

СОВРЕМЕННЫЙ ФАНТАСТИЧЕСКИЙ БОЕВИК

Александр АНДРОСЕНКО



НАГИБАТОР

Ни одно доброе дело
не должно остаться безнаказанным!

Нагибатор

Александр Андросенко

Нагибатор

«Автор»

2014

Андросенко А. Д.

Нагибатор / А. Д. Андросенко — «Автор», 2014 — (Нагибатор)

Неудачно поспорил – и вынужден играть за слабого персонажа? Попытался исправить несправедливость, а в результате на тебя открыли охоту? Неудачно пошутил на форуме – и на тебя ополчились самый высокоуровневый игрок и самый сильный клан? Что делать? Забросить игру и дожидаться, пока кулдаун на смену персонажа пройдет? Или сбежать в Картос, куда обычные игроки забираются только в краткосрочные рейды, и там попытаться раскачаться за счет неизвестных ранее расовых способностей? Завести новых друзей, обмануть власти Картоса и найти подземелье с Первым Убийством? Привести к нему новых соклановцев и вырезать старых, получив, помимо проблем в игре, еще и врагов в реальности? Стать разменной монетой в честолюбивых планах одного из друзей и поучаствовать в событии, ставшем началом новой Клановой войны? Выбор очевиден! История Нагибателя Всемогущего к вашим услугам!

© Андросенко А. Д., 2014

© Автор, 2014

Содержание

Глава 1. Нагибатель Всемогущий	5
Глава 2. Рынок	15
Глава 3. Универ	30
Глава 4. Деревня кобольдов	36
Глава 5. Болото	43
Конец ознакомительного фрагмента.	48

Александр Дмитриевич Андросенко

Нагибатор

В книге использован мир Барлионы с согласия его автора, Василия Маханенко.

Глава 1. Нагибатель Всемогущий

Я еще немного подержал Посох Верховного Мага Анхурса, последний раз наслаждаясь ощущением мощи, которое дает обладание легендарным оружием в Барлионе, и передал его торговцу. До этого ему же были проданы все вещи моего персонажа – Мерлина Серого, все оружие, все зелья и свитки, все ингредиенты и прочая мелочь. Ничего этого мне больше не пригодится.

Шестнадцать тысяч евро, капнувшие в карман за последний час, в течение которого я распродал свое имущество, ни капли не грели душу. Казалось бы, бешеная сумма для бедного студента, со стипендией в две сотни, но стоит ли смысл жизни этих денег?

Закончив с торговцами, я направился в Банк и перевел все деньги на свой реальный счет. За вычетом налога получилось пятнадцать тысяч. Я теперь, наверное, богаче Игорька буду.

ВЫХОД.

Пока кресло-кокон, на время входа в Барлиону, принимающее лежачее положение, поднимало спинку, я снял виртуальный шлем и повесил его на специальные крепления слева.

Встав, я подошел к окну и выглянул на улицу. Весна уже была готова дать дорогу лету: луж и сырости нет, солнышко пригревает, листья радуют глаз сочной зеленью. Во дворе весело бегала ребятня, еще не знающая прелестей Барлионы. А может быть, никогда и не узнающая их. Не у всех хватает денег на кокон с полной имитацией виртуальной реальности. У меня, например, частичное погружение, и то цена запредельная. Зазвонил мобильник:

– Ну как, готов, Санек? – раздался в трубке веселый голос Игорька.

– Конечно, как договаривались, жду тебя.

– Я буду не один, ты не против?

Не один? Наверное, Ирку приведет. Интересно, сколько обходится ему содержание этой куклы?

– Алло!

– Не против, не против.

– Ок, жди, скоро будем!

Отложив мобильник, я вышел из комнаты:

– Мам, ко мне гости сейчас придут, откроешь?

– Девочки? – тут же заинтересовалась она, выходя из кухни.

– Наверное, – кивнул я, не вдаваясь в подробности. Очень хотелось пошутить начет того, что в восемнадцать лет все уже давно не девочки, но мама не оценит.

– Что значит – наверное?

– Это Игорек, – уточнил я. – С ним, наверное, Ирка.

– Понятно, – мама вернулась на кухню, а я в комнату.

Вот так и живем. Я в своей комнате и Барлионе, мама – на кухне и на работе. Нет, у нее есть своя комната, вы не подумайте, но все равно большую часть времени она проводила либо в поликлинике, либо у плиты.

Отец нас бросил четыре года назад. Ну, как, бросил... Купил мне на 14-й день рождения кокон в кредит, а потом взял и исчез. Когда маму стали доставать кредиторы, она развелась с отцом, сейчас на это не требуется обоюдного согласия. Так мы и остались вдвоем – я и Барлиона. Мама тоже не скучала – у нее была работа.

Звонок в дверь. И пяти минут не прошло, а они уже тут? Я прислушался к веселым голосам в прихожей. Точно, Игорек. И Ирка. И еще девчонки...

Облизнув мгновенно пересохшие губы, я открыл дверь в комнату и выглянул в коридор. Мама глянула на меня и вернулась на кухню.

– Вот он, наш герой! – воскликнул Игорек, и цапнул меня за руку. – Держи краба!

– Привет, – слабо улыбнулся я.

Буквально подпрыгивая от нетерпения, Ирочка и остальные девчата с нашей группы, шепотом, чуть ли не в унисон, спросили:

– Ну?! Она тут?

– Нет, ее здесь нет, – ответил я, чувствуя, что уши становятся бордовыми, а сердце бухается в район живота.

Девчонки разочарованно выдохнули, а Игорек сочувственно похлопал меня по плечу:

– Ну, ничего, дружище, в следующий раз все получится! Так мы пройдем?

– Конечно, раздевайтесь... – я старался говорить спокойно, и не выдать своих мыслей по поводу манер этого лицемера. Надо же, не только Ирочку привел посмотреть на мой позор – всех, кого смог из нашей группы.

– Какой ты быстрый, сразу раздеваться! Хоть бы чаю вначале предложил! – заметила Наташа, бойкая девчонка, считающая, что у нее есть чувство юмора. – Юлька, наверное, испугалась твоего напора, потому и сбежала?

Под их тихие смешки я стушевался окончательно, и пробормотал:

– Да я, собственно, ничего такого не имел в виду... – но меня уже никто не слушал.

Прошедшая в мою комнату первой, Машка, только и сказала:

– Эпично... – и поманила всех остальных.

Я же, сгорая от стыда, зашел следом за ними, чтобы выслушать очередные насмешки.

– Да, не ожидал, – ухмыльнулся Игорек, рассматривая занимающий всю стену напротив дивана 3D-постер Анастасии.

– Куда там Юльке против нее! Обзавидовалась и убежала! – вынесла свое умозаключение Наташка.

– Да не, там у Юльки не хуже, у этой просто броня дает лишний объем! – со знанием дела прищурилась Машка.

– Бедновато! – заметила Ирка, дефилируя по комнате.

Конечно, бедновато, у меня спонсора нет, подумал я со злостью. Диван, постер, кресло-кокон, компьютерный стол и спортивный уголок составляли всю обстановку комнаты. Больше мне и не надо было.

– Зато просторно! – заметила Вика, делая два шага вперед и, внезапно, сделала колесо. – Даже два раза можно! – добавила она и тут же кувыркнулась еще раз, оказавшись в углу со шведской стенкой и висящим на ней турником.

– Вау! – Игорек захлопал в ладоши.

Я уставился на Вику. Вот уж никогда бы не подумал, что она может что-нибудь подобное сотворить на виду у всех. Нет, я не спорю, девушка она спортивная, и вероятность того, что простейший гимнастический элемент ей удастся, была большой, но аудитория и обстановка

сейчас, мягко говоря, не располагала к подобным подвигам. А девушка, тем временем в прыжке уцепилась за турник, пару раз качнулась и поморщилась:

– Низковато! – после чего мгновенно выполнила подъем с переворотом.

От раздавшихся понимающих смешков, я покраснел еще больше и отвел глаза от насмешливо смотрящей на меня Вики... только для того, чтобы увидеть Светку, копающуюся в настройках Анастории!!!

– Куда ты лезешь! – рванулся я к ней, но та уже включила воспроизведение последних образов, и постер принялся разоблачаться.

Девочки некоторое время с интересом наблюдали за ним, потом (когда я, покрытый красными пятнами, отобрал пульт у Светки), за мной, и, наконец, приснули со смеху после фразы Машки:

– Я ж говорила, это все броня!

Отсмеявшись, Игорек подошел ко мне и хлопнул по плечу:

– Да ладно тебе, не обращай внимания! – и подтолкнул к кокону. – Перса удалил уже?

Я покачал головой, и он нахмурился:

– Почему? Мы ведь договорились!

– Саша, я на работу! – крикнула мама из прихожей. – Не шумите тут сильно!

– Хорошо, мам! – крикнул я в ответ, и сел в кресло. – Сейчас удалю...

Как это ни странно, но после сегодняшнего представления, 4 года жизни в Барлионе удалились совершенно без каких-либо сожалений. Более того, когда я сидел в коконе, выполняя нелепые указания Игорька по созданию перса, особо не вникая, в то, что он говорит, ко мне вернулись самообладание и нормальный цвет лица. И еще – пришло понимание. Все они получают по заслугам. Все до одного.

– Дамы, все готово! Прошу любить и жаловать!!! Нагибатель Всемогущий готов!!! – провозгласил Игорек, заходя на кухню, где девчонки уже пили чай.

Они тут же ломанулись в комнату, где на экран компьютера была выведена трехмерная проекция моего нового персонажа. Девочки, глядя на него, улыбались, а я сделал отметку: никого не жалеть! Даже Вика, вроде бы никогда не игравшая в Барлиону, усмехалась. Еще бы, было от чего! Кобольд, которого я создал по указке Игоря, был маленькой сутулой ящерицей!

– Черт, ну, они прямо созданы друг для друга! – воскликнула Наташка, явно намекая на мой маленький рост, от чего я опять пошел пятнами.

– Ну что, посмотрели? Довольны? – рыкнул я, чувствуя, как зверею. – А теперь пошли все вон!

– Э-э-э, осади! – Игорек тут же изменил тон с дружелюбного на обычный, наглый и грубоватый. – Девчонка ведь не виновата, что ты карлик!

Он захохотал над собственной шуткой, я прыгнул на него, Ирка – на меня, а остальные рванули нас разнимать.

Я потрогал шишку на голове и вздохнул. Собственно, что-то похожее я и ожидал от сегодняшней встречи с Игорьком. Но самое удивительное то, что голова меня беспокоила не особо. А вот укус на шее и царапины на лице еще кровоточили.

Зря на Вику накричал, подумал я. Ее помощь явно была бы не лишней... Но когда от меня оторвали Ирку, я брыкался как бешенный и орал: «Пошли все на ..., или вызову полицию!»

Наконец, решившись, я смочил вату в зеленке и, шипя, прижег укус. Насмотрятся фильмов, про вампиров, потом начинают кровь на вкус пробовать. Три царапины шли от середины правой щеки к уху – Ирка цапнула меня сбоку. Я невольно улыбнулся, припоминая ее ошарашенные глаза, когда Игорек, зарядивший мне вначале по голове, вторым ударом попал ей в плечо. Воплей-то было!

Все равно, кроме зеленки, мазать нечем, подумал я, и провел ватой по царапинам. Да, натуральная ящерица! Я повернулся к зеркалу левой щекой и скомандовал:

– Вперед, зеленый! – после чего повернулся правой, скосил глаза и подмигнул себе. – Нагибатель к вашим услугам, мой господин!

Закрыв зеленку и поставив ее в аптечку, я сел в кокон. Посмотрим, что там за перса придумал Игорек.

ВХОД

Итак, Нагибатель Всемогуций (я скривился: уже само имя – источник неприятностей), раса кобольд, класс воин! Нормально! Воин – это хорошо! Воин – это куча плюшек с ростом уровней и много вариантов раскачки! Что там дальше? Таблица характеристик... Для нулевого уровня стандартна... Основная специальность не выбрана! Конкретная подлянка, мне придется проходить десяток квестов для ее активации, а пока она не выбрана, я не смогу развивать побочные профессии выше 10 уровня.

Окно характеристик игрока Нагибатель Всемогуций

Таблица 1.

Окно характеристик игрока Нагибатель Всемогуций					
Количество опыта	1	из	100	Дополнительные характеристики	
Раса	Кобольд				
Класс	Воин			Физический урон	6
Основная специальность	Не выбрано			Магический урон	9
Уровень персонажа	1				
Количество жизни	50			Защита от физических атак	6
Количество маны	10			Защита от магии	0
Бодрость	100			Защита от огня	0
Характеристики	Шкала	База	+ Вещи	Защита от холода	0
Выносливость	0	5	0	Защита от яда	100
Ловкость	0	1	0		
Сила	0	1	0		
Интеллект	0	1	0	Шанс уклонения	0,60%
Не выбрано				Шанс критического удара	0,40%
Не выбрано					
Не выбрано					
Не выбрано					
Свободных очков характеристик			0		
Специальности					
Не выбрано	0%	0	0		

А потом пошли расовые способности, и я выпал в осадок.

Расовый штраф Силы: -50 %. Соотношение требуемых очков характеристик: 1:2

Расовый штраф Выносливости: -50 %. Соотношение требуемых очков характеристик: 1:2

Расовый бонус Ловкости: +100 %. Соотношение требуемых очков характеристик: 2:1

Расовая способность: Невосприимчивость к ядам

Расовая способность: Способность видеть в темноте

– Твою мать... – не сдержался я, кляня Игорька. – Вот, сукин сын!

– Чего ты сказал? – мрачно глянул на меня стоящий рядом солдат – мой будущий наставник. – Еще из яйца не вылупился, а уже шипит, как гадюка.

Я, не обращая внимания на него, надавил

ВЫХОД

Сорвав шлем с головы, я расстроено выругался и сел за комп. Имба! Этот сукин сын сделал мне имбо-перса! Воин со штрафом на Силу и Выносливость, зато бонусом на Ловкость!!! Размером с крупную собаку! Да я даже короткий меч взять не смогу из-за расовых особенностей!

Вот урод! Я вскочил, и в ярости заметался по комнате. Нет, ну с Игорьком-то все понятно, но сам-то куда смотрел? Почему, как 13-тилетний пацан, повелся на разводку? Сразу ведь ясно было, для кого Ирка читает ту статейку, постреливая в меня глазами. «Люди, проводящие много времени в виртуальной реальности постепенно становятся асоциальным элементом. Юноши испытывают проблемы в общении с девушками, а девушки замыкаются в себе...» И ведь она просто выжидающе посмотрела на меня, а взял и клюнул! Даже не смотря на то, что я всего лишь буркнул себе под нос:

– Вранье... – на меня тут же уставилось половина группы, а Игорек подошел поближе.

– Неправда? Ты ведь у нас тут самый продвинутый по виртуальности, маг, 173-й уровень! А с девушкой я тебя ни разу не видел! В чем же вранье?!

– Если ты не видел мою девушку, это еще не значит, что у меня ее нет! – заметил я.

– Ага, значит, есть!? Кто же она?

– Не твоего ума дело!

– Врешь! Нет у тебя никого! – мерзко улыбнулся Игорек. – Ты задрот, и нет у тебя ни девушки, ни друзей!

– Есть! – обрадовался я, уж друзей-то у меня навалом!

– Кто?

– Да хотя бы Васька с первого курса!

– Васька – твоя девушка? – тонко приподняла бровь Наташка, и вокруг раздалась смехи.

Игорек, махнув рукой, сделал вид, что отстал от меня.

– Васька – мой друг! – ринулся спасать положение я. – А моя девушка... – я лихорадочно перебрал в уме имена девушек-игроков, с которыми общаюсь. – Юля!

– Юля?! – удивилась Ирка. – Юлька с соседнего потока что ли? Макарова?

– Да, – кивнул я.

– Понятно, – разочаровано протянула Ирка, но тут снова вмешался Игорек.

– Что-то не видел тебя с ней ни разу! Не врешь?

– Нет, не вру! – не моргнув глазом, соврал я, и почувствовал, что мои уши наливаются розовым.

– А ты докажи!

– Не буду я ничего доказывать!

– Значит, нет у тебя никого!

– Есть!

– Нет!

– Есть!

