

Зайцев Алескандр
Путь к трону. Ход конем



Зайцев Алескандр
Путь к трону. Ход конем

Глава 1.

Есть один из законов социума, который гласит: "Если какая-нибудь неприятность может произойти, она случается". И как у любого закона у него есть следствие: "Все не так легко, как кажется". Логично. И только моя вина в том, что я забыл о этом законе. Все шло слишком хорошо. Даже то, что время проведенное на службе в баронской дружине изрядно затянулось, это никак нельзя назвать серьезной неприятностью.

Все шло слишком легко. "Огнеборец", "Лестница в небо", "Щит стихий Уары", дружина, мой план выполнялся почти идеально. Нет, конечно было не легко, но ведь

справлялся. И забыл о законе Мерфи и еще одном следствии из него: "Когда дела идут хорошо, что-то должно случиться в самом ближайшем будущем". А законы, на то и законы, что бы соблюдаться. Вот и со мной "что-то случилось". Самое обидное, что сам же виноват. Сам! Никто меня за язык не тянул, ни кто врать этой девушке, что продавала пряжу, про "спицы оставленные матерью" не заставлял. Самое глупое, что и вранье то было совершенно не нужным, излишним, но нет зачем-то мне оно понадобилось! И как результат, я сижу в круге возрождения и вот уже пару минут как бездумно пялюсь на эту запись в системном логе:

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Ладно. Горевать удел тех у кого есть много свободного времени. Так, что когда появится это время, то и буду посыпать голову пеплом. А сейчас это времяпрепровождение суть бесполезная трата стратегического ресурса -- времени. Судя по всему я нахожусь в критической ситуации. Нет, так как нахожусь в игровом мире, она неспособна убить меня физически. Даже стереть моего персонажа не в её власти. Но это весь перечень того, что данная эльфа не может со мной сделать. Зато очень многое в её власти. Очень многое. Но многое и не потребуется, опальной княжне достаточно просто пары слов и мой так лелеемый план провалится в Бездну. Одно её слово и я уверен барон ос Даро выкинет меня из дружины. Одно её раздражение и моя репутация в Та на Ру упадет почти на тысячу пунктов.

Стоп! Я дурак. Именно это и надо проверить в первую очередь!

Интерфейс. Запрос. Моя популярность в Та на Ру.

+77 пунктов.

Не понял. Я точно не набирал одну тысячу семьдесят семь популярности! Ради такого результата надо месяц упорно задания выполнять на увеличение этой популярности! А я этим точно не занимался. Тогда что происходит?

Интерфейс. Запрос. Отношение ко мне леди Софаласи ло Ра.

Равнодушие.

О как! Ничего себе. Не злоба, ни вражда, нет даже недоверия. Правда и былого "относится дружелюбно" то же нет. И все бы ничего, но почему тогда она меня убила? Хм-м-м. Взяла и равнодушно так пришибла меня дуплетом из молний. Причем сделала она это "собственноручно". Что-то я сомневаюсь в том, что у представителя высшей эльфийской аристократии в привычке убивать того кем они недовольны своими руками. Она легко могла кого-нибудь нанять. А судя по тому как она себя ведет, за данным персонажем закреплены просто огромные вычислительные мощности и её "мозгам" по плечу и такие выверты как найм какой-нибудь боевой группы игроков. Есть масса кланов и гильдий, которые предлагают свои услуги и за ваши деньги сделают жизнь любого игрока невыносимой, даже по поручению НПС. Хороший пример Барис Корн и история его предыдущего клана. Людей просто довели до того, что почти весь клан удалил своих персонажей и начал играть заново. Могла ли опальная княжна наслать наемников такого рода на мою голову? Думаю да. Хотя это чрезмерно сложно. Все равно есть десятки вариантов как меня можно было "убить", располагая её возможностями. Но она предпочла это сделать сама. И именно это и есть ключ к загадке "почему она меня убила?".

Ладно. Подумать можно и на ходу. Выполню поручение интенданта и уже без спешки подумаю и разложу все по полочкам не спеша и не торопясь. Без поспешных выводов и необдуманных решений.

Проверил не выпало ли что-нибудь из вещей при моей гибели. Можно сказать легко отделался, пропал только один букет колокольчиков-сереброголых, той травы, что я собирал по дороге. Огляделся. Хм-м-м. Как и думал нахожусь именно в том месте воскрешения, что проходил сосем недавно. Местный круг резуректа совсем мал. Буквально пять метров в диаметре. Этакая условная зона безопасности. Для местных её как бы не существует. Этот круг находится в некой межреальности доступной только "детям богов" при перерождении. НПС видят только некий туман, беловатую дымку, которой они могут пройти насквозь но ничего не обнаружить. Впрочем если я выйду за границу круга, то и для меня эта зона останется недоступной. Попасть внутрь зоны можно только погибнув. Теоретически я могу просидеть тут час, прежде чем мой персонаж будет автоматически перемещен в игровую реальность. Так же, из таких провинциальных зон, любой игрок может раз в сутки

переместится в центральный зал возрождения баронства. Для этого надо только активировать системное меню и подождать час. По истечении этого часа ваш персонаж будет перемещен в центральную локацию баронства, в главный храм Возрождения. Подобное было сделано для того, для того что бы нельзя было применить так любимый многими ПКшниками прием, многочисленные убийства игроков на респе. Не стал вызывать подобное меню. Сперва надо доделать квест и отнести конверт. А моё убийство скорее всего некое предупреждение со стороны леди. Она же знает, что я не умру как обычный житель её мира. И сделала это сама, а значит это предупреждение, о смысле которого лучше думать в более располагающей обстановке.

Поправил одежду и шагнул за линию. И тут же по ушам как ударило!

"Бгггыыддыщщъь!".

В глазах сверкнуло.

Когда красные снежинки перестали вращаться перед моим взором увидел лог.

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Надо ли упоминать, что я опять находился в той же самой зоне возрождения, что пытался покинуть всего секунду назад!

Внимание! Вы погибли второй раз за час. На вас наложено "посмертное проклятие". Все ваши базовые характеристики снижены на единицу. Время "посмертного проклятия" двадцать минут.

Что-то я совсем разучился понимать такие "предупреждения!". Ладно один раз, но второй!? Что я упустил? Зачем она это делает? Впрочем раз пошли такие непонятные игры, то... То я отказываюсь в них играть. Я не знаю ни правил ни мотивов, ни целей той игры что затеяла леди Софаласи. А значит не надо играть, так как она хочет.

Интерфейс. Активировать портал в центральный храм Возрождения ос Даро.

Ничего страшного не случится, если провалю задание интенданта. Ну оштрафуют, не фатально это. Зато я выйду за рамки игрового поля которое мне пытается навязать опальная княжна.

Внимание. Перемещение невозможно.

Что!?! Это как!? Это же системное меню, на которое никакой НПС влиять не может! А если это "шуточки" админов, то я их точно теперь засужу к чертям!

Открыл меню и написал петицию в техподдержку. Если не ответят, то выйду из игры и уже из реала сразу сделаю звонок в адвокатскую контору. Минут пятнадцать представлял как буду оформлять иск к СиБиТу, на основании того, что мой персонаж был урезан в сетевых правах без решения суда, и не имел доступа к общедоступным игровым опциям. Мои фантазии были прерваны звуковым сигналом пришедшего сообщения. Так и есть ответ от техподдержки. Сейчас посмотрим как они оправдываться будут!

Открыть письмо.

"Ваше перемещение из дочерней зоны возрождения в центральный храм возрождения заблокировано в рамках игровой модели и игровыми средствами. К техподдержке данная блокировка не имеет никакого отношения. Приятной игры".

Что!? Аж закашлялся от такой наглости! Нет таких игровых заклятий магии, которые могут заблокировать такое перемещение. Иначе бы ПКшники за них душу продали. Есть только проклятые предметы у которых есть особое проклятие "Упокойся с миром". Изначально оно было внесено в игру для борьбы с высшими вампирами. Под воздействием этого предмета вампир в течении суток не мог поменять место своего посмертного лежбища. Как некий казус оказалось, что на игроков данный предмет так же действует. То есть если он у тебя в рюкзаке то ты погибнув, на сутки окажешься "привязным" к ближайшей точке возрождения, без возможности её сменить. Геймдизайнеры не стали менять это заклинание, объявив что это не баг, а фича. И то, что данные проклятые предметы действуют на игроков часть игровой механики. Но во-первых предметы с таким проклятием редкость их тяжело изготовить и они по сути одноразовые. Во-вторых игрок должен приять его добровольно. Можно конечно замаскировать под что-то и вручить такое проклятие под видом чего-то другого. Но я ведь ничего ни от кого не принимал. Ну кроме конверта от интенданта. А конверт предмет квестовой, а значит в нем не может находится метка с проклятьем.

Открыл инвентарь. Ну точно кроме конверта, ничего нового у меня в рюкзаке нет.

Пригляделся к конверту.

"Почтовый конверт из плотной бумаги".

Э-э-э! Стоп! А где надпись то, что данный предмет является частью задания? Неприятная догадка кольнула между лопаток.

Интерфейс. Мои задания.

Смотрю на короткий список активных квестов. И не вижу там задания от интенданта, на доставку конверта в домен Пальийон! И точно! Вспоминая беседу с Сикурсом, ведь не было никакого сообщения о том, что я взял задание. Интендант просто передал мне конверт и велел его доставить. Я так привык выполнять его поручения, что совсем не обратил внимание, на то, что не было никаких системных сообщений! Сикурс не давал мне никакого задания, которое бы игровая система идентифицировала как игровой квест! Он просто отправил меня в Пальийон с этим конвертом. И кажется я знаю по чьему поручению он это сделал!

Осталось доказать очевидное. Разрываю конверт и мне на ладонь падает небольшой медальон вырезанный из сосны, на котором изображен кол пробивающий гроб и выжжена надпись:

"Упокойся с миром".

Сразу вспомнилось необычное поведение интенданта в момент передачи конверта. Его торопливость, задерганность, эти бегающие глаза. Да будь дело в реальности то несомненно бы насторожился от такого поведения, но тут то игра и мне и в голову не могло перейти, что это подстава! И от кого?! От НПС! От компового скрипта! И что удивительно, это поведение Сикурса явно вне рамок заданий. Вот слышал же кучу раз, и сам наблюдал, что неигровые персонажи в мире Трона ведут себя как наделенные интеллектом. Но видимо это из тех знаний которые принять и в которые действительно поверить у меня не получилось. И вот, цепь случайностей и... Стоп, не случайностей, а моих ошибок привела меня к тому, что сижу я в зоне резуректа разглядывая проклятую печать.

Что получается? По сути мой аватар заперт тут на стуки. Что-то очень сомневаюсь в том, что леди Софаласи выпустит меня отсюда. Она уже недвусмысленно показала, что делать это не намерена. Вопрос для чего ей это? Без ответа на данный вопрос мой план катится под откос со скоростью вошедшего в штопор бомбардировщика. Первое, что может случиться, меня держат тут игровые сутки, без объяснений, разговоров и прочего, убивают как только выхожу за линию безопасности. От этой проблемы уйти легко. Что мне мешает просто на игровые сутки уйти в реал? Физические не мешает ничего, а время жизни "проклятой метки" закончится и по сути свободен. Но есть один нюанс, одна деталь в моем контракте с дружиной. То, что я обязуюсь по данному контракту находится в распоряжении дружины не менее двенадцати часов в сутки. И значит, по прошествии суток мой персонаж будет оштрафован. А если моё отсутствие будет признано необоснованным, то буду причислен к дезертирам и падение репутации будет настолько колоссальным, что не отмоюсь! И что-то мне подсказывает, что подобное и произойдет! Это первая проблема. По сути можно о других возможных проблемах не думать вообще.

Это как байка про Наполеона. Прибыл он в один из городов или крепость и по правилам его должен был приветствовать салют, но салюта не было. Он и спросил:

"Почему не было салюта в честь моего прибытия?"

"На то есть восемь причин!" - Ответили ему.

"Перечислите их!" - Возмутился император.

"Во-первых нет пороха!" - Начали перечислять эти причины ответственные лица. - "Во-вторых..."

"Хватит!" - Окриком прервал перечисление великий корсиканец. - "И во-первых, более чем достаточно!"

Так и мой случай. Может быть десяток каких-нибудь вариантов, как могут рухнуть мои планы из-за вмешательства настолько влиятельного лица как эльфийская леди. Но толку о них думать, когда и игрового достижения "дезертир" будет за глаза, что бы поставить на этих планах массивный крест.

Итак задача минимум, это прибыть в расположение дружины в течении десяти часов. Вопрос, как это осуществить имея на руках проклятую метку? Ответ -- не знаю! Метку бесполезно уничтожить или выкидывать, как только это сделаешь она тут же появится вновь в

инвентаре. Её нельзя переслать с помощью фамильяра. Да, даже по почте, будь у меня к ней доступ и то пересылать проклятые предметы нельзя!

Можно попробовать выйти офлайн и разместить заказ на деблокирование зоны резуректа, предложить солидное вознаграждение, что бы за выполнение взялась какая-нибудь топовая гильдия. Ту же "Гвардию фэйри" к примеру нанять. Теоретически возможно, найм элитного боевого крыла сто плюс уровня на час, встанет мне примерно в три или четыре тысячи реальных денег. Не такая и великая финансовая потеря. Но это нарушит мой внутренний запрет на ввод реала в игру. И к тому же, очень сильно сомневаюсь, что даже увешанные в уникальный шмот полное боевое крыло в двадцать пять бойцов сотого или чуть выше уровня, способен хоть как-то помешать той, у кого перед именем есть такой титул как "Повелительница бурь"! Игроки пока еще слишком слабы, что бы хоть что-то противопоставить НПС такого запредельного уровня. Софаласи перебьет таких наемников одним заклинанием, причем всех и сразу. Да и никто из игроков в здравом уме, ни за какие деньги не свяжется с представителем высшей аристократии того государства в котором гильдия обосновалось. Ибо это приведет к огромному количеству проблем с властями для этой самой гильдии. Видимо я не из тех кто в этом самом здравом уме, раз "умудрился" так влипнуть.

Еще варианты? Писать письма? Орать на форумах: "помогите, меня убивает НПС!"" Это позорище то какое, после такого ни о каком королевском титуле и говорить не приходится. Так, отставить панику! Что самое худшее может произойти? Реально худшее? Я же не умру, мои планы не завершаться окончательным и бесповоротным проигрышем. Абсолютный максимум плохого развития событий это придется стирать данного аватара, корректировать планы и создавать нового персонажа. Из непоправимого только потеря того времени, что было уже потрачено. Болезненный удар, не спорю, нокдаун я бы сказал. Нокдаун, а не проигрыш, еще будет возможность начать все сначала.

Те кто говорит что "нет ничего невозможного!" по сути не более чем агитаторы и мотиваторы, на самом деле в мире полным полно невозможного. Надо понять, могу ли выбраться за отведенное мне время из этой ловушки? Или это задача невыполнимая. Чем раньше получу ответ тем больше у меня будет времени для альтернативных решений. Сейчас я уперся в стену и не вижу решений. Но так ли это на самом деле, на самом деле ли нет решений? На основе той информации, что обладаю отчет однозначен: "выхода нет". Но не является ли такой ответ основанным на банальном незнании? Если бы в такой ситуации я бы попал в реальном мире, пусть даже магическом, то и правда "выхода нет". Но я в игре, а игра подразумевает не только определенный набор правил, но и должна быть дружелюбна к игроку. Не к какому-то конкретному игроку, а к обобщенному пользователю который платит за эту игру деньги. Не поверю, что из тех тысяч людей, которые заключали подобные контракты, никто из них не мог заболеть в реале или по работе отлучиться. В общем физически быть не в состоянии этот договор соблюсти в точности. Неужели им всем вешался ярлык "дезертир"? Как-то негуманно с точки зрения администрации.

Справка. Контракт с дружиной ос Даро. Открыть со всеми приложениями и вложениями.

Ну вот, если задать правильный ответ то легко можно получить ответ. Конечно такие ситуации контрактом предусмотрены. Надо только предупредить начальство за пять игровых часов о том, что вы "замораживаете" соглашение о службе. Срок такой заморозки максимум на неделю и применить её можно не чаще раз в месяц. Еще пара минут и письмо отправлено. Уф-ф-ф. А это значит, что нож от своего горла я убрал. Правда осталась еще петля на шее и возможно десяток мин под ногами, но дышать стало легче.

Итак, два варианта. Первый: выхожу офлайн на сутки и пусть Софаласи ждет сколько захочет. И по прошествии суток пытаюсь разобраться в случившемся уже не из маленького пятачка зоны возрождения, а так сказать на свободе и в столице. Можно за время офлайна придумать как надавить на Сикурса и попытаться с его помощью раздобыть информацию о леди. А можно вообще в наглую заявиться в "Заповедник пестрых елей" и попросить аудиенции у княжны и прямо спросить в чем причина. Ну не станет же она меня убивать прилюдно? А не такой плохой вариант как может показаться, наглость часто себя оправдывает. И второй вариант, пытаться наладить с ней диалог здесь и сейчас.

Почему мне кажется, что такой диалог возможен? По той простой причине, что она убивает меня собственноручно! Это как то чрезмерно личный поступок с её стороны. А там где проявляются такие личностные поступки, присутствует и личная заинтересованность. И это дает надежду. Надежду на что? А не знаю, наверно на возможность диалога, но все равно надежду.

Еще и еще раз мысли возвращаются к этой странности. Почему если захотела меня как-то наказать делает это сама, а не руками верных эльфов или вообще наемников? Что двигает ей? Насколько она запрограммирована быть похожей в своем поведении на человека? Что ей двигает, неужели злоба? А может раздражение? Или просто желание проучить выскочку, что выдает себя за её сына? Или она просто защищает свою репутацию? Тьфу, все мимо, будь причина в этом, её отношение ко мне имело бы отрицательное значение. И именно описание "*леди Софаласи к вам относится нейтрально*", перечеркивает все мои догадки на корню. Что я упустил, что не заметил? Ну не сумасшедшая же она? Что бы вот так равнодушно меня убивать раз за разом? Хотя... А почему я решил, что эта дама запрограммирована как здравомыслящий персонаж? Кто знает, в чем причина того, что она была лишена возможности занять великокняжеский трон? Может она безумна вот и все? И мне просто не повезло с ней пересечься? От таких догадок хочется биться головой о камни. Ведь если это так, то договориться с ней -- невозможно. А значит здравствуй рерол и прощай все наработанное ранее. Правда из невозможного я потеряю только пятидесяти процентный физигнор и время, но все равно -- обидно до зубовного скрежета!

Вернемся к первому варианту. Выйти из игры на сутки и вернуться когда действие проклятой метки спадет. Взглянем честно, решит ли это саму проблему с леди? Нет. Если она задалась целью меня уничтожить, то подобные действия никак не позволят избежать такого развития событий. Есть вариант, когда такой поступок с моей стороны сделает только хуже. Например Софаласи находится на грани раздражения и то что она меня убивает, примерный аналог того когда женщина бьет посуду на кухне. То есть она так показывает, что находится на грани гнева в мой адрес и спускает накопившийся пар раздражения таким образом. Чем не вариант? При том недостатке информации он ничем не хуже всех остальных. И вот я пропаду на сутки, и её гнев не найдя выхода, будет расти и расти и выльется в то, что когда вновь зайду в игру то могу увидеть надпись : "леди Софаласи ло Ра ненавидит вас! Ваша репутация с государством Та на Ру снижена на 1000 пунктов". Как говорить, здравствуй меню удаления персонажа. Вот ситуация точно описываемая народной присказкой: "куда не кинь, всюду клин"!

Верчу в руках спицы подаренные леди и понимаю, что в случае рерола мне будет их не хватать куда как больше нежели заоблачного показателя физигнора. Привязался я к данному игровому предмету, да и вязание мне пришлось по душе. Обидно все это потерять. И сидеть вот так, ничего не предпринимая далеко не лучший выход. Но что я могу сделать? Выйти из игры, уже десяток раз думал об этом, успею всегда. Сидеть сиднем в зоне резуректа и раз в час принудительно выпадать в игровую псевдореальность? Ну тупо как-то и безвольно. А что если все не так. Что если все о чем думал ранее ошибочно? Что если мотивы у эльфы совсем иные? В корне отличные от тех о которых я догадываюсь?

Скрипты управляющие местными НПС настолько совершенны, что даже неигровой персонаж "крестьянин в захолустье" легко пройдет тест Тьюринга*. НеПиСи мира Трона живут своей жизнью и для них по сути не важно есть игроки или нет. Они будут "жить" своей псевдожизнью даже если все игроки покинут эту виртуальность. В "НТ" в полной мере реализована мировая интерактивность. Компьютерные персонажи интригуют, общаются, имеют свои цели, желания, даже подобию чувств. Высшая аристократия борется за титулы, должности, славу и влияние. Может тут ключик к решению моей ситуации?

**/Стандартная интерпретация этого теста звучит следующим образом: "Человек взаимодействует с одним компьютером и одним человеком. На основании ответов на вопросы он должен определить, с кем он разговаривает: с человеком или компьютерной программой. Задача компьютерной программы -- ввести человека в заблуждение, заставив сделать неверный выбор"/.*

Для ответов на вопросы и поиска выхода, мне надо поговорить с Софаласи. Но вот как

её заставить разговаривать? А может она уже "остыла" и я могу выйти? А что думать то, остыла/не остыла, надо выйти и посмотреть.

Шаг за линию круга.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Вот же гадость какая! При гибели выпали боевые браслеты и теперь лежат там в травке, на том месте где меня настигла очередная молния, а если подберет кто? Они же подотчетные! Правда думаю, что леди озаботилась тем, что случайных свидетелей её забавы не будет. А сама она вряд ли позариться на низкоуровневую вещь. Помимо этого шкала опыта в очередной раз изрядно откатилась назад. Да и посмертный дебаф стал отнимать еще больше статусов и увеличился по времени действия.

Что я добился тем, что покинул круг? Внешне ничего не изменилось. Но и я по сути ничего не теряю от этих смертей. Опыт убывает? Так ниже уже набранных уровней не упадет, а значит не такая невосполнимая утрата, тем более это не с почти сто первого скатится на базовый сотый левел, где разница в опыте неделя кача. Вещи теряю? Так они не понадобятся при рероле, а если ситуация разрешится иначе, то потом спокойно все подберу.

На меня нашла эдакая игровая злость. Убиваешь? Ну-ну, посмотрим кому надоест раньше, мне умирать или тебе убивать!?

Шаг за линию безопасности.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

В этот раз выпало коломо и моток простой пряжи. Ничего сейчас не холодно и мне с голым торсом то же комфортно.

Очередной шаг на ту сторону тумана.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

А может попробовать не просто выйти из зоны возрождения, а например попробовать уйти от молнии? Рвануть в сторону, попробовать кувырком с линии поражения убраться? Что тут думать, пробовать надо!

Разбегаюсь и "рыбкой" кидаюсь вперед за линию безопасности.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Н-да, бесполезно и даже вредно убегать от снайпера, максимум чего добьешься -- умрешь уставшим. Может эта её молния вообще самонаводящаяся, я же ничего не знаю о заклинаниях доступных на двести сорок седьмом уровне! Так что бегать больше не буду. Применю иную тактику, буду выходить с гордо поднятой головой и с царственной осанкой. Тем паче штаны с меня уже выпали и это единственно приемлемый выход. Не прыгать же аки заяц в одном исподнем под взглядом аристократки.

Вскинуть подбородок, распрямить плечи. Шаг.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Шаг.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Шаг.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Шаг...

Сколько это продолжается? Час? Два? Или все три? В глазах все красное, кровавые снежинки не успевают завершить свой хоровод, как я вновь шагаю за эту чертову линию. Счет времени утратил какой либо практический смысл. В ушах стоит гул от постоянного грома. А из всех чувств осталось только одно - ослиное упрямство!

Шаг.

"Бдыыдддыыыммм!!!"

Вы убиты неигровым персонажем леди Софаласи ло Ра!

Давно опыт бьется о нижний предел, упершись в отметку: *"уровень 29, прогресс до 30-го - 0%"*. На мне из всех вещей остались только трусы, они программно неспадаемый предмет. А в инвентаре кроме зачарованных спиц нет вообще ничего. И денег совершенный ноль, остались только те, что хранятся в банке. Но мне плевать, сжать зубы поплотнее и...

Шаг.

Э-э-э. А где обычный и уже столь привычный "Бдыыддыыыммм!!!"? А его нет, меня окружает уже немного подзабытая тишина. Из-за высоко вскинутого подбородка приходится изрядно скосить взгляд, что бы увидеть все выпавшие с моего персонажа вещи. Они свалены в одну кучу прямо под ногами, как с меня попадали, так и валяются, к ним никто не прикасался. Поднять? Что-то подсказывает, что подобная торопливость покажет меня не с лучшей точки зрения. Стою минуту превратившись в статую, надеюсь в те из них, что списаны с античных атлетов. Но постояв так еще немного понимаю, что и это глупо, а вдруг никого рядом уже и нет, долго мне так изображать из себя поделку из мрамора?

Плавным движением перетекаю из положение стоя в позу лотоса. Монах я или как? Раз не убили в очередной раз, значит что-то изменилось. Бегать и выяснять что же послужило причиной этого изменения не вижу ни малейшего смысла. Сделаю вид, что молюсь.

-- О-у-у-у-а-а-а-а-а-р-р-р-р-а-а-а-а-а! - Привычная мантра срывается с губ.
-- Сколько?

Черт!! Сто раз черт! Гребанная тройка в восприятии! Вообще не услышал, как кто-то подошел ко мне сзади. Хотя почему кто-то, этот голос мне знаком. За моей спиной стоит леди Софаласи ло Ра, собственной персоной. Но что значит её вопрос?

Интерфейс. Лог смертей.

Быстро пересчитываю сколько же раз она меня за сегодня убила.

-- Двести восемнадцать. - Надеюсь задержка с ответом не была столь критичной.

-- Так много? - Легкое удивление в голосе за спиной. - Жаль. Я считала тебя намного умнее. Намного. - Небольшая нотка разочарования в её интонациях или мне показалось? - Тебе лучше никогда больше не появляться в Та на Ру, сын богов. Я приложу все усилия для того что бы уничтожить тебя. - По моей спине, от её спокойного и такого холодного голоса, забегали мурашки размером с божью коровку. - Ты бессмертен. Но я узнавала, таких как ты можно изгнать из нашего мира, сделав вашу жизнь филиалом Бездны. И я этого добьюсь. Это будет моя месть. О нет, не за твою глупость, в чем толк мстить глупцам. Это будет месть за мои неоправданные надежды. - Она тихонько вздыхает и огорашивает меня. - У тебя десять минут. Потом я начну охоту. И "быстрая молния", которую ты так много раз познал сегодня, покажется тебе легкой прелюдией! Десять минут форы мальк!

Честно, я ожидал разных вариантов. Но такого!!? Нет! Это просто феерический провал! О таком персонаже как ТоТ'Нхат теперь можно забыть! Он уже не может помочь при выполнении поставленной цели. Но с чего эта вспышка наигранного гнева? Впрочем то что она реализует свою угрозу, не сомневаюсь ни на грамм. У меня есть десять минут? Что же бегать я не собираюсь.

Спокойно подбираю штаны и одеваю их. Это время лучше потратить на общение с княжной, она все же представитель высшего эшелона эльфийской аристократии. Любая крупица информации о ней может мне здорово помочь при второй попытке.

-- Они вам дороги? - Протягиваю ей, её же именные и уникальные спицы, при этом стараюсь, что бы мой голос был как можно более тверд.

Как у неё так получается, это поднятие левой брови, настолько элегантно и аристократично, что часами бы смотрел на этот движение, на столь прекрасном лице. Требовательный взмах кисти и я кладу столь ценный для меня предмет в её изящную ладонь.

-- Один вопрос леди, если можно.

Её глаза готовы метать молнии, но мой жест с передачей артефакта, видимо немного задабривает эту даму из льда. Софаласи наклоняет голову немного влево, как бы показывая, что ждет вопроса, а вот ответит ли она на него или нет, еще не решила.

-- Почему вас так разочаровал мой ответ? Я ведь всего навсего точно посчитал число, сколь раз вы меня убили за сегодня.

-- Что?! - Она чуть не роняет спицы из рук. - Причем тут это. Я прекрасно знаю сколько раз ты умирал, бессмертный!

-- Но вы же спросили: "Сколько?"

-- Я спросила: "Сколько раз ты вешал ростки на уши эльфам, что являешься моим сыном?"!!

Отказываюсь понимать женщин! Да, даже эльфиек! Да, даже НПС! Ну где тут логика!? Как я мог понять её вопрос правильно!? Она что-то себе надумала, а я виноват! Как то очень на реальность похоже. Она точно НПС? Сейчас с легкостью поверю, что за неё играет какая-нибудь девушка из администрации! Ну типично женское поведение!

-- Леди, я оказался не настолько проницателен. Приношу мои самые искренние извинения за возникшее по моей вине недоразумение.

Единственное, что я точно знаю, если с женщиной возник конфликт надо сразу признавать себя виновным, во всех грехах! Так работает в реале, надеюсь, сработает и тут!

-- Мне показалось, конечно исключительно по моему недопониманию. - Главное говорить побольше! И каяться, каяться даже в том, что и не думал делать! - Показалось, что ваша светлость вложила в свой вопрос иной подтекст. - Склоняю голову и придаю лицу выражение полнейшего раскаяния. - Вы позволите ответить, на тот вопрос который Вы задавали, а не на тот, который мне послышался?

Её легкое движение ресницами, воспринимаю как приглашение к ответу.

-- Всего один росток лжи, ваша светлость, лег на юные уши одной эльфы, что продавала пряжу. Да и тот росток, скорее цепь случайностей и совпадений, нежели преднамеренно посаженные стебли лжи.

-- Продолжай.

Рассказал свою версию истории. Честно во всем признавшись. Что солгал случайно, а одна ложь потянула за собой попытку оправдаться, и все стало только хуже.

-- Ты смешной. - И легкая улыбка, как лучик утреннего света разгоняет злость на её лице.

О! Женщины! Где бы тут стену найти и побиться о неё головой!?

-- Или наивный. - Она подбирает коломо с вышивкой дружины ос Даро и протягивает мне. - Оденься.

Беру из её рук одежду и следуя указанию опальной княжны.

-- А может просто настолько наглый, что как говорят люди: "не видишь берегов".

Затыкаю всплывающие в моей голове вопросы. Сейчас надо молчать. Молчать и слушать, не возражая и не перебивая! Кажется у меня появился шанс выпутаться из этой передраги. Жаль сплунуть три раза через левое плечо нельзя, Она не поймет этого плебейского жеста.

-- Как я люблю это ощущение -- иитинья! - Леди запрокинула голову, подставляя свое лицо лучам солнца и ненадолго замолчала, будто наслаждаясь моментом.

Пока она застыла, как самая прекрасная в мире статуя, отправил запрос: "*что такое "иитинья"*". Дословно с эльфийского это значило "победа всегда". Но смысловая нагрузка вкладываемая в этот термин было несколько большей. Аналога на русском у данного понятия не было.

Иитинья -- эльф. Описательный термин обозначающий игровую ситуацию, в которой любой ваш ход ведет к вашему выигрышу.

Что-то я совсем запутался, окончательно и бесповоротно. Стою, молчу, жду. Все силы уходят на то, чтобы не начать хлопать недоуменно глазами и не пытаться простонародно чесать затылок в напавшей задумчивости. Нет, я знаю что есть ситуации когда любой твой ход все равно ведет к проигрышу, но что бы была обратная ситуация, не встречал никогда!

Чуть не пропустил того момента, когда Она дернув плечом, показала свое желание того, что бы я шел за ней. Станный жест, но истолковать его иначе было нельзя. Даже не посмотрев иду я за ней или нет, она направилась к ближайшей сосне.

Господи! Какие ноги! Какая походка! А фигура!!! Дизайнеру, нет художнику. Нет, Художнику так правильнее, который создал эту модель надо самому памятник ставить при жизни. Это сотворил гений! Как же она прекрасна: такая холодная, недоступная и одновременно безмерно женственная. Воплощение надменности и совершенства своей расы.

-- Маленькой девочкой, я часами могла смотреть на них.

Остановившись у дерева Она с некоторой долей ностальгии во взгляде, посмотрела на его ствол.

-- Они такие маленькие. Но такие серьезные.

О чем она? Сделал приставной шаг и попытался разглядеть, что же удостоилось такого внимания с Её стороны.

-- Они и правда считают, что делают что-то важное. Некоторые мнят себя силачами и гигантами. - Её носик немного дернулся вверх. - Смешные.

А! Наконец-то разглядел, по сосновому стволу туда-сюда бегали муравьишки.

-- Наверно у них есть свои планы. Может они о чем то мечтают.

Она аккуратно взяла одного муравья, заключила его в воздушный кокон и дунула на ладонь. Воздушный пузырек как ураганом сдуло куда-то далеко вверх и унесло на юг.

-- И у этого муравьишки, были свои планы.

Её взгляд проследил за удаляющимся шариком с муравьем внутри.

-- Через пять минут он окажется в соседнем лесу за три километра от сюда. Живой и невредимый. Только вот, что теперь стало с его планами? С его мыслями о будущем? С его мечтами, которые теперь для него в прошлом?

Она говорит, а мне кажется, будто меня заливают жидким азотом, настолько все холодеет внутри от её слов. И моё живое воображение рисует картины, где вместо муравьишки в пузыре нахожусь я. Только данный пузырь несет мое тело не в соседний лес, а куда похуже... И хоть понимаю, что она просто "образно намекнула" и конечно никакого пузыря не будет, ибо слишком просто, но... Ой, что-то мне не хорошо так стало, а в горле пересохло.

-- У всех есть свои планы. У многих даже есть шанс их реализовать.

Наклонившись она сорвала небольшую, но уже поспевшую земляничинку. А меня внезапно охватила злость к девчонке-эльфе. Она все же нарушила свою клятву и проговорила! А я то ей поверил! Вот дур... Стоп. Я точно дурак, девчонка не нарушила своего обещания. Вспоминаю тот давний диалог:

"Я обещаю, что ваша тайна остается секретом о котором знают только трое!"

"Трое?"

"Вы, я и ваша мама."

Она не обещала того, что не пойдет к леди Софаласи!!! Ай, как я тогда этот нюанс проглядел то! Ой.

Будто читая мои мысли княжна отвела свой взгляд от снующих вверх вниз по стволу муравьев и изучающе посмотрела на меня.

-- Когда на днях одна юная эльфийка, настойчиво попросила моей аудиенции, я была благосклонна к её просьбе. Но едва эта молоденькая и такая наивная девочка открыла рот. - Леди использовала земляничинку, для театральной паузы. И только прожевав ягоду, продолжила свой рассказ. - То что она рассказала... В начале я просто не могла в такое поверить. Оказываться я мать которая бросила свое дитя на произвол судьбы. Мать которая отталкивает своего ребенка от себя. Почти чудовище во плоти. Первой моей реакцией было её убить, за оскорбление великокняжеского рода. Но она была настолько искренняя в своем возмущении, настолько чиста в помыслах, что стало понятно, она только игрушка в чужих руках. Второй мыслью было то, что мои враги решили будто моего изгнания мало и начали игру по моей дискредитации. Пусть мой муж погиб уже как более ста лет назад... - Не смотря на давность трагедии, при произнесении этих слов на её лицо опустилась тень печали. - Тем не менее я не замужем и появление ребенка в не брака, поступок очень неподобающий для леди моего ранга.

От того как она на меня смотрит, хочется осыпать голову пеплом, и вообще тут же на месте, провалиться под землю от стыда, за то, что я мог сделать ей что-то плохое.

-- Но. - Она наклонилась за новой ягодой. - Потом, когда я смогла обуздать свой гнев и вслушалась в то, о чем лапочет эта дурочка-милашка... - Прервавшись, эльфа сдула с земляники маленького жучка. - Слушала её слушала и не могла поверить, что родился на свет эльф обладающий такой...

Ощущение, что её взгляд наколол мою тушку как тельце бабочки на иголку. А потом,

после того как жертва на иглоке перестала трепыхаться, тушку поместили под стекло и повесили на стену.

-- Такой наглостью... - Вторая ягода изящным жестом отправляется на встречу с её губами. - Изгнание и опала, они научили меня многому. Например держать свои чувства в узде. Именно по этому, я не рванулась убивать тебя сразу. Хотя надо признаться, это было моё самое первое желание, как только выпроводила слезливую дурашку за двери. При нашей первой встрече, ты назвал меня воплощенной жестокостью.

Я!? Я мог такое сказать Ей?! Этому воплощению совершенства? И тут же память услужило подсказывает, что да, сказал, в момент когда выиграла моя баранья упертость.

-- Так вот, ты не ошибся тогда. - Её улыбка настолько мила и очаровательна, и никак не соответствует тем словам, которые срываются с её губ. - Не ошибся. Моё второе имя Оакаймэ* /эльф. *Справедливая*/, а справедливость не бывает доброй. По законам Та на Ру, тот кто выдает себя за представителя Первой ветви, тот должен быть казнен тысячетлетней смертью.

Мне даже не хочется знать, что эта за казнь такая, не то что познать её на своей шкуре. Эльфы только с виду добрые, светлые и милые. Тот кто узнает их поближе, понимает, что орки в сравнении с длинноухими просто нытики и слюнтяи в своей агрессивной жестокости. Зеленокожие убивают своих жертв слишком быстро, а вот эльфы...

-- Но справедливость не может быть скоропалительной в своих решениях. Не пристало это и мне.

Глядя на то как она стоит, на её позу, осанку, понимаю, что древнегреческая статуя Фемиды, просто бездарный куличик в детской песочнице. Софаласи, именно с неё надо было ваять богиню правосудия.

-- И я задумалась.

Есть люди, которых задумчивость портит: морщинки, складки на лбу. А есть те кто становится смешными, пытаюсь придать своему лицу умное выражение. С Софаласи все было иначе, она стала еще красивее, когда её взор затуманила дымка раздумий.

-- И ты знаешь.

Она плавным полушагом, как-то неожиданно оказалась рядом со мной и подхватила меня за локоть. От её прикосновения по телу побежали электрические разряды.

-- Чем дольше я думала, тем больше понимала, что ты дар богов.

Если бы она в этот момент в очередной раз убила меня, я был бы не настолько удивлен, как от этих слов.

-- Твое появление, приход этой эльфы, её рассказ. Все сложилось в такую ситуацию, что как её не поверни, я оказываюсь в выигрыше. Это непередаваемое чувство - иитинья.

Она немного отстраняется и заглядывает мне в глаза.

-- Твое удивление так забавно. Я почти забыла насколько ты юн.

И она потрепала меня ладонью по волосам, так как делала это МОЯ РЕАЛЬНАЯ мама!

-- Молоденький, наивненький, мнящий себя центром вселенной. Ты такой милашка.

Говорят эльфы не краснеют, но по-моему сейчас я это опровергнул, залившись краской до самых кончиков ушей.

-- Такой милый в своих планах и желаниях. И такой везучий.

Она срывает очередную земляничину и притягивает её мне. А я чувствую, что безопаснее с черной мамбой целоваться, чем принять еду из её рук. Но разум одергивает страх и коротко поклонившись, забираю ягоду с её ладони.

-- Иитинья. Ни один другой вид в нашем мире не понимает, что это чувство, а не описание ситуации. Её полное понимание недоступно иным расам. Никто кроме нас, не может понять насколько оно приятно. И его подарил мне ты.

Вы чувствовали себя когда-нибудь настолько глупым, что не в состоянии понять вашего собеседника? Так вот сегодня я впервые познал это чувство!

-- Твоя выходка. Ты наверно сам не понял до конца, что ты наделал. -Тут она замирает и секунд десять, пристально смотрит мне прямо в глаза. - И правда не понял. Моим спасибо тебе за подаренную иитинью будет то, что я расскажу тебе.

Вообще-то я считал себя иммунным к гипнозу, но сейчас вел себя так, как наверно ведет себя кролик перед удавом. Внимал каждому слову и не думал её прервать.

-- Чем дольше думала, чем глубже анализировала ситуацию, тем отчетливее понимала... Все что я сделаю, в ответ на твоё самозванство и даже то, что не сделаю, все приведет к моему выигрышу. Одни пути вели к маленьким победам, другие к чуть большим. Не суть важно размеры выгоды, важнее то, что любая моя реакция или даже отсутствие такой реакции приносит выгоду. Допустим ты выдаешь себя за моего сына, трубя это на каждом углу и доказываешь это, демонстрируя мои спицы. Предположим, что в ответ я начинаю за тобой охоту и начинаю мстить самозванцу. И что получается? А то, что эльфы вспомнят кто такая леди Софаласи ло Ра! Вспомнят, что с ней шутить нельзя. Поймут, что я по прежнему Сила и даже дети богов, прах пред моими ногами. - При этих словах небо заволочло тучами и где-то в вышине забегали разряды молнии. - Как ты понимаешь имидживые выгоды в данном случае достаточно велики. - Мимолетная улыбка и тучи с небес исчезают в мгновение ока. - Я слишком долго была в опале и очень многие забыли, что я вообще существую! Так что какое-то время мне даже хотелось, что бы ты оказался глупым и тупым самозванцем. Очень хотелось... - И опять этот взгляд-иголка, от которого внутри все холодеет. - А потом я поняла, что выгода может быть и в том, что вообще тебе не мешать. Не мешать и следить. Тот кто назовется моим сыном, вокруг него начнут происходить разные вещи и события. Очень любопытные для меня события. Активируются враги, даже те о которых я еще не знаю. Но проявятся и друзья, которые не могут помочь мне, но моему сыну... В общем, забавная интрига могла бы завертеться в таком случае. А моя выгода от новой информации при её реализации просто колоссальна. Не настолько конечно хорошо, как имидживый выигрыш от низведения самозванца дитя богов до желания покинуть наш мир, но заманчивое развитие событий на более дальнюю перспективу. А если ты не кричишь на каждом шагу о своем родстве со мной, то... Ладно, я насчитала сорок семь вариантов возможного развития ситуации, и все они, как в приведенных двух примерах идут мне на пользу...

Я просто червяк, просто букашка. Я что правда рассчитываю стать королем в государстве, в котором ТАКАЯ правящая верхушка? Да меня как комара, одной отмашкой расплющат, отмахнуться и не заметят! Что это за игра такая!? Эта леди Софаласи ло Ра умнее сотен и сотен людей из тех кого я знал! Черт, да этот компьютерный скрипт умнее меня самого!!!

-- Муравьишки... - Она резко переводит тему. - У них есть планы и эти планы могут даже реализоваться. Но только не у тех, на кого обратили внимание другие силы. Те силы, у которых есть свои планы... Вижу, что ты понимаешь меня.

Очень трудно не понять такой намек!

-- Ты умный. Юный и творишь глупости по своей юности, но потенциал в тебе есть. И я подарю тебе выбор.

Понятно, что она предлагает. Быть с ней, стать частью её планов или идти своим путем. Развилка. И ответ нужен сейчас.

-- Я не муравей. - Отстраняюсь от опальной княжны. Союз с ней сейчас более выгоден, чем альтернатива, конфронтация и почти гарантированный рерол. Но и со всем соглашаться, плохое начало в сотрудничестве. Нет, как к равному она конечно ко мне не отнесется, но зерно будущих отношений надо закладывать уже сейчас.

-- А кем ты себя мнишь? - Вот черт, отчетливо вижу, что мои трепыхания её забавляют.

-- Миледи, Вам знакома такая игра как шахматы?

-- Хочешь чувствовать себя пешкой? А может конем? Или видишь себя только в роли ферзя? Тебе так не нравятся муравьи?

-- Миледи... Пешка, слон, конь, ферзь или король, это не важно. Важно только одно, фигура ты или игрок.

-- Я уже говорила, что ты умный? Говорила, но повторяюсь. - Она просто наслаждается этим разговором. - У тебя сейчас выбор быть игроком или фигурой.

Ну да, особенно если мне ясно дали понять, самостоятельным игроком я могу быть, только это бытие продлиться не долго. Обвинение в самозванстве равно минус десять тысяч к репутации в Та на Ру, да и если поймают казнь тысячелетней смертью. Веселая такая самостоятельная игра получится. Веселая, бодрая, но очень не долгая.

-- А какой фигурой вы меня видите? - Надо выторговать максимум возможного.

-- Фигурой? О нет. Ты пока едва едва тянешь на пешку. - Обидно, но есть за что

зацепиться в её словах.

-- Пока? - Ведь это слово подразумевает возможное развитие!

-- Есть варианты, есть...

-- И как вы будете мной играть?

-- Муравьишку одолело любопытство? - Но увидев мой взгляд, поправилась. - Извини, пешку одолело любопытство?

О, нет, я не на секунду не поверил в случайность её оговорки и в искренность её извинения.

-- А что ты скажешь, на такое предложение. Играй сам как и хотел играть, веди свой план каким бы он не был. - И не давая мне вставить нее слова продолжает. - Не важно какой у тебя план. Все что ты способен натворить, я легко поверну в свою пользу.

-- А зачем тогда наш разговор? Если я должен вести себя так будто его и не было?

-- Правильный вопрос. Мне начинает казаться, что происходящее не только принесет мне пользу, но и будет забавным.

-- И каков на него ответ миледи?

-- Без этого разговора и того что за ним последует, ты не более чем пешка. Но ты же хочешь стать кем-то или чем-то большим. Не отвечай, это риторический вопрос. Ты сам сравнил происходящие с шахматами. А меня с игроком. - Я этого не говорил прямо, но суть она уловила верно. - Так вот, мне как игроку тяжело будет играть одними пешками. Нужны и фигуры. Есть конечно фигуры старые и верные и их не мало. Но если на доске появиться новая фигура... К примеру конь моего цвета, это будет все же лучше, чем появление пешки.

-- И как я стану конем?

-- Для этого ты должен не упустить свой шанс и доказать то, что достоин быть фигурой столь высокого ранга.

-- И как мне это сделать?

-- Приложи ладонь к сосне.

Выполняю её приказ и она кладет свою миниатюрную ладошку, плотно прижимая мою руку к дереву. В её правой руке появляются знакомые артефактные спицы. И она шепчет непонятное мне.

-- Вэй верта. Саймэ у саймэс. Тулу мэйнем пулу ита.*

Ни черта не понял в её шепоте, а переводчик отказался работать.

/эльф. Кровь к крови. Семя к семени. Взойди росток моего древа./

И когда она замолчала, тут же последовал короткий взмах. И вязальные спицы пробили наши ладони пригвоздив их к сосновому стволу. На долю секунды мне показалось, от неожиданности этого удара, какое-то подобие такого давно не испытываемого мной чувства. Боли. Но только показалось. Наша кровь смешиваясь текла по дереву, превращая в смолу, которая тут же твердела и становилась неотличимой от натуральной, древесной.

-- Закрой глаза.

Подчиняюсь.

-- Тайк о майне сэйло*. - Шепчут её губы дереву.

А вот эту фразу я знаю.

/эльф. Таково моё слово./

-- Не пропусти свой шанс стать фигурой. - Её голос обволакивает как теплое покрывало. - Не упусти...

Когда я открыл глаза, её рядом уже не было. И только моя кровь текла из пробитой ладони. И глупая мысль в голове: "Она вернула мне спицы!".

Освободить свою руку, оказалось не столь простой задачей, спицы долго не поддавались. Но все же прошло каких то пару минут и они заняли привычное место в моем инвентаре, а ладонь обрела свободу.

Огляделся, посмотрел на таймер. Нафиг все! Собрал все вещи и ...

Выход.

Вылез из капсулы, принял контрастный душ и сварил себе кофе. И только отпив первый глоток, понял, что разум и способность думать ко мне возвращаются. И тут же остро

ощутил нехватку информации, что бы сделать хоть какие-нибудь более менее адекватные выводы из прошедшего разговора.

Метнулся к десктопу и начал свои поиски. Меня очень сильно заинтересовал феномен появления настолько умного НПС, как леди Софаласи. Час изысканий в сети и приходит понимание того, что моя ситуация кончено уникальна, но только в деталях. А так, очень многие игроки Трона встречались с удивительно умными НПС. То есть Софаласи не уникам. Ищем дальше.

Запросы, справки, перекрестные ссылки, форумы, форумы, закрытые форумы, сетевые публикации и издания. Минуты, часы... И шокирующий результат. СиБиТу отрицает, что изобрела и воплотила технологию искусственного интеллекта. А вся разумность НПС созданного ими мира не более чем результат ПСЕВДОинтеллектуальных скриптов. Но я на собственном опыте пообщался с этой якобы псевдоинтеллектуальной системой и она мне такой не показалась. Но все документы, которые удалось найти, только подтверждали правоту корпорации. Был даже официальный запрос ООН и по нему проводилось расследование! В итоге пшик, нанятые ООН специалисты опять признали скрипты "Небесного трона" не являющимися ИИ, а чем то вроде продвинутой вариации шахматных симуляторов с каким-то непонятным эффектом обратной связи, не более. И мне от этого "открытия" так обидно стало, что в бешенстве метнул мышку о стену!

МЕНЯ развел как дитё даже не ИИ, а банальный скрипт!!! Большого унижения, чем в этот момент я наверно не испытывал никогда в жизни ранее. Пошел засунул голову под ледяной душ. Помогло остыть и сел за комп снова.

Спокойствие только спокойствие.

Допустим официальная версия верна, хотя надо признать различных конспирологических теорий по данному вопросу было более чем предостаточно. И все же предположим правдиво то, что говорит СиБиТу. Что я взбесился то? Шахматные эмуляторы давно выигрывают у самых лучших гроссмейстеров мира. И никто не порывается считать такой эмулятор ИИ. Шахматисты не посыпают голову пеплом, что их обыграла какая-то железяка. Так и мне следует успокоиться, просто технология сделала очередной виток и я попал в её жернова.

Может такое быть? Да легко. Только вот не верю, просто не верю, что общался со скриптом. Возможно ключ к этому неверию в том, что не могу признать себя проигравшим, какому-то эмулятору? Но как же тогда объяснить, поведение и разумность княжны?

Одна из конспирологических теорий мне показалась здравой. В ней высказалось предположение, что ключевые НПС мира "НТ" не являются НПС. Мол, у корпорации настолько большие доходы от игры, что она легко может позволить себе держать десяток другой гейм мастеров, или как их называют игроки - ГМ, в каждой стране. Мастеров у которых в обязанности входит отыгрывать роль НеПиСя. Так сказать делая мир на порядок более живым и объемным, чем позволили бы делать обычные, пусть и очень совершенные программы. И такой ответ меня полностью устроил, он полностью совпадал с моим ощущением во время диалога с Софаласи.

Так, как только я принял ситуацию именно так, то все стало намного легче. Понятнее. В общих чертах конечно, без конкретики но... Мне даже стала более менее ясна мотивация Софаласи как игрового мастера. А именно, с моей помощью встряхнуть политическое болото Та на Ру. "Дать движуху" как говорится, сделать игровой процесс в перспективе более динамичным для сотен тысяч игроков кто предпочитают Та на Ру. Динамичным, а значит более интересным. Более интересным значит более популярным.

Даже расстроился от того насколько все показалось простым при таком объяснении. Один только вопрос, почему они сами, силами администрации не начнут встряску? Хотя и тут ответов огромное число, и гадать смысла нет. Им просто нужно что бы начали все игроки, а не админы, вот и весь сказ, мотивы искать только голову забивать чепухой.

Главный вопрос иной. А именно такой:

Как все произошедшее угрожает моим планам?

И в свете моих выводов, ответ на него таков:

Никак не угрожает.

Я так думаю, что Софаласи-ГМ не претендует на королевский трон. Ибо по сути это

будет замена одного персонажа под крылом админов на другого, а им надо что бы власть в мире Трона в будущем заняли игроки. То есть максимум её должности это советница при короле или... Если игровая история очень важна для геймдизайнеров, то возврат ей великокняжеского трона ло Ра. Устраивает ли меня подобное? О! Более чем!

Как должно поменяться мое поведение? По сути никак. Она сказала играть в свою игру. То есть начинать орать о том, что она моя мать, будет не верным поступком. А что тогда остается? Да все просто же! Играть как играл. Дослужить в дружине, получить гражданство, прокачаться до примерно сотого уровня, стать благородным эльфом, получить домен. Этот домен развить и укрепить настолько, что моя кандидатура на баронский титул стала бы для всех очевидна. В чем мне тут может помочь Софаласи? И будет ли она в чем-то помогать? Ой не знаю. Она же сказала, что я должен доказать своё право быть фигурой. Но что тогда значит проведенный ею ритуал?

На первый взгляд леди Софаласи ло Ра, признала персонажа Тот`Нхат своим сыном. А если суть ритуала в чем-то ином? Точно то я сказать не могу! И очень велика вероятность, сделав поспешный вывод сесть в такую лужу, которая быстро перерастет в болото из которого уже не выбраться. Но как рабочая версия пожалуй подходит. Только сыновья бывают разные, бывают наследники, а бывают бастарды. И тут мой статус не ясен совершенно. Точнее, ставлю сто золотых против медяка, что не о каком статусе её наследника речи и быть не может, на данном этапе. А значит максимум бастард. И немного зная историю средневековья, не скажу что подобная роль очень завидна. Да, конечно возможностей у меня наверно станет больше, но и возникнут такие проблемы о которых и помыслить не мог!

А не сыграть ли мне на этом? Мне кажется или такое признание с её стороны дает мне оружие против неё. Она леди, она не замужем. И тут сын. Как её назовут? Распутница? Шлюха!? Но тут очевидный ответ выбил эту мысль из головы. Я сын бога по местной мифологии. А зачатие от бога никак не может быть уничижительным поступком, скорее наоборот... Это еще больше поднимет её имидж.

"Имидж"...

Странное слово....

"Имиджевые выгоды" необычно звучит из уст эльфийской аристократки. Очень странно. Неуместное я бы сказал. И как эта её оговорка хорошо ложится на принятую мной теорию! Теорию о том, что за леди стоит живой человек. Скорее всего женщина. Слишком естественно было её поведение. Нет, так конечно может сыграть гениальный актер мужчина, но таких актеров на столько НПС не напасешься. Так что рабочая версия приобретала все больше и больше доказательств.

А что!? Мир определенно приобретает дополнительные краски! И все не так плохо, как мне показалось в начале. Вот же в панику впал раньше времени. Хорошо, что сорвался, уже покинув игру и мою слабость никто не видел. А то с Софаласи станется, остаться после разговора и наблюдать за мной оставаясь незамеченной. Оценивать так сказать реакцию. Хорошо, что есть кнопка "выход"! Потянулся и понял, лучшее что можно сделать это лечь поспать и обратно в игру заходить уже на свежую голову. Так и поступил.

Все же капсула и виртуальность два точка ноль вещь изумительная! Всего полтора часа сна, а общее ощущение и состояние как будто полноценные восемь часов дрых. Какое же счастье, что мы -- люди умеем спать. Проснулся и вся ситуация произошедшая ранее поблекла, потеряла краски и насыщенность эмоциями. Это позволило еще раз "пробежаться" по ней, но уже оценивая более холодным рассудком.

Результат повторного анализа совпал с первыми выводами. Единственное, что пожалуй добавилось к рассуждениям это то, что стоящий за Софаласи ГМ не действовал в одиночку. Скорее всего был задействован один из "спящих" сценариев которые разрабатывал целый отдел в который входили социологи и психологи. Слишком легко меня переиграли и показали моё место. Такие интеллекты не будут работать на таких должностях как гейм мастер локации. Очень этот разговор напомнил тот, что произошел у меня когда-то с представителем администрации, чувствуется тот же стиль за происходящим. Впрочем, то что я нахожусь под плотным колпаком медицинского отдела СиБиТу это факт, а если за мной наблюдает один отдел, то почему бы и игровому не присоединиться? Ощущение, что меня

"играют в темную". Но, пока, их игра льет на мою мельницу и выгоднее будет сделать вид, что я ни о чем не догадываюсь и плыть по течению. Особенно если это течение несет меня в направлении цели. Нет, можно конечно взбунтоваться и попробовать разрушить чужие планы, которые кто-то планирует совершить моими руками. Но на данном этапе это просто глупо, и даже не столько глупо, сколько абсолютно не выгодно! А когда понадобится, то с крючка соскочу как-нибудь.

Разминка. Душ. Завтрак. Капсула.

Вход.

Привет мои любимые. Привет снежинки.

Проявился я виртуальности именно в том месте где её и покинул. Вот вроде обычная поляна, в обычном лесу. Точнее была бы обычной не будь рядом призрачной дымки зоны возрождения. И все равно, для мира Трона, ничем не примечательное место, а у меня от него мурашки по коже.

И пусть смерть в виртуале такая игрушечная и не настоящая, умирать двести восемнадцать раз, это не то что хочется еще раз повторить когда-нибудь. Бр-р-р-р. И это её высокомерное: "Я прекрасно знаю сколько раз ты умирал, бессмертный!". И вообще странное число. Понимаю, убей она меня двести сорок семь раз, как бы показывая какого она уровня. Да! Вот это было символично, я бы оценил скрытый мотив и смысл. А тут всего двадцать девять раз не дотянула до...

Я тупой!!! Ничего она не "не дотягивала"! Двести восемнадцать смертей это разница между уровнем моего персонажа и уровнем Софаласи! Мне четко показали моё место и мои возможности. Показали доходчиво и очень прозрачным намеком. Ага, как же, самодеятельность простого ГМа это, такие подуровни смысла, даже в числах. Тут поработал психолог уровня профессуры, в планировании этого разговора! Ничего, главное я это осознал! А это половина победы. Ведь не пойми я это разумом, в подсознании бы все равно остался "якорь" как называют это психотерапевты. Этакая закладка, не вычисли я которую, этот пример разницы в уровнях, показанный в виде смертей, засел бы где-нибудь в подкорке. И мой разум ВСЕГДА подсознательно бы считал леди Софаласи существом более высокого порядка. Ох уж эти штучки из психологического программирования. По правде, счастье, что мне удалось эту закладку обезвредить, осознав её. Но как же грязно играют!

Стоп! Что значит грязно? Не грязнее любых, ЛЮБЫХ политических игр ищ реальности. И что бы стать королем высоких эльфов, мне не хватит "всех убить, одним остаться"! Это у орков прокатит разве что, да и то не факт. А на Плоскогорье или в Лесу, без интриг, подлости, мерзости и кубометров откровенного дерьма, мне трон не занять. Нет, я всегда это понимал. Но понимал как-то абстрактно, мол да, надо будет и запачкаться. Но именно в этот момент пришло полное осознание этого аспекта моих планов. Пришло и испугано спряталось, моя цель важнее и шла бы эта щепетильность Эльфийским лесом да в Великую степь!

Проверил еще раз обмундирование и инвентарь. И хоть знал, что раз все подобрал перед выходом, то все на месте, но тем не менее оглядел все еще разик. Закономерно все было на своем месте. Как-то я стал излишне подозрительным и дерганным, надо вести себя поспокойнее. А то постоянный стресс сделает из меня шизофреника, причем сделает это куда вернее и быстрее чем любые закладки неизвестных психологов. Тьфу на все, с высокой колокольни. Стрессу и психологическому давлению отвечу чисто по-русски, а именно непобедимым пофигизмом* */тут должно быть иное слово, но оно не пройдет цензуру/*!

Перед тем как покинуть эту поляну, подошел к той самой сосне, у которой княжна провела свой ритуал. Думал, что возможно дерево как-то изменится, но не нашел никаких следов, кроме затвердевшей смолы на её коре. А раз так, то делать мне тут совершенно нечего, развернулся и пошагал в сторону домена Соколиный утес, именно там была ближайшая станция пузырей.

Шел по лесу и насвистывал песенку из старого мультфильма "Бременские музыканты". Настроение стремительно становилось все лучше и лучше. Мне не надо делать рерол, мне не надо заново составлять новые планы! Еще бы Сикурсу лицо разбить и вообще изумительно!

Но интенданта трогать нельзя. Он явно не наемник, не тот статус и не такой он

человек, то есть эльф. Он явно действовал по указке Софаласи, это то понятно. Но его мотивация... Как она сказала: "Есть конечно фигуры старые и верные и их не мало". А бить лицо разумному который верен твоему покровителю, это поступок недалновидный. Так что настроение останется просто хорошим, и до изумительного не поднимется, но мне и так хорошо. Солнце светит, птички поют и мои планы не разрушены, что еще надо!? Правильно говорят: "Хочешь сделать человека счастливым. Не надо ему ничего давать. Просто отбери у него сперва все, а потом верни это обратно!". Очень похоже на мой случай.

Не прошло и двадцати минут, как я уже шагал по брусчатке улиц Тадоси. Торопиться в Замок не имело смысла. В принципе мог там еще почти сутки не появляться, так как отослал предупреждение о отсутствии. Но идти туда все равно надо. Ведь пока я на службе и на контракте, мне не будет идти экспа ни за какие сторонние действия. Ни за квесты, ни за мобов опыта не дадут, так что смысла празднo шататься по городу у меня не было ни малейшего. Но настроение было настолько хорошим, что портить его, увидев Сикурса не хотелось совершенно.

Пересекая рыночную площадь, заметил трактирную вывеску. А почему бы и не зайти? Никуда не тороплюсь, а местную еду, приготовленную профессионально попробовать собирался давно! Да и проверить как действует виртуальное спиртное на реальный разум, давно хотелось.

Пройдя через свисающие ростки зеленых и пышных вьюнов, что заменили двери, зашел в помещение трактира. И на секунд десять пораженно замер. Как-то не так я представлял себе питейное заведение средневековья.

Стоило переступить условный порог, как первое, что поразило. Тут было светло! Очень светло. А я привык, что полутьма лучший друг бармена. Массивные столы и стойки? Их заменяли изящные, и ажурные конструкции, причем живые! Да, прямо из пола росли столы причудливых форм, а что-то подобное стойке бара, угадывалось в плотно переплетенном кустарнике. Мастера травы тут потрудились на славу, выращивая этот своеобразный сад. Только стулья и табуреты тут были похожими на обычные плетенные, из ивы или какой-то близкой к ней породы.

Сразу бросилось в глаза то, что трапезный зал разделен на четыре части. Причем это мгновенно привлекало внимание, тяжело не заметить два ручья, что протекали по полу, разделяя залу. Так, правая дальняя часть явно для благородных. Правая ближняя для представительниц прекрасного пола и их стаек. Левая ближняя для тех кто пришел парами. А та что дальняя от входа слева, для чисто мужских компаний или одиночек.

Перешагнул ручеек и направился в мужскую часть. На Плоскогорье время едва перевалило за полдень и заведение почти пустовало. Кроме меня в трактире находилось всего трое. Парочка молодых эльфиек весело щебетала и перемывала косточки какой-то матроне, причем делала это так громко, что даже с моим восприятием, стоило мне захотеть, легко бы разобрал даже детали их разговора. Да за барной стойкой, в одно лицо напивался странный тип, одетый в зеленую униформу егерей. Почему странный? Потому как сидел он не сняв капюшона. Вот уж не думал, что в такое элитное заведение как трактир на центральной городской площади заходят представители лесной стражи. Впрочем, на мне сейчас атрибутика младшей дружины и ничего, я же тут нахожусь.

Присел на первое попавшееся место, с которого можно было спокойно разглядывать весь зал. И тут же, как по волшебству, за моим правым плечом материализовался официант. Одетый во все белое, с серебряной заколкой в виде листа дуба, этот далеко не молодой эльф очень органично вписался в окружающую обстановку.

-- Мы рады вас видеть у себя в гостях. - Вежливый в исполнении официанта полупоклон выверен до миллиметра. - Вы уже знаете, что будете заказывать или ознакомитесь с меню?

-- Благодарю. Меню не надо. Принесите пожалуйста легкий салат и какое-нибудь блюдо на основе красной рыбы. На ваш выбор или на выбор шефа.

-- Что угодно будет принести из напитков?

-- Вино из стеблей лораны. - На плоскогорье не растет виноград, но это растение не встречающееся в реальности дает сок с аналогичными свойствами, что и виноград. - Белое конечно. Год и место сбора урожая на ваш выбор.

-- Салат будет готов через десять минут, а второе придется подождать еще минут пятнадцать.

-- Меня это устраивает.

-- Вино подать сразу?

-- Нет, подайте одновременно с рыбой. А пока принесите воды.

-- Как будет угодно.

-- И да, чуть не забыл. В вашем заведении можно расплатиться прямо с банковского счета? А то я зашел к вам спонтанно и не располагаю наличностью.

-- О! Мы не какой-то кабак на окраине орчьего стойбища. Безусловно мы принимаем оплаты банковским переводом.

Да, то, что я назвал словом трактир по сути является рестораном высокого класса. Надеюсь моего банковского счета хватит на оплату местного обеда! А то, как то сомнения начинают грызть, а хватит ли ста десяти золотых, которые хранятся в МБ на покрытие счета.

Описывать обед не имеет смысла. Такое удовольствие от процесса поглощения пищи я не испытывал никогда. Тысячу раз правы те кто утверждал, что еда в мире Трона более чем великолепна. А вот вино, да хорошее, но не вызвало такой бури эмоций и вкусовых ощущений. Чувство опьянения после двух бокалов почти не ощущалось, но определенно присутствовало. Стоило ли полученное удовольствие двадцати трех золотых? На моем уровне безусловно эти траты не оправданы. Но когда подрасту и мой доход вырастет многократно, думаю такие походы "покушать", определенно станут для меня довольно часты.

Пока я рассчитывался, у барной стойки произошел небольшой инцидент. Егерю видимо принесли счет и он знатно обматерил бармена. Я даже заслушался настолько виртуозна была эта брань. Н-да, видимо эльфы понимают толк в высокопарной матерщине. Недовольство лесовика было вызвано непомерной с его точки зрения суммой, выставленной ему за выпивку. К моему сожалению, рейнджер все же расплатился и мне не удалось увидеть драку между эльфийскими НПС. Прежде чем выйти за порог, егерь немного заплетающимся языком, прочитал небольшую речь, о том, что в "этой обираловке" ноги его не будет более! И что в таверне мастера Тариэра, что на улице Лютиков пойло не хуже, а стоит в десять раз дешевле! Когда эльф в зеленом откинул загораживающие вход вьюны, они зацепились за его капюшон и скинули его с головы.

-- Подскажите. - Подписав чек, обратился я к официанту. - А мастер лесной стражи Аста Ломеа, часто к вам заходит? - Как только эльф остался без капюшона я узнал его сразу.

-- Вы хотели сказать, бывший мастер лесной стражи. О! Вы еще не знаете? - Официант наклонился и прошептал мне на ухо. - Его сегодня уволили из стражи. Знаете произошла такая история... - Тьфу, угораздило же меня на сплетника нарваться!

-- Я знаю эту историю. - Прерываю, готового поделится свежими сплетнями с первым встречным, эльфа. - Так, что мистер Ломеа, ваш частый гость?

-- Не сказать, что бы частый. - Официант явно расстроен, что ему не дали рассказать свежую сплетню. - Но иногда заходит. И каждый раз закатывает эти безобразные сцены, наподобие сегодняшней.

Сцены? Не сказал бы, мне показалось, что Ломеа просто очень нравится иногда, что называется "тролить" это фешенебельное заведение своим присутствием. Этаким глумеж, привыкшего к лесной жизни эльфа, над городским сородичами.

Прощался, попросил передать благодарность шефповару и вышел на площадь.

Мое внимание привлекла толпа из НПС и игроков, что внимательно читала доску городских обновлений. Такое, общее любопытство показалось заслуживающим и моего взгляда. Протиснулся к вывескам. Но там не было ничего такого, о чем я бы уже не знал. Все же преимущество службы при Замке в том, что такие новости узнаешь намного раньше гражданских.

Ажиотаж вызвало известие о том, что послезавтра наш многомудрый барон будет рассматривать кандидатуры на должности владельцев, во вновь образованных путем разделения, одного большого домена на три малых локации. Мне, как и всем кто сейчас активно обсуждают эту новость на площади от этого не холодно ни жарко. Благородных, а это

обязательный атрибут для претендентов, на городской площади не было. И тем не менее, все активно обсуждали данную новость.

Вот любит народ почесать языками о том, что его не касается! Отлично реализовали такую правдоподобную модель поведения НПС в этой виртуальности. Просто отлично! Вот если не вглядываться в детали, то не отличишь игрока от НеПиСи, в этой толпе словоблудов.

Ну какое эльфам на площади дело, кто займет новые владения? Особенно кому достанется совершенно бесполезная кальдера Страги выделенная бароном в отдельный домен. Там даже жителей нет, ни одного, вообще ни одного. Но нет, обсуждают, делать им явно больше нечего.

И что-то меня так разозлила, вот эта бесполезная трата времени таким количеством разумных, что едва не сплюнув на мостовую, решительно направился в Замку. Ведь я то же, можно сказать, трачу время напрасно, а значит ничем не лучше тех кто в этой толпе.

-- ТоТ! Зайди ко мне!

Едва ступил за замковые ворота, тут же услышал звучный приказ интенданта. Да он меня ждал судя по всему! Так, стиснуть челюсти и улыбаться. Улыбаться, а не скалиться, черт!

-- Господин интендант! - Зашел в его каморку и замер по стойке смирно.

-- Где тебя носило!?

Так и подмывает, сказать что-то вроде "сами знаете" или "благодаря вашей заботе". Но сдержался и ответил спокойно и нейтрально.

-- Я присылал уведомление.

-- Уведомление он присылал!!! Я тут понимаю ли... - Что "он тут", он не договорил, резко прервавшись. - К оркам твои уведомления! Что бы они свои зеленые задницы им подтирали!

Что это с ним? Он явно нервничает. Да и такая ругань несколько не в его обычном стиле.

-- Время, уходит время. Как песок сквозь твои корявые пальцы уходит! - Если бы он потрудились объяснить, но пока совершенно его не понимал.

Сикурс сейчас выглядит так, будто его уши зажали в клещи и вот вот оторвут, что бы скормить затем их тварям Бездны.

-- Контракт у тебя заканчивается на тридцатом? Так?

-- Да!

-- Ты же в дружине ради гражданства?

-- Верно! - Откуда он знает? Но в принципе не бином ньютона, просчитать мою мотивацию в данном моменте. А, черт, дырявая память моя, еще все проще, я как-то ему об этом проговорился случайно.

-- Сколько до тридцатки?

Он издевается? Да леди меня в ноль вогнала! О! Стоп! Да Сикурс ничего не знает в подробностях. Он не фигура, он пешка. Ему приказали передать проклятую метку и все, в детали он не осведомлен.

-- Увы, полный уровень.

-- Плохо, как же плохо. - Он так переживает, будто за себя самого.

Вскочив из-за стола, интендант принялся мерить шагами свою каморку, впад в глубокую задумчивость.

-- Ты должен стать тридцатым до завтра. - Безапелляционно уведомил меня он.

-- Зачем? - Невольно вырвалось у меня, в ответ на эту неожиданную фразу.

-- Не знаю, но должен!

-- А если не успею?

-- Я тебе "не успею!". Я тебе устрою тут ТАКОЕ, если не успеешь! Тысячелетие будешь до тридцатки ползти, под моим чутким присмотром! Не успеет он! Вечным молодым дружинником ос Даро станешь, неуспевалец!

Ёк! А ведь... он может! Реально может. Будет давать квесты с минимумом экспы, и чередовать их с заданиями где меня будут убивать. Например в ту же Страгу посылать, к мобам сорокового уровня, искать там что-то! А опыт то будет соответственно теряться. И выходом станет только разрыв контракта и "дезертир" в достижениях. А мне казалось эта

угроза осталась давно позади. Но, нет, нагнала меня там где и не ждал!

