные верёвки, апгрейд которых обошёлся дешевле всего.

Урфина, моего голема, усилить таким образом, к сожалению, не удалось – не «предмет снаряжения». Ну, да и ладно.

По хорошему, мне надо бы залезть в сокровищницу Альянса и выгрести оттуда все артефакты, которые смогу использовать, а затем улучшить их этой способностью, не жалея Эссенции. Но тут есть несколько затруднений. Во-первых, с моим текущим положением завхозы включают дурачка – «ничего не знаю, ничего не ведаю», и вполне возможно, что даже не слишком врут: очень может быть, что местонахождение лучших и то, как вообще эти артефакты забрать, знали только покойные лидеры. Во-вторых, многие из этих вещей сами по себе могут сделать мишенью куда серьёзнее, чем сейчас. Дальше идёт много разных сложностей, но последняя... Блин, я и так уже неделю гриндил! А на действительно мощные вещи понадобится хорошо, если не по столько же на каждую...

По крайней мере, возможность усиления не единовременная; с повышением навыка можно усилить до нового доступного уровня за дополнительную Эссенцию. Я проверял, с амулетом и без.

В любом случае, упомянутые сложности не означают, что я не планировал «обновление гардероба». Даже из доступного, даже без апгрейдов способностью «снаряжеманта», возможности усиления оставались. Блин, да мой га... клан практически не снабжён амулетами, даже в базовой комплектации!

Да взять хотя бы ствол. АКМ-47 – штука хорошая, но я уже отмечал, что по характеристикам средненькая, просто простая и надёжная. А поскольку проблема ремонта и обслуживания для меня, в общем-то, не стоит, а использовать стоит самое лучшее, я вполне могу сменить его на какой-нибудь элитный образец. Разве что с патронами могут быть сложности, но я, безусловно, сделаю это – собственно, запрос я уже сделал, когда выходил в реал. Обещали быстро подогнать в расширенной комплектации. Снайперку для Снегурки уже подобрали... судя по улыбке, ей понравилась. Девочка-волшебница со снайперкой – это нечто.

К слову, на усиление её стволов я Эссенции оставил. Магия магией, а огнестрел всё равно остаётся серьёзным аргументом.

На новую встречу с демоницей я шёл хорошо вооружённым... в смысле, несколько снаряжённым. АКМ-47 сменил АК-12; альтернативно предлагали американский М4 и какой-то немецкий автомат, но я, не будучи специалистом, сделал патриотичный выбор. Тем более, он ближе к привычному мне стволу. Ещё пополнил запас гранат, расширив заодно ассортимент; как ручные, так и для подстволки. Осколочные, зажигательные, дымовые... Если так подумать,

гранаты – это техногенная замена боевых заклинаний. АоЕ с различными эффектами и типами урона... Причём магические гранаты тоже существуют, хотя это и относительная экзотика.

К сожалению, все они давали навык «Метательное оружие». Увы.

Наша новая встреча с ЛРМ была забавно схожа с предыдущей. Различались только выставляемые на стол блюда: я достал желе с кусочками фруктов и пирожные, а в случае хозяйки это был то ли пирог с ягодами и фруктами, то ли торт без крема, который она снова вынесла с кухни, когда я поставил на стол свои блюда.

– Тебе не кажется, что у нас странно сходятся мысли, принц? – осведомилась дама, отдав моё угощение. Я пожал плечами.

– Не знаю, что на это ответить. Разве что спросить... Почему «принц», всё-таки? Насколько мне известно, я не имею никакого отношения к аристократии. «Кланлидер» я мог бы понять, хотя всё равно это слишком формально, для такой обстановки...

Я кивнул в сторону остатков стоящих на столе угощений и её домашнего наряда. Ну, хоть не на голое тело передник...

Она улыбнулась, что выглядело довольно зубасто.

– Всего лишь персональные предпочтения и привычки. Суть та же самая, но мне так привычнее. Хотя этот термин не совсем соответствует переводу... Полагаю, я смогу объяснить сходства и различия, а также тонкости, вкладываемые в это слово у меня на родине, в будущем. Но оно вполне подходит к главе магического клана.

Я кивнул, принимая её объяснение. Двумя словами: национальные особенности.

– Хорошо. Спарринг?

– С удовольствием, – она снова усмехнулась. – Аппетитный завтрак и хороший спарринг – прекрасное начало дня – не находишь, принц?

...И всё-таки у меня есть подозрение, что она вкладывает в это слово что-то... Своё.

Я начал схватку со своей обновки. Очередь из автомата, под двумя ускорениями – логика говорила, что она просто не могла успеть уйти с линии огня.

Разумеется, подобная логика её не интересовала. Я видел, что часть пуль *должны были* попасть в демоницу – однако они нагло проигнорировали эту свою обязанность. Всё было слишком быстро, чтобы понять, что именно произошло, но я мог точно сказать, что попаданий не произошло.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.