Игорек стукнул по парте кулаком, и затараторил:

– Значит так, предлагаю пари: если Юлька твоя девушка – принесу извинения и куплю тебе что угодно, в Барлионе. Если нет, то удаляем твоего перса и играешь за нового, созданного мной!

– Нет!

– Значит, ты просто врун и задрот, нет у тебя никакой девушки!

– Есть!

– Тогда давай пари! Ты ведь ничем не рискуешь, раз девушка есть!

Рисковать-то, я рисковал, но прослыть, помимо задрота, еще и балаболом не хотелось, да и была у меня на примете плюшка, на которую я давно копил. А Юлька играла в Барлиону, мы периодически пересекались, так что шанс, что я ее уговорю представиться моей девушкой, был.

По крайней мере, мне так казалось.

Поймать Юльку в Барлионе было для меня не проблема – она играла за жрицу, 70 уровня, и всегда была рада поучаствовать в моих квестах, зная, что я не обижу при дележе добычи. Вот и на этот раз она быстро откликнулась на мое письмо.

Мы встретились на обычном месте – в таверне «Трицератопс» в Анхурсе, и я объяснил ей цель нашей встречи.

– Чего? Ты рехнулся? – покрутила у виска Юлька. – Ты себя и меня со стороны видел, Мерлин? Меня засмеют!

Крыть особо было нечем, но попробовал подкупить ее:

– Помогите мне, а я обеспечу тебе быстрый прием в Жрицы Юноны!

– В Барлионе? Можно подумать, я сама не справлюсь! – она глянула на меня и встала. – Точно с ума сошел! Пока!

Вот так вот разбились мои мечты получить полный легендарный эквип Верховного мага. А заодно, и закончилась моя игра за Мерлина Серого.

В итоге, что мы имеем? Имба-ящерицу в Барлионе – это раз. Как минимум 4 месяца придется играть за нее. Желание отомстить всем участвовавшим в моем «разводе» – это два. Кучу денег – это три.

В принципе – не так уж и мало. Хотя бы ради денег стоило на это пойти.

Как опытный игрок, я первым делом полез на форумы, искать информацию по воинам и оптимальным раскачкам. Воин с двуручным мечом. Не мое. Паладин. Не мое. Берсеркер. Не мое... Танк... Без НР?.. И еще два десятка раскачек. Все не мои. Более-менее мне подходили две – обоерукий боец и монах. В обоеруком бойце основной упор делался на ловкость, но и здесь была необходима выносливость – ни один уворот не обеспечивал полной защиты от атак в ближнем бою. Открыв билд по обоерукому бойцу, я внимательно вчитался в специфику построения персонажа по мере набора уровней.

Ля-ля-ля, ля-ля-ля, получается... херня. Наиболее удачным билдом среди обоеруких считались либо расы с плюсом к выносливости, либо верткие дроу с врожденными способностями к магии. В принципе, как раз мой случай – с дроу. Первые были весьма востребованы как ближние дамагеры (БД) в группах, вторые – неплохо подходили для одиночной игры. Я полез дальше.

Большинство популярных билдов-воинов были разными видами паладинов и танков. Было полтора десятка популярных билдов берсеркеров – орки с двумя топорами или полуторными мечами. Я заинтересовался последним – берсерк – плюс к дамагу в любом случае, может позволить мне обойти мою проблему порезанной силы, но быстро вычитал, что берсерк не только плюсует дамаг, но и убирает уворот от ловкости.

В сердцах плюнув на потерянное время, я вернулся к билду дроу. Судя по всему, популярность ему обеспечили книги про Дзирта, порабоцевавшего всех в придуманном Робертом Сальваторе мире, и, в основном, собирали такие билды люди, не слишком разбирающиеся в построении персонажей Барлионы. Нубы, в общем. Тем не менее, среди тысяч тем нашлось и несколько вполне интересных. Большинство качественных билдов, на мой взгляд, были с переходом на ассасина в самом-самом начале развития персонажа. Был даже придуман красивый ход, позволяющий получить дополнительную плюшку – на 9-м уровне, после получения

шестой воинской способности, надо было попытаться вступить в Гильдию Воров, и, выполняя цепочку обязательных квестов, «прославиться», как «мокрушник». И тогда, вместо Гильдии Воров, могло поступить предложение перейти в Свободную Лигу – так себя называла ассоциация ассасинов Малабара. Тут на форуме был натуральный срач. Вопли «я всех убил, а меня посадили в тюрьму», «я всех убил, а меня не приняли ни туда, ни туда, а отправили на перерождение», а также прочие варианты провала, полностью заглушали немногочисленные удачные попытки получения плюшки. Свободная Лига предлагала возможность вступления далеко не всегда, но это не останавливало игроков, без малейшей мысли резавших НПС. А между тем, сделав выборку из десятка счастливчиков, я примерно понял схему, применяемую Лигой для отбора претендентов.

Чем дальше я читал про дроу-ассасинов и развитие, тем становилось тоскливей. Чем выше уровень, тем меньше информации. Был правда, один билд для сотого уровня, но какой-то кривоватый. Так и сяк покрутив его, я понял: парень был из тех, что плюшкой быстрого перехода в ассасины воспользоваться не смог, поэтому до 30 уровня развивался как воин, набрав кучу ненужных дамажных возможностей. Можно ли в полной мере считать его ассасином?

Глянув на список пройденных квестов, характеризующих его успехи и продвижение по карьере в Лиге, ответ был однозначен: можно. Более того, из-за перекача лишних способностей на воина, персонаж был весьма востребован в прямых столкновениях рейдовых групп и клановых битвах. Во всяком случае, в билде было прописано, что на его руках обычно была кровь, как минимум, нескольких ассасинов и магов противника в каждом таком бою. Тут же, впрочем, добавлено, что дожить до победы своей рейд-группы, ассасину, отправленному в тыл врага, нереально. Возможно, этим и объясняется небольшая популярность билдов: кому понравится, даже после победы, 8 часов сидеть без игры?

Скопировав билд на винт, я быстренько пробежался по информации о Свободной Лиге. Требования для вступающих – 30-й уровень, ловкость – 200, скрытность – 50... Мммм... Все? Я еще раз листнул страницу вверх-вниз. Все! Слабовато что-то, ни тебе цепочки квестов на вступление, ни обязательного владения определенным типом оружия или навыками. Скрытность вот только... А хотя... Я усмехнулся: вот в чем загвоздка! К 30 уровню у персонажа всего 150 очков для свободного распределения! Если учесть, что 50 по-любому уйдет в Скрытность, то на ловкость остается всего 100... Значит... Значит, попасть в гильдию на 30-м уровне можно только полностью вложившись в ловкость! И то с учетом, что у меня расовый бонус! Для людей вообще такой возможности нет! Вот это номер!

Впрочем, что мешает человеку воспользоваться найденной лазейкой при поступлении в Гильдию Воров? Так, ладно... Какие плюшки дает подкласс ассасин?

Ветка умений... Отравление при ударе... Крит при ударе... Оглушение при ударе... Невидимость... Невидимость? Я перечитал еще раз свойства умения. Аналогично действию одноименного заклинания. Только вот уровень заклинания – от 50. А тут невидимость – одно из основных умений, открывающихся на... Хм, непонятно, на каком уровне. А, вот... Выпал список из полутора десятков квестов, необходимых для получения невидимости. Я открыл описание первого: Тренировка у Мастера Гирто. Ну ладно, а второй? Вторая тренировка у Мастера Гитро. Ыыыы. Третий – третья тренировка? Я кликнул на него. Тренировка у Мастера Гильермо. Ну, четвертый-то я точно угадаю!.. Хрен там... Свободный поиск.

Дальше пошло чередование тренировок и этих самых поисков. Тааак, что за свободный поиск? Задание Свободной Лиги для искателей. Все? А, вот: вариативное задание, целью которого является убийство либо пленение НПС или человека. Мдааа... Ну-ка, ну-ка... 5 свободных поисков для получения невидимости. Твою мать! Так можно испортить отношение со всеми фракциями и кланами Барлионы!

Я принялся рассматривать дерево умений дальше. В принципе, кардинально новое умение можно было получить только через каждые 10 уровней нахождения в Свободной Лиге,

зато каждый уровень появляется возможность улучшить уже имеющееся. Но с учетом того, что вступив до 10 уровня в Лигу, ты получаешь доступ к двум лишним умениям ассасина, это несомненно, поднимало ценность найденного «прокола». Скажем, кто-то на 30-м уровне получит умение крита $\times 3$, а у меня оно может быть прокачано уже... до... Какой там коэффициент повышения крита, 0.1? 0.2!!! Получается, $\times 7$!!! Вот он, дамаг, которого у меня не хватает! Да, на 50-м уровне у него будет $\times 7$, а у меня $\times 11$, разрыв не такой большой, но у меня уже будут отравы и оглушение прокачаны, а у него – только появятся.

Воодушевленный, я еще раз пробежался по билдам на начальные уровни... Стандарт – статьи в ловкость и силу, маскировку качают вручную... То еще удовольствие, судя по воплям на форуме. Навыки воина – ветка раскачки под две руки... Ха, для активации второй руки и убиения штрафов с нее достаточно трех умений... Но разделение веток идет практически сразу. Кроме этого есть весьма интересное умение – специализация на оружии: первый уровень специализации дает $\times 2$ к дамагу от одного вида оружия, и $+ \times 0.2$ за каждый уровень прокачки спецы. И в пень проблемы с набором силы – можно за счет спецы выбрать недостачу дамага на начальных уровнях, а дальше пойдет раскачка за ассасина с критами, отравой, оглушением и невидимостью...

Объятый надеждой, я откинулся в коконе и надел шлем.

ВХОД!

Я посмотрел на будущего наставника. Вандир Крепкий, 50-й уровень, раса человек.

– Ну что, новобранец, готов к учебе? – рыкнул он, видя, что я ожил.

– Готов, – буркнул я, с унынием глядя на прыгающих вокруг манекенов новичков и НПС.

Нет повести печальнее на свете, чем повесть об убитом нубом манекене. Или о нубе, убитом манекеном?

К моему удивлению, вместо предложения потренироваться на деревяшках, наставник спросил:

– Чем драться предпочитаешь... боец? – и передо мной всплыло знакомое по форуму дерево навыков с активными позициями.

Я, не раздумывая, выбрал ветку обоерукого боя, и Вандир посмотрел на меня удивленно:

– Ты хоть один меч удержишь-то, воин?

– Надо будет – и три удержу.

– Дерзишь? – нахмурился НПС.

– С чего ты взял?

Наставник, возвышающийся надо мной, как гора, вытащил меч из ножен, и сунул его мне под нос рукояткой:

– На!

Я интуитивно отпрыгнул и зашипел. Воин усмехнулся:

– Бери, не бойся, малец. Если удержишь!

Твою мать!!! Начинается! Как я ненавижу это пренебрежительное отношение!!!

Со злостью я схватился за меч, и тут же получил сообщение:

«Оружие не предназначено для вашей расы! Немедленно снимите!» – и меч клюнул острием вниз.

– Не можешь поднять? – усмехнулся воин.

– Не могу, – согласился я. – Моя раса не дерется таким оружием.

– Тогда тебе придется найти воина своей расы и учиться у него! – ответил он, забрал меч и отвернулся, демонстрируя, что нам больше не о чем говорить!

Ваша репутация с Пограничной Стражей упала на 1000 пунктов.

Текущий уровень: Недоверие. До Враждебности: 2000 пунктов.

Твою мать!!!

ВЫХОД!!!

Я влетел на форум и полез туда, где еще не был, в описание расы кобольд. Материала было на полторы минуты чтения. Ляляля, ляляля, не играйте за этих унылых ящеров. Такой мотив сквозил в каждом сообщении. Хотя люди играли – на форуме был зарегистрирован перс 212-го уровня, вор. При расовом плюсе к ловкости, пожалуй, самое подходящее кобольду применение. Ну, так и есть, основной рекомендуемый билд на кобольда был воровским, и достаточно проработанным, видно сразу. Рекомендации тоже были, в том числе и о том, как пройти линейку квестов на 10 уровне при поступлении в Гильдию Воров. Упоминаний о переходе в Свободную Лигу, однако, не было. Помимо воровского билда была пара кривых кобольда-рейнджера. Дальний дамаг, основой для которого была ловкость, был бы интересен, если бы кроме коротких луков, кобольды могли пользоваться длинными или хотя бы средними. Да ладно, фиг с ними, со средними, но и самые лучшие короткие луки были составными, представляющими непомерные для кобольда требования к силе. Все это выливалось в то, что билд рейнджера-кобольда, на начальных уровнях неплохой, к 50 уровню превращался в посредственный, а к сотому в одну калитку сливался любому другому ДД. Ну, а с эльфами кобольды и на первом уровне поспорить не могли.

Была мысль у кого-то сделать кобольда-монаха, используя и без того немаленький плюс от шкуры-брони, но ничего дельного у парня, видимо, не получилось – последние мысли по этой теме закончились уровне на двадцатом. Кобольд-воин? Не, не знаю. Кобольд-ассасин? Нет совпадений.

Я откинулся в кресле. Проклятая имба! Судя по всему, бравшиеся за раскачку кобольда игроки быстро разочаровывались везде, кроме воровского ремесла, и бросали эту затею. Да и за воров тоже весьма специфичная игра – польза чисто для кланов.

Ладно... Где там кобольды обитают? На границе с Картосом?.. Я откинулся в кресле.

ВХОД

Карта показала, что я нахожусь в провинции Дальгор, граничной с Картосом, и позиционировала меня в пограничном гарнизоне. Как это понимать? А-а-а, вон оно что... Я пропустил ролик – заставку, согласно которой пришел из своего селения добровольцем в ополчение... Вот и село... Километров десять по карте... Дорога... Хрен там, дорога только в одном направлении – в Дальгор, к столице провинции, а родное село – в Картосе! Вот это занесло! Так, и что же делать? Территория Картоса – не место для прогулок на 1 уровне! Блин, это даже на 173 уровне было не место для прогулок!

Я попробовал обратиться к Наставнику:

– Уважаемый, а не могли бы вы мне сказать точнее, где найти воина-кобольда?

– Там, – он показал на ворота.

– Спасибо! – сказал я, удивленный его подсказкой, и потопал к воротам.

С этой стороны никого не было, и я вышел из форта в поисках нового наставника. Тут тоже никого не было! Я обернулся, и хотел было вернуться, но не тут-то было! Ворота захлопнули прямо у меня перед носом!!!

Да твою же мать!!! Я со злости ударил кулаком в ворота, и тут же выскочило сообщение:

Вы получили расовый навык: Костяной кулак: 1.

**Свойства: Безоружный удар кулаком в бою наносит
(сила)+5*(уровень навыка) повреждений.**

Вон оно что! Видимо, из-за этой плюшки парнишка и попробовал качать монаха из ящерицы. Я посмотрел на лапу, до этого мягкую и зеленую, а теперь – с появившимися на костяшках мелкими коричневыми чешуйками и хитро прищурился: на лапе были еще и когти! Не такие, как у Ирки, а настоящие, острые и кривые! Я интуитивно осмотрелся, но других целей для применения, кроме дозорного на вышке не нашел.

Тяжело вздохнув, и еще разок приложившись кулаком к воротам, чем вызвал недовольный вопль часового:

– Ты чего там!? А ну проваливай, а то стрелу схватишь! – ретировался от ворот подальше.

Сверившись с картой, я решил некоторое время погулять по Малабару – хотя бы для того, чтобы добраться до Банка и перевести деньги на игровой счет.

От второго удара по воротам я получил 10 % прокачки следующего уровня умения Костяной кулак. Неплохо, в принципе, и стремясь закрепить хоть этот успех в развитии персонажа, я подошел к стоящему на обочине дороги дереву и принялся наносить удары с обеих рук.

Второй уровень, а потом и третий, на который понадобилось еще 20 ударов, пришли быстро, вместе с потерей 50 % бодрости и 20 % НР. Заодно поднялись на единицу Сила и Выносливость. Я присел под это самое дерево – отдохнуть и осмотреть себя еще раз. Костяшки еще больше окостенели.

Эххх... Пойдем дальше, в ближайшую деревню.

Глава 2. Рынок

Мостик был уныл. Унылые хижины, унылый мост через реку, унылые селяне. А, ну да, унылые квесты и унылый греmlin в местном отделении Банка. Кроме этого, вскоре закапал унылый дождь.