И тут мне стало жалко Сикурса. Внезапно стало понятно, что этот, в принципе хороший и мне симпатичный эльф, скорее всего висит на очень остром крючке у Софаласи. И за неисполнение своих поручений, леди спросит с него более чем строго. А в отличие от меня, он не игрок и кнопки "выход" у него нет, как и возможности рерола.

-- Та-а-а-к! - Растянув это слово как вступление, господин Сикурс подобрался, из его глаз ушла затравленность, а морщинки у глаз разгладились. - Как говорил один из таких как ты. - Это он наверно о каком-то игроке. - С которым мне не повезло пересечься три месяца назад. "А что тут думать? Тут трясти надо!". Так вот, мы поступим почти так же. Только ты будешь "трясти", а я в это время "думать"!

Мне вообще-то его речь не показалась связной и логичной, только от поправок воздержался. Иногда, для разнообразия, мой разум работает чуть быстрее языка. Правильно говорят: молчание -- золото.

-- Держи.

Он протягивает мне лист пергамента с текстом.

"В дружину поступила заявка от жителей домена Толльха, им досаждают гигантские лесные пчелы. Приказываю направить на устранение отряд из младшей дружины. Гнездо не уничтожать, а подбросить успокаивающий амулет. Ответственный за выполнение сержант Каваласи /зачеркнуто/, офицер-интендант Сикурс."

-- Исполнителем приказа назначаю дружинника ТоТ`Нхата. - Отобрав листочек уведомил меня интендант.

Внимание вами получено задание-приказ: "Утихомирить гнездо лесных пчел".

Принять.

-- Теперь это.

Еще один лист в моей руке.

"Торговая Лига Серебряного листа, просит администрацию расчистить место под торговую площадку в домене Малазаэ. Заявка переправлена в дружину. На месте будущего торгового поста выводок змей 25-30 уровня. Сам домен имеет уровень 15-20 и местные жители сами справиться не могут. Приписка от лица капитана: "Я сколько раз уже приказывал устранить проблему! Почему выпавшие из торгового каравана змеи до сих пор наводят ужас на всю локацию! Приказ на расчистку был отдан двадцать часов назад. Устранить немедленно!". Приписка от лейтенанта эв`Тайкэ: "Приступить к выполнению немедленно! Ответственный сержант Лариэ". И последняя запись: "Задание передано в ведение младшей стражи и интенданта Сикурса."

-- Исполнителем приказа назначаю дружинника ТоТ`Нхата.

Внимание вами получено задание-приказ: "Устранить проблему со змеями в домене Малазаэ".

Принять.

-- Еще!

И правда, очередной лист опускается в мою ладонь.

"Леди Алисия хочет выпустить в свой личный сад бабочек-атаполи. Ей надо десять штук. Почерком мажордома Замка приписано: "Поручите это кому-нибудь из младшей стражи, выдайте сачок и пусть ловят и не беспокойте меня по таким пустякам!"

-- Держи. - Сикурс требовательно протягивает мне сачок для ловли бабочек! - Бабочек-атаполи найдешь в знакомом тебе Пальйоне. Их легко опознать, они имеют красно-синюю окраску крыльев, когда летают очень хорошо заметны. - Он вздыхает и произносит заученную фразу. - Исполнителем приказа назначаю дружинника ТоТ`Нхата.

Внимание вами получено задание-приказ: "Поймать десять бабочек-атаполи для леди Алисии".

Принять.

-- Все! Больше ничего нет. Думал будет достаточно. - Разводит руками Сикурс. - Но на

полный уровень этого не хватит. Все задания кроме последнего рассчитаны на группу из двух исполнителей, но я думаю ты справишься.

-- Так точно!

-- Ну да, ну да. - Не слушая меня, кивает интендант, погруженный в свои мысли. - Как все сделаешь, сразу ко мне! Постараюсь за это время придумать что-нибудь еще.

-- Есть приступить к выполнению!

-- Бегом! - Как гаркнет, у меня даже волосы на голове затрепетали.

Добежал до транспортной станции, наверно если не с мировым рекордом, то все равно очень и очень быстро. И только на полпути к домену Малазаэ, обратил внимание, что народ в пузыре на меня очень странно косится. Поспешно убрал детский сачок в инвентарь. Наверно и правда забавно смотрелся дружинник, с этим предметом в руках.

Во время полета думал не о том, от чего такое странное такое желание у интенданта, побыстрее затолкать меня на тридцатый. А о том, что мне удалось увидеть эти записи. Кто-то бы не обратил внимания, но я, если честно, был поражен. Фактически мне показали как генерируются не прописанные жестко задания! Я видел, конечно по переписке ответвленных НПС, как в мире появляются так называемые рандомные/случайные квесты! В мире что-то происходит и идет реакция на это событие! Волшебное! Истинно интерактивный мир!

Ближайшим от Замка был домен Малазаэ, соответственно первым в очереди на выполнение, выбрал задание со змеями. Вообще-то появление мобов в домене старше чем уровень локации это большое ЧП. У местных это считается одним из самых страшных "катаклизмов" по серьезности реагирования на который его превосходят только прорывы Бездны. Мне то как игроку, со стороны то прекрасно понятно, почему так реализовано. Все для удобства пользователя так сказать. И это логично, ведь играющий выбирая локацию по своему уровню вовсе не желает нарваться на моба старше на много-много уровней. А как бы не был этот мир полон свободы и интерактивности, создан он все же для игры, а не для проживания НПС. Так что быстрое реагирование ответственных псевдоличностей, управляемых скриптами, на такие пришествия, обычно достаточно быстрое и своевременное. И то, что данная проблема не устранена уже целых двадцать часов, это скорее что-то необычное и из ряда вон выходящее, чем привычное. Такие инциденты как правило столько "не живут".

Хорошо, что по всему искать разбежавшихся по всему домену змей не пришлось. Они угнездились на одной из полянок и за неё не уползали. Это было огромным плюсом, а то искать мне их с восприятием три, очень и очень долго. Правда был и неприятный нюанс. Змей было столько, что по одной они не нападали, а минимум по три, а то и по пять штук.

Вызвал своего летающего каракала и начал его тренировать, задав ему задачей облет змеиной поляны на высоте пары метров и нахождение пресмыкающихся. В итоге мне пришлось прибить чуть более сорока змеюк, каждая размером от двух метров до трех. Хорошо, что они были не ядовиты, хоть и кусались не в пример своим земным собратьям! Но само задание в итоге оказалось не сложным. Основная атака противника наносила физический урон, а следовательно мой физигнор работал на полную катушку. Все бы квесты были такими! Сверился с информаторием, задание *"Устранить проблему со змеями в домене Малазаэ"* считалось сделанным, надо было только доложить о выполнении.

Доклад подождет. Легче весь блок квестов сперва выполнить, а потом и сдать всё скопом.

Перелет в локацию Толльха, занял всего семь минут. Зашел к старосте небольшой деревушки, которая считалась центром домена. Забрал у него амулет-успокоения и побрел в лес, следуя точным указаниям главы деревни. Амулет в гнездо я запихнул всего за минуту. Смешное задание, в смысле безмерно легкое. Осы было много и кусали они часто, но урон наносили на один или два ХП. Даже сходил на форум уточнить в чем сложность? Оказалось такие задания сложны не тем, что осы очень сильные или живучие, а в том, что их укусы невероятно болезненны и народ вообще не рекомендовал за них браться. Так как дословно: "Эти **ские осы пролезут всюду, как не укутайся! А жалит так больно, что лучше позволить крокодилу вам руку откусить, чем сунуть руку в их гнездо!". То-то у меня все тело чешется! Но для меня опять легче легкого, всегда бы так.

Но все хорошее когда-нибудь заканчивается. А гребанный домен Пальйон наверно

для меня проклять! Поймать бабочек. Не маленьких каких-нибудь, а размером с ладонь, да еще и столь яркой расцветки! Ну что может быть проще!? Оказалось "фигвам", два часа убил на то, что бы поймать десяток этих адовых созданий! Почему адовых? Потому как это в полете у них крылья красно-синие, а пока они не двигаются, то их цвет коричнево-грязный. Да-да и это в сосновом лесу! Пойди заметь этих мастеров лесной маскировки! Да, я, пока такая бабочка на расстоянии вытянутой руки не оказывалась, заметить их не мог! Два часа ползания на четвереньках и буквально обнюхивания каждого куста! Одно порадовало, теперь у Хосса восприятие аж целых два пункта! А все потому, что он заметил этих бабочек чуть ли не больше чем я! А после обнаружения, поймать этих атаполи было элементарно, я же не маг какой, у меня ловкость десятка и никакой бабочке не увернуться от сачка в моих руках.

-- ТоТ! - Окликнул меня Тормис, один из солдат старшей дружины, как только заметил меня у Замкового моста. - Офицер-интендант Сикурс велел тебе зайти к нему в кабинет и ждать его.

-- Есть!

Ждать так ждать. Хоть это и странно, он так меня торопил, а сам в итоге шляется где-то! И кто тут спешит он или я? Минут сорок сидел один на неудобном табурете в интендантском кабинете.

-- Ага! Ты уже здесь. - Вбежав в кабинет, Сикурс быстро что-то вытащил из кармана и спрятал у себя в столе.

-- Так точно!

-- Готово?

-- Разрешите отчитаться о выполнении!

-- Давай уже! - Вот раньше ему нравилась это моё излишнее позерство, а сейчас скривился, как лимон сожрал целиком за один укус.

Сдал все квесты. И в итоге набрал почти половину уровня. На удивление больше всего получил именно за бабочек! Примерно в три раза больше чем за первые два задания вместе взятые. Не удержался и спросил почему так у Сикурса.

-- Все просто, эти атаполи редкость. И они постоянно меняют домены своего обитания, перелетая с места на место всей стаей. На все ос Даро кстати всего одна стая таких бабочек. Пойди ищи их по всем локациям.

-- Но вы знали где искать... - Многозначительно прошептал я.

-- Так то я... - Не менее многозначительно кивнул он. - Я вообще много чего знаю. - И столько грусти в его голосе, что совершенно ясно, данного эльфа эти знания не радуют совершенно.

Интендант ненадолго замолчал, порылся у себя в столе, достал перо, чернильницу и лист бумаги. Тяжко вздохнув, он принялся что-то писать. При этом жестом дал понять, что бы я сидел и никуда не отлучался.

Забавная ситуация, если посмотреть со стороны. Очень забавная. Сказать кому, так не поверят. Моей прокачкой занялись НеПиСи! Нет, понятно конечно, что не по своей воле, а от пинка гейм мастера в лице Софаласи, но все равно ситуация курьезная. Только вот мне не смешно ни на сколечко. Ибо фраза "за все надо платить", она не на пустом месте появилась и за тысячи лет её смысл не поменялся. И мне как-то не хочется даже думать, чем и как придется платить опальной княжне.

За окном вдруг забежал народ, в основном замковая прислуга. В основном эльфы все же стараются все делать чинно и размерено, без излишней суеты, даже слуги. Так что поднявшаяся кутерьма была несколько не типичной. Сикурс то же услышал эту беготню, но только хмыкнул явно удовлетворенно, но от составления письма не оторвался.

Ничего особо страшного вроде не происходило. Так как ни дружинники ни гости замка к этой суете не присоединились. А значит, дело касается только служек. Жаль, но из окна каморки интенданта рассмотреть какие-либо подробности не представлялось возможным. Мою задумчивую заинтересованность в происходящем за окном, прервал Сикурс:

-- Такое периодически происходит в этом старом замке. - Не отрываясь от письма, голосом похожим на голос лектора в аудитории, начал вещать интендант. - Леди Алисия, давно смирилась с гибелью единственного сына. Правы те кто говорит, что время лечит. И

семь десятков лет приглушили её душевные муки. Но бывает, что какая-нибудь незначительная деталь вызывает воспоминания о сыне вновь. Барон в эти моменты спешно покидает замок, так как терпеть не может наблюдать за страданиями своей жены. Впрочем, между нами, он и саму жену терпеть не может, но политика... Хотя об этом забудь, для всех наш барон счастлив в браке, и я тебе этого не говорил. Слуги во главе с мажордомом конечно пытаются госпожу утешить, но сами знают о провале этих попыток. Так, как все знают, что успокоит душу леди Алисии. Но достать это успокоительное трудно, сложно и вообще долгий процесс. Поэтому, каждый раз слуги примерно полдня надеются справиться с депрессией госпожи своими силами. - Короткий смешок из уст Сикурса, ясно дал мне понять, что он сам думает о таких попытках. - Нет, конечно их понять можно. Выбор то у прислуги не велик. Или терпеть неделю, пока воспоминания не уйдут своим чередом или ехать на поклон в королевскую оранжерею, ну или собирать рейд в Тамогаловы пещеры. А так как барона лично не сильно волнует депрессия жены, для него это просто повод свалить куда подальше. Сама же леди этими воспоминаниями упивается в приступе душевного самобичевания, то страдают только по сути слуги. И к чему это приводит? - На секунду он отрывает взгляд от порхающего над листом бумаги пера и выглядывает в окно. - А приводит это к тому, что мучаются бедняги. Ибо, что бы достать то, что успокоит их госпожу, сами они не могут, а награду достойную обеспечить, для того кто может это достать, это не по их карману. Так что неделя головной боли для задирающего по поводу и без повода нос "господина" Инсейра, замкового мажордома, обеспечена. И сидел бы я и радовался, наслаждаясь его мучениями, но... - Сикурс наконец-то завершил письмо и прервал свой рассказ, что бы запечатать его в конверт. - Но, все это подождет, зато тебе, тебе сегодня считай повезло...

Заклеив конверт, интендант задумался, о том, что же ему написать на самом конверте.

-- Так! - Почесав пером за ухом, он уставился на меня непроницаемым взглядом. - Найди Инсейра и передай ему. Что офицер-интендант Сикурс, мог бы поручить одному из дружинников достать то о чем болит его голова. И что офицеру-интенданту нужна официальная просьба от замковой службы, что бы все это оформить. Если конечно господина мажордома заинтересует предложение офицера-интенданта. Что сидишь? Бегом выполнять!

Я подорвался с табурета. И уже на выходе услышал, брошенное мне в спину.

-- Ах, да! Две бутылки орьежского!

О чем это он? Но приказ был ясен и останавливаться для пояснения последней фразы, я не стал.

Найти мажордома оказалось достаточно просто. По его раздраженным крикам с кухни.

-- Госпожа просил салат Ороже, а вы что приготовили! Вы приготовили салат Оможе... - Кто-то что-то пробубнил в свое оправдание, но мне было не слышно. Зато продолжение разноса учиненного Инсейром кухонному персоналу, слышали наверно все на замковой площади. - Мне все равно, что отличие только в том, что в один салат кладутся листья сильверской капусты собранные утром, а во второй листья той же капусты, но сбора вечернего! Если вы не можете определить, то у нашей госпожи достаточно тонкий вкус, что бы ясно почувствовать различия!..

Дальнейшее не услышал, так как зашел в подсобные помещения. Короткий путь до кухни, я знал конечно не так хорошо, как любой другой дружинник, но все же моих знаний было достаточно, что бы не сильно плутать по замковым коридорам. Дождался пока скандал устроенный мажордомом завершиться и только после этого заглянул на кухню.

-- А ты, что тут делаешь!? Вон отсюда! - Едва мой нос появился на территории кухни, как на меня тут же накинудся Инсейр. - Сколько раз я говорил. Дружина ест в столовой! Сколько раз мной было сказано, что бы не подкармливали этих вечно голодных отпрысков из младшей дружины! Вон отсюда!

-- Господин мажордом. - Придав своему лицу максимально служебное выражение, в основе которого пустота в глазах. - У меня для вас сообщение от офицера-интенданта Сикурса!

-- Что этому воришке надо в этот раз?!

Хм-м-м. Судя по всему эта парочка сильно друг друга не любит. Что в речи Сикурса слышались нотки презрения, при упоминании Инсейра, и смотрю это отношение взаимно.

Тьфу! "Отношение", "взаимно", что это со мной, нет тут чувств никаких, они просто так запрограммированы. Они программы, а не реальные разумные способные чувствовать и переживать. Но как же достоверно их поведение!

-- Что замер, как энт решивший, что цемент это хорошая почва?

Чуть не подавился, от этого образчика эльфийского юмора.

-- Офицер-интендант велел узнать. Что если вы заинтересованы в решении возникшей неприятной ситуации, то он может поручить дружине, найти то, что вас интересует. - Взяв себя в руки, отчитываюсь как и было сказано.

-- Та-а-ак. - Лицо мажордома приняло то выражение, которое возникает у многих, кому говорят, что только что он выиграл много-много миллионов в лотерею. В ту лотерею, к которой он и билетов то не покупал никогда. - Я не верю, что без дозволения барона, Сикурс может собрать поход в Тамогаловы пещеры. А такое распоряжение наш господин не отдаст никогда, ибо они находится в домене подчиненном граф Дозку, его врагу. Так же, я не думаю, что у офицера-интенданта... - Слово "офицер" Инсейр выделил интонацией так, что стало понятно, кем-кем, а настоящим офицером он Сикурса не считает. - Что у него есть такие связи, которые позволяют ему или тому кого он пошлет, пробраться в королевскую оранжерею. Что он затеял?

-- Не могу знать!

-- Что!? Я не тебя спрашивал! - Будто увидев меня впервые мажордом принялся пристально разглядывать меня. - Ага, ТоТ'Нхат из детей богов, слышал, слышал о тебе. Личный зверек нашего Сикурса.

От неожиданности такого оскорбления, я даже сперва не понял, что меня оскорбили. А когда дошло, то... То пришлось молча проглотить. Потому как, ну и что что он НПС, зато я двадцать девятого уровня, а он за восьмидесятый. И по игровой социальной лестнице он стоит на много ступенек выше. Вот и весь сказ. И все же он сволочь, знает, что мне придется проглотить его оскорбление, и все равно оскорбляет с чувством полной безнаказанности. Впрочем, именно такие скоты, как нельзя лучше подходят на такие должности. Ибо способны держать в тонусе обслуживающий персонал.

-- Так значит официальную бумагу нужно, я правильно понял?

-- Так точно. - Прикинулся настолько тупым, что якобы не заметил оскорбления.

-- Хорошо, будет ему бумага. - Его ладонь на секунду исчезла за складной одеяния, что бы тут же появиться с набором для письма и блокнотом. - Прямо сейчас и будет.

Это прозвучало как угроза, которую он тут же и принялся реализовывать. Буквально за полминуты накорябав нужный запрос, он вырвал страницу из блокнота и протянул её мне.

-- Вот ему запрос.

Принял сложенный втрое лист и запихнул его за пояс, не читая.

-- Что ему от меня надо за эту услугу?

Если бы я знал! Черт! А ведь и знаю.

-- Две бутылки орьежского. - Негромким шепотом произнес я.

-- Что-о-о-о!? Да я лучше буду терпеть неудовольствие госпожи всю неделю! Чем буду присутствовать при том, как господин не досчитается двух бутылок своего любимого вина! Твой начальник совсем уши отморозил!?

-- Не могу знать! - Все же роль тупого солдафона, очень хороша.

-- Одну бутылку!

-- Никак нет. Мне сказано две.

-- Одну.

-- Две.

-- Одну.

-- Две.

Так продолжалось минуты три и я уже подумал, что нарвался на зависший скрипт, как все же мажордом сдался.

-- Хорошо! Две!

-- Разрешите идти?

-- Уйди с глаз моих!

Этот приказ я и поспешил выполнить со всем чаянием. Общество Инсейра было не из

тех, в котором приятно находится подолгу.

Сикурса искать не пришлось, он не покидал своей каморки. Едва переступил порог. Как был встречен его веселым возгласом.

-- Ну, что!? Этот напыщенный индюк долго брыкался, прежде чем согласился влезть в личное хранилище нашего господина?

-- Нет. Минуты три.

-- Хорошо. А теперь забудь. Ты вообще ничего и никогда не слышал ни о каких бутылках орьежкого. Понял?

-- Так точно!

-- Не "так точно!", а понял или нет?

-- Понял.

-- Вот, можешь же не придуриваться когда захочешь. Так вот о бутылках и правда забудь, это моя игра и тебя она не касается.

-- И это понял. - Тут же вставил я в ответ на его пытливый взгляд.

-- Хорошо. Давай запрос. - Получив от меня бумагу, он достал чистый лист и макнул перо в чернильницу. - Погоди минутку, надо все заполнить.

Странное ощущение. Вот вроде я игрок, но впечатление, что это я НПС, а не они!

-- Так! Вот тебе новое задание.

Внимание! Получено задание-приказ. "Доставить мажордому замка ос Даро, росток розы сорта Коазля".

Принять. Да/Нет.

Принять.

-- Когда леди последний раз видела своего сына, она передала ему росток этой редкой розы. И с тех пор розы Коазля, пробуждают светлые чувства у госпожи, и её депрессия проходит. Кстати выглядит эта роза вот так. - Он полез в свой стол и достал срезанный бутон, розы пурпурно пятнистого окраса. - Но это не столь важно. - При этих словах интендант убрал бутон обратно в стол. - Важно то, что росток этого сорта достать очень трудно. На плоскогорье он водится только в Тамогаловых пещерах. Есть еще, десяток кустов в королевской оранжерее конечно. Но поверь, легче собрать армию и зачистить эти пещеры, чем получить что-то из дворцовой оранжереи!

-- К-х-хм! Но у вас вроде с этим нет проблем! - Кивнул я на его стол, с намеком, что раз у него есть бутон, то значит есть доступ и к росткам.

-- Проблемы есть. Но они решаемые. - Он взял со стола тот самый конверт, что подписывал перед моим уходом. - Возьми. Что ты дергаешься? Ах! Да! О том моменте забудь, так было надо. Тут просто письмо и ничего более. Письмо моему кузену. Ладно... - Видя мое недоверие, он вскрыл письмо, вытащил бумагу, развернул её, продемонстрировал её мне. Взял новый конверт, так же показал, что тот пуст и очень аккуратно, не делая резких движений вложил письмо в него. - Запечатай сам.

Получив этот конверт я его разве, что не обнюхал. Но никаких следов проклятий не нашел. Нет, я понимаю, что вряд ли второй раз он провернет этот трюк с проклятой меткой. Но не проверить такое, было бы непростительной глупостью с моей стороны.

-- Доволен?

-- Так и правда лучше. - Подтвердил я.

-- С этим письмом полетишь в Окару, это столица нашего графства. Найдешь там мастера листвы Огамиса и передашь ему это письмо. Получишь росток и прибудешь сюда. Понял?

-- Понял! Но откуда у вашего кузена столь редкий цветок...

-- Много будешь знать, лишиться ушей. Я ясно пояснил?

-- Да.

-- Впрочем, тут конечно есть секрет, но думаю не в твоих интересах его раскрывать. А мой кузен слишком говорлив, так что все равно ты узнаешь, что в дворцовую оранжерею этот сорт роз поставляет именно он. Как же, его краса и гордость, он ведь единственный кто вывел розы Коазля в неволе. Часами может распинаться на тему, как же у него это получается и каких трудов ему это стоит. Но! - Он поднял вверх указательный палец. - В нашем замке о этом нюансе не знает никто. И мне очень! Очень бы хотелось, что бы все так и оставались в

этом неведении. Мы поняли друг друга?

-- Поняли.

-- Я не вмешиваюсь в твои игры с леди. Ты не лезешь в мои с Инсейром и хранишь мой маленький секрет. Договорились?

-- Да.

-- Что же, выполняй задание тогда, не думаю, что это займет больше трех часов.

Прогноз интенданта, оправдался. Слетать в Окару, найти кузена и получить от него нужное. На самом деле это заняло бы от силы час. Но мне пришлось столько!!! выслушать о том, как это трудно разводить непривычные к неволе растения. А потом еще и самому рассказывать о том, как поживает "наш милый кузен" в провинциальном захолустье. Но мучения того стоили и необходимое было получено.

Надо было видеть глаза мажордома когда я принес ему росток. Тот от удивления примерно на полминуты даже заикаться стал. Но квест он все же принял. И я тут же скакнул на тридцатый, причем с изрядным запасом.

Как только это случилось, тут же добился встречи с дежурным лейтенантом и закрыл договор о службе, а так же получил документ о выслуге! Покидал замок, с чувством огромного морального удовлетворения. Наконец-то это мучение завершено! А то, что не навистил Сикурса и не попрощался с ним, так глаза бы мои этого интригана не видели!

Конечно имело смысл зайти к интенданту и расспросить, для чего ему так понадобилось, что бы я стал тридцатым именно сегодня. Впрочем он может и не знать подробностей. Но все равно, леди и её пешка забыли о одной детали. Я теперь тридцатый и моему плану они угрожать уже не могут. Так как я уже сегодня исчезну из ос Даро! Получу гражданство в городской ратуше и фью-ю-ють, только меня и видели. А когда вновь появлюсь, то уже буду уровня сотого и будучи эвалли. И тогда позиция пешка-конь-игрок станет выглядеть несколько иначе, чем при постановке её по сути бесправному дружиннику до тридцатого левела! Нет, конечно Софаласи может меня проклясть и всему каюк, но меня не покидает чувство, что такого не произойдет. Как она сказала: "все твои действия я найду как повернуть в свою пользу". Не помню дословно, но по смыслу похоже. А значит, проклинать не будет, в надежде использовать мою карту как-то иначе.

После всех этих мучений с дружиной и камня на душе в виде разговора с Софаласи, стало так легко, что казалось будто крылья за спиной выросли. Чуть ли не подпрыгивая, весело напевая песню из старого мультфильма про чудо-остров, направился к ратуше. До конца рабочего дня местных чиновников оставалось еще часа два, но я все равно немного торопился.

Перед входом в здание городского управления прочел расписание и уяснил план-схему помещений, что бы не сильно блуждать и найти нужный мне кабинет без каких-либо приключений. И эта предусмотрительность, столь странная для игроков-новичков сослужила мне хорошую службу. Нашел нужный кабинет за каких-то пять минут! А не посмотри я на схему, то час бы плутал в этих коридорах, будь не ладна эта архитектура плоскогорья и вообще эльфийская логика. Ну вот какая иная раса будет мерить здание не этажами, а ветвями. И кабинет номер четыре по первой ветви, может находится как на первом этаже, так и на десятом, все зависело от того, как росла реальна ветвь того древа, на основе которого было возведено это здание. Хорошо хоть, высокие они не лесные и иногда строили на основе камня, как например баронский замок и там было все как у людей. Но вот здание ратуши было устроено по древним принципам.

-- Вы не заняты? - Не увидев очереди в нужный мне кабинет, постучался и заглянул во внутрь.

-- Занят! - Рывкнул на меня чиновник в серой тоге.

Ну можно конечно назвать занятием и то что делал он, а именно наводил маникюр. Но все же сомневаюсь, что это было занятие по его рабочему профилю. И как быть? Тьфу! Станный вопрос. Это же не реальность. Это игра, а я игрок! И плевать мне с высокой колокольни, на то что этот НеПиСь чем-то якобы занят. Расписание есть, рабочее время идет, так что пусть работает на мое благо. А то совсем разработчики офонарели, зачем же игровым

чиновникам программировать эти их кастовые отличия: спесь, равнодушие, высокомерие и тотальное нежелание работать без дополнительного вознаграждения. И что я его вообще спрашивал, занят он или нет?

-- Мне гражданство оформить. - Бесцеремонно захожу и сажусь на табурет.

-- А мне то что с того? - Этот эльф в сером, даже глаз на меня не поднял.

-- А разве не ваши обязанности заключаются в том, что бы это гражданство оформить?

-- Мои обязанности. И что? - Он поднял на меня взгляд в котором читалось неприкрытое ехидство.

-- Ну раз обязанности ваши, то исполняйте!

-- Я занят. - И он вернулся к обработке своих ногтей.

-- Чем!? - Меня начинает потряхивать от злости.

-- Работой. - Нагло врет и не бледнеет, сволочь!

-- Вы ногти пилите, а не работаете!

-- Да, что вы себе позволяете мальк! Я занят бумажной работой! - И хоть бы к одной бумажке потянулся для правдоподобия, нет! Просто пилочка перескочила на другой ноготь.

-- Я подам на вас жалобу.

-- Подавайте. - Да ему плевать, он этой жалобы не боится. - Как от меня выйдете, так переходите на третью ветвь и ищите кабинет семь. - Даже с какой-то готовностью чиновник выдал мне эту информацию.

Чувствую себя идиотом. Полным. Сижу и препираюсь со скриптом-чиновника в худшей его ипостаси, тому кому на все плевать. Зашел на форум, почитал, что нашел быстрым поиском. Не один я нарывался на неприкрытый саботаж со стороны этого игрового сословия. И выхода было только два. Первый подать жалобу, но чиновники обычно саботировали этот процесс и на рассмотрение жалоб уходили дни, а то и недели. И второй способ, дать взятку. Нет были еще способы, как то надавить репутацией своего персонажа, повлиять харизмой, запугать в конце-концов. Но для меня эти варианты не подходили, уровнем не вышел и репутации должной пока не имею. А харизма хоть и высока для тридцатого левела, но что бы воздействовать на НПС пятьдесят плюс её недостаточно.

-- Сколько?

Удовлетворенно хмыкнув, эльф отложил пилочку и на листке бумажки написал цифру, а затем показал написанное мне. После чего эту бумажку разорвал на мелкие кусочки и выкинул в окно.

-- Хорошо.

Тьфу, ты и весь сыр бор из-за пяти золотых? Тут же выписал ему чек и кинул его на стол. И эльф в сером мгновенно преобразился, став воплощением профессионализма.

-- Давайте все ваши бумаги. Я сам все за вас оформлю! - Что деньги с эльфами творят! Сама предупредительность и радость служить!

Передал ему "свидетельство о рождении" и "военный билет".

-- Ага, хорошо. Не часто мне встречаются дети богов, что желают стать гражданами так рано. - Он бегло пробежал по "документам". - Имя ТоТ`Нхат и все?

-- В смысле и все?

-- Вы не желаете указывать или не имеете родового имени или кланового?

-- А это важно, не желаю или не имею?

-- Нет не важно. Ладно оставляю пропуск. Потом когда получите такое имя или пожалеете внести в документ если уже его знаете, это можно сделать в любой ратуше Та на Ру всего за один золотой.

-- Спасибо, я понял.

Поскрипывание пера продолжалось от силы минуту. Только вот писал чиновник не на бумаге, а на древесном листе. Ну да, куда в таком важном деле, как "документ о гражданстве" и без эльфийской самобытности! Только вот мне даже отсюда видно, что писать на этом похожим на дубовый листочке ой как не удобно и требуется определенная сноровка. Не уверен, что даже смогу поставить подпись, на этом материале, не порвав пером хрупкую поверхность листа.

-- Так! Все готово! - И он протянул мне заполненный листок и иголку. - Осталось только ваше подтверждение.

Я на секунду завис. Зачем мне иголка?

-- Проколите большой палец правой руки и приложите к обратной стороне документа.
- Увидев моё непонимание, объясняет он.

И тут какой-то ритуал выдумали! Уверен в людских землях, гусиным пером просто крестик поставить можно, а тут проколите палец! Впрочем мне то, что? Боли все равно не чувствую. Делаю как сказал чиновник. Прокалываю и прикладываю к лежащему на столе дубовому листу палец с капелькой выступившей на нем крови.

И едва это происходит лист начинает меняться. По нему пробегают волны какой-то дрожи, он сворачивается в трубочку, а затем чернеет. Но чернота длиться только секунду, что бы смениться цветом живой зелени, а затем листок разворачивается обратно. Только вот он уже не дубовый, а лавровый*. Вот же начудили то с простым документом и такие сложности, но само представление интересное. Этаким фокус для новичков, дабы придать моменту получения гражданства некий колорит, что бы запомнили.

/Лавровый. - ТоТ просто не знает, что лавр считается благородным деревом. А ассоциацию: лавровый лист -- лавровый венец победителя, в тот момент провести не смог, о другом думал./

Э-э-э! А что это эльф-чиновник вскочил со своего кресла и побледнел так, что волосы вот вот инеем покроются? И губы у него синие-синие стали, как у мертвеца. Ему что плохо что ли?

-- Простите меня! - Едва я сделал шаг вперед, чтобы откатить беднягу от неожиданного приступа, как тот упал на колени и взмолился. - Простите неразумного! Господин ар`ТоТ`Нхат! Бездна попутала с вас взятку взять! Я сегодня же в паломничество к святой роще отправлюсь, замаливать грехи взяточничества. Не карайте! Аратат я прошу вас, простить меня! - И протягивает мне мой же чек.

-- Встань. Карать не буду. А вот паломничество это хорошо. - Что происходит? Не понимаю, но привычка продавца, на автомате реагировать так как от тебя ждет собеседник, сработала и сейчас.

-- Да-да! Тот час!

-- Как рабочий день закончится. - Поправляю я его на автопилоте.

-- Конечно! Как я мог забыть. Но по окончании рабочего дня я...

Он еще что-то лопочет, но мне уже не интересно. Беру листок-документ со стола. И тут же на меня сыплется ворох сообщений.

Внимание. Ваш персонаж получает статус аратат. Можно использовать приставку "ар" перед именем персонажа.

Внимание. Вы получаете +100 к харизме. Этот бонус положен по статусам: аратат или эвалли. Внимание, потеря статуса ведет к потере данного бонуса.

Внимание. Вы получили гражданство Та на Ру.

Внимание. Вы получили достижение "Урожденный Гражданин". Плюс десять к популярности в Та на Ру.

Внимание. Вы получили достижение "Рожденный и воспитанный в Та ос Даро". Плюс двадцать к популярности в баронстве Та ос Даро.

Даже не помню как вышел из этого кабинета, настолько меня все это ошарашило. С какого перепоя мне плюс сотня харизмы упала? Кто такие арататы? Пришел в себя сидя в городском парке.

Все время забываю, что в игре!

Запрос: "Кто такие арататы?"

Справка: Аратат -- выс. эльф. Означает: благородный, рожденный в крови, рыцарь.

Не понял?

Запрос: "Кто такие эвалли?"

Справка: Эвалли -- выс.эльф. Обозначение: благородный, рожденный в служении, рыцарь.

И в чем различие?

Запрос: "В чем различие между статусом эвалли и статусом аратат?"

Справка: Эвалли: благородный получивший свой статус из рук князя, великого князя или короля. Эвалли может стать любой, кто сможет доказать свою верность Та на Ру,

пройти сложные испытания или совершить Подвиг, а также имеет достаточно сил, что бы нести на себе бремя рыцарства. Аратат: благородный получивший рыцарский статус по праву рождения. То есть арататом может быть только урожденный благородной ветви. /От баронской и выше/. Общие права эвалли и арататов законодательно уравнены указом короля Та на Ру под номером два.

Опаньки! И я значит аратат? Урожденный благородной ветви!? С чего вдруг... А! А! А-а-а!!! Ну да! Спицы, ладони, смещение крови. Подарочек от леди! Интересно, а более суровую проверку мой статус пройдет? Склоняюсь к мысли, что пройдет, не из тех НПС Софаласи, что будут метать бисер, не из тех.

А есть ли вообще игроки арататы?

Запрос: "Количество игроков получивших статус аратат".

Справка: Количество игроков со статусом аратат -- один. Но есть еще два игрока со статусом ноблесс, что аналогичен статусу аратат, но происходит из людских земель.

Запрос: "Ник игрока со статусом аратат".

Ник игрока скрыт. Внимание, этим игроком являетесь вы. Желаете сделать ваше достижение доступным общественности?

Нет!

Ник игрока скрыт.

У-ф-ф! Только мне еще внимания дополнительного не хватало то!

Запрос: "Информация о игроках со статусом ноблесс".

Открытая информация. Доступ разрешен. Рекомендация ознакомиться с темой на форуме./ссылка на форум/

Последовал совету Справки и перешел на игровой форум. История оказалась любопытной. Семейная пара геймеров, которая играет в НТ почти с первого дня. Стартовали они вместе в многограссовом государстве Детенция. Были в десятке тех кто первыми достиг сотого уровня. Оба в зале вечной славы Героев. Он как лучник, она как саммонер водных форм. Он стал вторым игроком в игре, кто получил статус благородного, она седьмым. Он стал первым получившим в управление баронство! Она стала его женой. И неделю назад они зарегистрировали в игре двух своих детей, двух дочек двенадцати и десяти лет. Как при такой увлеченности игрой у них были дети, вопрос для меня непонятный, но это факт, а с ним не поспоришь. И именно эти дети и получили ноблесс статусы.

История конечно интересная и в принципе понятная. Даже то, что гейммастера присвоили девочкам благородное сословие, укладывается в игровую логику.

Вопрос в ином, в том, как я пропустил все эти статусы когда составлял план? Полчаса поисков и ответ мне понятен. Такие статусы можно получить только РОДИВШИЕСЬ благородным. Их нельзя было приобрести никаким иным путем. Так уверяла справка. И конечно, я просто не рассматривал такой вариант в своем плане. Выходит мой случай настолько уникален, что не предусмотрен изначальной игровой механикой. То, что я не забанен говорит только о одном, администрация признала мою ситуацию возможной к реализации. Но раздел Справка не обновлен по какой-то причине. Впрочем в ней нет огромного количества информации, начиная от скрытых достижений, заканчивая уникальными предметами. Будь там всё, не нужны были бы форумы и клановые информатории.

Так, хватит об общем, надо думать, что теперь для меня поменяется, в свете моего нового социального статуса. Первое, что принялся узнавать, так ли равны по правам эвалли и арататы? Выяснил не многое. Формально то равны, да. Но как и в истории Земли, у урожденных прав этих чуть-чуть побольше. И вообще урожденные смотрят на служивых несколько свысока. Разница затирается при получении титула барона и выше. А до него, из-за поддержки семьи у аратата возможностей намного больше чем у эвалли. Это огромный плюс. Но, вот поддержки семьи у меня нет. Более подробное изучение моего статуса привело к выводу, что будь я НПС мира Трона, то моя ситуация была не такой и уникальной. Нет, речь не о усыновлении, а о дворянстве без поддержки семьи. Так обычно поступали с теми сыновьями кто не имел статуса наследника. Им давали право быть благородными, но лишали семейного имени и отправляли "показать себя". Так сказать испытание, как отпрыск справится один в большом мире. Проявит себя или сгинет. Если сгинет, то не наследники и не

так и жалко, а проявит так усиление рода, в лице прошедшего испытание жизнью без семейной поддержки рыцаря. Практичная политика, наверно какое-то время где-то существовала и в земной истории.

Итак моя легенда несколько меняется. Я не наследный сын благородной ветви. И кстати скрывать чей я отпрыск это моё право и никто не смеет требовать от меня признания к какому роду принадлежу. К тому же, теперь мне доступен полный набор возможностей благородного. Только вот я все еще тридцатый и девять из десяти таких возможностей для меня бесполезны. Толк вот мне в праве участвовать в рыцарском турнире? Там просто нет такой "весовой категории" как тридцатые уровни, эти турниры стартуют с сотого! И так во многом.

Стоп! Не о том думаю. Какие к чертям в Бездну турниры.

Запрос: Может ли аратат тридцатого уровня получить в управление домен?

Может.

Такой простой ответ и как много он меняет!!!

Ответ то простой. Но первая вспышка радости сменилась на иное чувство, стоило только придти в голову очевидной мысли. Настолько очевидной, что я даже выматерился в центре городской площади, чем привлек много косых и осуждающих взглядов.

А мысль проста: "для кого многое меняет то, что арататы могут управлять доменом с тридцатого?". Уж явно для Софаласи это далеко не сюрприз. Так кто я? Игрок играющий в виртуальную ролевую игру или пешка в чьих-то замыслах и сам являюсь предметом игры?

Присел на скамейку в ближайшем сквере. Мне сильно не понравилась эта мысль. Как-то задевало меня это ощущение, ощущение игрового предмета. Неприятное чувство. Нет, все мы в той или иной мере хоть раз в жизни были пешкой в чьих-то играх. Даже не играя ни в какие ММОРПГ. Но то жизнь, а тут то игра, то место куда приходят играть. И обратная ситуация, когда играют тобой, вызывает диссонанс.

Минут десять предавался невеселым раздумьям. Пока очередная столь же очевидная мысль не расставила все по полочкам. И мысль эта была развитием поговорки "вам шашечки нужны или ехать?". Точнее: "я сюда играть пришел или становиться королем?". А раз ответ очевиден, то надо признать простой факт. Все что толкает меня в направлении цели есть безусловно положительный момент. Даже если этот толчок в направлении цели задевает мои чувства.

Ну и что с того, ну играют мной. И? Пусть играют, пусть кто-то иной двигает меня по полю. Главное не расслабиться и ждать. Выжидать момент и соскочить с крючка в нужный и самый выгодный момент. А если не смогу этот момент понять, вычислить и использовать то сам дурак и не место таким на троне. Сколько таких теневых кукловодов, как леди Софаласи закончили свои игры от рук тех кого считали своими пешками? В реальной истории таких ледей счет на тысячи. Не помню точно фразу, но еще древние стратеги советовали не показывать свою силу и врагу. Так и я буду послушной пешкой столько сколько понадобится.

-- Вам послание.

Мои размышления прервал мальчишка, молодой эльфенок протягивающий мне бумажный, запечатанный конверт.

-- Мне?

-- Вам.

Что-то у меня в последнее время недоверие к таким конвертам. Но взять пришлось. Только я не стал его бездумно запихивать в инвентарь, а тут же вскрыл. В конверте оказался листок примерно формата А5. Пробежал взглядом по написанному в нем.

"А дальше ты как-нибудь сам. Помощи больше не будет. Нужно же мне посмотреть, что ты представляешь в деле, а не на словах."

P.S. Барон принадлежит к партии короля.

P.P.S. Если твой выбор будет не Страга, я буду разочарована тем, что ты выбираешь легкие пути."

Не сильно удивился тому, что письмо, стоило мне его прочесть, растаяло без следа

прямо в руках. Не смотря на отсутствие подписи, в авторстве этого сообщения сомневаться не приходилось. Ну, вот, правила игры понятны. И что я дергаюсь? По сути это же просто квест от НПС. Или цепочка заданий, сути то это не меняет. Одни плюсы в этом послании. Четко очерчены цели и так же точно дано понять, чего от меня ждут. Ну и предупреждение о политических пристрастиях барона очень к месту. Не знай это, мог бы ляпнуть о знакомстве с Софаласи и это могло бы привести к плачевным последствиям. Все же я пока слаб, что бы бросить вызов даже заштатному барону правящему локациями для новичков.

Надо ли говорить, что когда поднял глаза от растаявшего письма, от мальчишки-посыльного и след простыл. Впрочем никакой ответ писать все равно не собирался.

Итак, меня ждет кардинальный пересмотр основного плана. Все очень сильно сдвинулось по времени, а главное по уровню. И мне придется лезть в управление доменом намного раньше чем рассчитывал. Несомненно у данного положения вещей много плюсов. Но есть и один огромный минус. И минус этот заключался в том, что мой план был четко прописан только до пункта "получить в управление домен". Вслед за этим пунктом шли только общие пометки и пожелания, без проработки и анализа. Как-то я рассчитывал на то, что до момента обретения владения у меня месяца три, а то и четыре. И следовательно думал будет время на дальнейшую проработку. А так же появится больше информации о владениях, о управлении доменами и прочей специфики. Сейчас такая информация была отрывочна и во многом противоречива. Обусловлено это было тем, что пока владельцами становились преимущественно игроки топовых гильдий. А эти объединения потому и находятся среди лучших, так как умеют хранить секреты и понимают важность любой информации. Особенно настолько стратегически значимой как факты о управлениях локациями. То, что мне удалось пока узнать было отрывочно и возможно даже ложно.

Так же минусом являлось не двусмысленно выраженное пожелание, претендовать именно на Страгу. И так то эта локация представлялась мне заброшенным и никому не нужным захолустьем, а уж после ясно выраженной Софаласи мысли, о том, что все в сравнении со Страгой "легко", это стало очевидным. Мне предстоит управится с тем, что даже НПС или ГМ в её лице считает трудным. Проверка боем как говорят. Сгорю сейчас, не справлюсь, значит не место мне на верху иерархической пирамиды.

И тем не менее мое настроение стремительно повышалось. Я всю жизнь предпочитал выверенные планы экспромту. Предпочитал, так как понимал - они надежнее. Но любил и получал удовольствие именно от действий не спланированных, когда как говорить "с корабля на бал". Когда решения надо принимать ситуативно, здесь и сейчас. Когда каждый твой шаг это путь в неизвестное, когда разум объединяется с интуицией. А точные расчеты, статистика и опыт тех кто прошел этот путь ранее, отходят на второстепенные роли.

Я пешка? Меня проверяют? Да плевать, меня охватило ощущение игры. Не важно, что я уже давно нахожусь в виртуальной игре. До этого момента, то что я тут делал, игрой для меня не являлось. Это было движение по спланированному маршруту, не сказал бы, что легкое движение, но все равно больше напоминало работу нежели развлечение. И пусть цель не изменилась, задачи по сути те же, но изменился мой подход.

Планы и числа это надежно, зато экспромт дает намного больше. Он дает ощущение того, что ты живой, а не бездушная машина. Поднялся со скамейки в просто замечательном настроении. Ну что же! Первоначальный замысел покинуть ос Даро, до того момента как стану примерено сотым уровнем, летят к чертям. А значит, пора шагать к замку и подавать заявку на владение.

-- ToT!!! ToT, зайди ко мне!

Ну что такое? Он что только меня и ждет что ли? Стоило мне ступить за ворота замка, как тут же из окна своей каморки высунулся Сикурс и призывно замахал мне руками. Глаза бы мои его не видели. Я теперь не в дружине и ничто не мешает мне проигнорировать этого хитровывернутого НеПиСя.

-- ToT! Тебе, что расчет не нужен? И твое выходное пособие я могу оставить себе?

Эта ехидная фраза интенданта заставила меня замереть на полушаге, а затем развернуться и натянув на лицо самую искреннюю из улыбок направиться к столь знакомым дверям интендантской. Как я мог забыть о положенной мне по контракту зарплате?!

-- Господин Сикурс?

-- А вот это уже не надо! Ты уже не на службе. Можешь звать меня Элай. - Он достал из стола чековую книжку и подписал верхний лист. Затем оторвал его и протянул мне.

-- Благодарю. - В чеке, выписанном на мой ник, была сумма в пятнадцать золотых. Примерно в три раза меньше, чем я бы заработал выполняя денежные квесты в интервале с двадцать пятого по тридцатый. Но и то хлеб!

-- Распишись вот тут. - Следуя его указаниям и ставлю свою подпись в ведомственном томе. - И ты не забыл о одной детали?

-- О какой?

-- Ты оставлял свои вещи у меня на хранение, забирать их будешь? - И выдержав небольшую паузу добавил. - А так же комплект одеяний дружинника, следует вернуть. Ты же не хочешь обвинений в воровстве собственности дружины?

Будь человеком то покраснел бы до кончиков ушей. Тьфу! Как я мог забыть, что до сих пор таскаю на себе комплект дружинника-монаха!? Уму не растяжимо!!! Свали я из баронства как и думал. То и правда бы на меня повесили бы воровство! И были бы по сути правы. А претендент на трон - воришка, да еще такой мелочный, не та личность, что бы повести за собой. Правильно говорят большие планы горят на мелочах. И такая разрушительная "мелочь", из-за банальной невнимательности меня едва условно не похоронила!

-- Ты чего такой бледный, не заболел случаем?

-- Все в норме. А вещи и правда заберу.

Конечно оставленные на хранение вещи теперь мне сильно малы по уровню, но не голым же мне выходить из этого помещения? Совершил обмен и попрощался с Элаем Сикурсом. Только вот теперь мне стало понятно, что идти на прием к капитану в том, в чем я теперь одет не лучший выбор. Почему к капитану дружины? Потому как именно он принимал заявки претендентов на домены.

Пришлось покинуть замок и идти на торговую площадь. Сперва обошел торговые ряды просто прицениваясь. Примерно представив диапазон цен на статусные одеяния, пришел в неописуемый восторг. Оказывается это доспехи, боевая амуниция и прочие зачарованные предметы стоят баснословно дорого. А вполне приличный костюм из отличной ткани, но не дающий никаких прибавок к параметрам и модификаторам, и на котором нет ни малейшей магии, стоит условные копейки. Даже бальное платье отличного пошива стоит всего десять золотых, при том, что простой пояс от боевого одеяния монаха на тридцатый левел стоит в полтора раза дороже!

Подобрал себе зеленое коломно обшитое вязью изображающей осенний лес. По мне так произведение искусства, а не одежда, а заплатил всего семь с половиной золотых. А все потому, что это была социальное, а не боевое одеяние. Брюки-шаровары подобрал в тон довольно быстро. Пояс получил вообще бесплатно он шел вместе с коломно. Ненадолго завыбрав подходящую обувь и в конце концов остановился на аскетически простых деревянных сандалиях. За которые пришлось отдать целых пять голда! Просто потому, что сделаны они были из редкого сорта серебряной лиственницы. Дорого? Не дороже статусности. Переоделся и остался доволен увиденным. Осталось заполнить необходимые документы и можно направляться в замок.

Думал, что попасть к капитану будет сложно. Как-никак серьезный эльф на высокой должности. По крайней мере за все время службы я не удостоился общения с ним ни разу. Да и в донжон постороннему попасть было проблематично из-за круглосуточной охраны. Но едва я показал стражам оформленную заявку на домен, как меня пропустили без каких либо вопросов. Так как перед кабинетом капитана не было никакой очереди, то вновь показал заявку секретарю и был тут же допущен перед капитанские очи.

-- Х-м-м! - Подняв взгляд от наваленных грудой на его столе бумаг, благородный рыцарь Ольваль эв`Рошь, капитан дружины ос Даро, задумчиво уставился на меня. - Я вас знаю молодой эльф? Х-м-м! Лицо ваше знакомо. Вы же служите у нас в младшей дружине? Да, точно! ТоТ`Нхат! Да-да припоминаю. У вас в руках заявка на домен? Это не смешно мальк! За эту выходку я вас посажу в карцер на неделю!

-- Постойте господин эв`Рошь! - Ух! Не такой реакция я ждал. Но тем не менее она

понятна, у меня же на лбу не написано, что я теперь благородный. А положенные по статусу вещи не купил и не надел специально, дабы лишний раз не отвечивать и не привлекать любопытных взглядов. - Во-первых я уже не в дружине. Сегодня мой контакт завершился. А во-вторых не ТоТ`Нхат, а ар`ТоТ`Нхат.

С этими словами подошел к его столу и по верх стопки бумаг положил свой документ о гражданстве, а так же военный билет, так на всякий случай.

-- Кх-х-м! - Взяв в руки листок лавра, капитан внимательно его изучил. - Не наследный сын насколько я понимаю? - Я только кивнул на этот вопрос. - Не скажите, какова ваша родовая ветвь, аратат? - Это он просит сказать кто мои родители? Фи! Это же некультурно, задавать такие вопросы!

-- Согласно постановлению дворянского собрания Та на Ру за номером семьдесят четыре, настаиваю на своем праве не раскрывать родовую ветвь. - Перед тем как сюда придти, я немного изучил юридические нюансы.

-- Ваше право аратат, ваше право. - Только покачал головой в ответ на мою речь капитан. - Что же давайте вашу заявку. - Протягиваю заполненный лист. - О! Вы претендуете именно на Страгу? Можно полюбопытствовать почему?

-- Место очень красивое. - Тут я не врал.

-- Это да, красивое. - На его лице на долю секунды мелькнуло выражение ехидства. - А озеро в центре кальдеры, оно изумительно. Хорошо. - Он взял заявку и вложил в одну из папок. - Завтра в двенадцать торжественный прием, на нем и будет оглашено решение барона по владениям. Вот вам пропуск на это мероприятие. А сейчас вынужден вас попросить удалиться.

-- Благодарю! - Сдержано поклонился и вышел из этого кабинета.

Едва покинул донжон, почувствовал как подгибаются ноги. Такой простой разговор, а нервничал я едва ли не больше, чем при повторной встрече с Софаласи.

Зашел в банк, перевел деньги с чека интенданта, на свой счет. И поспешно нажал кнопку:

Выход.

Сделал это только для одного, за несколько часов мне надо перелопатить просто гору информации и прочитать мегабайты текстов. Что самое обидное из этих мегабайт полезными и нужными окажутся от силы пара строчек, но что бы эти строчки найти, читать придется все хоть отдаленно касающегося нужных тем. Увы, даже на закрытых форумах информации было, что называется "кот наплакал". Такое ощущение, что все владельцы и управляющие доменами, эта некая каста игроков которая очень тщательно оберегала свои секреты.

Хотя, нет, не правильно выразился. Информации то было море разливное, но подтвержденной и не противоречивой почти не оказалось. В основном какая-то чушь, доходящая до таких утверждений, будто владелец сам мог создавать квесты на своей территории. Ну бред же! Кто позволит так коверкать игровой баланс! Так стал владельцем, назначил задание принести цветок из соседнего двора и прописал, за его выполнение двадцать миллионов экспы. В общем, то что нашлось в основном было выдумкой.

Что бы отвлечь свою голову от владений и всего с ними связанного, переключил внимание на изучение арататов. Закономерно ничего не нашел, не было игроков-арататов до меня и писать об этом соответственно было не кому. Но одна деталь не давала мне покоя. А именно последний диалог с Сикурсом. Чем меня он зацепил? Тем, что интендант вел себя точно так же в этом диалоге, как и всегда ранее. Это при том, что моя харизма выросла на сто пунктов. Да и капитан на вид совершенно наплеватьски к этому отнесся.

Перешел на подраздел форума где осуждался этот игровой параметр. Оказалось, я ошибался считая "харизму" таким же атрибутом игрового аватара как и остальные характеристики. Харизма оказалась в отличии от них не статически действующим показателем, а величиной с динамическим влиянием. В принципе это было можно понять и из игровой справки, которая гласила:

Харизма[1] (от др.-греч. ??????? -- "милость, дар") -- приписывание или признание за личностью набора таких свойств, черт и качеств, которые обеспечивают преклонение перед ней её последователей, их безоговорочное доверие и безусловную веру в её неограниченные возможности.

То есть, помимо так называемой животной харизмы, той которой нас наделила природа или тренировки в актерском мастерстве и подобном, её наверно можно назвать магнетизмом, есть еще и харизма внешняя. Я бы назвал её харизмой атрибутов. То есть набор неких внешних данных, которые влияют на того с кем ты общаешься, в независимости от твоего внутреннего магнетизма и притягательности. Пример? Да очень просто, его можно вот в таком диалоге представить:

"

-- Что это за старушеницу по телеку показывают? - Первый собеседник смотрит ТВ, его реакция на старушку на экране равнодушная и незаинтересованная. Условно харизма старушки для него равна нулю.

-- Так это же королева Англии. - Поясняет второй.

-- О! Королева?! - Первый смотрит уже заинтересованно. Из-за пояснения второго собеседника, у первого меняется к показываемой старушке отношение. Условно харизма титула меняет отношение первого зрителя к старушке на экране".

Так и с моей прибавкой в плюс сотню. Это была не прибавка к моим характеристикам, а все та же харизма титула. То есть что бы она подействовала, надо несколько условий. Во-первых надо чтобы условный собеседник знал, то, что я благородный. А это нужно было бы или представиться или носить некие атрибуты сословия. Для артаров таким атрибутом служила серебряная брошь в виде листа лавра, которая крепилась на манер галстука-бабочки. Если же собеседник не ведал о том, что беседует с благородным, то и харизма атрибута на него никак не действовала. Это объясняло поведение Сикурса. А что же до игнорирования капитаном этой прибавки, то закономерно она не действовала на таких же благородных. Это для крестьянина условный барон непререкаемый авторитет, только потому, что он барон. А вот на такого же барона этот авторитет от титула не влияет. Были и еще нюансы, такие как то, что у каждого НПС была своя восприимчивость к авторитетам, титулам и природному магнетизму, а так же расовые штрафы или плюсы, но это уже были такие дебри теорикрафта, что я в них лезть не стал.

Ладно, с этим вроде разобрался. Дальнейшие поиски завели меня на закрытый игровой форум. На него допускались только игроки получившие благородные статусы. Так как это был именно официальный игровой форум и в нем была автоматическая привязка пользователя к игровому аккаунту, то система меня на него пустила без каких либо дополнительных вопросов.

На этом форуме завис часа на два. Узнал много нового, но по сути для меня не важного. Хотя были любопытные моменты. Например: если вы благородный и об этом знают в локации, то для вас закрываются некоторые виды заданий. Такие как: "принеси", "подай", "передай" и прочих такого рода исходящих от простых НПС. Зато открываются возможности получения персональных заданий от баронов, графов и иных аристократов. Правда мне эти задания не грозили, все они начинались с уровней от девяностого минимум. А вообще молодцы в СиБиТу, вот вроде мелкий нюанс, а как добавляет миру реализма. Понятно же, что в реальности средневековья попробуй булочник послать за посылкой рыцаря или самурая, без головы тут же бы и остался. К тому же никто не запрещал брать задания с доски объявлений. Мало ли, чем благородный хочет развлечься, вон один король французский косить траву любил, и что? Его право. То есть НПС сами такие задания не предлагали, но взять их через объявления или спросив "нужна ли помощь", получить все же было можно. То есть как и любое ограничение для элиты, это ограничение было по сути мнимым и легко игнорируемым.

Время утекало сквозь пальцы, а мне еще предстояло штудировать законы Та на Ру, по поводу обязательств которые накладывает на себя владетель. Так что форумы подождут, а мне пришлось открывать справку и энциклопедию кодексов и уставов высоких эльфов.

Вход.

До обозначенного капитаном времени оставалось около получаса игрового времени. Только и успел, что инкогнито умудриться купить брошь-атрибут, да спрятать её в инвентарь. Надеть её я собирался только при встрече непосредственно с бароном. Раньше времени светить свой изменившийся статус, мне не хотелось.

Приветственно махнув усиленному наряду дружинников на замковом мосту, всех их я успел узнать за время службы, спокойно прошел внутрь укрепления. Замковая площадь была

заставлена по периметру столами с яствами, перед донжоном высилась небольшая сцена, а центр плаца видим был специально оставлен пустым для танцев и прочих представлений. Видимо намечалось какое-то пышное действо.

Народ уже начал собираться и слуги их рассаживали по местам.

-- А ты что тут делаешь? - Вдруг по змеиному зашипели мне на ухо, подкравшись сзади.

От неожиданности чуть не подпрыгнул! Оглянувшись, обнаружил бешено сверкающего глазами главного мажордома.

-- Кто тебя пустил? - И взяв меня под локоть мертвой хваткой, он потащил к воротам. - Это пир для знати, тебе тут не место!

Пришлось спешно вызывать инвентарь и свободной левой рукой крепить брошь на положенное место.

-- Вы забываетесь! - Резко затормозив обоими ногами, гаркнул я ему на ухо, как только непослушная брошь наконец-то закрепилась.

-- Что!? - Инсейр даже остановился, от моего окрика. - Ты мальк, будешь указывать мне-е-е-е... - Тут его взгляд упал на брошь. - Э-э-э-э. И-и-и-и. А... Я-я-я.

Что-то мыча и заикаясь мажордом, спешно разжал свои пальцы и зачем-то начал разглаживать ткань на моем рукаве. А потом, что-то промышчал невнятное и испарился. Точнее его силуэт размазался в тусклую тень и эта тень метнулась куда-то в сторону. Н-да. А господин мажордом по классу то теневик! Получается либо вор, либо ниндзя, либо ассасин, только у них есть такая способность как "теневогой шаг", позволяющая на пару или тройку секунд превратиться в свою тень. Любопытно. Хотя какая разница кто он по классу! Приятно-то как поставить этого горлопана на место! Как его перекосило-то при виде моей броши, любо дорого вспомнить.

Так! Что-то не так! По сути из гостей, не рассаженым остался я один. И что делать? Садиться на первое свободное место? Наверно ничего иного мне и не остается. Вот на сцену вышла тройка бардов, видимо вот вот начнется пир.

-- Эй дылда! - При этом выкрике кто-то дернул меня за штанину.

Опустив взгляд, заметил мелкого коротышку, разодетого в щегольские одежды. На поясе у него висели колокольчики. На первый взгляд кажется, что коротышка это карлик человеческой расы, но я то знал, что он полурослик. Загримированный под карлика хоббит, личный шут барона. Несколько раз за службу я его видел, а уж слухов о этой личности в дружине ходило не мало. По общему мнению служивых, большего хама, наглеца и повесу, чем этот шут во всем баронстве было не найти. И давно бы прибили недорослика за его выходки, но того защищала баронское расположение и милость.

-- Каланча, двигай своими ходулями за мной.

Вот ведь ни грамма уважения к моей броши! Но выбора то у меня не было и пришлось идти за этим недомерком. Выслушивая от него постоянные комментарии по поводу того, что был бы он такого же роста как и я то, наверно бы сразу заболел так как боится высоты. В общем этот мелкий наглец, пользуясь своей полной безнаказанностью глумился как мог. Не придумал ничего лучшего, как просто игнорировать его тупые и однотипные шутки. Тем более терпеть пришлось не долго, шут привел меня во внутренний дворик, замка. В прекрасную цветочную галерею, плод рук и фантазии леди Алисии. Прямо на одной из песчаных дорожек галереи стоял небольшой столик, настолько небольшой, что на нем поместилась только один графин вина и два тонкостенных, хрустальных бокала.

-- Ваше кривоносие, я привел нужного вам дылду! - Отчитался о проделанной работе шут и тут же запрыгнул на ветку яблони, что росла рядом.

Обращался он к эльфу нетипичного для этой расы крепкого телосложения. Я много раз его видел издали, это был барон ос Даро, господин ос'Парьон. Помимо могучей фигуры этого эльфа отличало то, что его нос был свернут немного влево. Как я слышал это было результатом рукопашного боя с одним из вождей орков. Исправить нос в мире магии не составляло труда, но барон почему-то этого делать не хотел, так и ходя кривоносым. Правда называть его так в лицо было опасно. И то, что полурослик так к нему обратился показывало то, что ос'Парьон позволял хоббиту по отношению к себе те же вольности, что и по отношению к остальным.

-- Вы любопытный аратат. - Наполняя оба бокала произнес барон, вместо приветствия.
- Поступили на службу в мою дружину как простолюдин. Не представились мне, как то принято...

-- Он не "любопытный", он просто невежливый хам! - С ветки яблони тут же выкрикнул полурослик.

-- Зачем-то запугали чиновника в ратуше. - Он не обратил внимание на шута и протянул мне один из наполненных бокалов. - Будто вы не знали, что чиновники берут взятки. А если не хотели это взятку давать почему сразу не показали того, что вы эльф благородной ветви? - Он сделал глоток вина и на секунду зажмурился.

-- Эй, а мне, что не нальют? - Только сейчас обратив внимание на то, что бокалов два заверещал хоббит.

-- Затем эта заявка на владение именно Страгой. - От меня не ждут ответа, он просто якобы рассуждает в слух. Поэтому отпиваю глоток и так же как барон за несколько секунд до этого, зажмуриваюсь от удовольствия. Вкус у напитка просто непередаваем, его букет настолько мягок, что буквально обволакивает небо и растворяется на языке.

-- Так мне нальют? - Достав из-за пазухи рюмку, недомерок требовательно протянул его хозяину замка. На моё удивление тот безропотно её взял и наполнил вином, а затем так же спокойно передал её обратно.

-- И тем не менее, ваш подход мне импонирует. - Продолжил свои размышления в слух ос`Парьон. - В отличии от прочих, не прибежали ко мне, не стали кичиться статусом. Не просили и не требовали никаких преференций, как это сейчас входит в моду у нынешней молодежи. Честно отслужили без каких-либо поблажек свой контракт. А еще, вы первый встреченный мной аратат кто является сыном богов. Ваша неординарная личность меня заинтересовала. И я склонен удовлетворить ваше прошение о праве владения.

-- Эй! У меня, что конкурент объявился!? - С деланным испугом с ветки заверещал полурослик. - Теперь господина будет развлекать эта каланча на должности владетеля?

-- Но Страга!? - Барон вообще не обращает внимания на то, о чем вещает его шут. - Почему такой выбор? Там же реально нет ничего! По правде я собирался выдавать этот домен неугодным, что бы они проваливались как владетели и были опозорены. Выберите какой-нибудь иной. К тому же живность в кальдере на десять уровней выше вас. - Он отпил еще глоточек. - А это несколько необычно, когда владетель уровнем ниже своего домена.

-- Необычно! Да это цирк! - Громко хлопая в ладоши прокричал хоббит. - А цирк мне нравится!

-- Что скажите на счет Ольяры или Ангвы? - Голос барона приобретает вопросительные нотки, а значит надо отвечать.

-- Если у меня есть выбор, то предпочел бы Страгу. - Отрицательно качая головой, помня пожелание Софаласи.

-- Объяснитесь.

-- Все просто господин барон. - Делаю театральную паузу, прикладываясь к бокалу. - Страга это вызов.

-- Вызов!?? - Закричал шут и спрыгнув с ветки, запрыгал вокруг барона. - Господин! Господин, этот комик точно метит на моё место! Не меняйте меня на него, вы же видите какие плоские у него шутки!

Барон ловко поймал, прыгающего вокруг него хоббита за воротник. Одной рукой поднял, встряхнул и посадил обратно на ветку яблони.

-- Вызов, говорите аратат. Позвольте уточнить, вызов кому?

-- Самому себе. - Кажется я просчитал этого НПС и теперь знаю, что и как говорить. - Только эти вызовы настоящие.

-- Настоящие? Пожалуй вы правы аратат, только они по настоящему и вызовы. Ну Страга, так Страга. Надеюсь жаловаться и просить помощи вы не будете, когда поймете какую ошибку совершили.

-- Только та победа, что добыта с трудом, победа истинная.

-- Господин, он точно клоун! - Вновь донеслось с ветки. - Вы его послушайте: "Только та победа, что добыта с трудом, победа истинная". Да этот дылда, вас господин за идиота держит!

-- Просто он молод Сэм, просто молод, а молодость горяча. - Впервые за все время барон ответил своему шуту.

-- Вы ошибаетесь господин. Этот переросток считает нас за глупцов. В этой Страге явно, что-то есть чего мы не знаем! А он знает! И ему нужна именно она, не потому, что "вызов" это ему, а потому что там что-то есть неизвестное нам!

-- Ха! Ха-ха-ха!!! - Весело засмеялся, удивительно музыкальным смехом барон. - Спасибо Сэм, это хорошая шутка. Я тут правлю два века и чего-то не знаю о МОИХ доменах. Ну повеселил! Это твоя лучшая шутка за последний год. Можешь взять любую бутылку в моих запасах.

-- Господин, потом не говорите, что я вас не предупреждал!

-- Не скажу. - Улыбаясь местный хозяин подлил шуту вина. И обернувшись ко мне произнес. - Раз для вас это вызов, то я не буду менять условий на владение Страгой. А как вы наверно уже поняли, условия эти составлены так, что бы тот кому я отдам этот домен, обязательно бы провалился. Но вы аратат, своей горячностью меня убедили, что вам нужен серьезный вызов. Будет вам вызов, будет.

Стою и пошевелится не могу. Кажется я только что выкопал сам себе гигантскую погребальную яму.

-- Осталось утрясти одну деталь. Вариант владения: клятва или контракт?

Клятва. По этому варианту я признаю барона ос Даро своим сюзереном, со всем вытекающими из этого правами и привилегиями. Мне это не подходит, так как когда-нибудь собираюсь занять именно его место. А при личной клятве верности это будет несколько затруднительно сделать.

Контракт. По сути все то же самое, обязанности те же. Только вот привилегий никаких. Так же воевать за баронство если понадобится к примеру. Но вот личной верности нет, все в пределах договора. Один нюанс, обычно контракт по требованиям к владельцу раза в два жестче чем в варианте клятвы. Но у меня то выбора по сути нет.

-- Я хочу потом вернуться в свою ветвь. Так что увь, как бы я вас не уважал, но вариант с клятвой мне не подходит.

-- Иного ответа я и не ожидал от вас аратат. - Кивает барон. - Контракт читать будете? - Он протягивает мне свиток пергамента.

Безусловно читать надо! Очень надо! Но смысл? Не приму Страгу, и прощай доверие леди. Торговаться по контракту? После того как я наговорил тут о "вызове". Не вариант, так я выставлю себя пустобрехом, барон просто передумает и владение не даст. Кругом капканы, которые сам себе и расставил.

-- Нет. - Как тяжело сейчас мне дается это простое и короткое слово.

-- Браво. Молодость во всей её красе! - Улыбается барон, а шут на ветке сидит такой довольный будто в лотерею миллион выиграл.

По требовательному жесту протягиваю руку. Ос`Парьон берет мою ладонь и надрезает её кинжалом, что бы оросить свиток моей кровью. Затем, так же делает надрез у себя на предплечье и оставляет свой кровавый след на документе.

Внимание! Вашему персонажу присвоен статус владельца. Домен во владении Страга в баронстве ос Даро, государства Та на Ру.

-- Желаете остаться на пир?

-- Нет. - Меня немного потряхивает на нервах.

-- Сэм, проводи нового владельца Страги, за стены. - Сняв хоббита с ветки, приказывает ос`Парьон. - Приятно было с вами познакомиться молодой аратат.

-- И для меня это честь господин. - Кланяюсь барону.

-- Что же, надеюсь увидеть вас не ранее чем через месяц. Когда вы пробудете с первым отчетом о своих успехах в управлении доменом. - Его слова серьезны, а глаза, глаза просто хохочут от едва сдерживаемого смеха.

-- Пошли, каланча ходячая! - Дергает меня за шаровары шут.

Еще раз кланяюсь и следую за хоббитом. И уже порядочно удалившись от сада, слышу взрыв ничем не сдерживаемого хохота. То, что я вляпался в большую кучу дерьма, в этом сомнений у меня не осталось ни малейших.

Из замка вылетел пулей. Руки так и чесались открыть инвентарь и прочитать контракт.

Но при шуте вынужден был быть сдержанным, не хватало еще при этих по сути баронских ушах и глазах показывать свою слабость. Избавиться от присмотра удалось только выйдя за пределы стен.

Глубоко дыша, успокоил сердцебиение. Так, нервы у меня последнее время ни к черту! Куда это годится, переживать в игре сильнее чем в реальности! Ноги сами принесли меня в знакомый ресторан. Это что, подсознание намекает "нужно выпить"? Ну уж нет, этого только не хватало, мне сейчас нужна трезвая и холодная голова. Развернулся от входа в трактир и направился в ближайший сквер. Присев на первую попавшуюся и не занятую скамью, ненадолго задержав дыхание, и открыл инвентарь. Ну, что же посмотрим, что такого страшного придумал барон, для владельца Страги!

Открыл контракт и быстро пробежал его взглядом. Х-м-м-м! На вид обычный, типовой без каких либо подстав. Типичные требования, бла-бла-бла, новый владелец обязуется поддерживать тот же доход в казну баронства, что давал домен ранее, смотри среднее отчисления за полгода. Бла-бла-бла, владелец обязуется выставить копьё/десяток воинов в полном обмундировании на ежемесячные смотры, уровень воинов в интервале от плюс одного до плюс пяти, от уровня домена. Тут ссылка на приложение где подробно описаны допустимые классы и их обмундирование. Десяток это обычно для домена, только вот Страга локация маленькая, обычно при таких размерах выставять надо не более пяти солдат. Но тут видимо просто по шаблону и для пущей сложности оставили десяток. Бла-бла-бла, обеспечивать порядок в домене, смотри приложение. Ну, тут понятно, нанимаешь четырех егерей под уровень домена и готово. Так же стандарт. И только один пункт не очень стандартен. Он гласит.

Бюджет домена должен быть бездефицитным. Все отчисления в казну, наем персонала, строительство и прочее должно идти от прибыли домена. Сторонние финансовые вливания запрещены. Кредитная линия для домена Страга -- закрыта.

Ну!? И!? Не более чем требование жесткой фискальной политики и не втравливание баронства в долговые ямы из-за неграмотных владельцев. Ведь набери владелец кредитов и разорись, поручитель то барон и ему отдавать. Кто хочешь такие требования поставит, когда отдает домен в управление новичку!

Честно не вижу, от чего так глумился шут и чем пугал барон. Где "вызов", где "сложность"? Зевая от желания уснуть и от отпускающего напряжения открыл приложение о доходах за прошлые полгода, что пришли из Страги в казну ос Даро. И тут же закрыл. Потом открыл еще раз.

Усредненные сборы в казну ос Даро из домена Страга, за последние полгода составляли 5000 золотых в месяц.

Скока, скока?!!

Еще раз закрыл, открыл.

Усредненные сборы в казну ос Даро из домена Страга, за последние полгода составляли 5000 золотых в месяц.

Мои действия к изменению не привели, фраза осталась та же. Цифры в ней не поменялись. Откуда!?! Откуда такие налоговые сборы!?! И ответ, это часть доходов от двух серебряных шахт. Тех самых шахт, которые теперь выработаны и закрыты! Но то что ни закрыты и прибыль приносить не могут, никого не колышет! Ибо:

Новый владелец обязуется поддерживать тот же доход в казну баронства, что давал домен ранее, смотри среднее отчисления за полгода.

А как он это сделает, без серебра, что УЖЕ закончилось, это никого не интересует. И тут меня добивает понимание того, что фискальный пакт, вообще вбивает гвоздь в крышку моего гроба. Ибо даже если я нарушу принципы и залью в игру реал, то никак не смогу его провести по бухгалтерии домена, так как он не будет являться его доходом! Или если начну как сумасшедший выполнять только денежные квесты, это будет мой личный доход, а не доход домена. Ощущение, что меня, мягко говоря, как шелудивого котенка мокнули носом в мочу.

Прострация и некий панический шок продолжались почти минут десять. В голове сталкивались противоречивые мысли, в основном совершенно безумные, но были и просто глупые, как то подать в суд на барона за данный договор. Почему эта мысль была глупая? Да

потому, что мир Трона это мир условного средневековья, где понятия честь ценится дороже денег. Это в буржуазном мире пятно на чести дельца, подписаться на контракт его не глядя. Это когда дворянство зажрется, станет модным подавать в суд, по малейшему поводу, а честью будет не победа на поле боя, а разорение противника через адвокатов. Этот мир не такой как реальность, он честнее, тут слово дворянина дороже договора подписанного кровью.

Винить барона, в сложившейся ситуации? Ну вообще детство, он ясно выразился, для чего планировал использовать домен Страги. Даже предлагал мне иные локации под управление. Кто-то скажет, что меня поймали в извращенной форме. Так скажет бухгалтер из реальности. Но рыцарь, такой как барон, для него ситуация выглядит иначе. Он мог даже изменить контракт, к этому все и шло в нашем разговоре, но моё выступление заставило его ничего не менять. Барон и правда увидел во мне того, кем я хотел что бы он увидел. А именно молодого дворянина, не наследника, того кто хочет доказать, что сам является значимым не опираясь на право рождения. Я сыграл более чем отлично. И поплатился за выбранную роль. Но! А не выбери я эту роль, досталось бы мне хоть что-то в управление? Ой! Не факт, далеко не факт. Именно то, что мое поведение заинтересовало барона, и дало мне шанс стать владельцем на тридцатом уровне. Потому как одного права крови мало, оно только дает возможность занять владение, возможность это сделать, а не гарантия этого факта.

К чему его смех, после того как закончилась моя аудиенция? Так тут вообще все просто. Для барона ситуация беспроблемная как не посмотри. Не справлюсь, так не жалко пришедшего и молодого, даже пример будет для своих, что бы служили лучше. А справлюсь так пять тысяч золотом в казну, что не мало. В общем барон в моем лице получил джокера в колоду, как мной не сыграй все к прибыли. Черт! А ведь уже второй раз мной так играют! Но я даже не против, пусть двигают мою фигурку по полю. Пусть передвигают её во благо своих целей. Мне так даже удобнее, ведь пока направление этого передвижения полностью совпадает с нужным мне. Где бы я был сейчас без Софаласи? Несколько месяцев тупо бы качался до сотого! А Страга? Так вообще подарок! Что мне надо было? По плану получив в управление домен, я должен был показать себя хорошим управленцем, причем настолько хорошим, что мои притязания на более высокие титулы были поддержаны многими. Подходит ли для этого домен в котором нет ничего? Это будет как раз таки наиболее ярким примером. Если я конечно смогу сделать из этой локации "конфетку". А если не смогу, то... То надо срочно менять приоритеты и пытаться становиться королем орков.

На этой скамейке в ничем не примечательном скверике городка Тадоси, я провел довольно долго времени. Что там делал? Просто сидел, сидел и думал. И чем дольше моя филейная часть полировала лавку, тем чище становилась голова. Что я разнервничался? Когда прочел дополнение к контракту? Что в нем страшного? Нет, не спорю для НПС этот договор реально гвоздь в крышку гроба амбиций. Но я то не НеПиСь, а игрок. И это меняет все.

Если вводить реал, то все вообще становится простым как три копейки. Создаю в домене мануфактуру. Облагаю её сто процентным налогом. Мануфактура продает камни. Один камень в месяц по цене десять тысяч золотых за камень. Пять тысяч уйдут на налог, а оставшаяся половина на развитие домена? Причем камень этот будет не редким алмазом, и даже не артефактом, а обычным камнем, любым что я соизволю поднять. Кто же его купить по цене в десять тысяч? Да любой кому я в реале заплачу эквивалент этих десяти тысяч золотых плюс процент за беспокойство. Очередь будет из таких "покупателей". И таких "умных схем" можно придумать по сотне за десять минут. Но мне они не подходят.

Далее. Не вводя реал. Если подумать то, вот так сходу вижу пять схем. Их конечно надо проверить на законность и реализуемость, но видятся они мне вполне адекватными. Все же то, что я игрок и могу контактировать с игроками на их поле как равный, что не дано НПС, это сразу поднимает меня на другой уровень в возможностях заработка. Много ли вот владельцев игроков в Та на Ру? Запрошу справку.

Восемнадцать игроков имеют статус владельцев в Та на Ру.

И это все!

Всего восемнадцать на... Сколько игроков активно играя, предпочитают Та на Ру как основное государство?

Четыреста тысяч.

Да у меня возможностей просто адова куча. Взвесив самые очевидные, понял, что становится даже в чем-то скучно. То, что было мной принято за "Вызов" в большой буквы "В" оказалось пустышкой. Да я хоть Тадж Махал могу в Страге построить и мне лично это ничего стоить не будет. Нет не за месяц конечно построить, но за полгодика, реально.

Причем доход в пять тысяч будут приносить именно налоги. Причем налоги не с каких-то фиктивных фирм, а вполне реальные, за конкретные услуги. Пример? Да хоть самый простой. Что бы купить или построить свой личный дом в Та на Ру, нужно разрешение владельца локации. И причем игроку мало наработать репутацию с этим владельцем, еще надо кучу квестов и заданий выполнить. А сколько людей играют в Трон, не прокачивая уровни вообще? Просто пользуются эффектом виртуальности и умноженного времени? Очень и очень много! Причем в этом много, огромное количество богачей. Заходят на часик реала сюда, превращая этот час отдыха в целых три. Им лень качаться, им это не надо. Денег у них куры не клюют. Квесты им не нужны, реал закинули и шикуют. Что мешает мне продать землю в Страге например под коттеджный комплекс для таких богачей? Место шикарное, природа изумительная, озеро чистейшее. Охрану от мобов сорокового уровня организовать вообще проще пареной репы. Предварительная прикидка условий и изучение форума на предмет спроса, на такие предложения ясно дала понять, что десять таких домиков с налогом в тысячу игрового золота с каждого, это более чем реально. Причем еще и конкурс будет за место под коттедж, такой конкурс, что я смогу выбирать покупателя на землю, выбирая самых тихих и адекватных. Скучно.

Не интересно. Вот ведь! От этой мысли я даже вскочил со скамьи и принялся расхаживать по скверу. "Скучно" какое простое и обычное слово. Но ранее меня не волновали понятия "интересно" или "не интересно". Был важен только План. Что поменялось? И ответ видимо очевиден. План остался важен, но я вжился в игру, вжился настолько, что и сама игра Небесный Трон стала для меня интересной. Захватила меня, перестав быть просто инструментом для реализации замысла. Мне теперь мало следовать тому, что продумано, а важно получать от этого удовлетворение и интерес. Забавно все оборачивается. Я что превращаюсь в игромана? Хм-м-м. Черт его знает. Но когда процесс достижения чего-то не менее интересен чем сама цель, это делает Путь которым ты идешь более привлекательным, с этим трудно не согласится.

А значит? Все просто, План остается Планом. Я все равно буду следовать ему, но не так истово как прежде. Например, сейчас для создания ощущения "Вызова" попробую вытащить Страгу без применения "узаконенных читов". Нет, это не значит, что я не проработаю запасной выход. Если пойму, что чистыми игровыми методами эту задачу мне не решить, то подготовлю вариант с коттеджами или чем-то подобным. И запущу этот вариант когда пойму, что "вызов" оказался мне не по зубам.

Ну и что, что вообще не представляю как я могу решить задачу НПС методами, тем оно и интереснее. И у меня есть недели две, максимум три, на то, что бы найти решение. Если не найду то запущу "коттеджный вариант". А раз так, то вперед! Ведь самое очевидное, что я могу сейчас сделать, так это навестить свое владение и осмотреться на месте! А раз так, то пора заканчивать эти хождения туда-сюда по скверу, направиться на транспортную площадь и поймать попутный пузырь, до ближайшей к Страге локации.

Пузырь нашелся быстро. Не до самой Страги конечно, туда напрямую никто не летал. Но до уже знакомой мне деревушки под названием Ольяра транспорт шел по штатному расписанию. Выйдя из местной маршрутки немного помялся, раздумывая а не навестить ли мне местного старосту, представиться так сказать в новом качестве. Но эту мысль признал чуточку глупой. Почему? Да все просто, я сейчас в статусе дворянина и мне не к месту идти и представляться какому-то деревенскому старосте. Вот с новым владельцем Ангвая, этого самого домена, надо будет познакомиться поближе. Но не думаю, что этот новоиспеченный владелец сегодня появится в этой локации, потому как пир устроенный бароном будет продолжаться еще долго.

Шагая по узкой тропе, мечтал о том времени, когда я апнусь на тридцать второй уровень и смогу взять способность призыва маунта. И следовательно перестать тратить свое время на вот такие пешие прогулки. Не только потому, что такие прогулки это долго, но и потому, что передвигаться пешим по локации уровнем выше чем ты, занятие несколько

опасное. Но видимо в окрестностях Ольяры егерская служба была поставлена должным образом и дороги поддерживались в относительной безопасности, так как за все полчаса пути мне никто из агрессивных мобов не встретился. Да из леса сквозь который я шел то и дело раздавались звуки весьма угрожающего характера, но на саму тропу никто из зверей не выходил. Видимо вдоль дороги были развешаны какие-нибудь отпугивающие амулеты, впрочем подобные нюансы возможно и мне придется выяснять, когда буду обустривать свой домен должным образом.

Пока брел вверх по петляющей в гору дороге, не только разглядывал местность на предмет хищников, но и успевал подумать. В этот раз мои мысли были посвящены одному из нюансов договора о праве на владение. Меня интересовало, при каких условиях я могу лишиться владения. Хотелось четко понять то правовое поле, на котором мне придется играть с бароном. Выяснить свои права и обязанности, а так же возможности барона по давлению на меня.

Чем больше углублялся в нормативные акты, постановления и указы, тем больше понимал, что юридическая практика реальности двадцать первого века и нормы права мира Трона, это два очень разных понятия. Тут все было проще. На много проще. Вот есть владетель и он вправе творить в своем домене все, что ему заблагорассудится в рамках законов государства и того баронства в котором домен находится. Ну и конечно выполнять условия договора с бароном. И это все! Утратить право владения на домен можно было только пятью путями. Первый, самый очевидный, владетель умирал. Второй, добровольное отречение. Третий, невыполнение договора с бароном. Четвертый, княжеский или королевский судья мог в случае веских доказательств нарушения законов лишить владетеля домена. Пятый же путь, это лишиться владения через дворянский совет, который руководствуясь каким-то своими мотивами мог лишить любого дворянина благородного статуса и как следствие это несло с собой и потерю управления над локацией. Полистал подробнее последний пункт. За последние сто лет лишены дворянства были двенадцать эвалли и ни одного аратата. А это значит, по этому пункту можно не сильно волноваться, так как, что бы он был задействован надо сотворить что-то совсем глупое и непотребное.

Х-м-м. Неужели так просто? А если я решу вести удушающие налоги и буквально выживу жителей из домена, скупив их землю в итоге за медяки? Разумеется на такой произвол были и ограничивающие рычаги. Законодательные рычаги. Например новый владетель не мог в течении трех лет отменять, повышать или как-то иначе менять все арендные и налоговые акты предыдущего владетеля по отношению к тем жителям и арендаторам в локации, кто заключил свои договора с предыдущим хозяином. И опять моя голова начала искать путь как все извратить. Это что получается, вот покидаю я домен и например есть у меня в домене завод. Так я за взятку освобождаю этот завод от налогов и новый владетель три года будет вынужден это терпеть? Полез копаться в справку дальше. Увы на таких хитрецов как я уже были соответствующие законы. Как-то налоги в Та на Ру не могут быть ниже следующей планки: пять процентов государственный налог, столько же в казну баронства и десять процентов в казну домена. Так же были минимальные планки по налогу на землю и прочее. Но это пока подождет, тут надо вдумчиво не один день изучать нюансы. А лучше, намного лучше, самому этим не страдать, а нанять квалифицированного местного юриста. Причем не обязательно НПС, можно и игрока социала. Над этим надо будет как-нибудь подумать, но все же не сейчас. Потому как вот уже и знакомое ущелье, которое петляя ведет меня к Страге.

Н-да! Чуть не споткнулся о лежащее поперек тропы бревно. Как оно тут вообще оказалось, тут деревьев рядом нет вообще, камень один кругом. Можно было конечно перепрыгнуть через это бревно, но как-то не правильно это. Единственная дорога в мое владение и на той поперек жердина лежит. Из-за того, что у моего аватара показатель силы был ниже среднего, поднять это бревно толщиной с бедро и высотой в два метра, оказалось несколько затруднительно. Прислонив эту жердину к скале понял, что не бревно это вовсе, а граничный столб. На нем, было указано:

"Домен Страга".

Странно, я же помню, что егеря похожий столб при мне устанавливали на выходе из ущелья, то есть метрах в пятидесяти дальше по тропе. Сперва подумал, что какой-то

катаклизм унес граничный столб вниз по ущелью. Но приглядевшись понял, что это не так. Вот например эта неглубокая ямка, что выдолблена в скале, явно предназначена для этого столба. Установил граничную вежу на положенное место, а что бы она опять не выпала из своего шаткого ложа, завалил основание камнями. Посмотрел на творение рук своих, шатко конечно, но от первого же порыва ветра не упадет. Да, потом надо будет привести границу в порядок, но это подождет. Не сильно хлопнул ладонью по столбу, вроде держится. Вздохнул и сделал шаг вперед. Первый шаг в свой личный домен, на землю которая МОЯ!!!

И тут же ворох системных сообщений меня чуть не ослепил.

Домен Страга приветствует нового владетеля.

"Меню владетеля".

Первичная справка. Домен Страга:

Площадь: 28,41 кв. км.

Население: 1 разумный.

Уровень домена 37-40.

Постройки и здания -- нет.

Храмы, алтари, святыя места -- нет.

Инстанты -- нет.

Мировые монстры или чудовища -- нет.

Разведанные полезные ископаемые -- две серебряных шахты. Шахты истощены. До возобновления добычи в шахте номер один осталось 534 дня и 4 часа 3 минуты. До возобновления добычи в шахте номер два осталось 534 дня и 1 час 36 минут.

Фауна: справка из службы егерей, по крупным представителям фауны:

Серые волки -- 37-38 уровней. Агрессивны.

Олени мелкокорогие -- 37-40 уровни. Не агрессивны.

Черные медведи -- 38-40 уровни. Агрессивны по настроению.

Безрогие лоси -- 39-40 уровни. Не агрессивны. Исключение время гона, в это время агрессивны.

Пятнистые кабаны -- 37-39 уровни. Агрессивны.

Белые волки -- 40 уровень. Одна стая в семь особей. Ранг элита, реальная сила примерно соответствует 44 уровню серых волков.

И еще с десяток таких же сообщений. Что они все разом то навалились!? Закрыв все, что бы потом изучить по отдельности и вдумчиво каждое из них. Но один пункт заинтересовал тут и сразу.

Справка. Кто тот единственный из разумных, что проживает в Страге?

Имя: ТоГНхат. Раса: высокий эльф. Уровень при регистрации в домене: 30. Класс при регистрации: монах. Божество поклонения: Уара. Репутация с доменом Страга: +10000.

Тьфу! А с другой стороны, а на что я рассчитывал то?

Впрочем ситуация более менее ясна. Радует конечно такое уточнение как "разведанные" полезные ископаемые, оно как бы намекает, что есть еще и не разведанные. Но что-то я очень сомневаюсь в том, что Страга не изучена эльфами вдоль и поперек. Это где-нибудь в людском королевстве наверно можно что-то найти в старых, давно заселенных НПС локациях, а у эльфов сомнительно. Ну, это как придти в заброшенную алмазную штольню гномов в надежде, что подгорные жители что-то пропустили из полезного. Бред с большой буквы "Б" и никак иначе. Так что эта радость призрачная и слово "разведанные" можно заменить на "имеющиеся".

Через шесть десятков шагов вышел уже на знакомое место, то самое где несколько дней назад повстречал егерей. Место где заканчивается ущелье и начинается собственно кальдера потухшего вулкана. Небольшая каменистая площадка, на которой рейнджеры пытались поставить граничные вежи. Отсюда открывался изумительный вид на озеро внизу и на заросшие сосновым лесом горные склоны.

Присел на один из валунов. Неужели это все теперь моё? Да, для аристократов мира Трона, эти двадцать с копейками квадратных километров мелочь, но для меня выраставшего в реальности это просто невероятная площадь для личного владения! Наверно такое же ощущение возникает у тех, кто купил остров в собственность. Минут десять переваривал для

себя это новое впечатление, оказавшееся невероятно сильным.

Будь такое место на Земле, полное первозданной природы и красоты, я бы озолотился только на туристическом бизнесе. Но в данном случае, мир был виртуальный, а дизайнеры СиБиТу не стеснялись создавать красивые места. Так что туристов мне не видать, а жаль, на какое-то время меня захватила идея, открыть смотровую площадку и провести туристические тропы. А на северном склоне, где лес отступал и где раскинулось огромное поле полное различных трав и цветов, разбивать палаточные стоянки. Да, в реале за такое место у турфирм война бы началась, но тут, тут мне придется искать иные пути развития локации.

Основная сложность в таком развитии была в том, что я не мог повысить уровни взяты какие-либо игровые способности помогающие быть хорошим управленцем. Увы, но социальные навыки и умения росли в этой игре при помощи достижений, а не при прокачке очередного уровня. И таких достижений было огромное количество. Некоторые были не более чем просто красивой строчкой в информатории. Но были и полезные ачивменты: сокращающие время на строительство зданий, увеличивающие скорость роста полезных трав в домене и так далее. Были даже достижения дающие тем кто работает на владетеля и на его территории бонусы к профессиям. А вот это меня заинтересовало больше всего. По сути вот она золотая жила. Баф на профу это на мелких уровнях не важно, а вот для тех кто достиг почти предела в своих профессиях и когда что бы повысить каждый поинт умения игрокам приходится или работать неделями или создавать шедевры, вот для них такие бонусы будут как мана небесная. Но, выполнить такие ачивменты даже низшего уровня, что бы повысить на один процент эффективность профессий владетелю надо сделать очень и очень многое. Например достижение:

"Покровитель строителей" -- увеличивает на 1% все строительные навыки и умения тех кто работает на владетеля на его землях.

Вот мелочь один процент всего, а для этого надо построить у себя в локации хотя бы двадцать различных видов построек первого уровня! Не двадцать домиков однотипных, а совершенно разных строений! И так далее и тому подобное. Безусловно полезные от этих достижений плюсы, и на каком-то отрезке времени мне желательно будет озаботиться. Вот будет много денег и окрепнет владение этим и займусь.

Были и более простые способы улучшить владение. Например возвести святилище бога. Кстати хорошо, что в Страге таких святилищ нет. А то возможен вариант того, что мне пришлось бы эти святилища рушить. Например будь тут ранее алтарь Крона, то захоти я возвести святилище Уары, они бы вместе не "прижились" в одном домене. Такое соседство не понравилось бы ни одному из этой пары, что неминуемо повлекло бы за собой большие неприятности на локацию. А разрушение алтаря Крома в домене находящемся в кратере пусть давно погасшего, но все же вулкана? Хм-м-м, мне эта идея показалась немного самоубийственной и бесконечно дурной.

Дело осталось за малым, построить святилище. Если бы я еще знал как?! Так что и этот подождет до других времен. Всяко можно будет потом как-нибудь пригласить жреца Уары и пусть он уже голову над этим ломает.

Увы, мир Трона, был не настолько условным, что бы как в иных компьютерных играх кликнуть куда-то мышкой и если достаточно ресурсов нужное здание построится само. Придется все делать своими руками или приглашать профессионалов.

Одно радует, все оказалось достаточно логично и понятно. Вот список того, что можно, вот того, что нельзя или нежелательно. Например можно построить в Страге такое производство как лесопилка, можно, но очень не желательно. К слову, уверен, что в Великом Лесу за возведение в домене такого здания вообще сожгут или четвертуют.

Для доступа в более продвинутые функции управления мне надо было построить что-то в роде ратуши, некий административный центр домена. Доступны варианты от простенького домика до каменной башни, больше похожей не на администрацию, а на защитное сооружение.

Кстати, о защитных сооружениях. А могу ли я свой замок построить? Оказалось, что могу. И даже не только замок но и вплоть до малой крепости. Надо сказать это было довольно неожиданно. По причине того, что Та на Ру государство с сильной королевской властью. А сильным королям не нужны многочисленные защитные сооружения внутри страны, зачем

разрешать строить эти потенциальные укрытия для возможных мятежников? Да и сами бароны не должны поощрять возведения многочисленных замков на своей территории. Это если каждый из владельцев построит себе замок, а потом они взбунтуются, это сколько сил надо потратить на все эти осады, штурмы и прочее? Точно, будь я бароном, запретил бы защитные строения в своем баронстве. Ну, кроме своего замка конечно. Так что странно, с чего такая "щедрость" как право на возведение крепости? Решил углубиться в этот вопрос...

По сути я оказался прав. Построить что-либо крупнее небольшого донжона, который может служить защитой населения при неожиданном прорыве Бездны или разбойном нападении, в обычном владении было нельзя. Точнее можно, но требовало личного разрешения чуть ли не короля. Но были и исключения из этого правила. И такими исключениями логично являлись пограничные домены. В них можно было возводить не только башни, не только замки, но и крепости различного уровня. Как оказалось моя Страга является именно таким пограничным доменом. Формально именно так дело и обстоит. За западным склоном кальдеры проходит граница Плоскогорья, а значит граница Та на Ру. Почему формальная граница? Потому как за западным склоном была по сути каменистая пустыня раскинувшаяся на сотни километров. В этой пустыне никто из разумных не жил, никому не нужные земли, в которых если и встретишь кого, так это игроков ходящих туда в рейды. А ближайшее государство Великий Лес, находилось от Страги километрах в трестах на юго-запад. Вот там, далеко на юге, Лес и правда наступал на склоны Плоскогорья, там была реальная граница, там нужны крепости. Но формально, формально Страга тем не менее приграничный домен. Этим кстати и обусловлено то, что я должен выставить десять воинов, а не пять как положено локации такого размера. Воинский континент пограничных областей, по военному уставу Та на Ру, должен быть численностью в два раза превышающей обычную. Так что это была не блажь барона, а просто соблюдение законодательной базы.

Крепость, пусть малая. Это же o!!! Это нереально круто! Один бонус только чего стоит!

Малая крепость. Дает бонус защитникам домена ко всем сопротивляемостям на 15%.

А еще в отличии от замка, в котором можно установить временный портал, в крепости устанавливается портал постоянный, аналогичный городскому. И другие возможности открываются, много возможностей. Стоит упомянуть только одно, постройка такого уровня принесет мне как владельцу столько экспы, что позволит апнуться с сотого уровня на сто десятый! Или с тридцатого примерно на девяностый седьмой, одним прыжком. Чуть слюной не изошел. Пусть и строиться она не один месяц, но количество опыта за неё -- завораживает.

Вкусно. Но... Приблизительно прикинул необходимые ресурсы на её постройку. Затем примерно полчаса переводил все эти числа в эквивалент реальных денег, постоянно сверяясь в внутриигровой биржей. Результат меня не утешил. Вкладывать примерно два миллиона евро или их эквивалент в игровых ресурсах, этого я себе позволить не могу. Точнее могу, деньги то есть, но тратить их на это!? Увольте. Вот когда мне понадобится опорный пункт и база, для размещения от трех до пяти тысяч солдат, вот тогда и буду думать о возведении этой крепости, а пока рано.

Мечтать это конечно полезно для мозгов, так говорят доктора, но вредно для желудка, ибо много слюны выделяется совершенно бесполезно! Надо отвлечься, пройтись по теперь уже своим землям. Пройтись ногами, а не рассматривать их с высоты. Для чего? Просто что бы почувствовать это место, принять его. Кто-то скажет чушь все эти прочувствования, но для меня это было необходимо.

Через час после своего решения: "погулять по домену", я больше всего свыкся с одной территорией, а именно с зоной возрождения Страги. Она находилась на берегу озера, на границе лугов и леса. Красивое место где каменные валуны образуют что-то вроде природного, небольшого по размерам Стоунхенджа. Только вот за часик прогулки я тут побывал уже раз восемь. Стоило мне войти в лес, как здравствуйте волки или кабаны. Нет, конечно, пробовал бегать или сопротивляться, но они ходили стаями и меня быстро загоняли и убивали. Да и на лугу не всегда было безопасно, один раз волчья стая меня достала почти у самых штолен.

В заброшенные штольни я вообще не полез. Ну их! Кто знает, что там успело

поселится! В здешнем мире пустые территории очень быстро находят себе новых хозяев, законы игрового дизайна, куда без них. А так как шахтеры ушли, то что там нашло себе дом в этой темноте, или кто, не важно, не хочу на своей шкуре испытывать. Это в лесу потерянные при гибели вещи я все же отыскивал и возвращал, а вот в пещерах это уже не получится. Потом, позже, когда наберу команду, то спущусь вниз и все проверю и осмотрю.

Да и вообще, эта мысль о команде, она была наиболее здравой из всех, что пришли мне в голову за время осмотра домена. А то правильно смеялся шут барона, смешно, меня убивают мобы в моем же домене. Нет, мне не смешно, но расскажи кому, точно поднимут на смех, а если игроки узнают, то посмешищем на сотнях форумов стану в тот же миг. Вот это мне точно было нужно в самую последнюю очередь.

Первое что приходит на ум, создать квест для игроков, пусть зачищают территорию. Но, где я награду возьму что бы наградить за выполнение и в домене нет даже простейшей хижины старосты, не говоря уже о ратуши, а значит не будет генерации задания. Увы, но стоило мне подробнее изучить этот вопрос, как всплыла эта безрадостная новость. Да, я могу создавать квесты и назначать за них материальную награду. Да, игра сама все просчитает и назначит сколько опыта будет получено игроком за выполнение моего задания. Но, что бы все это заработало, надо сперва возвести специализированное строение. А на это надо время, деньги и работники. То есть этот путь отпадал.

Второй не менее очевидный поступок, найм егерей. Все равно они нужны будут и в дальнейшем. Самая умная мысль, если бы не одно "но". Егеря проходят как служащие домена, а значит и оплата их труда должна идти по бухгалтерии владения. А у меня там жирная цифра ноль в финансах. То есть при соблюдении фискального пакта, я сейчас не то что егерей, а вообще никого нанять не могу.

Стоп! А как я построю тот же домик старосты? Что своими руками? Не ту я выбрал видимо профу, надо было строителя брать. Мне смешно и грустно одновременно. Святилище построить решил, монахов нанять, ага, разбежался. А хотя... Вот монахов то можно попробовать уболтать бесплатно, должны же они быть заинтересованы в новых местах поклонения. Тем более Уара второе по рангу божество Та на Ру, а те кто на втором месте обычно намного более стоворчивы нежели те кто занимают место лидера. И если вдруг получится так, что еще культ направит служителя в домен, то вообще шоколадно! Бесплатный работник, а уж то что я смогу припахать присланного монаха НПС на благо домена, в этом у меня не было ни малейших сомнений. Кажется у меня начало вырисовываться что-то вроде первоначального плана! Но я не бросился сломя голову его осуществлять, все же тут игра и не пользоваться её условностями по меньшей мере недальновидно. Вечная благодарность тому человеку который придумал форумы.

Выход.

Форум.

Да! С той же искренностью, что благодарил тех кто придумал такой формат общения как форумы, хочется проклясть тех кто пишет там тонны флуда, просто стены бессмысленного текста! Вот почему, что бы найти что-то стоящее, надо перелопатить горы пустой породы? В чем прелесть, забраться в форумную тему и зафлудить её или устроить холивар по какой-то мелочи на сотню страниц, напрочь тем самым убивая информативность ветки? Не понять мне этого наверно никогда, все же мой жизненный принцип: "живи и дай жить другим" не стыкуется никак с таким поведением. Но видимо не мало народа находит в таком времяпровождении какое-то болезненное удовольствие, раз большинство веток форумов все же загажены. Будь вся информация легко доступна, то на её изучение по заинтересовавшему меня вопросу, ушло бы минут тридцать, а вот из-за флуда и захламленности топиков я завяз на все три часа. Завяз, но все же смог прояснить нужную мне тему.

Я был прав, с высокой долей вероятности в Страге культ Уары поставил бы малое святилище. Даже бесплатно. Но вот с монахом который бы за ним следил, с этим ничего бы не вышло. Так, приходил бы раз в неделю кто-то из служителей культа, да по праздникам появлялся. На большее малое святилище рассчитывать не могло. А вот для того, что бы уставить святилище размером поболее, с этим ничего не получалось, никто не будет такое ставить в пустом домене. Да даже во владениях где жителей меньше сотни, рассчитывать на

что-то большее не стоит. Это значит, что постоянного монаха, которого можно припахать на нужды домена, мне не видать.

Но все равно, новость хорошая. Моё владение может на халяву обзавестись первым строением. И тем не менее, я не торопился бежать в ближайший монастырь Уары со своим предложением. Потому как был небольшой нюанс. Я как монах Уары сам мог создать малое святилище. Да, сам. Тем самым получив не только пользу для владения, но и личную ачивку.

"Создатель святынь Уары".

За этим громким именем скрывалось банальное почти строительное достижение. Первый уровень ачивмента получался сразу как вы или по вашему проекту создавалось святилище вашего бога. Достижение первого уровня почти ничего не давало, мелочь по сути: *"Увеличивает на пять процентов все положительные эффекты даруемые вашим божеством"*. Мелочь почти для всех, но для меня очень приятная плюшка из-за "Щита Уары". Немного подумав, пришел к выводу, что пусть монахи строят у себя, а я буду строить в Страге своими руками. Тем более, что для малых святилищ не нужны какие-то особые навыки. Да, тот же сад камней японский и тот можно было подать как начальное святилище, главное поместить в него жертвенник.

Еще часа два провел на сайтах посвященных ландшафтному дизайну. Понял что ничего в этом не понимаю, а хотелось чего-то особенного для своего, личного домена. И тут, как всегда, после того как изрядно постучался лбом о стену, внезапно разродился идеей. Вбил в поисковике свой запрос и удивился увидев что совпадений пришло более двадцати. Запрос был в следующем "Учебные заведения обучающие специалистов по ландшафтному дизайну". Оказывается у специалистов данного профиля было даже несколько своих специализированных сайтов. Полистав их остановил свой выбор на том, где собрались так называемые минималисты-природники. Их кредо: дизайн из подручных средств, желательно природного происхождения. Это мне подходило на все сто. Связался с администрацией сайта и мы быстро пришли к согласию. Вскоре на их главной странице появилось объявление о конкурсе для студентов ландшафтников-минималистов.

Я залил фотоматериал и видеосъемку Страги, выложил все сто двадцать четыре варианта малых жертвенников Уары, описал условия, а так же то, что делать то что спроектируют дизайнеры придется одному человеку. Ну и по мелочи еще почти пол страницы дополнений. Срок конкурса неделя. Мне не нужен был шедевр, мне надо было просто красивое место, которое мне лично понравится. Выложить за сей проект пять тысяч евро, я мог себе позволить легко.

Один вопрос решил. Пора заняться более насущной проблемой, а именно безопасностью моего передвижения по моему же домену! Сколько не думал, а все время приходил к одному имени -- Аста Ломеа. Заполучить себе этого эльфа было бы очень-очень хорошо. И как я не гнал от себя эту мысль, она возвращалась! Да, настолько опытный егерь, пользующийся к тому же большим авторитетом в данной местности, решил бы сразу множество моих проблем.

Он зол на барона, он любит свою работу. Ему знакома Страга. Да скорее всего, лучше него кальдеру вообще никто не знает. Пойдет он на меня работать? А вот это не факт. Я молод и мал уровнем, это урон его чести. Вот был бы я левелов на десяток его старше, тут можно было бы сыграть. А в нынешнем положении, нет, не пойдет этот гордец служить мальку, пусть и благородному. Даже то, что в пику барону он окажется по факту на том же месте откуда его уволили, даже этот момент, не перевесит служение низколевельному персонажу. А жаль, так хорошо могло получиться! Правда я замечтался. Даже если он согласится, мне его пока не нанять, ибо денег в домене нет. Отложим вопрос с Аста Ломеа до лучших времен, жаль, что вопрос о безопасности в своей же локации откладывать надолго, вариант не из лучших.

Безопасность...

Это слово никак не шло у меня из головы, засело как заноза, как заезженная пластинка.

Безопасность...

Что-то вот вертится на грани сознания. Как какая-то идея дразнит, но не дает себя ухватить. Раз за разом прокручиваю все заново. И все четче и четче мысль. Вновь лезу на

форум, в этот раз в раздел для ноблесс классов. Так и есть! Мне положен телохранитель! Ну как положен, я могу его завести, без урона для своей чести. На свои личные деньги! А телохранителю не зазорно быть выше по уровню, чем его наниматель. Мне кажется, что пора перекусить, а потом срочно в город, искать, заливающего горе по своему увольнению, егеря!

Бегу на кухню, разогреваю обед и быстро, не чувствуя вкуса запихиваю все в себя. Умываюсь и прыгаю в капсулу. На все про все у меня уходит минуты четыре.

Вход!

Мой бурный порыв энтузиазма очень быстро потух. Потому как мне пришлось выбираться из кальдеры, бегая от волков, а потом еще идти почти полчаса до ближайшей станции пузырярей. Скорее бы заполучить себе маунта, а если точнее то эльфийский пузырь, это как же удобнее игра станет! А то, вот так, погуляешь тридцать минут по лесу в котором mobs тебя легко сожрут, все хорошее настроение куда-то исчезает. Хорошо, что меня все же никто не съел и вскоре я уже сходил с маршрутного такси на городской площади столицы баронства.

За время полета выяснил примерные расценки на телохранителей уровня от шестидесятого до семидесятого. Моих накоплений хватит от силы на неделю найма, да и то с большой натяжкой. Скорее всего речь пойдет о трех, максимум четырех днях. За это время мне надо будет придумать, как заработать больше.

В который раз мне приходит в голову мысль, плюнуть на все и залить в игру донат на несколько сотен тысяч. Но, опять ловлю себя на том, что тогда мне перестанет быть интересно и игра превратится в рутину. Ничего себе, как сдвинулось мое мировоззрение, на первом месте уже не мысль: "нельзя вливать реал потому как это не понравится Ей", а иная: "мне так интереснее". Надо будет подумать на досуге над этой сменой приоритетов, но как-нибудь потом, не сейчас.

Ноги сами принесли меня в заведение, которое, как я узнал, облюбовал бывший рейнджер. Но там меня ждало разочарование, Ломеа там не видели уже почти сутки. И никто не знал где он. Обошел еще пяток баров, но и там егеря не видели. Поспрашивал мальчишек, которые всегда на улицах, многие из них знали опального служаку, но и они видели его последний раз вчера. Н-да, как-то я не рассчитывал на такое. Думал, прибуду в город, быстро его найду и договорюсь о найме, а тут не то что не договориться, а вообще его не найти. И что мне теперь делать? Нет, понятно что продолжать поиски, эльфов спрашивать и так далее. Ну а если не найду? Или поиски затянутся? Сколько вообще времени мне его искать-то? День, два, неделю? По правде даже день много. Вот незадача-то! А такой план хороший был! И как же не хочется от этой задумки отказываться.

Вернулся к станции пузырярей, спрашивал их водителей, многие из них хорошо знали Асту, но никто его не видел. Но там мне посоветовали спрашивать в зале порталов. Направился туда, на ходу думаю, о том что я сам себе придумал квест и сам его выполняю! Эта нелепая мысль немного развеселила и подняла настроение.

-- Да прибудет с вами благословение Богини. - Поприветствовал мастера телепортации, зайдя в зал Порталов.

-- Куда желает направить свой Путь служитель Её? - Легким поклоном мастер благодарит меня за благословение.

-- Я немного по другому вопросу. Не подскажете, я ищу мастера следов Аста Ломеа, в городе его нет, вот я и подумал, что может он куда-то убыл порталами?

-- Извините, но мы не даем справок, по маршрутам наших клиентов. - Совсем по человечески эльф развел руки в стороны в жесте сожаления. - Но я знаю мастера Ломеа, и могу ему что-то передать. - Маг порталов выжидательно замолчал, вглядываясь в моё лицо.

-- Меня зовут Тот`Нхат, я новый владелец Страги. - На миг лицо мага приобрело очень удивленное выражение. - По моим данным мастер Ломеа сейчас совершенно свободен в плане выбора места работы. И я хотел бы ему предложить работу на меня. - Не знаю, правильно ли вот так, рассказывать о своих планах первому встречному. Но эта умная мысль посещает меня уже после того, как я высказался.

-- Я обязательно передам мастеру Ломеа, что вы его искали. - Тут маг оглядывается по сторонам и быстро тараторит. - Но я думаю, что его не будет в баронстве примерно три дня.

-- Благодарю. - Я правильно понимаю намек о том, что маг примерно знает куда

отправился Аста.

Попрощался с магом и вышел из здания.

И куда мне теперь идти? Что делать? Еще пару часов назад все казалось таким радужным и простым. А сейчас, как пыльным мешком по голове саданули. Похоже выбора у меня теперь нет. Надо на время забыть о Страге и взяться за прокачку. Недели думаю мне хватит, чтобы выйти на сороковой и с учетом моих уникальных способностей уже более менее безопасно ходить по своему владению. В принципе план не так и плох, как может показаться в начале. Единственный его недостаток, в том, что на семь дней придется забыть о делах домена. Впрочем, а что в этом плохого? Дизайн святилища будет как раз готов, а до этого момента мне там и не построить ничего. Так что я зря развесил сопли, ну не получилось нанять егеря, так не конец света же произошел! Пока это все думал, сам не заметил, как дошел до доски объявлений.

Минут десять изучал различные задания. И куда ни смотрел, все не нравилось. То опыта мало, то времени и беготни много. Как-то кисло совсем на мои уровни с заданиями в ос Даро. А покидать баронство, сейчас, когда только только получил право владения, мне показалось не слишком разумным. Что-то отталкивало подсознательно от идеи покачаться недельку на других территориях. Не правильно могут воспринять владельца который получив домен тут же сбежал куда-то. Может у меня конечно и приступ паранойи, но решил не рисковать понапрасну.

Что же, у меня остается достаточно простой вариант, а именно тупой гринд. Что это значит? Это значит найти локацию по уровню и просто бить на ней мобов. Скучно? Муторно? Быстро надоедает? Поверьте, не скучнее почтовых квестов!

Хотя, на самом деле конечно это довольно скучное занятие. Но давно посчитано правильно выбранная для гринда территория, приносит опыта даже больше чем выполнение заданий. Так что поклонников у такого времяпрепровождения достаточно много, особенно гринд популярен у выходцев из юго-восточной Азии, они по природе усидчивые люди.

У меня уже был проведен анализ, где в ос Даро лучше всего гриндить в зависимости от уровня. Кстати моя Страга в том списке была примерно на третьем месте, для уровней от тридцать восьмого по сорок второй. Это немного радовало. Жаль только, что начиная с тридцать пятого игроку лучше покидать это баронство и уходить в другие, так как, увы для меня, но ос Даро было баронством-песочницей. То есть локациями для новичков, где хорошо начинать свой путь в мире Трона, но после старта лучше было как можно быстрее покинуть баронство и уйти на те локации которые больше подходят под ваши уровни. Поэтому заманить в будущем игроков в Страгу для прокачки можно было только потратив много сил и денег на рекламу, да и то не факт, что получилось бы это сделать.

Только мой измененный план созрел в голове, как я обратил внимание на соседнюю доску объявлений. Нет, конечно я всегда знал, что она тут стоит, но раньше просто не обращал внимания на неё. Там размещались объявления о найме. Мой взгляд зацепился за несколько объявлений.

И тут же в голове возник вопрос: "А почему я заиклился на Аста Ломеа?". Понятно, что он конечно лучшая кандидатура. Но он лучший на роль начальника егерей домена, а не на роль моего телохранителя. Почему бы мне не нанять в охранники временно кого-нибудь другого? Да я даже прокачиваться тогда смогу в своем владении. Немного обновлю шмот и пожалуй справлюсь один на один с как-нибудь оленем, а от агров меня будет защищать телохранитель. Тем более, я могу собирать шкуры и продавать их. А это доход от домена уже! Точнее я сам не смогу шкуры снимать, но кто мешает мне в требованиях к охраннику указать обязательную профессию: "траппер*"?

/охотник за пушным зверем, но в данном случае игровой сленг обозначающий профессию "снятие шкур"/

Чем дольше думаю эту мысль, тем все более заманчивой она мне кажется. Зашел на рынок, узнал ценник на шкуры мобов того уровня что обитают у меня в домене. Нет, это конечно не окупит затраты на охранника, зато я могу провести их как доход владения. За три дня, если упереться можно таким образом на всяких мелких оленях и кабанчиках набрать немного золота для найма хотя бы пары егерей на пару дней. Да уровень у рейнджеров будет едва сороковым, за эти деньги более прокачанных не нанять будет, но думаю они справятся.

Объявления конечно хорошо, но есть специальные места где собираются наемники, и лучше их нанимать там, посмотрев их " в живую". Тем более до ближайшей таверны, где собирается такого рода контингент было всего пара кварталов. Весело насвистывая мелодию из детского мультфильма, я направился в выбранном направлении.

Бар "Ветвь клена", служил чем-то вроде места схода для разного рода наемников. В отличие от большинства питейных заведений высоких эльфов, в "Ветви" царил полумрак. Видимо специфика постоянной клиентуры сказывалась.

Как можно более уверенным и расслабленным шагом подошел к стойке и уселся на высокий стул. И тут же, вот оно явное преимущество виртуальности, передо мной появился бармен.

-- Что будете заказывать?

-- Кленовый эль. - Реклама этого напитка расположенная прямо на стойке ненавязчиво намекала, что именно этот спиртной напиток, является в этом заведении фирменным.

-- Непременно. - Бармен тут же принялся наполнять высокий бокал. - Господина интересует что-то помимо напитков?

-- Да. Был бы благодарен если бы мне оказали помощь в найме.

-- Секундочку. - Небрежным, но одновременно отточенным жестом бармен кинул перед мной деревянный кружок подставки и тут же опустил на него полный пенного напитка бокал. Затем он махнул кому-то рукой в глубине зала. - Сейчас к вам подойдет распорядитель и вы с ним все обсудите.

Не стал утруждать себя ответом НеПиСю, а просто кивнул. Отпил глоток из бокала и немного пожалел что заказал именно этот напиток. Нет, он был неплох, просто я не большой любитель пивных напитков со сладкими оттенками вкуса.

-- Буду рад выслушать вас. - Не успел я сделать второй глоток, как ко мне подсел, среднего роста, гибкий как тростинка высокий эльф, с прической напоминающей гнездо аиста. Он мне сразу напомнил гриб моховик своим видом.

-- Вы распорядитель?

-- Предпочитаю что бы меня называли посредником. Я помогаю нанимателям найти тех кто подходит им больше всего.

-- Отлично. То есть я просто говорю кто мне нужен, а вы подыскиваете оптимальные кандидатуры из имеющихся?

-- Примерно так. - Кивает посредник, что при его шевелюре выглядит настолько комично, что я едва сдерживаюсь от того, что бы не засмеяться.

-- Мне нужен телохранитель. - Начал я перечисление. - Уровень от сорок пятого, обязательное требование наличие профессии "шкуродерство".

В этом мире под телохранителем понимали намного более широкий спектр обязанностей, нежели в реальности. Он не только должен был охранять нанимателя, но и быть кем-то вроде слуги. Точнее не слуги, а помощника, как-то готовить еду в походах, ставить походные шатры, и по иному помогать.

-- Еще желательно... - Хотел продолжить перечисление, но тут посредник поднял ладонь, привлекая мое внимание. И я замолчал.

-- Простите, но вы ведь дитя богов? - Уточнил собеседник. Пришлось кивнуть, скрывать очевидное долго бы все равно не получилось. - Боюсь вас разочаровать. Но. - На секунду распорядитель замаялся, а затем продолжил. - Боюсь я не смогу вам помочь. Наниматься в телохранители к дитю бога, это не то, что пользуется популярностью в нашей среде. Много издержек, много риска, чрезмерно много риска. - Уточняет он.

-- Эм-м-м. - Как то я вообще не подумал о таком варианте, что мне банально откажут. - Все так плохо?

-- Есть варианты, но такой найм вам встанет примерно в тысячу золотых в сутки, при обычной плате примерно в тридцать или пятьдесят за день. - Ничего себе разница! У меня чуть глаза на лоб не полезли. - Вам лучше обратится в структуры созданные такими как вы. Там вам такая услуга обойдется дешевле. Примерно в триста золотых.

Посредник замолчал, а я задумался. Вот незадача! И ведь не сделать ничего! Причем прекрасно понимаю, почему НПС не рвутся в телохранители к игрокам. Чревато это. Игрок же бессмертен и лезет куда только может, а под охраной вообще у многих башню снесет.

Тут же понимаю, что подкати к Аста Ломеа я с таким предложением, он меня послал бы с армейской прямотой в далекое, скорее всего с эротическим уклоном, путешествие. Столько времени потратил на свою "гениальную идею", а толку ноль. Лучше бы качался, все больше толку было бы.

-- А если мне нужен телохранитель только в определенной локации? Заключим договор, что охрана только в одном домене? Уровень домена не выше сорокового? - Попробовал я поторговаться. - Вне указанной в договоре локации договор перестает действовать. Если так?

-- Кхе. - Распорядитель видимо решил, что разговор закончен и мое предложение несколько выбило его из колеи. - В данной локации есть мировые чудовища или постоянные прорывы Бездны?

-- Нет.

-- Данный домен находится в спорных землях и вам нужна охрана пока вы будете добывать ресурсы?

-- Нет, данный домен находится на территории ос Даро.

-- У вас есть конфликт с владельцем домена?

-- Нет.

-- С самим бароном? - Не добро прищуривается посредник.

-- Нет.

-- Ничем не могу вам помочь. - И весь его вид, показывает, что он принял меня за мошенника с которым не хочет иметь дело. - Расплатитесь за напиток, в этом заведении вам не помогут.

Сажу рот раскрыв, ничего себе! Что этот НеПиСь себе позволяет? Но тут же понимаю, он прав, слишком странный найм, а странное значит опасное. Он прав. А выкладывать все на чистоту мне не хочется. Кто знает как отнесутся соседи-владельцы узнав, что мне в моем же домене нужна охрана. Беда...

Секундный ступор проходит и я кладу на стойку бара брошь, значок статуса благородного.

-- Вот как. - Уже вставший с табурета посредник, садится обратно. - Это конечно меняет дело. Но все равно, цена найма будет не ниже двух сотен в сутки, при всем том, что вы говорили ранее. Или вы рассказываете о своей семье, а я уже проведу анализ опасности для вашей персоны, в таком случае цена может значительно упасть. - Он выжидательно смотрит. Ага, приплыли, так я ему и расскажи, какой ветви у меня кровь, тут то мне и скажут, что-то вроде: "для вашей охраны нужен полк, цена миллион в сутки".

-- Боюсь, что предпочел бы сохранить анонимность своей ветви.

-- Тогда. - Он опять разводит руками. - Двести золотых в день, вас устраивает такая цена?

-- Нет. - Качаю головой в жесте отрицания. - Не устраивает.

-- Мне жаль, что не смог вам помочь молодой аратат. - Поклонившись распорядитель тут же ушел к своему столику в углу зала.

-- Вас рассчитать? - Не успел я повернуться к стойке, как услышал голос бармена.

-- У вас есть обычное пиво, светлое, горькое?

-- Разумеется.

-- Налейте маленький бокал и рассчитайте.

-- Как пожелаете.

Не стал допивать "кленовый эль", чем вызвал явное неудовольствие бармена. Но мне было плевать, горький напиток намного лучше подходил сейчас к моему настроению. Не торопясь сделал большой глоток, обычного, чем-то напоминающего чешский "Будвайзер" пива. Ладно, что горевать? Не все в мире происходит так как мы хотим, это не повод распускать нюни и расстраиваться. Решено, допиваю пиво и на рынок закупиться чем-нибудь. Желательно шмотками на урон. С защитой благодаря игнора и специализации в танка у меня все и так хорошо, а вот ДПС хорошо было бы повысить. Если никого не нанимать, то вполне хватит одеться более чем прилично. Может это и к лучшему, что так все обернулось.

Допиваю пиво и кладу на стойку деньги. Но прежде чем успеваю встать с табурета, рядом садится все тот же распорядитель.

-- У меня для вас радостная новость! - Во все зубы, голливудской улыбкой озаряет он все помещение. - Я нашел вам телохранителя. Вот контракт! Всего пятьдесят золотых в сутки!

-- В чем подвох? - Да, был бы я хорошим продажником, если бы поддавался на такие разводки. Явно же что-то не так! Отодвигаю листок с договором в сторону.

-- Все как вам нужно! Сорок пятый уровень, одна из профессий "шкуродерство".

-- Я повторяю: в чем подвох? - В моих пальцах ненавязчиво, неммым намеком пляшет брошка аратата.

-- Сорок золотых? - Распорядитель все еще улыбается, но уже как-то натянуто.

-- В чем подвох? - Я давно заметил, когда так юлят, надо просто повторять один и тот же вопрос, не меняя формулировок. Раз за разом, один и тот же вопрос.

-- Данный наемник ограничен в передвижениях только территорией баронства. - Прячет глаза посредник.

-- Причина?

-- Он под судом. Суд вынесет приговор через неделю. Все это время ему запрещено покидать ос Даро.

-- Я правильно вас понимаю. Вы предлагаете в охранники эльфу благородной ветви -- уголовного?

-- Тридцать золотых. - Как мышонок пищит собеседник, явно уже пожалев что подошел ко мне с этим предложением. - И он не уголовник. Небольшой спор хозяйствующих субъектов, никакого криминала! Тот кого я вам предлагаю, работал на стройке и там возник конфликт с нанимателем, на почве дизайна постройки.

-- То есть. Не умеющий выполнять работу, конфликтный, да еще и строитель, а не воин. Так?

-- Воин! У него класс охотник!

-- Охотник-строитель и еще шкуродер? - Какой-то странный набор.

-- Он еще и кожевник! - Как бы хвастаясь докладывает посредник.

-- Три профессии? - Я в сомнении, хотя в отличии от игроков НПС не были ограничены в количестве профессий. Их ограничивало иное, им было в десятки раз сложнее прокачивать свои специальности.

-- Да, у него строитель это расовое! - Продолжает хвастаться он, но тут понимает, что сболтнул лишнего и тут же тараторит. - Двадцать золотых!

-- Расовое? - Цепляюсь за эту оговорку. - Значит он не высокий?

-- Он дварф. - От этой новости едва не скатываюсь со стула.

-- Вы предлагаете мне нанять, гнома охотника?! - Это вообще что за связка такая? Что за нелепый каламбур? - То есть дварфа без брони или он в фуллпайте на охоту ходит?

-- В кожаном доспехе. - Еще немного и этот НПС залезет под стол, лишь бы спрятаться от моего прожигающего взгляда.

-- Да???! Надо же в кожаной броне! - В наигранной радости скидываю руки. Но тут же становлюсь серьезным и спрашиваю предельно четко. - Вы издеваетесь?

-- Не-е-ет. - Распорядитель как загипнотизированный следит за брошью в моих руках. - Десять золотых!

-- Семь! И он не появляется со мной на людях! Я предам вам название домена, пусть ждет меня там.

-- Девять? - Глаза собеседника печальны.

-- Семь!

-- Восемь?

-- Семь с четвертью!

-- По рукам!

Вышел я из бара через полчаса с подписанным по всем правилам контрактом. Мы долго утрясали детали, в итоге я получил даже больше чем хотел, но найм мне обошелся в пятнадцать золотых в сутки. Почему более чем в два раза больше, чем первоначальная договоренность? Потому как по сути я получил слугу, выполняющего еще и работу охранника. По правде, некоторые пункты договора вообще наводили меня на мысль, что самое точное определение было бы не слуга, а раб. Я конечно не мог продать гнома или бить его, но в остальном все очень похоже именно на рабство.

Так же удалось выяснить и причину, почему посредник готов был пойти на такие условия. Оказывается распорядитель был кем-то вроде управляющего местного отделения гильдии наемников. А нанятый мной дварф состоял в этой гильдии. Как не удивительно для игры, но в Та на Ру, в некоторых цехах и гильдиях были достаточно сильные "профсоюзы" если можно так назвать объединения работников в фэнтезийном мире. Именно по этой причине, выходили такие казусы, как сегодняшний. По кодексу наемников Та на Ру, гильдия должна была обеспечивать едой и кровом попавших в сложные ситуации своих членов. По этой причине так влипшего как этот гном, распорядителю дешевле было пристроить вообще хоть куда-то, чем держать его без работы. В ос Даро работы наемникам было не много, так как местный контингент игроков может был бы и рад их нанимать, но на низких уровнях мало кто располагает средствами для такого. А НПС прибегали к услугам гильдии в этом мирном баронстве еще реже.

Так же посмотрел некоторые материалы по судебному разбирательству в которое влип нанимаемый гном. Оказалось он строил что-то вроде сарая, для хозинвентаря. И построил не так как настаивал наниматель, а так как ему показалось прочнее. Разумеется, это прочнее, совершенно не подходило к общему дизайну сада, из-за чего и разгорелся конфликт. Его можно было бы легко погасить, признай дварф вину и отработай штраф. Но гном попался упертый и свою ошибку не признавал, мотивируя тем, что он дварф и строить то что развалится от малейшего ветерка не будет, а то что он построил это и есть что нужно. Теперь надо было ждать архитектурную комиссию из столицы, которая должна была вынести свой вердикт, кто прав, а кто виноват в этой ситуации. Причем всем было ясно и понятно, чем завершится это разбирательство, но бюрократия есть даже в играх. Посмотрел на рисунок сарая построенного гномом и поклялся себе никогда не использовать его как строителя. Это же просто голый функционал без единой примеси эстетики, для аристократа - высокого эльфа, такие постройки в личном домене будут верхом авангардизма. А судя по упертости он будет строить именно такое, что ему не говори. Потому как так строили мои деды, а так же их деды, а так же... И вообще спорить с дварфами это одна из самых гиблых затей которая вам только может придти в голову. Легче на первом уровне дракона убить, чем гнома НПС переспорить, даже если вы правы на все сто процентов. Даже если гном поймет что не прав, он все равно не завершит спор, по этой причине их мало кто любит. Конечно есть еще куча иных причин, таких как: склонность к алкоголизму, отсутствие слуха при желании орать песни, постоянное желание почесать кулаки, а так же иллюзия того, что всем не нравятся гномы, что в паре с предыдущим пунктом, выглядит довольно конфликтно. С другой стороны мне с этим дварфом, по имени Горин сын Барагура, не детей крестить, а за такие деньги, я точно ничего лучше не найду.

В Та на Ру в отличии от Великого леса, к дварфам относились хорошо. Это лесные ненавидели гномов только на самую чуточку меньше чем орков. А вот для Плоскогорья Подгорное царство часто выступало союзником, например в войнах с те же Лесом. Но относится хорошо, для высоких, к представителям иных рас не значит, то же самое что у людей. Это значит что высокие готовы их терпеть рядом с собой, все же правы те кто считают высоких эльфов снобами и даже в чем-то расистами. Я едва не влип в большую лужу, нанимая гнома телохранителем, узнай кто из благородных о таком, отмывался я бы от позора долго. Хорошо, что в заключенном мной договоре, для дварфа значилась иная должность -- слуги. Правда мне рекомендовали эту часть договора самому Горину не показывать. Ладно, это я понял, за такие деньги можно немного и потерпеть. Какая разница кем будет считать себя гном, главное кем его будут считать другие высокие. А от этого Горина мне лично много не надо, охрану обеспечит и хорошо. Несмотря на всю странность его класса для его расы, все же он был сорок пятый, а значит этого должно хватить для Страги за глаза. Очень надеюсь на это.

Посчитал свои финансы. Итак, на семь дней найма у меня золота хватило. Но на это ушли почти все деньги, идея одеться в приличный шмот теперь стала слишком дорогой. Оценил свой гардероб, увы, после того как я сдал форму стражи, на мне были вещи явно не по уровню. Пришлось идти на рынок, причем в зону где торгуют уже бывшими в употреблении вещами. В итоге за вполне адекватные деньги приоделся во что попало и что хоть немного подходило под мой игровой класс. Из хороших вещей были только наручи с плюс пять к

урону, остальное же хлам, больше подходящий охотникам. Но все равно эти "новые" вещи были для тридцатого уровня, и все же их характеристики были лучше того, что было на мне. В результате я остался почти банкротом. Денег оставалось: несколько раз прокатится на пузыре, да на аренду жилья с питанием в деревушке Ангва для гнома. Эта деревня соседствовала с моим владением и именно там находилась ближайшая станция пузырей.

Вроде сделал все дела, "на все деньги" как говорил мой бывший шеф. Пора возвращаться в домен, судя по времени меня там уже должен ждать нанятый дварф. Но перед тем как успел сесть в шар увидел, что мигает оповещение о личном сообщении. Остановился и открыл почтовое сообщение:

"От Хамисара.

*Ты в последний раз говорил, что по уровням не торопишься взлетать. Мы вот тут так же подзадержались нашей командой. Фармили репу для гильды в одной нуболоке. Пришлось лвл держать не выше тридцатки. Сейчас вот добили уважуху и готовы к качу. Предложение к тебе есть: наша Ги собирается формануть итольни Укариса, это данж еще из беты - хардкорный, для уровней от тридцати до сорока. Есть место для вменяемого танка. Приглашаю. Сбор завтра, в пятницу, в двадцать по МСК. И да, это на все в выходные мероприятие, с перерывами на сон и еду только. Отпишись, согласен ты или нет. P.S. Награда на общих основаниях.".**

Перевод на русский:

/ От Хамисара.

Ты в последний раз когда мы общались упоминал, что не будешь торопиться брать уровни. Наша группа, так же задержалась на низких уровнях. Мы в это время выполняли задания для повышения репутации в одной из низкоуровневых локаций, это нужно было для нашей гильдии (в таких случаях нельзя увеличивать уровни выше определенного иначе такие задания на повышение репутации перестанут выдавать). Сейчас добились в этой локации уважения и готовы к прокачке своих персонажей дальше по уровням. Наша гильдия готовит большой поход в одно из старых, введенных еще в бета-версии игры и соответственно сложных, подземелий. Нам не хватает для этого похода, умеющего играть танка. Мы приглашаем тебя. Сбор завтра, в пятницу, в двадцать по Москве. И да, это на все в выходные мероприятие, с перерывами на сон и еду только. Отпишись, согласен ты или нет./

Заманчиво. Очень заманчиво, да и Хамисар вроде когда проходили "пещеру Огненных фамильяров" показался адекватным игроком. Ну вот что за непруха! Почему это сообщение не пришло на часа два раньше? Я бы тогда не нанимал гнома и с радостью согласился бы пойти с их гильдией в данж, а теперь, теперь я не могу тратить три дня на подземелье. Так как в этом случае наемник будет простаивать, а значит мои деньги выкинуты в трубу. Пришлось написать благодарность в ответ на приглашение, но отказаться от рейда.

В пузыре я летел в совершенно убитом настроении. Это письмо от Хамиссара, вызвало одно расстройство. Хотелось разорваться на две половинки и быть сразу в двух местах одновременно. Но как не заманчиво было предложение полученное по почте, а Страга была намного важнее.

Мои последние действия больше напоминают метания загнанного в угол кролика. А все почему? Потому как мой продуманный план из-за получения статуса аратата рассыпался, как карточный домик на утреннем ветру. В начале это показалось даже интересным, этакий вызов, игра с чистого листа. Но сейчас понимаю, все идет не так. Надо не бежать сломя голову, а остановиться и подумать. Но как на зло нет времени для этого. Я стою на тонком льду, которой вот вот провалится под моим весом, так помимо этого ноги так и норовят разъехаться до того этот лед скользкий.

Но любые долгосрочные планы сейчас строить так же недальновидно. Причина? Она проста и у этой причины даже есть конкретное имя. Глупа та пешка, которая строит планы на игру. А я пока именно пешка в руках излишне умной НеПиСи или какого-то изошренного админа. Мой удел, максимум планирование ближайшего временного отрезка. Но даже с этим пока получается плохо. Всегда считал себя виртуозом экспромта, а на проверку оказывается, что обычный я человек, так же как все бултыхаюсь, а до виртуоза как пешком до Луны.

-- Тот`Н`Хат?

Сам не заметил, как за этими нелегкими мыслями не только сошел с пузыря, но и

успел пройти всю дорогу до своего домена. И вот прямо у граничного столба меня окликает странная личность. Я сперва даже не понял, что это именно тот дварф которого я нанял. Не смогло мое сознание сразу принять за гнома этого НПСа. Потому как мало того, что он был в кожаном доспехе, этого я ждал и так, причина была в ином. Этот гном был чисто выбрит!! Нет, ну вы когда-нибудь видели побритого гнома? То есть гнома без бороды? Я, если честно, вообще думал, что таких не бывает. А нет, вот стоит, на меня смотрит. Я в свою очередь наверно очень невежливо пялюсь на его подбородок. Подбородок кстати как подбородок, обычный, ничем от человеческого не отличается, что они его под бородой постоянно прячут, не пойму.

Дварф был одет в типичную броню следопытов, частично кожаную, частично трикотажную. Обмундирование было сильно потерто, но содержалось в опрятном виде. На поясе у наемника висело сразу восемь одноручных топориков странного вида. Только через пару секунд я понял, что это томагавки. И нигде не увидел ни лука, ни арбалета. Нет, конечно у НПС так же есть пространственный инвентарь, как и игроков, только изрядно меньший по вместимости, может арбалет находится именно там.

-- Горин сын Барагура? - После больше чем минутного разглядывания друг друга, все же задал встречный вопрос я.

В ответ дварф утвердительно кивнул. Судя по всему он не из многословных, что ж мне даже лучше, а то о болтливости гномов ходят легенды, а мне не хотелось бы постоянно выслушивать рассказы НеПиСя. Впрочем, молчаливость Горина легко объяснялась его специализацией. Говорливые охотники бывают только среди игроков, среди же местных такое бывает редко. Те кто проводят большую часть времени в лесу или в степи и правда не склонны к словоблудию.

-- Хорошо. Да, я -- Тот`Н`Хат. Сперва мы спустимся в кальдери и осмотримся, ваша задача меня охранять. Так же если я буду провоцировать как-то мобов, прошу вас предупреждать меня. - Залез в инвентарь и достал распечатку по живности домена, сделанную мной заранее. - Вот что может нас ждать. - С этими словами протянул листок гному. - Дал ему время на изучение и спросил. - Есть источники возможных проблем?

В ответ дварф только покачал головой в отрицательном жесте и протянул листок обратно. Странно я думал, что стая белых волков должна была доставить неприятности персонажу сорок пятого уровня, но Горин выглядит невозмутимо и уверенно. На вид ему лет пятьдесят, что несомненно много для его уровня, но так же наводит на мысли, что он знает свои возможности.

Пока спускались по каменистой тропе, краем глаза поглядывал на гнома. Пытаясь понять какие у него статы. Меня очень смущали томагавки на поясе. Они хоть и метательное оружие, но в отличии от луков и арбалетов, их урон завязан на такой параметр персонажа как "сила", а не "ловкость". Что впрочем логично для мира реального, но в для миров виртуальных скорее исключение. Не зря же он таскает эти топоры, значит сила у него развита достаточно, что бы они не были безделушками, как было бы прокачай он ловкость. Восприятие, тут сказать ничего не могу, ясно одно оно выше чем у меня. Станный гном, со странной прокачкой, охотник со вкачанной силой. Тем более он строитель, а эта профессию не взять если сила ниже шести единиц. Значит у него нет арбалета! Он охотится метая топоры? Бред какой-то! Нет, я понимаю, если бы такое придумал игрок, от скуки там или просто для выпендрежа. Как говорится и не такое люди вытворяют желаю выделиться из толпы. Но он же НПС! Что-то мне "везет" на нестандартные скрипты. А может просто игровой мир намного богаче чем мне казалось?

Первый же выскочивший на нас волк расставил все точки над Ё. Только я успел заметить серую тень, как та туже упала с пробитой томагавком головой. А потом еще три волка видимо из одной стаи, так как напали почти сразу, умерли так же быстро. О как! Не ожидал я такой эффективности. Один удар один труп! Да волки конечно на восемь уровней ниже дварфа, но все равно, впечатляет. Урон выше чем у артефактного арбалета того же уровня, а "скорострельность" выше чем у лука. Похоже я зря плохо относился к метательному оружию, видимо есть в нем своя фишка. Надо будет пошерстить форумы, а то чувствую себя нубом.

Примерно за пять часов мы излазили всю кальдери. Мои пустые надежды найти что-то

неожиданное и прибыльное, закономерно так и остались пустышкой. Уже когда мы почти вернулись к тому месту, с которого мы начали обход, на нас напала стая белых волков. Шесть штук. Я едва успел на дерево забраться! А вот Горин меня удивил. На его поясе висело восемь томагавков. Едва стая кинулась на нас, гном начал метать их с двух рук. Четыре элитных моба упали замертво до того как успели добежать до гнома. На каждого из них пришлось ровно по два метательных топорика. А ведь по сути каждый белый волк равен простому мобу сорок четвертого уровня, то есть всего на уровень ниже Горина!

Когда топоры на поясе кончились, дварф вопреки моим ожиданиям не полез в инвентарь, за новыми томагавками. Он достал из сапога довольно устрашающего вида тесак и кинулся в рукопашную на оставшуюся пару волков. Бой продолжался примерно секунд сорок и вот покрытый волчьей кровью гном наконец-то добил последнего из белой стаи. Мне с дерева было видно, что этот поединок дался ему не легко. Горин собрал топоры с трупов и тут же выпил дешевые зелья восстановления здоровья. Спрыгнул с дерева и спросил:

-- Шкуры с этих волков -- ценные?

-- По пятнадцать серебра за штуку. - Пожал плечами гном.

-- А с обычных серых волков, сколько стоит шкура?

-- По три. - Черт, а он и правда немногословен. Как клещами из него все тащить надо.

-- Так не выгодно брать профессию "собирателя шкур"?

-- Высокая конкуренция. - Совершенно равнодушно отвечает Горин. - Цены постоянно падают. Такие как ты демпингуют. - Я не показывал дварфу знак аратата и на его фамильярность смотрел сквозь пальцы. - Выгоднее что-то сделать из них, чем продавать на вес. - Мне показалось или в его речи намек на что-то?

-- Ты же кожевник? - Он кивает. - Как смотришь на то, что бы собрать эти шкуры сделать доспех. - Гном равнодушно пожимает плечами, ему явно не нравится идея работать "за просто так", не смотря на то, что он вроде как нанят по контракту. - Четверть дохода от продажи тебе?

-- Половина! - Тут же оживился до этого скучающий дварф.

Мы спорили до хрипоты наверно минут сорок. Я потрясал контрактом, он воротил нос и намекал, что сделать то он сделает, но вещь будет не на продажу, а только выкинуть, если я буду его принуждать этой бумажкой. А вот если вознаграждение будет достойным, то ... В ответ я ему говорил, что его время уже оплачено мной и не все ли равно ему, как я пожелаю это его время тратить. Но постепенно мы пришли к договоренности треть дохода ему, две трети мне. С шести волков, он собрал только какой-то определенный участок шкуры, мне показалось с заливка. И сказал, что из этого выйдут отличные сапоги. Одна пара. Если бы я знал, что цена вопроса всего в пять золотых, то вообще бы не стал с ним столько спорить! А именно, всего за пять голда можно было потом сдать результат его трудов торговцам. Бегло посмотрел цены, так все и было! При том, что купить у этих торговцев обувь с теми характеристиками которые обещал Горин стоило почти четверть сотни золотом! Барыги! Подумал, что может выкупить потом результат трудов дварфа за свои, а потом не торопясь продавать самому, хотя бы за пятнадцать голда.

Спросил у гнома, как он оценивает потенциал остального зверинца Страги в плане цены шкур того зверья, что тут водится. Оказалось весьма и весьма посредственно. Кроме вот этой единственной элитной стаи, все остальное полный шлак. Пока дварф занимался первичной обработкой шкур выяснил время респауна стаи белых волков. Он составлял всего час. Тут же представил, рабочий день у гнома если принять за десять часов, то это же почти двадцать пять голда чистыми! Это же какая выгода! Но как всегда, реальность все поломала. Оказывается что бы сделать вещь хорошего качества, то эти сапоги Горин будет делать не менее пяти часов. Да и выследить эту стаю в кальдере занятие не такое легкое как может показаться. Потому как стая одна, а квадратных километров целых двадцать восемь. Моя очередная идея, пришедшая в голову экспромтом, оказалась пшиком. Ну почти "пшиком". Немного, по случаю заработать и хотя бы немного отбить затраты на найм охотника может получиться. Но не более, а жаль, на какое-то время я даже замечтался, о мануфактуре по пошиву сапог из шкур белых волков. Для такой мануфактуры мне надо было: группа охотников по выслеживанию стаи, что бы убивать её почти по респауну. В идеале раз в полтора часа, что бы покрыть всю территорию Страги такими отрядами поиска это надо

минимум десяток наемников выше сорок пятого уровня.. То есть шестнадцать сапог в сутки, что равно найму примерно пяти кожевников. Прибыль, если продавать самому, это пятнадцать голда с сапога. Итого двести сорок золота в сутки. Кажется отличная цифра, но как считаешь, с сколько народа надо нанять на это, как тут же проект уходит в минус. И никто не обещает мне сто процентного сбыта готовой продукции. Не стоит овчинка выделки, определенно. Такая мануфактура, с наемным персоналом, имеет право на жизнь в тех доменах, где подобных мобов с хорошей шкурой, намного больше чем в Страге. Ходи у меня по кальдере элитные и уникальные монстры толпами, было бы здорово, но этого не было, а значит мечтать о собственном сапожном заводике, только время зря тратить.