Все НПС смотрели на меня, как на животное, которое путалось под ногами. Большинство игроков – как на нуба со стажем.

– Кобольд, меч подарить, боец?

– Нагибатель, ты сам имя и раскачку придумывал?

– Вступай к нам в рейд, поиграть – не поиграешь, но хоть посмотришь, как это делается!

– Лучше к нам! Хоть на приманке для тигров сэкономим!

Я, стиснув зубы и не отвечая, протопал к лавке Торговца.

– Добрый день, уважаемый. Кинжалы у вас есть?

– Есть. Вот, смотри.

Для первого уровня кинжалов было не много, а просто тьма: восемь видов! Цена при этом стандартная – 1 серебряный. Разница была в основном назначении: тонкие стилеты – пробивать доспехи, охотничьи ножи – кромсать туши, кукри – рубить, в том числе и бронированные цели.

– Что-нибудь поинтереснее? – спросил я, в надежде на скидку или квест.

Торговец нахмурился:

– Что-то не устраивает – проваливай, – и спрятал товар.

Ваша репутация с Гильдией Торговцев упала на 1000 пунктов.

Текущий уровень: Недоверие. До Враждебности: 2000 пунктов.

Да ладно!?

С таким отношением НПС играть будет тяжело. Долбанная репутация, стоило мне задать такой вопрос Мерлином – торговцы выворачивали закрома, давали скидки, а тут – выставляют из лавки.

Впрочем, был вариант экипировки не у НПС – Аукцион, но для этого надо было попасть в Дальгор. Или напрямую с игроками договариваться. Но вначале Банк.

Узнав о вкладе, который я собираюсь сделать, греmlin подобрел. 5000 – это тебе не 5 монет.

– Личный кабинет? – спросил он.

– Конечно.

Я забрал сотню, оплатил почтовый ящик, вышел – и потопал на рынок.

Вот тут-то я и понял, для кого он нужен: для нас, отверженных. Среди сидящих на площади игроков, предлагающих всякую фигню, ходили орки, гоблины, дроу и прочие нелюди, имеющие штрафы к репутации с НПС.

Начинающий кузнец или оружейник, вот кто мне был нужен, и очень скоро он нашелся: унылый гном сидел на стульчике позади разложенных на шкуре предметов и крутил волчок.

– Привет, бородатый! – я присел рядом на хвост, осматривая оружие. – Продаешь?

– А что, есть какие-то другие варианты? – усмехнулся он.

– Ну, вот этот можешь подарить – никто не возьмет, – я указал на бракованный меч. – Остальное по паре медяков можно продать. Даже я кое-что возьму.

Гном фыркнул:

– И что же?

– Вот этот возьму, – я указал на «великолепный кинжал из стали». – А если в пару к нему что-нибудь есть, то целый серебряный готов заплатить.

– В пару нож могу дать. Одним колоть, другим резать. Стоить будет два золотых.

Я покачал головой:

– Два серебряных, так уж и быть.

Гном вздохнул:

– Можешь пройтись по рынку поспрашивать цены, потом, как денег на покупку накопишь, возвращайся, – и запустил волчок.

Деньги-то были, но золотой за... 8 дамага? Против 5 бесплатных?

Я встал и пошел дальше по рядам.

Цены действительно были грабительские, но тут собрались персонажи, которым было не до выбора, и я принялся одеваться. Вернулся я к оружейнику уже в полном кожаном комплекте и новой сумкой с инвентарем на 50 вещей.

– Э-э-э, дружок, – усмехнулся он. – Так ты у нас парнишка с деньгами! А нищевродом притворялся!

– Да с вами быстро нищевродом станешь! Почти сотню монет содрали! – пожаловался я.

– Ничего, сейчас я с тебя остатки вытащу, – улыбнулся он и принялся выкладывать кинжалы и ножи. – Вот, любуйся.

Не скажу, что я особо впечатлился новыми экземплярами, за 4 года игры даже легендарки для меня стали обыденностью, но редкие кинжалы для первого уровня с плюсом в силу и пробиванием брони – точно увидел впервые.

– А, вот еще, – немного поколебавшись, гном показал из рук черный клинок; отсвечивающий зеленой. – Кинжал Дроу. Три сотни.

Я проверил его свойства и обомлел:

Эпический Кинжал Дроу.

Атака 10. + 3 Ловкость, +2 Меткость.

Отравление: потеря 30 хп каждые 5 секунд в течение 1 минуты.

НАРАСТАЮЩИЙ ЯД.

Нарастающий яд, е мое! На 1 уровне!

Да, выгодно быть донатом с самого начала игры! Нехватка дамага из-за недостатка силы? Редкую пробивалку в правую, эпический кинжал в левую. Мало НР из-за штрафов на выносливость? Фул комплект с плюсом к статам. И вперед, поработать.

– Беру, – быстро сказал я, кивая на кинжал Дроу. – А этот?

– Пробивалка? Восемьдесят монет.

Что там у нас... Я еще раз посмотрел свойства.

Редкий Дырокол Мастера Двалина.

Атака 25. +4 Силы.

Игнорирует броню

– Если за триста пятьдесят оба отдашь, то сейчас деньги принесу.

– Лады, только мухой!

Я пулей метнулся в Банк, снял денег, и вернулся к гному.

Снял практически под расчет, чтобы после покупки осталось 10 золотых, через пять минут повесил оба кинжала на пояс, и полюбовался таблицей характеристик.

Окно характеристик игрока Нагибатель Всемогуций
Таблица 2.

Окно характеристик игрока Нагибатель Всемогуший					
Количество опыта	1	из	100	Дополнительные характеристики	
Раса	Кобольд				
Класс	Воин			Физический урон	39
Основная специальность	Не выбрано			Магический урон	9
Уровень персонажа	1				
Количество жизни	130			Защита от физических атак	17
Количество маны	90			Защита от магии	0
Бодрость	100			Защита от огня	0
Характеристики	Шкала	База	+ Вещи	Защита от холода	0
Выносливость	25%	5	8	Защита от яда	100
Ловкость	0	1	11		
Сила	25%	2	12		
Интеллект	0	1	8	Шанс уклонения	7,20%
Не выбрано				Шанс критического удара	4,80%
Не выбрано					
Не выбрано					
Не выбрано					
Свободных очков характеристик			0		
Специальности					
Не выбрано	0%	0	0		

Ну, что... Теперь можно реально нагибать всех... Уровня вплоть до 10.

– Эй, Нагибатель? – напомнил о себе гном.

– А?

– Если что-нибудь надо, говори. Могу под заказ вещи делать. Любой каприз за ваши бабки, – он улыбнулся в бороду.

– Да, с твоими ценами, боюсь, капризы придется держать в узде, – скривился я. – Ты лучше скажи, питомца реально тут приобрести по нормальной цене? Со мной НПС не разговаривают, Торговец выставил из лавки, куда обращаться-то?

– Хм, питомцы? Ну... Питомцы есть, конечно – вон, у Вилены, – он кивнул на эльфийку, рядом с собой. – Только дерет она покруче, чем на аукционе раза в три.

– Ясно, – я двинулся к Вилене, но гном прихватил меня за лапу.

– Да стой ты... Ох, черт! – он отдернул руку: я непроизвольно клацнул зубами и облизнулся длинным языком.

– Что?!

– Ты ведь не нуб, да?

– С чего ты взял? Игрок первого уровня – не нуб? Это ж сказка, – с сарказмом сказал я.

– Да ясно, что не нуб, я о другом! Ты, похоже, играл кем-то очень высокоуровневым, и забыл, что есть ПКшеры.

А-а-а... Твою мать!!! И ведь действительно забыл!!! Разоделся как петух на 1 уровне! Блиииин! Я посмотрел на гнома:

– И много уже желающих отведать мясо богатого нуба?

– Ну, тут у нас две банды промышляют. Обе 50+ уровни.

Хм... 50+ уровни? Да толку-то им от меня? Падает только золото, а я его таскать не собираюсь.

А если решить проблему кардинально?

– Воины?

– Стандартный рейд. Танк, ближний дамагер(БД), дальний дамагер(ДД) и маг.

– Хреново. А договориться с ними можно?

– Тебе-то? Сомневаюсь.

– А почему нет? Все видели, что я парнишка при деньгах, думаю, так же очевидно, что не нуб. Как думаешь, сколько будут стоить услуги наемников для зачистки территории от них?

– Зачем наемники? Неужели твой клан сам не справится? – подмигнул мне гном.

– Э-э-э, дружище! – я, с трудом дотянувшись, хлопнул его плечу. – Да ты прямо разбираешься в ПКшерах!

– Есть такое!

Я глянул на его имя, запоминая. Двалин Быстрорукий.

– Спасибо, Двалин! Будем держать связь?

– Угу, – он пожал протянутую лапу. – Сейчас напишу тебе на игровую почту. Ты главное это... капризничай чаще!

Мы еще немного посмеялись, и я все-таки добрался до Вилены. Вилены Голубоглазой, если точно, 63 уровень, Друид. Ловко устроилась, что тут скажешь, питомцев продавать, имея управление над животными. Эльфа посмотрела на меня осуждающе: чего подошел, нуб, не загораживай витрину, но ничего не сказала.

На ее прилавке, застеленном зеленым шелком, игрались волчата нулевого уровня – неиницированные питомцы.

– Почему? – спросил я.

– Тысяча золотом, – ответила она.

– Шутишь?

– За цирк еще по сотне накину.

Я сразу не нашелся, что ответить, просто перебирал мысли, рассматривая волков.

– Нет денег – свали, а? Кутятам не нравится твой запах.

– Хм, деньги-то есть, сама видишь, – я похлопал по поясу с кинжалами. – Но волки мне не нужны... Что-нибудь летающее не помешает.

– Грифа? Сдурел? Птенец стоит от десятки на аукционе. Тут, если бы и был, дешевле, чем за двадцать точно не отдам.

– Может, виверна?

– Виверна?! – она бросила на меня быстрый взгляд и отвела глаза. – Виверны тоже нет...

Что-то не договаривает, понял я.

– Сколько?

– Что – сколько?

– Сколько хочешь за виверну?

– Да пошел ты! – черт, я опять совершил свою стандартную ошибку. Не надо никого пробовать купить! Дави на жалость!

– Извини, Вилена, – я почесал рог. – Я не понял, в чем проблема, думал, ты не веришь, что у меня есть деньги. Деньги есть – это все стоило пять сотен. И я готов заплатить за виверну или грифа, если ты их достанешь... Обещаю хорошо к ним относиться, ведь это тебя волнует больше всего?

Эльфа грациозно изогнула бровь:

– Волнует? Ты неправильно выразился. Меня беспокоит, что гриф или волк может попасть в твои руки. А вот виверна... Виверна – нет, она, как и ты, ящер, ей будет комфортно. Но и виверны у меня нет. А... У тебя есть пять тысяч?

– Хороший вопрос! – я улыбнулся, оскалив зубы. – Пять тысяч есть. Но больше трех я платить не хочу.

– Ха! Удачного путешествия в Дальгор, – улыбнулась она.

Я разозлился:

– Так у тебя все-таки есть виверна? Или ты меня разводишь?

– Адъез, амиго, – эльфа посмотрела на стражника и показала на меня пальчиком.

Я отошел от греха подальше и стражник, двинувшийся было ко мне, вернулся на свое место.

– Питомца хочешь?

Я обернулся и задрал голову вверх. Говорил здоровенный орк, Барбар Канон, 42 уровень, воин, судя по всему, берсеркер.

– Хочу, – согласился я.

– Не дает? – он кивнул на Вилену.

– Не-а.

– Ясен черт, не даст, эльфы кобольдам не дают! – провозгласил орк на всю площадь и первым загоготал, довольный шуткой.

Твою маааать, я-то тут при чем!!! Я метнулся в сторону, уходя от ледяной стрелы, понимая, что толку немного, но!!! Сработало, увернулся!!! Аааа, черт, били в орка, а не в меня!

Судя по всему, Вилену бросила запрос дуэли, и Барбар его принял, пока все хохотали.

Впрочем, тут он явно поспешил – разница в 20 уровней, да еще и БД класс против мага... Я не раз и не два побеждал ближних дамагеров своим магом, порой и на 50 уровней выше себя, так что за Вилену особо не волновался.

Орк, не обращая внимания на ударивший его в грудь ледяной болт, унесший четверть НР, легко рванулся вперед, пробежал расстояние до эльфы и пластанул ее двумя мечами слева, потом справа, сняв в ответ половину хитов! Вилену активировала лечение левой рукой, а правой сделала стандартный пасс каменной стены, ставя перед собой завесу и чуть отступая.

Орк активировал что-то типа рыка берсерка, оглушая ее и снимая немного хитов, и, не тратя время на пробой стенки, обежал ее. Вилену встретила его файрболом, снесшим еще четверть НР. Еще двойной пласт от орка – и эльфийка отлетела на локацию возрождения.

– Ох уж эти нубки, понабивают уровней и прыгают, – усмехнулся Барбар, подмигивая мне. – Подумаешь, невинная шутка.

С этими словами он шагнул к кучке монет, выпавших из Вилены, и забрал ее! Я не поверил своим глазам: так просто? Взял, убил торговца на дуэли, и забрал половину выручки?!

– Ты что, попутал, Канон!? – возмутился Двалин. – Зачем деньги забрал?!

Орк пожал плечами, поворачиваясь к нему:

– Выиграл дуэль, забрал деньги! А что, сам хотел, коротышка?

– Это ее выручка за весь день! Я на тебя жалобу Императору напишу!

– Ручку принести, гном? Бумагу?! Ничего не жалко для такого деяния!

– Вот скотина, – прошептал кто-то сбоку. – Ограбил девчонку, еще и издевается.

– Я тебя предупредил, – видя, что его слова не производят должного впечатления, постарался с достоинством дать задний ход Двалин.

– Что, трусил? – оскалился Барбар, подходя к гному. – Принимай дуэль и отомсти, как мужчина! Может, хоть тебе она даст, ты ж не зеленый!?

– Агррррх, – Двалин в мгновение ока выхватил топор и кинулся на обидчика.

Впрочем, он был обречен практически сразу: гномы заточены под танков, а ни один танк не нанесет достаточно дамага, чтобы убить в ПВП дуэли. Уж если орк свалил мага на 10 уровней выше Двалина, то тут и подавно все было должно решиться очень быстро.

Однако я недооценил желания Двалина победить: видя, что бой свелся тупо к рубилову – орк прерывался только на свой вой берсерка – гном принялся жрать элики и потихоньку снимать ему жизнь ответками. Судя по тому, что кузнец никак не мог выиграть бой, пользуясь только оружием, но упорно тратил недешевые эликсиры, я решил, что он что-то задумал, выделил орка и стал следить за его хитами. 4706/992 – когда оставалось меньше четверти жизней, Двалин внезапно выхватил свиток и активировал на противника «взгляд медузы», после

чего тут же вытащил второй – и на орка обрушилась «молния», снявшая мигом 800 НП. Черт, ну как же так!? Как можно было так ошибиться!?

– Ха-а-а!!! – Барбар, с которого слетел дебаф «окаменение», коршуном метнулся к гному.

Фью-ить, фью-ить, и он двумя спаренными ударами добил Двалина, после чего наклонился подобрать его деньги.

Не люблю скотов, и смотреть, как они топчут нормальных игроков, не буду. Хватит и того, что их в реале никак не остановить. Дождь позволяет нападать в селе без вызова на дуэль, так что у меня есть шанс – внезапность. Самое трудное для меня всегда было сделать выбор и ступить по выбранному пути первый шаг. Я двинулся к орку, и мысли потекли привычным потоком, выдавая решение задачи.

192 хитов. Защита от магии у него или 200, или 20 %. От физурана будет еще больше, значит от ножа дроу будет 1 дамага и 30 отравы за один удар. Его – в левую руку, там коэффициент владения – 0.8, но в любом случае меньше 1 дамага не бывает. Главное – отравы все равно без коэффициента. От пробивалки $25+14=39$ дамага. Первые два удара – 40 дамага и 30 отравы. Вторые два удара – 40 дамага и 60 отравы. Но подействует второй раз отравы через 5 секунд. И даже с ней будет необходим третий удар пробивалкой.