Так как первичный осмотр владений никаких приятных сюрпризов не выявил, пора была заняться иным делом. Попробовать качаться на местных мобах. Горин был проинструктирован не лезть в мои бои, а только охранять меня от агров. Группу мы не создали, так что при таком раскладе вся экспа за убитых мной, должна была идти мне.

Своей целью выбрал самых многочисленных и безопасных мобов домена, а именно мелкорогих оленей. Они в основном были тридцать седьмого уровня, к тому же не агрессивны, то есть не нападали пока не нападешь на них сам. Искать оленей, поручил Горину, охотник он или нет? А то с моим восприятием и штрафами на обзор, искать животных в лесу было не лучшей идеей.

Первого же оленя нашли быстро. Не прошло и пяти минут. Я тут же кинулся в атаку. Но бой оказался не таким простым как мне думалось. Как не слаб был моб, а все же он был старше меня на семь уровней и это не могло не сказаться. Я затратил на его убийство почти минуту и весь свой запас духа. Правда был и положительный аспект, зато приобрел опыт по бою с таким необычным противником. Понял, что бить оленя между рогов затея глупая, а его рога и в половину не так опасны как копыта. На убийство второго оленя ушло не больше сорока секунд, правда искали мы его те же пять минут! И дела не в том, что оленей в домене было мало, нет их тут наоборот было слишком много. Сложность была найти одинокого оленя. Потому как нападая на стадо я агрил тут же всех сразу, что было неразумно. Попробовал убить безрогого лося, но этот моб оказался мне не по зубам. Когда у меня осталось всего десять процентов жизни, этого лося пришлось добить Горину, что лишило меня всей экспы. Увы но система начисления опыта в игре была хорошо продумана и всевозможные лазейки были надежно прикрыты. Такие как старший по уровню бьет моба и оставляет ему пять процентов хитпоинтов, а младший по уровню игрок добывает моба, в таком случае, если между старшим по уровню и младшим разница составляла в девять и более левелов, то младшему система опыта не давала. Так же дело было и в том случае если старший ловил зверя, связывал его, а младший бил беззащитного моба, это все так же учитывалось и опыта давали сущие крохи, делая такую прокачку совершенно не выгодной. Такие и многие иные приемы нечестного по мнению разработчиков зарабатывания экспы, были давно вычислены и устранены в этой игре.

А я ведь даже трети хитпоинтов с этого безрогого не снял, что ясно показало, на мобов настолько выше по уровню мне лезть не стоит, не смотря ни на какие игноры. Нет, будь на мне артефактный или крафтовый шмот по уровню, может я бы с ним и справился, а может даже в этом случае лось бы меня затоптал. Все равно сейчас это не проверить.

Через пять часов такого гринда, который оказался на редкость скучным и неэффективным, я поделил количество времени на набранный охотой на оленей опыт. Посмотрел на цифру и ужаснулся. Это не гринд, это мазохизм. Надо срочно придумывать что-то иное! В первую очередь до меня дошло какую глупость я сморозил, отказавшись от предложения Хамисара. Тут же отписался ему, что если место еще есть, то я буду.

А еще мне надо было срочно уходить из Страги в домен моего уровня и гриндить нормально, как все, то есть убивать мобов равного левела, по пяток за минуту. Получается, зря я нанимал гнома. Точнее на сутки то имело смысл, все же избавление от иллюзий, по поводу своего домена того стоило. Но вот на неделю, да еще и предоплатой, это было глупостью. Но корить себя, дело непродуктивное, надо думать, как эту ошибку нивелировать хоть как-то.

Поспрашивал немногословного дварфа, что он может сделать для моего класса из кожи. По сути монахи носили один трикотаж, но было два исключения, наручи и обувь.

Можно было и кожаный пояс конечно сделать, но тут обычно лучшими были шерстяные и шелковые, кожа шла только на третьем месте. В ответ дфарф предложил посмотреть на доступные ему рецепты и выбрать самому. Надо сказать, что выбора как такового было не много для моего класса. В основном все было для охотников и прочих ДД. Это то было как раз понятно, кожаные доспехи в основном носили именно эти классы. Было только две более менее вменяемые вещи, что сапоги, что браслеты, которые мне подходили, все они давали только прирост к хитпоинтам, зато этот прирост был приличным. Хорошо, что прежде чем заключить с дварфом договор на то что он мне делает эти вещи, я все же присмотрелся к деталям. Ну как я мог забыть, что минимальный уровень вещи не может быть ниже уровня материала из которого он сделан?! Нельзя было убить дракона двухсотого уровня и из его шкуры сделать доспех для уровня десятого. Так и тут белые волки были сорокового и из них на мой тридцатый сделать нельзя было ничего соответственно. Что-то я совсем невнимательным становлюсь.

Не успел расстроиться, как пришел ответ от Хамисара, что он будет рад меня видеть в рейде. Посмотрел на часы, до рейда оставалось всего двадцать три часа реального времени. Отдал Горину распоряжения, чем он должен заниматься все время найма. А именно: искать и убивать белых волков, а так же делать из их шкур сапоги. И когда будет свободное время спустится в заброшенные серебряные шахты и посмотреть какие mobs там поселились и насколько они опасны. В начале подумал, а не нанять его как строителя, что бы гном мне что-то построил в домене? Но вспомнив рисунки построенных им строений, тут же откrestился от этой идеи, меня же потом все эльфы засмеют.

Сам же принял решение срочно выполнять денежные квесты, что бы одеться хоть немного. Гринд увы пока подождет, он по опыту конечно лучше выполнения одиночных заданий, зато по деньгам, если вы конечно не супер везучи, сильно проигрывает. А с тем "везением", что одолело меня последнее время, тут и сравнивать нечего, квесты однозначный выбор.

В мире Трона есть огромное число возможностей для заработка. Но тут как и в реальности, чтобы заработать деньги надо трудиться. Поэтому те задания в которых основная награда золото, обычно не столь интересны, я бы сказал даже, что они скучны. Не настолько скучны как почтовые квесты, но где-то близко от них. Наибольший заработок в тех заданиях которые как-то пересекаются с выбранными вами профессиями. Увы, сколько ни искал, а квесты на вязание не нашел, зато на травника таких было огромное количество. Зелья нужны всем, и ингредиенты для них соответственно то же. Моя прокачка травника была на очень высоком ранге, для тридцатого уровня. Поэтому я предпочел остаться в ос Даро. В нашем баронстве было немного игроков с настолько прокачанной профой по сбору трав, как следствие заданий на поиск ингредиентов растительного происхождения было много. Да, они почти не приносили опыта или репутации, зато щедро оплачивались. У меня было почти двое суток местного времени, чтобы поправить свой убогий шмот, чем я и занялся со всем доступным мне усердием.

Не успел взять первый такой квест, в котором надо было собрать почти двести цветков ромашки, мне пришло письмо от персонажа по имени Рололас, с массивным вложением. Сбор ромашек дело нехитрое, поэтому я одновременно собирал цветы и читал письмо.

"От Рололаса.

Рассылка по рейдпати от РЛа.

Сбор завтра в девятнадцать тридцать по Москве. Место сбора локация Диамы, что в баронстве ос Эолано, у станции дирижаблей. Напоминаю, все кто не явятся без уважительных причин, вылетят из Ги тут же. Единственный сторонний наемник в случае неявки будет занесен в КОС. Тем кого не известили ранее, это не просто рейд для прокачки, а дело важное для всего альянса. Если у вас есть причины отказаться, сделайте это сейчас, потом будет поздно. Просмотрите видео вложение, в нем обзор подземелья. В видео общий обзор, конкретика уже будет на месте. Напоминаю данж из беты, он сложнее всего с чем вам приходилось иметь дело ранее, учитывайте это! /Хамисара и его пати предыдущее предложение не касается/. До встречи завтра, ваши РЛ. P.S. Кто к указанному времени будет

выше тридцать третьего уровня -- в рейд не попадет, со всеми вытекающими для него последствиями."

Что-то как-то излишне круто. Неявка - вон из гильдии, а для меня сразу КОС /черный список клана или альянса/? Нетрудно догадаться, что раз упомянут единственный наемник, то это речь конкретно обо мне. И что за альянс такой? Надо будет посмотреть вообще в какой гильдии Хамисар, а то я как-то согласился неведомо на что. Не думаю, что это подстава, или розыгрыш, да и ребята мне тогда показались вменяемыми, но надо было все же проверить в какой он гильдии, прежде чем соглашаться. Поторопился я, поторопился. Прежде чем открыл видео, задумался о фразе "сложнее всего, с чем вам приходилось иметь дело ранее". И поправка, что Хамисара это не касается, из этого можно сделать вывод, что штольни к которым будет рейд, почти так же сложны как прохождение "Пещеры огненных фамильяров" до десятого уровня. Что же, если я прав, то еще развлечение мне предстоит. Тем более, что судя по такой рассылке это будет рейд на человек двадцать пять, а там с координацией может возникнуть большая беда. Но надеюсь в их гильдии с дисциплиной все хорошо.

Открыл видео и разместил его в правом верхнем углу обзора. Так я мог собирать цветы и смотреть присланное. А видео надо сказать было интересное. Не потому что это был гайд по данжу, а потому как это был именно обзор. Но обзор предназначенный для внутреннего пользования в гильдии, то есть без купюр. В начале закадровый голос провел небольшой ликбез чем отличаются подземелья из бета-версии по сравнению с обычными. По мнению рассказчика, до запуска Небесного Трона, была война концептов среди игровых дизайнеров. Кто-то хотел сделать игру сложнее, кто-то легче, кто-то позиционировал её как игру для продвинутых геймеров, кто-то как место где может интересно провести игровое время любой человек, даже без игрового опыта. Как понятно по факту, вторая группа в итоге победила. В Троне было много сложного, но и много простого. И тот кто не хотел себя сильно утруждать, мог достичь любых высот идя легким путем, да, на это ему пришлось бы затратить больше времени, чем следуя тяжелой дороге, но все равно бы достиг. Были конечно и сложные подземелья, квесты, цепочки заданий. Но эти "сложные" не шли не в какое сравнение с теми, которые разрабатывались еще в бета-версии. Там сложность была запредельная. Потом этот концепт изменили, посчитав, что аудитория хардкорных игроков не настолько велика, что бы делать на неё ставку. Но так как в СиБиТу было правило ничего не убирать административным путем, то эти чрезмерно сложные даже для опытных игроков данжи остались в игровом мире. Заброшенные, почти не посещаемые игроками, как та же "Пещера огненных фамильяров" и похожие на неё.

Штольни Укариса были огромным подземельем рассчитанным на игроков с тридцатого по тридцать девятый уровень. И да, название "штольни Укариса" было сленгом, а не официальным названием данжа. Это прозвище было дано подземелью после того как первый игрок когда начал в них спуск сказал: "Что это за штольни?". Ник игрока был соответственно Укарис. Официально же эти подземелья именовались "Проклятым королевством кобольдов". Да-да, большие на голову дизайнеры разместили под землей целое королевство, с тридцатью боссами! На прохождение этого данжа требовалась минимум неделя игрового времени! Отлично, воскликнут большинство игроков, такой контент это супер. Так бы и было, будь такое придумано для высокого уровня игроков. Но вот незадача, данный контент предназначался для игроков всего навсего тридцатого левела! Ну кому нужны такие гигантские данжи, на таких уровнях? Правильно -- только игровым фрикам. Ну или охотникам за ачивками.

У меня тут же возник вопрос, что же изменилось, из-за чего гильдия Хамисара решила пройти этот данж? Ради ачивментов? Не выдерживает критики такое предположение, так бы набрали просто желающих, а тут такие штрафные санкции, да и "дело всего альянса", то же говорит о том. Что не просто так народ собирают. Подумал, а не задать ли мне Хамисару прямой вопрос, но вовремя воздержался от этого. Я приглашенный игрок, наемник, излишнее любопытство тут скорее будет воспринято недоброжелательно. Но что-то тут не чисто. А может я зря накручиваю. И все намного проще. Может их гильдия просто решила провести таким образом отсев неадекватных игроков? Но и тут не сходится, Хамисар и его пати рерольнулись для ПВП прокачки, зачем тогда пэвэпешеров проверять ПВЕ контентом? Ладно, выйду в реал проверю новости и форумы на упоминания о данном данже. А сейчас важнее

деньги, точнее заработок игровой валюты, потому как судя по всему, этот рейд не будет легкой прогулкой.

Через десять часов я уже видеть не мог эти травки и цветочки. Но что делать, есть такое словосочетание "хочу в рейд" и что ради этого желания не сделаешь! Тем более эти задания отлично прокачивали мою профу. Так что скрежеща зубами и жалея, что моя мама не из Кореи*, я продолжил выполнение однотипных заданий.

/Тут ГГ шутит в мыслях, намекая на то, что самые усидчивые игроки, способные часами выполнять одно и то же, проживают в Кореи/.

И все равно, как я ни старался, как ни выбивался из сил, а к отведенному времени, денег на хорошее обмундирование не хватало. Причем доставало очень много.

С тридцатого уровня уже было много вещей с различными модификаторами и резистами от магий. Вот именно эти дополнения и делали шмотки такими дорогими. Обошел весь рынок, залез на аукцион игроков, искал подержанные вещи, все без толку. Золота не хватало. Точнее не хватало его на хорошие вещи, просто одеться по уровню, я бы мог, но для рейда это было явно не то что бы мне хотелось.

В итоге, за те часы, что остались до сбора рейдпати, я успел прокачаться до тридцать второго уровня и заработать немного денег.

На тридцать втором мне стал доступен выбор новой способности. Без тени сомнений выбрал ту, которую не задумываясь возьмет любой игрок качающий танка:

"Живучий везунчик".

За столь красочным названием, скрывалось простое:

"Данная способность снижает вероятность критического удара по вашему персонажу на 10%"

Давно мечтал взять на тридцать втором маунта, но в данном случае, когда впереди большой рейд, это было бы неразумно, антикрит будет в сложившейся ситуации намного лучше. А свой личный пузырь заведу через три левела, которые вполне возможно за этот рейд и заработаю.

Вышел из игры, все равно надо было выспаться и перекусить перед тем как лететь в Осло. Пока разогревалась еда, загрузил приложение "Примерочная". В нем можно было на куклу своего персонажа одевать различные вещи и смотреть как меняются параметры и модификаторы персонажа. Для сравнения разделил примерочную на два "окна". В одном был мой альтерэго, а в другом средний игрок тридцатого уровня с танковой прокачкой. Среднего перса я одел в танковый топ шмот соответствующего уровня и принял его как эталон. А вот над своей куклой я начал издеваться, примеряя на неё различные дешевые вещи. Попутно загрузил одно частное приложение, которое в дополнении к официальной "примерочной", просчитывало коэффициент выживаемости персонажа от различного типа урона. Благодаря современным программным разработкам, мне не приходилось вручную проверять каждую из вещей что была на аукционе, так как вещей таких сотни и это растянулось бы на часы. Просто задал те параметры которые считаю приоритетными, сумму которую готов потратить и запустил обсчет, с одновременным мониторингом игрового аукциона. В итоге программа мне выдала около дюжины различных вариантов. И мне оставалось только выбрать то, что подходит больше всего. Когда все же выбрал, то что подходило по деньгам, то сильно удивился. Если плюнуть на все кроме хитпоинтов и количество духа, то получается очень интересно.

Одежду брать на количество очков жизни, а всякую бижутерию на дух. Тогда из за игноров и "щита Уары", мой коэффициент выживаемости был: по огню -- один точка пятнадцать, то есть на пятнадцать процентов выше чем у усредненного танкового персонажа в артефактом шмоте, по другим стихиям коэффициент составлял -- один точка ноль пять, а по физическому урону из-за того что брони я носить не мог, но имел пятидесяти процентный игнор физурона этот коэффициент являлся -- один точка восемнадцать! А не все так плохо! А главное денег хватает. Тут же все и купил, когда зайду в игру эти вещи можно будет забрать в любом почтовом отделении. С этими светлыми мыслями лег спать в отличном настроении.

Проснувшись, умылся, есть не хотелось и ограничился чашечкой чая. Загрузил комп и нашел персонажа "Хамисар". Разумеется поисковая система Трона мне выдала только очень общие характеристики, такие как раса и класс, даже уровень не был показан, но вот

принадлежность к гильдии, это не было закрытой от посторонних глаз информацией. Мой бывший сопартнёр носил значок клана "Остролист".

Поискал их сайт. Страница этого клана меня автоматически переправила на сайт альянса "Листва". А эти ребята мне были знакомы. Точнее я был наслышан об этом сообществе игроков. Основной клан данного альянса - "Листва Заката" занимал третье место по рейтингу кланов в Та на Ру.

Немного второпях порылся на их сайте и пришел к выводу, что альянс только ширма. Все союзные им кланы носили имена связанные с листвою. Тут скорее имеется разделение одной гильдии на несколько кланов поменьше, которые являются только фиктивно самостоятельными. А на самом деле все эти "лиственные" одна контора, под одним руководством. Например клан "Остролист", посмотрел требования по желающим вступить туда, и сразу понял - формируют боевое крыло альянса. Что полностью соответствовало моим наблюдениям за группой Хамисара. Или вот взять два клана входящие в союз, первый "Стальной лист", очень известный в Та на Ру клан, они одни из первых кто на уровнях выше ста, первыми убивает мировых боссов. И тут же рядом клан "Молодые стальные листья", явно же, что в этот клан набирают претендентов для основы и проверяют их. То есть альянс кланов "Листва" по сути одна гильдия, раздробленная на разные подразделения со своей задачей для каждого. Наверно есть в этом здоровое зерно. Не в первый раз встречаю такое деление и не только в мире Трона, но и в других онлайн проектах.

Смущало, что я был в рейде единственным человеком со стороны. Не верю, что такой клан не способен набрать нужное количество танков. Скорее всего меня будут склонять к вступлению в их ряды. Придется заранее придумать правдоподобный отказ от вступления. Такой, что бы не обидеть его гильдию. Что-то мне резко расхотелось с ними ссориться. Не то что бы такая ссора была в моих планах. Но сейчас мне даже гипотетический вариант такой ссоры жутко не нравился. Третий по силе альянс в королевстве, более четырех тысяч активных игроков, огромные связи, это машина, которая сметет меня и не заметит, плюнув на всю мою уникальность, если я им чем-то не понравлюсь.

Ненадолго меня обуяла мысль: "А не зря ли я согласился с ними пойти?". Но отказаться сейчас, означало попасть в черный список их альянса, что гораздо хуже, чем просто "поссориться" или "не оправдать ожидания". С другой стороны, если мой отказ от вступления я смогу подать как надо, то такой союзник мне в будущем очень пригодится.

Вход!

Первым делом направился в почтовое отделение, где получил купленные на аукционе вещи. Сразу переоделся. Внешне все выглядело вполне пристойно, без ярких пятен или иной вызывающей раскраски. Вполне подходяще для монаха. Тем более, со стороны никто не видит характеристик надетых на мне вещей и не заподозрит, что одет я в дешевый шмот, в котором только и есть, что прибавка к хитпоинтам. На последние деньги, купил билет на перелет и различные эликсиры, в рейде такое всегда пригодится.

По пути в ос Эолано пришлось делать несколько прыжков и лететь треть часа на дирижабле. В итоге на месте сбора я был примерно на полчаса игрового времени раньше. Зашел в ближайшее открытое кофе и заказал себе яблочного сока. Данное баронство было локацией для уровней от ста пятидесятого и если честно мне было немного боязно вообще выходить с центральной площади. Не трудно было догадаться, что это место сбора, не конечная точка маршрута, а скорее перевалочный пункт.

Только допил свой сок, как пришло сообщение от Хамисара.

"Ты где? Мы уже собираемся на месте".

Вышел из кафетерия и сильно удивился огромной толпе, что суетилась на причальной площади. Причем большинство в этой толпе было игроками. Что делать такому количеству игроков в локации столь высокого уровня, было для меня загадкой.

Заметил старых знакомых и помахал им рукой.

-- О! Какие люди! - Чуть ли не полез ко мне обниматься От сот Тар, как только я подошел к старым знакомым.

-- Ха! Ну теперь я спокоен. - Пожав мою руку, сказал Тиорис.

-- Рад видеть. - Более спокойно прореагировал на моё появление Багарим.

-- Приятно увидеть вас вновь. - Пожал протянутые руки.

А мне ведь и правда было приятно видеть этих ребят. Странно как-то, с чего вдруг? Я по сути их знал то всего несколько часов, а видел последний раз много недель назад.

-- Так! - Повысил голос Хамисар, привлекая внимание, не только нас, но и еще пятерых игроков с вышитым знаком его клана на груди. - Представляю вашему вниманию танка нашей группы. - Сделал шаг вперед, по приглашающему жесту и немного театрально поклонился. - Ник у него Тот'Н'Хат, но он не против если его называют ТоТом. - Пришлось кивнуть. - ТоТ мою старую команду ты знаешь, остальных сейчас представлю. Лосорат. - Мне протягивает руку темноволосый эльф, в просторных одеждах украшенных многочисленной вышивкой. - Маг поддержки, немного хиллер, немного бафер, немного заклинатель, в общем и швец и жнец и на дуде игрец. - Киваю, в знак того, что все понял. - Авалим. - Вперед делает шаг эльф у которого волосы сплетены в три толстых косы. - Дуэльный хиллер. - Опа опять ПВПшник, да и вообще все остролисы явно в шмотках для боя против других игроков, а не для охоты за мобами. - Именно он будет тебя лечить.

-- Почему не сот Тар? - Вырвалось у меня непроизвольно. Знаю, же что командира группы не переспрашиваю, а выполняют его приказы, но нет, все равно с языка срывается.

-- Тар у нас вкачивается в лечение боевой пати. - Ага, ясно, значит его заклятия лучше подходят для лечения группы, а не одиночного танка, тогда все логично. Дуэльный хил справится с поддержкой хитпоинтов танка лучше чем групповой лекарь. - Продолжу. Накилон, Охтарон, Исилендил. - Хамисар представляет сразу троих. - Наша десятка отведена для прикрытия, так что все они арбалетки как и Багарим с Тиорисом.

Тут у меня возникло неприятно такое чувство чуть пониже спины. Очень мне не понравились слова про десятку отведенную для прикрытия. Походу я вписался в большой рейд. А это пять десятков игроков. Остается только молиться на то, что управление такой толпой будет хотя бы возможно! Они же пэвэпэшеры, а не завсегдатаи рейдов.

-- А вот и наш транспорт! - Хамисар поднял руку в верх. К причальной колонне в этот момент пришвартовывался средний дирижабль.

Странно. Зачем встречаться здесь, если лететь дальше? Можно же сразу же было пересечься в конечной точке. Тут я понял, что сглупил, даже не посмотрев где эти штольни Укариса собственно находятся. Но приглядевшись понял, что это не рейсовый транспорт. Это был нанятый дирижабль! Раньше я конечно слышал о таких возможностях, но вижу такое впервые. "Листва" разорилась на найм воздушного транспорта. Что-то мне подсказывает, что впереди меня ждет не рядовой поход в данж. И когда я поднялся на борт гондолы, это мнение только утвердилось. В дирижабль набилось намного больше пятидесяти человек! Как только все расселись, транспортник тут же отчалил от причальной мачты и развернулся на запад, а в центральный проход меж кресел вышел игрок. Не смотря на то, что уровень у него был тридцать третий уровень, у него на броне красовался знак "Стальных листьев". Видимо это куратор от топового клана, который сегодня управляет всем. Мои догадки подтвердились тут же, едва он начал говорить.

-- Для тех кто меня не знает. Я Представляюсь. Я Рололас, сегодня я ваш РЛ*.

*/*РЛ -- рейд лидер, тот кто ведет рейд./*

Плохо, такое короткое предложение, а столько в нем "я". Не хватало еще самовлюбленного рейдлида, в такую толпу. Надеюсь, что просто безосновательно накручиваю себя.

-- Сегодня, как вы уже заметили, проходит совместный поход, двух кланов альянса: "Остролиста" и "академии Сталелиста". Сейчас до вас будет доведена закрытая информация, не буду говорить о тех наказаниях которые вас ждут, за её разглашение. - Он не на долго замолчал, дав его словам время осесть в головах. - Сами не дураки догадаетесь о штрафных санкциях. С вводной частью покончено. Перехожу к делу. Итак. Те любопытные из вас, кто пытался найти информацию по штольням Укариса, наверняка ничего дельного, кроме совершенно общей информации не нашли. - Вижу многочисленные кивки сидящих рядом. - Это не из-за того, что кто-то прячет информацию о данном данже. Нет. Все проще. За все время существования Трона, этот данж пытались пройти всего пять раз. - Кто-то тихо присвистнул в удивлении, вполне может быть это был и я. - Относительно удачно закончилось только один из этих походов. Относительно, потому как подземелья были зачищены, но основной эвент не был запущен. Для запуска финального эвента, надо пройти

весь данж за игровую неделю. Этим мы с вами и займемся.

Рололас ненадолго замолчал, наполнил стакан водой из графина и промочил горло.

-- Почему тем, что не смогли ранее сделать будут заниматься члены клана "Остролист"? Клана который заточен под боевые действия против игроков, а не против мобов. Почему из академии, клана где готовят тех, кто и будет в будущем в основном охотиться на мобов, взяты только девять танков, а неполный состав рейда? Вижу этот ваш немой вопрос в глазах, скоро все поймете. Все дело в специфике штолен. Точнее правильно все же называть этот данж "Проклятое королевство кобольдов". По лору*, это когда-то было одно из многочисленных королевств этой подземной расы. За которую как вы знаете играть нельзя, но они вполне себе НПС, а не простые mobs. Потом его король заключил сделку с демонами и в результате был проклят вместе со всем королевством. История длинная, кто хочет почитать скиньте запрос, вышлю ссылку на неё. Но это потом. Для нас важно, что в этом подземелье противники делятся на два совершенно разных типа. И это не тип мобов раз и тип мобов два. А принципиально разные враги. Первый тип - демоны, это боссы и их охрана, по сути обычные mobs, не такие уж и сложные, вполне по уровню. Будь хоть весь данж ими уставлен через два метра, проблем никаких бы это не доставило. "Академия Сталелиста" чистила данжи где боссы и mobs были намного сложнее. Проблема не в боссах, а в так сказать обычном населении подземелий. Да-да в кобольдах. Как я уже упоминал, они не mobs, они НПС. - Мне кажется я начал осознать весь размер проблемы в которую ввязался. И тут же, вместо того, что бы меня успокоить рейдлйд только подтвердил мои догадки. - Повторяю они НеПиСи, а не звери. То есть они не агрятся на агроскилы танков, они нападают умно, выбивая сперва рейдж ДД и хилы. По сути они ничем не отличаются от обычной армии игроков, только под управлением компа. Вот в этом и есть проблема. Обычные, заточенные на ПВЕ контент рейды не способны пройти это подземелье. В нем не работает классическое, танк танкует, его лечит хил, а дамагеры бьют из безопасности пока танк держит агро. Тут будет война, а не обычный поход в данж. Точнее помесь того и того. Боссы - классика ПВЕ, а вот поход до боссов скорее баттелграунд ПВП. По мимо этой, основной проблемы, есть и вторая. Это реально большое подземелье. Огромное, по разветвленности и протяженности не уступающее столичному метро. То есть у нас неделя не на то, что бы много много раз пытаться пройти какого-то босса, а этого времени едва хватит бегом это все пробежать! И есть еще одно свойство, вытекающее из его размеров. Этот данж рассчитан на сотню игроков одновременно. Да, сейчас таких уже не делают. Сейчас максимум пять десятков, но как я уже упоминал, этот данж введен еще когда игра тестировалась. План по прохождению разработан для каждого десятка. Со всеми вопросами к лидерам групп. Меня беспокоить только в экстренных случаях. До места назначения нам лететь еще минут пятнадцать. - С этими словами Рололас сел в кресло первого ряда.

/лор от англ lore- история, предание, легенда/*

Судя по тому, что никто в группе Хамисара особого удивления не показал, они все это уже знали. Но не я один был как белая ворона, сильно удивленных игроков было предостаточно.

-- Прежде чем ты задашь свой вопрос, я на него отвечу. - Не успел я открыть рот, как опережает меня наш лидер группы. - Нет я не читаю мысли, просто его все задают. Ты же хотел спросить: если кобольды НПС, то их можно убить за один поход, а во второй зачистить боссов. Потому как НеПиСи не респаунятся, а им надо родиться, вырасти, и прочее, они же типа живые и разумные для этого мира. - Киваю именно это и пришло мне сразу в голову. - Увы, это проклятые кобольды и их респаунят, точнее возрождают, демоны. Так что сперва убить кобольдов, потом мобов, не получится.

-- Обидно. - Только и остается сказать мне.

-- А то мы не понимаем. - Подмигивает мне сот Тар.

-- ТоТ, как ты понимаешь, танки в массовом ПВП не сильно рулят. В дуэлях или боях два на два, три на три от вашего класса толк есть, а вот когда сталкиваются хотя бы десятки, пользы уже почти никакой. - Это я знал и так, но внимательно его выслушал. - На боссах все понятно, там ты танкуешь, перед каждым из них дам расклад и что в этом раскладе делать тебе лично. Думаю с этим проблем не возникнет. - Он это сказал нарочито громко, видимо подбадривая тех из группы кто меня не знал. - А вот с кобольдами тут сложнее. Мы сами то

мало что понимаем. В таких массовых боях, когда только с нашей стороны сотня бойцов мы не участвовали. Тем более тут дело будет проходить в подземельях, а там столько нюансов ландшафта, что никакая карта не даст точного представления. В общих словах, твоя задача в стычках с НПС прикрывать хиллеров, за нас -- дамагеров, не волнуйся, мы привычные. Понятно, что твое агро работать не будет, а если враг и правда разумен то на хил полезет всеми правдами и неправдами. Что думаешь, делать в такой ситуации?

-- Так. - Ненадолго задумался. - Кажется я понимаю. Почему ты попросил меня присоединиться к твоей группе.

-- И? - С любопытством вопрошает Хамисар.

-- Танков в легкой броне немного. - Начал я издалека. - А классический танк в тяжелом доспехе неповоротлив. А еще думаю, что ты помнишь, как я говорил о том, что собираюсь стать антимагическим танком. Отсюда вывод, у кобольдов много магов или шаманов. А делать мне надо простую вещь, ловить тех кто бежит к хиллерам и просто хватать их, удерживать, принимая урон, пока вы того кого я схвачу, не продырявите своими болтами.

-- Я хотел предложить немного иное. - Признается Хамисар. - Но хватать и держать, это даже получше будет. Тем более средний кобольд примерно два раза легче человека, так что не стесняйся их вообще выкидывать, схватил за шкурку и за строй кидай, там будет кому разобраться. Еще одна деталь, все оружие этих мелких уродцев напитано отравой замешанной на магии Земли. У тебя как с защитой от Земли?

-- Выше среднего. - Уклончиво отвечаю я.

-- Насколько выше? - Тут же переспрашивает Авалим. А он же мой лекарь, так что придется отвечать цифрами.

-- Примерно тридцать процентов резиста. - У меня не резист, а иммунитет и божественная защита, но такие детали лучше пусть буду знать я один.

-- А от огня как? А то шаманы кобольдов спецы по этой стихии. - Не унимается лекарь.

-- Хорошо, еще лучше чем от земли. - Успокаиваю хиллера.

-- Ты где такой шмот откопал, на таком низком уровне? - В голосе Багарима слышатся нотки зависти, он же не знает, что эта защита не от амуниции, так что его удивление понятно.

-- Баг. Не твое дело! - Тут же осаждает его Хамисар. - ТоТ не спрашивает же у тебя, откуда ты взял крафтовый арбалет за две тысячи голда? - Багрим тут же напрягся. - Не спрашивает. Вот и ты к нему не лезь!

Кивком благодарю Хамисара, за эту отповедь излишне любопытному арбалетчику.

За оставшееся время перелета, я уяснил промежуточные цели. Перед каждым из тридцати боссов-демонов, располагались стелы возрождения. То есть поход делился на отрезки. Прорыв до точки респа через разумных ящериц, там передышка и атака босса. Потом следующий прорыв и так далее.

Как по расписанию, дирижабль начал снижение. И только тут я обратил внимание на то, что мы давно находимся вообще не в Та на Ру. Воздушный транспорт опускался где-то в каменной пустыне, что раскинулась к западу от Плоскогорья. Судя по времени полета. Мы километрах в шестидесяти от границ эльфийского государства. В ничейных землях. Будет забавно, если о данном походе узнали конкуренты "Листвы" и нас на месте высадки встретит ПВП пати уровня сто десятого. Но мои опасения не подтвердились. Нас встречали, но не конкуренты, а боевая группа "Листвы Заката", девять эвалли, в сияющей, артефактной броне. Зона высадки была под надежной охраной. Интересно я когда-нибудь узнаю, зачем этому альянсу потребовалось это пусть уникальное, но все же для тридцатых уровней подземелье? По правде не думаю, что мне кто-то честно на этот вопрос ответит. Но видно невооруженным взглядом, альянс Листвы очень заинтересован в выполнении этого эвента. А значит Хамисар не рядовой лидер группы, раз ему позволили взять для данного рейда постороннего по сути игрока. Додумать эту умную мысль мне не удалось, последовала команда на высадку.

-- Вперед! Построение "гидра". - Слышится команда Рололаса.

-- Держись между мной и сот Таром. - Тут же шепчет мне Авалим.

Мне отсюда не все можно разглядеть, но судя по всему "гидра" это три колонны, у которых вместо голов десятка бойцов ближнего боя. За каждой "головой" следовала группа боевых магов, а следом шли уже арбалетчики. Одна десятка, с рейдлидером во главе осталась как резерв.

-- Вперед! - Я так и не разобрал кто отдал эту команду.

Внезапно все побежали. Куда? Зачем? Мне это никто не объяснял. Пришлось бежать следом за всеми, держась как и было сказано между двумя лекарями. Вдруг стало темно, резко так, сразу, за одну секунду. Мы ворвались в пещеру.

-- Группы один, четыре и восемь. Занять центр пещеры! - Я спокоен, так как нахожусь в седьмой группе.

-- Группы три, пять и семь. Закрыть правый коридор!

Тут же куда-то побежал Хамисар, а мы все следом за ним. Безумная суeta какая-то, вообще ничего не понимаю! Тут же на меня спятcя системные сообщения:

На вас наложено заклинание "Быстрый шаг". Скорость вашего передвижения увеличена на десять процентов. Время действия 50 минут.

На вас наложено заклинание "Спротивляемость магии Земли", пятого уровня. Ваша сопротивляемость магии Земли повышена на пятнадцать процентов. Время действия 20 минут.

На вас наложено заклинание "Спротивляемость магии Огня", пятого уровня". Ваша сопротивляемость магии Огня повышена на пятнадцать процентов. Время действия 20 минут.

На вас наложено заклинание "Ночное зрение". Внимание вы стали лучше видеть в темноте. Время действия 50 минут.

На вас наложено заклинание "Сила грома", третьего уровня. Ваш физический урон увеличился на шесть процентов. Время действия 20 минут.

На вас наложено заклинание "Жизнь великана", второго уровня. Количество ваших хитпоинтов увеличено на четыре процента. Время действия 20 минут.

На вас наложено заклинание "Железная кожа", седьмого уровня. Ваша сопротивляемость физическому урону увеличена на семь процентов. Время действия 20 минут.

Вы находитесь под аурой "Жестокий выстрел". Вероятность критического попадания из луков, арбалетов и метательного оружия увеличена на пять процентов.

Это видимо баферы стараются. А что, неплохо так! Для тридцатого уровня вообще отличные усиления. А аура может быть одна на группу, понятно, что мне не нужен крит урон, эта аура специализированна на арбалетчиков. В магопати наверняка что-то на повышение магурона, а у рукопашников свой бонус.

-- Группы два, шесть и девять. Ждать! - Пропускаю мимо ушей, меня этот крик не касается.

Наконец мы перестали бегать и я смог осмотреться. Мы находились в пещере размером наверно с Большой театр. Наш отряд закрывал один из ведущих из неё коридоров. Мишлишники встали стеной перекрывая вход, маги расположились слева от них, мы справа. Все замерло в ожидании.

-- У кого есть петы или магические животные, выпускайте их в коридор! - Следует команда Хамисара.

Призываю Хосса, бедный зверек, сожрут его там, в темноте, но приказ есть приказ.

-- Искать врагов! - Даю команду своему летающему каракалу и запускаю его в темноту.

-- Группы три, пять и семь, оставаться на месте! Остальным. Выходим в центральный коридор!

Не встретив сопротивления в первой же пещере, РЛ принял решение не ждать врагов, а сразу двинуться вперед. Мы же все ждали, когда на нас из коридора, который мы охраняли, повалят злобные, прямоходящие ящерицы, но этого все не происходило и не происходило. Ожидание выматывало нервы хуже любой схватки.

Но вот последовала команда и мы так же начали движение в сторону основной штольни. В этот раз наша группа двигалась первой, а замыкала пати мишлишников. Только я хотел отозвать Хосса, как тут же поступило сообщение о его гибели. Плохо, мой зверек перед смертью, так никого и не заметил.

-- Осторожно! Повышенное внимание! - Видимо у Хамисара так же погиб пет, вот он и выдал эту команду.

Странно, мы шли по гигантской пещере, на нас никто не нападал. Да, мы вообще

врагов не видели. Непонятный данж какой-то. Вот уже наша группа зашла в центральную штольню. Даже не знаю как описать этот коридор. Но в нем легко разъехались бы два поезда, а потолок терялся где-то в далеком сумраке.

Основной рейд уже давно ушел вперед, а наш отряд судя по всему был выделен в арьергард. У всех на лицах застыл немой вопрос: "Почему на нас не нападают?". Мы уже углубились в штольню метров на триста, как внезапно идущий рядом сот Тар закричал:

-- Сверху!

Я еще не успел ничего увидеть, но инстинктивно толкнул плечом Авалима, тем самым повалив его на пол. На то место где стоял лекарь упало какое-то зеленокожее существо в набедренной повязке, его острую морду выделяла пасть полная мелких, но острых зубов. Существо имело хвост и ростом было мне чуть выше пояса. А еще в его лапах было копьё!

Так как я занял в этой точке пространства место хила, то копьё этого монстрика должно было ударить по мне, но из-за того что это было первое нападение на меня за час, кобольд закономерно промахнулся. Я не дал ему времени на удивление, а схватил его за ноги, размахнулся и кинул в стену. Хотел подать руку Авалиму. Что бы тот поднялся, но этот кобольд оказался не единственным. Судя по всему эти ящеры отличные скалолазы. Они устроили очень грамотную засаду. Несколько десятков кобольдов, забралось по потолку и сейчас оттуда спрыгивали на нас.

Защитить сот Тара я не успел, того проткнули сперва копьём, а потом три кобольда быстро затыкали его ножами. Резко за какую-то секунду все поменялось. Вот мы шли организованными группами, и вот уже едва отбиваемся от толпы злобных созданий.

Помня наставление Хамисара, даже не пытаюсь убивать ящериц, просто раскидываю их, хватая за что попадет. Они конечно сопротивляются, тыкают в меня своим железяками, но их урон не вызывает у меня паники. Видно, что эти существа способны кого-то из нас убить только накинувшись толпой на одного. Плохо то, что у них были все возможности для этого.

За каких то секунд двадцать от нашей группы осталось в живых только пятеро. Я, Авалим, Хамисар, Багарим и Охтарон. Арбалетчики прижались к стенке пещеры и плотным огнем пытались не подпустить к себе зеленокожих. Буквально за шкуру оттащил к ним хиллера, ногами раскидывая кобольдов. Половину зрения забило сообщениями о нанесенном мне уроне, отключил их к чертям, только мешались! В реальности я бы давно истек кровью от пусть неглубоких, но многочисленных порезов, но тут игра, да и Авалим знал свое дело, не давая мне упасть без хитпоинтов.

-- К нам!!! - Вдруг кричит Хамисар.

Оглядываюсь, метрах в сорока позади нас наша магопати ведет свой бой. Именно им и кричит наш лидер. Мы пока держались, я не давал ящерам добраться до дамагеров, а они расстреливали их из арбалетов. Только все начало налаживаться, как что-то взорвалось позади меня.

Чертовы зеленые НеПиСи, взорвали нас! Видимо к той стене прохода, где прятались арбалетчики подходил какой-то коридор. Кобольды заложили с той стороны взрывчатку и взорвали его! У меня тут же половину жизни как корова языком слизнула! Те кто стоял ближе к стене погиб мгновенно. Выжили только я и лекарь, он прятался за выступом и его только по касательной задело взрывом.

-- Бежим! - Помогаю Авалиму подняться и толкаю его в сторону магов.

Едва мы побежали, как из образованного взрывом прохода повалила дико орущая, размахивающая копьями толпа кобольдов.

-- Хорошо, что у них ноги короткие! - Орет на бегу хиллер.

Вот же! У него еще есть силы на шуточки!

Кругом крики, и если кобольды кричат что-то непонятное, то люди кроют все сплошным матом. Кто-то умудряется еще этим матом и команды отдавать!

Когда я добежал до магов, на мне висело четыре кобольда, двое вцепилось в руки, двое в ноги и еще они кусались! Незнакомый маг, не стал ничего выдумывать и целиться в ящериц, короткое матерное слово, заклятие, и меня просто накрыло чем-то вроде огромного фаербола. Не смотря на все игноры и щит Уары, моё здоровье тут же ушло в красную зону, а незадачливых острозубых спалило на месте, у кастера прошел критический урон, на этом заклинании!

Плохо! Нас арьергарде было три группы по десять человек, мы шли всего на расстоянии метров тридцати максимум сорока между группами. Мы должны были успеть на помощь друг другу, но нападение с потолка смешало нам все карты. Наши группы оказались отрезанными и разделенными. Чем и воспользовались зеленокожие.

Их план был прост, на арбалетчиков и магов, они пользуясь темнотой и ограниченностью пространства отрядили бойцов ближнего боя, а на нашу милипати навалились их шаманы. Мы по правде проиграли еще до начала боя. Вопрос был только в одном, как долго мы сможем продержаться.

Тот кто командовал милишниками, так же пошел на прорыв, что бы соединиться с магопати. Увы, из десятка бойцов до нас прорвалось всего трое. Да и магов в живых оставалось шестеро. Но все же стало легче. Облаченные в кольчуги воины, легко отбивались от практически голых кобольдов.

Но острозубых было слишком много. И они не были ограничены тупостью мобов. Вот один кобольд кинулся под ноги мечнику, тот пошатнулся и на него его руках тут же гирляндой повисло еще пятеро ящериц. Маги тут же скастовали в эту толпу ударные заклинания. Но мечник не танк, он не пережил этого "дружеского" огня. Кобольды тут же сообразили, как задавить нас числом.

Через минуту, мы остались без воинов. И пусть за каждого игрока мелкие твари платили по десятку своих, они выигрывали. Но и у нас наметились успехи, мы прорвались из окружения. Но вот дойти до своих было уже не суждено, стоило нам побежать, как нас тут же бы догнали забили ударами в спину. Пришлось отступать медленно, но все равно, коридор был слишком широк, и я один не был способен его перекрыть. Вот вот зеленые прорвутся к магазинам тем не жить. Оставалось только продать свою жизнь подороже.

-- Весь хил на меня!

С этим криком, я прыгнул в собирающуюся для нападения группу ящериц. В меня тут же ткнулось несколько копий. Затем ножей. А потом в моих глазах полыхнуло от спецэффектов заклятий. Кастеры не стесняясь били AoE. Один Авалим меня бы не вытащил, но маги сохранили своего лекаря и вдвоем они меня все же вытащили из этого локального катаклизма.

Как хорошо, что я не чувствую боль! Как в этой игре народ танкует вообще? Великой силы воли люди должны быть или маньяки! Но эти мысли не надолго задерживаются в моей голове. Зеленые со всех сторон. А наши маги разошлись не на шутку, заливают весь коридор по кд* перед собой AoE** спелами. Я же во всей этой вакханалии выискиваю особо прытких ящериц, которые пытаются сбежать из местного Армагедона и затаскиваю их обратно под удар. Но кобольды оказались умнее.

*/*кд - время отката заклинаний или способностей/*

*/** AoE -- attack on environment -- атака по местности. Заклинание/абилка с эффектом по площади. Ураган, град, граната, бешеное размахивание клинком во все стороны etc./*

Они поступили на редкость просто и эффективно. Когда наши маги опять весь коридор заполнили заклятиями, шаманы ящериц сделали то же самое. Итог оказался прост, от двойного удара хиллеры меня отлечить не смогли. А потом, когда не стало меня, самые шустрые из острозубых быстро пробежали место основного удара и дорвались до магов. После моей гибели, группа жила не более минуты.

-- Долго вы продержались!

Как только меня возрождает на ближайшей точке респа, которая рядом с выходом из штолен, как тут же чувствую хлопок по плечу. Это Багарим решил меня так поддержать. Так и есть все погибшие в этой стычке сидят у стелы возрождения и проверяют экипировку.

Чем и я занялся. Надо было проверить не потерял ли я что из вещей в результате гибели. Повезло, в потери можно было записать только стек ромашек, можно сказать вообще ничего не потерял. А вот одному из воинов не повезло, гадкий рандом лишил его меча.

-- Хорошо нас разделали! - Бухтит сот Тар. - Смотрю вот лог боя, я один раз хил на себя кинуть успел и все, каюк. - Сокрушается он.

Попробовал открыть лог и я. Взглянул на эту стену текста и понял на анализ такого количества сообщений уйдет несколько часов. А вообще странно, нас порвали просто в

тряпки, а все сидят и вообще не волнуются, будто так и надо.

-- Можно вопрос, если ты не занят? - Подсаживаюсь к Хамисару.

-- Да?

-- Почему наше поражение волнует только меня?

-- А? - Патилид хлопает себя по лбу и произносит извиняющимся тоном. - Извини! Я забыл тебе сказать. Основная тактика кобольдов удары сзади. То есть наши три группы были изначально смертниками на этом этапе похода.

-- Плохо, что забыл. - Интересно это реальная забывчивость или тест лично для меня. Руку на отсечение даю, он меня присматривает в свою ПВП группу и реально может испытывать. Уверен девять из десяти игроков на предложение из "Листвы" ответят "да", даже не думая. Там конкурс по десятку человек на место, это минимум. - Но о падающих с потолка ящерицах, мог бы все же вспомнить! - Делаю очень недовольное лицо.

-- А? Нет! Раньше за ними такого не водилось, это сюрприз для всех. - Качает головой арбалетчик. - А что не волнуемся, так все просто. Смотри. - Он жестом охватывает всех возрожденных. - Тут только наши группы, а значит основной рейд успешно продвигается к контрольной точке!

-- Они то продвигаются, а мы как к этой контрольной точке через толпу зеленых прорвемся? Еще десяток смертей и кобольды в наших шмотках ходить будут!

-- Задача рейда прорваться хотя бы двоим до следующей стелы возрождения. Там уже зона контроля демонов и кобольды туда не лезут. Почему так? К этим стелам можно порталить членов рейда.

-- Как-то слишком просто. - В сомнении тяну я.

-- Да? Не будь такой поблажки для игроков, это подземелье вообще бы никто и никогда не прошел! - А ведь он прав и не возразишь. - В общем, что волноваться? Тут два варианта. Первый плохой: рейд уничтожат, тогда все они окажутся у этой стелы и мы повторим попытку. Второй хороший: они прорвутся и нас запортят к боссу. Сиди отдыхай, от нас пока ничего не зависит, мы свою работу сделали. Тем более из круга возрождения лучше не выходить, наверняка тут кобольды толпами рядом бродят.

-- Как тут вообще победить то можно? - Не унимаюсь я. - У ящериц тут целое королевство, а нас сотня. Нас просто массой задавят!

-- Не все так плохо. Королевство поделено на тридцать зон. Каждая управляется своим демоном. Кобольды не едины, а разобщены на те же тридцать частей, нет у них единого командования. Иначе нас в центральной пещере ждало минимум десяти тысячное войско. А как ты понимаешь, игровые дизайнеры не такие идиоты, что бы такое допустить. Плохо то, что они ресаются как и мы. А так, в каждой зоне не больше полутора или двух тысяч ящериц. Так что быстрый прорыв от точки к точке все же возможен.

-- А вот раньше мне это никак не объяснить было?

-- Понимаешь. - Хамисар прячет глаза. - Все подробности пришли по клановой рассылке. Было много суеты, я не подумал, что тебе надо переслать. Это реально моя ошибка. Выпало из головы. Замотался клановыми делами.

-- Ладно, я понял, не надо извиняться. - Он реально выглядит расстроенным своей невнимательностью. - Еще вопрос?

-- А? Спрашивай, я лог потом изучу.

-- Почему у вас в академии гномы? - И правда я заметил несколько dwarфов с их значком в этом рейде.

-- От кого, а от тебя таких глупых вопросов не ожидал. - Удивленно взмахивает руками Хамисар. - А где мы найдем танков в рейды среди эльфов? Такие как ты танкующие без брони, постой. - Он поднял палец вверх. - Ага сотнями ходят по всему Плоскогорью! - Ему сейчас только таблички с надписью "Sarkazm" не хватает. Затем его голос становится серьезным. - По правде ты такой вообще один из всех кого я знаю.

-- Это да.

А ведь и правда. Не задумывался, а как на Плоскогорье проходят данжи кланы, ведь у высоких эльфов по сути нет танков, так как брони тяжелой носить этой расе нельзя. Самым логичным было бы введение в кланы представителей иных рас. Да, Та на Ру монорасовое государство, немного даже шовинистическое, но запрета на проживание и работу для не

эльфов нет. Тот же замок ос Даро построен дварфами к примеру, еще много веков назад. Так, что недостаток танков гильдии Плоскогорья восполняют конечно союзниками короны, а именно жителями Подгорного царства. Логично, все же кто же как не дварфы умеет носить броню. По данным теорикрафта лучшие танки от физического урона именно из расы гномов выходят, тут разработчики игры не стали идти наперекор мифам, легендам и вообще фэнтези.

Чуть попозже Хамисар собрал нашу группу и начался "разбор полетов". Видно было, что группа не сыграна. Что опыта боевых действий против разумных существ у них нет. Все же они только тридцатые и большинство рерольнулись из ПВЕ классов. Да, эти ребята имели некоторый опыт дуэлей, боев два на два или там пять на пять, но вот в больших сражениях не участвовали. Но это не беда, с опытом придет, дорастут до сотого и к тому времени наверняка станут профи в военных действиях. Хуже было то, что из их намеков я понял что и у Рололаса не было военного опыта. Да наш рейдлидер был опытейшим игроком, за его плечами были сотни пройденных подземелий и убитых боссов, но опять, это был иной опыт. Рололас как оказалось то же был тем кто ушел в рерол. Его первый персонаж был саммонером, и в итоге на сто третьем уровне он понял, что при игре в группе саммонеры значительно проигрывают чистым магическим классам. И чем выше уровень тем больше нарастает этот разрыв. Вот он и удалил своего персонажа и начал нового, заодно тренируя и будучи куратором от лица основного клана альянса, для младших кланов.

Обсудили кобольдов. Пришли к выводу что они такие же неумехи как и мы. Не было у них опыта войн, да и откуда взяться то этому опыту? Всего пять раз их королевство штурмовали и не каждый из них принимал участие в тех боях. Так что тут мы были примерно в равных условиях с неписями.

Примерно полчаса ничего не происходило, мы не вылезали из круга возрождения, а только болтали, снаружи так же было все тихо. Но вот недалеко от нас возникло тусклое сияние и материализовался один из игроков основного рейда.

-- П-ш-ш! - Шипя он прижимал правую руку к груди. Но парень быстро сообразил, что боль уже прошла и тут же полез проверять в инвентарь, не пропало ли что в результате гибели.

-- Как вы там?

Едва сот Тар задал этот вопрос возрожденному, как круг резуректа начал наполняться множеством сияющих контуров. Почти мгновенно проявились пять игроков, а потом, буквально через секунд двадцать еще двенадцать. Круг возрождения тут же наполнился гомоном и гвалтом, тем кто тут сидел уже давно было любопытно как дела у основной группы прорыва.

Минут пять поорали и стала понятна общая диспозиция. Основной удар кобольды нанесли по арьергарду, то есть по тому отряду в котором был я. Это основная тактика этой расы, нападать сзади, впрочем при их росте и силе, это нельзя назвать подлостью, а скорее единственно логичная возможность. Перед основным нашим отрядом ящеры не выставили даже заслона. Видимо в их планах шло быстрое уничтожение групп прикрытия и удар со спины. Но не смотря на нашу вопиющую непрофессиональность и отсутствие опыта в ПВП, мы умудрились убить слишком много острозубых, тем пришлось перегруппировываться, тратя на это драгоценное время. Рололас же принял решение как можно быстрее бежать до следующей зоны возрождения. Долгое время рейд не встречал никаких препятствия у себя на пути, только одиночные кобольды разведчики попадались.

Те кто недавно возродился, их гибель произошла тогда, когда рейд встретил мощный заслон зеленокожих. Но по словам игроков, это была скорее попытка отчаяния. Строй ящеров был куцей, шаманов у них было мало, нормальную баррикаду они не сделали. Жертв могло быть намного меньше, но рейд лидер приказал штурмовать с ходу, без подготовки, потому как знал, основная армия кобольдов идет по пятам и единственный шанс это прорваться до стелы резуректа раньше. Первая группа убитых, это те кто взбежал в первых рядах на баррикаду, она оказалась ловушкой, ящеры ей тут же взорвали. Но взорвав эту баррикаду, они тем самым расчистили путь для нашей армии, что им и аукнулось. Не знаю преувеличивают ли те, кто возродился последними, но по их словам рейд обменял двадцать своих бойцов на более чем четыре сотни ящеров.

Итого в рейде осталось пять десятков живых, у них на пятках висела основная армия

НеПиСей, но до контрольной точки оставалось не больше двадцати минут. Мне все же это кажется какой-то лотереей, а не очень продуманным планом. Но видимо я просто не располагаю всей полнотой информации в отличии от рейдлидера.

Пригляделся к двум танкам, что возродились недавно. Классические дварфы, не то что нанятый мной охотник. У этих все как надо, полный доспех, ростовой щит и нормальный, не метательный топор на поясе. Эх! Жаль не могу посмотреть их характеристики и модификаторы, было бы любопытно сравнить со своими. Пока я мог только сказать одно, мое количество хитпоинов было процентов двадцать больше чем у любого из них. Это косвенно указывало на то, что эти танки не в топовом обмундировании. Впрочем, в этом не было ничего необычного, тридцатый левел все же не тот рубеж, на котором стоит одеваться в убер шмот. Скорее всего они одеты выше среднего, на уровне типовой крафтовой амуниции. А смысл им одеваться на тридцатых лучше? Если через пять от силы семь уровней им все равно менять свой шмот, а это произойдет быстро, за неделю или полторы максимум.

На меня многие поглядывали искоса, все же единственный персонаж не из альянса. Но вопросов, что я тут делаю, никто не задавал, наверно их попросили этого не делать, может такую просьбу им переслал и Хамисар.

-- Двариан. - Ко мне подошел один из дварфов и представился.

-- Тот`Н`Хат. - В ответ я привстал и поклонился.

-- Как оно. - Гном коснулся пальцем моего коломо, монашеской куртки. - Танковать в трикотаже?

Первым желанием было его послать к кобольдам. Такие вопросы мягко говоря не корректны, тем более я не в его гильдии. Но что-то мне подсказало, он этот вопрос задал искренне, наверно за личиной бородатого воина скрывается школьник лет пятнадцати. Секунды три взвешивать, отослать его или ответить и все же решил не портить отношения, мне с ним еще тридцать боссов танковать все же.

-- Не тот опыт который я бы посоветовал повторять кому-то другому. - Совершенно честно отвечаю, без нечувствительности к боли такое не выдержит никто, я уверен.

-- Мне в этом-то. - Дварф стучит кулаком по металлической кирасе. - Когда от кого посильнее прилетает удар и то больно как при переломе. - Он качает головой. - Не представляю как ты терпишь.

-- Кх-м-м-м. - Разговор, как-то резко перешел на неприятную для меня тему. - Может мне это нравится? - Равнодушно произнеся это смотрю ему прямо в глаза.

-- Э-м-м. - Парень явно начинает стесняться и чувствует себя не в своей тарелке. - Ладно я пойду. - Не выдержав моего взгляда, он быстро вскакивает и уходит к своей группе.

Пусть лучше меня мазохистом считают, чем начнут думать о каких-то иных вариантах.

Что бы отвлечься, попросил Хамисара скинуть мне блок файлов о первом боссе. Надеюсь когда-нибудь мы до него доберемся и тогда эти знания окажутся полезными. Боссом первой локации королевства был демон Лисирас, мелочь - тридцать пятого уровня, принявшая форму дракона. Но как и все демоны этого данжа, он специализировался на мощных AoE заклинаниях и атаках, а так же имеет множество аддов, которые его защищают. Легкой прогулки не будет, все сто человек судя по всему будут полностью задействованы. Наша группа должна была в бою с ним, удерживать двух огненных помощников босса. Двух эдаких подсолнухов с ножками, которые плюются сгустками огня. У данных мобов была высокая магическая защита и броня, но их семена отлично лопались и взрывались нанося урон мобу при попадании в них колющего урона. А так как рост "подсолнухов" был почти два метра, то лучше чем арбалетки с этой задачей и правда не справился бы никто.

Судя по качеству предоставленного мне материала, по его детализации, сразу было видно, в ПВЕ альянс "Листва" на голову сильнее, чем в войне с разумными. Они сейчас спешно пытаются этот перекося исправить, но видно, что они еще в самом начале данного пути.

-- Если так дело дальше пойдет, я без брони останусь! - Бормочет рядом один из мечников, прерывая моё чтение.

Несколько дополнительных вопросов разъяснили ситуацию. Оказывается, каждому в этом рейде было предписано в инвентаре иметь запасную амуницию. То есть предполагались

частые вайпы и о том, что бы рейд не остался голым, позаботились заранее. Запасное оружие же на весь рейд, несла специализированная группа, в ней были игроки с бонусом на количество переносимого. Оказывается они все же подготовились гораздо лучше, чем мне подумалось и если бы не забывчивость Хамисара, то и я бы об это знал заранее.

Прошло пятнадцать минут, с того момента как ожили те кто прорывал первую баррикаду кобольдов, как рядом со стелой возрождения вновь начали появляться тусклые силуэты. Как оказалось рейд напоролся на новый заслон, его так же прорвали с ходу. По словам "вновь прибывших", до контрольной точки, оставалось не более километра. А судя по тому, что оживших было не пятьдесят, это означало, что остальные скорее всего успешно прорвались. Тем более последний заслон ящериц был совсем куцом и если бы не взрывчатка, то его бы прошли почти без потерь. Хорошо что изготовление взрывчатых веществ на основе алхимии, это уникальная способность расы кобольдов, никому иному производство взрывчатки недоступно. Да и зеленокожих это не простой процесс, как нам предали слова Рололаса, взрывов много не должно быть, ибо изготовление взрывчатки процесс трудоемкий и длительный.

-- У-е-е-е! - Вдруг завопил один из игроков и тут же растаял в воздухе.

Вслед за ним начали пропадать и другие. Вот истаял Хамисар с Багаримом. И почти тут же перед моими глазами высветилось системное сообщение:

Внимание.

Вам предлагают переместиться к Стеле возрождения подземного домена Лисирас, Проклятое королевство кобольдов. Предложение исходит от игроков: Хамисар, Багарим. Активировать перемещение: Да/Нет?

Да!

Дымка, хоровод снежинок и я уже стою совершенно в другом месте.

-- Не стойте на месте! Отходите от стелы! Вы мешаєте порталить людей! - Повинуясь этому крику и отхожу в сторону.

Не проходит и пары минут как весь рейд собран в зоне возрождения Лисирас.

-- Напоминаю. Тут ничейная земля. Кобольды сюда не ходят, боятся демонов. - Звонкий голос Рололаса эхом прокатывается по большой пещере. - Демоны же сюда не суются по причине того, что эта зона вне их пентаграммы. Понимаю, что натянуто с точки зрения логики, но таким это подземелье сделали разработчики, не будем в них кидать тухлыми яйцами, а скажем спасибо, что облегчили нам задачу. - После этих слов по рейду пробежали смешки. - Командиры групп, все знают свои задачи, поднимите руки если это так. - Оглядев толпу и поднятые вверх руки РЛ продолжил. - Начинаем через десять минут. - Командир дал отмашку и все разбрелись по своим пати.

Я так же подошел к своей группе. Собрав всех Хамисар начал инструктаж.

-- В пещеру демона ведут три коридора. Мы идем по левому. Чистим все от мелочи. Наш коридор более длинный чем остальные, так что когда мы подойдем к пещере с демоном его уже запугают*. Рядом с выходом из нашего коридора растут "подсолнухи". Как босса заагрят, они вылезут из клумб и пойдут на помощь. Двух из них мы должны перехватить. На остальное не отвлекаемся, треш, мелочь и прочее будет чистить АоЕ магопати. Хиллеры, кстати внимание на это, маги будут бить и по своим, так что отхиливать успевайте. Не морщите носы, можно иначе, знаю, но так быстрее. Мелочь у босса имеет хитпоинов меньше чем у меня в три раза, так что справитесь. - Сот Тар и Авалим недовольны, но все же кивнули. - Далее, дамагеры, я думаю вы знаете, что делать. Стреляем по команде ТоТа и только по тому цветку на который он укажет. Кто сорвет агро потом получит от меня по первое число! - Багарим как-то сразу втянул голову в плечи при этих словах. Видимо у него и правда не простой арбалет. - ТоТ, у тебя есть вопросы?

/пул - Pull англ. тянуть, вытягивать./*

Так как я уже изучил все информацию по моей роли на этом боссе, то уверенно ответил.

-- Нет, нету. Только укажите когда хватать и кого. - Улыбаюсь, давая понять, что это шутка.

-- Укажем. - Совершенно серьезно, игнорируя мою улыбку отвечает лидер группы. - А сейчас принимаем элики, проверяем амуницию и бафаемся.

По доставшемся нам коридору мы должны были идти не одни, а с уже знакомой группой АоЕ магов. Хамисар пообщался с их командиром и мы решили пробежать коридор, я с приписанным к ним танком впереди агрим треш, а маги бьют по площади, прорвавшихся добивают арбалетчики.

Вскоре последовала команда от Рололаса и рейд на Лисираса начался. Я кинулся в указанный коридор плечом к плечу с незнакомым дварфом. Эта штольня была не чета главному проходу и в ширину составляла всего четыре метра. Так что мимо нас ни один моб пробежать незаагреным не успевал. Пробежка получилась легкой и ненапряжной, раздражало только постоянное шипение и мат гнома, после того как его задевало очередное АоЕ заклинание. Впрочем, ему было больно и то что он все это терпит, только в плюс ему, сам не знаю, чем было мое раздражение обусловлено, но его шипение меня в эти момент буквально из себя выводило.

-- Стоять! Назад! - Резкий окрик Хамисара, заставил меня и дварфа убраться обратно в темноту коридора.

Мы вроде только пробежали по штольне и выскочили на большое освещенное пространство, как нас остановил этот крик.

-- Мы опередили график, босс еще не заагрены! - Тут же поясняет командир. - Не хватало только на нашу группу его приманить!

Но не успел он это сказать, как послышался чей-то резкий крик:

-- Казад! Казад ай-мену!* - До нас тут же донесся разъяренный рык чего-то большого.

-- Наш выход! - Тут же орет Хамисар. - Вперед!

*/*Топоры Гномов! (или "Гномы к топорам!") Гномы наступают! - боевой клич дварфов./*

Пещера босса была более чем огромна. В ней легко поместились бы четыре футбольных поля. А вот сам демон, не впечатлил, ростом не больше лошади, крылья какие-то рваные, зато чешуя просто сверкает в отраженном свете магических кристаллов, которыми осыпан весь потолок пещеры и из-за которых тут светло как днем в полуденный час.

Но смотреть по сторонам и отвлекаться, мне не дали.

-- ТоТ! Два красных твои! Рудан! Твоя желтая пара! - Ага, судя по этой команде танка дварфа рядом зовут Рудан.

Слева от меня метрах в пятнадцати что-то вроде большой грядки, только вместо земли там черепа и из эти черепов растут вполне себе обычные подсолнухи, только цвета странного. Но эта обычность быстро разрушается, секунда и цветы выдернув из камней и костей свои корни, начинают свое движение на помощь боссу. Их четыре, два красных, два желтых. Все просто и доступно для понимания игроков.

-- Кю! - Летит удар в первую цель.

-- Рю! - Тут же агрю на себя и вторую.

В ответ с их лепестков срываются маленькие искры и атакуют меня. Пытаюсь увернуться. Но они видимо самонаводящиеся и всем скопом попадают в меня. Опять отключаю системные сообщения ибо видеть десяток, а то и полтора одинаковых:

Внимание. Вам нанесли урон заклинанием "огненный лепесток" минус двадцать XII.

Внимание. Вам нанесли урон заклинанием "огненный лепесток" минус двадцать один XII.

Внимание. Вам нанесли урон заклинанием "огненный лепесток" минус семнадцать XII.

И так далее...

Тем более тут же повалили сообщения о том, что меня лечат. Не до того, что бы на это все смотреть, тем более под ногами что-то пытается меня укусить, какой-то жук размером с дворягу. Не успеваю его пнуть как того буквально вбивает в пол заклинанием "Камнепад". Достается и мне от этого АоЕ, но по хитпоинам я не просел и на треть от всех этих ударов.

Сконцентрировался на том цветке что мне показался пониже ростом и начал набирать агро, не забывая иногда накидывать удары и более высокому, что бы тот ненароком не сорвался на заклинания магов, что их задевали при уроне по площади. Через секунд тридцать после начал пула, я почувствовал, что готов и крикнул.

-- Бейте того, который ниже!

За суматохой боя я конечно не услышал хлопки арбалетных тетив, но не успело эхо

отразить мой крик, как в семечки подсолнуха впилося сразу несколько арбалетных болтов, вызывая многочисленные микровзрывы, наносящие урон мобу.

Мне вообще делать почти ничего не надо было. Физической атакой цветы не атакуют, от их магии не увернуться, так что прыгать и уворачиваться нет смысла. Лекари работают превосходно, о здоровье волноваться вообще нет ни малейшего повода. Даже успеваю по сторонам смотреть. Жаль основной бой с боссом с моего места не виден. Но судя по всполохам и отборному мату этот демон бьет магией и много бегает, заставляя танков за собой гоняться. У них там весело, а у меня тут скучно. Обидно!

Не успела моя мысль оформиться, как вдруг два подсолнуха замерли, надули стволы став как воздушные шарики, развернули на меня свои соцветия, как будто прицеливались. Нехорошее предчувствие заставило меня шарахнуться в сторону. В том месте где я стоял всего секунду назад ударили два мощных потока нескончаемого огня. Урона я избежал, но цветки как в турели превратились вкопались в пол и давай этим лучом огня меня выцеливать. Побегать пришлось знатно, что развеяло мою скуку. Вот гадость какая, этого не было в их описании, которое я изучал перед боем! Не упоминали такую способность этих подсолнухов! Не успел я перевести дух, после этой неожиданности, как меня настиг крик Хамисара.

-- ТоТ! Спасай магов!

Черт! Неповоротливый танк-дварф не смог увернуться от огненных потоков своей пары подсолнухов и его поджарили не смотря на все старания хиллеров его группы. Я упоминал о скуке? Кажется вскоре мне придется о ней вспоминать с грустью!

Немного усилий и теперь я тащу на себе четырех аддов. Хорошо, что их урон огненный, а меня теперь лечат аж четыре хилла. По сути они не так и опасны из-за "Щита Уары", надо только не попадать под огненные потоки, а на это моей ловкости хватает с избытком.

-- Маги, мелочь цельте без AoE! - Кричит Хамисар, видя, что от "дружеского огня" мое ХП опустилось в красную зону. Ему что-то тихо возражают, я не слышу, что именно, но слышу ответный крик лидера прекрасно. - Очки купи и целься! Не может он! Еще одно заклятие прилетит в танка, я тебя вы****!

На самом деле ничего сложного для меня нет. Цветы медлительны, неповоротливы и попадают по мне только из-за того, что их основное заклятие самонаводящееся. По сути у меня мало работы, вся эта работа на хиллерах это им потеть приходится вытаскивая меня из красной зоны почти постоянно. Но вот резкая вспышка красного света резанула по глазам и "подсолнухов" стало три.

-- Давайте! Мы в графике! - Тут же кричит Хамисар. - Не сбиваем ротацию! Укладываемся в тайминг, не нервничать!

Через пять минут все было кончено и последний из цветов осел кучей компоста на камни. Но нам не дали отдыхать, по окрику рейд лидера, наши дамагеры переключились на босса, а я на их охрану от мелких мобов, что позли из всех щелей. Суетливое надо сказать занятие за мелочью охотиться. Оно мне не понравилось. Хорошо, что я занимался им не больше пары минут, потому как босса наконец-то прибили и эта огромная пещера освободилась от демонов.

Окинул взглядом рейд. Сразу видно, "Листва" ПВЕ альянс, в этом бою все действовали слажено, грамотно, без дури, огромный контраст с тем непониманием "что делать", которое мелькало в боях с кобольдами. Всего одна потеря в этом бою, это Рудан, да и тот упал только из-за того, что гайд по подсолнухам оказался не полным и в нем не было описания самой мощной их способности. Уверен, знай дварф об этих заклятиях, он так глупо бы не погиб.

-- Отдыхаем десять минут! - Крик Рололаса разносится по пещере. - Напоминаю этот рейд идет отдельным табелем. То есть тут действуют только те очки рейда которые вы наберете именно в этом походе. Сейчас я запустил обсчет логов и анализ эффективности. На каждом боссе вы будете получать ОР или иначе говоря очки рейда. Те кто займут первые пять мест по эффективности получают пятьдесят ОР, места с шестого по десятое по сорок, с одиннадцатого по пятидесятое по двадцать пять, с пятьдесят первого по девяностый по десять, последняя десятка не получает очков рейда. Сейчас мы осмотрим лут и будет проведен закрытый аукцион. В нем вы не сможете знать были ли ставки на заинтересовавшую

вас вещь от других игроков, и тем более вам не будет известна величина чужих ставок. Побеждает тот, кто с первого раза предложит максимальную цену. Ответственный за аукцион мой помощник Элрох. Он озвучивает лот, вы ему в приват скидываете сколько ОР вы готовы потратить на этот лот из имеющихся у вас. Если на этом боссе вам ничего не приглянулось, то можете потратить на следующем или просто копить очки рейда, в надежде что один из демонов дропнет уник. Напоминаю ПВП составляющая, то есть бои с кобольдами идут отдельной графой и будут премированы из казны альянса. В тех боях так же будет проведен анализ эффективности игроков по логам, понимаю, что спорно в ПВП так анализировать, но нас много и индивидуальный подход не получится.

-- Народ! Внимание! Скидываю вам список лута! - Едва замолкает РЛ, тут же берет слово его помощник. - На весь аукцион у нас десять минут. Не тупим, не тормозим. Напоминаю в сокровищницах боссов этого данжа трудно найти уникальные предметы. Зато тут обычно очень много обмундирования и оружия класса чуть выше среднего. Это сделано, что бы после потерь вещей в боях с кобольдами, игроки смогли восстановить амуницию. Только в сокровищнице этого демона около тридцати предметов. Напоминаю, на продажу вещи не брать! Тот кто будет замечен в трате ОР на вещь которая ему не нужна, то есть с целью дальнейшей перепродажи на аук, тому не поздоровится!

Список скинутый Элрохом и правда был впечатляющим по количеству наименований. Не очень разбираясь в вещах и оружии для других классов, я быстро его промотал в самый низ. Мне не нужна была латная броня, кольчуги, кожаные куртки, мантии магов, мечи, посохи и тому подобное. Зато если будет вещь на мой класс, то у меня не будет конкурентов в принципе! Исключение только на два типа предметов сапоги и наручи, тут со мной могли конкурировать те же арбалетчики. А вот на трикотаж на котором не было прибавки к манне или к урону от стихий или плюса к лечению, кроме меня никому и не нужен. Ну нет в этом рейде ни ассасинов, ни ниндзя, ни других монахов и уже тем более тут нет орковских шаманов которые творили свою магию духом, а не манной. Почти в самом конце списка нашел вещь на себя. Это был сабонг, то есть шаровары на монаха. Причем в отличии от тех что были одеты на мне и давали только прибавку к хитпоинтам, эти давали всего на пять меньше жизней, зато изрядно прибавляли духа и главное они повышали мою способность "Удар Духа" на два пункта умений и приятным бонусом добавляли пятнадцать единиц к сопротивляемости всей стихийной магии. На моем уровне эти пятнадцать единиц при пересчете давали примерно три процента к этим сопротивляемостям. Да не уникальная вещь, но явно намного лучше того, что на мне надето. Надеюсь я получу хоть одно очко рейда. Ведь мне больше не надо, тут нет никого кто сделает ставку на этот предмет кроме меня, так что больше одного ОР тратить мне не придется. Так же на был вязанный пояс который в принципе мог носить монах, но он давал бонус к владению посохами и я его брать не собирался, не нужен он мне.

А вот за бижутерию, кольца там, ожерелья, броши, заколки, ювелирные браслеты и прочее, это то что нужно любому классу и я думаю именно за эти предметы развернется настоящая война на аукционе. По этой причине решил что тратить свои очки рейда на этот тип предметов пока не буду.

Разобравшись с осмотром вещей глянул на свою шкалу опыта. Она резко заполнилось более чем наполовину. Еще один такой бой и я стану тридцать четвертым. Только что-то мне подсказывает, что я еще несколько раз вайпнусь на кобольдах и весь этот опыт пропадет.

-- Внимание! - Окрик рейд лидера прервал раздумья. - Анализ эффективности во время боя с Лисирасом завершен. Первое место Хормай. - Он вроде лекарь, что хилил основного танка. - Второе место Вириана. - Так же девушка лекарь насколько я запомнил. - Третье место... Хм-м-м. - В удивлении сбивается Рололас. - ToT`H`Хат, приглашенный танк. Какое место заняли остальные смотрите скинутую таблицу.

Вот знаю, что мелочь это третье место, знаю, что не мое мастерство и умение играть принесло мне его, а то что у меня есть игноры и тот факт что рядом со мной упал танк и мне

пришлось делать двойную работу. Но все равно как же это приятно! Аж тепло, такого густого-густого самодовольства растекается по телу, заставляя на всех остальных поглядывать немного с высоко. Но это чувство длиться не долго, слава богу тщеславие конечно один из моих грехов, но с ним я умею справляться.

Посмотрел список и изрядно удивился, пятерку лучших замыкал Багарим! Видимо и правда у него не простой арбалет. Хамисар и остальные из моей группы заняли места от двадцатого до сорокового. Последнее место закономерно было у единственного погибшего в бою.

Обменялся поздравлениями с Багаримом и скинул заявку на сабонг, сделав ставку в один ОР. Наверно в этом есть какое-то жлобство, демонстративно так один поинт на аукцион ставить, но меня душила жаба выкладывать больше просто потому, что меня посчитают за жадину. Пусть считают, зато потом выпадет что-то реально интересное, а у меня одного очка рейда не хватит, нет уж!

Как и предполагал шаровары никому кроме меня нужны не были. Тут же переоделся, и засмотрелся на строчку в описании:

"Удар духа": 22

Бонус: Цель на пять секунд теряет точность ударов и заклинаний на 22%.

Затраты духа: 2 единицы.

Откат: 2 секунды.

На целую секунду уменьшен кулдаун* и на треть падают затраты духа. Захотелось обвешаться подобной амуницией полностью! Интересно, а есть вещи с плюсом к "Щиту Уары"? Понимаю, что скорее всего нет, но хочется пометчать.

/* Кулдаун(КД) время через которое способность или заклинание можно будет использовать снова./

-- Хамисар! - Зовет к себе Рололас нашего лидера. -ТоТ! - О как и меня так же.

С удивлением переглянувшись, мы подошли к командующему.

-- Хамисар, мы проанализировали прорыв до стелы через армию кобольдов и пришли к выводу, что арбалетчикам место в группе прорыва, а не в арьергарде. Вас эффективнее использовать для уничтожения шаманов, прячущихся за баррикадами, а вот отход будут прикрывать АоЕ пати. По этой причине вам не нужен танк. И я забираю у вас ТоТа, он уйдет в одну из трех магопати арьергарда.

-- Если так нужно. - Пожимаю плечами в ответ на вопросительный взгляд Хамисара. - Только у меня просьба.

-- Какая? - РЛ не скрывает своего раздражения. Членам альянса он может приказать, а со мной так не выйдет. - Просьба?

-- Будет разумнее если вместе со мной перейдет и Авалим. Он меня отлечивал уже два боя. Я им доволен. Думаю, связку хил-танк без нужды не стоит разрывать. - Догадываюсь, что в этом рейде нет криворуких, но я как-то проникся доверием к этом лекарю.

-- Разумно. - Рололас думает не больше секунды. - Так и сделаем, тем более твоя пати Хамисар будет в центре рейда и вам не нужен ни танк, ни таргет хил. Лучше я в вашу группу двух баферов добавлю. Значит договорились. - Командующий отворачивается и подзывает мага с резным посохом зеленого цвета. - Тиамир, передай своего бафера Хамисару, а таргет хиллера переведи в мили группу Панара. Их места займут: ТоТ. - Рололас кивает на меня. - Он танкомонк специализированный на защите от магии и судя по логам держит АоЕ лучше любого в рейде. А так же Авалим, ты вроде с ним знаком.

-- Да, знаю, отличный хиллер.

-- Вот. Он будет как раз отлечивать танка.

-- Принято шеф.

-- Свободны, план прорыва до следующей контрольной точки для всех групп будет готов через пять минут.

-- Пошли, познакомлю с ребятами. - Хлопну меня по плечу произносит Тиамир.

Познакомился с магами. Точнее назвал сове имя и выслушал в ответ их ники, ничего большего не успел. РЛ скинул схему прорыва и наша маленькая армия без суеты покинула пещеру Лисираса.

Рейду открывалось три дороги, к разным доменам королевства. Разумеется кобольды

не могли знать, какого из демонов мы выберем своей целью. И хотя мы знали, что ящеры разных доменов не помогают друг другу, командование все же решило подстраховаться. В этот раз в арьергард было выделено четыре группы. Три магические и одна рукопашников. Так же в каждой пати было по танковому персонажу.

Эта стратегия полностью себя оправдала. Зеленокожие привычно атаковали сзади. И попали под такую раздачу, что за первые минут пять под массовыми заклятиями полегло не меньше трех сотен острозубых. Мы же потеряли одного танка и двух милишников. Затем кобольды конечно подтянули своих шамнов, но мы устроили нападение с прорывом до этих магов и нам удалось их уничтожить. В этой вылазке мы лишились всей милигруппы. Но зеленокожие потеряли большое время на перегруппировку.

Все шло хорошо, пока мы не прозевали скрытый коридор, боковое ответвление от центрального хода. Этот "зевок" нам стоил дорого, неожиданным нападением ящерицы в считанные секунды уничтожили одну группу магов полностью. Так же это привело к сумятице в наших рядах. Пока мы отбивали этот наскок, кобольды предприняли фронтальную атаку, которой мы не смогли ничего противопоставить. В итоге весь арьергард был уничтожен.

Нас закономерно оживило в домене Лисираса. Где мы всей толпой в четыре десятка лиц, нервно проводили время гадая, достаточно ли мы уничтожили ящериц и сильно ли их задержали? Хватит ли основному рейду запаса времени на прорыв. Самое обидное, в результате гибели, с меня дрогнуло сандали! Пришлось побираться по группам и брать в долг у одного из магов обувь. Не то, что бы мне было жалко этих сандалий но босиком по камням бегать, это занятие не из приятных.

-- ТоТ! - Ко мне подсаживается один из танков. - Как ты терпишь то? В тряпках? Не верю я, что ты мазохист и любишь боль. У тебя лицо равнодушное, когда с тебя от огня кожа слезает! Я видел! В чем секрет?

Ну вот, опять тот же разговор, видимо на такие вопросы мне придется отвечать постоянно и "отмазка" "я -- мазохист", не всегда сработает. И тут меня как озарило!

-- Все просто. Меня учили терпеть боль.

-- Учили? Где?

-- Монастыри в Тибете, Китае, Индии, мастера есть во многих.

-- То есть ты...

-- Да, я был монахом в реальности. - Вру не краснея.

-- Кру-у-у-т-о-о-о! - Растягивая это слово в восхищении тянет собеседник. - Неужели Шаолинь?

-- Извини, но не могу сказать. - В показном смирении склоняю голову.

-- А!? Ой! Извини за настойчивость! Спасибо, что рассказал. - Поняв, что перешел границы в своих расспросах дворф имя которого я забыл, поспешно удалился.

Смотрю ему в спину и думаю, что неплохую легенду я себе придумал. Она точно сможет объяснить двадцатипроцентные игноры от магий. Легенд о восточных монастырях столько, что где правда, а где ложь не известно наверно никому. Если не покажу, что у меня так же есть пятидесяти процентный игнор от физурона, то эта легенда большинству покажется правдоподобной.

Вскоре нас телепортировали к новому демону. Он мало чем отличался от Лисираса. В королевстве кобольдов вообще демоны какие-то однотипные. Что бы подчинить ящериц адские создания приняли форму драконов, то есть тех кому кобольды поклонялись, считая себя их отдаленными потомками.

Меня вновь отрядили на танкование магических аддов, на время вернув в группу Хамисара. Трудностей не было, боса прибили очень легко. Жаль только я получил всего двадцать пять ОР, которые тут же и потратил на сапоги. Средние сапожки, ничего выдающегося, с резистом к воде и льду. Тут же вернул магу у которого брал в долг его сандали.

Поход вошел в монотонную колею. Из-за того, что кобольды были разобщены и не делились информацией между доменами, нам удалось отточить тактику АоЕ арьергарда. Немного перетасовали состав, уменьшили число танков, зато увеличили количество мили дамагеров. И все пошло как по маслу. Каждый переход становился все легче и легче, а бои с

боссами и так не вызывали проблем. Вещей на монаха из сокровищниц демонов не выпадало, я спокойно копил рейдовые очки. Меня убивали каждый переход, но опыт копился, не успевая обнулиться, так как на боссах я его зарабатывал больше, чем отнимали вайпы. Даже как-то неожиданно пришла команда, что у нас есть пять часов реального времени на отдых. Незаметно оказалось, что в этом рейде мы провели уже день! В реал я уходил уже будучи тридцать четвертым левелом.

Выйдя из игры, залез в горячий душ. Спать не хотелось, но выспаться было необходимо, завтра предстояло почти восемнадцать игровых часов. Горячая вода расслабила, да и несколько капель валерьяны помогли с этой проблемой и я все же уснул, всего минут десять ворочаясь в кровати.

Проснувшись, плотно поел, пробежал игровые новости беглым взглядом, не найдя ничего для меня интересного. Жаль нельзя было своим персонажем покинуть данж, а потом вновь зайти. Так я мог бы навестить Страгу. Но увы, покинув подземелье во время рейда, я бы не смог туда вернуться. Потратил свободных полчаса на то, что бы выяснить, почему Хамисар сменил свой клан, на "Остролист". Помню в наше первое знакомство, он упоминал иное название: "Предвестники войны". Оказалось все просто. Клан "Предвестники войны" был создан той же "Листвой", как попытка получить якобы независимую, союзную ПВП силу. Попытка провалилась, все быстро поняли, что "Предвестники" это та же "Листва" и проект закрыли, переведя состав этого клана в "Остролист".

Зашел в игру примерно за десять минут до указанного времени. Тут же написал письмо в курьерскую службу Тадоси. В этом письме я инструктировал Горина, нанятого мной гнома, как ему себя вести, если на момент окончания контракта с ним, я не успею в свой домен из похода к тому времени.

Не успел я поздороваться, со всеми кого успел узнать в этом походе, как поступила команда на проверку амуниции и на бафы. Очередной безумный день -- беготни по подземному королевству начался.

И если первый переход от одной точки возрождения до другой прошел нормально, как и последующий за ним бой с демоном. То потом начались трудности.

Не знаю, кто надоумил кобольдов, а может они и сами пришли к такому, но уже на втором переходе нас встретили ящерицы-самоубийцы. Обвязанные взрывчаткой камикадзе! В результате этой тактики зеленокижие умудрились три раза подряд вайнуть весь наш рейд. А самое плохое, что против этих живых бомб, мы не могли придумать ничего путного! Пробовали замедлять врагов, но тогда проседали по дамагу, так как маги вынуждены были уделять больше времени проклятиям нежели заклинаниям непосредственного урона и нас сносили толпой. Когда уже казалось, что поход сорвался, неожиданно, во время следующего прорыва мы не услышали ни одного взрыва. Видимо у ящериц в этом домене кончилась взрывчатка!

Бой с боссом, который был сразу после этой тройной гибели, стал самым трудным, многие лишились важных деталей обмундирования. А я как на зло, просто проклятие какое-то, потерял опять обувь! Но тут мне повезло, после тяжелого сражения, из сокровищницы выпали сандалии с плюсом к духу, не нужные никому кроме меня.

На четвертом за сегодня боссе, я впервые заинтересовался лутом. Seriously так заинтересовался. В сокровищнице демона были найдены луковицы Триораиста или иначе серебряного цветка. Нет, это не был какой-то ценный цветок. Его вообще не использовали в алхимии. Это был один из многочисленных "странных" предметов, непонятно зачем введенных в игру. Скорее просто для "галочки" или "псевдоразнообразия". Почему я им заинтересовался в таком случае? Поясню. Берешь эту луковицу, сажаешь, поливаешь и через час вырастет цветок, срываешь цветок и сушишь при лунном свете. Через десять минут сушки этот цветок осыпается серебряным песком. Обычным серебряным песком, не мифрилом, не уникальным лунным серебром, обычным. И тем не менее эти луковицы, были моим шансом поправить финансовое положение домена. Ведь я могу их посадить в Страге и собрать уже как выращенное в домене и следовательно всю прибыль от продажи серебряного песка пустить как доход владения! На пять десятков луковиц, я потратил двести пятьдесят очков рейда. Если не выпадут при вайпе, то принесут домену по три золотых каждый!

Во время отдыха подошел к Элроху и уточнил, как часто такие луковицы могут

оказаться в сокровищницах боссов. Тот что-то посмотрел и ответил: "что примерно в каждой четвертой должны быть, а то что раньше не встречались так это нам везло на то, что этой ненужной хрени ранее не попадалось и она не забивала слоты под другую добычу". Ну, не знаю, кому "хрень", а для меня практически спасение! Наводящими вопросами заставил его проговориться, что кроме меня на эти луковицы никто не ставил, потому как вещь которую можно было получить потратив двести пятьдесят ОР в этом рейде стоила бы при покупке минимум на треть дороже. Но главный по аукциону в рейде мне намекнул, что минимальная ставка на вещи которые не имеют отношения амуниции и оружию, устанавливается им в индивидуальном порядке и на такие луковицы она никак не будет ниже ОР за штуку. В итоге прикинул, что и как и попробовал уговорить Элроха, что если будут эти цветы попадаться еще, то я возьму все, по цене три ОР за луковицу. Он сперва возмущался, но я сказал, что у меня и так топовый шмот и по сути мне тут ничего не надо, только замена выпавшим вещам разве что.

Я так скоро привыкну. Врать привыкну. Нагло и не краснея. Почему привыкну, потому как это вранье приносит мне пользу и сходит с рук. По луковицам, Элрох посоветовался с Рололасом и мне было дано добро на их покупку по фиксированной цене в четыре ОР, если они будут еще найдены в сундуках демонов.

Перед шестым за сегодня боем с демоном, ко мне подошел рейд лидер.

-- Я присматривался к тебе. - Ну это можно было не озвучивать, это подразумевалось по-умолчанию. Так что я только кивнул. - И почитал что есть на твою, надо сказать очень редкую специализацию. Еще ты говорил, что у тебя отличные резисты к огненной магии. Я посмотрел логи боев, и правда твоя сопротивляемость Огню впечатляет. - Он уставился на меня, явно ожидая пояснения.

-- Я монах Уары, а она конфликтует с богом Огня, в этом есть недостатки, но бывают и преимущества. - Всем видом показываю, что готов ему вообще все рассказать, на самом же деле молчать глупо, а я надеюсь отделаться общими словами.

-- Ясно. - Но произносит он это так, будто мои слова для него откровение. - Что же. У меня к тебе предложение. Понимаю, что так обычно не делают, не ставят наемников на боссов или в ключевые точки без подстраховки ибо это опасно, ставить незнакомых людей на те роли когда они могут вайпнуть весь рейд. Но за тебя ручается Хамисар и его группа. К тому же у тебя и правда впечатляющие показатели... - Он не на долго замолчал. - В этом данже много боссов, у каждого из них есть спец режим, включив который можно значительно облегчить дальнейшее прохождение и увеличить награду. Плохо то, что это подземелье мало изучено и мы знаем как активировать этот режим только у трех демонов. Следующий демон как раз из таких. Поясню. Рядом с боссом есть огненная пентаграмма. Если туда кто-то встает, то получает постоянно усиливающийся урон огнем. В случае если тот кто стоит в пентаграмме выживает больше минуты в ней, на демона накладывается дебаф снижающий его броню и все защиты. С каждой секундой жизни игрока в пентаграмме этот дебаф становится все сильнее и сильнее. Если же убить демона менее чем за пять минут, то произойдет обвал который завалит все малые ходы в этом домене, а это как ты понимаешь, избавит нас при следующем переходе от ударов с боку и множества засад. Но тут есть нюанс. - Ему неудобно меня просить занять место в пентаграмме и вовсе не потому, что я наемник. - Тот кто встанет в зачарованную фигуру, он будет гореть. Это наверно больно, очень больно... - Так и думал.

Придется отвечать. Только что ответить? Отказаться? Тут не обычная РПГ где нет боли, тут такой отказ поймут. Согласится? Это огромный плюс к репутации среди тех кто идет в рейде. Они потом еще баек напридумывают про это, слухи пустят. То же плюс и минус и не знаю чего больше. С другой стороны ну узнает народ, что у меня "щит Уары" и что? Не страшно. Узнают, что у меня высокие игноры к огню, если не говорить насколько именно высокие, то можно списать на тот же стаж монаха в реале. Придется побыть актером и по корчиться от мнимой боли, но это несложно, такие "театральные игры" давно часть моей жизни. Соглашаться или нет? Вот в чем вопрос. Хочется конечно поучаствовать, но паранойя кричит "не надо!".

-- Ты спрашивал о луковицах серебряного цветка. Если согласишься, все твои, что найдем, за один ОР каждый.

Что это он? На секунду я впал в ступор не понимания, но потом сообразил. Я же

наемник, а наемников покупают, что он и делает. Наверно борьба осторожности с жадностью так отчетливо отразилось на моем лице, что мой ответ РЛ понял, до того как я произнес.

-- Согласен.

-- Отлично. Выделяем тебя в отдельную группу. С тобой будет два хиллера и все. Пентаграмму мобы не атакуют, так что кроме огня тебе волноваться, не о чем. - При этих его словах делаю лицо будто сожрал килограмм лимонов за раз.

-- Авалим со мной?

-- Нет. У нас есть два лекаря у которых прокачан специфический хил, который дает резист к огню. Они будут эффективнее.

-- Хорошо. - Пожимая плечами, всем своим видом показываю "вы главный, вам виднее".

-- Тогда, через три минуты начинаем. Ты идешь за мейн танком, когда он пулит босса и отводит его в сторону, ты с лекарями идешь к пентаграмме, она будет на том месте где стоял демон до пула.

-- Принято.

Все произошло как и сказал Рололас. Танк заагрил демона, отвел в сторону, а я встал на магический знак. Тут же всполохи огня окутали мою виртуальную фигуру. Так как я чувствовал только щекотку, а не боль, то это сражение с босом было для меня, наверно самым скучным из всех в которых когда-либо участвовал. Стой себе и ничего не делай, вообще ничего. Через минуту, мне даже стоять надоело и я уселся в позу лотоса. Заодно и спрятал лицо в ладонях, что бы никто по моей мимике не понял, что только имитирую боль. А потом, неожиданно резко все завершилось. Демон по имени Жаргадуг, который выглядел как ярко желтый дракончик с копытами на шести лапах и порванными в лоскуты крыльями, внезапно умер, прожив чуть больше четырех минут с момента его пула. Тут же нас немного тряхнуло прошедшим землетрясением, оно наверно и должно было завалить мелкие проходы в домене.

Любопытно, что по рейтингу эффективности в этом сражении, оказалось, что я был лучшим. Честное слово, всегда бы так! Сидишь, ничего не делаешь, а все думают, что ты очень крутой герой. Кстати, слух о том, что я в реальности был монахом даосом или учился аскета-йога распространился по рейду подобно урагану. С йогом все ясно, но откуда взялся вариант даоса, я сам не понял, но переспрашивать не стал. Чем больше тумана вокруг тем мне лучше, а на прямые и уточняющие вопросы отвечать не собираюсь.

Лут с демона порадовал, выпало несколько очень приличных украшений из его сокровищницы. Три на бонус к магическому урону, два на усиление некоторых лечащих скилов и отменный для своего уровня нагрудник на танка. Остальные вещи были уже привычным средним уровнем. Я же долго приглядывался к очень неплохим браслетам, дающим помимо плюса к дамагу, еще и приличное значение жизни. Но так как я видел, как загорелись глаза Багарима, не стал делать не него ставку, у него все равно ОР было намного больше и он выиграет этот лот. Так и произошло, браслеты достались именно ему. А вот за украшения развернулось настоящее сражение. Ни одно из них не ушло меньше чем за три сотни очков рейда.

После боя ко мне подошел Хамисар и высказался в духе, что он верил в то, что я крут, но только сейчас осознал насколько именно! Рололас же подходить не стал, просто перехватив мой взгляд и поднял большой палец руки вверх.

После данного боя, мне стали доверять больше. Теперь я почти всегда был вторым танком на боссах, что сразу сказалось на моем месте в рейтинге эффективности. Очки рейда копились, а тратить я их боялся. Так как переоденусь во все новое и моя легенда о том, что я так хорошо танкую из-за отличного обмундирования тут же разлетится в пух и прах. Мне уже было все равно, что в "Листве" узнают о том же "Щите Уары", но прослыть вруном не хотелось.

Только на девятом демоне я сделал ставку да и то на не боевой предмет:

"Кольцо рукодельницы".

Повышает мастерство в профессии вязание на десять единиц. Этот предмет невозможно передать, первый взявший кольцо в руки, станет его единственным хозяином.

Поставил без малого семь десятков ОР, но ушло оно другому! Девушка лекарь, под ником Альсийра поставила двести! Наверно у неё и так был хороший шмот для боя, вот у неё

и накопилось очков неиспользованных. Жаль. Мне бы это колечко пригодилось. Но плакать поздно, надо было не жадничать делая ставку, сам и виноват.

Думал, что убив десятого босса, будет дана отмашка на сон, но оказалось мы шли с опережением графика и РЛ решил этим воспользоваться убив за сегодня еще двух, а то и трех демонов, оставив на завтра как можно меньше. На его месте, я бы наверное поступил точно так же. Тем более, что рейд вошел в ритм: "поймал волну" как говорят и у нас все получалось.

Демон Храстараз запомнился тем, что был первым боссом в рейде, которого я держал как основной танк. Было весело. Он то дышал огнем, то лупил ледяными стрелами, то создавал зоны проклятий из которых надо было выбегать как можно быстрее, то плевался кислотой, при этом вообще не атакуя физическими атаками. Магия босса не поддавалась логике какой-либо ротации, так что весь бой пришлось много передвигаться, что плохо сказалось на моем агроконтроле. В концовке сражения я просел по духу в ноль и с ужасом наблюдал как топ дамагеры набирают агро намного быстрее меня. Уже хотел кричать страхующему танку, что бы он перехватывал босса на себя, но этого не потребовалось, демона как раз убили, когда я уже открывал рот. Повезло, моя репутация не пострадала, а так не удержи я босса и вряд ли меня еще раз поставят на роль основного танка.

Из сокровищницы этого босса выпала сотня луковиц. Тут отдал сотню очков рейда за них. Определенно, сегодня мой день!

Затем, оставив семь демонов на завтра, Рололас отпустил всех на отдых. За этот реальный день я стал тридцать шестым уровнем. Перк брать на тридцать пятом не стал, пока и так справлялся в этом походе, решил выбрать способность позже -- когда уже пройдем это подземелье.

Выход!

В этот раз, вытащив свое тело из капсулы, я даже не стал даже принимать душ, а едва доплелся до кровати и провалился в сон без сновидений. Но при всем при этом, сигнал утреннего будильника не стал кошмаром, проснулся отдохнувшим, только чувствовал себя немного помятым, что быстро исправил контрастными водными процедурами. Быстро сварил креветок, полил их лимонным соком и немного торопясь, за минуту смел их с тарелки. А затем лег в саркофаг, несколько привычных действий и:

Вход!

Новый день в рейде, начавшись как обычно, после первого же убитого демона подарил нам "новые краски". На очередном переходе между боссами, нам преградила путь крепость. Натуральная такая. Со стенами и башнями! Подземная полость в которой её построили, была настолько огромна, что в ней поместился замок по размерам не меньший, чем знаменитый чешский Карлштейн. И мимо было не пройти, из-за многочисленных трещин и провалов ведущих куда-то в неведомые глубины, а эта крепость охраняла единственный путь дальше.

Попробовали взять с ходу, с наскака и не смотря на то, что гарнизон замка не превышал трех сотен кобольдов, нас быстро вайпнули. Попробовали еще раз и вновь умылись виртуальной кровью. Изменили тактику и охраняя арбалетчиков, подводили их на дистанцию выстрела. И все равно теперь мы за каждого ящера мы платили втрое.

Без осадной техники, без саммонеров с их осадными формами призыва, которые к слову доступны минимум с сотого уровня, без лестниц и прочего, взять замок не представлялось возможным. После пятого вайпа, стало понятно, что дело наше полная - труба. Останавливало одно, кто-то же прошел этот данж, а значит способ есть! Оставалось его найти. Попробовали несколько показавшихся удачными замыслов, но все они оказались провальными. Хорошо, что потерянные вещи оставались под стенами, а ящеры не решались на вылазки и нам удавалось подбирать свое обмундирование. А то после десятой неудачи, мы наверно остались бы полуголыми.

Спасло нас, нет не чудо, а оставленная игровыми дизайнерами, проектировавшими это подземелье, недоработка. Как оказалось, в замке не было своей зоны респауна для зеленокожих. К замку подходило три тропы. Одна от нашего респауна, одна от зоны возрождения кобольдов и одна дорога вела к демону, на неё можно было попасть только покорив крепость. Мы построили две баррикады, отрезав тем самым возможность кобольдам пополнять гарнизон и для охраны своей тропы. На это строительство ушло пять часов, так как

нам пришлось отбивать нападки основной армии острозубых в этом домене во время строительства. То еще развлечение, с учетом того, что танковым персонажам во время этого строительства доставалось больше всех. А затем мы, по прежнему платя три за одного, начали выбивать защитников крепости. Что было не так просто, так как основная армия кобольдов пыталась нам помешать, прорвавшись через устроенные нами завалы. При обороне баррикад лучше всего себя проявили арбалетчики, так как дальность их выстрела была немного, но все же дальше радиуса действия магии зеленокожих шаманов. А мелкие рукопашники острозубых, еще на подступах к баррикадам теряли много бойцов. Пещера где все это происходило была огромна, а петляющая между провалами и ущельями дорога очень узка, у наших врагов не было возможности подкрасться и ударить исподтишка. Но все равно бой был постоянным и напряженным. Еще его в разы усложняло то, что та группа которая вайпалась при штурме, надо было сделать так что бы она прорвалась до места осады, через кобольдов. Это был "трэш и угар!" по словам Багарима.

Не смотря на то, что ситуация была критическая и мы явно застряли, я видел, что очень многие получают удовольствие от этого сражения. То тут то там, раздавались крики:

-- Это Спарта детка!!!

Или с очень похожим контекстом.

Надо отдать должное "Листве" они подобрали отличных рекрутов. Никто не ныл, не скулил и не жаловался. Мы теряли шмот и тут же устраивали вылазки, что бы его отбить. Мы строили живые лестницы, в надежде добраться до вершины замковых стен. Наши гномы пытались прорубить своими топорами массивные крепостные ворота. Да, у нас долго ничего не получалось. Но с каждым часом, с каждой атакой, защитников подземного замка, становилось все меньше и меньше. Да, при этом атаки кобольдов на наши баррикады усиливались, но мы уже приобрели огромный опыт по борьбе с этими созданиями.

Группа Хамисара проявила просто чудеса выдержки и смекалки. Они как то умурились забраться на один из скальных выступов, чуть с боку от основной дороги. Этот выступ был хорош тем, что с него можно было обстреливать тот поворот дороги, за которым обычно собирались ящерицы для атаки и откуда их шаманы обеспечивали поддержку основным силам. Как только парни укрепились на выступе, то начали прицельно выбивать их магов, шаманов и вождей, что закономерно привело к тому что атаки кобольдов стали менее управляемыми и намного боле слабыми.

Через игровые сутки, после начала осады, оставшиеся защитники замка сосредоточились на обороне ворот, а в это время, меня по живой лестнице перекинули через боковую стену. Откуда я скинул связанную из плащей и мантий наших магов "веревку". Боевая группа тут же поднялась ко мне и мы почти не встречая сопротивления прорвались к механизму поднимающему замковые ворота и открыли их.

Взбешенные и уже уставшие от нескончаемого сражения люди, ворвались в крепость и быстро вырезали остатки обороняющихся. Едва это произошло, как перед моим взглядом мелькнула надпись.

Внимание.

Вы получили достижение "Шулер". Это достижение дается тем, кто вступил в сговор с работниками СиБиТу для получения преимущества в игре. В качестве бонуса вас ждет судебный иск от нашей корпорации! Поздравлем вас с полученным достижением!

Внимание. Ваш персонаж будет заблокирован через: 10...9...8...7...

Не успел я испугаться, как отсчет прервался и возникла новая надпись.

Внимание.

Произошла ошибка.

Приносим свои извинения.

Ваше достижение переквалифицировано.

Внимание.

Вы получили достижение "Хакер". Это достижение присваивается тому, кто смог обойти системы безопасности "Небесного Трона" и использовать этот взлом, для получения игрового преимущества. Ваш персонаж будет заблокирован, но не расстраивайтесь, возможно мы пригласим вас к себе на работу! До блокировки вашего персонажа осталось: 10...9...8...7...

Внимание.

Произошла ошибка.

Приносим свои извинения.

Ваше достижение переквалифицировано.

Внимание.

Вы получили достижение "Шагнуть за горизонт событий". Данное достижение получает тот, кто смог совершить то, что сами боги этого мира считали невозможным. Теперь боги будут наблюдать за вами немного пристальнее, вы сумели их удивить.

Сказать, что я удивился, это только поверхностно описать мои чувства в эту минуту, очень поверхностно! И судя по выражению лиц окружающих меня игроков, не один я получил эту цепочку системных сообщений. Едва пришел в себя, как возникла мысль, послать запрос в игровую администрацию, с просьбой уточнить, что это за достижение такое странное. И что значит "боги будут наблюдать за вами немного пристальнее"? Но только я начал составлять этот запрос, как услышал крик Рололаса:

-- Народ! Не спамим админов тучей писем! Я уже составляю коллективный запрос от всего рейда!

Что же, наверно он прав. Достижение получили все сто человек и запрос лучше посылать от лица группы. Пока ждали ответа админов, заперлись в отвоеванном замке и отбивали вялые атаки ящеров. При этом люди не забывали громко обсуждать полученную ачивку. Я в этих спорах не участвовал, так как был занят обороной сломанных ворот. А когда починили подъемный механизм и ворота закрылись, как раз пришел ответ администрации.

-- Люди! Ау-у-у! Мне ответили! - Кричит нам рейд лидер. - Итак, это достижение присваивается за то свершение, вероятность которого была оценена админами как один на миллион. Да, круто! Знаю. За это достижение админы раньше давали подарки... Подарки в виде легендарной вещи третьего класса.

По рейду прошла волна радостных выкриков и удивленных посвистываний. И было от чего радоваться! Легендарные предметы встречались в игре не часто. Их уникальность была в том, что такой предмет повышал своих характеристики и модификаторы в месте с ростом в уровнях того кто им обладал. Легендарки делились на три класса. Третий самый нижний, предметы в нем по своим характеристикам были на уровне лучших крафтовых вещей, но так как росли вместе с хозяином, конечно были намного лучше изготовленных игроками или НПС. Второй класс соответствовал уникальным вещам или иначе говоря шедеврам, в среднем они превосходили третий класс процентов на двадцать по сумме параметров. Первый же класс легендарок приравнивался к эпическому обмундированию. И был в два раз круче и мощнее третьего. Легендарные вещи, нельзя было продать или подарить, они навсегда "привязывались" к одному владельцу. Но этот факт не умалял их достоинств!

Легендарки нельзя было получить стандартным способом: фармя данжи, убивая боссов, выполняя стандартные, пусть и самые сложные задания. Под каждый такой предмет, система генерировала свое задание, уникальное для каждой вещи. Админы уверяли, что в мире Трона, постоянно поддерживается равная численность этих уникальных квестов. Тысяча заданий для третьего класса легендарок, сто для второго и десятков квестов для первого.

Эти задания генерировались совершенно случайно под каждую конкретную вещь. Недавно был случай, когда игрок четвертого уровня, взял задание по уборке чердака в старом доме. При выполнении этого квеста он нашел висящий в углу, весь опутанный паутиной амулет. Как оказалось эта была легендарка первого класса.

Уже начал прикидывать в уме, что я выберу, когда мне предложат такой выбор админы, как после небольшой паузы Рололас продолжил.

-- Но! Но, они пишут, нас слишком много, а значит подарка мы не получим. Пишут, что мы можем гордиться, это тринадцатый случай получения такого достижения за всю историю игры. Что значит "боги будут смотреть пристальнее", написали что то и значит, пояснять не будут. На мой вопрос, как до нас прошли подземелье ранее, не взяв этот замок, пришел ответ, что если выбрать другую очередность нападений на боссов, то можно эту крепость вообще не встретить на своем пути, так что нам "повезло". - РЛ досадливо махнул рукой. - Так! Прекратили плакать о том, что нам не дали легендарок! Мы вообще не за этим шли в этот данж. У нас есть цель и к этой цели мы из-за этой осады уже опаздываем! Собрали

руки в ноги, бафаемся и пойдем наконец-то убьем тут всех!!

-- Да-а-а-а!!! - Вопль десятков глоток потрясший каменные своды, был ему ответом.

У нас оставалось всего шестнадцать игровых часов, что бы убить шесть боссов. Ранее мы тратили в среднем на переход с войной против ящериц и убийство демона в среднем по три часа. Теперь нам предстояло увеличить и без того отличный темп. Но полученное достижение, точнее осознание его уникальности и даже некой элитарности придало нам сил.

Армии ящериц ничего не могли противопоставить такому настрою. Мы шли как нож сквозь топленое сало. Демоны сметались с ходу, прямо с марша. Из шести боев я три раза был на боссах мейн танком. Иногда были проблемы, но справился. И понял... Что если меня одеть нормально, то я наверно лучший танк в Та на Ру на своем уровне, благо мне было с кем сравнивать! С лучшими танками того альянса который в ПВЕ сегменте занимает на Плоскогорье первую строчку. Это означало, что просчитанный мной план развития персонажа прошел проверку практикой.

В "Проклятом королевстве кобольдов" не было финального босса. Оно считалось пройденным тогда, когда уничтожены все тридцать одноранговых демонов. Мы справились с этой задачей, за шесть дней, двадцать два часа и сорок одну минуту игрового времени. И когда погиб последний демон, по всему подземелью прошла яркая волна света. Когда она завершилась, мы увидели призрака. И пусть это был призрак кобольда, то есть создания мелкого, сутулого и немного плешивого, именно этот ящер вызывал уважение. Во-первых он был полностью одет, во-вторых в его лапах был зажат посох с огромным брильянтом в навершии, ну а в-третьих его призрачную голову венчала корона.

-- Много веков назад я поддался тщеславию и гордыне. Чем вверг свой народ в рабство. Сделал детей моих слугами ада. Нет мне прощения. Столетия я бродил по когда-то великолепным подземельям, видя как они приходят в запустение и разруху. Я умер, но остался здесь призраком по воле богов, что бы видеть последствия своего поступка. Века мучений... Но вот нашлись те, кто смог разрушить вызванное мной проклятье. Кто уничтожил толпу демонов, что повелевали детьми моим как рабами, за срок меньший семи дней, и изгнали тем самым адские создания из королевства. Кто вы герои?

Вперед тут же вышел Рололас и поклонился призрачному королю.

-- Мы подданные короля Та на Ру. Мы альянс кланов "Листва", мы здесь по слову короля. - Вот так сюрприз для меня, стою от этих слов в шоке рот разинув.

-- Благодарю вас. Я завещаю детям моим, что сроком на сто лет "Королевство кобольдов в Каменной пустыне" становится союзником плоскогорья!

Призрачный посох ударил о камень и громкий гул прокатился по пещерам и штольням, в подтверждении слов мертвого короля.

Внимание.

Вы выполнили скрытое задание: "Освобождение проклятого королевства кобольдов".

Внимание.

Вы получили достижение "Дипломат". Это достижение присваивается тем, кто помог договориться о союзнических отношениях между разными странами. Отношение всех рас в мире Трона к вашему персонажу при первой встрече не может быть ниже нейтрального.

Внимание.

Вы помогли выполнить задание короля Та на Ру: "Поиск новых союзников в войне против Великого Леса". Обратитесь в администрацию королевства для получения медали: "Слуга отечества пятой степени".

Внимание вы получили уровень 38

Внимание вы получили уровень 39

Внимание вы получили уровень 40

Внимание вы получили уровень 41

Внимание вы получили уровень 42

Внимание вы получили уровень 43

Смотрю на эти достижения и даже моей богатой фантазии не хватает представить: что же получит "Листва" выполнив такое задание!!! Уверен на сто процентов, брал квест Рололас от лица всего альянса. Это мне наградой мелкая медалька, которая по сути ничего не значит, а

вот им... Подсказывает мне интуиция, в дворцовых интригах у "Листвы" появился огромный бонус! Молодцы их аналитики, что раскопали такую возможность, выполнить задание короля, зачистив низкоуровневое подземелье! Снимаю шляпу перед ними. Это виртуозно. Ну какой союзник из кобольдов тридцатых уровней в борьбе против одного из великих государств? Пшик, шелуха, пыль! Но формально то задание выполнено, союзник найден! А-а-а! Какие они молодцы эти неизвестные люди, которые нашли такую возможность. Даже не представляю какую гору информации кому-то пришлось перерыть и сопоставить, что бы найти эту лазейку. Я в восхищении хитростью и изворотливостью этого незнакомого мне разума.

-- Не расходимся! - Кричит рейд лидер. - Радоваться, что получили по десять уровней сразу, за выполнение задания рассчитанного на эвалли будете потом!

Как это десять? Я получил всего шесть, точнее пять с половиной! Но тут наверно дело в том, что все кроме меня состоят в альянсе, который взял задание, а я иду как помощник, наверно система половинит мои награды в результате. Попозже написал петицию и эти мои мысли подтвердились.

-- И так... Завершен подсчет эффективности в войне с коболями. Кидаю файл. Изучайте. - Посмотрел в почту, мне не пришло ничего. Странно.

Не успел я удивиться, как ко мне подошли Рололас и Хамисар.

-- Пока народ изучает цифры, есть у нас к тебе небольшой разговор. - Начинает мой старый знакомый.

-- В клан приглашать будете? - Догадаться не сложно, о чем со мной хотят поговорить эти двое.

-- Да. Мы впечатлены твоими возможностями. - Кивает рейд лидер. - Так что считай это официальным приглашением.

-- Понимаете. Мне очень понравилось с вами в этом походе, но вынужден отказать. Поясню. У меня есть определенные обязательства как в игре так и в реальности. Эти обязательства так просто не отменить. Увы, но я **вынужден** играть соло. - Слово "вынужден" я четко выделил интонацией. - Как бы мне не хотелось к вам, но не могу.

-- У нас большие связи как в Та на Ру, так и в реальности. Наш альянс помогает тем в ком заинтересован. - С намеком смотрит в мне в глаза Рололас.

-- Что? Нет! - Кажется я понял, о чем он намекает. - Я не влип в неприятности. Это добровольно взятые мной обязательства. Но отменить я их не могу, да и вам наверно не будет интересен человек, который так легко может нарушить свое слово. Мои извинения. - Не давая вставить им хоть слово продолжаю. - Но могу заверить, что к вашему альянсу я отношусь более чем положительно и всегда готов отозваться на любую вашу просьбу и помочь в любом данже.

-- Как наемника? - Не нравится эта идея представителю клана-основы.

-- Как союзника. - Подмигиваю я.

-- Ты самонадеян. - Усмехается он в ответ.

-- Вы много о мне не знаете. - Возвращаю ему усмешку.

-- Ха! Люблю наглых! - Рололас хлопает по плечу Хамисара. - Ты был прав, он интересный персонаж. - РЛ поворачивается ко мне. - Разумеется мы не заключаем союзов, не зная все о тех кто в эти союзники набивается.

-- Не в обиде. - Спокойно пожимаю плечами на этот выпад.

-- Ладно. - Машет рукой Рололас. - Я включу тебя в список психов. - Тут он видит, как округляются в удивлении мои глаза и поправляется. - У нас есть на сайте список "проверенных специалистов". Список ПС сокращенно, или как мы называем внутри альянса список психов.

-- Спасибо за пояснение. - Только и могу сказать в ответ.

-- Ладно. Жаль конечно, хотел бы видеть тебя среди нас... Но, не ты первый для кого личная свобода важнее многого, по сути для таких как ты, мы и завели список спецов. Мы не в обиде. - Ставит точку в разговоре РЛ и протягивает мне руку. - Хами рассчитается с тобой, а у меня дела. - Пожимаю ладонь командующего походом. Он тут же разворачивается и уходит в центр зала.

-- Н-да. - Хамисар явно не в своей тарелке от этого разговора. - Черт. Надо было в начале у тебя поинтересоваться, хочешь ли ты к нам, а то как-то неудобно получилось.

-- Все в норме. Я правда не могу, это личное.

-- Да я понял. Ладно. Давай я рассчитаюсь с тобой, за поход от лица альянса. Начнем с ОР. Ты набрал в общей сложности одну тысячу пять очков рейда. Триста семьдесят очков ты потратил на покупку ста семидесяти луковиц. - Киваю, в подтверждение. - Четыреста пять на вещи. - Увы, но пришлось тратиться, заменяя утерянное при гибели. - Остаток двести тридцать. Вещи с последнего босса не предлагаю, они тридцать пятого уровня, для нас это уже хлам. В этом походе у нас выгодный тариф обмена ОР на голд, два к одному.

-- То есть я получу на руки сто пятнадцать голда? - Уточняю.

-- Да.

-- Согласен! - Ни секунды не сомневаюсь в ответе. Выгода альянса мне понятна, они заберут тогда все вещи и оденут в них рекрутов подходящих пол уровню. А если брать вещами, то продавая потом их барыгам я не выручу и половины это суммы.

-- Хорошо. Лови деньги. - Он тут же перевел мне золото. - Так, теперь расчет за войнушку с ящерами. Тут сложность, никто не рассчитывал, что нанятый со стороны игрок займет третье место по эффективности в этой войне. - Я не вижу таблицы, но верю ему на слово. - Для первых трех мест у нас был запланированы подарки от альянса. Тебе это не подходит. - Хамисар задумался.

-- Сколько бы вы заплатили если бы я был четвертым в рейтинге?

-- Компенсация обмундирования из расчета средней цены крафт вещей, плюс... - Он углубился в расчеты. - Плюс сто девяносто золотых. Так, о компенсации за шмот. Она выдается эквивалентом вещей, а не деньгами.

-- Хм-м! А если на мне были артефакты огромной цены и я их потерял при вайпах?

-- Извини, по среднему от крафтовых вещей и никак иначе. - Он пожимает плечами, показывая, что не он придумал эту систему. - Иначе наемников просто не выгодно было бы нанимать.

-- Понял. - Не то что бы я хотел немного смухлевать и развести "Листву" на деньги, но...

-- Так, ты заменил выпавшее лутом с боссов. Потратил на эту замену четыреста пять ОР. Предлагаю тебе компенсацию. Обменяв эти очки рейда по уже знакомому тебе курсу на золото. Вещи разумеется останутся у тебя. Насколько я понимаю, ведь не падай у тебя амуниция при гибели, ты бы не тратил ОР на покупку новых. Справедливо?

-- Не возражаю. - Произношу равнодушно, стараясь не показывать своей истиной радости. - И я готов на награду за четвертое место в рейтинге.

-- Уф-ф-ф. - Последней фразой я видимо снял какой-то груз с плеч Хамисара. - Отлично. Лови деньги. И знаешь кто занял первое место?

-- Ты?

-- Нет. Багарим! - Он искренне радуется за игрока своей группы, хороший парень этот Хамисар.

-- Ё-ё-ё! Поздравь его от меня!

-- Пойдем сам поздравим!

-- Не вопрос!

Поздравил ребят и в менюшке социальных действий поставил лайк Багариму за его заслуги в прохождении инстанта. В ответ выслушал сожаление, что у них приказ плюсовать только клановых. Мне такой подход был понятен и я не считал его эгоистичным, клан на первом месте, все верно.

"Листва" организовала прямой портал из подземелья в столицу. Так как Хамисар и его группа собирались уходить в реал, им с утра было надо на работу, то я не стал задерживаться. Пройдя порталом, вышел на одном из столичных вокзалов и через пять минут уже летел на дирижабле в Тадоси.

Не смотря на то, что этот поход занял у меня целую неделю игрового времени, он принес огромную пользу. Не думаю, что я где-то еще за это время получил сорок третий уровень! Тем более вряд ли где-то удалось бы мне заработать больше полу тысячи золотом, плюс сто семьдесят луковиц серебряного цветка. И ведь не сказать, что все это получил не

заслуженно. Если честно я реально гордился собой за высокие места в рейтинге этого рейда! Глупость кто-то скажет, гордится виртуальными достижениями, но для меня это оказалось очень приятным чувством.

Отправил запрос на получение медальки в администрацию короля. И так как лететь до центрального города баронства ос Даро, было еще долго, вышел из игры.

Утро понедельника, выдалось немного скомканным, я забыл, что сегодня день проверки оборудования СиБиТу и медосмотра. А в доме был страшный бардак, пришлось срочно заняться уборкой. В который раз подумал, что надо заказать робот-пылесос, а то все время забываю и приходится пыль подметать ручками. Завершив уборку тут же и сделал такой заказ, выбрав модель которая может передвигаться по лестницам.

Через полчаса после того как я привел дом в относительный порядок, приехали техники и принялись за осмотр капсулы. Еще минут через двадцать прибыл и уже знакомый мне доктор. Он бегло осмотрел меня, пощипал в разных местах, а потом сел на кресло и налил себе чаю.

-- Ну что же молодой человек. Если хотите могу рассказать вам о вашем здоровье.

-- Конечно хочу! - Что за глупый вопрос.

-- Что же. - Он поерзал в кресле устранив себя по удобнее. - Скажу коротко. Вы здоровы.

-- Чт-о-о-о? - Я с дивана на котором сидел, чуть не упал от удивления, это я то здоров?! - Вы сами то здоровы?! - После первого удивления пришла злость. - Это здоровье?! - Я взял авторучку и пробил кисть руки насквозь. Тяжелые капли крови бесшумно падают на чистый ковер, а я ору в приступе бешенства. - Я не чувствую боли! Это здоровье по вашему?! -

-- Ну... - Доктор поднялся, ловким, каким-то странным движением подсек мне ноги, так что я грузно плюхнулся обратно на диван. - Что же вы так. - Его рука с быстротой змеи метнулась к моей ключице, его пальцы что-то нажали и мое тело расслабилось, гнев тут же пошел на спад. - Нервы надо беречь молодой человек. Нервные клетки конечно восстанавливаются, но все равно лучше их не трогать попусту. Расставляя точки над ё. Вы здоровы в том смысле, в котором здоров средний индивид мужского пола в вашем возрасте. Да, у вас есть небольшой сколиоз, зрение не идеальное, немного песка в почках, легкая форма гастрита. Но покажите мне тех у кого нет такого набора в наше то время? - Хочу ругаться, но меня не слушается мой собственный язык. Доктор же продолжая говорить, вытащил ручку из моей ладони, достал какой-то баллончик, залил поврежденное место пеной и забинтовал мою руку. - Про ваши повреждения от аварии. Эта авария была давно, ваш организм уже справился с последствиями. Те повреждения позвоночника, что у вас были диагностированы, они уже прошли. Вас же лечили? Лечили, так вот от этих повреждений вас вылечили. Да, есть внешние признаки повреждений, некоторые перекосы еще остались, но наша аппаратура показывает, что ваш позвоночник цел, косный мозг и нервные окончания в норме. То есть ваша нечувствительность к боли, не от сюда. Узнав это мы начали грешить на ваш мозг. Но полное исследование и месяц наблюдения, вынуждают меня констатировать, ваш мозг в полном порядке. Все показатели в пределах нормы. Вижу ваших глазах вопрос, а почему тогда? И вынужден вас огорчить, мы не знаем. Да-да. Не знаем. Но мы найдем причину, не сомневайтесь, просто нам нужно больше времени и все оказалось сложнее, чем все думали. Готовы продолжить сотрудничество? Ах да, не можете говорить, просто моргните два раза если "да". - Послушно моргаю дважды. - Вот и хорошо. Техники закончили. Вот вам таблеточка. - Он открывает мне рот и кладет что-то на язык. - Вы перенервничали, вам надо отдохнуть. - Доктор пальцем легонько щелкает мне по шее в область под кадыком и я непроизвольно заглатываю слюну, вместе с таблеткой. - Я закрою за собой, не тревожьтесь. - Но я его слышу уже плохо, мои глаза закрываются, будто кто-то накачал их ртутью.

Проснулся на удивление отдохнувшим, хоть и валялся все это время в неудобной позе. Бросил взгляд на коммуникатор, вот же! Меня вырубило на семь часов! Но странное дело, я совершенно не злился на этого странного доктора. Должен был бы, но не могу, прекрасно понимаю, что на его месте наверно поступил бы точно так же.

На журнальном столике нашел тубик заживляющей пены и перевязочные материалы, с инструкцией на листке бумаги, как всем этим пользоваться. С написанной от руки

инструкцией! А док то более "древний" чем мне показалось при первом знакомстве.

Осмотрел рану, промыл её, вновь залил пеной и заклеил, так было написано в инструкции, а нарушать пожелания этого странного врача, мне что-то совершенно не хотелось. Зверски хотелось есть, не стал ничего придумывать, а быстро подогрел, что доставили и жадно накинусь на еду.

Кое-как умылся одной рукой, почистил зубы, громко ругаясь на свою несдержанность. Ну зачем я себя чуть не покалечил? Что меня так задевает любой разговор о моей "проблеме"? Голову мне лечить надо, это точно! Но данная, несомненно очень умная мысль, быстро испарилась, стоило мне улечься в игровой саркофаг.

Вход!

Привет снежинки!

Закономерно при входе в игру я оказался на посадочной площадке Тадоси. Не успел с неё спуститься, как тут же меня окликнул стражник. Который вручил мне предписание немедленно явиться в замок барона, меня хотел видеть капитан стражи. Формально я ему подчинялся только по делам связанным с войском, но то формально, а не формально он был старше меня в иерархии и игнорировать его просьбы было не осмотрительно с моей стороны. К тому же закралась немного пугающая мысль, а не случилось ли чего в Страге за время моего отсутствия?

-- Ар`ТоГ`НХат приветствует благородного Ольваля эв`Роша. - Зайдя в кабинет капитана, поклонился как полагается у эльфов.

-- Тебя долго не было в баронстве. - Даже не знаю, что ответить на это утверждение. Нагрубить, что не его дело? Начать оправдываться? Не решив, просто молчу, ожидая дальнейшего развития событий. - Так. - Капитан залез в ящик своего стола порылся там и достал какую-то украшенную рисунком коробочку небольшого размера. - Держи. - Двигает её мне. - Я должен был тебе конечно тут целую речь выдать, но есть дела и поважнее.

Беру коробочку в руку и понимаю, что эта медаль "За заслуги перед отечеством V степени". Интересно этот Ольваль он вообще высокий эльф? Эта раса же сильно сбрендила на этикетке, а что он, что местный барон, они как-то в этот шаблон не укладываются.

-- Благодарю. - Укладываю коробку не распечатывая в инвентарь. - Я свободен?

-- По официальным делам, да, свободен. - Рыцарь встает из-за стола и подходит к массивному шкафу-сейфу. - Но у меня к тебе личное предложение. - Массивный ключ поворачивается в замке. - Я знаю, что ты можешь то, что доступно только сыну бога. - Ой, как-то мне резко перестал нравиться данный разговор. Захотелось уйти, но удержало понимание того, что уход сделает только хуже. - Точнее, как я успел узнать, для многих детей богов, то что доступно тебе -- невозможно! - Не знаю, что он имеет ввиду, но я от этих слов начал покрываться липким потом. - Вот. - Капитан ставит на стол большой, окованный мерцающим в отраженном свете металлом, сундук. - Я знаю, ты уже справлялся с одним из этих проявлений Бездны ранее.

Он открывает сундук и я вижу, что в нем лежат шесть маденов, зачарованных заклятиями и временно безопасных. Шесть проклятых Бездной кристаллов разного уровня. Кажется кто-то, в ранге капитана дружины баронства ос Даро, решил завести свой маленький бизнес. За избавление от таких камней берут по две тысячи золотом, за каждый! Чувствую мне сейчас предложат избавиться от них, пообещав в замен какую-нибудь ничего не значащую грамотку. А денежку благородный рыцарь положит себе в сейф. Выход только один, отказываться! Как угодно: врать, угрожать разоблачением, увиливать. Одно дело один кристалл убрать, другое дело бизнес. Нас убьют. Его первого, а потом меня. И если для него со смертью все закончится, то для меня только начнется. Не отдадут игроки этот прибыльный бизнес НеПиСю, пусть даже герою-эвалли. Не хочу в КОС к одному из топ кланов Плоскогорья! Не стоят хорошие отношения с капитаном дружины такой цены! А ведь нас найдут, нет не сразу конечно, но стоит поставить на поток избавление от маденов, как это случится очень быстро.

-- Я не могу. - Как тяжело мне даются эти слова.

-- Что?! - Рыцарь удивлен и ошарашен, он явно не такого ответа ждал.

-- Я не могу избавляться от камней так часто! - Вру, придумывая оправдание прямо на ходу!

-- Да? - Кажется получилось, эвалли выглядит озадаченным. - А если подумать?! - эв'Рошь наседает на меня.

Беда, беда, беда! Кажется он взял деньги за избавление от этих камней заранее! Я влип! Как же я влип! На пустом месте! Он не примет отказа! Куда ни кинь всюду клин!

-- Что тут думать? - Хотел сказать "это физически невозможно". Но это игра, а вдруг у него амулет, который умеет чувствовать правду? Такую вещь легко реализовать, игровая капсула собирает столько параметров, что её легко можно использовать как детектор лжи. Делаем обратную связь, и "опа", "амулет правды" готов. Я о таких не слышал, но это не значит, что их нет. - Я не могу...

-- Ты понимаешь... - Рыцарь начал мерить шагами свой кабинет. - Лучше бы тебе придумать, как от этого избавиться. Поверь... - Он остановился и уставился на меня как удав, не мигая, смотрит прямо мне в переносицу. - Не стоит тебе портить со мной отношения. - Тут он расслабился, элегантным движением сменил позу и вот он уже стоит с бокалом вина в руке. - А вот дружба со мной, это очень перспективно для молодого аратата, который стесняется своей ветви.

Приехали. Этот НПС принял мое нежелание называть свой род, за стыд. Беда, потому как и не запугать его теперь своей ветвью, он примет это за блеф. А говорить про княжну... Э-э-э, я лучше поссорюсь с сотней таких как этот капитан, чем с ней!

-- Я не хочу с этим связываться! - Мне хочется на него наорать, но понимаю это глупая идея.

-- Да. - Очередной глоток вина. - То что тебя так долго не было и я не смог вызвать тебя для консультации, по этому вопросу... До того как принял решение. Это конечно моя ошибка. - Его улыбка кровожадна. - Ты можешь подумать, что это именно моя проблема. Так вот, эта мысль, если она придет тебе в голову, будет ошибочной. Это теперь наша общая проблема.

-- Вернуть обратно? - В иллюзорной надежде спрашиваю я.

-- Не вариант. - Эвалли наливает вино в чистый бокал и протягивает мне. - Обязательства взяты. Вернуть их обратно? Мы не люди или орки, что бы так разбрасываться своим словом. - О как! Как так резко получилось, вдруг, одно мгновение и уже "мы"?!

-- Но... - Пытаюсь придумать хоть что-то, что позволит вырваться из этого капкана.

-- Но ты один раз придумал, как избавиться от них, придумаешь и еще раз. Ты же это хотел сказать?

Меня повесили и уверенно сдавливают удавку. Как вырваться? Зачем я вообще играю в эту игру? Да меня в реале редко так прессовали, как сейчас!

Решено, надо отказываться. Да, капитан стражи может доставить много неприятностей, но я их выдержу. Чем вот так прогибаться под этого рыцаря.

И тут, как всегда бывает со мной, когда паника уже готова была меня захлестнуть, внезапно разум очистился и все мысли приобрели четкость и объем.

Память услужливо сует под нос подсказку. На одной из заставок официального сайта Небесного Трона, изображен дроу-ассасин. Обычный снимок, да красивый, но ничего более. Меня привлекло в нем то, что на этом дроу был необычный нагрудник. При наведении на него указателя, название этой хитиновой брони, отображалось черным. Не белым, как обычные вещи, не синим как хороший крафт, не зеленым как артефакты, и не золотым как эпика, а черным. В комментариях к изображению я прочел, что это на самом деле изготовленный игроком нагрудник. А его черный цвет, дань тому материалу из которого он был создан. Игрок его сотворивший, убил тварь Бездны и сделал этот доспех из неё.

В долю секунды, решение обретает четкость.

Уверенным жестом беру бокал полный вина и делаю небольшой, подчеркнуто аристократический глоток. Не спрашивая разрешения сажусь в гостевое кресло.

-- Присаживайтесь, не стойте столбом. - Жестом повторяю свои слова. - Садитесь. Садитесь. Партнер...

-- Кхм-м-м. - Всея выдержки благородного эльфа не хватило сохранить невозмутимость. Но он все же усаживается на свое место.

-- Наша с вами проблема. - Не тороплюсь, делаю большую паузу, якобы смакуя вкус напитка. - Она имеет частичное решение.

-- Да?! - Ему бы промолчать. Сохранить холодный вид, но нет, он всем телом подался

вперед, показав свою предельную заинтересованность.

-- Вдвоем мы справимся. Но частично. - Беру в руки четыре из шести камней. - Эти мадены, что у меня в руках, по ним решение есть. Те же что остались в ящике, их уровень слишком велик. - В руках у меня камни с сорокового по сорок пятый уровень, а в ящике остались шестьдесят третий и семьдесят второй.

-- Да?

-- Да, эти два только ваша проблема. А с этими. - Подкидываю мадены в руке. - Я вам помогу. Но это не просто, мне потребуется ваша помощь.

-- Какая?

-- Сперва вопрос. Если я размещу камень в дупле дерева, это будет считаться юридически "захоронением"?

-- Нет, не будет.

-- Тогда, мне нужно от вас, пятеро егерей в Страгу из тех кто не брезглив, уровнем не ниже пятидесятого. А так же лучший мастер доспехов, которого сможете найти, то же не брезгливого.

-- Хм-м-м. - Эвалли ненадолго задумывается. - Решаемо.

-- Так же, никаких проверок в Страге на месяц!

-- Я могу вообще объявить ваш домен опасным, из-за какой-нибудь эпидемии. - Пожимает плечами капитан стражи. - И закрыть туда доступ любому без пропуска. Стражу там поставить...

-- Отлично. Тогда по рукам.

-- Нет. - Его ответ для меня как гром среди ясного неба. Почему "нет"?

-- Нет? - Только и могу на автомате, глупо, как попугай повторить за ним.

-- Ты шустрый, быстрый, мнишь себя умным, но ты молод. - На лице рыцаря мелькает улыбка превосходства. - Мне половину.

-- Что? Чего половину?

-- Прибыли. - Он откидывается в кресле и взяв со стола бутылку, совсем не по-эльфийски делает огромный глоток прямо из горла. - Не делай удивленное лицо, я читаю тебя как открытую книгу. Не знаю, что ты задумал, но мои уши слышат звон монет! И они меня еще никогда не обманывали!

-- Треть! - Вот сволочь остроухая! Откуда у НеПиСя это чутье прорезалось?

-- Половину и с меня обеспечение.

-- Тогда на следующий месячный сбор дружины вы выставите десяток воинов, якобы от Страги. Вам это не будет стоить ничего, а мне поможет.

-- Хе. Хе. Хе. - Его смех странный, так подобает смеяться у полевого костра, когда позади тяжкий бой, а не в кабинете полным произведений искусств. - По рукам молодой аратат! - Я только что избавился от расходов в тысячи золотых, если считать егерей, крафтера и десяток воинов! Да, капитану они не стоят ничего, но это не умаляет того факта, что мне теперь не придется нести эти затраты!

-- И вы больше не берете мадены на утилизацию! - Вставляю я последнее слово.

-- А это будет зависеть от того, что ты мне предложишь взамен... - Прищур его глаз, такой часто встретишь на рынке, но видеть его на лице рыцаря, для меня внове.

Мы допили бутылку вина, демонстративно передавая её после каждого глотка из рук в руки и не используя бокалы. А потом я вышел из его кабинета. Вышел с маленькой коробочкой и четырьмя проклятыми камнями в инвентаре. У меня полное ощущение того, что Ольваль эв'Рош выбился в рыцари из самых низов. Не удивлюсь, если узнаю, что свой путь к шпорам он начал рядовым, а потом доблестью на полях сражений был удостоен рыцарского звания.

Спускаясь по замковой лестнице, насвистывал какую-то веселую мелодию. Дела семимильными шагами шли в гору!

Первым делом зашел в банк. Долго смотрел на четыре пары сапог, оставленных на мое имя. Потом вспомнил, как они тут оказались и громко рассмеялся. Это была обувь из белых волков, та самая, которую сделал по моему приказу Горин. Точнее он сделал шесть пар, но две оставил себе, а четыре, по окончании срока его найма, оставил здесь, как я и написал ему в письме.

Смотрю на эти сапоги и смеюсь в голос. Неужели еще чуть больше игровой недели тому назад, я считал, что вырученные за них два десятка золотых, мне помогут стронуть развитие домена с мертвой точки?! А ведь так и думал. Сейчас у меня на руках была сумма больше пяти сотен золотом, еще не посаженных семнадцать десятков луковиц серебряного цветка, а так же невероятно прибыльный вариант бизнеса, прикрытый местным аналогом МВД от проверок! Какими же мелкими сейчас мне кажутся планы еще недельной давности! Определенно Фортуна повернулась ко мне передом!

Забрал сапоги и выставил их на продажу через аукцион. При этом разместил в ячейках полученные от капитана стражи мадены.

Ну вот, зашел в игру совсем недавно, а уже пора обратно в реальность. Меня ждут форумы, расчеты и игровые энциклопедии. До прибытия наемников эв`Роша времени еще достаточно, что бы подготовиться и более менее точно знать, что делать.

Конечно план в моей голове уже родился, но он был поверхностен, без конкретики, а такое я не люблю. Глупо это: вложить силы, средства, время, надежды, а потом провалиться только потому, что вообще не изучил детали, понадеявшись на авось.

Выйдя из игры, с головой закопался в информацию о проклятых камнях Бездны. Уточнил цену, которую запрашивали за их уничтожение. Жрецы просили от двух тысяч за низкоуровневые камни, но чем мощнее был мадем тем заоблачнее цены, которые доходили до сотни тысяч в золоте за высокоуровневые кристаллы. Игровая же "мафия" в лице гильдии "Гвардии фэйри", завоевав рынок утилизации маденов демпингом: тысяча золота за любой камень, вот уже как неделю резко подняла цены, и теперь они отличались от жреческих всего на треть. Выгодный бизнес! Но "фэйри" входили в мощнейший альянс, который был ТОП-2 в рейтингах Та на Ру. Той же "Листве" они сильно проигрывали в ПВЕ, но в разы превосходили их в ПВП из-за чего и стояли на строчку выше моих знакомых. По тонкому льду мне приходится идти из-за скряги капитана! Ой, по тонкому!

Дальше пошли форумы теорикрафтеров. Есть люди у которых мания считать. Они считают все! Не важно надо им это или нет! Наверно это сродни извращению, но я всегда благодарил небо, что такие люди есть в природе. И моя благодарность еще выросла, когда на одном из сайтов нашел формулу, которая рассчитывала площадь "проклятия" мадена, в зависимости от его уровня. Вывел на монитор карту Страги и принялся обмерять всё и вся. Мне надо было расположить пять проклятых камней так, что бы их зоны проклятий не пресекались друг с другом. Иначе, при таком пересечении, возникала вероятность прорыва Бездны. Причем камни десятых уровней могли устроить прорыв для твари уровня трехсотого. Не обязательно, что при наложении проклятий такой прорыв состоится, может и не быть его. Но как то сама вероятность того, что может, заставляла меня отнестись к своим расчетам очень внимательно!

Для размещения маденов хватило покрытой лесом территории домена. Это было отлично, все же в лесу что-то прятать намного лучше, нежели это делать на открытой поляне. Затем углубился в изучении крафта из проклятых Бездной материалов, как его называли игроки к "черному крафту" из-за цвета названия вещей которые получаются в результате. На поток такой крафт было поставить проблематично. Казалось, что может быть проще, взял маден, подобрал существо которое будет им проклято и снимай сливки, поставив его на фарм. Но тут были сложности. Все местное население Трона, независимо от расы, относилось к любому проявлению Бездны, как к врагу. Любой владетель рискнувший создать такую "фабрику" рисковал быть поднятым на вилы или казненным. Такие прецеденты в истории мира мне удалось найти. Ясно, что если мою фабрику обнаружат, то козлом отпущения сделают меня. Капитан вывернется, а барон я думаю вообще не в курсе делишек своей правой руки. По этой причине, пришлось отмести все мысли о привлечении игроков к этой затее, одно не там сказанное слово и мне конец. Надеюсь эв`Рошь подберет тех НПС, кто реально будет держать язык за зубами. Так как это и в его интересах, очень надеюсь, что так и будет.

Еще сложность в таком крафте была там, где я даже не предполагал. В "светлых" странах, у эльфов, гномов и прочих, персонаж в "черном" доспехе сразу получал огромный минус к репутации: "Фу! Таскает на себе эту гадость". У темных же, наоборот плюс к репутации: "О! Победил чудовище и сделал из него броню!". Но я то был в Та на Ру, "светлом" государстве! Всегда можно конечно продать вещи через игровой аукцион. Но как

это потом провести по бухгалтерии домена?

Через два часа изучения специфических игровых мануалов, вздохнул с облегчением. Я мог как владелец выставлять предмет на аукцион не от своего имени, а от имени домена, если предмет был изготовлен или выращен в домене. Причем это можно было делать и в валютном аукционе! Были сложности в оформлении и регистрации домена на аук. Но потратив еще минут тридцать отвечая на вопросы сперва системы, а потом явно подключившегося вместо компа админа, мне все же удалось создать временный аукционный профиль "Страга", обладающий теми же правами, что и игрок, в том числе и возможностью анонимной продажи. Этот профиль действовал пока я был владельцем домена.

Просмотрел на часы, время еще было и я занялся поиском по базе данных. Меня интересовали созданные "черные" вещи. В начале нашлось хорошее. Так как проклятая Бездной тварь была примерно на десять уровней сильнее обычного моба того же уровня, то и крафт из неё получался намного лучший. Грубо говоря "черная" вещь сорокового левела не уступала по своему качеству и модификаторам вещи уровня пятидесятого.

Сложность была в том, что рецепты существовали только под обычный крафт. "Черную" вещь можно было создать, взяв самый близкий рецепт и перенести его на добытый проклятый материал, но при таком подходе никто не знал, с какими модификаторами получится предмет. Вернее можно было догадываться, что будет некое соответствие оригинальному рецепту, но не более.

Еще применение "черных" материалов снижало все плюсовые модификаторы у рецептов. Зато в той же пропорции увеличивали модификаторы бонусов к проклятиям, ядам и вообще всем пакостям. Что сразу навело меня на мысль, что надо сосредоточиться на специфической нише покупателей. Итак, мне надо было найти, во-первых темную расу, во-вторых эта раса должна предпочитать не усиление себя, а ослабление врага. Лучше дроу или иначе темных эльфов и придумать нельзя было! Нет, были еще гоблины с их магами-проклятий. Но маги это ткань, а не шкуры или панцири. А вот ассасины дроу или их лучники, вписывались в нужные мне ограничения просто идеально. Узкая, нишевая продукция получится. Кто-то скажет, что это плохо, но у меня не выйдет массовая фабрика, скорее мануфактура создающая максимум несколько десятков вещей в месяц, а тут специализация выглядит намного более выигрышно, об этом говорил мой опыт продавца.

И еще один вопрос стоило решить здесь и сейчас. У меня пять камней. Я могу делать пять разных продуктов, или один комплект из пяти вещей, точнее не я, а крафтер которого придет капитан. Отдельные вещи легче продать. Комплект же если выставлять на аукцион будет намного дороже, но есть риск, что не угадав с покупательской аудиторией я вообще могу его не продать. Хотелось всего и побольше, но разум твердил, лучше верный доход, чем рискованный.

В базе данных нашел примерно три тысячи рецептов для дроу ассасинов и лучников, для сороковых уровней. Такое число было обусловлено тем, что в игре происходил постоянный конкурс "нарисуй свой доспех". И каждый день админам сыпались тысячи рисунков. Открытое голосование игроков на форуме, выбирало лучшие проекты и они вводились в игру. Правда игроки отвечали только за оформление, за внешний вид, характеристики предметам рассчитывала сама система игры. Глаза разбежались, что выбрать за основу? Поставил фильтр на полные комплекты. Список сразу сократился до пятнадцати вариантов, три для ассасинов и одиннадцать для лукарей.