Могу ли я успеть нанести три удара за 5 секунд? Могу. Да чего там могу – должен! Дамага должно хватить с избытком – главное, чтобы противник не начал жрать зелья. Специфику ударов двумя руками с проносом я понял, наблюдая за Канонем, для меня кинжалы все равно, что мечи для орка.

Время замедлилось – и я даже не знал, эффект это от адреналина, выброшенного в кровь, или эффект игры.

Вот Барбар на расстоянии удара. Я пластаю его сверху, справа налево, по левой ноге.

Нанесен урон 1: 20 [(0,8*(урон оружия(10) + сила(14))) – 446 (броня)] от Эпического Кинжала Дроу. Барбар Канон (4706/191)

Барбар Канон отравлен на 30! Барбар Канон (4706/161)

Нанесен урон 39: 39 [(урон оружия(25) + сила(14) – 0 (броня)] от Редкого Дырокола Мастера Двалина. Барбар Канон (4706/122)

Я бью его второй раз – в то же место, снизу, слева направо.

Нанесен критический урон! 147: 147 [3*((урон оружия(25) + сила(14) – 0 (броня)))] от Редкого Дырокола Мастера Двалина. Барбар Канон (4706/0)

Что, все? ВСЕ!!! Огромный орк, тянущийся лапами к золоту Двалина, испарился, оставив после себя кучку денег, а я продолжил читать выскакивающие сообщения.

Получено достижение!

Убийца 1 уровня (до следующего уровня – 10 убийств игроков).

Награда за достижение: Урон другим игрокам увеличен на 1 %

Посмотреть список достижений можно в настройках персонажа

Внимание, вы нанесли критический удар.

Доступна новая основная характеристика персонажа: Удача.

Чем выше уровень Удачи, тем выше вероятность Критического Удара, Уворота, выпадения предметов из мобов, получения редких заданий и множества других аспектов игры.

Желаете принять? Внимание, отказаться от принятой характеристики будет невозможно!

Внимание, вы использовали два оружия без знания соответствующих приемов и получили новый навык: Боец свободного стиля: 1.

+1 % повреждений при атаке без использования приемов известных школ.

**Внимание, вы получили дебаф «Убийца Игроков» на 8 часов:
– 20 % опыта,**

**– 20 % увеличения характеристик,
Любой Игрок имеет право отправить вас на перерождение без штрафа.**

Я свернул системные сообщения. Времени было в обрез – стражники уже спешили ко мне. Вначале – то, ради чего я так здорово подставился.

Под гробовое молчание опешивших игроков я забрал деньги Барбара, Двалина и крикнул:

– Передайте Вилене и Двалину, их деньги у меня, как выйду – верну!

После чего сунул кинжалы в ножны и повернулся к стражникам:

– Сдаюсь!!! – и под вытянувшиеся морды имитаторов был разоружен и препровожден в темницу.

Тюрьма в Барлионе место жуткое и давящее. В ожидании приговора мне предстояло провести тут минимум восемь часов – до тех пор, пока не воскреснет Барбар и не придет в магистратуру, где произойдет суд и казнь. Почему казнь? Ну, лично я в вердикте не сомневался: несомненно, виновен в убийстве. Причем в убийстве умышленном, а значит, потерпевший получит возможность убить меня лично.

Но все это ничего не значило. Я сделал то, без чего не мог бы себя уважать. Переступил через страх оказаться под раздачей. Помог добиться пусть и локальной, но справедливости. Сделал мир чуточку лучше. Пусть это произошло только в игре, ну и что? Для меня Барлиона уже давно ничем не уступала по реальности обычному миру.

Приняв Удачу как новую основную характеристику, я осмотрелся.

Что делать ящерице в каменном ящике три на четыре метра? Качаться! Минут тридцать я долбил камень, добив «Костяной кулак» до 9. Параллельно поднял Силу и Выносливость до 6, но увидев перед собой очередное сообщение:

**Улучшение навыка: Костяной кулак: 9.
До следующего уровня навыка – 100 ударов**

решил, что пора заканчивать.

Еще раз погладив костяшки лап, имеющие вид коричневой костяной корки, ощутимо твердой, я надавил:

ВЫХОД

Дождался, пока кокон откроется и снял шлем. Состояние было ни к черту: плечо болело и кровоточило. Ну и зубы у Ирки! И слюна, похоже, ядовитая, реально все опухло... Змея...

Я встал, привычно глянул на кокон и побежал за тряпкой: кровь накапала внутрь. Вытерев ее, я еще раз залил зеленкой укус, шипя от боли.

– Чертова сучка, – пробормотал я, выйдя в комнату, и наткнулся на осуждающий взгляд Анастасии.

– Да пошла ты, предательница! – возмутился я. – Кто перед всеми тут стриптиз устроил, а?

Звезда Малабара молчала, продолжая осуждающе смотреть на меня. Постер не может отвечать, увы. Я потопал на кухню – жрать.

Сегодня на ужин у нас была яичница.

Сев за стол, я привычно продолжал думать об Игре. Как-то медленно росла Сила и Выносливость – ведь если считать удар в стену элементарным действием, за которое идет плюс в шкалу роста характеристики, то для повышения кулака до 9 уровня их было сделано 410. За это время я получил всего по +5 к Силе и Выносливости. А, расовый штраф же. Зато Ловкость будет расти в 2 раза быстрее. Осталось придумать, как ее качать.

Я пошарил взглядом по холодильнику. О, пиво! Я потянулся за банкой, и тут зазвонил телефон.

«Суперстар», значит Леха. Потерял, наверное, меня.

– Привет, Лех!

– Привет, Саня! Ты где?

– Дома, ужинаю!

– В Барлионе не был? Тут такой ржач, пинцет просто!

Я расстроено вздохнул: моего отсутствия, похоже, никто в клане не заметил.

– Что за ржач?

– Прикинь, какой-то нуб первого уровня, завалил пятидесятиуровневого игрока!!! Двумя ударами!

– Да ну, гон! – тут же вырвалось у меня. – Такое физически невозможно!

– Ты у компа? Зайди на форум, в Важные Темы!

– Обязательно? – еще раз вздохнул я. – Ну завалил, и что?

– А то! Он поднял на этом больше двух тысяч золотых, прикинь! Там пятидесятка двух протов в дуэлях вальнул, и не успел после последней отхилиться! А тот налетел на него, добил, забрал бабки и сдался мобам! Сейчас в тюрьме сидит!

Я метнулся к компу, бросив телефон.

Твою мааааать!!!

На форуме стоял мат-перемат, тема, созданная 30 минут назад на данный момент состояла из трехсот страниц сообщений. Я листнул на первую и вчитался.

Если исключить эмоции и мат, первое сообщение темы, от Барбара Канона, состояло в том, что я – последняя крыса, укравшая у него 2000 золотых, и меня надо ловить и нулить, нулить, нулить. Хм... 2000? Это он, получается, с деньгами Двалина посчитал.

Дальше шло несколько постов форумных троллей, от души «пожалевших» «топа», сдохшего от рук «нуба», пара предложений аффтари выпить йаду и упиться в/ап стельку/стенку (применяется в любом сочетании), и, наконец, странице на 6-й был пост от одного из очевидцев, постыдивших автора темы за перевираание ситуации.

Однако возмущение геймерской среды, которая прекрасно знала, что для добычи такого количества бабла надо (как минимум) пахать от души целый месяц, потопило немногочисленные посты в мою защиту.

Странице на сотой уже начали собираться составы дозоров у ближайших точек возрождения и назначаться часы дежурств, начиная завтра с 12.00!!!

Я глянул часы. Время показывало 23.18. Если учесть, что убил я орка в 22:30, возродится он в районе 6:30, хотя бы 30 минут будет идти суд, да еще мне самому 8 часов на перерождение – итого, раньше 15.00 я не появлюсь.

На форуме еще листов 50 муссировали эту нестыковку, и решили, что против «убийцы топов» и Нагибателя боевое слаживание дозоров требует не менее трех часов, и все верно, никакой ошибки. Ржача на форуме стояла такая, что я и сам чуть ли не с полу читал некоторые посты. Как написал один остроумный тролль, «на примере первой смены надо выявить, хватает ли для боевого слаживания трех часов, и если наблюдается недостаток времени, остальные смены собирать на 4 часа раньше и проводить боевое умножение». Я чуть сам не написал «йа плакаль», как почти две страницы следующих за ним сообщений. Еще несколько десятков страниц обсуждали специфику слаживания и умножения, после чего тема утратила какую-либо мысль, превратившись в соревнование троллей и флудеров.

Я задумался. Нулить нуба – дело достаточно бесперспективное – ни тебе денег, ни опыта, но периодически попытки нуления предпринимались, и матерились на них еще сильнее, чем на выпавшие или сворованные легендарки. Причем, нулили частенько высокоуровневых игроков, попавших не в то место или сделавших ненужные телодвижения, нулили целыми кланами, и если у тебя не было своего клана, который бы расчистил точку восстановления, то на перерождение можно было отправиться раз 10 подряд, пока не вмешается Вестник. Рекордсменом в этом вопросе был клан Феникс: одного высокоуровневого «нуба» они отправляли на перерождение 84 раза. Внушительная цифра! Минимум 700 часов игры парню запортили. Месяц без малого. В вину ему ставили «убийство рейд-лидера Ваншота в мирной обстановке (на отдыхе, в общем) в период ведения боевых действий кланом Феникс». Я немного почитал тему, написанную возмущенным «нубом» 189 уровня Масскритом Удачливым. Парень недоумевал: а что ему оставалось, когда Ваншот вызвал его на дуэль на пороге Дома Свиданий, куда тот отправлялся? Дать себя убить, и на восемь часов опоздать на встречу с девушкой? Ответом было заявление Хеллфайера «в период военного времени любой феникс неприкосновенен, Я ска-залЪ!!!».

Как ни странно, изначально Фены не собирались слишком долго нулить Масскрита, война все-таки, отвлекаться некогда, но случилось непредвиденное. После второго убийства, к назначенному времени, к точке восстановления подтянулась высокоуровневая рейд-группа, зачистила место высадки, и герой-любовник ушел из-под слежки. Его ловили, несколько раз убивали, потом ситуация повторялась. Хеллфайер и Ко были в бешенстве, и «продали» его голову целому ряду кланов. Тем надоело гоняться за Масскритом только через полгода.

Передо мной встал во весь рост истинно русский вопрос: что делать?

Если дожидаться суда – меня будут нулить, долго и нудно. Я не Масскрит, друзей и связей нет, придется на некоторое время завязать. Готов ли я расстаться с Барлионой на неделю, а может быть, даже на две или на целый месяц?

Я машинально отправил кусок яичницы в рот. Не готов, конечно, что за вопрос? Значит, выход один – сбежать из тюрьмы. Что нам говорит про это форум?

Самый простой способ – самоубийство. Что-нибудь еще? Хм. Было три прецедента с побегом из тюрьмы не через самоубийство. Обители закона приступом брали рейд-группы. Первый раз от 150 уровня, второй – от 200, третий – от 250. Значит, самоубийство. Оно считается смертью от моба, значит, время восстановления – 2 часа, да еще и дебаф снимает – он ведь только до смерти работает.

ВХОД!

Я быстро открыл почту, написал Двалину: «Утром не ищите меня», добавил во вложение его деньги. Потом Вилене: «Задаток за виверну;-)» – и добавил все остальное, после чего нанес себе удар костяным кулаком и помер.

ВЫХОД

Времени для продумывания следующих действий было достаточно, и я вернулся на кухню, к уже остывшей сковородке.

Первое – насколько легко будет вычислить меня в общей массе игроков? Ответ на поверхности: сколько всего существует кобольдов с именем Нагибатель? Ведь на скринах в теме имя собственное не видно – оно отображается только когда в одной локации присутствует 2 и более персонажа с одинаковым первым именем.

Поиск дал ответ: 24. Сколько из них на начальных уровнях? Хм... Три! Ну, это прямо удачно! Значит, я в любой момент могу прикинуться, что ни при чем.

Я скривился, представляя картину: нависают надо мной два воина и спрашивают:

– Ты скрысятничал в Мостике?

А я, такой, делаю непонимающую морду:

– Я? Да ни в жизни!

Они переглядываются:

– Надо же! Обознались! – и, свип, голову с плеч.

Кто там будет с нубом разговаривать-то? Прирежут и потом разбираться будут.

Значит, надо залечь на дно. Не появляться в местах скопления игроков. Вот скотство... Ни оружия, ни одежды не будет, все осталось в тюрьме. И купить сейчас не получится.

Конечно, шкура как броня сойдет в принципе, а кулаки – как оружие... Но кач в таких условиях будет проблематичен, а мне нужно сейчас набрать как можно больше уровней, выйти хотя бы на 20–30, там Нагибателей уже штук десять, и затеряться гораздо проще. Да и разница между первым и 20 уровнем ошутимая.

Я полез на форум в поисках мест вокруг Мостика, подходящих для кача нубов. Оказывается, Мостик сам и был этим местом. Вокруг была куча мелкоуровневых мобов, три точки восстановления в самом Мостике, и еще две – на кладбище и рядом с храмом Элун, в ближних пригородах.

Ладно... До утра можно покачаться, но надо валить отсюда. Куда? Ммм... Родная деревня? Картос – там нуба точно никто искать не будет. Но может ли выжить в Картосе персонаж начальных уровней? И что будет меня ждать в деревне кобольдов?

По деревне на форуме информации не было. Печально, что тут еще скажешь. А что говорят про походы в Картос? Мой собственный опыт был сугубо отрицательным – из почти десятка заданий, наша группа, состоящая из персов от 150 уровня, смогла выполнить только два, да и то ни разу без потерь не обошлась.

На некоторое время я погрузился в описание походов в Картос. Судя по большей части описаний, в темную империю как раз и надо было ходить в одиночестве. Во всяком случае, из-за специфики генерации противодействия: если шла рейд-группа – брался самый высший уровень участников, плюс выделялась часть «правительственной армии», а вот против одиночек бились только случайные агрессивные mobs, максимум +10 уровней, плюс стационарные, не агрессивные, обитающие в данной местности. В Барлионе не было большой проблемой убить не элитного моба даже на 50 уровней больше, так что с походом проблем быть не должно.

Мама работает в ночную, так что мне не грозит среди ночи принудительное выключение кокона и скандал на тему: «Ложись спать, завтра в универ»!

ВХОД

Я дождался окончания счетчика и первым делом осмотрелся. Выкинуло меня на окраине, видимо, у кладбища. У ограды стоял НПС, и я двинулся к нему – узнать, в какой стороне находится граница с Картосом.

К моему удивлению, дедуля, едва завидев меня, бросился навстречу.

– Свободный! Какая удача! Ты pomoжeшь мне?

Черт, похоже, мне хотят выдать задание!

– Конечно, уважаемый! Что случилось?

– Великое горе случилось у меня: сын погиб! Не мог бы ты найти его могилу на кладбище, а то слаб я глазами, не вижу уже ничего!

– Не проблема! Как звали вашего сына?

– Крыж Могучий!

Я довел деда до ограды и попросил:

– Жди тут, как найду, вернусь и проведу тебя.

Ночное зрение позволяло разбирать надписи на расстоянии, и скоро я нашел искомую могилу.

Дед долго смотрел на надгробный камень, роняя слезы, потом подошел к нему, привалился грудью и с выдохом:

– Вот мы и вместе, сынку, – испустил дух.

Твою мааааать!!!

Я наклонился к старику, снял с него амулет, чьи свойства заинтересовали меня:

Амулет Крыжа Могучего.

+2 к основным параметрам

Вот тебе и обыкновенный дедуля у ограды! Ладно, надо пиликать отсюда, пока никто не появился.

Я перепрыгнул через ограду с задней стороны кладбища и углубился в лес. В нублокациях нет агромобов, поэтому я спокойно топал в сторону границы с Картосом, пока не наткнулся на лису. Судя по всему, она охотилась и, в отличие от более мелких мобов, совершенно меня не боялась. Непроизвольно спрятавшись за дерево, я, уже из-за укрытия, проверил её свойства: Лиса, 8 уровень, 300/300. Кулаком такую не убьешь – мне ее надо раз десять минимум ударить, а дамажит она, не меньше 40 за ход... За 3–4 удара свалит. А рисковать нельзя. Обойдя моба, я продолжил путь, чтобы через некоторое время наткнуться на еще одного лиса. Наткался я на них раз десять, а потом не выдержал ...