Чем хороши и плохи комплекты? Каждая отдельная вещь из комплекта слабее некомплектного аналога. Но чем больше вещей из комплекта собирает персонаж, тем сильнее становится. Комплектные вещи усиливают друг друга, давая бонусы от одновременного ношения. А полностью собранный доспех одного комплекта зачастую превышает по своим характеристикам, собранный из отдельных вещей чуть ли не на треть!

Выставил дополнительный фильтр, на комплекты из пяти предметов. Выбор сузился, до четырех доспехов на лучников и одного для ассасинов. Открыв подробности по каждому комплекту, отбраковал те, которые давали хоть какие-то плюсы к базовым параметрам и усиливающим заклитиям и бафам. Осталось всего два набора, те которые были специально созданы для игроков выбравших трудную дорогу: мастеров ядов и проклятий. Осталось выбрать на кого ориентироваться? На ассасинов или на лучников. С одной стороны лучников

друю по статистике Игры было в пятнадцать раз больше. С другой стороны, на ассасинов было мало хороших вещей и еще за них играло много донаторов, об этом факте я узнал по анализу активности валютного аукциона. Дилемма: что лучше массовая аудитория или малая, но более платежеспособная? Думаю, что делать отдельные вещи лучше на лукарей, а если выбрать крафт комплектов то ориентироваться на ассасинов.

Как это часто бывает, жажда наживы победила и я выбрал комплект. Тут же купил рецепт на ауке за четыреста золотых, это почти все мои деньги, но это личные деньги, а доход пойдет в домен! Так же закупил по два экземпляра: жука Готара, богомола Вьешу, многоножки Таби, муравья Ары и щелехвоста Жираома. Эти насекомые были мелочью, но стоит их поместить на маден, как они тут же вырастут в чудовища по уровню камня. Маден их поглотит в себя и начнет плодить, убивая всю остальную природу вокруг. С каждого из насекомых мне была нужна только небольшая часть. Панцирь с жука для кирасы, лапы богомола для боевых браслетов и так далее.

Грустно посмотрел, после всех этих финансовых операций, на свой банковский счет, на нем оставались жалкие тридцать золотых. И это при том, что продались сапоги изготовленные Гориним. Надеюсь, что моя рискованная затея все же обернется прибылью, иначе я не переживу таких трат в пустую!

Придется подарить купленный рецепт тому крафтеру, которого пришлет капитан, но я это отнес к производственным расходам. Примерно по той же графе, как вложение в материально техническую базу, на реальном производстве.

Потом изучил отчет Горина, только сейчас дошли до него руки. Увы, никаких скрытых сокровищ он в домене не нашел. Так же шахты были пусты, правда это не значит, что в скором времени в них никто не "поселится" из мобов, но пока они были безжизненны. Так же гном не нашел в них и следа серебра, все было выработано до последних крох. Не то что бы я рассчитывал на такое, но какая-то толика надежды все же теплилась. Надежды не сбылись. Впрочем, в этом не было ничего неожиданного, эльфы по части добычи полезных ископаемых если и уступают гномам, то совсем немного.

Закрыв отчет, зашел на сайт института дизайна, того самого где на мои деньги проходил конкурс, на дизайн святилища Уары. До завершения конкурса оставалось еще три дня, но мне была доступна возможность предварительного просмотра уже готовых работ. Таких проектов набралось уже целых семь штук. И один из них меня просто покорила. Он был прост и одновременно невероятно сложен. Автор за основу взял уже существующий в Страге ландшафт. Его привлекло одно место. Там где тропа уже спускалась в самую кальдеру, там было небольшое ущелье, длиной шагов в тридцать и глубиной всего в рост человека. В конце этого миниатюрного ущелья, ваялся валун размером с приличного быка, а на вершине этой каменюки росло небольшое деревце. Деревце, корни которого оплетая валун спускались к земле и уходили дальше в каменистую почву. Дизайнер взял за основу созданное "природой" и воспользовавшись тем, что смотреть на это дерево, растущее на камне можно только из одного места. А так же то, что освещение в ущелье весьма специфично, он создал трехмерную иллюзию. Всего несколько камней положенных тут и там, пара десятков стесанных острых углов, небольшая работа по выравниванию земли и... И тот кто смотрит от начала ущелья на это борющееся за жизнь деревце, ему кажется, что не в ущелье оно растет, а как бы покоится в ладонях самой Богини. Иллюзия, посмотри чуть со стороны и она рассеется, но молельная площадка расположена так, что смотреть можно только под определенным углом. На трехмерном макете все выглядело просто невероятно. Связался с организаторами и сказал, что я получил что хотел и забираю этот проект. А они могут сами уже продолжать конкурс и награждать второе и третье место. Со мной легко согласились и отдали проект, теперь все права на него были в моей собственности.

Перевязав рану и перекусив лег в капсулу, чувствуя себя готовым к свершениям!

Вход!

Я рад вам снежинки!

Зашел на рынок, купил кирку, киянку и долото, так же потратился на облицовочный камень, купил его почти на все деньги и на сколько хватило инвентаря. Насколько было бы

легче нанять строителя! Но созданное своими руками святилище обещало лучшие бонусы и от этого я отказываться не собирался.

Забрал мадены, на них еще была защита, которая спадала только через семь часов, и коробочки с насекомыми из банка. Затем неспешно отправился к стоянке "маршруток".

Сойдя с пузыря в Ольяре, с грустью посмотрел на тропу ведущую в Страгу. Опять пол часа ножками идти! Но тут вспомнил, что я уже сорок третьего уровня с кучей не выбранных перков! В навалившейся суете совсем забыл об этом. Тут же взял способность "Мой скакун". Теперь я был обладателем своего личного, появляющегося при призыве летающего пузыря! Комфорт и скорость! Ну наконец-то!

Лететь в личном пузыре высоких эльфов, было даже комфортабельнее чем пользоваться услугами "такси". Скорость конечно ниже, чем у перевозчиков, не более тридцати километров в час, но это в разы быстрее пешего хода!

Прибыв в свой домен, сразу отправился к месту, которое выбрал для святилища. Размещать мадены один поостерегся, это нужно делать по совету егерей. Я укажу примерное расположение, а они уже пусть определяют конкретную точку сами. Так будет лучше, не хочу все испортить тем, что взялся за то, в чем сам плохо понимаю.

В живую оценил задумку дизайнера. Если судить по моим впечатлениям, то в виртуальности это будет смотреться даже более выигрышно чем в трехмерной модели! Тут же взялся за реализацию проекта. Что тут сложного то, сбить углы, подравнять кое-что, пару камней передвинуть, выровнять землю. Делов то! Так мне казалось. На деле же все было во много раз сложнее. Не имея профессии строителя или иной, связанной с обработкой камня, каждое действие превращалось в сущее мучение! Кирка била не туда куда нужно, киянка попадала больше по пальцам чем по долоту, плитка ложилась криво. Нет, все можно было сделать, так же как не имея профессии травника можно сорвать цветок. Только так же как и цветок, если его сорвать не умея, он потеряет львиную долю полезных свойств, так и с постройкой. Без профы получалось все криво и косо, что меня не устраивало! Выход из этой ситуации был: так как я не делал ничего сложного, то мог эти простейшие действия выполнить достаточно качественно, но с огромным штрафом по времени. Там где строитель потратит минуту, мне приходилось тратить десятков, а то и всю четверть часа!

Я не боялся пропустить эльфов капитана, так как трудился почти у самой тропы, мимо меня нельзя было пройти в кальдери. Точнее можно, но только имея навыки скалолаза.

И тем не менее, я чуть виртуальный инфаркт не схватил, когда над самым моим ухом, кто-то произнес.

-- Прибыли в ваше распоряжение владетель!

Чего мне стоило не подпрыгнуть от удивления, этого не узнает никто. Смотрю на пятерку эльфов, одетых как попало, но только не в егерскую форму, но с арбалетами за спиной. Вот же! Зачем так подкрадываться то? Наверно у них это профессиональное. Или всему бедой эта чертова тройка в восприятии!

-- Давайте знакомиться. - Вытираю руки о траву и пытаюсь принять горделивую позу.

-- Мы бы предпочли без имен, если это не затронет честь владетеля. - Коротко кланяется мне самый разговорчивый.

-- Не затронет, но мне надо вас как-то называть?

-- Борн, Ворн, Горн, Дорн, Жорн. - Указав на каждого, произносит первый эльф, себя он обозначил как Борна.

-- Ваши уровни?

-- Пятьдесят девятый. - Отвечает Борн.

-- Пятьдесят шестой. - Ворн.

-- Пятьдесят седьмой. - Горн.

-- Пятьдесят пятый. - Дорн.

-- Пятьдесят седьмой. - Жорн.

-- Отлично. - Моё настроение стремительно поднималось. Самый старший камень был сорок пятого уровня, а значит тварь из него выйдет по силам как на десять левелов круче. Каждый из этих эльфов справится с порождением проклятия Бездны.

Смотрю на них и у меня закрадываются смутные сомнения:

-- Вы знаете, с чем вам придется работать?

-- Нет! - Черт! Так и знал, что капитан взвалит объяснение на меня.

-- Мне поручено руководить подготовкой подарка для посольства в конфедерацию дроу. - Я включил режим вруна и меня понесло. - Как вы знаете, наши далекие, темные родственники, более морально пластичны чем мы. То что мы считаем неприемлемым, для них в порядке вещей. - Дождался кивков от егерей и продолжил. - Посольство делится на две части. Одна часть официальная, все как обычно. Но есть и тайное посольство к младшим принцам Великих домов дроу. Для этих принцев и их гвардии нам и нужно приготовить подарки. - Прерываюсь, сейчас все решится. И на одном дыхании продолжаю скороговоркой. - Мы должны изготовить в качестве этих подарков комплекты брони из проклятых Бездной тварей!

Лица егерей меняются становясь похожими на мертвенно бледные маски. Они даже делают шаг назад. Их явно никто не подготовил к тому, с чем им предстоит иметь дело.

-- Разумеется само посольство, как и подарки для него, это огромная тайна, которую не стоит знать никому! Да, нам предстоит мерзкое, отвратительное задание, но кто его сделает если не мы? Уверен капитан выбрал самых лучших, самых молчаливых, самых достойных, тех кому он доверяет! Но вы понимаете, что если правда о том, чем мы тут занимаемся выплывает, то все от нас отмежуются, сделав вид, что никто нам ничего не поручал.

-- Как всегда. - Стоило мне замолчать, тут же проговорил Борн. - Все любят таскать каштаны из огня чужими руками.

-- Капитан ошибся в своем выборе? - Не упуская возможности я тут же надавил на него почувствовать секундную слабость. - Вы не справитесь? - Мои интонации сочатся от переизбытка пренебрежения.

-- Никак нет! Можете рассчитывать на нас, владетель! - После этих слов своего главного, егеря замерли по стойке смирно и отдали мне честь.

Надо отдать им должное. Для них это задание наверно эквивалентно такой работе в реале, как разгребание ядерных отходов, лопатой или в ручную, без спец техники и амуниции. Для этого мира Бездна, как Хаос для Империи человечества*.

/ Отсылка к вселенной Warhammer 40000, по этой вселенной создано много игр и написаны сотни книг/.*

-- Итак. - Разложил на камнях карту домена. - Мне выделено пять проклятых Бездной камней для этой операции. Я уже высчитал с помощью тех жрецов, что посвящены в план, площадь которую охватывает влияние каждого мадена. Вот примерные точки размещения каждого камня. - Тычу пальцем в центры нарисованных кругов. - Ваша задача сейчас найти конкретные и точные места размещения маденов. Ясно?

-- Так точно, владетель!

-- После того как найдете устраивающие вас места, возвращайтесь сюда. К тому времени прибудет мастер доспехов и мы пойдем с ним устанавливать камни.

-- Разрешите выполнять?

-- Разрешаю! - Едва я это сказал, как пятерка НПС тут же сорвалась с места и побежала в сторону лесного массива.

Меня обуряло острое чувство того, что я что-то забыл. За всеми делами, что-то упустил, чем собирался заняться, как только выпадет свободное время. Взял спицы в руки, но нет, не то, не вязание. Что? И тут же вспомнил. Я не распределил способности и не выбрал перки!

У меня конечно был составлен подробный план прокачки. Но пройдя "Проклятое подземелье кобольдов", теперь на эти планы смотрел с высоты приобретенного недавно опыта, а не как мало понимающий и слепо следующий инструкциям новичок. Некоторые способности которые я считал нужными ранее, теперь будут заменены.

Я уже взял маунта, так что у меня остался выбор только двух перков.

Первым выбрал, тот который ранее в планах отсутствовал:

"Дуэлянт".

Вы выделяете одного противника, вешая на него астральную метку. Персонаж или монстр находящийся под этой меткой наносит по вам на семь процентов меньше урона.

Кажется изумительный перк, который надо хватать двумя руками не думая. Но, не все было так однозначно. У этой способности была и обратная сторона.

Пока активна астральная метка, ваш персонаж получает усиленный на десять процентов урон от любого иного источника.

Ранее я считал, что минусы слишком сильны и не стоят полученных плюсов. Метку ты вешаешь на одного, а бить то тебя могут пятеро, а то и больше! Но рейд с "Листвой" показал, что при грамотной команде, плюсы перевешивают минусы. Тем более эта способность просто незаменима в том случае, если мне и правда придется участвовать в дуэлях. А мне придется, не сейчас конечно, но простейший путь убрать с дороги НПСа благородных кровей именно дуэль. Но этого может и не быть, а перк все равно пригодится.

Со второй способностью проще. Она у меня была как раз в планах на сорок первый уровень.

"Змееед".

Ваша сопротивляемость ядам усилена на десять процентов. Эта способность универсальна и работает одинаково для всех ядов, независимо от магии на основе которой они созданы.

Чем выше я поднимаюсь по уровням, тем чаще мне будут встречаться травящие враги. Это относится как к мобам так и к живым игрокам. Этот перк можно было взять еще дважды и я собирался сделать именно так, доведя в будущем сопротивляемость ядам до тридцати процентов.

Следующая способность меня ждала только на сорок четвертом уровне.

Теперь предстояло выбрать боевые умения.

Вначале прокачал до упора "Укрощение стихий", доведя ранг этого удара до двадцати.

Может показаться, что монахи обделены боевыми умениями, но это не так. Просто моя прокачка была рассчитана на очень специальное применение персонажа. И танкование магических боссов было только частью этого плана. По этому многие и многие боевые приемы мной забраковывались. Все AoE скилы, увы мне были не нужны. Точнее их наличие сделало бы мою жизнь легче, но осложнило бы движение к основной цели. Большинство же ударных техник доступных монахам были специфичны, они имели низкий базовый урон, но огромный критический множитель. А так как моё восприятие было тройкой, то и модификатор вероятности критического удара был близок к нулевой отметке, что делало эти скилы для меня невостребованными. Так же шли в утиль приемы массового агра, как и усиливающие мою группу удары. Все это не помогало мне в танковании боссов. Так же я игнорировал многие ПВП удары. Класс ДД-монаха в ПВП очень востребован, мало иных специализаций способны так эффективно действовать в толпе противников. Но я не собирался драться с толпой в тех боях, в которых должна была решаться судьба короны. А остальное не имеет значения. Отсюда вытекал парадокс, выбор идеальных для меня умений, в ветке танка-монаха был ничтожен.

В идеале мне нужны были умения, работающие по одиночной цели и в обязательном порядке дающие дебаф противнику на магический урон или на вероятность попадания. Почему именно на магический? Все просто, вся высшая аристократия высоких эльфов -- маги. И если графа бойца еще можно встретить, то начиная с князей, все маги поголовно. Но идеал не всегда достижим. "Удар духа" и "Укрощение стихий" в него укладывались, но таких умения было ничтожно мало. Так же были хороши умения на прерывание кастов или на кратковременный вывод противника из строя. Если эти умения давали еще и усиленное агро, то было вообще прелестно.

Но то умение которое я собирался взять сейчас, считалось одним из лучших умений в игре и мимо него я не собирался проходить!

"Удар ветра".

Урон: базовый, игнорирующий броню.

Ваш дух врывается в противника и нарушает его манноконтроль, не давая ему возможность произносить заклинания в течении пяти секунд. И если вы нанесли удар в момент чтения врагом заклятия то это отменяет заклятие, если противник не успел его произнести. /Внимание: против боссов время "немоты" уменьшено до одной секунды/.

Затраты духа: 100 единиц.

Время отката: 30 секунд.

Коэффициент агрессии: урон умножить на 10.

Активация умения: Словесная команда "Ро" или жест /тут идет изображение жеста/

Каждый ранг в способности увеличивал потребление духа на пять единиц и снижал время отката на полсекунды. Так же развитие этой способности усиляло все боевые умения танковой ветви на один процент за ранг умения.

Отлично! Супер! На высоких уровнях за пять секунд молчанки, из мага можно фарш сделать! Такие способности есть только у танков, что балансирует игру и заставляет на этих танков обращать внимание даже в массовом ПВП. Правда духа жрет это умение, как паровоз уголь!

Ну вот, вроде и распределил все:

Ник: Тот`Нхат

Раса: Высокий эльф.

Дорога: Путь духа.

Класс: монах.

Божество покровитель: Уара.

Уровень: 43

Базовые Характеристики: Сила: 3. Ловкость: 10. Восприятие: 3. Интеллект: 9. Мудрость: 6. Выносливость: 10

Вторичные характеристики: Лидерство :10 (значение интеллекта + харизма/10), Харизма: 10.

Врожденная способность: Мастер уклонения.

Приобретенные способности: "Умник" (+1 к интеллекту, учтено в статах)

"Здоровяк" (+1 к выносливости, учтено в статах)

"Течение Духа" (-1 к затратам духа)

"Красота души" (+1 к мудрости, учтено в статах)

"Ловкач" (+1 к ловкости, учтено в статах)

"Силач" (+1 к силе учтено в статах)

"Быстрый дух"(-1сек. к времени откатов умений основанных на духе, минус 10% к вероятности крита)

Бегун (+10% к скорости бега).

"Стремительный дух" (-0,5 сек. к времени откатов умений основанных на духе, минус 5% к вероятности крита)

"Малый спутник"

"Мой скакун"

"Дуэлянт"

"Живучий везунчик". (+10% к модификатору антикрита)

"Змееед" (+10% к сопротивляемости ядам)

Модификаторы:

Базовый рукопашный урон: 92-96

Вероятность уклонения: + 40%

Вероятность критического урона: - 30%.

Скорость передвижения: + 35% (сумма всех модификаторов + "Бегун")

Количество духа: 412

Количество единиц здоровья: 472

Бонус к способностям, основанным на духе: +3% (расовый бонус)

Модификатор ускорения регенерации духа: 43%

Модификатор ускорения регенерации жизни: 50%

Модификатор бонусного излечения: 10%

Игнорирование урона магии огня: 20%

Игнорирование урона магии воды: 20%

Игнорирование урона магии воздуха: 20%

Игнорирование урона магии земли: 20%

Игнорирование урона магии тьмы: 0

Игнорирование урона магии смерти: 0

Игнорирование физического урона : 50%

Время нахождения под вредоносными воздействиями: - 75%

Умения: "Удар духа" ранг 20

"Удар ветра" ранг 2

"Укрощение стихий" ранг 20

"Щит стихий Уары" ранг 3

Профессии: "Травник" умение: 41 (36+5 бонусных)

"Вязание" умение: 43

Скоро закат, надо бы посадить серебряные цветы. Постройка святилища подождет несколько часов, оно от меня не убежит никуда. А деньги пригодятся всегда! Расчистил площадку на берегу озера, выбрав то место, которое легко просматривалось со всех сторон. Не хочу что бы мои цветочки потоптали кабаны или лоси, а я их не замечу и не смогу отогнать.

Сажать цветы, оказалось во много раз проще, чем долбить камень. И сама по себе работа проще и наверно еще моя профессия дает преимущество в этой посадке. На каждую луковицу, я тратил не более тридцати секунд. Но тем не менее весь процесс затянулся на полтора часа. Как только разогнул спину и потянулся, увидел мирно сидящего метрах в пяти человека. Человека, а не эльфа! Что человек делает в Страге? Причем не игрок, а НПС.

-- Да, будет вечер благоден. - Отыгрывая роль монаха обращаюсь к неожиданному гостю.

-- Давайте без излишнего красноречия. - Не смотря на то, что человеку было на вид около пятидесяти лет, он легко соскочил с камня и подошел ко мне. - Мне сказали тут есть

работа? - В нем ни грамма учтивости, стоит и нагло разглядывает меня с головы до ног.

-- Меня...

-- И давайте без имен! - Тут же прерывает меня гость. - Меньше знаешь, дольше жизнь. Достаточно того, что у нас общий знакомый по имени Ольвар. - Ага! Значит это не случайный прохожий, а крафтер присланный капитаном.

-- Я буду вас звать -- мастер.

-- Хе. - Он усмехается, но я вижу, что ему приятно. - Тогда я вас -- начальником.

-- Договорились.

-- Когда приступать к работе?

-- Вы знаете в чем она будет состоять?

-- Нет и мне плевать, хоть с Бездной играть, главное, что меня устраивает плата. - Его улыбка полна профессиональной снеси.

-- На счет Бездны, вы даже не представляете...

Я изложил свой план по изготовлению комплектов брони для дроу. По мере моего рассказа, лицо крафтера становилось все бледнее и бледнее, не смотря на всю его храбрость и профессиональную снесь он был жителем этого мира и к Бездне относился соответственно. Только когда я развернул карту с кругами размещения камней, он вздохнул полной грудью.

-- Надеюсь жрецы хорошо посчитали. - Осмотрев вычерченные круги произнес наконец-то человек. - Запас оставлен хороший между зонами проклятий. Это должно уберечь нас от Воздаяния.

-- Воздаяния? - Никогда не слышал этого термина.

Крафтер мне рассказал, что он имел ввиду. Если честно от этого рассказа, у меня волосы дыбом зашевелились. Изучая информацию о маденах, я сделал ошибку, сосредоточившись только на практическом их применении и той информации, которая мне могла помочь в этом применении. При этом пропустил то, на что должен был обратить самое пристальное внимание - на безопасность.

Судя по рассказу мастера-доспехов, боги этого мира очень отрицательно смотрели на попытки смертных и бессмертных играть с любыми проявлениями Бездны. В том числе и с маденами. Бывали случаи, когда боги даже напрямую вмешивались в дела мира, предотвращая вызванные жителями, в результате их действий с артефактами Бездны, последствия. А мне только вмешательство бога напрямую не хватало! Эта идея с мини фабрикой "черных вещей", и так довольно рискованная, стала мне казаться пороховой бочкой находящейся в литейном цехе по выплавке стали.

Выдал мастеру для изучения рецепт и описание тех насекомых которые планирую использовать для его "черной" модификации. Пусть работает, подгоняя стандартный доспех под материал добытый из проклятых тварей. Сам же я углубился в запросы "Справочную". Меня интересовали случаи вмешательства богов при прорывах Бездны.

Через полчаса изучения материала я очень пожалел о том, что связался с маденами. Любая ошибка грозила привести к губительным последствиям.

Двадцать лет назад, один король, прошло так мало лет, а уже никто не помнит его имени, что уже показатель. Так вот, один король, решил, что он умнее всех. Раз при соединении двух полей проклятий от маденов есть шанс на прорыв Бездны и на выход босса, то король подумал, что неплохо было бы этим воспользоваться. Совмещать камни и фармить боссов. А вылезет из провала Тварь которую не убить силами его армии, так и сбежать всегда можно. Все закончилось плохо. Из пятого рукотворного разрыва вылезла тварь триста девятого уровня. Сбежать от неё у королевской армии и у самого короля не получилось. И монстр Бездны начал пожирать все сущее. Что бы предотвратить гибель мира пришлось напрямую вмешаться богам. Тварь они изгнали, но теперь на месте королевства, которым правил амбициозный король, не поля и луга, не леса и реки, а пустыня красного песка.

Разумеется как только в мире Трона появились игроки, то многие сразу решили так же как тот проклятый король. "Берешь два мадена, ставишь рядом, ждешь, босса, халява же!". Произошло несколько локальных катаклизмов в результате этой деятельности. Боги сперва боролись с этим, а потом решили сделать проще. Теперь любой кто осознанно совмещал поля проклятий, получал два достижения: "Ненавидящий мир" и теперь отношение всех НПС к такому игроку были в режиме "ненависть", вторым достижением было: "Проклятый богами",

это достижение понижало все характеристики персонажа в два раза.

Жажда наживы и гордость за то, как я вывернулся из под давления капитана стражи, помутнили мой разум не иначе. Я совершенно забыл полностью изучить предмет, со всех сторон. Обычно такого со мной не бывает, а тут пропустил важнейшую информацию! Едва тем самым сам себя не отправив на рерол. Убедившись, что крафтер на меня не смотрит, побился головой о скалу, приговаривая: "Не пропускай детали, не пропускай детали!".

Но я уже вступил на этот тонкий лед и обратного пути не было. Если делать все аккуратно, не привлекая внимания и прикрыть "фабрику" через месяц, то затея имела очень большие шансы на успех. Капитан конечно будет против закрытия успешной мануфактуры, но у меня есть целый месяц на то, что бы придумать как его убедить в закрытии. Справлюсь! И не такие задачи решал раньше.

В отличии от игроков, НПС не могли изучить какой-то рецепт мгновенно. Им требовалось время, как и в реальности любому специалисту нужно время на изучение нового чертежа или макета. У присланного капитаном мастера ушло на это изучение около часа. К тому времени вернулись егеря, они подыскивали оптимальные места для размещения камней.

Собрал всех вместе и "познакомил" крафтера с охотниками и отправил тех отдыхать.

Мастер же еще часа два трудился, подгоняя рецепт под столь необычный материал и подбираю наилучшие варианты.

-- Сложно. Интересно. - Человек встал с камня и похрустывая суставами начал разминать ноги. - Очень интересный проект. Жаль, нельзя будет поставить на этот комплект своё клеймо. Жаль. И так. - Он говорил как-то странно, будто взвешивая каждое слово перед тем, как оно сорвется с его губ. - На каждый комплект я будут тратить два дня. Могу быстрее, но раз это подарок принцам, то лучше сделать все на высшем уровне. Насколько я понял у вас в подчинении пять охотников.

-- Да.

-- Я бы вам рекомендовал, что бы они просто убивали обычных проклятых Тварей, не используя их для крафта.

-- ??? - Моё молчание красноречивее слов.

-- Примерно раз в десять часов мадены порождают элитную Тварь. Она того же уровня но в трое сильнее чем тварь обычная. - Это я знал и без него. - Так как изготовление брони занимает много времени, а иных крафтеров в этом мероприятии не предвидится, то имеет смысл брать ресурсы только из элиты. Все равно они будут порождаться быстрее, чем я делаю комплект.

-- Спасибо за совет. - У меня нет сомнений, что я бы сам пришел к таким выводам, но находчивого НеПиСя поблагодарить не помешает.

После этого диалога я позвал егерей и мы отправились размещать камни. С них скоро должна была спасть защита, так что надо было делать все быстро. Так же мы поместили в каждый из маденов по насекомому, что бы избежать случайного выбора камнем основы для Тварей. Операция прошла успешно. Каждый из егерей был приставлен к одному мадену. В задачу охотников входило убивать тварей, как только их породит проклятый кристалл. Так же мы договорились о условном свисте. Так свистеть нужно было, если камень породит элиту. Могло случиться так, что сил одного охотника могло не хватить, что бы справиться со столь мощной Тварью, свист же был сигналом спешить на помощь.

Затем мастер доспехов принялся инструктировать егерей какие части монстров ему нужны, что бы они не тащили к нему лишнего. Мне слушать это было незачем и я вернулся к проекту святилища и к посаженным цветам.

По чуть-чуть, аккуратно обрабатывая камни, задумался, что вот так со стороны, с того места где я сейчас нахожусь, лес Страги выглядел мирно и обычно. Не скажешь, что где-то совсем недалеко активировались проклятые Бездной кристаллы и начали проявляться на свет Твари.

В отличии от моего прошлого посещения кальдеры в этот раз все mobs обходили меня стороной, даже агрессивные. Видимо чувствовали разницу в уровне и опасались нападать. Моей работе никто не мешал. Так что я мог спокойно сосредоточиться на том, что делал.

Примерно часа через три, на пределе слышимости узнал характерный свист "тревога". Бросился на помощь, хоть и мало представлял, чем могу помочь в бою с мобом чья сила

эквивалентна силе монстра на пятнадцать уровней старше меня. Когда добежал до места боя, там уже справились без меня. Три егеря легко завалили элитную проклятую Бездной Тварь. Понял, что мне в это вмешиваться не следует, капитан прислал профессионалов и им помогать, только под ногами путаться.

С цветами все получалось изумительно. А вот стройка почти не двигалась с места. На вид кажется, что проект святилища безмерно прост. На самом деле все только выглядело простым, на деле же требовалось идеальное соблюдение пропорций, расстояний, углов наклона деталей и еще много чего. Ошибешься в чем-то и эффект иллюзии тут же пропадает.

Глубокой ночью, собрал цветы и разложив их бутоны на лунном свете, превратил их в серебряный песок. Песок, который собрал со всем чаением и разместил в инвентаре. Теперь надо было слетать в город, обменять в банке крупинки серебра на монеты.

Оставив за старшего, на время своего отсутствия, Борна, направился к выходу из домена. С некоторой долей удивления, рядом с граничным столбом обнаружил двух скучающих солдат, которые перекрывали дорогу.

Едва я появился, они тут же вскочили на ноги, отдали мне честь и пояснили, что находятся тут по распоряжению капитана. Их задача пускать в Страгу только тех, кого разрешу я, а остальных разворачивать. Что же, Ольвар эв`Рош выполняет взятые на себя обязательства безукоризненно. Теперь все было в моих руках и в провале винить, никого кроме себя самого мне не придется. То, что в случае успеха, проект легко покроет налоги затребованные бароном, у меня сомнений в этом не было. Осталось дело за малым, не запороть все самому!

Теперь, имея в наличии свой личный пузырь, путешествие до Тадоси заняло совсем не много времени. По прибытии, сразу зашел в банк. Там обменял песок на монеты и после короткой системной проверки, положил на счет домена Страга пятьсот десять монет. Личные же деньги я потратил на закупку дополнительных инструментов для стройки. Завершив эти мелкие дела, тут же вернулся в домен.

Четыре игровых дня, пролетели как в бреду. Мне эта стройка теперь только и снится! Проклял уже все, особенно свое решение возводить святилище своими руками. Очень похоже было на ситуацию из моего детства. Когда мне было одиннадцать, отец решил на даче построить сарай. Сам построить. По его словам: "Что там строить? Вкопал столбы, досками обшил, крышу навесил, делов на два дня!". Теперь я кажется начал понимать, почему этот сарай был построен батей только через два года.

Надо было отступить, нанять профессионалов, плюнуть на иллюзорный бонус, но нет, я закусил удила. Мне было плевать на то что я не качаюсь, начхать на все, я должен был его построить и все тут! Не кому-то постороннему должен, а самому себе.

Но все же пришлось отвлечься. Мастер доспехов сделал за это время два комплекта. Они получились с минимальным уровнем ношения -- сорок два. Именно этого я и ждал, прежде чем отправляться в город и выставять их на аукцион. Мне нужна была именно пара, а не один, для эксперимента.

Эти первые доспехи я собрался разместить без нижней и верхней цены, ограничив аукцион только временем проведения в три дня, три часа и три минуты. Одну броню я выставил от имени анонимного домена на обычный аук, а вторую на валютный, где платили реальными деньгами, а не игровым золотом. Да, я рисковал, что без рекламы и раскрутки, комплекты могу уйти за бросовые суммы, но рисковать с раскруткой такого специфического товара, я не хотел.

Теперь оставалось только ждать. Товар был слишком специфичен. Уникальный крафт с похожими характеристиками и уровнем, стоил в огромном разбросе. Да и было таких предложений ничтожно мало. Видимо создание уников было делом гильдий и амуниция подобного класса осталась внутри кланов и их альянсов, в свободную продажу поступая редко. Мой анализ рынка выдал колоссальный разброс цен, от трех до двухсот тысяч за уник-комплект. Постарался не думать о хорошем. Но даже, если закладывать минимум прибыли, то на этот месяц мои финансовые вопросы закрывались с огромным запасом! Только бы вся эта афера с маденами не стала достоянием гласности! Но над этим я был властен только косвенно и мне ничего не оставалось, как молиться о лучшем, строя при этом святилище Уары!

Через три дня, я завершил отделку скал в ущелье и обработку валуна на котором росло дерево. До завершения святилища мне оставалась самая малость, выровнять землю и уложить плитку где следует, исходя из проекта. Завершив главный этап работ, просто невыносимо захотел выпить пива. Тем более вскоре должен был завершиться аукцион, так что я полетел в Тадоси, где провел время до окончания торгов нервно попивая светлое пиво, уютно расположившись в открытом кафе у здания аукциона.

Что бы не тратить свои нервы, я не отслеживал динамику торгов. Не следил, делает ли кто ставки на мой товар, а если делает то какие? По опыту знаю, такие наблюдения выжигают нервы, как напалм сухую траву.

На пятом бокале, пришло оповещение, что аукцион по выставленным мной лотам завершен. Сделал пару десятков глубоких вдохов и выдохов, успокоился и твердым шагом направился в здание торгов.

Комплект выставленный на продажу за игровое золото, ушел за семь тысяч. А вот на валютном ауке меня ждал сюрприз. Изучил логи ставок, судя по всему несколько донатеров сцепились за мой лот не на шутку, разогнав цены так, что переведя их на игровые я получил восемнадцать тысяч! Половину от этих денег, зайдя в банк, перевел на счет Ольвара эв'Роша. Огромная сумма, но что поделать, слово надо держать, надо привыкать быть аристократом. благородный может врать, обманывать, юлить, но данное слово другому благородному, держать обязан. Типичное проявление двойной морали, но мне обязательно этому проявлению соответствовать. К переводу приложил сообщение, что эти деньги обусловленная нашим договором его доля.

На следующий день, выйдя из игры, я изучил форумы темных эльфов, не мелькало ли сообщений о новом комплекте. Как оказалось, его уже внесли в базу данных и несколько теорикрафтеров его проанализировали. Назвав абсолютно лучшим комплектом для ассасина дроу в ветке прокачки с упором на яды на уровнях от сорок второго до пятидесятого, так же была пометка, что данный комплект не теряет актуальность вплоть до пятидесяти девятого уровня. Это дало мне понимание того, что все остальные комплекты стоит продавать исключительно через валютные торги.

Следующая пара, а продавал я их именно так, двойками, это создавало у людей иллюзию, что уведут первый, так они второй купят за ту же ставку. Эта иллюзия завалила народ ставить и ставить! Этому меня научил один биржевой брокер и вот применив его, я увидел в живую, что прием действенный. Так вот, следующая пара ушла за двадцать три и двадцать пять тысяч золота, после пересчета с реальных денег. Опять отправил половину капитану.

В Страгу возвращался в приподнятом настроении. Еще бы, до выплаты налогов барону целых семь дней, а на счету Страги тридцать семь тысяч золота! Да и святилище вот-вот будет построено!

Прибыв в свой домен я аккуратно, буквально тратя час на каждую плитку, уложил четыре последних элемента в мозаику святилища. Невольно залюбовался тем, что сделал: как иллюзорные руки богини держат камень, через который пробивается жажда жизни, выраженная в растущем древе. Пусть проект создавал не я, плевать. Главное, ЭТО построено моими руками! Две недели, трудясь как проклятый, без выходных и перекуров. Без профессии строителя. Я сделал это!

Открыл припасенное для этого случая шампанское и тихо, сам с собой отметил это знаменательное событие. Для того что бы святилище "заработало" мне оставалось только установить жертвенник и принести первую жертву.

Жертвенник идеально встал на предназначенное место.

Уара богиня природы и лучшая жертва для неё это горстка земли. Да простая горсть земли. И чем дальше от места жертвы была взята эта горсть, тем "ценнее" ваш дар. В прошлое посещение Тадоси я зашел на рынок садоводов. На рынке купил очень редкую, низколевельную травку, посаженную в небольшой горшок. Ничем не примечательная травка, вообще мне не нужная. Её особенность была в том, что она могла расти только в земле своей родины, в любой иной почве она чахла. Из-за этой особенности я выложил двадцать золотых, за растение второго уровня. Точнее не так, заплатил я за горшочек с землей. С почвой привезенной из архипелага Хейспил Мори До, который находится на расстоянии семи тысяч

километров от Страги. Достойная первая жертва, как мне кажется!

Сел в позу лотоса на молельной площадке, набрал полную грудь воздуха, вытянул руку с горстью земли над жертвенником и запел:

-- О-о-о-о-о! У-у-у-а-а-а-р-р-р-а-а-а-а!!! - Одновременно с этим сыпал почву на жертвенник.

Когда ладонь опустела я замолк.

Минуты три ждал, но ничего не происходило! Что было в корне не правильно! Не верно! Святилище должно было заработать! Да если бы я просто нарисовал палкой круг, воткнул в его центр жертвенник и принес жертву, система должна была принять объект как освещенное место и подтвердить это системным сообщением. А тут пусто! Ничего не происходит.

Только собрался писать жалобу, как выскочило системное сообщение:

На вас обратила свой взор Богиня. Она не довольна. Вы посмели разместить её святилище в проклятом домене. Если вы не устранили проклятие домена в течении двенадцати часов, вы будете прокляты Уарой за святотатство. Вариант переноса святилища, для устранения конфликта, запрещен.

До наложения проклятия осталось: 11 часов 59 минут 57 секунд.

Как это проклятый домен? С чего мой домен проклят? Что мне не сказал барон? Что за подста...

Но тут до меня дошло. Я сам и проклял... Как принес мадены и оставил тут, так и проклял. И пока я их не уберу, домен будет считаться проклятым. Черт!

По плану, все было просто. Стоило мне надумать закрыть дело, я бы тут же отдал приказ егерям убивать всех тварей не давая им кормиться и мадены в течении определенного времени сами бы превратились в прах! Но в течении двенадцати часов этого произойти никак не успеет! Взять камни и отнести в банк? Пять камней без жреческих защит, в одном инвентаре. Ага! Сделай я так и никто не поручится, что в Тадоси не произойдет прорыв Бездны, в котором закономерно обвинят меня. Правда перед этим я получу достижение: "Проклятый богами", просто за то, что совмещу мадены без защит друг с другом! Если понесу по одному кристаллу, то никто не поручится, что по пути не начнут плодиться Твари. Тем более нести в инвентаре маден без защиты установленной жрецами, значит фонить в магическом спектре как Фокусима после землетрясения от радиации. Это обездвиженный маден незаметен, а перемещаемый без экранирующих заклятий, своим излучением создает магическое трение с пространством бытия.

Не вижу решения проблемы! Надо бежать к капитану, рассказывать все как есть. Он поймет, гнев богини не шутки, достанется всем, уж кто-кто, а она прекрасно знает всех участников сделки! Надо задействовать выходы начальника стражи на жрецов и платить им любые деньги, думаю дохода от комплектов должно хватить! Мы вляпались в дерьмо, в такое дерьмо, что если вылезем из него с целыми головами, уже будет чудом!

Собрался и тут же помчался в город. Едва сойдя с маршрутного пузыря, едва сдерживаясь от того что бы не сорваться на бег, быстрым шагом пошел в сторону замка. И уперся в закрытые ворота! В будний день. Когда солнце еще высоко!

-- Я ар`Тот`Нхат. - Представился стражникам, которые охраняли ворота. - Мне срочно нужно увидеться с капитаном стражи Ольваром эв`Рошем!

-- Приносим свои извинения владетель, но эта встреча невозможна! - Отвечает один из стражей.

-- Это важнейший и очень срочный вопрос! - Давлю на служивых своим статусом, демонстрируя брошь благородного.

-- ар`Тот`Нхат! - Меня окликает Сикурс. - Можно вас на минутку?

Ему то еще, что от меня надо? Только внимание прихвостня Леди, мне не хватало сейчас! Но не ответить нельзя.

-- Да? - Смотрю на него как на пустое место, как смотрит дворянин на прислугу.

-- Зачем вам капитан?

-- Дела.

-- Боюсь, что дела у вас закончились. - Интендант замка оглядывается по сторонам и тащит меня за локоть в свою каморку. От неожиданности не сопротивляюсь.

-- Объяснитесь. - Едва за нами закрывается дверь и мы остаемся одни в помещении, отталкиваю его от себя.

-- Капитан мертв.

-- Мертв?

-- Точнее убит! Час назад. Замок перекрыт, ищут убийцу. По этому тебя и не пустили. - Пропускаю его фамильярность мимо ушей. - У него отрезаны большие пальцы на руках. Это знак "Синдиката Теней", одной из самых таинственных гильдий наемных убийц во всем мире. Раньше они не действовали в Та на Ру. Это первый случай появления наемников этой гильдии на Плоскогорье.

-- Бл... - Не смотря на шокирующую новость, я сумел сдержать рвавшийся с губ мат и вовремя поправился. - Благослови богиня его душу.

-- Рассказывай, что случилось. - Вот это неожиданно, что за нелепое требование?

-- Вы забываетесь интендант! - Отвечаю гордо вскинув подбородок.

-- ТоТ! Хватит. Ты же знаешь, что мне поручено приглядывать за тобой! - Знаю? Нет, правильное было бы сказать, догадываюсь. А тут такое явное признание! - В том числе, Леди просила оказывать тебе содействие, если я посчитаю это содействие необходимым. - А он не простой агент, а со свободой воли.

Что делать? Определяться надо быстро. Молчать и игнорировать? Не будь сейчас под угрозой все мои планы, несомненно это был бы лучший выход. Просить о помощи? Нет, точно нет, это проявление слабости. Но это крайности, есть и промежуточные решения. Например очертив проблему, в общем ничего не сказав по существу.

-- Мне нужно избавиться от мадена в Страге.

-- Капитан...

-- Стоп! - Я прервал излишне любопытного интенданта. - Никаких вопросов.

-- Хорошо.

-- Ситуация следующая. В Страге есть маден. Я не могу пригласить жрецов его удалить. И дело тут не деньгах. Само наличие мадена в моём домене, должно остаться неизвестным. Мне нужен способ доставить маден до жрецов, и сдать его им анонимно.

-- С этим вопросом ты и шел к капитану?

-- Да.

-- Это же был его маден? Он поручил тебе его уничтожить? А ты не нашел решения лучше, чем запихнуть его в выработанные шахты? - Рассуждает в слух Элай. - Теперь у тебя домене полезли Твари и ты собирался как-то решать этот вопрос с эв`Рошем.

-- Без комментариев.

-- Я же не дурак. - Как хорошо, стоит кому-то что-то придумать, как он в это поверит гораздо больше, чем поверил бы в рассказ о том же но из чужих уст. - Тут все как на ладони, стоило тебе сказать о том, что тебе надо избавиться от проклятия Бездны.

-- Тебе со стороны видней. - Пожимаю плечами, приняв как можно более равнодушный вид.

Этот Сикурс хитрая бестия. На людях он со мной на "вы" и предельно почтителен, а наедине ведет себя так, будто я выпущенный на поруки преступник, а он мой надзирающий офицер.

-- Значит Ольвар не смог побороть свои юношеские замашки. - Пробубнил интендант. - Ты не знаешь, да и откуда тебе. - Сикурс открыл бутылку белого вина и разлил в два бокала. - В юности наш капитан был воришкой. Но при этом храбрецом каких мало. Барон его заприметил и взял к себе. В боях Ольвар показал невероятную отвагу и доблесть. Его произвел в рыцари наш князь. Но настало относительно мирное время, да и довольно спокойная должность, начальника стражи нашего баронства. Эх! - Интендант одним залпом выпил все вино в его бокале. - Со всеми бывает! Не так просто избавиться от привычек юности. Но играть с маденами! - Он посмотрел на меня. - Ты то ладно, ты дитя богов, вы все странные и так как бессмертны, то на все опасности смотрите с высоты этого бессмертия. Но Ольвар! Как он мог докатиться до игр с Бездной? И становится логично то, что его пытались пытать прежде чем убить.

-- Пытать?! - Нет я не испугался, у меня не подогнулись колени, просто так совпало, что я как сдутый пузырик приземлился на стул. Раз пытали, то явно с одной целью, узнать куда он дел мадены и если капитан раскололся, то на меня уже объявлена охота!

-- Пытались пытать. - Поправляет меня интендант. - Убийцу прервали, он не успел завершить пытки. - Надеюсь, то невероятное облегчение, которое я испытал при этих словах, не отразилось на моем лице.

-- Но кто мог проникнуть в охраняемый замок? - Пытаюсь узнать побольше.

-- Ищут. Но не думаю, что найдут. - Налив себе еще Сикурс в этот раз только пригубил напиток. - Ходят слухи, что "Синдикат Теней" целиком состоит из детей божьих, вставших на путь греха. - Да, это осложняет поимку, одно дело поймать НПС и совсем иное высокоуровневого игрока, со всеми его возможностями.

-- Спасибо за информацию. - Из вежливости отпиваю глоток вина и встаю. - Мне пора. Очень приятно с тобой поболтать, но дела...

-- Подожди. Есть у меня идея, что может тебе помочь.

-- Слушаю. - Сажусь обратно и вновь беру в руки бокал, всем своим видом показывая, заинтересованность услышать, что он имеет в виду.

-- Я слышал историю, как во время одного похода, один из баронов, перенес не укрытый заклинаниями жрецов маден из рейдовой пещеры в храм для его утилизации. - Сам люблю театральные паузы, но за это повисшее на пять секунд молчание, я готов убить интенданта. - Он воспользовался для его переноски "временным мешком".

-- Временным мешком? - Не встречал такого термина.

-- Это предмет на который наложено заклятие "Остановка времени". Все, что будет помещено внутрь мешка, будет находится в остановленном времени и никак не будет действовать на реальность. Только вот мадены это порождение Бездны и их эманации все же разрушают этот предмет. Мешка того барона хватило на три часа. Вместимость таких предметов, обычно не больше размеров стандартного шлема, но на маден должно хватить и этого. - А это выход! - Одна беда, стоят такие "временные мешки" очень дорого... - Сикурс выжидательно смотрит на меня. И повторяется. - Очень дорого. И купить их не просто.

Кажется я понял. Он хочет воспользоваться ситуацией! Он знает, что мной заинтересованна опальная княжна. Не думаю, что он осознает причину этой заинтересованности, но не это сейчас важно. Он так же знает, что я аратат, который скрывает свою ветвь. Думаю любой на его месте предположил бы, что я протезе Леди и у неё на молодого аристократа свои планы. Видимо в этой ситуации интендант решил, что момент подходящий, сделать меня ему обязанным. Например дать мне в долг на "временной мешок". Он же не знает, что у меня и правда есть деньги! Вот проходимец! Но я веду себя вежливо, не давая ему повода подумать, что догадался о причинах его поведения.

-- Спасибо за информацию Элай. Ты мне помог, я этого не забуду.

-- Будет нужна помощь, заходи проведать, не стесняйся.

Мы пожали друг другу руки и я вышел на привратную площадь. Замоквые ворота были по прежнему закрыты и направился сперва на рынок, но не найдя там того, чего искал, в аукционный зал.

Поиск по запросу: "Временной мешок", выдал всего три предмета на весь мировой аук! И все они как на зло стояли с длительным временем торгов. А цена быстрого выкупа на каждый стояла непомерная! Да я понимаю, что нужны уникальные ингредиенты и высокий навык зачарования, для создания этого предмета, но он же почти бесполезен для игроков. С чего ставить ценник выкупа в десять тысяч золотом? Разве они стоят того? Ругаться на чужую жадность бессмысленно, и у меня нет времени ждать пока завершится время торгов и придется, задавив свою внутреннюю жабу, воспользоваться опцией выкупа предмета по максимальной, установленной продавцом, цене.

Оплатил покупку со счета Страги и тут же забрал этот дико дорогой мешок в отделе выдачи покупок. После чего, не теряя времени, помчался в свое владение. Срочно собрал всех егерей и рассказал им о гибели капитана. Навешал бедным НПСам лапши на уши, что это убийство случилось из-за того, что кому-то в высоких политических далях, не нравилась идея с тайным посольством к принцам дроу. И что нам всем лучше держать язык за зубами и вообще забыть о том, что кто-то из нас вообще видел эти проклятые Бездной кристаллы.

Разумеется охотников отпустил не сразу, а сперва по одному вывез все мадены из домена и поместил их в специально арендованных на анонимное лицо, сроком на полгода, ячейках. Только после этой операции объявил, что их задание считается завершенным. Хорошо, что егеря были на службе и зарплату получали в замке, мне не пришлось оплачивать их услуг. Так же объяснил стражникам на входе в домен, что капитан мертв и они могут снимать свой пост.

А вот с мастером-доспехов так легко расстаться не вышло. Узнав о гибели эв`Роша он едва не пустился в пляс. Но быстро взял себя в руки и заявил, что его услуги должны были быть оплачены капитаном, а раз тот мертв то платить теперь мне. И цену загнул в двадцать тысяч! Объяснил ему, что если узнают, что он работал с маденами, то его голова слетит с плеч, а я как дитя бога и аристократ - вывернусь. Он прекрасно понимал, шаткость своего положения и не собирался меня шантажировать, но и без денег уходить не хотел. Договорились, что он доделывает два доспеха, на которые уже были собраны материалы и по сути остались только мелкие доделки, всего на пару часов, а я выплачиваю ему пятнадцать тысяч и мы с ним больше никогда не видимся. По его словам, он планировал уехать куда-нибудь в людские королевства. Просто его слова о молчании мне было мало, но крафтер согласился на клятву именем богини. Как итог, через два часа он получил свои деньги и убыл в неизвестном направлении, а я сдал на аукцион два комплекта черной брони, выручка от которых теперь пойдет полностью мне. Точнее домену.

Вернувшись в Страгу, прошелся по местам где ранее были заложены мадены. Природа за несколько часов оправилась и о былом присутствии проклятых Бездной кристаллов уже ничего не напоминало. Самое время было вернуться к жертвеннику и попытаться повторить обряд инициации святилища. А заодно и удостовериться в том, что на меня не будет наложено проклятие Уары.

Удобно устроившись на моленной площадке, набрал в руку земли прибывшей из далеких островов и запел.

-- О-о-о-о! У-у-у-а-а-а-р-р-р-а-а-а!!!

Внимание.

В домене Страга баронства ос Даро активировано малое святилище Уары.

Домен Страга получает плюс двадцать процентов к росту трав, цветов, деревьев. Так же на двадцать процентов уменьшается время респавна животных.

Из-за того, что святилище Уары является первой постройкой в домене, домен Страга получает благословение Уары, выраженное в том, что все поклоняющиеся Богине, получают десять процентов к сопротивляемости огню в границах домена. Так же в домене на пять процентов возрастает вероятность пожара.

Внимание.

Вы являетесь владельцем домена и построили святилище собственными руками. Вы получаете достижение:

"Зодчий Уары первого ранга".

Все мирные постройки на ваших землях, возводимые по вашему приказу, будут строиться на десять процентов быстрее.

Внимание.

Богиня вами довольна. Наложение на вас проклятия Уары отменено.

Уф-ф-ф-ф!!! Испытанное мной облегчение просто непередаваемо!

Несколько раз перечитал эти системные сообщения.

Что же. Сказать честно, респавн мобов и рост трав, это совсем не то, на что я рассчитывал. Ничего мне этот бонус не дает. Дополнительный огненный резист при обороне домена, так же ненужная чепуха. А вот "Зодчий Уары" пусть и первого ранга, это просто великолепно! Не зря я мучился две недели, это время теперь себя окупит многократно!

Споткнулся только на непонятном увеличении вероятности пожаров в домене. Но вспомнил, что бывший муж Уары, бог огня, её ненавидит и старается всячески ставить ей палки в колеса, и тут же все стало на свои места.

Вживаясь в роль, помолился на полном серьезе богине Природы. Нет, ничего для себя не просил, просто молился за то, что бы домен не пострадал от моих экспериментов с маденами. Зачем это делал не знаю, но поймал себя на том, что делаю это искренне.

Жаль, что боги не любят шаблоны. Я рассчитывал при постройке этой святыни на другие бонусы. Думал получить достижение: "Создатель святынь Уары", которое усилило бы мой "Щит Уары" на пять процентов, а получил совсем иное. Но когда имеешь дело с богами, трудно рассчитывать на постоянство. Эти мысли уже готовы были пойти по кругу, как услышал за спиной:

-- Айсай*! - Произнес громкий, требовательный голос.

/ гражданин, обезличенное, бюрократическое обращение чиновников при исполнении к любому эльфу, эльф./*

Обернулся и увидел, что у границы святилища стоят два эльфа моей расы. Оба закутаны в белоснежные мантии, которые носят представители королевского сыска. Они как братья близнецы без каких-то особенностей во внешности. Какие-то неприметные внешне, обычные, почти безликие, как наверно и положено в их структуре. Не будь они одеты в специфические мантии, не за что не скажешь, что перед тобой королевский сыщик.

Не стал судорожно озираться в поисках пути к бегству, только по двум причинам. Во-первых за спиной ущелье, а во-вторых в королевские следователи набирали с сотого уровня, все равно поймают.

Не вставая, просто сел лицом к гостям, не изменяя позу лотоса.

-- Да? Чем скромный монах Богини, может помочь представителям короны?

-- Поступил сигнал, что в ос Даро начались проблемы с проклятыми кристаллами Бездны. Вы знаете что-то об этом?

-- Я строил святилище две недели. Недавно завершил. И не в курсе мирских дел последнего времени.

-- Вы встречали в этом домене мадены?

-- Если бы тут были проклятые камни, то я не смог бы построить святилище. - Как можно равнодушнее, сохраняя спокойное, даже пофигистическое выражение лица, произношу я равнодушно. - В том домене где есть мадены, святилище не построить. - Надавил я, говоря чистейшую правду.

-- Да? - Удивление на лице говорившего неподдельно, неужели он этого не знал?

-- Да, что ты с ним болтаешь?! - Вдруг крикнул второй следователь и шагнул в зону святилища, одновременно протягивая в мою сторону руку, явно намереваясь схватить меня за горло. - Сейчас я выбью из него правду!

Но завершить свою угрозу он не смог. Не успел второй следователь дотянуться до меня, как из каменистой земли, с невероятной скоростью выросли какие-то корни и опутали его, не давая двигаться. Тут же мантия нападавшего подернулась рябью и превратилась в кожаную броню темного ассасина! А его лицо поплыло как воск на огне, открывая ложь. Через секунду я смотрел в типичные, красные глаза, темного представителя расы эльфов. Белые волосы и черная как уголь кожа лица, полностью дополнили образ классического дроу.

Эти двое не следователи! Это те самые убийцы, что пытали эв'Роша! Но почему святилище заступилось за меня?

-- Черт! Я посвятил себя Корну! - Сквозь зубы шипит пойманный корнями, обращаясь к своему напарнику. - Теперь святилище этой суки, его бывшей жены, не дает мне убить её жреца! Сорис! Ты вроде не принимал никакого бога, убей его, он видел моё лицо!

-- Ты знаешь как шеф не любит сопровождающего ущерба. Он будет недоволен.

-- Убей его!

С чего такая настойчивость? Ну увидел лицо и что, убьет я же воскресну?! Но тут понимаю. Эти двое сделали ту же ошибку что и я. Я принял вначале этих псевдоследователей за НПС. И скорее всего, они за НеПиСь приняли меня. Только так можно объяснить происходящее.

-- Ладно. - Нехотя произносит тот кого называли Сорисом.

Его рука в медленном, театральном жесте поднимается, что бы указать на меня, но прежде чем убийца завершает заклинание... Тела двух нападавших внезапно каменеют, замирают на долю секунды, а потом резкий порыв ветра превращает эти застывшие фигуры в невесомую пыль и уносит в сторону озера.

-- Кхе. - Легкое покашливание и из-за скального уступа выходит седой эльф в зеленом коломно.

Я тут же его узнал! О все боги! Лучше бы меня убили эти два наемника! Неторопливым шагом, любуясь природой, ко мне шел Тагриас. Верховный жрец Уары!

Мысленно, уже отправил себя в рерол раз пять, прежде чем этот статный эльф заговорил.

-- Я навещал свою племянницу, это неподалеку. И тут чувствую, на святилище нашей богини нападает темный слуга Корна! Вот наглость!

Только и могу, что беззвучно кивнуть.

-- Конечно я не мог этого допустить.

Жрец зашел в святилище, осмотрел жертвенник, восхищенно цокнул языком оценив иллюзию и продолжил.

-- Тем более я не мог не навесить новое святилище, и не посмотреть на творение рук своего двоюродного внука...

Он это произнес на одной интонации и я сперва не понял значение его слов. А когда понял. То прежде чем успел открыть рот и переспросить, что имелось ввиду, Тагриас попрощался.

-- Я впечатлен внучек! - Он похлопал меня по плечу и растаял, будто его тут и не было.

-- Двоюродный внук?!! - Наконец я беру под контроль свои голосовые связки, но мой выкрик адресован уже пустоте.

Что это было?!! Что бы успокоится провел сеанс дыхательной гимнастики. Слишком много всего произошло за столь короткое время. Надо все разложить по полочкам, подумать спокойно, восстановить цепь событий.

Примерно минут через тридцать, обдумывая различные варианты, я пришел к одному. Это не значит что этот один был верным, просто он показался мне самым логичным.

Некто узнает о том, что Ольвар эв`Рошь взял мадены на утилизацию. Этот некто, случайно или намерено передал информацию "Гвардии фэйри". Гвардия, провела свое расследование, и удостоверилась в том, что мадены взял именно капитан стражи ос Даро. Гильдией было принято решение уничтожить конкурента пока он только начинает свое дело и по возможности узнать, как рыцарь избавляется от проклятых кристаллов. Как умные люди, "фэйри" не задействуют своих членов для грязного дела, а нанимают стороннюю организацию. Причем организацию, которая ранее не действовала на Плоскогорье. На месте гильдии я бы поступил так же.

Точнее так же я бы поступил, если решил устранить капитана. Но будь я на месте главы Гвардии, то предпочел бы установить слежку за этим эвалли, прежде чем принимать такое решение. Думаю слежкой "фэйри" не стали заморачиваться, иначе капитан был бы еще жив. Слишком быстро его устранили, была бы приставлена слежка, его убили бы не раньше чем он возьмет на уничтожение новую партию маденов, что бы проследить всю цепочку. А значит за ним не следили. Пошли простым путем, применив пытки. Н-да...

Так как пытки не принесли результата, убийцы скрывшись за иллюзией, принялись облетать домены в баронстве, в поисках места "захоронения" маденов. Судя по тому, через какое время после убийства они появились в Страге, моё владение было далеко не первым в их поисках.

С убийцами вроде понятно. Даже ясно почему за меня вступилось святилище. Но не дает покоя мысль: "Как так вовремя тут появился верховный жрец?". Думал, думал, всю голову "сломал", слишком много вариантов и один страшнее другого. А что если он не врал? Не думаю, что верховный жрец будет врать по пустякам. Глупость это при его статусе, оскорблять себя ложью перед мальком. Тогда получается что...

Получается Тагриас дядя Софаласи. И?!! Что в этом удивительного? Большая половина епископов в средневековой европе была из семей герцогов, графов, а в жилах многих из них текла королевская кровь. Так что вопрос: "может ли высшее духовенство быть кровной родней правящей аристократической верхушки?". Имеет логичный ответ: "может!". Соответственно Тагриас был рядом потому, что навещал свою племянницу. Применив бритву

Окамы, получаю логичное: эта племянница никто иная как леди Софаласи ло Ра. Далее, могли верховный жрец Уары почувствовать нападение на святилище, если был рядом? Ответ прост: "не знаю". Так что вероятность такого существует, я не знаю возможности персонажей такого уровня и на такой должности. Но допустим - мог. Это укладывается в ту теорию, что врать ему мне не за чем.

Его слова " не мог не навестить новое святилище, и не посмотреть...". Тут он скорее всего не договорил. Леди явно посвятила его в свою Игру со мной. Жрец не только на святилище хотел посмотреть, но и на меня лично. Возможно он и смотрел, наблюдал как я активирую святилище из невидимости. А вмешался только тогда, когда убийцы показали свою истинное лицо. Может быть и так. По сути это ничего не меняет. Да, черт! Ничего не меняет и то, что мой двоюродный дед - верховный жрец! Точнее пока я никак не могу придумать как эту новую "родню" использовать. Тем более есть у меня мысль, что использовать Тагриаса, на столько же глупая идея как использование Софаласи. Ну их, этих двести сорок плюс левельных НПСов, и без них головной боли до макушки!

Взять к примеру мою фабрику с маденами. Неужели Леди не знала о ней? Уверен, уж кто-кто, а она прекрасно была в курсе всего, что происходило в Страге. И не остановила, не вмешалась, даже не намекнула что-то вроде: "игры с Бездной не путь будущего короля!". По сути это значит, что ей или плевать на мои действия, или она как политик с огромным опытом понимает, в игре с такими ставками нет "грязных приемов". Думаю второй вариант более правдоподобен. Мурашки по спине от такой логики. Но если собираюсь сесть на трон, то... А что я вообще самокопанием опять занялся? Тьфу! Хватит. Мадены, Бездна, все это табу для НПС, а не для игроков. Меня окружает не реальный мир, а по сути цифры.

Хватит с меня на сегодня! С этой мыслью отключился от игры, набрал горячую ванну, выбрал в читалке "Северные рассказы" Джека Лондона и погрузившись в воду по шею, окунулся в чтение.

Покинув ванну через час, я чувствовал, что все мои проблемы -- тлен. Гений Джека Лондона ненавязчиво мне намекнул: "Ты тряпка! Встань и иди! Есть цель, вот и двигайся к ней!".

Пожужинав легким салатом, лег спать.

Снилась Страга вся в снегу и её озеро покрытое толстым льдом. В этом сне я был девятилетним ребенком, а за мной гналась стая белых волков. Эту стаю натравливала на меня Снежная королева, с лицом леди Софаласи. Рядом со мной, верхом на белоснежном облаке ехал Тагриас и все время обещал спасение от волков. Мне стоило только протянуть ему руку. Но я-малыш, почему-то боялся его сильнее чем стаю хищников. В конце концов я спрятался в темной пещере и завалил в неё вход. А когда разжег костер, то первое, что увидел, это были красные глаза смотрящие на меня из темного угла. Проснулся с криком на губах и в холодном поту.

Если бы не Наталья, по пробуждении не задумываясь бы стер эту чертову игру и продал капсулу виртуальности! У меня крыша едет с этим Небесным Троном! Чертова контора СиБиТу, зачем делать столь реалистичные игры?!!

Ложиться в капсулу и заходить в игру, не хотелось совершенно. Но и опускать руки не собирался. Засел за изучение форумов. В первую очередь интересовался "Синдикатом Теней". Гильдий с таким названием существовало аж двадцать две, правда ни одна из них не была зарегистрирована в Та на Ру. После изучения их сайтов понял, что они не имеют никакого отношения к тем убийцам, о которых мне говорил Сикурс. Судя по всему тех кого наняла "Гвардия фэйри" были не официальной структурой. Что говорило о великолепной организации и высоком уровне конспирации. Слухов нашел о них множество, но фактической информации подтвержденной фактами, не было вообще. Многие громкие убийства высокоуровневых НПС многие считали делами их рук. Один из аналитиков мало известного мне клана "Тройной вихрь", утверждал, что видел главу загадочного синдиката. Так вот, он уверял, что эта структура состоит из игроков под управлением НеПиСя. Его все засмеяли на игровом форуме. А вот я задумался. Мне такое нелепое для большинства утверждение не казалось сумасшествием, после встречи с Софаласи то!

Эти игроки очень многим перебежали дорогу, в том числе и множеству ТОП альянсов во многих странах. Их искали, упорно искали, но не находили! Никто не вычислил кто глава,

где дислоцируются, даже ников рядовых членов синдиката никто так и не узнал. Такое возможно, по моим прикидкам, только если в деле админы или какой-то игрок заключил договор с каким-нибудь очень влиятельным НПС, вполне возможно с королем какой-нибудь страны. Третий вариант, что его организатор гений уровня Мориарти, раз их не может найти никто. По крупницам собирая зерна инфы, все же пришел к выводу, что мне не стоит опасаться их преследования. Синдикат брался за разовые акции, предпочитая не ввязываться в долгосрочные авантюры. Приехали, убили, сбежали, это был их стиль. То, что пара убийц искала мадены, не вписывалось в это правило, но легко проходило по пункту: самоуправство за дополнительное вознаграждение. Не стоит искать черную кошку в темной комнате, особенно если нет уверенности, что она там вообще присутствует.

Ясно как белый день, что Синдикат наняли фэйри, что бы самим не светится. Вопрос? Продолжат ли они поиски того, куда ушли мадены? После того как их наемников поймали за попыткой осквернения святилища Уары? Думаю нет. Если деловое убийство эвалли еще можно было бы как-то замять, то... То нападение на святилище, да еще наемниками дроу, если власти узнают, кто наниматель, ой, беда будет с фэйри! А они все же игроки у них нет такого влияния, что бы откупиться или как-то иначе увильнуть. Думаю Гвардия теперь будет сидеть тише воды и ниже травы, только бы их никто не связал с этим дроу! Нападение на храм Уары на плоскогорье, да еще темными почитателями Крона, да еще по найму "своих", это так и до рерола всей гильдии доиграться можно!

Следующим пунктом был поиск любых данных о верховном жреце Уары в Та на Ру. Нашлось немного. Но косвенно указывалось на то, что он из благородной ветви, а так же был намеков на то, что он мог вообще претендовать на корону. Судя по всему, еще один проигравший в войне за престол, только его не посадили под "домашний арест" как Леди, а обрядили в жреца. Видимо Тагриас очень не простой эльф, раз сумел пробиться на такой пост, при таком прошлом. Интересно, а кто главный в паре Леди-Жрец? То, что они играют меня вместе это уже факт, раз Тагриас знает о "усыновлении". Поразмышляв так и не пришел ни к какому решению, каждый вариант имел как плюсы так и минусы.

Главный вопрос в ином. Зачем им я? Сделать из меня короля? Аха-ха-ха! Не смешите мои тапочки! Так они меня и пустят на престол! Скорее мой персонаж для них некий инструмент, пользу которого они видят. То, что я пока не понимаю, как мной играют, вовсе не значит, что этой игры нет. Лучшее что меня может ждать, если следовать их игре это марионеточный король, без грана реальной власти. Ничего, и пешка становится ферзем, а эти двое, пусть играют мной, пусть. Кто кем будет играть в итоге, покажет время! Пока не наберу силу, буду послушной овечкой в их замыслах, дрессированной и тупой на вид. И буду ждать их ошибку, мне будет достаточно одной и мы поменяемся местами! До этого момента кстати не плохо бы выйти на этот загадочный синдикат и накопить денег, что бы их купить с потрохами. Крапленый туз, точнее не больше чем валет, учитывая уровни Жреца и Леди, в моей будущей игровой колоде не помешает. Эти НеПиСи думают, что играют в шахматы, но я буду играть с ними в покер...

Капсула.

Вход!

Снежинки, кыш! Вы меня сегодня бесите!

Едва зашел в игру, как получил сообщение, обязывающее меня явиться в замок барона сегодня вечером, на похороны рыцаря Ольвара эв`Роша. Бросил взгляд на часы и обомлел, до начала тризны, оставалось каких-то жалких пятьдесят минут!

За это время мне нужно купить одежду по статусу! Первые минут двадцать убил на то, что бы понять, на рынке Тадоси одеяния для аристократов не купишь. Пришлось пользоваться аукционом и покупать созданное игроками. Благо социальных одеяний игровое сообщество производило в огромных количествах. Мне не надо было ничего шикарного или дорогого, все же я отыгрываю роль монаха, а не транжиры. Так что за пять сотен золотых, проведя покупку, как представительские расходы домена, я стал обладателем изумительного набора одеяний на монаха Уары. Внешне не броско, но сделано так качественно, что сразу видно, шил большой мастер. Да и материал был под стать, из зачарованных листьев дерева малони, отдаленно

напоминающего своими формами Изначальное древо. В таком и на королевском приеме появиться не стыдно. Это не разовая покупка, выходы в высший свет будут еще не раз, так что это еще и инвестиция на будущее. Как говорил мой дядя: "Мы не настолько богатые люди, что бы покупать дешевые вещи!". Со временем я понял всю глубину и правоту этой фразы. Так что с полутысячей голда за такие вещи расстался без сожалений, тем более бонусом к одеждам шли сандали из красного дерева.

Да, есть поговорка: "Встречают по одежкам, а провожают по уму". Но эта присказка народная, не учитывает тех случаев, в которых с вами вообще никто не заговорит, если вы не будете соответствовать обществу в которое пришли. Аристократы же особенно чувствительны к внешнему виду.

Мои приготовления не прошли даром. Даже не видя броши аратата, мне все уступали дорогу, а некоторые эльфы даже кланялись.

В отличие от своих лесных сородичей, высокие эльфы не укладывают умерших в лодки и не отправляют тела вниз по рекам. Так же они не сжигают и не закапывают своих в земле. Они развеивают тела в пыль, что бы ветер унес эту пыль к облакам. На сожжение непохоже, нет никакого огня, короткий ритуал в финале которого звучит заклятие и умерший распадается на мелкий, невесомый песок, который тут же подхватывает ветер и уносит ввысь. Красивая церемония. Не думаю, что все эльфы её устаиваются в столь пышном варианте, как было обставлено прощание с эв'Рошем, но все равно, даже бюджетный вариант должен быть запоминающимся.

После прощального ритуала была тризна. Фактически тот же пир, но почти без закусок, одно спиртное, зато на любой вкус. Распорядитель торжества посадил меня за один стол с молодыми аристократами. В начале я вяло поддерживал их беседы, кивал когда надо, улыбался плоским шуткам. У меня было мало опыта общения в такой среде, так что предпочитал молчать, что бы не сесть в лужу. Но буквально через час, эльфы за моим столом напились в хлам и их унесли в покои отсыпаться. Видимо они и правда были молоды и неопытны.

Погуляв среди гостей, пристроился к группе владетелей, которые активно обсуждали вводимую бароном военную реформу и были не в пример трезвее молодежи. Реформа заключалась в том, что барон предложил владетелям не содержать обязательную дружину, а платить налог, на который барон будет набирать соответствующее количество воинов в общую армию баронства. С точки зрения финансов это было очень выгодно владетелям, так как такой налог учитывал только кормежку и общее содержание солдат, а не полный пансион с проживанием, как было в случае с собственными войсками владетеля. Но был и большой подводный камень. По сути финансовой выгодой барон отнимал у владельцев доменов, их воинскую силу, на корню убивая саму мысль о мятеже. Об этом и спорили эвалли, а я стоял и слушал их доводы. Большинство рыцарей было против этой реформы.

-- А что думаете вы? - Неожиданно ко мне обратился один из владетелей участвующих в споре.

-- Я считаю, что наш барон делает все для укрепления силы баронства и для его процветания. Не думаю, что личные амбиции владетелей, должны быть препятствием на пути его решений. Тем более, эта реформа никак не ограничивает нас, владетелей, в наборе войск. Мы можем заплатить налог и при этом экономя на обязательных войсках, сохранить, а то и приумножить свою личную дружину.

Едва я это сказал, спор вспыхнул с новой силой. В реальности, подобная речь была бы всеми воспринята, как лизание филейной части начальнику, тут же её приняли как образец государственного мышления. По крайней мере такие доводы стали мелькать в дальнейшем споре благородных.

Пока они спорили я быстро покинул эту группу. Но как оказалось лучше бы остался с ними, так как едва отошел от военных, как меня взяли в оборот прекрасные эльфийские девушки. Я оказался как на допросе, они спрашивали и спрашивали, все норовя обходными путями выяснить, какой ветви я принадлежу. Хуже пиявок!! Избавился я от них только поставив подножку шуту барона. Тот упал носом о пол и разразился гневной речью на тему моей личности. Девиц как ветром сдуло.

-- Мог бы просто кинуть в меня помидором! - Едва девушки сбежали, шут тут же

перестал кричать и ругаться. - Я тут хожу рядом, намекая на спасение от этих бестий, а ты мне подножку! Скотина ты ТоТ, как есть скотина, хоть и эльф! И сын богов! И скотина! И аратат! И все равно скотина! Неисповедимы пути богов!!! - Жест рука-лицо в исполнении хоббита выглядел очень естественно, отлично дополняя его выкрики о несправедливости бытия.

А-а-а-а!!! Заберите меня отсюда кто-нибудь!!! Но мой внутренний крик остался без ответа.

Я слушал эти, кажущееся ему смешными шутки без малого минут десять. Шут мне надоел на столько, что когда мы проходили мимо стенного шкафа. Я взял его за шкуру, открыл дверь и посадил его в этот шкаф, и прикрыл дверцу снаружи стулом. А потом малодушно сбежал! Все равно официальная часть тризны была закончена, а ждать пока шут выберется из шкафа, у меня не было ни малейшего желания.

Не смотря на то, что несколько часов провел на пиру, чувствовал себя безмерно трезвым. На тризне старался пить разбавленное вино, потому как в виртуальности запьянеть не менее легко чем в реальности, правда похмелья не бывает! Но все равно, ходить пьяным среди эльфов-аристократов посчитал глупой идеей. А вот сейчас, сбежав от всего этого, жутко захотел выпить чего-нибудь покрепче.

Переоделся в повседневное, снял брошь и завалился в первый попавшийся ресторанчик подальше от замка. Заказал бутылку местного напитка похожего на текилу и закуску к нему. Первые три стопки прошли на удивление гладко и быстро, как вдруг на соседний стул кто-то сел, не спрашивая разрешения. Не успел открыть рот, что бы послать наглеца подальше, как тот заговорил, немного заплетающимся от выпитого голосом.

-- Вы меня искали?

И тут я узнал, в этом эльфе старого знакомого, бывшего рейнджера Аста Ломеа. Эльф выглядит плохо, лицо серое, глаза опухшие, уши висят, при этом одежда опрятна и чиста. Жестом прошу у официанта еще одну стопку и получив её толкаю бутылку на край стола где сидит егерь.

-- За встречу! - Провозгласив этот банальный тост, удостоверился, что егерь поднял рюмку и тут же залпом выпил из своей.

Ломеа так же как и я выпил крепкий напиток одним махом. Но его жест показал мне, что я ошибся посчитав вначале, что этот эльф находится в запое. Скорее он просто очень уставший, и да, до встречи со мной уже успел принять на грудь. Но ни о каком многодневном заливании в себя спиртного и речи быть не может.

-- Трудные дни? - Разлив еще по одной, спрашиваю я.

-- Ничего такого, с чем бы я не справился. - Он гордо вскинул подбородок, но в его глазах вовсе нет веры в свои слова.

-- За решение проблем! - Тут же подхватываю эту сентенцию и превращаю её в тост.

Что-то у бывшего рейнджера не так в жизни. Какой-то груз на него давит, причем груз из разряда морально тяжких. Тут же наполняю пустующие стопки.

-- Да вознесется душа Ольвара эв`Роша! - Не чокаясь, опрокидываю текилу в себя.

Аста Ломеа морщится, видимо ему не сильно нравился почивший капитан стражи, но все же дань традициям берет верх.

-- Да вознесется. - Повторяет он и выпивает.

Через полчаса непрерывных тостов, егерь расслабляется, черты его лица разглаживаются и его тело как бы растекается по стулу приняв удобную позу. А то сидел в начале как лом проглотивший. И это хороший сигнал. Я специально спаивал его, потому как конечно хотел его нанять в Страгу, но не зная его проблем, это было бы похоже на покупку кота в мешке. Надо было сперва узнать суть его неприятностей, а то я уже достаточно натворил глупостей из-за того, что принимал решения, не выяснив всю возможную информацию.

Еще минут через двадцать, когда язык эльфа стал заплетаться, он наконец-то разговорился.

-- Дураки. Лэйр, Фалн, Эфох какие же они дети! - Судя по знакомому имени Лэйр, Аста говорит о членах своей бывшей команды. Эльф подвинул мне пустую стопку и я тут же её наполнил. - Несмышленные! - Произнеся это, он выпил. - Догадались! Пришло же на ум!

Попросить аудиенцию у барона и на ней заявить о несправедливости моего увольнения! Дураки! Будто эльф с моим опытом может надолго остаться без работы! - После этих слов он забрал у меня бутылку и плеснул себе вновь. - Барон сам знает, что выгнал меня не по делу! И что?! Неужели не догадаться, что он все же барон! - Новый глоток текилы. - Эх! Говорить эвалли, что он не прав! Чему их отцы учили? Дурни! А самое главное! - Он прервал свой рассказ и посмотрел мне в глаза. - Год назад, моя группа выполняла задание барона на севере и в одной деревушке, эта троица познакомилась с молодыми девушками. Молодость, кровь играет! Десять месяцев назад они женились и перевезли семьи сюда. И что теперь? Девки на сносях, а их с работы выгнали и жилья лишили! - Что-то Аста разогнал, еще одна порция спиртного быстрым жестом отправлена в его горло. - Вот скажи. Почему? Почему, я то чувствую себя виноватым? Они же сами виноваты! Сами дурни! Почему мне так плохо-то?! А?!!

-- Что не найти работу? - Поддерживаю разговор вставляя эту фразу.

-- В ос Даро то? Им? Ха! Все владельцы знают крутой нрав барона! Не будут связываться.

-- Поискать работу в другом баронстве? - Мне становится любопытно.

-- Их жены беременны! - Он это так сказал будто это все объясняет.

Пока Ломеа заказывал новую бутылку и закуску, спешно запросил справку о беременности у эльфов. Оказывается эта раса настолько тесно связана с окружающей средой, что в момент зачатия происходит их слияние с природой. настолько тесное, что зарождающийся плод получает что-то вроде связи с местом зачатия. И очень желательно, что бы беременность и роды, происходили не далеко от этого места. Это правило можно было нарушить, но тогда была велика вероятность того, что на свет появится подверженный болезням ребенок.

Когда мы с Астой уже ополовинили вторую бутылку я принял решение. Недовольство барона я переживу. На тризне были владельцы, которых по их ловам барон терпеть не может, как и они его, но ведь живут как-то, даже на пиры и приглашают. Потому что хоть барон и верховная власть в его землях, но и он связан законами и вынужден их соблюдать. Он не может выгнать владельца из домена просто так, если тот выполняет условия вассалитета или заключенного с ним договора. А егеря и тем более жители мне нужны! Тем более что возможно это шанс заполучить их себе в домен задешево! Немного поскребла совесть, намекая что использовать трудности беременных женщин это несколько аморально, но я быстро вспомнил, что это игра, и женщин никаких нет, а есть набор цифр.

-- У меня есть предложение. - Несмотря на то, что я пил через раз, все равно мой язык изрядно заплетался. - Если есть желание, можем обсудить!

-- На трезвую голову! - Тут же возражает Ломеа.

-- Не против, если я закажу отрезвин?

Отрезвин это напиток который как понятно из названия вас мгновенно трезвит. Еще одно преимущество виртуальности. Действует и на НПС, но у них после его приема с утра жуткое похмелье, а у игроков разумеется нет никаких побочных эффектов. Стоит дешево и продается везде где наливают спиртное. НПС им пользоваться не любят, ибо кто захочет получить гарантированный похмельный синдром?

В глаза отставного старшины мелькает явное нежелание пить эту отраву, но вскоре он кивает и я заказываю нам по стаканчику отрезвина.

-- Вы знаете что Страга выделана в отдельный домен. - Начал я из далека едва прояснилась голова. - Так вот я новый владелец этого домена. Домен пуст. Но его надо обустроить. Мне нужны егеря. Недовольство барона я переживу. Я искал вас, чтобы пригласить на работу. Но так же готов предоставить работу и вашей бывшей команде.

-- Что с жильем?

-- Пока никак. В домене одна постройка -- святилище Уары. Но я дам разрешение на строительство и кредит на постройку. А пока они не построятся, готов взять на себя треть расходов на оплату съемного жилья ваших эльфов.

-- Работа обычная?

-- Да. Приглядывать за живностью, держать в узде агров, смотреть за порядком. Иногда выполнять мои мелкие поручения.

-- Оплата?

-- Давайте, вы сами мне скажите цифру. Но сперва уточним. Я даю кредит, вид на жительство, право на охоту в домене, на треть беру на себя расходы по оплате жилья, пока их семьи не переедут. Окажу поддержку если кто-то захочет завести свое дело...

Зря я его отрезвил, надо было накачать побольше и воспользоваться этим. Наверно да. Но я так не люблю работать. И пусть мы спорили и торговались часа полтора, пока не охрипли, но зато заключили сделку, которой остались довольны обе стороны.

Я получил самого Асту и его бывшую команду, а так же трех беременных эльфиек в свой домен! Обязавшись платить за это всего по две с половиной тысячи в месяц, тысяча из этой суммы шла непосредственно за услуги бывшего старшины. Правда через месяц я обязался построить четыре дома во владении, а выплаты по этим постройкам егеря должны были выплачивать в течении года. Так же они могли охотиться, ловить рыбу собирать травы, ничего мне за это не платя, если не делали это ради продажи на стороне. Так же брал на себя обязательство не препятствовать, если жены егерей решат завести свой бизнес, они, все три, оказались ткачихами. Аста так торговался за этот пункт, что мне стало смешно. Но поспрашивав его понял, что смешного мало. Многие владельцы старой "закалки" были против работы женщин. По дому, рукоделие для семьи это разрешали, а вот к организации в своих доменах, чего то вроде женских артелей, относились предвзято. Под это разрешение мне удалось сильно разгрузить будущую зарплатную ведомость.

Расстались мы довольными друг другом.

До рассвета было еще далеко и я решил не тратить время зря, а немного погриндить. Посмотрел мой старый план прокачки, выбрал место и полетел в соседнее баронство, фармить на экспу мобов сорок пятого уровня. Чем и занимался до самого утра. Если гриндить усердно и в моем режиме игры, то примерно до пятидесятого уровня, я мог бы так поднимать по левлу в сутки. Начиная с пятидесятого, примерно до шестидесятого это время вырастало бы до двух дней на уровень. Потом прогрессия до следующего левелапа вырастала стремительно.

Утром, когда начали работать чиновники баронства, прилетел в Тадоси. Недолгое хождение по инстанциям и я стал беднее на три тысячи. Но за эти деньги оформил все бумаги, в которых было написано, что согласен платить налог на дружину и факт оплаты этого налога за данный месяц. На эти деньги барон обязался содержать десять бойцов сорокового уровня в течении месяца, а с Страги снималось обязательство на предоставление военной силы, по требованию. Новый указ ос`Парьона, сэкономил мне еще столько же! И пусть таким образом барон концентрировал всю военную силу баронства в своих руках. Мне в отличии от многих владельцев, на это было плевать. Воевать с ним армиями, в мои планы не входило! А когда я сам займу его место, то этот указ будет играть уже на усиление моей военной мощи!

Мне осталось только, через несколько дней оплатить пять тысяч налога и все финансовые проблемы этого месяца оставались позади. Да, после выплаты налога у меня останется всего тысяча, но вот-вот продадутся два последних черных комплекта и все вырученные за них деньги пойдут мне!

Затем встретился с Ломеа и его, точнее теперь уже моими эльфами. Оформили все бумаги. А так же они принесли мне вассальную клятву. Каждый из егерей знал Страгу гораздо лучше меня. Договорились, что они присмотрят себе места для поселения в западной, лесистой части кальдеры. На этом я с ними и расстался.

В этой суете последних дней произошло много разного, так же теперь мне следует пересмотреть план построек в домене. Но этим я займусь когда выйду в реал, а пока, лучше потрачу два дня на то, чтобы подняться по уровням. Если честно, просто хочется развеется, отдохнуть от этого постоянного пресса и цейтнота. Надо давать себе отдых иначе не заметишь как заиклишься и превратишься в работа-трудоголика.

Для прокачки выбрал мобов по сложнее и отправился их фармить. Для разнообразия никто мне в этом не мешал, и новостей, ни хороших не плохих не было. Единственные письма, что я получал в это время, были от Хамисара, мы с ним вели неспешный письменный диалог, на тему нужности танковых персонажей в ПВП. По сути, скорее обычный треп, нежели серьезная дискуссия.

Вскоре получил сорок четвертый и взял второй ранг умения "Змеед". Никуда не торопясь, следом апнул и сорок пятый, продолжая развивать "удар Ветра". Простой гринд, тупое убийство мобов, немного очистили сознание, позволив упорядочить мысли.

Выйдя из игры, запустил поиск по фансайтам Трона. Поиск был настроен на запрос проектов домов для высоких эльфов. Благодаря огромному числу пользователей игры различных рисунков, фанартов и прочего на любую тему, игровое сообщество выдавало сотнями в день. Я пересмотрел планы на застройку. Решил пока вообще не строить ратушу. Зачем мне выдача заданий игрокам, если нет прибыльной для меня базы под эти квесты? А вот дома егерям, да и личный дом, а лучше небольшой дворец владетеля, мне не помешают уже сейчас!

Пока принимал душ и разогревал еду, комп выдал более полтысячи проектов стандартных лесных построек. Отмел дорогие, излишне большие и наоборот очень маленькие дома. Думаю егерям хватит трех комнат, гостиной, спальни и детской, не считая кухни и подсобок. Ограничив рамки поиска такими критериями начал уже более детально просматривать оставшиеся проекты. Выбрал четыре варианта которые меня устраивали по цене и срокам постройки. На удивление стандартное жилье стоило дешево, практически копейки, если сравнить с доходами НПС и игроков. Но тем не менее личный дом мог себе позволить не каждый. Оказывается это построить дешево, а вот получить разрешение на строительство, вот тут суммы бывают просто запредельными!

В итоге проекты вышли в ценовом диапазоне от тысячи до трех за дом. Покажу их егерям, пусть сами решают, мне каждый из них кажется красивым и удобным.

А вот личному дому решил уделить куда большее внимание. Все же поместье владетеля это не просто дом, это намного большее. Сразу решил, что мне не нужно ничего огромного, громоздкого и монументального. Так же ничего сверх экстравагантного. Но и шаблонную постройку никакого желания возводить не было. Так же очень хотелось эксклюзива. Подумал о новом конкурсе среди студентов архитектурного, но решил сперва поискать в фанартах Игры. Разумеется нашел много картинок, красивых, иногда изумительных, иногда восхищающих. Но это были именно картинки, воплотить их в реальное строение без высшей магии невозможно, а это дорого и мне пока не по карману.

Взгляд зацепился за один проект. Он меня восхитил. Удивился, что он еще не построен никем. Зашел на страничку автора и увидел, что сделал он его всего неделю назад. Да и судя по отзывам, в проекте было огромное количество недостатков. В основном эти недостатки касались внутреннего удобства пользования этим домом. Не стандартной формой комнаты, изогнутые коридоры, отсутствие внутренних дверей, везде кроме санузла. Но как же он покорял внешним видом!

Представьте себе бутон лотоса, что плывет на озерной глади. Белоснежный, прекрасный, гармоничный. Этим цветок и был дом, правда диаметр листа на котором покоилась постройка был девять метров. Посмотрел чертежи и рисунки внутренних помещений. Да, критики были правы. "Листики" лотоса прочерчивали невероятные линии, ломая привычное представление о стандартах. А ведь правда, жить в таком доме не очень будет удобно. Но мне то он нужен как для статуса, а не удобства.

Почему я решаю какой дом построить, а не как развивать домен? В этом виновата моя паранойя.

Интересоваться среди благородных вопросом: "откуда деньги?", в высшей степени некомильфо. То есть не то что не принято, а просто неприлично. Неприлично до дуэлей и судов дворянской чести. То есть барон не сможет на прямую у меня спросить, за счет чего я выплатил налог. Но он может навестить домен. Нет, не с инспекцией конечно, а так, поведать молодого владетеля. Посмотреть как обстроился аратат, да мало ли можно выдумать предлогов? По мне так пусть он увидит домен без производственных построек, чем увидит владение где эти постройки возводятся, да еще и нет в них мастеров. Так у него сразу возникнет мысль, что денег у молодого аристократа слишком много. А такие мысли в голове вышестоящих, до добра не доводят.

Будет ли барон расследовать, как я получил золото, что его хватило на оплату налогов и найм егерей и солдат? Думаю, что нет, не будет. Я же не одиночка в его понимании, а из благородной семьи. Пусть не хочу афишировать свою ветвь, но вполне мог попросить помочь

родню. С точки зрения аристократа, в этом нет ничего постыдного. То есть, что бы он заинтересовался вопросом, откуда я взял золото, он сперва должен по какой-то причине решить, что мне не помогала семья. А так как это он узнать не может никаким образом, то думаю и не будет мучить себя этим вопросом. Тем более у меня есть шикарная отмазка, серебряные цветы, что мешает мне сказать, что вынес их из рейда в гораздо большем количестве? Это куда правдоподобнее, чем раскрутить в домене производство с нуля.

Так, что следуя за своей подозрительностью рассматривал проект дома-лотоса, а не план по постройке теплиц. Почему теплиц? Так из-за бонуса от Уары, и в связи с выработанными шахтами, выращивание растений, овощей, ягод, фруктов, это было наверно одним из оптимальных вариантов. Да, сельское хозяйство не так выгодно как горное дело, да, миллионером не стану. Но какой-то доход, вполне, возможно достаточный для уплаты налогов и содержания владения может получиться. Тем более, это игра. А не реальность, тут не надо ждать урожая по полгода, а то и по году, здесь все быстрее. Насколько я знаю, в ос Даро, как и во всем Плоскогорье нет больших ферм, все довольствуются дарами леса и тем, что приносят малые, частные огороды. Тем более не было такого понятия как теплицы, точнее они были, но почему-то только для цветов, для выращивания тех же, более теплолюбивых фруктов и ягод их никто не использовал.

В первую очередь это обуславливалось тем, что те кто хотел что-то вырастить, то что не растет в Та на Ру, по условиям неподходящего климата, пользовались магией или нанимали высококлассных мастеров-травников или садовников и получали то что хотели. Идея же с теплицами была в том, что они давали возможность заменить дорогих профессионалов, на гораздо менее квалифицированный персонал. Менее квалифицированный и соответственно гораздо более дешевый. Экономическую выгоду от такой фермы еще предстояло просчитать, но в идее был намек на здравый смысл. Для проверки надо было провести анализ рынка Тадоси и соседних городов, это дело не одного дня, а вот дом владельца, его усадьба, это дело срочное. Домен без усадьбы правителя, это слух о владельце-бомже, а я пока не в ранге аскета, что бы это выставить себе в плюс.

Написал письмо архитектору понравившегося мне проекта, с целью узнать сколько будет стоить, выкупить чертежи. После этого со спокойной душой лег спать.

Проснувшись через четыре часа, проверил почту. Пришел ответ от автора дизайна и мне этот ответ не понравился. Архитектор сам желал строить этот дом. Насколько я понял, он хотел прокачивать профессию строителя. Дело в том, что за не типовые постройки давали больше "опыта профессии". С одной стороны это предложение было выгодно. Автор проекта просил небольших денег за работу. Это наверно обуславливалось тем, что он прокачивал профу, и больше был заинтересован не в финансовой выгоде, а в прокачке навыка. Но он был игроком, а значит мне придется с ним контактировать. А это не желательно, попадется любопытный человек и он легко докопается, что я всего на тридцатом уровне получил домен. Что может привести к излишнему вниманию игровой аудитории к моей личности. Если не придумаю, как обойти этот скользкий момент, то от проекта придется отказаться. А жаль, внешне бы выглядело потрясающе, дом-лотос на озерной глади кальдеры.

Просмотрел свежим взглядом те проекты, которые вчера были отвергнуты по той или иной причине. Но ничего, что бы зацепило или не было чрезмерно дорогим, так и не нашел. Если не выгорит с "лотосом", то проще построить что-то стандартное из общей базы данных.

Плотно покушав, улегся в капсулу и запустил игру.

Сегодня был день оплаты налога по Страге. Так как это был первый налог, то зашел в банк и снял со счета пять тысяч налом и купил на рынке кошелек с гербом баронства, куда и положил золотые монеты. Почему я так сделал? Потому как первый налог владелец передавал своему барону из рук в руки. Таковы были правила местного этикета. Так же собрал все бумаги, подтверждающие, что эти деньги взяты именно с доходов домена, а не из моего личного кармана.

До назначенной аудиенции у барона оставался примерно час. За это время слетал в Страгу и оставил Ломеа одобренные мной проекты жилищ для семей егерей, пусть выбирают. На обратном пути в Тадоси размышлял о том, стоит ли мне надевать медаль "За заслуги" или нет? С одной стороны надо, а с другой медаль будет глупо смотреться на коломо, моей монашей куртке. Открыл справку и узнал, что у местных наград есть аналоги плашек, как в

реальности. Оказалось есть, но их надо самому покупать, причем по какой-то причине у ювелиров.

Ценник на данную продукцию был более чем гуманен. В одной мастерской города, мне такую плашку изготовили всего за пару минут, взяв за работу один золотой. Её и приколот к парадному одеянию, в отличии от металлической медали, она смотрелась вполне органично на купленном недавно наряде.

Долго ждать приема у барона мне не пришлось. Буквально через пять минут после того как я отменился у его секретаря, меня пригласили в кабинет.

Помимо самого ос`Парьона в помещении находился и его шут. Этот полурослик смотрел на меня совсем не добрым взглядом, видимо не может простить того, что я закрыл его в шкафу в нашу последнюю встречу.

Представился как положено, поклонился, выслушал протокольные речи в отчет и передал деньги с бумагами из рук в руки самому барону, как того требовали традиции.

Ос`Парьон не стал опускаться до того, что бы пересчитывать наличные, не глядя он кинул мешок с деньгами в небольшой сундук прикрепленный подлокотнику его кресла. А вот бумаги, выписки из банка, он изучил довольно тщательно, затем отложил документы и его лицо расплылось в неподдельной улыбке.

-- Рад. - Барон поднялся и подошел ко мне. Отечески похлопал по плечу и продолжил. - За твой успех надо выпить! - И как гаркнет, что стекла в зале задрожали. - Вина! - После этого выкрика он вновь переключил внимание на меня. - Честно, не ожидал! Пять тысяч это мелочь, но вот заработать столько с нуля в пустом домне, это достижение! - Что-то мне как-то неспокойно от его похвалы.

-- Господин! - С визгливым криком, потрясая невесть откуда взявшимися в его руках моими бумагами, к барону в ноги кинулся его шут. - Эти бумаги, это же профанация! Отписка! Тут не ясно как он эти деньги заработал! Откуда их взял? Может он что-то запрещенное творил!

Шут видимо собирался распинаться на эту тему долго, а у меня начало перехватывать дыхание. Но дальше произошло то, что я никак не ожидал. Как атакующий кролика питон, рука барона схватила шута за шиворот, так быстро, что я едва разглядел движение. А затем хоббит отправился в недолгий полет до камина, где ударился о кирпичи головой и беззвучно сполз на пол. Ос`Парьон совершенно не обратил внимание, жив его шут или просто потерял сознание от удара. Его лицо было невозмутимо, как бюст древнеримского патриция.

-- Он перешел границы. - Голос барона спокоен. - Он глуп, так долго служит при моем дворе, а до сих пор не понимает, что приемлемо, а что нет. Как можно шутить, а как нельзя. будете настаивать на его порке розгами?

-- Нет. - Немного в ошеломлении отвечаю я. - Думаю, вы сами его накажете, как подобает.

-- Хм-м-м. - Барон в задумчивости наклонил голову и внимательно посмотрел мне в глаза. - Молодой, ранний, но воспитание у тебя правильное.

В этот момент открылась боковая дверца и бесшумно зашел служка с подносом, на котором стоял кувшин вина и два бокала, так же беззвучно наполнив их, он оставил поднос на небольшом столике и вышел из зала. Все это время барон и я хранили молчание, а шут так и валялся в отключке.

-- Я сегодня планировал проехаться по баронству, навестить владетелей, узнать как дышит моя земля. - Я внутренне напрягся. - Ты же не будешь против, если я начну эту поездку со Страги, разу уж ты здесь. - Ну вот, а я думал у меня паранойя!

-- Конечно, с превеликой радостью приму вашу милость в своем владении. - Отпив из спасительного бокала, потянул время, собираясь с мыслями. - Только моя усадьба еще в проекте, и мне негде будет вас принять.

-- Я понимаю. - Ос`Парьон опрокинул в себя вино и продолжил. - Но это будет просто прогулка, я и не собираюсь надолго нигде задерживаться, так что урону вашей чести, от того, что вы не сможете принять меня подобающе, вам не будет.

Еще пара ничего не значащих реплик и барон велел мне дожидаться его во дворе замка.

Как оказалось малый выезд ос`Парьона по землям владетелей, только назывался

"малым". На самом деле его сопровождало личное копьё* эвалли, а так же больше десятка чиновников и жрецов.

/ в данном случае копьё это отряд/*

Когда все эвалли вскочили на своих белогривых жеребцов-маунтов, почувствовал себя неловко. У меня же только стандартный пузырь, и нет благородного скакуна, как я буду смотреться на их фоне? Но тут увидел как главный чародей баронства, то же благородного происхождения эльф, вызвал свой маунт, такой же пузырь как и у меня и с невозмутимым видом уселся в нем, понял, что мои страхи надуманы. Все же я не воин, а монах и мне не обязательно гарцевать на лошади. Судя по тому, что никто на меня косо не смотрел, мои выводы оказались верными.

Сперва испугался, что вот так "своим ходом" мы и проделаем весь путь до моего владения, что должно было занять приличное количество времени, но все оказалось намного проще. Помощники чародея поколдовали, и прямо в замковом дворе открылась арка портала. В эти межпространственные врата и направили своих коней эвалли, за ними барон, а потом на своем пузыре в арку пролетел и я.

Как оказалось, созданный магами портал, привел нас на каменистую площадку, в соседним с моим домене Ангва. Потом я узнал, что этот портал был не свободным, то есть не открывался в любую точку по желанию, а мог связывать только те места, которые были специальным образом зачарованы. Так как такое зачарование было очень дорого, то во всем баронстве было всего десять таких точек выхода, в которые можно было пройти из замка.

Если во время пути из Ангвы в Страгу я находился в хвостовой части выезда, то как только мы пересекли границу моего домена, меня попросили сменить место. В итоге, на своей земле, я летел в пузыре рядом бароном и поддерживал неспешную, ничего не значащую беседу с придворными и самим ос`Парьоном.

Все время визита высоких гостей я провел как на иголках. По возможности старался наблюдать за изменением выражения лица барона, но он выглядел добродушным, много улыбался, шутил. Его настрой даже не сбил тогда, когда я представил ему Аста Ломеа, как главного егеря домена. Не успей я немного узнать ос`Парьона, то подумал бы, что тот просто его не узнал. Но это было явно не так, просто по какой-то причине барон решил никак не отреагировать, на то что я принял на работу опального рейнджера.

Вообще этот визит я не понял совершенно. Зачем барону нужно было лично ехать в Страгу? Куда действеннее прислать чиновников с полномочиями, если ты хочешь что-то выведать. Но так как в свите такой поступок никто не воспринял как что-то из ряда вон выходящее, пришлось признать тот факт, что я мало разбираюсь в местной жизни. Точнее в цифровой эмуляции этой жизни.

-- Ты сохранил свой домен в первозданной чистоте. - После того как ос`Парьон воздал должное Уаре, в моём маленьком храме, барон вскочил на коня и жестом отослал свиту, мы остались одни. - Это большой тебе плюс аратат. А возведенное тобой святилище Богине, просто поражает своей простотой и изысканностью линий.

-- Благодарю, мне очень важна ваша похвала. - Слегка склонил голову в знак признательности, подтверждая этим незамысловатым жестом искренность своих слов.

-- Я не сомневаюсь, что и в следующий месяц ты исполнишь договор. Поэтому позволю себе поинтересоваться твоими планами на развитие земель. - Он широким жестом обвел все вокруг. - Или ты так и планируешь оставить это красивое место заповедником нетронутой природы?

Вот и думай! Если интересоваться уже заработными деньгами это моветон, то интересоваться планами на будущее это что? Не проколоться бы сейчас!

-- Увы, при всем моём желании. - Собравшись с духом решил ответить, заодно направить мысли барона по ложному следу. - Вряд ли мне так повезет и в боевом походе я смогу еще добыть такое количество луковиц серебряного цветка, что бы выплатить за их счет налоги, посадив их здесь.

-- Триораист? - Брови барона взлетели в жесте удивления.

-- Да, во время освобождения "Проклятого королевства кобольдов", что в западной пустоши, мне посчастливилось набрать большое количество его луковиц.

-- О проклятом королевстве я слышал, а о походе по его освобождению нет. - Рыцарь

поморщился, но мне удалось разглядеть, что за этой гримасой он пытался скрыть своё разочарование. Видимо ему не понравилось, что объяснение моим деньгам столь простое. - Ты же за этот поход получили медаль? - Его взгляд скользнул по наградной плашке у меня на груди.

-- Да ваша милость! - Барон быстро терял интерес к разговору, это было видно по его мимике.

-- Так, что на счет планов?

-- Хотелось бы построить крепость. - Ос`Парьон после этих моих слов, взглянул на меня как на неожиданно спустившуюся с небес Уару во плоти.

-- Крепость? - Но эльф был опытным и не позволил своему удивлению взять верх. Его слабость длилась секунду не больше. - Похвально аратат, похвально. У тебя для этого есть ресурсы? - Его голос стал каким-то елейным, чрезмерно медовым, что меня тут же насторожило и я пошел на попятный.

-- Нет, ваша милость! Это планы. - Вздохнул в притворном разочаровании и якобы признался. - Планы, на далекое будущее. Ресурсов у меня сейчас нет. - На слове "сейчас" я отчетливо ощутил волну предвкушения легких денег со стороны барона и тут же дополнил свои слова. - Я еще молод, разовую домену, собираю ресурсы и построю. Если вы не будете против конечно.

Барон разве что не крякнул от досады, после этой моей поправки. Не знаю, что он себе там придумал, возможно, что я подпольный миллиардер? Но мои слова вернули его с небес на землю.

-- Планы, как и подобает эльфу благородной крови у тебя достойные! - Его похвала отдает некой фальшью, видимо проводя эту неожиданную инспекцию, он рассчитывал на совсем иной результат. А сейчас он разочарован, в том числе и тем, что скорее всего посчитал меня мальчишкой-фантазером. - Накопление ресурсов на стройку такого масштаба, займет у тебя возможно века.

-- Я никуда не тороплюсь ваша милость. - Склоняю голову в притворном смирении.

-- Что же, я доволен увиденным. - Закругляя разговор он немного пришпорил своего маунта. - Когда построишь крепость пригласи меня, посмотрю на результат твоих трудов! Будет мне сюрприз! - Кажется к нему вернулось его чувство юмора и он вновь наслаждается жизнью, так тонко высмеивая молодого выскочку.

-- Ваша милость. Сюрприза не получится, ведь что бы начать строительство, мне надо получить будет ваше разрешение и вы все узнаете заранее.

-- Ха! - Его улыбка белоснежна, а глаза едва скрывают готовый вырваться наружу смех. - И правда, тогда считай... Что я дал тебе разрешение на эту стройку уже сейчас! - Барон легко взмахнул ладонью, будто речь идет о разрешении приготовить ему салат. - Не провожай меня! - Выкрикнув это, ос`Парьон пустил своего коня в галоп.

Смотрю ему в след, а вижу системное сообщение.

Внимание.

Вы получили разрешение на постройку малой пограничной крепости в домене Страга, баронство ос Даро.

Получилось!

У меня получилось!

Нет, не выбить разрешение на строительство. Честно вообще пока не знаю, что с этим разрешением делать пока. Время еще для таких задач не пришло.

Зато, я наверное впервые смог полностью переиграть высокоуровневого НПС. Да-да, именно так! Добился того, что теперь я не интересен барону. Это огромная победа на этом временном отрезке.

С момента нашей встречи я привлек к себе излишнее внимание со стороны ос`Парьона: сын богов и аратат скрывающий свою ветвь, к тому же амбициозный, непонятный. Это внимание мне было совершенно не нужно. Но я выбивался из привычного для него и тем самым был ему любопытен. Сейчас, за один разговор, мне удалось это любопытство разрушить. Подать себя так, что мой образ вписался в один из привычных для него. Теперь я в его глазах обычный молодой аратат, везучий и наглый. В общем выскочка, которой быстро идет вверх, пока не закончится его везение. Сколько эльфийский барон

повидал таких за свою долгую жизнь? Десятки не меньше! И я стал одним из них в его глазах. Все, любопытство убито. А значит я добился того чего хотел, избавил себя от излишнего его внимания к своей персоне.

Баронский выезд покинул Страгу без излишней помпы. Мне намекнули что в дальнейшей поездке я могу не сопровождать "его милость". После этого намека, разыграл показное сожаление, хотя сам и радовался, что не придется потратить наверное целый день на мне не нужное занятие.

Едва последний из конников скрылся в ущелье, как совершенно бесшумно из-за ближайшего дерева вышел Аста Ломеа. В его глазах застыл немой вопрос.

-- Нет, о тебе и твоих людях барон не спрашивал. - Прежде чем открыл рот, заговорил я. - Его милость интересовался в Страге совсем иным. - Едва заметные морщинки в уголках глаз рейнджера после этих слов тут же разгладились. - Вы выбрали себе проекты домов?

-- Да, владетель, выбрали.

После этих слов я предложил пройтись и обсудить, утряся все детали по стройке, а так же мне хотелось увидеть место будущего поселения егерей. Как оказалось, они хотели создать что-то вроде хутора на четыре дома, а не строится в разных частях домена. Мои планы это не нарушало, а даже играло мне на руку, так как при такой застройке их жены наверняка смогут трудиться сообща, а не по одиночке.

Бывший старшина привел меня на западный склон. В этом месте лес отступал под натиском гор. Каменистая почва, пустое, не требующее вырубки пространство дополненное родником невероятно холодной и чистой воды. Приятное место и вдали даже от звериных троп.

Егеря выбрали один из предложенных проектов, то есть получалось четыре однотипных постройки. Небольшие, но уютные домики, ценой всего по две тысячи золота каждый. Ломеа показал, как они хотят их расположить на этой небольшой, всего пара гектаров, каменистой площадке. Для проформы позадавал вопросы, хотя сразу решил, что одобрю их решение. Место мне понравилось, а главное не занимало плодородных земель, что очень хорошо, если я решу делать в Страге теплицы.

Уточнил у егеря, справятся ли они сами с контролем строительства? Аста ответил, что они имеют подобный опыт и ему это не в новинку. Что тут же навело меня на одну мысль.

-- Мне нужно будет на неделю уехать из владения по делам. - Начал я издалека. - Но в домене нужно построить усадьбу владетеля. Тем более я еще не выбрал управляющего, который бы вел дела в локации в моё отсутствие. У меня есть к тебе предложение. На эту неделю я хочу назначить тебя исполняющим обязанности управляющего и поручить присмотреть за стройкой от моего имени.

-- Я управляющий? - Эта мысль явно не понравилась следопыту.

-- На неделю и никаких дел, кроме как контролировать строительство ваших домов и моей усадьбы у тебя не будет.

-- Но...

-- Я сдам вам в бесплатную аренду всю эту каменистую площадку, сроком на три года. Если согласишься. - Я это планировал изначально, так как хотел, что бы егеря видели возможность расширения своих дворов и было место для постройки ткацкой мануфактуры, если жены не передумают с началом своего дела. А так получалось, что не бесплатно отдаю, что могло быть расценено как слабость, а в оплату за услугу.

-- Хорошо. - После трехминутного раздумья соглашается Аста Ломеа.

Еще минут двадцать мы обсуждали детали. А затем я попрощался с егерем и отправился в Тадоси.

На самом деле, никаких особенных дел вне домена у меня не было. Просто я принял решение, согласится с предложением архитектора, который придумал дом-лотос. Пусть сам строит, он обещал управится как-раз за неделю. Единственный кого он увидит в Страге, будет Аста Ломеа, управляющий, который будет контролировать его постройку от имени владетеля. То есть человек не сможет понять, что владетель игрок. Думаю ему такая мысль и в голову не придет.

Написал этому архитектору, которого знал под ником Филиос Джонс*, что я выступаю посредником между ним и владельцем. В письме указал, что владелец соглашается на его условия, а за стройкой будет наблюдать управляющий доменом Аста Ломеа. Так же попросил выслать мне полную смету, что бы я мог перевести ему деньги.

/ некая отсылка к имени одного из величайших архитекторов: Филип Джонсон (Philip Johnson; 8 июля 1906 -- 25 января 2005) -- основоположник и ведущий представитель "интернационального стиля" в американской архитектуре середины XX века. Лауреат первой Притцкеровской премии (1979)./*

Пока ждал ответа от Филиоса, пришла пора заглянуть на аукцион. Последние два черных комплекта я выставил с более длительным сроком торгов чем ранее, в расчете на большую прибыль. Теперь пришло время проверить, сколько я заработал!

Увы, но видимо количество донаторов играющих за дроу-ассинов было не велико, то ли по какой-то иной причине, но доспехи продались дешевле, чем предыдущая пара. Общая прибыль составила тридцать семь тысяч золотом.

Сразу отложил деньги на следующий налог барону, на оплату в этом отчетном месяце дружины, на будущую зарплату егерей и на постройку их домов. Кто знает как пойдут дела в дальнейшем, вдруг пойдет полоса невезения. Эти деньги будут своеобразной страховкой, гарантирующей, что если я не придумаю, как заработать в этом месяце, то все равно, все мои финансовые обязательства будут выполнены.

На неделю то я легко найду чем себя занять! Подниму уровень, подзаработаю на квестах, сменю амуницию, продумаю дальнейшее развитие домена. Изучу цены на городских рынках в ближайших баронствах, без дела точно не останусь и скучать не буду.

Наведаясь к Сикурсу. Нет, не потому, что очень хотел его видеть. Но, его мнение, какую строительную артель нанять для постройки хутора егерей, было мне интересно. Я не собирался пользоваться услугами игроков в этом деле. Не потому, что они больше просили денег, а потому, что на этих уровнях могут попасться необязательные люди, для которых этот мир, простая ничего не значащая игрушка. Согласятся строить такие, и сроки сорвут легко, потому как в реале что-то понадобилось и они в игру не заходили по этой причине. А высокоуровневые игроки, которые уже имеют репутацию надежных партнеров, просят за свои услуги чрезмерно много, для столь простого проекта. Немного подумал о варианте нанять строителей игроков у "Листвы", наверняка в этой гильдии среди тысяч её членов есть те кто не прочь прокачать строительство. Но данный вариант забраковала моя паранойя, которой после инспекции барона в Страгу, я начал доверять еще больше.

Замковый интендант, разумеется отлично знал всех подрядчиков. Показал ему проект, и Сикурс посоветовал две артели, которые легко бы справились с этим заданием. Так же, хоть я его и не просил, написал мне что-то вроде рекомендательного письма, для строителей.

На моё удивление это письмо оказало на первого же подрядчика, буквально волшебное воздействие, он согласился не только все сделать в самые сжатые сроки, но и скинул цену на двести пятьдесят золотых за дом. Это сэкономило мне без малого целую тысячу.

Едва вышел из строительной конторы, как пришел ответ от Филиоса Джонса, в котором он прислал мне полную смету, в которой указал все расходы и необходимое для строительство время, пять от силы шесть суток. Дом-лотос был необычного дизайна, но в нем не использовались дорогие материалы. Это в будущем мне грозит разорение, при покупке мебели и прочего интерьера в комнаты нестандартной планировки, а пока все траты, в том числе включая оплату работ, вылились во вполне приемлемую сумму, три тысячи пятьсот голда.

В ответ, я послал свое согласие с его условиями. Так же в приложении к письму выслал карту Страги и скриншоты тех мест, где я бы хотел, разместить усадьбу. Окончательный выбор места я оставлял за ним. По сути у меня было только одно железное условие, дом владельца должен был располагаться не далее чем в пяти минутах ходьбы от святилища Уары. Этим я добивался еще и того, что эта необычная постройка должна была привлекать внимание любого путника, спускающегося в кальдеру, по единственной ведущей в домен тропе. Да, понимаю, что выпендреж. Но в этом мире как ты умеешь подать себя, значит очень много. Тем более у высоких эльфов, расе которая знает толк в архитектуре.

Разобравшись со всеми делами, почувствовал себя невероятно свободным. Впервые ощутил, что весь последний игровой месяц меня не покидало чувство, будто я таскаю на себе мешок набитый камнями. И вот сейчас, этот груз упал с моих плеч. На этом душевном подъеме телепортом отправился в ос Лоран, соседнее баронство, в котором локации были уровнем повыше чем в ос Даро. Минут сорок провел на рынке, изучая ценники на редкие, теплолюбивые растения, а потом набрал денежных квестов и с головой окунулся в их выполнение.

Где-то через часов семь такой беготни познакомился с двумя игроками самонерами, которые качались в ущельях Кородаса, эдаком лабиринте из узких щелей и разломов горной породы. Тут в изобилии водилась мелкая разновидность каменных троллей. Оказывается с этих мобов иногда выпадали полудрагоценные камни, что делало их фарм таким же выгодным как и выполнение заданий на деньги.

Эта пара игроков восхитилась, с какой легкостью я выполняя свой квест зашел в пещеру, в которой обитало четыре тролля и забрал нужный мне камень. Я не бил мобов, а просто забежал внутрь, выдержал несколько ударов и выбежал обратно, легко уйдя от преследования неповоротливых громадин. Увидев это ребята, представившиеся как Элиос и Фарагон, предложили мне кач в группе. Согласился на их предложение и сдав задание, вернулся к ним.

Мои новые знакомые оказались студентами второго курса. Недавно они сдали сессию и теперь отдыхали на полную катушку, сутками проводя в Игре. Так как изначально они играли в паре, то они качали взаимно дополняющие друг друга формы призыва. Элиос прокачивал элеметалья молнии, своеобразного рейндж дамагера с упором на магию воздуха, а Фарагон развивал ветку земного элемента, специализированного на ближний бой.

Не сказал бы, что наша группа была хорошо сбалансирована, но мы быстро сыгрались и легко могли дать бой стразу трем троллям сорок пятого уровня, напавшим одновременно. Вот тут мне по полной программе пригодился мой физигнор. Самонеры конечно умеют лечить, но вот беда, лечат они только призванных ими же существ. Так что мне приходилось обходиться без хиллера, но это не доставляло особых хлопот, так как половина урона по мне просто срезалась игнором.

Парни оказались с отличным чувством юмора и ролеплейщиками. Что делало обычный grind, в их компании, довольно веселым занятием. Мне понравилась их общество, я им видимо тоже приглянулся. Так что на целых пять дней мы стали единой командой. Жутко хотелось пригласить их в Страгу, но понимал, что нельзя, и от этого было почему-то обидно. Неужели мне хочется перед кем-то похвастаться? На шестой день парням надо было уходить в реал, им требовалось подготовить какое-то праздничное мероприятие в их институте. С некоторым сожалением попрощался с ними, занеся обоих в френдлист.

За это время я полностью сменил свою боевую амуницию по своему уровню, прикупив как обычно дешевые вещи дающие только прирост к хитпоинтам и духу. При этом у меня осталось еще пять с половиной сотен золотом, с продажи моей доли полудрагоценных камней. Говорят с каменных троллей можно иногда выбить небольшие алмазы и рубины, но нашей команде удача за все пять дней не улыбнулась. Зато опыта этот групповой grind принес мне не мало. К моменту когда парни были вынуждены уйти в реал, я уже был сорок девятого уровня.

На сорок седьмом взял третий ранг в способности "Змеед" и закрыл свою прокачку от ядов. Следующий перк становился доступен на пятидесятом, и я решил взять этот левел до своего возвращения в Страгу.

Пятидесятый уровень был одним из критических рубежей, так же как двадцатый. Разработчики писали. Что именно этот уровень является рубежом отделяющим просто заинтересовавшегося игрой человека, от полноценного игрока, того кто выбрал мир Трона вторым домом. Не знаю, по каким данным они пришли к таким выводам, но мне это и не важно. Главное, на полусотенном лелвеле давали возможность взять бонусную, дополнительную способность.

Через день, выполняя те задания которые показались наименее скучными, я достиг

этого рубежа! И тут же выбрал:

"Непокорный дух".

Любой ваш удар основанный на способностях Духа, нарушает циркуляцию манны в противнике, увеличивая откат любых способностей противника основанных на применении манны на семь процентов. На любом противнике не может быть наложено более одного дебафа: "непокорный дух". Время действия дебафа вызванного данной способностью - пять секунд. /Внимание: данная способность действует на боссов в два раза слабее/.

Отлично вписывающийся в мою прокачку перк!

И тут же, следом взял второй, бонусный.

"Мастер безоружного боя".

Каждый новый уровень будет прибавлять к вашему показателю рукопашного урона не по одной единице повреждений, а по две.

Так как урон и агрогенерация моих боевых умений были плотно завязаны на урон, эта способность была мной оценена как важная и я её выбрал как только она стала доступна, так как чем раньше её взять, тем больший прирост в будущем она принесет.

Я еще не получил сообщений ни от строителей НПС, ни от Филиоса и не спешил возвращаться в Страгу. Вместо этого облетел еще три баронства, с целью пройтись по рынкам.

Во время изучения цен на редкие южные фрукты, пришло сообщение:

Внимание:

Население вашего домена Страга выросло и составляет теперь восемь разумных. /Ранее в домене проживал один житель./

Домен Страга переходит из разряда незаселенных локаций в разряд малонаселенных. До следующего перехода, в разряд "населенная локация", в домене должно проживать пятьдесят жителей.

Вы получаете достижение:

"Демограф первого ранга".

Ваша харизма в подвластных вам локациях увеличена на десять процентов.

Стоп, почему сейчас? Не успел я об этом подумать, как тут же пришло еще одно оповещение:

Количество строений в вашем домене Страга увеличено до пяти.

Вы получаете достижение:

"Покровитель зодчих первого ранга".

Время на постройку любых строений в подвластных вам локациях уменьшено на пять процентов.

До следующего ранга достижения, на подвластных вам как владельцу территорий должно быть возведено двадцать пять строений.

Ах вот оно что! Значит дома для егерей построены и система посчитала рейнджеров и их семьи официально "прописанными" в Страге. Что же, это очень хорошие, хотя и ожидаемые новости. Осталось дожидаться сообщения, о том, что построена моя резиденция и можно возвращаться в домен.

Продолжил анализировать цены на овощи, фрукты, ягоды, в ожидании этого извещения. Наиболее привлекательными с точки зрения постоянного спроса и малого количества предложений выглядели плоды ягоды пайайа. Не знаю почему красный плод размером с кулак и покрытый тонкой кожурой называли ягодой, но это и не важно. Пайайа была очень теплолюбивым растением, но при этом лучшего вкуса достигала если её поливали холодной пресной водой. Что мне подходило как нельзя лучше. Теплицы обеспечат нужный температурный режим, а холодная вода из источников в озере кальдеры, даст так любимый эльфами вкус. Конечно теперь мне предстояло проконсультироваться с опытными мастерами садоводами и уточнить возможность посадок кустов этой ягоды в Страге. А также посчитать общие затраты на этот проект, после чего уже принять решение, идти этим путем развития домена или нет.

В отличие от иных рас мира Трона, сельское хозяйство, в среде эльфийской аристократии не считалось занятием низменным. Скорее даже наоборот, это было благородное для высокого эльфа ремесло. Так что я был спокоен и знал, постройка теплиц не

ударит по моему имиджу аратата.

Вернулся в ос Даро, а оттуда уже прыгнул телепортом в давно знакомую мне локацию "Заповедник пестрых елей". Мне нужен был мастер Догани, один из первых НПС с кем я "познакомился" в мире Трона. Он был мастером садовником и мне удалось его к себе расположить, буквально в первый же день своего появления в игре. Именно к нему я и обратился за консультацией по поводу выращивания пайайи в теплицах, с минимальной магической поддержкой. Нашел я его довольно быстро и мы поболтали с ним более получаса. Мастера заинтересовала сама идея теплиц для уменьшения магических затрат при выращивании простых ягод. Эльфы не применяли парники в массовом сельском хозяйстве, застеклялись только цветочные оранжереи, в которых выращивали удивительной красоты редкие цветы.

Итогом разговора с Догани стало примерное понимание, того, что мне предстоит сделать. Хорошие новости были в том, что по его мнению, применение теплиц снижало необходимый навык садовника, который будет следить за ростом ягод с семьдесят третьего ранга, до сорок девятого уровня в профессии. А это давало мне почти пятикратную экономию на зарплате персонала! Плохое же известие, это то, что стоимость теплиц могла получиться заоблачной. Но это с точки зрения эльфа. Я же не собирался возводить классические эльфийские оранжереи, а планировал воспользоваться опытом сельскохозяйственных компаний реальности. То есть легкая арочная, несущая конструкция и максимальное использование прозрачных пленок. Дорогое стекло использовать в теплицах я не собирался, мне не важен был их внешний вид, главное что бы они выполняли свою функцию. Немного не по эльфийски, но думаю, что почти семикратное снижение стоимости строительства того стоит. Оставалось найти подходящую пленку. Понятно, что в этом мире не производят полиэтилена и других полимерных продуктов промышленным образом. Зато можно было найти заменитель, например те же крылья гигантских стрекоз, которых я встречал в ос Даро, по площади были не менее квадратного метра каждое. Эти крылья легко было добывать сотнями в день. Они были в меру прозрачны и обладали хорошими термоизоляционными свойствами. Во многих бедных жилищах на Плоскогорье, именно эти крылья заменяли стекла в окнах. Проект все больше и больше обретал реальные очертания, превращаясь из простой задумки в что-то почти вещественное. Осталось засесть за расчеты и составить бизнесплан. Настроение летело вверх как метеозонд привязанный к стратосферному аэростату!

Только попрощался с мастером Догани, как пришло письмо от Ломеа. Егерь писал, что моя резиденция построена, он принял работу и наемный мастер убыл из Страги. Пора было вернуться в свой домен, после недельного отсутствия.

Благодаря шару-маунту дорога до владения заняла всего несколько минут. Когда рядом мелькнул граничный столб Страги, я развеял маунта и решил спуститься в кальдеру по горной тропе пешком, хотел оценить какой вид открывается на мою виртуальную резиденцию.

Едва тропа повернула так, что бы открылся вид сверху на локацию, как я замер в неом восхищении. На водной глади, метрах в пятидесяти от берега, плыл, кажущийся невесомым бутон полураспустившегося, белоснежного лотоса. С этого расстояния он казался живым растением, а не постройкой. Тонкая нить канатного мостика, связывающая резиденцию с берегом, виделась тончайшей, призрачной паутинкой.

Восхитительно! Бесподобно! Надо будет потом пожать руку архитектору, когда уже не надо будет скрывать того, что я аратат. Непременно найду его тогда и поблагодарю лично!

Когда спустился, иллюзия живого дома, конечно рассеялась, но все равно он по прежнему оставался красив своей необычностью и природными, естественными линиями. Подойдя поближе, сразу понял первое неудобство. Канатный мостик. Плетеное основание и шесть веревок, заменяющих перила и поддерживающие натяжение конструкции. Да, на коне ко входу в этот дом никто не сможет подъехать. Поставил ногу на мостик, но первые опасения не подтвердились, его не шатало и не раскачивало.

-- Рад видеть вас видеть владетель.

То что ко мне со спины приближается Аста Ломеа, я узнал секунд за десять до того, как он бесшумно ко мне подошел. Спасибо Хоссу за это, пет рос вместе со мной и уже натренировал себе восприятие до шести единиц, что было несомненно огромным плюсом и

думаю пригодится мне не раз.

-- Рассказывай, что творилось в домене в моё отсутствие.

За эту неделю, егеря привели в порядок домен, составили карту маршрутов основных миграций мобов, поставили на фарм белых волков, исследовали пещеры. Кстати, в заброшенных серебряных шахтах начала заводиться какая-то неприятная нечисть. Надо будет спуститься и проверить, рейнджеры не смогли найти источник порождающий эту нечисть -- призрачные создания сорокового уровня, которые пытались нападать на все живое. Вреда для егерей от них не было, да и из шахт нечисть не лезла, но мне не понравился сам факт.

В остальном все шло самым лучшим образом, егеря обживались, а в локации царил мир и спокойствие. На середине его рассказа вспомнил, что забыл важное дело. А именно воздать должное Уаре. Надо же так проколоться! То же мне монах, который бежит сразу к дому, забыв по пути навестить святилище. Хорошо что этот прокол видел только Аста Ломеа, впредь надо быть аккуратнее и точнее отыгрывать взятую на себя роль.

Дослушал доклад временного управляющего. Достал из инвентаря заранее припасенный еще с ущелий Кородаса грунт, намочил его в озере и скомкал из получившейся податливой массы шарик. Всем своим видом показывая егерю, что делаю что-то важное. Затем попросил Асту подождать меня у мостика, а сам направился в святилище. Где принес в жертву скатанный, земляной шарик и немного помолился за успех моих начинаний.

Затем вернулся к Ломеа и попросил его проводить меня до егерских домов. Давно пора было познакомиться с женами рейджеров, присмотреться к ним и заодно спросить, справятся ли они с такой работой, как плотное сшивание между собой крыльев гигантских стрекоз.

Построенный по одобренным мной проектам хутор, производил приятное впечатление. Компактно поставленные дома издали походили на единый комплекс связанных между собой строений. Да и вообще на каменистой площадке стало намного уютнее, ушла из этого места некая присутствующая ранее безжизненность.

Аста представил трех юных эльфиек которые вышли нас встречать. Меня тут же пригласили посмотреть как они устроились на новом месте. Небольшой обход занял четверть часа и мне понравилось то, что увидел. Везде было опрятно и царил образцовый порядок и чистота. Сразу видно, что девушки не белоручки, это обнадеживало. Но я видел, что они очень стесняются и решил отложить деловые разговоры. Время терпит, про стрекозиные крылья узнаю позже. Выразил своё удовлетворение увиденным и попрощался с эльфийками и их мужьями.

Оставил Ломеа инструкции, присмотреть места для размещения теплиц. Такие, что бы были максимально освещены и рядом были холодные источники. После этого отправился обратно к своему дому, надо было посмотреть какой он внутри, а не снаружи.

Переход по навесному мостику оказался более удобен, чем мне представлялось, он не расшатывался при ходьбе, как я опасался. Едва переступил порог, как тут же понял, почему этот проект никто ранее не удосужился реализовать. Искривленные коридоры, изменяющейся ширины. Комнаты странных форм, даже отдаленно не напоминающие привычные прямоугольные помещения. Да! Для этого дома придется всю мебель делать по индивидуальному заказу! Выльется мне это скорее всего в большие траты, но я неприхотлив, да и жить в этой резиденции не собираюсь, так что всё не так плохо. Главное никого сюда не приглашать, ссылаясь на ремонт или еще что-то подобное. Пусть любуются со стороны, внешне дом-лотос был во много раз красивее чем внутри. То, что дом по сути плыл по воде, совершенно не ощущалось. Исследовав все что можно, сошел по мостику обратно на берег.

Сойдя на каменистый пляж обернулся и вновь залюбовался плывущим по водной глади лотосом. Красиво!

-- Владелец, ваша резиденция выглядит впечатляюще. - Раздался за моей спиной знакомый голос.

Неужели! Нет, не может быть!!!

Плавню оборачиваюсь. В пяти шагах от меня, стоит эльф в лазоревой тунике.

Знакомый эльф.

Игрок.

Игрок, чей ник -- Рололас.

Настроение обрушилось вниз как метеор падает на землю с небес.

-- Здравствуй Рололас. В чем я прокололся? - Совершенно спокойно, не показывая своего удивления, спрашиваю его.

-- Филиос Джонс, он из нашего списка психов. В первый же день, он заинтересовался святилищем Уары построенным в этом домене. Оно его восхитило. Так как сам Филиос был занят, он попросил меня найти того кто его построил. В ближайшем храме Уары я узнал, что святилище построил владетель домена. В администрации баронства мне сообщили имя этого владетеля. Ты не представляешь всей полноты моего удивления, когда я узнал это имя... - Он замолчал пристально разглядывая меня, будто у меня две головы и шесть ртов.

-- Ты прав, не представляю. - Никто не узнает, чего мне стоило в этот момент казаться тем, кому на все плевать. - В гости зашел или по делу? - Говоря это, я одновременно делал вид, что осматриваю навесной мост.

Мой собеседник видимо не такой реакции от меня ждал и стушевался. Этого я и добивался, своим поведением давая ему понять, что меня никак не волнует, что мою тайну кто-то раскрыл. Веду себя так, будто муравей застукал человека за чем-то неприличным.

-- Кх-м-м-м. - Рололас прокашлялся и взял себя в руки. - Ты не против поговорить?

-- Говори. - Пожимая плечами и немного подтягиваю одну из веревок моста.

-- Не со мной. - Ага, как и думал, сюда пришел именно он просто по той причине, что я его знаю. А говорить со мной хочет кто-то из руководства или аналитиков альянса.

-- Ты думаешь... - Я подошел к нему вплотную и нацепив маску высокомерия, стал буравить его переносицу взглядом. - Кто-то из вас может рассказать мне, что-то интересное? - На миг мне показалось, что перегнул палку, но нет, вот он отвел глаза и произнес.

-- Нам есть, что предложить.

-- Ресторан "Латиниэль" в Тадоси, там есть кабинки для переговоров, их невозможно прослушать, там через полчаса. - Все это произношу таким тоном, в котором сквозит или вы принимаете это условие или катитесь ко всем чертям.

-- Минутку. - Тут же реагирует Рололас, его глаза затуманиваются, видимо с отправляет послание и ждет ответа. Видимо дождавшись ответного письма, отвечает. - Согласны.

-- Рад был тебя видеть. Но извини, мне тут кое что починить нужно. - С этими словами возвращаюсь к мосту и делаю вид, что вожусь с его канатами.

Рололас наверно полминуты мнется в растерянности, потом прощается и уходит в направлении тропы.

Едва он уходит меня начинает потряхивать от нервного напряжения. Твою дивизию! Ну не хотел же приглашать игрока-строителя! Твердила мне параноя "не делай этого!". Но нет, я её не послушал. И что самое обидное, не сложил очевидное! То что талантливый дизайнер не пройдет мимо святилища Уары, построенного мной. Слишком оно необычно, что бы остаться без внимания того, кого интересуется архитектура. Такой мелкий просчет. И!!! И моя тайна раскрыта, то что я аратат известно одному из крупнейших альянсов игроков в Та на Ру. Мелочи они определяют бытие, а я опять облажался именно в мелочах.

Стоп!

Хватит себя корить. Все просчитать невозможно, да и я, если честно, далеко не Шерлок Холмс. Так что сожаления пусть остаются позади. Есть факт "Листва" знает о некоторых моих тайнах.

Прислав Рололаса они тем самым дали мне понять. "А", что меня прижучили. "Б", что они не хотят конфликта. Это мой бонус. "Листве" по меньшей мере любопытно. Точнее я любопытен. Очевидно их очень интересует как я на тридцатом смог получить домен и статус благородного. Будут пытаться меня купить. А я продать эту информацию не могу, Софаласи страшнее этого альянса в разы. Что последует после моего отказа? Ответ очевиден, запугивание.

Увы, но им даже не надо будет меня заносить в свой черный список. Обнародование информации о том, что игрок получил владение на тридцатом и ник этого игрока и все... Моя игра завершится, мне просто не дадут прохода. То есть, надо быть честным, им есть чем

давить. Это плохо, это очень плохо, но это факт и надо думать как с этим быть.

Интуитивно я начал разговор с Рололасом с позиции силы. Сработали навыки продавца или моё чутьё? Не суть важно, главное результат! Он явно не ожидал такого моего поведения, а значит не ожидали и те кто за ним стоит. Очевидно, что мне не стоит менять линию поведения, потому как её изменение ясно покажет слабость моей позиции. Остается один нюанс, мне по сути давить на них нечем. Ну не пойду же я на поклон к Леди? Или пойду? Нет, это будет признание в неумении вылезать из критических ситуаций самостоятельно, и она поставит на мне "крест". Остается одно, наглый блеф. Настолько наглый, что должен переходить все рамки.

Надо придумать силу которая стоит за мной. В такую силу они легко поверят. Гораздо проще со стороны верить в то, что меня двигает какой-то альянс, сопоставимый по силе и влиянию с "Листвой", чем то что я одиночка. Опасно? А что я теряю? Дальше рерола не уйду.

Нет. Ошибка. Другой альянс как сила стоящая за мной не подходит. Ради знания о получении ноблеса, "Листва" пойдет на войну с кем угодно. Я бы будучи главой такого образования за такую тайну рискнул бы многим. Значит глупо рассчитывать на то, что не рискнут и они. А раз так, то очень скоро станет понятно, за мной никого нет. Итог уже два озлобленных на меня альянса и закономерный рерол.

На минуту меня охватила слабость. Захотелось все послать к чертям, удалить персонажа и начать играть орком. Пробриться в вожди и захватить сперва Великий лес, а потом Плоскогорье! Чутьё конечно, такое почти невозможно, но аж руки зачесались. Но эти мысли были именно слабостью, так как в таком случае я сдавался здесь и сейчас. А это не дело, совсем не дело.

Хватит себя мучить и изводить. Вяжусь в бой, а там будь, что будет. Когда-то я считал экспромт моей сильной стороной в переговорах, что же, пришло время это проверить!

В назначенное мной же время, я, одетый в парадные одеяния, переступил порог самого фешенебельного ресторана в Тадоси.

-- Моё имя ТоТ'Нхат. - Представился распорядителю зала.

-- Вас ждут. Третий кабинет. Позвольте вас проводить. - Кланаясь после каждой фразы, распорядитель пригласил меня следовать за ним.

Кабинеты в "Латиниэле" представляли собой очень комфортабельные, небольшие, но уютные, обеденные залы, со столами максимум на шесть персон. Приглушенный свет, тихое журчание воды в искусственном водопаде, плетеные, но тем не менее невероятно удобные кресла. Вся обстановка располагала к неспешным разговорам, на серьезные темы.

-- Доброго дня. - Со мной поздоровался, эльф средних лет, одетый во все серое, едва я зашел в кабинет.

Кроме него в этом помещении больше никого не было. Это значит, разговор будет более чем серьезный.

-- Вы будете что-нибудь пить? - Спрашивает он у меня.

-- Вино, белое, полусладкое. - Произношу это и усаживаюсь в кресло напротив.

Незнакомец махнул рукой официанту и тот вышел из кабинета, оставив нас одних.

-- Рад вас видеть. - Эльф в сером, откинулся на спинку кресла и принялся нагло меня рассматривать.

-- Не привык разговаривать с теми, к кому не знаю как обращаться. - Делаю попытку игры первым номером.

-- Мой ник вам ничего не скажет. - На лице эльфа блуждает странная улыбка, намек на некоторое превосходство, или мне показалось? - Этот персонаж создан позавчера специально для переговоров с вами. Он двадцать первого уровня и уже завтра будет удален из игры.

Черт! Кажется, организация "Листвы" во много раз эшелонированнее и закрытее, чем я представлял!

-- Хорошо. - Киваю, его словам как ничего не значащему факту. - Буду называть вас Призраком.

-- Если вам так удобнее, я согласен.

В этот момент принесли вино и бокалы. Мы не надолго замолчали, дождавшись пока официант разольет напиток и покинет кабинет.

-- Итак. Чем я заинтересовал реального главу альянса "Листва"? - Это был выстрел

наобум с моей стороны, но судя по тому как дернулась щека собеседника, мой выстрел пришелся в цель.

-- Закономерно... - Произнес Призрак. Я вообще не понял, что он имел ввиду этим словом и не стал его комментировать, спрятав свое недоумение за глотком вина. - Конечно вы правы, Дайразель, игрок, который официально является главой "Листвы" просто публичная персона. Реальная власть у меня.

-- Не сомневаюсь.

-- На переговоры пришел именно я, что бы показать нашу большую заинтересованность в сотрудничестве с вами.

-- Я весь внимание. - Нотка пренебрежения в моем голосе была едва заметным штрихом в выбранном мной образе.

-- Не против, если я начну издалека?

-- На ваше усмотрение. - Жестом демонстрирую, что мне не важно, с чего он начнет.

-- Как вы относитесь к тем, кто считает, что администрация активно влияет на игровой процесс, через своих агентов?

-- Поясните.

-- Что есть игроки которые не играют, а работают.

-- С какой целью это надо СиБиТу?

-- Разнообразить игровой процесс, запустить скрытые эвенты и подобное...

-- Конспирология чистой воды. - Отмахиваюсь от такого предположения, не смотря на то, что сам допускаю такую вероятность.

-- Наши аналитики, оценивают такую вероятность в девяносто два процента.

-- Смените их, вам вешают лапшу на уши. - Выбираю для себя позицию отрицания.

-- Есть много примеров разных странностей, которые не объяснить игровой логикой и правилами.

-- Чушь. Весь форум забит подобного рода домыслами и "сенсационными" открытиями, на поверку оказывающимися пустышками. Это все равно, что верить в истинность фотографий Лохнесского чудовища.

-- Если у меня есть доказательства?

-- Предоставьте хоть одно. - Усмехаюсь и закидываю ногу на ногу, показывая, что весь в ожидании сенсации.

-- Хорошо. - Призрак открыл папку, что лежала рядом с ним и достал два листка. - Прощу. - Протянул их мне. - Посмотрите.

-- Хорошо. - Беру листы и пробегаю по ним быстрым взглядом. - И что? Это просто список тех классов которые тестировались в бетатесте и список тех классов которые остались в игре к моменту официального запуска.

-- Как вы видите, во время бетатеста было на шесть классов больше, чем осталось в игре.

-- Это логично, протестировали, что не понравилось выкинули, не вижу ничего экстраординарного.

-- Да. Но это не все. Взгляните на это. - В его ладони новый листок.

-- Что это?

-- Игровая статистика после первого месяца с запуска игры. В левом столбце наименование класса, в правом количество игроков получивших этот класс.

-- И?

-- Сравните. - На мой край стола ложится новая бумага. - Это такая же статистика но после трех месяцев с начала старта. Обратите внимание на подчеркнутую строку.

-- Любопытно.

-- Именно. После трех месяцев в игре появляется один игрок, имеющий класс который был забракован по результатам бета тестирования. Мы проверяли, получить игровую специализацию "убийца" невозможно ни тогда, не сейчас. А тут как вы видите, согласно статистике один игрок класса убийца в мире Трона есть. Статистика за последующие месяцы это подтверждает.

-- Сбой, глюк?

-- Нет. Мы посылали запрос, ответ был "без комментариев". Будь это программный

сбой, ответ был бы иным.

-- Этого мало, для доказательства чего бы то ни было.

-- Полтора месяца назад произошло обновление "зала Славы". Обновление прошло, а никого из героев в нем не добавилось.

-- И вы предположили, что "убийца" взял сотый, скрипт обновил тут же "Зал Славы", но так как в его базе нет места для героя с таким классом, обновление вышло пустым?

-- Да. Вероятность подобного, выше девяноста пяти процентов.

-- На этой информации можно строить домыслы, но вы меня не убедили. - На самом деле я полностью ему поверил, но решил как можно дальше придерживаться выбранной линии поведения.

-- Есть люди которые уверяют, что знакомы с этим игроком.

-- Да-да. - Усмехаюсь и начинаю нести чушь. - И знают его под псевдонимом Монстр и он глава незарегистрированной гильдии наемников "Синдикат Теней".

-- К-хе. - Не дав мне договорить, Призрак улыбнулся до ушей. - Вы сами все знаете. И ваша реакция только что показала, наши аналитические выкладки верны!

С чего это такие выводы? Почему моя фраза, так им воспринята? Диалог идет совсем не туда и не так! Я что-то упустил, что-то важное, основополагающее. Это критическая точка переговоров и мне надо озарение! Не торопясь делаю вид, что смакую вкус вина. Кажется я понял. Понял!

Классическая ситуация "горе от ума" или "многие знания - многие печали"! Аналитики "Листвы" перестарались. Мой собеседник принял меня не за того кем я являюсь! Но как мне это на руку! Я искал силу, которой могу прикрыться. И вот мне эту силу приносят в блюдечке с голубой каемочкой. Поставив бокал, грустно произношу.

-- Вы ошиблись.

-- В чем?

-- Я не игрок администрации. - Нет способа лучше, чем отрицать то во что верит твой собеседник, что бы он поверил в придуманный им миф еще больше.

-- Три дня назад, наш отдел разведки. - Призрак хитро прищурился. - Да, у нас есть несколько высокоуровневых игроков имеющих класс ниндзя. Так вот, они проникли в административный корпус ос Даро и скрытно осмотрели разные бумаги. - На стол кладется новый листок. - Вот копия того, что они нашли.

Я держу в руках свидетельство о регистрации гражданства, выписанное на "аратата ТоТ'Нхата". аратата!

-- Можно предположить, что вы как игрок нашли лазейку или уникальный квест, который сделал вас эвалли на тридцатом и так вы получили домен в управление. Игровой мир огромен, все о нем не знает никто. Но вы не эвалли. Вы благородный по праву крови! - Собеседник в шутилом жесте вскинул бокал. - А обычным игрокам такой статус не доступен, кроме всем известных исключений!

-- Ошибка. Такое возможно. - Я то получил ноблесс класс.

-- Да? - Его голос полон сарказма.

-- Да. - Киваю я. - Можно стать арататом и обычному игроку.

-- Как?!!

-- Вы правда думаете, что я вам расскажу? - Моя улыбка плавно превращается в оскал. - Хотите попробовать мне угрожать?

-- Нет! Что вы. Вы не так поняли, это был вопрос из чистого любопытства.

-- Хорошо. - Киваю и расслабленно облокачиваюсь на спинку кресла. - Но то, что я не сотрудник СиБиТу, это правда.

-- И не имеете никакого отношения к корпорации? - Вот что мне сейчас ответить? Попробую отделаться недоговорками.

-- Не могу сказать ни да ни нет. Слишком расплывчатая формулировка. - Делаю вид, что на что-то решился и спрашиваю. - Давайте сделаем проще. Вы просто скажите, что вам от меня нужно. Прямо и без недоговорок.

-- Хотите так?

-- Я выразился недостаточно ясно?

-- Что же. Пусть будет так. Вы предлагали Рололасу союз. Между вами и "Листвой". Я

здесь для того, что бы подтвердить нашу заинтересованность в данном союзе.

Едва не воскликнул: "Чего! Чего?!". Этот поворот в переговорах поставил меня в полный тупик. И я выдал ничего не значащее:

-- Уточните, что вы подразумеваете под этим союзом.

-- Все карты на стол?

-- Все. - Лгу с непроницаемым лицом, Впрочем, думаю, собеседник делает тоже самое.