ВЫХОД

Что там говорит форум?..

**Лис. Встречаются от 5 уровня. Сила
+Выносливость=10+5*(уровень).**

**Бьет умениями: «Укус: 20 + (сила)»; «Удар передней лапой:
30+(сила)».**

Защита от физурона: 2*(уровень)

Значит, лисичка 8 уровня с 300 жизнями будет долбить на 40–50. Минус мои 13 защиты. За три удара завалит? Вряд ли. Скорее всего – за четыре. Я же ее – за восемь. В принципе, если бить первым и двумя руками, должно хватить. Будет ли работать тот прием, что прошел с кинжалами для костяного кулака? Почему нет? Бить те же удары с проносом, по идее, у меня еще и скорость будет намного больше. Хватит ли дамага, ведь на вторую руку должен быть

множитель 0.8? Мммм... 273 дамага с четырех двойных ударов. Или на крит надеяться, или поднимать еще один уровень кулака.

Надеяться на крит? Бред же, когда есть лучший способ! Я подскочил к дереву. Сейчас у меня была цель, и тупое долбление ствола дерева не угнетало.

70 ударов – 7 уровень Силы и Выносливости! Еще тридцаточка... Есть десятый уровень Костяного кулака!

Я, неожиданно для себя, остановился с трудом. Измочаленная кора дерева истекала соком, костяшки приятно ныли, а лапы и хвост застыли в ожидании следующего удара. А это, оказывается, увлекательно!

Так, ну а теперь что, попробуем сдвоенный удар с проносом? Ммм... Что-то не то... А-а-а, вот как! Удар сверху-вниз – одновременно двумя руками, нижней частью кулака, а снизу вверх – основными костяшками.

Немного потренировавшись, я решил, что готов. Сбоку бить не получалось, надо что-то с этим делать, но позже, сейчас – Лис.

Я двинулся дальше, к заставе на границе, и вскоре наткнулся на искомого моба. Сидел себе в засаде, видимо, кого-то поджидая. Я начал тихонько подбираться к нему, и весьма преуспел в этом.

Буквально перед самым моим броском вперед и первыми ударами высветилось сообщение – получена новая основная характеристика: Скрытность.

Да! Это то, что надо, подумал я, нанося по Лисе два удара сверху.

Нанесен урон 34:60 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(10))) – 16 (броня)] от Костяного кулака. Лис (300/266)

Нанесен урон 44:60 [(урон оружия(50) + сила(10)) – 16 (броня)] от Костяного кулака. Лис (300/222)

Отлично! Теперь два удара снизу, в то же место, пока он не повернулся...

Нанесен урон 34:60 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(9))) – 16 (броня)] от умения Костяной кулак. Лис (300/188)

Нанесен Критический урон 164:180 [3*((урон оружия(50) + сила(10))) – 16 (броня)] от умения Костяной кулак. Лис (300/24)

Крит! Отлично! И тут обернувшийся лис вцепился мне в правую руку.

Получен урон. Уровень Жизни снизился на 27: 40 (укус Лисы) – 13 (Защита от физических атак). Итого Жизни: 103 из 130

Все было бы ничего, но лиса, не отпуская руку, и пока я тупил, вмазала мне лапой!

Получен урон. Уровень Жизни снизился на 37: 50 (удар передней лапой Лисы) – 13 (Защита от физических атак). Итого Жизни: 66 из 130

Потеря половины жизней буквально за секунду вывела меня из шока, и я со всей дури ударил лису по голове свободной рукой.

Нанесен урон 34:60 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(10))) – 16 (броня)] от умения Костяной кулак. Лис (300/0)

Получен опыт: +12 Опыта, до уровня осталось 87

Это стандартно – при убийстве моба – (5+разница в уровне) экспы. Черт, если бы не крит, я бы мог ее не убить!

Внимание, доступна новая характеристика персонажа: Скрытность.

Скрытность позволяет маскироваться в окружающем пространстве. Вас становится трудно различить как мобам, так и игрокам. При достижении максимального уровня скрытности, необходимо постараться, чтобы вас заметили. С некоторой вероятностью вы можете полностью выйти из боя.

Желаете принять? Внимание, отказаться от принятой характеристики будет невозможно!

Что за вопрос? Конечно, желаю!

Я нагнулся над лисом. Шмотки не было. Приняв Скрытность как очередную характеристику, я посмотрел меню настроек, которые открылись в ветке. Скрытное передвижение, вот что мне нужно. 1 минута движения в нем дает 10 % роста характеристики до 2 уровня. Мдааааа, чтобы поднять ее до 10 хотя бы – 490 минут надо красться. Ахренеть просто! Что нам дает Скрытность?

Ляляля, ляляля... Не дает нам ни хрена? Аааа, вот оно, что... Скрытное передвижение – это отдельный навык, он тоже качается долго и мучительно. Так вот, чем выше навык, тем больше вероятность, что моб не поймет, что рядом кто-то есть. А если поймет, то чем выше Скрытность, тем меньше вероятность, что он тебя обнаружит. Значение Скрытности 50, требуемое при вступлении в Свободную Лигу, накачать было практически нереально, зато вероятность обнаружения при нем было ровно 50 %. Линейная шкала, все верно. Дальше, выше 50 – шкала вероятности уже была экспоненциальной, и минимальный шанс обнаружения был 5 %. Практически невидимость!

Так, что дальше? Кстати, желудок моего кобальда требовал еды, а жрать было нечего... Если вот только лиса... А что? Почему бы и нет?

Я так и так пробовал подойти к лисе, и, наконец, решился, вцепившись ей в горло. Ага, сейчас, пожрешь тут. Система выдала такое сообщение:

Ваши челюсти не приспособлены к разделке. Воспользуйтесь ножом или когтями.

А что, мысль! Я полоснул лапой по животу лисы.

Вы вскрыли убитое животное! Вы получаете новую специальность Охотник:

1. Вероятность снять с животного Целую шкуру:10 %.

Вероятность снять с животного Отличную шкуру:1 %

Вероятность растет с ростом уровня специальности.

Вы вскрыли животное без использования вспомогательных инструментов! Вы получаете достижение: Живодер:1.

+1 % повреждений против Животных.

До следующего ранга достижения – 10 вскрытий.

Ну, наконец-то!!! За вскрытие и за скрытность выросла на 40 % шкала Ловкости! Ловкость, Ловкость и только Ловкость, вот что мне надо! Ловкость – это уворот, это защита от физдамага! Как там эту шкуру сдирают? Когти резали не хуже ножей, и при этом были гораздо удобнее них! Десять минут ушли на снятие шкуры, которая – увы! – оказалось рваной, зато Ловкость еще выросла на 20 %! Первый блин комом! Я посмотрел свойства.

Рваная шкура лисы.

Может быть использована для создания мелких предметов одежды

Ну, значит, не полный провал, что-нибудь вроде кошелька можно будет скроить – я сунул ее в инвентарь. Что там еще?... Хвост, вроде бы! Я отрезал и его.

Хвост лисы. Трофей.

Может быть использован для создания мелких и средних предметов

Нормально!

А, пожрать еще ж хотел... Я вырезал когтями кусок с груди – в принципе, мясо только там и было – и попробовал...

Вы съели сырое мясо лисы:

+100 % восстановления бодрости на 4 часа;

+10 единиц бодрости на 2 часа.

Очень даже ничего! Не худший баф от еды, что я получал.

Но времени, конечно, потеряно полчаса... Надо быть оперативней, до заставы еще час чистого хода.

Я включил скрытное передвижение и двинулся вперед. Скорость движения упала, вдвое, зато каждую минуту такого движения я получал рост шкалы Ловкости, Скрытности и самого умения. Следующая лиса померла так же, как и первая – получила крит на втором спаренном ударе. Я задумался: в чем причина? Криты слишком часто, или я открыл какую-то связку суперударов? Похоже, связка – все следующие лисы ловили крит на 3–4 ударе. Может быть, именно этим объяснялась самоуверенность Барбара Канона, с которой он кидался на Друида на 20 уровней выше. Парень просто знал, что с критами и под берсерком нанесет нереальное количество дамага.

Наконец, вот-вот должна была появиться застава, а я взял уровень!!! Черт, я чуть не запласал от счастья вокруг девятой лисы! Наконец-то!!! Радости было даже больше, чем после 5-й, в которой я нашел льняные штаны с +5 к защите от физдамага и получил достижение:

Счастливчик 1 ранга:

+1 % выпадения вещей из мобов

Я сразу распределил свободные характеристики на Ловкость. 17, а с амулетом – и вовсе 19! В общей сложности минус 29 от физурона! Да еще и 15 % уклонения! НР, правда, печальные: всего 130.

Начинало светать, и я сверился с часами. 5:17! Времени прошло ужасно много. В 7:30 в универ надо выходить, а я еще не добрался до деревни, да и вообще, с территории Малабара не выбрался.

Но спешить все равно нельзя. Сейчас уже то время, когда любая ошибка равноценна поражению.

Периодически сверяясь с картой, я уверенно продвигался в направлении деревни. Мобы, встречающиеся в этой местности, были от 50-го уровня: волки и лисы, пара росомы и один оборотень.

Было не до скрытного перемещения, я уже опаздывал, но бросать перса в лесу Картоса – бред, поэтому продолжал движение.

Наконец, появились первые признаки селения: я прошел мимо расположенного прямо в лесу, среди деревьев, кладбище. Чуть дальше, на опушке, было языческое капище, а посреди огромной поляны – деревня, защищенная частоколом. Единственно ее отличие от Мостика было в наличии двух зеленых ящериц, в доспехах и с копьями, около главных ворот.

Я на секунду задумался: стоит ли заходить в деревню, или можно бросить перса прямо рядом с капищем, как навстречу мне вышел жрец.

– Что-то ищешь, свободный сын моего народа? – спросил он.

Я внимательно посмотрел на него прежде, чем ответить. Нельзя ошибиться, мне с этими товарищами как минимум неделю куковать, заработать недоверие – смерти подобно.

– Возвратиться в деревню решил, уважаемый Састх, – нейтрально ответил я.

– Вот как? – удивился жрец. – Никогда тебя здесь не видел, давно ли ушел?

Я скрипнул зубами. Легенда дерьмо, конечно, никогда не умел выдумывать.

– Лет десять уже...

Жрец нахмурился:

– Вижу, не умеешь ты врать, юный воин, и не нравится тебе это... Попробуй ответить на мой вопрос еще раз.

Вот как! Кобольд настроен дружелюбно! Может, правду?

– Видишь ли, почтенный Састх, я странствовал в Малабаре, и в Мостике имел неосторожность заступиться за двух свободных торговцев, которых ограбили прямо на виду у целой толпы народа, воспользовавшись их наивностью и неопытностью в схватках. Но убить свободного без объявления дуэли в пределах города – это преступление, и меня посадили в тюрьму. Пока я сидел, на меня организовали охоту, и мне пришлось бежать. Единственное место, где меня не могут найти – эта деревня, и я пришел сюда в надежде получить пристанище.

Черт, как все-таки хорошо, когда не надо врать и изворачиваться! И сразу складный рассказ получился!

Жрец, буквально читая мои мысли, кивнул:

– Сет, змеиный бог обмана и злобы, истек бы желчью, слушая твой рассказ, доблестный воин! Пиаст, бог прямоты и справедливости, рад, что случилась наша встреча. Даже если в деревне не примут тебя, приходи в мой храм, я с удовольствием дам тебе укрытие.

Это – жрец Пиаста? Бога, которого выбирает покровителем большинство светлых паладинов? Бррррр, вот эта зеленая ящерица в Картосе? Ахренеть!!! Впрочем, какая разница?

– С удовольствием принимаю ваше приглашение, дорогой Састх, – расплылся в улыбке я, и был тут же ошарашен заявлением.

– Спасибо за доверие, мой друг! Проходите в капище, у меня есть для вас предложение!

Твою маааать!!! Мне на занятия надо идти!!! Отвали, а?!

Глава 3. Универ

Сидя в трамвае и угрюмо кидая ответные взгляды на заинтересованных соседей, я перебирал в голове слова жреца.

«Пару дней назад сгинул легендарный воин, Стрехобор Патисон, уйдя в Южные болота. Попробуй найти его...» – тут я не выдержал и вышел. Сейчас вот на пятнадцать минут опаздываю, а если бы продолжал слушать – мог и на полчаса.

Вбежав на третий этаж, я постучался в двери кабинета, и, как и просил учитель в самом начале курса лекций, без спроса, двинулся к своему привычному месту. Лектор даже не отвлекся, продолжая задвигать про дивергенцию ротора, а я уселся на свое привычное место. Что ни говори, а электричество – сложный предмет. Вот вы, например, знаете, что все далеко не ограничивается тремя правилами Киркгофа? Да-да, все гораздо запущенней, и вовсе не из-за этого самого Киркгофа. Из-за кого? Ну, был такой ученый, Максвелл... Хотя причем тут Максвелл, не он бы, так кто-нибудь другой... Короче, какая разница?! Полный курс физики тут ни к чему, достаточно того, что в огромной аудитории сразу заметили мою зеленую морду.

– Кто тебя так? – псевдо-заботливо спросила Алена, обычно сидящая рядом, и никогда не обращавшая на меня внимания.

– Ирка, – тут же ответил я, совершенно без задней мысли, открыл тетрадку, и погрузился в простой и понятный мир формул.

Вывала из него меня перемена, и я с сожалением положил ручку. Следующие десять минут могли пройти как совершенно спокойно, так и закончиться какой-нибудь неприятной историей, я уже привык, что со мной все самое плохое происходит на перерывах. Но вот того, что случилось, я никак не ожидал: ко мне подседа Вика! Причем вовсе не для того, чтобы поржать, а спросила:

– Ты укус чем мазал?

– Зеленкой залил, – ответил я, густо краснея. Алена, завидев Вику, что-то зашептала на ухо соседке, постреливая глазами то на меня, то на Ирку.

– Сашка, ну ты теперь прям один в один со своим героем! – заметила проходящая мимо Наташка, и вместе со стайкой девчонок захихикала. – Такой же зеленый!

А потом случилось то, чего я никак не ожидал. Ко мне подошла Ирка, села рядом, и зашептала на ухо:

– Саш, прости меня, вчера просто нервная реакция произошла, я побоялась, что вы с Игорем подеретесь, вот и...

Я пожал плечами, болезненно сморщившись:

– Да ладно, ничего страшного.

А она положила мне свою ухоженную ладошку на плечо и добавила:

– Я очень сожалею...

После чего встала, отошла, и занялась обычными делами – разносом сплетен.

– Ты чего покраснел? – тут же яростно начала отчитывать меня Вика. – Что она сказала?

– Извинилась просто.

– Да ладно?!

И тут передо мной, прерывая все разговоры, нарисовался Леха.

Вика презрительно стрельнула на него глазами и отошла на свое место, а он уселся рядом.

– Как дела, дружище?! – Леха хотел хлопнуть меня по плечу, но я предусмотрительно зашипел.

– О-о-о, понял, не дурак! Горячая ночка? Надеюсь, Анастасия не слишком вымотала тебя?

– Да пошел ты, – отмахнулся я. – Что-нибудь новое придумай.

– Ты не отмахивайся! Чего второй день не появляешься? Наши собрались уже, ждут только тебя.

Я поджал губы:

– Без меня, Лех.

– А в чем дело?

Я вздохнул и, отводя взгляд, соврал:

– Не хочу. Надоело.

– Ты что, с дуба рухнул?! – неверяще уставился он на меня. – Ты у нас единственный нормальный маг-дамагер! Как это – надоело? А клан?

– Пока что без меня, Леха. Считай, я в отпуске. И вообще, я не знаю, чего вы меня ждете, я еще вчера утром из клана вышел. Неужели не видел?

Леха вспыхнул:

– Как вышел?! Ну, ты и козел! – и вылетел из аудитории.

Я горестно вздохнул. Косяк, конечно, надо было еще вчера объяснить, а не перед фактом ставить. Но я торопился из тюрьмы свалить, потом из Малабара выбирался...

Больше за весь день ничего не произошло. После звонка с четвертой пары я, привычно дождавшись, чтобы большая часть группы вышла, двинулся следом.

– Домой? – неожиданно спросила Вика, когда я проходил мимо.

– Ага, – ответил я, не останавливаясь.

– Пойдем вместе, – догнала она меня.

– Пойдем, – обреченно кивнул я.

– Слушай, а сколько твой постер стоил?

– Анастасия? Двадцать тысяч.

– Дешево! Всего в 2 раза больше стационарного!?

– Я его сам переделал, получилось намного дешевле, – обычно движущиеся стояли под пятьдесят штук.

– Да?! Классно! – Вика хитро посмотрела на меня. – А это сложно?

– Да нет, не очень... Плату сам сделал, в инете нашел, процессор пришлось купить – тысячи три обошелся. Ну и по мелочи еще тысяч пять, на микросхемы, разъемы, память и винт, – за привычной темой, меня немного понесло. – Пульт долго не мог к ней присобачить, тоже пришлось на две штуки разориться, в магазине купил, перепрограммировал...

– Ты еще и программист?

– Да ну, какой из меня программист? Так, на форуме был образец текста выложен, выложен, я примерно такой же сделал.

Вика, воодушевленная было, разочарованно вздохнула.

Черт, выругался я про себя, гребанная простота. Ну, сказал бы что программист, чего в этом такого? Тем более это даже не вранье – я реально знал два языка. Хрен с бугра ты, а не программист, буркнула совесть, обидевшись.

– Ясно... – протянула Вика, выжидающе поглядывая на меня.

Мы вышли из универа и пошли по аллее. Сейчас была моя очередь придумывать тему для разговора, но я, как всегда, отчаянно тупил.

И тут, неожиданно, тема разговора возникла сама.

– Вика, привет! Домой? – нас догнал парень российской наружности.

– Привет, Ахмет! Да, пары закончились, – приветливо ответила Вика.

– А кто это с тобой?

– Это Сашка, одноклассник.

Ахмет протянул руку:

– Здорово, Сань! – я пожал, деваться особо было некуда. – Может, по пивку?

– Не, спасибо, – покачал я головой.

– Пачиму, дорогой? – с непередаваемой интонацией, присущей только ребятам с горной части России, произнес Ахмет, недоуменно воззрившись на меня.

Я с удивлением понял, что смотрит он снизу-вверх!

– Ну... Я всю ночь не спал, боюсь, сейчас выпью бутылку, и усну, – выдал правду я.

– О-хо-хо! – жизнерадостно расхохотался Ахмет и пихнул Вику под бок. – Ты его, что ли так разукрасила ночью?! – и, не дожидаясь ее ответа, хлопнул меня по плечу, слава Богу, здоровому. – Не волнуйся ты, как можно уснуть, когда рядом друзья?! Тут сядем, или на набережную спустимся, Вик?

– Давай, тут, я тороплюсь.

– Вот, так всегда, встретишь одноклассницу, ну, думаешь, поговоришь, узнаешь, как дела, а она мало того, что с парнем, так еще и торопится! – притворно вздохнул Ахмет.

– Когда это я стала твоей одноклассницей, интересно? – удивилась Вика. – Мы и в одной школе всего-то класс проучились!

– Ну, это я так, образно! – Ахмет, повел нас к ближайшей лавочке, на которой уже сидело двое девчат. – Девушки, как вы относитесь к соседству двух горячих молодых парней?!

Вика тут же ревниво пихнула его в бок:

– Блин, ты бы хоть дождался, пока я уйду, бабник!

– А, черт, ладно, горячих тут не будет, девчата, извините! – развел он руками вслед уже подхватившим сумочки студенткам. – Сань, чего стоишь? Занимай места, сейчас пиво принесу!

Я сел, проводил взглядом Ахмета, и спросил:

– Твой парень?

– Нет, ты что! – отмахнулась Вика. – Он года на три старше учился, я в классе восьмом была, а он уже заканчивал. Все за Наташкой бегал.

– Ясно, – протянул я. – Вы с Наташкой одноклассницы?

– Ага. А ты?

– Я?

– Ну, у тебя в универе есть одноклассники?

– А, это! Есть, на машиностроительном в основном.

– А Леха?

– Леха – соклан просто, да и живет рядом.

– Соклан? – не поняла Вика.

– Ну... В Барлионе мы состоим в одном клане. Вместе играем, тесно общаемся. Дружим вроде.

Она посмотрела на меня как-то странно, и хотела еще что-то спросить, но тут прибежал Ахмет:

– Вот и пиво, ребята и девчата! Давайте, за встречу! – он живо раздал нам по бутылке.

В основном речь шла, как вы уже догадались, о Наташке. Как оказалось, Ахмет, после армии, тоже поступил в универ, теперь учился на автотракторном, и горел желанием возобновить знакомство.

– Сань, давай, теперь твоя очередь за пивом бежать! – подмигнул он мне.

– Черт, – опомнился я и полез в карманы в поисках лишней сотки. – У меня же денег только на проезд!

– Да и я уже домой собралась, – поддержала меня Вика, вставая.

– Э-э-э, вы куда? – подхватился Ахмет, вставая передо мной. – Я тебя пивом угостил, а ты свалить решил? Не пойдет, дорогой!

– Мммможет, в другой раз? – тоскливо спросил я. – Сегодня реально без копейки в кармане, и желание одно – лечь спать.

Не знаю, что остановило возмущенного россиянина, может, мой искренне расстроенный голос, или рука Вики, предусмотрительно положенная мне на плечо, но парень махнул рукой:

– А, ладно... – он сунул мне еще одну, целую бутылку пива. – Бери, подарок, – и, уже отойдя на пару десятков метров, добавил, обернувшись. – Завтра увидимся! Выпись как следует, и деньги не забудь!

– Хорошо, – мой вздох облегчения был слышен, наверное, на пару кварталов в округе.

– Ты чего? – спросила Вика, заглядывая мне в глаза и убирая ладошку в карман легкого плаща.

– Да так... Думал, опять подеремся.

– С кем? С Ахметом?! – она рассмеялась. – Да он мухи не обидит! Кроме девчонок его, еще, может быть, пиво только и интересуется!

– Ну, настроен он был весьма решительно.

– Да, это поза такая. Надо же авторитет поддерживать! Пойдем!

Я открыл пиво и, догнав Вику, приложился к бутылке.

– Решил сразу добить? – улыбнулась она.

– Да, а чего тянуть кота за хвост.

– Неплохое, кстати.

– Ну, я не специалист. Мне темное больше нравится. Это пресное какое-то.

– На вкус и цвет товарища нет!

– Это да...

Пока дошли до остановки, у меня осталась еще половина бутылки, и я спросил у Вики:

– Будешь?

Она смутилась:

– Н-нет, спасибо...

Я выкинул пиво в мусорный бак, за что был вознагражден странным взглядом не только от Вики, но и некоторых будущих попутчиков, и мы сели в подъехавший троллейбус. Заняв места на заднем сиденье, мы проехали вместе целых две остановки, после чего я уступил место зашедшей бабушке, и дальше просто исподтишка наблюдал за Викторией.

Можно ли назвать ее красивой? Да нет, скорее – обычной. Да, она была спортивная, но вот лицо... И без того широкое, с резко выдающимся вперед длинным носом, оно казалось еще шире из-за зачесанных в тонкий черный хвостик волос. Дело немного исправляли большие, ярко-голубые глаза, но все равно до общепризнанных эталонов ей было как до Москвы пешком.

Я задумался, что будет, если ей распустить волосы, сделать челку...

– Моя остановка, – сказала она, вставая, и проходя мимо к выходу.

– Пока, – попрощался я.

Я помахал Вике рукой, когда троллейбус отъехал от остановки, встретился с ее очередным странным взглядом, и сообразил: надо было выйти следом и проводить ее. Олень, что еще скажешь.

До дома я в очередной раз поливал себя грязью, попутно вспоминая, когда же именно я стал таким оленем. Наверное, после второго переезда. Мы ведь не местные, сюда приехали к бабушке, а до этого успели поменять целых пять городов, постепенно перебираясь все ближе и ближе к Европе, пока не осели в Волгограде. До сих пор с удовольствием вспоминаю Камчатку и детство, сопки, которые облазили от и до, показывая их девчонкам и хвастаясь придуманными «боевыми подвигами», прыгая по окопам с пластиковыми автоматами и пистолетами. Потом было Приморье, Спасск и Уссурийск, между которыми мы метались, как пьяный веник. Стоило мне сдружиться с кем-нибудь в школе, как мы переезжали. Примерно в это время я забыл, что такое девчонки и как с ними общаться – все время уходило на выяснение, кто кому даст в нос и учение уроков. В 8 классе мы приехали сюда, и за примерную учебу отец купил

мне на день рождения виртуальный кокон. С тех пор я стал хуже учиться, настоящих друзей в школе так и не завел, а все время проводил в Барлионе. В школе одно время было тяжело – до тех пор, пока в 9 классе заводить не поняли, что школу надо заканчивать, и желательно – с хорошими оценками. А путь к хорошим оценкам лежал через мои домашние работы и мой вариант контрольных. Я не давал списывать, но когда Аня, очень красивая девочка, попросила, не отказал. В итоге, через нее, моя тетрадь пошла гулять по классу, и когда я решил ее забрать перед уроком, Аня невинно захлопала глазами и ответила:

– У меня ее нет, я Игорю дала.

Я подошел к Игорю, и как всегда, прямо заявил:

– Дай тетрадь!

– А ты найди!

Я начал искать, и ее, естественно, не было. Я полез в его портфель, и нарвался на подачу. Когда нас разняли, я провозгласил:

– Никому больше не дам списывать!

Управу на меня нашли быстро: когда я действительно не стал давать тетради, вплоть до драк, позвали Макса. Он сел рядом на перемене, и сказал:

– Сань, ты домашку сделал?

– Сделал, – как всегда, сказал правду я.

– Дай мне, пожалуйста.

– Не дам, – помотал головой я, глядя на сжавшийся после моего ответа кулак. Макс не был самым сильным и здоровым в классе, но он был самым авторитетным.

– Я верну перед уроком, – сказал он. – Обещаю.

Я глянул ему в глаза, и понял: побьет, причем сильно. Естественно, я очканул, и с тех пор мои тетради были общим достоянием. Но были и положительные аспекты: меня не били, не задирали, всегда возвращали их вовремя. Более того, как-то меня задел из другого класса, и наши тут же стали за меня горой, быстро объяснив парнишке, что ему надо срочно пикинуть в медпункт, останавливать кровь из разбитого носа, иначе стемнеет, и дорогу придется освещать фонарями. Я даже более-менее подружился с Игорем, который был заводилой всех жестоких приколов, свойственным школьникам, обвыкся с его грубым юмором, и даже в чем-то перенял его. В то время я уже все свободное от школы время проводил в Барлионе, отвлекаясь только на домашние задания.

В десятом и одиннадцатом у нас в школе была крепкая компания из четырех человек, которые более-менее увлекались учебой. В Барлиону, кроме меня, играли только мажоры, а со мной никто из них не общался. Девчонок в классе было всего четыре, и все они интересовались в основном, мажорами. Вот таким образом получилось, что весь мой опыт общения с противоположным полом сводился к последним воспоминаниям, в третьем классе, и это было явно недостаточно для адекватного поведения на попытках свиданий или в смешанных компаниях. Даже если девушка интересовалась мной первой, я очень быстро умудрялся ее разочаровать – нерешительностью, угрюмостью, оторванностью от жизни, неумением делать комплименты и красиво врать.

Вика, похоже, как раз стала очередной разочарованной жертвой моих комплексов. Чего она во мне нашла: метр с кепкой (во всех классах, где я учился, на физкультуре по росту стоял предпоследним), телосложение – хотелось бы, конечно, сказать, что спортивное, но оно все-таки – худощавое, глаза узкие и карие, уши – немного торчащие, морда страшная, волосы – нечесаные.

Как-то незаметно, за этими не самыми веселыми рассуждениями, я добрался до дома.

Не во мне, наверное, все же дело, а в том, о чем Вика сразу завела разговор, решил я, заходя в комнату. Анастасия, вот что ее заинтересовало. Наверняка у самой какой-нибудь постер дома, хочет его переделать.

- Саша, иди кушать! – позвала мама.
- Принесешь, ма? Я за уроками поем!
- Хорошо, сейчас!

Я быстро отодвинул монитор вглубь стола, поставил подальше клавиатуру, и вытащил пару тетрадок, стараясь особо не дышать.

Операция «Конспирация» прошла успешно, и мама, оставив поднос с едой, со словами «умница» вернулась на кухню.

«Умница» тем временем свернул тетрадки, за две минуты закинул еду в яму желудка, взял виртуальный шлем и вытянулся в коконе.

Глава 4. Деревня кобольдов

ВХОД.

Састх, все так же стоял напротив меня, но уже не рассказывал сказки про Южные болота. Кроме этого, передо мной висело описание квеста:

Получено задание: «Спасение сотника Патисона.»

Описание: Отправьтесь в Южные болота, найдите там пропавшего Стрехобора Патисона и помогите вернуться в деревню Кобольдов.»

Класс задания: Классовое

Награда: в зависимости от успешности выполнения, +200 репутации со служителями Пиаста.

Штраф за отказ/невыполнение: – 200 репутации со служителями Пиаста, – 100 репутации со всеми фракциями кобольдов.

Время на выполнение: сутки.

Так, это еще что такое? Сейчас что мы имеем по шкале репутации? Со служителями – текущая 10, нейтрально, до дружелюбия – 990.

Отказ – впадаем в недоверие. Не пойдет, соглашаться надо однозначно. Стоило мне принять квест, как Састх нахмурился:

– Наконец-то, я думал, ты уснул!

– Да, отвлекся. Далеко до болот-то? Куда Стрехобор точно собирался попасть?

– Сейчас, на карте отмечу, – на мгновенно открывшейся НОВОЙ, подробной карте болот, жрец отметил крестом какое-то место, примерно посередине. Карта сжалась и перенеслась на мою. – Еще вопросы есть?

– Зачем он туда пошел?

– На василиска охотиться.

Я почесал тыковку. Василиск – один из редких элитных монстров в нуболокациях, 50 уровня. Что-то порядка 1000 жизней, ну, и удар под 200, это все можно уточнить. Впрочем, зачем? Я же не охотиться на него иду.

– Посоветуете что-нибудь, уважаемый Састх? – решил я подлизаться к жрецу.

– Угу. Проводника постарайся в деревне найти. И поспеши, у меня времени осталось не так уж и много. Ночью болото очень опасно, постарайся до заката управиться.

Поблагодарив НПС за информацию, я пошел к деревне.

– Кто такой? – спросила ящерица в доспехах у входа в деревню.

– Свободный житель, – ответил я. – Мне нужен проводник в Южные болота, хочу Стрехобора Патисона найти.

– Проходи. Найди старейшину, он тебе выделит кого-нибудь.

Деревня была абсолютно идентична по планировке любому людскому поселению – центральная улица вела на площадь, где были лавки торговцев и управа. От площади расходилось еще несколько улочек с домами местных жителей. Двигаясь среди таких же ящериц, как и Нагибатель, отметил для себя: я все-таки крупнее большинства НПС.

А вот староста меня удивил. Огромный, почти с гнома ростом, больше похожий на дракониду, чем на зеленую ящерицу, с большими, загнутыми вперед рогами, весь в устрашающих костяных наростах, он навис надо мной, едва я вошел в управу, и прошипел:

– Ссвободный? Ты как тут оказалссся?

– По заданию жреца Састха, уважаемый... Харольт Фантерсон, – вот имечко-то. – Он сказал, что сотник Патисон пропал в Южных болотах...

– Пропал!? – возопил староста. – Что значит, пропал?! Его разорвал василиск, еще два дня назад, и единственное, что ты можешь от него спасти – это его гребаные мечи, и то, если они не утонули!

Хм, сколько экспрессии у этого имитатора!

– А, вдруг, он затаился где-нибудь, и выслеживает этого самого василиска?

– Ты идиот? – спросил Харольт подозрительно. – Или просто в болотах ночью не был?

– Я, вообще, в болотах не был! – возмутился я. – Потому и ищу проводника!

– Проводника? – староста прищурил янтарные глаза. – Зачем тебе проводник?

– Стрехобора найти! – рыкнул я. – Который на василиска охотился!

– Тьфу на тебя! – староста плюнул на пол и слюна, к моему удивлению, зашипела. – Сожрал его василиск, сказал же! И его, и трех его учеников! И тебе не дам никакого проводника – в кои-то веки, свободный у нас в деревне, и сразу на погибель, в болота! Хрена с два этому жрецу! – Харольт сунул мне под нос шипастый и когтистый кукиш. – У меня у самого есть для тебя задание! В Лесистом кряже сгинул Тирол Матерсон, золотодобытчик, с целой артелью рабочих и отправленными для их защиты десятком воинов! Найдешь их – золотом завалю, да еще и сам Тирол, наверняка, не просто спасибо скажет!

Передо мной всплыло сообщение:

Получено задание: «Поиски золотоискателей.»

Описание: найдите потерявшуюся в Лесистом кряже экспедицию Тирола.

Класс задания: расовое. **Ограничение:** раса – кобольд.

Награда: в зависимости от успешности выполнения, + 200 репутации со всеми фракциями кобольдов.

Штраф за отказ/провал: – 200 репутации со всеми фракциями кобольдов.

Время на выполнение: неделя с момента получения.

Твою мать!!! Да что же это за задания такие, что при их провале тебя в минус по репе загоняют!!!

Так, спокойно, постарался взять себя в руки я. Это – всего лишь имитатор, не человек. Он гибко подстраивается под мои реакции, надо вытянуть из него все жилы, но добиться своего.

Свернув появившееся сообщение, я смело встретил немигающий взгляд старосты:

– Уважаемый Харольд, вы предлагаете мне бросить без помощи, возможно, погибающего в болоте воина, отправившегося спасти деревню от нападений василиска, и обмануть служителя бога, ради того, чтобы спасти барышника, да еще и находящегося под охраной?

– Хм... – смутился староста, и, клацнув зубами, сел на хвост. – С этой стороны я еще не смотрел на этот вопрос. Отказываешься?

– Не отказываюсь, но прошу вас помочь мне с поисками проводника, а уже завтра утром я в любом случае отправлюсь выручать Тирола.

Харольт долго смотрел на меня, и, наконец, проворчал:

– Как-то хитро ты завернул, свободный, вроде, как и все правильно, но почему-то я чувствую себя обманутым.

Еще бы, улыбнулся я про себя: ты не давал мне проводника и отправлял в горы, а я уговорил тебя и дать проводника, и независимо от того, будет ли у меня недоверие в случае провала, выдать задание.

– Так как, договорились?

– Договорились, – кивнул староста и, поверх задания, всплыло соглашение:

Староста предоставляет вам проводника в Южные болота, а вы, независимо от результатов «Спасения сотника Патисона», соглашаетесь выполнить «Поиски золотоискателей».

Я принял соглашение, а потом выполнил свою часть – принял задание. Старейшина тем временем вызвал кого-то, и попросил привести охотника.

Охотник явился быстро, влетев в дверь, с ускорением, явно приданным добрым пинком, и вопя:

– Не пойду-у-у!

Насупленный, он замер перед старостой, а тот рыкнул:

– Чего?! – и требовательно воззрился на него.

– Это... Опасное предприятие это, на болота идти, – выдавил Махнус Махнусон, кобольд-рейнджер 20 уровня.

– Тебе щедро заплатят, – пообещал староста, кивая на меня. – Нахибатель – свободный.

– О! – воспрял духом охотник. – Свободный – это хорошо! Я хочу золотой!

У меня чуть глаз не выпал от такой наглости:

– Что еще? Дворец и сто наложниц?

– Зачем? – удивился Махнус.

– Он говорит, ты загнул цену, – усмехнулся староста.

– А, – ощерил клыки охотник. – Не платишь – не пойдем на болото!

Хм. Имитатор, что с него возьмешь. Отыгрывает жадного труса.

– Почему не пойдем? Пойдем в любом случае, только я уверен, как любого охотника, тебя больше заинтересуют мои трофеи. Выйдем на улицу?

– Конечно!

Избавившись от внимания старосты, охотник немного успокоился, и мы дошли до его хижины.

– Ну, что там у тебя?

Я достал лисий хвост и показал его кобольду. Тот, с плохо скрываемым вожделием, взял его в руки, повертел, обернул вокруг пояса, примеряя, и, вздохнув, вернул:

– Мало. Хочу два таких!

Я, стараясь не рассмеяться, вытащил еще один. Тот вырвал его у меня из рук, и восхитился:

– Отлично! – спрятал их в сумку, и сказал, переходя к делу. – Надо отправляться! Тут идти почти три часа, ты готов?

– Смотря, что нам надо! А так, в принципе, готов.

– Хм... Снаряжение я свое возьму. Оружие есть? – он зыркнул мне на пояс.

– Нет... Я могу и кулаками.

– Как староста что ли? – восхитился охотник. – Костяным кулаком?

– Ну, да, – кивнул я. – А у старосты-то откуда этот навык?

– Он не всегда старостой был, и месяца не прошло, как его взамен почившего выбрали! Боец, каких поискать, они всегда с Стрехобором соревновались, кто из них сильнее. Сотник – тот большой мастер двумя мечами помахать, да и учеников у него несколько, не понимаю, как они не смогли василиска взять... – охотник вдруг суетливо огляделся, и добавил. – Ладно, вот, возьми, лишним не будет, и пойдем уже.

Я принял из его рук плохонький лук, связку стрел, и был вытолкнут из дома чуть ли не силой.

– Чем раньше выйдем, тем больше шансов целыми вернуться, – сказал Махнус, и направился к выходу из деревни.

Первое время шли молча, и я периодически сверялся с картой, проверяя направление. Удостоверившись, что меня ведут верно, я расслабился и принялся размышлять. Раз задание на спасение Стрехобора – классовое, а сам он – обоерукий боец, значит, мой будущий наставник. Черт, не хотелось бы потерять наставника, не взяв у него ни одного урока!

– Махнус, а зачем вообще сотник полез в болото, василиск что, на деревню нападал?

– На деревню – нет, но вот по полям бегал, посева вытаптывал. Двух охотников сожрал. В общем, не просто так на него охоту устроили.

– А сам чего не пошел на него?

– Я? Да я, отродясь, ни во что крупнее белки не стрелял. Боюсь я. Патологический трус, староста сказал.

Я глянул на патологического труса, смело шагающего через лес в опасное Южное болото, и задал вполне логичный вопрос:

– А как же тебя со мной отправили-то? Если боишься?

– Думаю, старейшина хотел, чтобы я сбежал при первом признаке опасности, и ты вернулся, не зная дороги. Но ты не бойся! Я сбежать не буду: просто замру. Я часто так делаю.

– А зачем тогда тебе оружие?

– Ну, это если не помогает замирение. Тогда приходится драться.

– Черт, так ты будешь драться или нет?

Махнус посмотрел на меня и вздохнул:

– Ты тоже считаешь, что я трус?

– Ты его очень хорошо изображаешь.

– Издержки профессии. Когда охотишься на волка или лису...

– Стой, ты же говорил, ни во что крупнее белки не стрелял!

– Я и не стрелял. Ни лису, ни волка стрелой не возьмешь. Волка – в яму. Лису – в капкан. Так вот, когда на них охотишься – надо самым натуральным образом в ужасе от них убегать, загоняя в ловушку... А я очень хороший охотник.

– Но ты был рад лисьим хвостам, которые я тебе дал! Если они для тебя не в новинку – то почему?

– Девушка у меня есть. Хочу ей подарок сделать. А лишний раз рисковать не хочется.

– А что за подарок?

– Пояс из хвоста сделаю.

– Так ты кожевник?

– Да, охотник и кожевник. Видишь куртку на мне? Из кабаньей шкуры. Очень прочная!

– Ты и кабана брал?

– Нет, что ты. Их растят, потом убивают. Мясо едят, шкуры нам дают.

– Понятно! А можешь научить?

– Кожу мять? Да легко... Еще хвосты есть?

– Есть.

– Ну, значит, вернемся в деревню, будем учиться.

– Скажи, а что нас ждет в болоте?

Охотник пожал плечами:

– Да ничего особенного. Болото как болото. Если василиска не встретим, да на шишиг не наткнемся, все будет нормально.

– Что за шишиги? – насторожился я.

– Да, девки болотные. Заманят, и съедят. Но ты не бойся, их убить вдвоем легко, слабые. Вот если с ними кикиморы будут – это хуже. Их надо магией бить, а у меня всего один свиток.

– Там еще и кикиморы?

– Ага. Но в любом случае нам надо еще на Ужас Болот не нарваться. Этот как придавит пеленой смерти, так все, ничего не спасет.

– Твою мать...

– Ага. Как догадался? И отец так же у меня сгинул. Великий был охотник. Все за мать хотел отомстить. Знаешь, я в молодости все болото излазил. Ночами снилось, как встречаю этот самый ужас, вспарываю ему брюхо, и оттуда мои отец с матерью живые выходят... до тех пор, пока действительно его не встретил.

– И как?

– Что – и как?

– Как встреча прошла?

– Без особых успехов. Он сожрал трех моих друзей, а меня и еще двух накрыл пеленой. Выжил только я. После того случая Харольт и считает меня трусом... Один из погибших был его сыном.

Мда, деревенька. Чуть поглубже копнешь – покруче легендарной Санта-Барбары.

– Слушай, а ты замечал, что у старейшины слюна на полу шипит? – спросил я, решая перевести разговор на другую тему.

Вместо ответа охотник плюнул на ствол дерева метрах в пяти. От его плевок, довольно смачного, пошел дымок.

– Так что ли? – усмехнулся он. – Сам попробуй.

Я плюнул – на ближайший ствол – и вчитался в выпавшее сообщение:

Вы получили расовый навык: Кислотный плевок: 1.

Свойства: Слюна кобольдов имеет свойства кислоты.

В бою наносит 3*(уровень навыка) повреждений каждые 60/(уровень навыка) секунд в течении (уровень навыка) секунд

Может растворять некоторые предметы (зависит от уровня навыка)

Дальность – (1+(уровень навыка)/10) метров.

До следующего уровня навыка – 10 плевков.

Я прикинул... Скажем, уровня до 10 особой проблемы раскататься нет, что мы будем иметь? 30 урона каждые 6 секунд в течение 10. Всего – 60 урона за 6 секунд. От одного плевок? Зато уже на 12 уровне: 36 урона каждые 5 секунд в течение 12!!! Это ж, блин, 108 урона за 10 секунд. Хотя, не, тоже не особо впечатляет. Для 2 уровня, конечно, неплохо, но чтоб раскататься до 10, надо сделать 490 плевков. А до двенадцатого – 720. Так блин, и челюсти свести может!

Ладно, с плевыми разберемся. Может, еще что-то есть, чего я не знаю?

Махнус кивнул:

– Наверняка, про рога не слышал. Видел, как они у старейшины вперед загнуты?

– Угу.

– Это для боя.

– А как попробовать?

– На дереве, – оскалил зубы в улыбке охотник.

Я разбежался и, ударив, чуть не сломал шею. Зато получил еще один бонус:

Вы получили расовый навык: Удар рогом: 1.

Свойства: Кобольды могут использовать рога для ударов с разбегу.

Наносит 50*(уровень навыка) повреждений, оглушает на (уровень навыка)/5 секунд

При достижении навыка 25 – игнорирует защиты

До следующего уровня навыка – 10 ударов.

Хм. На десятом уровне навыка – 500 дамага одновременно. Ахренеть. Да этой ящерице вообще никакое оружие не нужно – просто универсальный солдат какой-то! Кожа-броня, куча расовых дамажных навыков, которые можно при должном желании и времени раскачать... Зачем тот же Стрехобор учился драться двумя мечами?! Хотя... все равно мечи лучше кулаков будут, а рогами бить да плевать – какая разница, что у тебя в этот момент в руках?

Решено, продолжаем качаться. Всю оставшуюся дорогу до болота мы плевались. Вначале я – по сторонам. Потом Махнус – за то, что достал его бесконечными плевками. И, наконец, оба – войдя во вкус.

Почти два часа непрерывного плевания дало свои плоды – 15 уровень был взят, и мои харчки тоже начинали дымиться на стволах деревьев. Я решил пока что остановиться – тем более, что до следующего уровня было 160 плевков, и взять его будет стоять минут пятнадцать, а их будет гораздо продуктивнее потратить на другие тренировки.

– Махнус, ну что наплевался?

– Надоело, ага.

– Может, из лука покажешь, как стрелять?

– А ты что, не умеешь?

– Откуда? Я его ни разу в руках не держал!

– Ну, это просто, – он взял лук, и пустил стрелу метров на сто.

Я тоже попробовал. Наложил стрелу, натянул тетиву, поймал в прицел искомый ствол. Неожиданно появилась растущая шкала силы выстрела, я упустил момент пуска, и стрела улетела в сторону.

Вы получили навык: Снайперский Выстрел: 1.

Описание: При стрельбе с подготовкой вы можете нанести критические повреждения.

Наносит дополнительно 3*(уровень навыка) повреждений.

Вероятность критических повреждений (уровень навыка) %.

Внимание, вы использовали дальнюю атаку.

Доступна новая основная характеристика персонажа: Меткость.

Описание: Меткость влияет на повреждения, наносимые при помощи дальнего оружия, увеличивает вероятность критических повреждений, оглушения, кровотечения, серьезных ран и травм при ВСЕХ атаках.

Желаете принять?

Естественно, е мое!

– Не затягивай с выстрелом, – поправил меня охотник. – Сразу пускай тетиву, и все будет нормально.

Я последовал его подсказке, не заморачиваясь с мощностью, и все остальные выстрелы легли точно.

– Такое ощущение, что ты родился с луком в руках, Нахиб! – воскликнул Махнус. – Десять из десяти со ста шагов!

– Как ты меня назвал? – спросил я, сворачивая сообщения о получении 2 уровня Меткости и Снайперского выстрела.

– Нахиб, – он смутился. – Сократил – у тебя очень длинное и трудное имя. Ты не оби- делся?

– Нет, что ты. Так мне нравится даже больше, – улыбнулся я. – Как думаешь, быстро найдем Стрехобора?

Он пожал плечами:

– Не знаю. Дойдем – посмотрим. Пока сам видишь, тут никаких их меток.
– Тут? – не понял я.
– Мы идем по тропе на болота. Стрехобор с учениками тут тоже шел. И, судя по всему, до болота у них никаких проблем не возникло.
– Откуда ты знаешь?
– Я же следопыт. Ты не видишь следы?
– Нет, а должен? – похоже, у меня сейчас появится еще одна плюшка, подумал я.
– Ну, вот, смотри, – он указал под дерево. – Видишь, подпалина? Кто-то из наших плюнул.

Как я и ожидал, всплыло уведомление:

Вы получили навык Следопыт: 1.

Описание: Умение читать следы.

До следующего уровня – 10 применений навыка.

И – о чудо!!! Шкала Интеллекта тоже стронулась с мертвой точки!!! Вот это я понимаю, прошелся на болото с проводником!

К моему удивлению, теперь, стоило мне повнимательней всматриваться в землю и окружающие растения, как подозрительные следы выделялись красным контуром и появлялся список возможных ответов, кто был причиной таких изменений, происшедших с лесом.

– Это они сломали? – я кивнул на примятую ветку.

– Нет, это кабан, – уточнил Махнус, я тут же увидел скрытый ранее след кабана под листвой, получил свой плюс в шкалу роста Интеллекта и Следопыта.

Я огляделся, и понял: лес – это книга, которую можно читать, лес – это живое существо, которому можно задавать вопросы и находить ответы, лес – ЖИВОЙ. Каждый лист, каждый куст, каждое дерево, хранили на себе следы происходившего ранее, и их, при должном навыке, можно было прочитать.

Махнус тронул меня за плечо:

– Эй, Нахиб, вернись.

– Черт, увлекся, – смущенно улыбнулся я.

Та-а-а-к, где тут режим поиска? Отключить пока что, у меня же следопыт под рукой, мне другим надо заниматься.

– Смотри...

Я мгновенно свернул меню – интонация охотника не подразумевала ни секунды промедления – и потащил стрелу из колчана. Впрочем, зря, ничего опасного рядом не было. Зато было кое-что страшное: труп кобальда, судя по всему, одного из учеников Стрехобора.

– Кто это? – спросил я, подходя к умершему.

– Ульф Камарсон, старший ученик сотника...

– Что его убило? – на рваные раны режим поиска выдал порядка трехсот значений ответов.

– Судя по всему, кикиморы разорвали. Шишиги – те бы съели.

Я отвел глаза от мертвого:

– Оттащим поглубже в лес, чтобы не унесли обратно в болото?

– Давай.

Мы отволокли мертвую ящерицу метров на сто дальше в лес и привязали веревкой к дереву.

– Чтобы звери не унесли, – пояснил Махнус в ответ на мой недоуменный взгляд.

– Ты не впал в ступор, – заметил я, думая похвалить его.

– Просто опасности не было, – ответил он, обвязывая пояс веревкой и бросая свободный конец мне. – Завязывай, если кто-то в топь упадет, вытащим друг друга. Ну, тронулись.

Глава 5. Болото

Даже не выказав ни малейшего колебания, кобольд двинулся по краю торфяника, на который вывела нас лесная тропа. Хотя с чего ему колебаться? Имитатор же. Хотя поведение сложное – от труса до бесстрашия... Даже у меня резкая смена обстановки вызвала самые негативные эмоции.

Зеленый лес сменился мрачными лужами и кочками, а небо – с синего безоблачного – на серое и затянутое свинцовыми облаками. Корпорация умела создать соответствующую обстановку, что тут говорить.

Махнус вел меня только ему заметной тропой в подернутую туманом глущь топей. Первый раз я удивился, когда увидел впереди подернутые блеклой пеленой руины.

– Что это?

– Старая цитадель.

– Чего? – не понял я.

– Тут жили наши предки. Пока нас не выгнала с болот нечисть.

– А-а-а... – я всмотрелся в стены крепости. Все в соответствии с канонами – высокие, с зубцами, можно сказать, неприступные. Вопрос один – нахрена они нужны посреди болота. – А разве нельзя было отсидеться за стенами?

– Как? Шишиги левитируют.

– Понятно...

– Видишь след? – внезапно замер охотник, глядя на аккуратную дорожку из босых ступней.

– Угу. Человек?

– Кикимора, – он прошелся по цепочке отпечатков вперед-назад и кивнул на лужу, в которой они начинались. – Похоже, топь, оттуда вылезла...

Лужа была большая, метров двести в диаметре, но мы уже видели и покрупнее, поэтому я решил уточнить:

– С чего ты это взял?

– А ты присмотришься внимательнее, там у самой кромки она почти не проваливалась, в духовном воплощении была, а чуть дальше – начала плоть на воздухе обретать.

Я прошелся, как он и сказал, собрав урожай из роста шкалы следопыта и Интеллекта, после чего спросил:

– Получается, мы нашли что-то вроде сердца болота? Место, откуда эти твари появились?

– Да. Одно из мест выхода порождений Ужаса Болот.

– Одно из?..

– Я знаю еще три таких лужи. Эта – новая, месяц назад ее не было, практически на самой границе с лесом, – мне показалось, Махнус здорово опечалился.

– Это плохо?

– Да, ничего хорошего. Если дело так и дальше пойдет, эти мертвые твари по лесу шататься начнут. Придется еще дальше переселяться... Пошли, тут рано темнеет у нас часа два осталось.

Я двинулся следом за ним, мимо замка, оглядываясь по сторонам. Охотник был сильно увлечен распутыванием следов, и поэтому белесую тварь, внезапно появившуюся из тумана, первым увидел я.

– Махнус, глянь, – позвал я, уже натягивая тетиву.

– Великий Сссет!? Шишига! – к моему удивлению, охотник, как и предсказывал, кинулся прочь!

НПС, что с него возьмешь. Я пустил стрелу, потом вторую, снимая по 1 хиту из 1000. Похоже, долбить ее придется вручную, стрелы особо не помогут. И тут в дело вступил Махнус, отбежавший на длину веревки, доставший лук, и присоединившийся к обстрелу. Он снимал побольше, почти 50 за один выстрел, и мгновенно меня переагрил – шишига, развернувшись в его сторону. Не прекращая выстрелов, Махнус хладнокровно говорил:

– Когда она пройдет мимо тебя ко мне, бросай лук, и долби ее сзади кулаком, понял?

– Понял, – проворчал я, пытаясь поймать максимальную мощность на снайперском выстреле. После двух подряд неудачных попыток, бросил это дело, лучше уж 1 дамаг, но гарантированный.

Шишига была 50 уровня, значит помимо 100, вложенной в хп, у нее еще не меньше 150 вкачено в Силу. Один удар по мне – и улечу на локацию возрождения, но это мне, судя по всему, грозило только после того, как убьют Махнуса, вероятность переагрить его у меня была минимальна. Поэтому, едва шишига прошла мимо меня, я кинулся к ней, и внутренне содрогаясь, ударил. Вблизи она была отвратительна – белесая, мертвая девочка, плывущая в тумане над поверхностью земли.

Мои удары нанесли ей 2 дамага, а серию провести не успел – она уже ушла из зоны досягаемости.

– Мда... – донесся до меня удрученный вздох Махнуса.

– Задержи ее! – воскликнул я. – Мне надо серию провести, чтобы крыты пошли!

– Как я ее задержу, это нежить, ее не оглушишь!!! – рыкнул охотник, выпуская очередную стрелу.

Твою мааать!!! Я догнал шишигу и принялся долбить обычными ударами – шаг – удар, шаг удар. Тем временем ей наконец-то прилетел крит от Махнуса, и у бедняги осталось меньше половины жизней. Но и она почти добралась до него!

Кобольд отбросил лук, выхватил кинжалы и ударил, снося еще восемьдесят жизней.

Шишига вцепилась в него тонкими ручками, навесила дебаф «оцепенение», и принялась высасывать жизнь. А у меня, наконец, появилось время для серии.

Первые два удара – стандартно, по единичке.

Нанесен урон 1:60 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/360)

Нанесен урон 1:60 [(урон оружия(50) + сила(10)) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/359)

Вторые два – крит на четвертом.

Нанесен урон 1:60 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/358)

Нанесен Критический урон 100:180 [3*((урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/258)

Еще два – крит на шестом.

Нанесен урон 1:60 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/257)

Нанесен Критический урон 100:180 [3*((урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/157)

Еще два – оба критовых!

Нанесен урон 64:180 [(0,8*(урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/93)

Нанесен Критический урон 100:180 [3*((урон оружия(50) + сила(10))) – 80 (броня)] от умения Костяной кулак. Шишига (1000/0)

Получен опыт: + 53 Опыта, до уровня осталось 87

Всего восемь ударов – и нежить сдохла. Половина критов!!!

Махнус, с которого спало оцепенение, и больше половины хитов, посмотрел на меня красными от крови глазами и сказал:

– Молодец, Нахиб... Думал, все, сгину.

– Вместе сгинули бы... Если б она тебя так спокойно не сосала, хрена с два я бы ее так надамажил, – я криво улыбнулся, наклоняясь за выпавшими из шишиги вещами.

Моб 50 уровня. С восьми ударов. Ахренеть. Расскажи кому, что внес 400 дамага кобольдом второго уровня – пятидесятому, не используя оружие, не поверят ведь! Да, защиты от физдамага у нее по минимуму, но это обусловлено дебафом, который она вешает. Оцепенение – это полный пинцет.

Ничего интересного из шишиги для меня не выпало, как, впрочем, и ожидалось. А вот Махнус нашел, чем поживиться, набрав в вытащенный из сумки пузырек странной субстанции.

– Светящаяся эссенция, – пояснил он.

– Ясно, – кивнул я. – Ты еще и алхимик?

– Немножко, – оскалился он в улыбке.

Махнус вернулся к следам Стрехобора, и мы двинулись дальше. Охотник спешил, периодически переходя на бег, а я внимательно смотрел по сторонам, стараясь не отставать.

– Тут, – вдруг остановился он у одной мелкой лужи.

– Что тут?

– Тут они потеряли Ульфа. Он побежал обратно к лесу, уводя кикимору за собой. А сотник с остальными пошел дальше. Иди, объясню, по следам, – он поманил меня.

Я принялся впитывать знания и интеллект, стараясь не просто прокачивать навыки, но и запоминать приемы, которые использует Махнус.

– Смотри, три цепочки следов, почти след в след... Вот вчетвером идут из леса, в сторону крепости, старые. Вот возвращаются, совсем недавно. Вот делятся, Ульф отбегает, стреляет по кикиморе. Вот их следы, кика полностью материализованная. Сотник повел остальных дальше, в обход... не понял, почему они пошли вглубь болот, может, побоялись, что кика вернется, а может, направление потеряли...

Когда разбор был закончен, я свернул сообщения о получении 5 уровня Интеллекта и Следопыта, а охотник трусцой двинулся в обход лужи. Больше к шагу он не возвращался, и когда через минут десять моя бодрость упала до 50 %, я предупредил:

– Еще столько же, и я устану.

Кобольд кивнул, не сбавляя скорости.

Место последнего боя Стрехобора мы увидели издалека. На нем пировали две шишиги.

– Опоздали, – разочарованно выдохнул я.

В ответ Махнус показал в сторону, и я подобрался: два едва заметных силуэта двигались в тумане.

– За ними шишиги гнались, видимо потому они к лесу не пошли... Кто-то еще жив, надо попробовать помочь... – сказал он и припустил в направлении теней.

Те, впрочем, направлялись к нам, огигая громадную лужу, и вскоре я различил бегущего кобольда Никрота Парсона 20 уровня и кикимору 50 уровня.

Мы с Махнусом переглянулись.

– Эту не пробьешь кулаком, – сказал он. – И оружием не возьмешь.

– По-о-мо... гите!!! – выкрикнул приближающийся ученик.

Самое сложное – сделать первый шаг. Мозг тут же услужливо подсказал решение проблемы. Назвался спасателем – спасай.

Развязывая веревку, на поясе, я быстро проинструктировал НПС:

– Хватай Никрота, и бегите в деревню. Я отвлеку кикю. Ждите меня завтра утром. Я вернусь.

– Никто не выживал один в болотах ночью! – его глаза расширились от ужаса. – Давай лучше я ее отвлеку, наверняка я смогу оторваться!

– Не смей меня, Махнус, Ульф не смог оторваться, а ты сможешь?

– Он воин, я рейнджер!

– И что? Он должен быть даже более выносливый, чем ты! К тому же я все равно устану. Оба пропадем!

Махнус промолчал, и, быстро смотав веревку, спрятал ее в сумку, а мне в ответ сунул заклинание Молнии.

– Используй, если не останется другого выхода.

– Спасибо, – я автоматом (четыре года игры за мага!) повесил его на активный слот, и выдвинулся на позицию, отбегая от Махнуса.

– Никрот, води ее на Нахиба! – крикнул охотник, и ученик Стрехобора послушно свернул ко мне.

Сагрить кикю была не проблема – она клюнула на меня с первой же стрелы. Я бросился от нее бежать, но она тут же переключилась обратно на Никрота. Выругавшись, я выстрелил в нее второй раз, потом третий, давая отойти подальше кобольдам. 500 защиты от физдамага на 50 уровне, при наличии 1000 жизней. Без мага не свалить. Убегая вглубь болот, я проверил мощность заклинания, которое дал Махнус. 500 повреждений!!! Не дешево какая-нибудь, но кикимору не убить.

60 % бодрости. Минут 12 пробегаю, наверное.

Я глянул на кобальдов, удаляющихся в противоположном направлении. Почти не видно. Пинцет просто какой-то, игрок соглашается помереть, чтобы два НПС спаслось. Нет, определенно, про свои приключения никому рассказывать нельзя. Хотя отыгрыш роли хороший получился, наверняка получу плюшку за самопожертвование. К тому же задание жреца выполнил: и Стрехобора нашел, и одного из его учеников спас.

Весьма довольный собой, я сам не заметил, как постепенно оторвался от кикиморы. Ну, конечно же, разница в уровнях ведь влияет на скорость передвижения! Забыл, да и не мудрено, я на начальных уровнях уже 4 года как не играл.

Первым делом я остановился и прикинул траекторию возвращения по карте. До темноты определенно не успею. Черт, ну, хотя бы узнаю, что такое ночь в болотах.

Мутная пелена на горизонте напрягала, ограничивая зону видимости. Немного подумав, я решил вернуться к месту боя Стерха, было у меня смутное чувство, что не вечно шишиги там обжираться будут. Активировав скрытное передвижение, которое должно было сделать меня незаметнее, я пошел обратно, внимательно вглядываясь в границу видимости. Где-то рядом гуляла кикимора, не хотелось бы второй раз на нее наткнуться.

Шишиг, как я и ожидал, уже и след простыл. Зато появились другие конкуренты, не виденные ранее. Водяные крысы, 50 уровень. 2000 хитов. В принципе, такое дикое количество жизней говорило о том, что дамаг от них будет небольшим, а значит, моя защита сильно порежет его. Хватит ли этого, чтобы вальнуть сразу двух крыс? Черт, нужен форум.

ВЫХОД

Я быстро нашел ответ.

**Водяная крыса. Встречаются в болотах, от 10 уровня. Сила +
Выносливость = $10+5*(\text{уровень})$.**

Бьет умением: «Укус: (20 + Сила) повреждений, отравление 200».
Защита от физурона: 1*(уровень).

Черт, монстры буквально заточены под кач для кобольдов!!! Вместо привычных для пятидесятиуровневых мобов 150–200 базового дамага – дикая для такого уровня мощность отравы, которая съедается моей невосприимчивостью к яду! Плюс практически беззащитны перед физдамагом.

Четыре личных сообщения... Потом гляну, по-любому, ночью вальнут, время будет.

ВХОД!

Я быстро огляделся, чтобы убедиться, что никто не грызет и не подбирается сзади.

В любом случае, меня ждет не меньше 70 входящего дамага от одной животинки. Пусть половина сожрется защитой, но все равно меня с 4 ударов сносят... ну ладно, с пяти – пусть я увернусь разок. Сколько я внесу за 8... ну ладно, за 10 атак? Никак не убиваю, даже если все пройдут с критами. Черрррт, ну хоть бы еще пару уровней, а? Поднять Ловкость, чтобы хиты не сносили, и долби этих крыс пачками, пока не надоест! Вот скотство! От разочарования мой перс сделал совершенно неожиданный жест, на автомате прикусив кончик хвоста.

А стоять, если их плевком попробовать? Защит вроде нет, кислота должна действовать, а это 45 дамага каждые 4 секунды в течении 15 секунд. Итого – 200 дамага за 12 секунд. Херня... будут ли накладываться эффекты от нескольких плевков? С учетом того, что его можно делать раз в 6 секунд, скорее всего будут. Не просто так там счетчик. Все равно это мелочь, бой будет длиться секунд 10, даже если успею два плевка сделать, они больше 300 хп не снимут. Ну. Пусть, еще 500 молнией. Остальные 1200? Криты правой по 130, левой 32 дамага режется. В принципе, если успеть нанести 12 ударов, и все – критовые, то хватит.

Балин, что за бред я несу? Не пойдет, ни в какие ворота такой расчет не лезет! Слишком много если. Да и молния только одна, как вторую крысу убивать? Уровень в любом разе не поднимется.

Нет, ну что ж за подстава такая, а? Я еще раз куснул хвост от разочарования. Было бы пару шмоток, или возможность поднять хотя бы один-два уровня – я бы тут половину болота зачистил...

«ШМОТ!!! Твою мать, – заорал я на свой мозг, – стоишь тут, арифметикой балуешься, а шмот вон он!!! Два кобольда в фул эквипе!!!»

«Давай, стреляй в одну, бегом вокруг лужи, и на возврате хватай шмот, – невозмутимо ответил мозг. – Так будет лишнее время взять нормальную шмотку, входящий дамаг только от одного моба».

И добавил, уже после того, как я выстрелил и побежал (от первой крысы), мстительно усмехнувшись: «Главное, чтобы они по уровню подошли».

Обегая лужу, и смотря на приближающиеся трупы кобольдов, я подумал о том, что мысль была все же не слишком удачная. У Стрехобора одежда мне точно подходить не будет, пятидесятый уровень. У его ученика – двадцатый, попробовать стоит, тоже далеко не факт. Тем более, что я особо ничем не рисковал: одна крыса отстала, а одна даст мне несколько секунд, чтоб добраться до вещей.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.