-- Отлично! - Он делает вид или ему и правда по душе эта идея полной откровенности. - Наш альянс в тупике. "Листва" организована любителями ПВЕ контента. Когда мы сообразили, что ПВЕ это только малая часть игровых возможностей, мы уже опоздали. Опоздали во многом. Да, мы составили план по прокачке боевых ПВП групп, начали создавать свою армию. Когда-нибудь мы догоним лучшие ПВП альянсы. Но есть то, в чем мы отстали бесповоротно. - В поддержание беседы приподнимаю бровь, показывая свое любопытство. - Я о дворцовых интригах. Чем выше уровень в этой игре, тем больше на жизнь игрока и особенно игровых альянсов оказывает социальная составляющая. Сейчас, когда мы опомнились и попытались наверстать это отставание, то обнаружили, что нас никто не пустит к благородным дворам и семействам. Все теплые места давно заняты "Фэйри", "Дланью", "Служителями Света". Мы не можем даже начать войну ни с одним из этих альянсов, на их сторону тут же встанет корона и мы проиграем за минуту. Одного НПС -- даже графа стошетидесятого уровня, хватит, что бы вся наша армия была уничтожена за считанные секунды. Игроки, пока в этом мире, мало что могут противопоставить выскоуровневой НеПиСи. Сейчас среди альянсов сильнее тот, у кого больше влияния при дворе. И этот аспект будет еще года три, а то и четыре главным.

-- А вы на это влияние не обращали внимания, а когда опомнились, то "поезд уже ушел"? - Когда Призрак взял паузу, вставил и я свою реплику.

-- Именно. Вы правильно поняли.

-- Что вам надо от меня?

-- Союз.

-- Как я могу вам помочь в дворцовых интригах? - Грустно усмехаюсь в ответ.

-- Когда мне прислали файл из отдела аналитики, в котором обосновывалось, что с вероятностью семьдесят четыре процента, ваша цель -- корона Та На Ру... - В этот момент он посмотрел на меня по верх бокала, но тут же заговорил вновь. - То я подумал: "аналитики сошли с ума".

-- Но теперь вы не считаете их сумасшедшими?

-- Не считаю.

-- И это верно. Моя цель корона. - Как можно равнодушнее, произношу я. Это признание уже ничего не значит в свете того, что им уже известно.

-- Так же они предположили, что вы аратат королевской ветви. То есть в вас течет кровь великих князей!

-- Иначе мои потуги на корону выглядели бы смешно. - Пожимаю плечами.

-- По игровой, сценарной легенде вы королевский бастард? Сын короля и богини Уары?

-- Без комментариев, давайте не трогать эту тему.

-- Вы правы, это ничего не значащая деталь, на данном этапе. - Легко соглашается глава альянса. - Сразу хочу сказать, чем не закончатся наши с вами переговоры, "Листва" не намерена вам мешать. И все здесь сказанное останется только между мной и вами, никто из альянса не посвящен во всю картину и не знает всего.

Что это сейчас было? Неужели он боится? Хотя... если они верят, что я связан с корпорацией и являюсь частью некоего глобального эвента, то и правда, вставить у меня на пути с их точки зрения может выглядеть как прямой путь к реролу, а то и к бану! А-а-а!!! Повалила халява! Повалила! Да я из него веревки теперь вить могу! Только не показать свою радость, только сдержаться и не запрыгать на столе, от открывшихся перспектив!

Кажется я знаю кто прячется под личиной эльфа. Нет, конечно я не могу сказать имени этого человека, но его род занятий и возраст, кажется стал мне понятен. Он бывший биржевой игрок или банкир средней руки, именно эти люди так свято верят во всякую аналитику, так часто бросаются такими словами как "процент", "данные аналитиков" и

похожими. Ему скорее всего между сорока и пятьюдесятью. Скорее всего, как и я сорвал куш и ушел на "пенсию". Умный, но видимо его успех в реальности связан во многом с удачей, отсюда ему привычно прятаться за чужими выводами. Скорее всего он отличный организатор, иначе вряд ли смог встать во главе многотысячного альянса. Люблю работать с такого склада людьми. Есть у них один недостаток, если они убедят себя что что-то правильно и верно, то все их мысли вертятся во круг доказательства этой теории. В принципе, для бизнеса это неплохая черта, без такой упертости, мало чего добьешься. Многие теряются в переговорах с таким людьми, не зная как сдвинуть их мнение в нужную для себя сторону. Я знаю: надо потакать их мнению, но убеждать их, что ваше предложение полностью в это мнение укладывается. Тогда они ваши с потрохами.

-- Не против маленького теста? - От этого перехода я быстро спустился с небес на землю. Какой тест? Но отказываться нельзя.

-- Не против. - Призрак тут же протягивает мне темный шарик.

-- Возьмите в руки и взгляните в него. О! Нет! Ничего опасного, это всего навсего обычный гадалочный, шарлатанский шарик, на любом рынке ему цена золотой за дюжину. Вгляделись? Сколько кругов видите?

И правда стоило всмотреться в шар, как в его глубине увидел несколько разноцветных кругов.

-- Шесть. - Пересчитав круги, называю число. Мне самому любопытно, что это за тест.

-- Спасибо. - На его лице улыбка. - Как я и думал.

-- Не поясните?

-- Вы не знаете?

-- Всего знать невозможно.

-- Два месяца назад СиБиТу отправила в Небесный Трон на неделю команду претендентов на место в экипаже "Икара". Как вы знаете, корпорация разрабатывает модель виртуального пространства для первого звездолета в истории человечества. И им зачем-то понадобился этот тест. И был замечен любопытный нюанс... - Он промочил голо и продолжил рассказ. - Корпорация не скрывала, что вирткапсулы для экипажа оснащены гораздо лучше чем те игровые саркофаги, что можно купить за деньги. Преимуществ это пользователям этих суперкапсул никаких не давало, по их заверениям. Тем более после недели проведенной в Игре, экипаж вернули в реальность и тут они больше не появлялись...

-- Безусловно интересный факт, но не вижу связи...

-- Одна маленькая деталь, обычный игрок, в обычной, пусть и самой дорогой вирткапсуле, увидит в этом шарике всего четыре круга. Будущие астронавты, видели шесть кругов, как и вы. Тонкости настроек, не влияющие на игровой баланс, так объяснила администрация этот факт.

-- Да, у меня спейскапсула. - Это мне только на руку и я не возражаю.

На его лице мелькнул намек на победную улыбку. Всего чуть-чуть дернулись уголки губ и легли небольшие складки на лбу. Доля секунды, но я разглядел этот нюанс. По его мнению, его ставка сыграла. Не буду его разубеждать. Теперь, когда он выложил свои карты, пришло время в игру включиться мне.

-- Один вопрос, если не возражаете. - Делаю вид, что мне очень интересен букет, который стоит в вазе на столе.

-- Спрашивайте. - Он доволен собой и расслаблен.

-- Почему сейчас?

-- Не понял?

-- Почему на меня вышли сейчас? Вы всего шесть игровых дней знаете о том, что я владетель и всего три дня, что аратат. К чему такая спешка? - Ему не нравятся мои вопросы, но я давлу. - Эта поспешность, чем она оправдана? Гораздо логичнее было следить за мной и собирать информацию дальше. Искать себе козыри для переговоров, но нет, вы со мной говорите именно сейчас, всего через день как получили данные своих аналитиков. Итак, почему сейчас?

-- Фэйри... - Нехотя, как бы выдавливая из себя это слово произносит Призрак. Наливает вина и прячась за бокалом тянет время. Я жду, молчаливо жду и он вынужден продолжать. - Мы воюем с ними... - Отпивает глоток и уточняет. - Они с нами воюют. Без объявления военных действий. Налеты малыми группами. Убийства исподтишка.

-- И?

-- Скоро они перейдут к террору.

-- Скоро?

-- Месяц, максимум два.

-- Открытая война?

-- Нет. Что мы, что они, зарегистрировали свои военные подразделения как боевые части Та на Ру, при открытой войне могут вмешаются представители короны. Не будут Фэйри так рисковать. Да и их цель не развал Листвы, а переманивание игроков, вплоть до методов: "переходи к нам или заставим уйти в рерол".

-- И чем я могу помочь вам? - Сложный момент в переговорах, от его ответа зависит многое.

-- Нашему альянсу нужна своя точка возрождения. Не привязанная к общедоступным. - Будто решившись на что-то произносит собеседник.

-- Любой замок или кланхолл дают такие точки, не верю, что у вас нет ни того ни другого.

-- Есть нюансы... Кланхолл дает свою точку респа в локации, замок же охватывает только то баронство в котором находится. Нам нужна такая точка, в которой наши игроки могли возродиться погибнув в любом месте государства.

-- То есть вам нужна крепость. - Именно подобное сооружение дает такую возможность. В ней помимо общегосударственного телепорта есть и свой зал глобального резуректа. - И желательно как можно раньше.

-- Это вопрос выживания альянса. - Все, он выдал то, зачем сюда пришел. Остальное, глобальные планы, корона, админовские эвенты, это по сути общие рассуждения, и очень далеки цели. Только сейчас он озвучил истинные цели переговоров.

-- Протолкните своего игрока во владетели приграничного домена. - Пожимаю плечами в ответ. Мне надо знать, ту грань до которой я могу на него давить и сейчас я эту грань ищу.

-- Это не просто. Корона косо смотрит на то, что в приграничных областях хозяином может стать сын богов. Нам мало доверяют, все же мы пришлые с их точки зрения.

Так! Вот это нюанс. В принципе все логично. Игрок получивший такой домен легко может пойти по принципу "Вау! У меня километр границы в аренде!". Но почему тогда мне дали Страгу? Х-м-м. А может все просто? С точки зрения барона я не простой сын богов, я - аратат, тот в ком течет кровь благородной ветви, а значит я по определению для него свой. Наверно так и есть. Да и граница Страге, это скорее условность.

-- Да и получить владение даже будучи эвалли, это очень непросто. У Листвы сейчас всего один игрок в ранге владетеля. В его домене стоит наш кланхолл. Еще пара проходят квесты и мы им помогаем прокачивая репутацию баронов с нашим альянсом. - Ага, кажется именно этим и занимался Хамисар со своей группой. - Но и эти домены не граничные. Вы же в курсе, что еще никто в Та на Ру не получил разрешение даже замок построить. - Едва сдержался, что бы не сделать круглые от удивления глаза, вот так новости! Нет, я знал, что это сложно, получить такое разрешение, но не думал, что настолько. - Повезло только "Длани", их игрок получил владение где уже был замок изначально.

-- Значит крепость. - Играя на его нервах, неторопливо наполняю бокал. - И вы думаете, я могу получить разрешение на строительство?

Видимо мой вопрос вовсе не тот, который ожидалось ему услышать. Нет, Призрак не выдал себя мимикой, но он потянулся к бокалу, тем самым давая себе время. Молчу, не собираясь ему помогать. Мне тоже нужно понять, с кем я имею дело. Стоит ли вообще заключать с ними союз? На первый взгляд выгода несомненна, но насколько адекватен этот человек и соответственно все руководство альянса? По этому я стараюсь подмечать малейшие детали в его поведении и манере общения.

Молчание затягивается. Это не входит в мои планы, и я даю ему дополнительную пищу для размышлений.

-- Я не админ. Нет четко прописанного какого-то эвента, ваши аналитики ошиблись. Мне никто не помогает из геймдизайнеров. По сути я брошен на произвол судьбы. То есть, не буду отрицать, что располагаю некоторыми отличиями от простого игрока. Но это по сути и все. Я не пользуюсь никакими путями, которые не могли быть доступны обычным, самым простым подписчикам. Никто "сверху" не подправит скрипт ос Парьона так, что бы он дал разрешение на строительство крепости. Никакой помощи со стороны корпорации вам, при заключении союза со мной -- не будет! - Интонацией четко выделяю последние слова.

-- Мы на помощь "сверху" и не рассчитывали. - Излишне поспешно отвечает он. Наверно так и есть, если их аналитики не ловят ворон, а работают, то наверняка сложили то, что для прохождения того же данжа "Пещера огненных фамильяров" мне потребовалось совершенно сторонняя помощь. Да и квесты я выполняю как любой обычный игрок. Скорее всего вывод к которому они пришли, я ограничен игровыми рамками. Да имею бонус "аратат", а может и еще что-то, но действую в рамках игровой модели. И он тут же подтверждает мои мысли словами. - Мы думаем вы фрилансер. Свободный художник, чья цель разнообразие игрового процесса для сотен тысяч игроков в Та на Ру и возможно не только. У вас есть цель и вам дали некие средства для её достижения, а дальше вы вольны в методологии достижения этой цели, в игровых рамках разумеется.

-- Я не отвечаю ни да, ни нет на ваши выводы. - При этом подмигиваю ему, внося диссонанс мимических откликов, со своими словами.

-- Проблема с разрешением на крепость конечно огромна. Но мы сегодня же подключим все службы для поиска того, чем можно купить или надавить на вашего барона. - Призрак собрался с мыслями и это хорошо, это показатель того, что человек умеет думать в ситуациях когда его планы готовы рухнуть из-за мелочей.

-- Вы понимаете, что в собственность вам крепость никто не даст? Это стратегический объект. - Тут скользкий момент. - Мало даже её построить! Нужно разрешение на размещение там вашего альянса, так как в приграничных крепостях могут располагаться только военные части королевства.

-- С размещением нет сложности. Достаточно зарегистрировать альянс или клан как наемное подразделение на службе Та на Ру и такое разрешение будет получено. "Остролист" имеет такую регистрацию.

-- Вы готовы вложить такие огромные средства в постройку крепости, владельцем которой не будете являться?

-- Стандартный арендный договор на пять лет нас устроит. - Если судить по его улыбке, этот вопрос они давно проработали. - Пять лет долгий срок, большинство игр столько не "живут", так что мы не видим в этом для нас никакого ущерба.

-- Хорошо, допустим я соглашусь на союз с вами. Мне понятно, что получите вы по итогам этого союза. Хотелось бы услышать, что по вашему мнению получу я?

-- Полностью развитый домен -- раз. Помощь в прокачке -- два. Союз с топовым альянсом Та на Ру -- три. Наше влияние и финансовые возможности -- четыре. Наша поддержка в возведении вас на трон -- пять. Информационное прикрытие -- шесть.

-- Пункт три выглядит сомнительно. Так как я получаю и врага в лице не менее топового альянса. Пункт пять же очень далекая перспектива. - Никогда не показывай свою заинтересованность в товаре, это первое правило покупателя. А я сейчас именно покупатель, а продавец Призрак. - Пункт шесть, конечно я не хочу огласку, но я аратат игровыми методами, так что максимум, что мне грозит это повышенное любопытство к моей персоне от игрового сообщества. Домен я и так разовью это потребует времени, но справлюсь, правда без крепости, этот проект не потяну еще наверно пару лет, так что тут ваша помощь интересует. Влияние и финансовые возможности, мне не интересны пока, потом может быть. Прокачка? Вы думаете у меня нет плана по своему развитию? - Улыбаюсь ему как можно искреннее, приподнимая бокал.

-- С вами интересно иметь дело. - За этой пустой фразой он прячет свою растерянность. - Что хотите вы?

-- Все выше перечисленное плюс два пункта. Первый, помощь в достижении мной статуса -- аскет. Для этого мне надо оттанковать сто боссов своего или выше уровня. У вас много новичков, вы их наверняка отправляете в рейды, так что не думаю, что с этим пунктом

у вас возникнут сложности, тем более вы уже знаете, что я отличный танк. - Он кивнул и я продолжил. - Второй пункт, вы качаете ПВП группы, мне нужно участие в их тренировках. Больше всего интересуют спарринг партнеры для дуэлей.

Едва я это произнес, Призрак понимающе улыбнулся.

-- Никаких проблем. Сделаем.

-- Что же, не вижу тогда причин, по которым нам не стоило бы обсудить детали предполагаемого союза.

Обсуждение затянулось на час. В конце которого я начал сомневаться в первоначальном выводе, что Призрак банкир или брокер. Торговался он как профессионал, но то что было важно ему, имело для меня мизерное значение. Например: статус его альянса в случае получения мной короны. Мне стоило огромных усилий не смеяться при этом обсуждении. Да не собираюсь я править Та на Ру, мне корона нужна для иного! Да и вообще не факт, что добьюсь своего. Но я морщил нос, махал руками, бил ладонью по столу и всячески ругался за каждый пункт. Что я получил в замен? Полный картбланш на любые запросы в аналитический отдел Листвы. Неофициально я становился членом управляющего совета альянса. Призрак так же настаивал на том, что весь объем наших договоренностей останется только между нами. Остальные будут знать только то, что необходимо. Это меня так же устраивало. Понимаю зачем ему этот пункт, он хочет замкнуть на себя наш контакт и тем самым укрепить свою власть в альянсе, присвоив себе ту же постройку крепости к примеру. Точнее не саму постройку конечно, а то что он добился самой возможности возвести крепость для альянса.

-- По рукам? - Он встает и протягивает мне ладонь через стол.

-- По рукам. - Пожимаю его руку. - И у меня есть для вас два подарка. Первый: бизнес Фэйри на маденах. - Глаза Призрака хищно расширились при этих словах. - Он основан на том, что банковские ячейки игроков экранируют проклятые Бездной камни. Тем самым они с голоду погибают за три месяца. - Мне больно смотреть на главу Листвы, столь простой ответ он явно не ожидал. Но я его добиваю. - И да, эта информация не от админов, я её достал сам. - Не стал уточнять что меня этой информацией снабдили хакеры взломавшие закрытый форум Фэйри. Жаль такой взлом не повторить, недавно этот альянс перенес свой сайт на сервера СиБиТу. - Второй: можете не трудиться, выбивая разрешение на постройку крепости. Оно у меня есть. И опять, получено оно исключительно игровыми методами.

Такое построение фраз и вот ни разу не солгав, заставил собеседника думать, что и про мадены я узнал игровыми методами. Мелочная манипуляция скажет кто-то? А по мне все и состоит из мелочей.

Мы договорились, что посредником между Призраком и мной станет Рололас, как уже знающий многое.

-- И еще. - Уже выходя из кабинета, произнес я. - Ваши люди не должны участвовать в военных действиях против Леса. И желательно вообще не конфликтовать с лесными.

В ответ он только кивнул, причем с таким видом, будто я только что подтвердил какую-то его теорию.

В общем расстались мы довольные друг другом. Не скажу, что мне этот Призрак понравился как личность, но дело с ним иметь можно, а это главное.

Почему я согласился? Помимо очевидного, есть еще такой нюанс как то, что Листва считает себя обделенной вниманием нынешнего короля. Те же Фэйри, помимо того что мне не нравятся их игровые методы, считают себя союзниками короны им возведение меня на престол скорее помешает, чем поможет. Возможно есть варианты лучше нежели Листвы, но они вышли на меня сами, да и с Хамисаром, я почти подружился. И вообще, что это я? Дело сделано поздно искать иные варианты. Чувствую мне вскоре предстоит много работы.

Выйдя из кабинета для переговоров, в центральном зале ресторана увидел Рололаса, скучающего у барной стойки. Он что так тут и проторчал почти полтора часа? Видимо так и есть.

-- Меня ждешь?

-- А кого еще? - Вопросом на вопрос отвечает мне он. - Договорились?

-- Да. - Киваю бармену, на его предложение налить мне вина. - Договорились, теперь мы союзники.

-- Значит строим крепость?

-- Да. Но не все так просто.

-- Разрешение? - А он много знает или его решили во многое просветить, как посредника.

-- Есть. - Рололас кивает моему ответу как чему-то само собой разумеющемуся.

-- Тогда что?

-- Надо продумать развитие домена. - Вижу немой вопрос в его глазах и уточняю. - Владетелям идет бонус от построек в локации. К примеру в Страге уже на данный момент, за счет всего пяти строений, два бонуса, плюс двадцать процентов к скорости возведения мирных построек и плюс пять процентов к скорости возведения любых зданий. Если вам важно получить крепость как можно быстрее имеет смысл продумать схему учитывающие эти бонусы и получение новых, на ускорение стройки и снижение затрат.

-- Э-м-м-м. - В задумчивости тянет Рололас. - Я в этом не понимаю. Ты не против если я приглашу нашего главного строителя?

-- Он онлайн?

-- Уточню. - На несколько секунд его взгляд становится туманным и он отвечает. - Да, в игре.

-- Приглашай.

-- Сделано. Ждем тут?

-- Лучше полетели в Страгу, там будет удобнее.

Рололас расплатился и мы отправились в мой домен. Где провели примерно полчаса болтая о мелочах, он пытался задавать наводящие вопросы, типа кто я такой на самом деле, но я легко уходил от его намеков, а впрямую, в лоб он спрашивать опасался. Пригласил его посмотреть усадьбу изнутри. Как и ожидал, внутренние помещения дома ему не понравились. Обсудили с ним возможное внутренне убранство и сошлись в мысли, что если не жалеть денег, то можно сделать даже из этих изогнутых помещений что-то приятное и комфортное.

-- О! Златоглав уже в домене. - Видимо ему пришло уведомление или сам строитель отписался. - Прежде чем выйдем из дома, хочу тебя предупредить... - Рололас немного замялся. - Златоглав несколько эксцентричный человек, импульсивный, может кричать, не со зла. Может в любой момент замкнуться в себе чуть ли не на час. Но он бредит архитектурой и считает не хуже компа. Ты будь с ним аккуратнее, его легко обидеть. И не спрашивай о его возрасте, он почему-то от этих вопросов бесится.

Едва мы сошли по мостику на берег, как в нашу сторону метнулось нечто несвязно орущее и размахивающее руками. С трудом мне удалось распознать в этом существе эльфа-высокого. Одетый в какой-то вариант походного обмундирования, со множеством карманов в самых неожиданных местах, эльф при этом был обут в пляжные сандалии. Его русые волосы были заплетены в тугую косу.

-- Кто? Кто это сделал?! - Когда он подбежал и начал трясти Рололаса за грудки, тыча пальцем в святилище Уары, мне удалось разобрать его выкрики. Очень аккуратно, как при общении с ребенком, Рололас оторвал от себя его руки и ответил.

-- Он. - Указывая на меня.

-- Ты?! - Внимание безумца тут же переключилось на меня. - Гениально. - Выдал он и поклонился мне в пояс, от этого цирка я чуть не онемел, но все же выдавил из себя.

-- Построил я, а вот проект сделан не мной.

-- А-а-а-а... - Разочарованно тут же протянул Златоглав. - Давайте тогда к делам нашим! - Едва он произнес это как чудом переменялся, ушла вся его взбалмошность и экзальтированность, мгновенно ушла. Только что рядом со мной был брызжащий слюной фанатик, а через секунду, вполне обычный спокойный персонаж. - Значит здесь будет стоять моя прелесть? - Он окинул долгим взглядом кальеру. И неожиданно выдал свой вердикт. - Там!

Его рука указывала на западный склон.

-- Надо посмотреть поближе, но почти уверен, точно там. Удобное для стройки место, а если потом обрушить вот тот уступ и подкопать склон, то штурмовать крепость будет

неимоверно трудно, помимо стен врагам придется преодолевать и саму скалу, отсюда вижу, что обрыв будет не меньше метров тридцати. - Тут он насупился и глядя в землю произнес. - Проводите меня до места? А то я всего тридцать второй. Все занят был и как-то не до прокачки.

Это было не трудно и мы согласились. По пути рассказал архитектору альянса о своих бонусах и коротко изложил свое мнение о том, что надо развивать домен одновременно с постройкой крепости, так как это даст существенную экономию времени. А если подойти к вопросу, все точно рассчитав, то и сократит общие затраты на мегастройку.

Как оказалось, Златоглав сам мечтал когда-нибудь получить домен и развить его. А так как этот игрок оказался немного фанатиком экономической составляющей игры, то его мысли были здравыми. Например он предложил построить в Страге все постройки первого, самого простого уровня, что бы получить нужные бонусы. На моё возражение, заключавшееся в том, что за лесопилки нас эльфы сгнобят, он резонно возразил: "Мы построим, получим достижение и тут же снесем все к чертям, что бы вид не портить".

Пока мы целых два часа буквально ползали по облюбованному архитектором склону, пришли к выводу что самый лучший вариант, это построить ратушу и там выдавать квесты на постройку. Квесты которые будут брать только строители альянса. Награду за них никакую давать мне не нужно будет, хватит той которую назначит сама система, то есть опыт и плюсы к навыкам. Это разовьет не только строительство, но и прокачает игроков альянса, которые выбрали строительные специальности.

Черт, судя по всему, мне придется в Страге сидеть безвылазно, если тут со дня на день поднимется такая кутерьма. Как только построят ратушу, так мне в ней придется буквально поселиться, на все иное у меня уже времени не будет. А это мне если честно не очень нравится. А что если?..

-- Рололас. - Спрашиваю я. - Ты очень занят на своей должности, приглядывая за кандидатами в основу Листвы?

-- Да. Работы навалом, но мне это нравится. Есть в поиске хороших людей, особое удовольствие. Говна конечно то же хватает на этой должности, но везде есть свои недостатки. А что ты хотел?

-- Хотел тебе предложить должность управляющего в Страге. Руководил бы всем тут, задания раздавал.

-- Нет ТоТ, это не моё. - Отрицательно качает он головой.

-- А можно я? - Подает голос Златоглав. - Я справлюсь! - Что-то мне сомнительно, что он справится. Но тут вижу как у него за спиной Рололас показывает мне большой палец поднятый вверх и энергично качает головой, намекая на то, что мне привалила удача и надо соглашаться. - Мне такой опыт очень нужен! - Продолжает растрепанный эльф.

-- Справишься? - Разыгрываю сомнение. - Давай так поступим. Я назначу тебя временным управляющим, и два дня ты от меня не отходишь. Я должен слышать и видеть все твои решения. Если мне понравится увиденное, то переведу тебя из исполняющего обязанности в полноценного управляющего.

-- У! Е-е-е-е! - Он подпрыгнул высоко вверх одновременно вскидывая правую ладонь сжатую в кулак к небу. Приземлившись после это прыжка Златоглав побледнел и произнес. - То есть спасибо. Не пожалеешь!

Очень надеюсь, что так и будет. Такой экзальтированный управляющий, несколько не тот кого я бы выбрал, руководствуясь только своим мнением. Но раз Рололас за него ручается, то почему бы не поверить тому, у кого поиск нужных людей это хобби и игровая работа? Не доверяющий суждениям профессионалов король, это тот король который быстро приведет свою страну к упадку. С другой стороны, излишнее такое доверие чревато потерей собственного мнения и становлением такого короля марионеткой, в руках тех кто стоит за этими профессионалами. Везде нужен баланс. Да и еще плюс к этому решению в том, что на данном этапе Листва не будет мне ставить палки в колеса, а скорее наоборот будет всячески помогать. Это потом, ближе к короне, возможны подковерные игры с их стороны, сейчас время таких интриг еще не пришло. Что не мешает тому, что все возможны казусы и провалы по вине банальной некомпетенции. Но судя по тому, что я видел и слышал от Златоглава, думать он умеет, как развивать домен знает, желание такое имеет, так что наверно это не

столь уж и высокий риск, назначить его управляющим. Тем более за пару дней я к нему пригляжусь получше.

Рололаса вызывали на совет альянса, видимо для проведения дополнительного инструктажа. Я не возражал, пусть летит, он мне сейчас не нужен, тем более мне предстояло решить очень щекотливый вопрос. Почему щекотливый? Потому что он касался моих людей, точнее моих эльфов.

-- Пошли "управляющий", познакомлю тебя с теми, с кем тебе придется работать... - Златоглава я никуда от себя не отпустил, раз сказано два дня у меня на виду, то пусть так и будет.

А еще мне очень хотелось посмотреть как этот человек ведет себя при общении с НПС, если он не видит, что они почти живые, то не быть ему управляющим, останется просто главным архитектором строительства.

Нашел Аста Ломеа и попросил собрать всех егерей с семьями у них в хуторе. Когда все собрались коротко рассказал, что жизнь в Страге меняется кардинально. Былая тишина и безлюдность домена, теперь остаются в прошлом, а будущее это множество "детей богов" в округе и постоянная и непрекращающаяся стройка.

Понятно, что эти новости рейнджеров не обрадовали. Но, я владелец и конечно возразить они мне не могли, тем более после того, как принесли мне вассальную присягу. С одной стороны они НеПиСь и мне должно быть плевать на их мнимые чувства, но вот не получается по какой-то причине.

По большому счету, вся эта егерская команда мне теперь не нужна, легко можно назначить рейнджерами игроков Листвы. Но, что-то мешает мне так поступить. Тем более надо привыкать заботиться о своих подданных, особенно о присягнувших.

Так как я теперь не был стеснен в средствах, то мог себе позволить многое. Например, дать разрешение на постройку небольшого ткацкого цеха для эльфиек. А так же установить для егерей минимально возможную планку налогообложения. В итоге не смотря на грядущие изменения в локации егеря и их жены остались довольны, что было несомненным плюсом.

-- Что скажешь? - Когда мы вышли из хутора спросил Златоглава. Все время, что я вел разговоры, он стоял в сторонке и молчал. Только один раз поклонился всем, когда представил его эльфам как временного управляющего.

-- Надо составить договор. - Мы подошли к берегу озера и он усевшись на корточки начал перебирать гальку в руках. - Договор для всех игроков посещающих домен. - Он говорит предложениями, после каждого выдерживая паузу секунд в десять. - В котором четко прописать штрафные санкции за оскорбление и тем более нападение на эльфов проживающих в домене. Что бы помимо падения репутации, нарушители еще сильно попадали на деньги... Я займусь.

Не ожидал от него такого. А вообще могу я запретить кому либо посещать домен? Да легко, любому у кого нет гражданства Та на Ру, вообще без проблем. А всем остальным разрешить посещение только святилища Уары и все. Сделав так, что на остальную территорию можно пройти только повысив репутацию в Страге. Нет, физически конечно может игрок забраться куда угодно и без должной репутации, но тогда пусть молится, что его никто не поймает.

-- Занимайся. - Киваю в ему в ответ.

-- Уже. - Бормочет он в ответ. - Надо нанять стражу и перекрыть входное ущелье, что бы без разрешения никто в домен не мог бы попасть... Не игроков... Нанимать нужно НПС, уровня шестидесятого...

-- Не полный запрет. - Тут же поправляю его. - Святилище должно быть открыто для всех. Так же пропускать всех чиновников и эльфов на службе у барона.

-- Не запрет... А что бы пускали только после подписания договора о правилах нахождения в домене...

-- Просчитай, что нужно и обратись к Рололасу, пока альянс нам не прислал официального казначея, скорее всего именно он заведует финансами проекта.

-- Сделаю... Я осматрюсь? - Он явно хочет пройти в одиночестве по локации.

-- Тебя же сожрут.

-- Забыл. - Его голос полон сожаления.

-- И тем более, тебе было сказано быть рядом со мной два дня никуда не отходя. Ты согласился.

-- А погулять?.. - Он что школьник? Поведение очень похоже. Но что-то мне подсказывает, такой простой вывод, просто напрашивающийся из его поведения, будет не верным.

-- Пошли погуляем.- Пожимая плечами отвечаю архитектору и тот опустив плечи, немного излишне сильно, чуть-чуть театрально, вздыхая встает на ноги бросая пару плоских камней "блинчиками" по воде.

Эта прогулка была последними моими спокойными часами, после же все завертелось и закрутилось в безумном, бешеном хороводе событий.

В Страгу прибыла настоящая толпа народа. Одни начали более подробно исследовать предполагаемое место постройки крепости, что-то изучая и громко ругаясь при этом. Другие начали строить ратушу. Оказываться у альянса было не мало людей взявших способность призыва грузового маунта, на них в домен везли необходимые ресурсы. Казалось что в один миг локация из безлюдной превратилась в густо населенную.

Первую игровую неделю, думал у меня мозг взорвется от количества разных, мелких, но требующих немедленного моего решения проблем. А потом возведение ратуши завершилось. Так как Златоглав показал себя способным к управлению, тут же назначил его полноценным управляющим и свалил на него основной груз работ. К тому времени уже был завершен черновой вариант проекта цитадели и строители альянса начали подготовку уже непосредственно к его воплощению в жизнь.

Из местных материалов по мнению Златоглава можно было использовать только камень, остальное пришлось завозить со стороны, потому как я настоял на том, что лес в домене неприкосновенен. Не мои проблемы во сколько Листве обойдет доставка этих материалов, я не хочу получить у эльфов репутацию лесоруба, так как подобное может мне потом аукнуться не слабо, все же остроухие не люди и у них несколько отличные от наших моральные ориентиры.

Затем, едва я хотел отдохнуть, Рололас позвал в первый рейд. Небольшой поход. На двадцать пять игроков в подземелье "Лавового камня". Оно было для пятидесятых уровней и в нем можно было достать что-то полезное для стройки. Тем более mobs в нем плевались огнем и я мог выступить в роли основного танка. В сравнении с "Проклятым королевством Кобольдов" этот данж показался небольшим, мы справились за девять часов, при этом получив ачивку, за самое быстрое его прохождение в истории Игры. Это было не трудно, из-за моих способностей большинство боссов в данже убивались в ускоренном темпе. В результате мы вынесли из подземелья какое-то магическое буровое оборудование, получив которое Златоглав попытался расцеловать вначале меня, а когда не получилось то Рололаса.

Следом пошла череда рейдов. Аналитики Листвы подбирали такие походы, в которых можно было получить любую мелочь, которая могла бы ускорить возведение цитадели. Наверное впервые за все время своего существования, ПВЕ отдел альянса работал в таком темпе. В походы ходили все, начиная с новичков двадцатых левелов и завершая топовыми игроками сто плюс уровней.

Mobs, боссы, подземелья все они сливались в одну бесконечную череду, я спал по два часа и вновь появляясь в игре тут же уходил в новый поход. Уровни вертелись как счетчик на старых цифровых часах. Социальные достижения, за улучшения в домене, сыпались как из рога изобилия.

Внезапно, через две недели все успокоилось. Заглянув в Страгу сильно удивился. Домен был первозданно чист и опрятен. С высоты горной тропы видно было только усадьбу-лотос, да ратушу, чем-то напоминающую знаменитое здание Сиднейской оперы. Узнал, что согласно расчетам, альянс построил все возможные здания до второго уровня включительно и все снёс. Третий уровень построек возводить было по их мнению не целесообразно, тем более много рук требовалось уже для начавшейся стройки крепости. Её, эту стройку было не видно, пока люди Златоглава занимались тем, что бурили скалу. По его проекту все внутренние помещения цитадели должны были вырубаться внутри скальной

породы. Так было менее затратно по материалам и давало отличную защищенность проекту.

Полученная передышка оказалась временной, от строителей вновь повалил шквал заказов и мне в который раз пришлось идти танковать. Как-то незаметно и даже буднично я взял семьдесят пятый. Краеугольный уровень после которого прокачка становится в разы сложнее. Но для меня этот факт не был новостью и увидев необходимое количество экспы для достижения семьдесят шестого левела, не расстроился.

С этим уровнем и подземелья стали намного сложнее, mobs свирепее, боссы умнее, планировка запутаннее. Стали не редки вайпы моего рейда. Иногда это происходило и по моей вине. Участились случаи когда на данж, который теоретически можно было пройти за пару часов, мы тратили целые сутки. Во всех этих боях я получил сперва достижение "Железный кулак", а затем и "Стальной".

Так же теперь меня стали приглашать на ПВП спарринги. В них я и проводил почти все свободное время, занимаясь вязанием только в перерывах на вайпы в рейдах. Если вначале более опытные в ПВП игроки меня убивали, то очень скоро, мне удалось наверстать отставание в опыте схваток с людьми. Это привело к тому, что боевые маги Листвы сопоставимого со мной уровня справлялись со мной нападая не меньше чем парой. С воинами и лучниками я в дуэлях не тренировался, опасаясь раскрыть свой секрет заоблачного физигнора.

По окончанию месяца, оплатил все налоги. На них не потратив ни копейки из своих денег, все компенсировала Листва, проведя эти средства как оплату за предоставление Страги в качестве тренировочной базы для их альянса.

Насыщенный месяц выдался! За который я не только получил "Покровителя зодчих седьмого ранга", что сокращало все строительные работы в домене на тридцать пять процентов но и кучу других социальных достижений. Система мне присвоила даже статус "Владелец месяца в Та на Ру", за который я получил почетную грамоту из королевской канцелярии, а так же неплохие бонусы в аристократической среде и увеличил свою харизму до ста пятидесяти пунктов и это не считая бонуса благородного!

Но самым удивительным за этот срок было иное достижение, совершенно не связанное с Листвой. Оно описывалось так:

"Создатель святого места".

Вы создали святилище, которое менее чем за сто дней посетило и принесло в нем жертву более десяти тысяч игроков или НПС. /Для данного достижения учитываются только первые посещения/.

Вам присваивается почетный статус "Монах Создатель" и подкласс "Посвященный Уары третьего ранга". Все служители Уары относятся к вам с искренним уважением. Вы получаете право на ношение уникальных предметов экипировки - класса коломно, а именно "зеленое коломно посвященного". Внимание теперь вам доступны уникальные задания от служителей Богини, доступные только посвященным.

Это повергло меня в шок, никак подобного не ожидал! Ведь не рекламировал святилище, не зазывал в него никого, а вот как получилось. Надо будет подарок какой-нибудь отправить тому студенту, который придумал проект, проставиться так сказать!

Оформив все бумаги по налогам возвращался в домен вместе с группой Листвы, которая везла какое-то оборудование из Тадоси в Страгу. Я накинул капюшон, надвинув его почти на глаза и если честно немного задремал во время пути. Когда мы остановились перед постом у входа в домен, стража проверяла пропуски у игроков, а я в живую и с любопытством посмотрел как работают нанятые Ролласом стражники НПС, произошло неожиданное.

Будто из воздуха, буквально из пустоты в нас полетели стрелы. С нами был маг восьмидесятого уровня, он произнес какой-то каст в ту сторону с которой нас обстреливали. Видимо нападавшие выставили что-то вроде магической завесы, которая скрывала их присутствие, но заклинание мага развеяло её.

На скале, слева от поста на веревках висело десять лучников, которые вели по нам обстрел. Не смотря на то, что нас было больше двадцати, а их всего десяток, нас утыкали стрелами как подушки для иголок, буквально за полминуты отправив всех на возрождение. Мы при этом не смогли даже никого ранить.

Вы убиты персонажем Разлат!

На точке респа, один из игроков Листвы произнес.

-- Совсем Фэйри обнаглели!

-- Фэйри?

-- Да я узнал их. Это боевая группа Разлата. Он полный отморозок и глава элитной ПВП пати Гвардии, вся его десятка это игроки выше сто десятого уровня. Сам же Разлат эвалли-владелец. В его домене стоит кланхолл Фэйри. Мы не могли им ничего противопоставить. Они наверно лучшие на Плоскогорье на данный момент в групповом ПВП, у нас нет никого кто может им противостоять. - Рассказчик зло сплюнул на землю.

-- И что это убийство сойдет им с рук? Можно же подключить власти! - Не унимался я.

-- Власти не любят лезть в разборки детей богов.

-- Но они убили стражу из НПС!

-- Не в первый раз, выплатят штраф и все дела. - Возразил он мне. - Денег у них много...

-- Началось... - Как то обреченно протянул тот самый маг, который разрушил завесу невидимости нападавших. - А крепость не достроена...

Видимо начала таких нападений весь состав Листвы ждал с большим опасением. И эта обреченность в голосе игрока, мне ясно показала, даже рядовой состав альянса не питает иллюзий по поводу исхода возможного противостояния Листвы и Гвардии.

Угроза того, что цитадель будет не достроена больно ударила, по начавшимся складываться у меня в голове планам. Наверно то, что в первом нападении на стройку участвовала самая элитная группа Фэйри, это что-то вроде демонстрации силы и начало пути запугивания. Этого нельзя допустить. Но как это сделать пока не знаю.

-- Этот Разлат, я много о нем слышал. Говорят он кореец, повернутый на гринде и мечтающий о массовых войнах. В реальности видимо чморят его, вот он и отрывается в игре! - Злость мага мне понятна.

Но именно эта фраза расставила все в моей голове по полочкам. Моё лицо непроизвольно озарила улыбка и я произнес:

-- За Разлата больше не волнуйтесь. Ему крышка. - На меня тут же уставилось множество пар глаз. - Просьба, без моего разрешения игру пока не покидать. Это касается всех кто погиб в результате нападения.

-- Какая крышка? - Отозвался незнакомый мне игрок.

-- Медная на его таз. - Ухмыляюсь я. - К миру Трона нельзя подходить, как к обычной игре и Разлат это очень скоро поймет! Все вопросы потом, сейчас я буду занят.

Покинув зону возрождения полетел в Тадоси. Нападавшие давно покинули место своей засады. Думаю новые нападения последуют не раньше чем через пару дней. Это затишье после такой демонстрации силы, должно сильно расшатать нервы игрокам Листвы.

Прилетев в столицу баронства тут же направился в административное здание, где написал запрос на расследование подлого нападения на аратата, адресовав его в дворянское собрание, а не в следственный отдел королевства. После чего вернулся в Страгу и стал ждать. Надо сказать ожидание это было не долгим. Не прошло и часа как прямо на пороге моего дома материализовался эльф в черном.

-- Приветствую. - Поклонился я ему. От этого НПС веяло мощью и какой-то скрытой угрозой. Его уровень мне было совершенно не понятен, но то что он выше сотого и на много, в этом уверен.

-- Ар`Тот`Нхат? - Киваю незнакомцу. - Ар`ДэмМако. - В ответ поклонился и он. - Следователь при Совете Древа, моя специализация: расследования по делам покушений на представителей благородных ветвей.

Ого! Я рассчитывал на королевского дознавателя, а тут ко мне прибывает следователь от аналога палаты Лордов. Видимо как и во многих странах на Земле, преступления против благородных проходят под особым статусом.

-- Пройдемся? У меня усадьба только построена и еще не оснащена должным образом. - Предлагаю я эльфу в черном.

-- Рассказывайте. - Когда мы сошли с навесного мостика сказал он.

-- Недавно меня подло убили выстрелами в спину.

-- Убили? - На миг брови следователя взлетают в удивлении, но тут же он понимает. -

Вы сын богов! - Видимо с таким сочетанием аратат и сын бога он встречается впервые, впрочем и не мудрено, я вообще такой один на всем свете.

-- Вы видели кто это сделал? - Глаза дознавателя азартно заблестели, скорее всего ему еще не приходилось вести дела, где убитый сам рассказывает о своих убийцах.

-- Эвалли Разлат и его дружина. - Отвечаю я.

-- Эвалли? - Лицо эльфа перекашивает в презрении.

-- Он тоже сын богов. - Уточняю я.

-- Это не важно. - Отмахивается он. - Вы благородный по праву рождения, любое ваше убийство... - Произнеся это слово он явно веселится. - Любое, кроме вашей гибели на дуэли, и во время официально объявленных войн, это преступление против высшей крови... Итак, повторите под запись. - Он достал какой-то магический шар и прижал к моим губам. - Фразу начните со слов "я ар`Тот`Нхат свидетельствую...".

-- Я ар`Тот`Нхат свидетельствую, что сегодня был убит выстрелами в спину из засады. Засаду устроил эв`Разлат и его эльфы.

-- Спасибо. Достаточно. - Он убирает шар. - А сейчас извините... Дела. - Коротко кланяется Ар`ДэмМако и явно собирается уходить. - Ответ о ходе расследования получите не позднее чем через час.

-- Это все? - В удивлении спрашиваю его.

-- Да.

-- А опрос свидетелей, осмотр места?

-- Зачем? - Он искренне меня не понимает. - Когда это слово аратата не было достаточным доказательством?!

-- Мои извинения. Я воспитывался не в этом мире. - Тут же поясняю я.

-- Вы хорошо адаптировались, даже я не принял вас за сына богов. - Он коротко кланяется. - Все придет со временем. Но я действительно спешу, так что прошу меня извинить. Моё почтение. - Еще один поклон с его стороны.

-- Моё почтение. - Эхом отзываюсь я.

Секунда и магический вихрь окружает его, унося куда-то далеко.

Через обещанный дознавателем час, прибыл курьер и вручил мне письмо.

"Советом Древа постановлено:

Лишить сына богов известного под именем Разлат статуса эвалли. Лишить сына богов известного под именем Разлат статуса владетель. Дитя богов Разлат приговаривается к вечному изгнания из Та на Ру. Решение совета Древа окончательное и не подлежит обжалованию ни в каких инстанциях королевства."

Я торжествовал.

Далее мелким текстом было напечатано.

"Дети богов известные под именами: Вабрас, Ториалис, Бабатрах, Димакрут, Арагамир, Жинева, Расмусэн, Эфидорин, Шалавагон приговорены к Тысячелетней казни."

Допрыгались "гвардейцы". Тут вам не там. Здесь действуют суровые законы средневековья. Поднимать руку на высшую аристократию это с их стороны была такая ошибка, которую они теперь будут вспоминать уже из рерола. Тысячелетняя казнь это не метафора, это наказание разработано эльфами специально для наказания бессмертных детей богов за особо тяжкие преступления. А Разлат еще легко отделался, всего лишь изгнанием, на фоне того, к чему приговорили остальных участников нападения, мелочь, а не приговор.

Еще через несколько часов ко мне подошел незнакомый эльф со значком Листвы. Он сказал:

-- Спасибо.

-- Мы знакомы?

-- Да.

-- Призрак?

-- Он самый. - Озорно улыбается глава альянса в новой личине.

-- Чем обязан?

-- Полчаса назад, к нам прибыла делегация альянса Фэйри. Они принесли свои извинения за все нападения, выплатили двадцать миллионов золотом в качестве отступных и предложили нам забыть все, что было ранее и начать отношения между нашими альянсами с

чистого листа. - Призрак улыбается до самых ушей. - Ты бы видел их лица! Они в шоке! Гвардия напугана до колик. В их кланхолл прибыла следственная группа из Совета Древа и всех поставила в очень неудобную позу! Их лишили кланхола и места при дворе, аннулировав все звания эвалли у всех членов их альянса!!!

-- С чего вдруг такие наказания, за простое убийство? - Я в недоумении.

-- Так случилось... - Призрак демонстративно, как ребенок крутит пальцем правой руки по ладони руки левой. - Что очень неожиданно и необычайно своевременно, до дознавателей дошла информация о бизнесе Гвардии на проклятых Бездной камнях. Это наложилось на то, что нападение группы Разлата на Страгу, было санкционировано верхушкой управления Фэйри. Одно зацепило другое и понеслось. К тому же, расследование Совета Древа совпало с желанием жрецов устранить конкурентов в бизнесе. Фактически этого альянса уже нет, игроки бегут из их состава как от чумных. Всего за час мы получили более тысячи просьб от игроков от пятидесятого уровня и выше, принять их в состав Листвы, если они выйдут из состава Фэйри. - Призрак торжествует. - Руководство Гвардии пытается что-то сделать, но я думаю они скатятся во вторую десятку рейтинга альянсов, это если им еще повезет и дело не дойдет расформирования ала.

-- Поздравляю. - Только и могу выдавить из себя в ответ.

-- Не смотря на то, что это прозвучит высокопарно я все же скажу. - Он протягивает мне руку. - Это наша общая победа. Победа того союза, который мы заключили между собой. - Пожимаю ему руку. - В качестве вашей доли в этой победе я перевожу на ваш счет всю выплаченную Фэйри контрибуцию.

-- Всю?

-- Все деньги, да... - Он улыбается. - Мы возьмем свою долю перебежчиками! Вам же не нужны эти люди? - Отрицательно качаю головой. - Вот и хорошо, вам деньги, нам расширение состава опытными игроками. Взаимовыгодно? - Уточняет Призрак.

-- Не вижу нарушения партнерства в таком разделе дивидендов от общей победы.

-- Ха! - Да, новости последних часов его определенно безмерно радуют. - Отлично. Не проводите меня до стройки? Хочу взглянуть своим глазами, как возводится "прелесть" Златоглава.

Мы ходили по стройке, а я все думал, по краю какой пропасти я прошел, ввязавшись в игры с маденами. Буквально по лезвию бритвы, на грани рерола. Глупое было решение связываться с проклятыми кристаллами. Нет, хватит с меня подобного риска! Надо продумывать свои ходы намного более тщательно.

На следующий день я оттанковал сотого босса за свою игровую карьеру и получил статус аскета. Что дало мне доступ к новым умениям, ударам и способностям. Другой бы обрадовался и плясал от радости, но я чувствовал себя как выжатый лимон, постоянный недосып сказывался на мне не лучшим образом, чувства притупились, эмоции казались чем-то незначительным и необязательным.

В этот же день, но уже в реальности, ко мне приехал знакомый доктор из корпорации.

Ко мне в дом притащили какой-то новый саркофаг и когда я в него лег, меня зафиксировали и доктор прогнал всех техников и заговорил.

-- Не волнуйтесь. Это просто обследование. Мы будем говорить на интересные вам темы и все, а аппаратура уже будет считывать ваши реакции. Просто разговор. Вот какая тема вам интересна? Провода не мешают вам говорить?

-- Нет, не мешают. А тема... - Я задумался на мгновение. - Вы много знаете о игре "Небесный Трон"?

-- Много. - Кивает он.

-- Расскажите мне, почему меня заблокировали в первый раз, когда я зашел в игру? Ведь вы ищите выход, ищите средство побороть эту боль в вашей виртуальности два точка ноль. Почему тогда меня отправили в бан, все эти суды, зачем?

-- Не ищите заговора там, где все можно объяснить простой некомпетенцией. Ваш случай тогда попал в игровой отдел, в который в связи с расширением проекта было набрано много сотрудников не посвященных в такие нюансы. Потом, когда мы поняли вашу

уникальность, то сразу пошли на переговоры.

-- Вам так нужно победить эту боль?

-- Да. Весь проект "Небесного Трона" является своеобразной ловушкой для мозгов. Сотни тысяч людей -- игроков, думают как эту боль обойти. Запустив игру мы по сути активировали мозговой шторм такого масштаба, которого не знало человечество ранее. Если бы мы хотели сделать игру без боли, то неужели мы бы не придумали выхода?

-- Как? - Я едва не онемел от такого поворота событий.

-- Да хотя бы простейшим шагом... Создать игру где боль невозможна. Есть же к примеру яды которые убивают безболезненно, можно было вместо фазрболов пылающих огнем пускать в людей шары тумана наполненные этим безболезненным ядом и так далее, придумать можно на самом деле. Да была бы ни на что не похожая игра, но боли бы в ней не было.

-- Но зачем тогда?.. - Этот вопрос сейчас все на что я способен.

-- Возникновение болевых ощущений в мире Трона совпадают по своим гармоникам с теми из-за которых пока не возможен полет "Икара". Решив проблему боли в Троне, мы решим задачу межзвездных перелетов.

-- Как это вообще может быть связано между собой?!!

-- Как думаете, почему НПС в Троне такие умные и очень человечные?

-- Гениальный скрипт? Утаиваемый от всех ИИ? - Вношу свои предположения.

-- Приложите сюда палец. - Он протягивает мне электронную бумагу с каким-то текстом.

-- Что это?

-- Договор о конфиденциальности. Вы подтвердите, что все вами услышанное от меня остается при вас навсегда.

-- А если проговорюсь? Штраф?

-- Увы. Все сложнее и страшнее. Проговоритесь и вас положат в "Ледяной Шар". - Меня едва не пробрал озноб, "Шар" это особая тюрьма где задержанных держат в заморозке и сроки заключения в нем измеряются столетиями.

-- Корпорация настолько влиятельна? - "Шар" это международная тюрьма, в неё определяют только по мандату санкционированному советом безопасности ООН!

-- Более чем. По сути мы и есть ООН, корпоративная форма только ширма. СиБиТу и аналогичные корпорации работающие над "Икаром" это проект тридцати наиболее развитых мировых держав. - Как то все не очень хорошо для меня складывается. Но любопытство берет верх и я прикладываю палец в указанное место.

-- Так почему НеПиСи такие умные?

-- Сразу скажу, никакой ИИ ими не управляет. Открою секрет: искусственный интеллект пока вообще ни кем не создан, все что мелькает в новостях, это дешевые сенсации и слухи. Вы сами должны понимать, изобретение ИИ, изменит жизнь человечества кардинально и никак не пройдет незамеченным. Все проще и гораздо циничнее... - Он прервался, нажимая какие-то кнопки на сенсорной панели саркофага в котором я нахожусь. - Мы пользуемся для расчетов не только компьютерными мощностями...

-- А какие есть еще? - Кажется сегодня для меня день открытий.

-- Сами люди. Все подключенные к Трону образуют сеть которую мы используем для распределенных вычислений. То есть, скрипты конечно есть у НПС, но стоит случится чему-то не прописанному в них, как этот НПС тут же подключается к... назовем его "коллективным бессознательным" миллионов игроков подключенных к Трону.

-- Это же противозаконно и аморально!!!

-- И что? - От этого простого ответа и особенно от равнодушного тона которым он был произнесен, меня прошибает пот.

-- А-а-а-а... - Это все, что слетает с моих уст.

-- Не беспокойтесь за законность, совбез ООН все санкционировал. - Чувствую себя убитым. - Но конечно это тайна.

-- То есть леди Софаласи не играющий админ?

-- Простите?... А! Понял о ком вы, читал в вашем деле. Любопытная ситуация, помню как весь отдел глобальных разработок рвал на себе волосы, когда она вас "усыновила", такую

возможность в игру вообще не вкладывали. Точнее теоретически такая возможность была, но что кто-то из НПС, даже из тех НПС кто обладает приоритетом в допуске к расчетам распределенных вычислений так поступит, это даже не прорабатывали и не анализировали.

-- Как все это связано с "Икаром" и звездами? - Беру себя в руки и продолжаю спрашивать.

-- Виной тому эффект Цвейга-Кварчкова-Шульца*. */придуманно автором, не ищите в википедии/.*

-- Что, что?

-- При скоростях близких к световым, потоки частиц и излучений вызванных столкновением с этими частицами, создают наводки в компьютерных сетях, происходят постоянные программные сбои. Всего через сутки такого полета, компы буквально "сходят с ума". Нужны постоянные корректировки программного кода. Но как не экранируй вычислительные мощности, это не помогает. Точнее защиту создать можно, но это увеличит массу "Икара" в пять раз, что сделает полет на данном этапе технологического развития невозможным. Живой же разум такому эффекту не подвержен. Объединение машинного кода с человеческим мозгом, решает проблему программной коррекции.

-- При чем тут боль в Троне?

-- Наводки от описанных мной ранее излучений, вызывают у подключенных к этой связке: пользователь-машина, болевые ощущения полностью совпадающие по своим причинам с теми болями которые инициирует мозг игрока в Троне, когда тому причиняют в виртуальности боль. Из-за этого более менее длительный перелет пока не возможен, экипаж не может терпеть эту боль годами.

-- И что это за причина?

-- Непонятные сигналы, которые идут из белого тела моста* */Мост (лат. pons) лежит выше продолговатого мозга. Это утопленный валик с поперечно расположенными волокнами./* Природу возникновения этих гармоник мы не понимаем. Бьемся как рыба об лёд, миллиарды на ветер, а ответа все нет. - Он замолкает не надолго. - Вы уникальны. Вы первый у кого эти сигналы не уходят дальше моста. Почему? То же пока не знаем, но благодаря вам, мы хотя бы знаем что человеческий мозг в принципе способен их блокировать самостоятельно! Это огромный прорыв.

-- То есть вся вселенная Трона создана только для одного? Исследования боли?

-- Да. В игру было введено множество заданий, провоцирующих игроков на различные испытания болью. Но когда начали забиваться психушки, даже нам пришлось остановиться и спрятать эти задания с глаз игроков, а то сумасшедших которые готовы рискнуть ради прокачки своей головой оказалось чрезмерно много.

-- Вас не затащали по судам?

-- Нет, все эти испытания рассчитаны на то, что их можно пройти только повредив оборудование капсул, что автоматически нас делает неподсудными.

-- И эти задания не выведены из игры?

-- Нет конечно, если кто-то на них наткнется сам, он вправе их активировать. Мы просто теперь их не подсовываем игрокам специально.

-- Но это какая же должна быть награда, что бы люди сами лезли буквально в петлю? - Вспоминаю я.

-- Игроки считают её достойной. Есть к примеру как вы называете на игровом слэнге эпик-квесты... Например вы хотели бы за две игровых недели получить сто уровней?

-- А такое возможно?

-- Да. Для Та на Ру разработано специальное эпическое задание. Прорастить священное дерево. Надо взять семя маэлрона, съесть его, закопать себя по шею в землю и две недели просто ждать, пока дерево прорастает из вас. Выходить офлайн нельзя все это время. Если человек сохранит за эти две недели разум, испытывая ту боль которую ему обеспечивает прорастающие через его внутренности дерево, то он станет живой легендой среди эльфов-высоких, а так же получит сто уровней.

-- Это намек?

-- Это прямое предложение.

-- Что будет если я откажусь?

-- Вы не чувствуете боли. Вам должно быть не так и сложно пройти это задание, а нам многое бы дало исследование реакция вашего мозга на многодневную, постоянно усиливающуюся боль. Но мы не настаиваем, не хотите, не надо.

-- Вы же только что говорили, что не предлагаете больше таких квестов игрокам!

-- Вы сами спросили. - Не вижу его из саркофага, но уверен, доктор улыбается.

-- Сколько людей пробовало?

-- Девять человек, пробовали выполнить задания аналогичного класса.

-- Что с ними?

-- Двое в психушке, один до сих пор в коме, шестеро умерли от болевого шока.

-- Спасибо за откровенность... Но почему вы их не отключили перед гибелью?

-- Что бы выполнить эти задания. Надо провести недели в виртуале. Стандартная капсула этого не позволяет. Её надо взломать, разобрать, подключить к ней системы жизнеобеспечения, канализации и так далее. В том числе отключить придется и медконтроль...

-- Стандартная?

-- Да. Для вашей достаточно залить питательный раствор в бак "Д" и кинуть шланг из отверстия "Т" в унитаз. Отключить систему мониторинга жизнедеятельности, введя код: 3176387 на панели управления. Две недели продержитесь и ничего не надо ломать.

-- Вы закончили ваш тест?

-- Да.

-- Тогда катитесь отсюда ко всем чертям! Вы скоты и сволочи... - Мне хочется, двинуть ему в лицо, так что бы кровь из его разбитого носа брызнула на ковер, но я привязан. - Твари! Вивисекторы! Мрази! Хрена вам, а не прохождение мной этого квеста.

-- Не кипятитесь. Поверьте, это стоит всего и даже больше.

-- Да, что вы там не видели на этой Тау Ките? - Именно к этой звезде, находящийся примерно в четырех парсеках от Солнца и должен лететь "Икар". - Четыре планеты в её системе, только одна в зоне комфорта и возможной жизни! Да и та в четыре раза больше нашей Земли по массе. */*реальный факт известный уже сейчас/* Что там такое?! Что там? Что стоит всего?!

-- Достижение человеком звезд, это недостаточная причина?

-- Убирайтесь! Вы маньяк. Нет... Хуже... Вы идеалист романтик, готовый убивать ради воплощения своей мечты! Вон из моего дома!

-- Я уйду. Когда приборы покажут, что вы успокоились, придут техники и выпустят вас.

Пока не хлопнула входная дверь, в его сторону неслись отборные маты в его адрес, из моих уст.

Мне казалось, что успокоился быстро, но техники пришли только через час, после ухода этого доктора-маньяка. На технический персонал я не орал, смысла в этом ноль, они тут не причем и уверен, вообще ничего не знают об опытах приводимых СиБиТу над миллионами людей. "Мозговой штурм", ага, шазз, как же! Миллионы подопытных кроликов, которые думают, что они подписчики и игроки, вот что происходит на самом деле!

Удивительно, какой прекрасный мир удалось создать корпорации в качестве приманки! Намного лучший чем наша Земля. И пусть его создали самые натуральные монстры в человеческом обличье, тем не менее Трон несомненно шедевр.

Едва техники ушли, в место того что бы лечь спать, я вновь подключился к Игре. Мне было сейчас физически неприятно находится в реальности. Последние лет восемьдесят нам со всех углов кричат о правах человека, о неприкосновенности личности, о свободе слова, о недопустимости аморальных научных опытов. И что? Это только ширма, песок в глаза! На самом деле ничто не изменилось с самых первобытных времен, правило одно "кто сильнее тот и прав". Все, нет больше иных правил у человечества. Все законы лишь ширма, что бы стадо человеческое на волновалось и не бунтовало.

Очень кстати едва зашел в Игру, пришло приглашение в большой рейд. Надо было зачистить подземелье гномов отступников в соседнем королевстве dwarфов. Листва получила

у властей союзников Плоскогорья разрешение на этот рейд и мы выдвинулись. Задачей было достать малый горн Тьюрина, передвижную установку которая плавит камень как масло. Поход был невероятно сложен и занял у нас четыре дня, это было хорошо, мне удалось поставить мозги на место.

Нет, я по прежнему не хотел больше иметь никаких дел с докторами СиБиТу, но и разорвать договор не могу без серьезных для себя последствий. И как не ругалась моя совесть, принял решение на все плюнуть и идти к своей цели. Да, я мог пожертвовать собой и рассказать людям правду? Но что бы это изменило? Очередная сенсация, которую опровергнут на любом уровне власти. Итог такого? Я в "Шаре" и ничего не изменилось. Нет, тем более я не Дон Кихот...

Вернувшись в Страгу, вспомнил, что являюсь обладателем невероятной суммы в игровом золоте. Обратился к Златоглаву с просьбой рассчитать затраты на вывод домена на новую ступень развития. А так же возможность перестройки святилища Уары в храм Богини, не теряя эффекта иллюзии. В этот раз я подумал пригласить на стройку НПС, так как все строители Листвы были заняты крепостью. Но меня переубедили, отдать субподряд союзным Листве кланам, обещая все сделать по себестоимости. Выгоду Призрака от подобного развития событий было легко увидеть, а подводных камней я не разглядел и после непродолжительного раздумья согласился.

Вновь Страга превратилась в мега стройку, сотни игроков сновали туда-сюда. Огромные караваны едва проходили входное ущелье. Неожиданно ко мне обратилась гильдия НПС-перевозчиков и предложила выделить место под стационарный портал в моем домене. Все затраты на него они брали на себя. Гильдия чуяла выгоду и не хотела её упускать. Дал согласие поломавшись только для вида и сняв с них, больше по привычке, чем по необходимости, откат в размере десяти тысяч голда. Сами кстати предложили денег, купившись на моё наигранное сомнение. Раньше я бы удивился подобному поведению НПС, но теперь зная как работает игровая механика принятия решений компьютерными персонажами, все казалось очень логичным. Почему НПС ведут себя как люди? Да все просто, решения за них принимают сами люди! Какой изуитский разум нужно иметь, что бы такое придумать?

Выйдя в реальность всем естественным понял, что не хочу в ней жить. Что мне мир Трона милее и правдивее, не смотря на то, что покоится на лжи и обмане. Заказал в Иркутске с доставкой контейнер с питательным раствором и вызвал сантехника. Всего через пять часов, моя капсула была переведена в автономный режим, позволяющий находится в виртуальности целую неделю реального времени.

Время шло, игровое сообщество узнало, что я аратат. Но, к моему удивлению никакого ажиотажа не произошло. За это надо сказать спасибо Призраку и аналитикам Листвы. Они запустили дезу, что я сын одного из старейших игроков, который играл за высокого эльфа, но в другом, мультирасовом королевстве и получил статус барона в нем. Этот игрок был старым партнером Призрака по бизнесу и он подтвердил эту информацию. Так, что мой секрет даже раскрытый, ничего в моей игре не изменил.

Игровой месяц близился к завершению, когда Листва все же достроила цитадель. К тому времени я уже был восьмидесятым, но все равно количество опыта мной полученное зашкаливало! В один момент я стал сто пятым. Системные сообщения растянулись на двенадцать экранов. Самое главное из них мерцало золотом:

Внимание!

В мире произошло легендарное событие. Зал Славы Героев обновлен. Весь мир рукоплещет первому аскету достигшему сотого уровня!

Внимание!

Ваш персонаж занесен в зал Славы Героев. Ваш подвиг сохранится в веках. Администрация "Небесного Трона" приносит вам самые искренние поздравления!

Внимание: Ваша харизма увеличена на двести пятьдесят единиц!

Вот я и достиг того, на чем мой план заканчивал свое существование, что делать дальше, мне не мог уже подсказать никто.

Изучал полученные достижения долго и провозился бы еще не один час, как внезапно Хосс издал встревоженную трель. Мой пет уже прокачал восприятие до максимума и стал

совершенно незаменимым помощником. Не успел его голос затихнуть, как рядом со мной материализовалась леди Софаласи ло Ра, собственной персоной.

-- Матушка? - Я тут же вскочил на ноги и поклонился до земли.

-- Здравствуй сынок. - Её кивок на мой поклон выглядит скорее издевкой, нежели церемониалом. - Твой уровень? - Её голос требователен, а сама она как на иголках.

-- Сто пятый.

-- Мало... - Её прекрасное лицо становится еще совершеннее, стоило ей задуматься. - Возьми меня за руку.

Хочу спросить: "зачем?", но разум орет: "ничего не спрашивай!!" и я ему подчиняюсь. Едва наши ладони встретились, меня тут же окружили снежинки. Когда прошло головокружение, обнаружил, что мы стоим у маэлрона! У того самого Древа, на котором висит колокольчик Пандары. У единственного маэлрона, что смог прорасти в Та на Ру! И теперь я знаю причину, почему такое Древо тут одно, да и то чахлое до невозможности. Его прорастил легендарный первый король Та на Ру, пожертвовав собой ради того, что бы святое для эльфов дерево смогло прижиться вне Великого леса.

-- Жди тут. - Приказала опальная княжна и исчезла.

Ждать пришлось не долго. На меня никто из НПС не косился подозрительно, а наоборот каждый монах Уары, проходя рядом кланялся и просил благословить его. Непривычно для меня, но быстро войдя в роль, раздавал эти благословения направо и налево.

-- Алайха* внучек! - Вместе с Леди из возникших в воздухе пространственных врат вышел верховный жрец Уары.

/* эльф - простанародное приветствие, наиболее близкое к людскому "привет!"/.

-- Моё почтение, ваше святейшество. - Его я приветствую понятием рук в символическом жесте, обращения посвященного Богине к более высокому по сану служителю.

-- Попроси у деда задание "Путь святости"! - Толкает меня в бок Софаласи.

-- Ты спешишь! - Тут же откликается на эти слова Тагриас. - Плоскогорье в состоянии войны с Лесом! Он конечно может туда пройти, воспользовавшись статусом посвященного Уары, но все равно ему никто не даст Семя!

-- Дядя! - Огрызается в ответ моя игровая мама. - Тебя не спрашивали!

-- Что тебе уже не терпится племяшка? Надоело быть в тени? Месть сестре и Цианилу затмевает тебе разум? - Молчу, лучше сейчас вести себя как можно тише.

-- Не слушай его, проси задание. - Поворачиваясь ко мне, настаивает Леди. - Он не имеет право тебе отказать.

-- Его выполнение все равно займет больше полугода! Что ты творишь? Софаласи одумайся! - Верховный жрец делает шаг назад. - Мы же с тобой считали, ему выгоднее эти месяцы потратить на развитие домена и продвижение по социальной лестнице!

-- Бери задание. - Не слушая своего дядю, настаивает она.

Думаю я не долго и обращаюсь к жрецу.

-- Дедушка, дай мне задание "Путь святости", пожа-а-а-луйста!

-- Да Бездна с вами! Ты как упрешься своим прекрасным лобиком во что-то так легче у Уары выпросить разрешение на вознесение на Небеса при жизни, чем тебя переубедить, племянница ты моя любимая! - Сдается Тагриас.

Внимание!

Вам предлагается задание "Путь святости". Класс задания - эпическое. Вам нужно принести верховному жрецу Уары в Та на Ру Тагриасу семя маэлрона.

Справка:

Семя маэлрона можно получить в Первородной роще, что находится в Великом лесу. Для получения семени, вам нужна репутация в Великом Лесу равная десяти тысячам единиц. Сейчас идет война между Великим лесом и Та на Ру, государством гражданином которого вы являетесь. В связи с этим ваша репутация с Великим Лесом на данный момент минус тысяча единиц.

Не выполнение этого задания, автоматически лишает вас всех способностей данных Богиней Уара. В случае провала задания ваш персонаж потеряет способность - "Щит стихий Уары"!

Награда за выполнение: опыт -- вариативно.

Репутация с Та на Ру -- вариативно.

Ваш персонаж получит ранг "посвященный Уары второго ранга".

Ваш персонаж получит легендарный предмет второго ранга, по вашему выбору.

Внимание! Системное сообщение! Выполнение этого задания может затянуться на игровые годы, подумайте, прежде чем его принять!

Э-э-э... Лишусь "щита Уары" в случае провала? Растянуться на годы? Как мне это не нравится! Но рядом стоит "мама" и упорно тычет мне пальцем в область печени, шепча при этом мне на ушко:

-- Бери задание. Не смей перечить матушке!

-- Пресветлый Тагриас, я беру это задание! - Не будет же Софаласи убирать свою фигуру с доски? По логике еще не пришло для этого время. Следуя этой мысли я и дал свое согласие.

-- О, Манве Сулимо, вдохни в мое сердце сострадание! - Произносит жрец.

Внимание!

Вы получили задание "Путь святости". Принесите семя маэдрона верховному жрецу Уары в Та на Ру.

Ну вот и все, над чем я только что подписался? Не знаю!

-- Возьми. - Послушно беру протянутый ей обильно вышитый драгоценными камнями дамский кошелек. Беру из её рук, не смотря на то, что паранойя буквально вопит во всю глотку: "Что ты творишь! Тебе одного раза было мало?!". - А теперь отдай его деду. - Её улыбка затмевает тысячи Солнц.

-- Возьмите. - Послушно протягиваю жрецу этот предмет.

-- Пресвятая Элберет!!! - Шепчет Тагриас открывая кошелек. - Софа!!! Ты сохранила?!

-- Да.

-- Сколько веков прошло?

-- Семь дядюшка, уже семь.

-- Подарок от королевского двора Леса тебе на помолвку. Ты его разве не вернула, когда помолвка с их принцем не состоялась?!

-- Нет, разрыв помолвки был по их вине, ты же помнишь. Это компенсация. - Отвечает ему Леди. Ничего не понимаю в их разговоре.

-- Хитрая ты бестия! - Жрец обнимает Софаласи и целует её в лоб. - Вся в свою матушку пошла!

-- Не будем о грустном. - Она отстраняется, сразу становится холодной как лед. - Делай, что должно!

-- Ар`Тот`Нхат. Произвожу тебя в посвященного Уары второго ранга. - И он осеняет меня, неведь как оказавшейся в его руке, ветвью маэдрона.

Внимание.

Вы принесли верховному жрецу Уары семя маэдрона.

Поздравляем: вы выполнили эпическое задание "Путь святости"!

Внимание, системное сообщение:

Расчетное время на выполнение задания: сто тридцать дней. Время выполнения задания вами: одна минута девять секунд.

Идет проверка...

Молчу, затаив дыхание. Так вот, что было в кошельке Софаласи! Семя маэдрона! Вот хитрая стерва!

Проверка пройдена, спасибо за ожидание, выполнение задания вам засчитывается. За нахождение вами, непредусмотренной разработчиками лазейки, при выполнении этого задания, полученный вами за него опыт утраивается.

Внимание, системное сообщение: Задание "Путь святости" временно недоступно для выполнения. Приносим всем игрокам свои извинения. Администрация.

Внимание: Ваша харизма увеличена на пятьдесят единиц!

Внимание: Вы получили уровень.

Внимание: Вы получили уровень.

Внимание: Вы получили уровень...

Сообщения о полученных левелах сыпались как из рога изобилия. Но все затмило сообщение в финале:

Внимание!

Вы получили сто тридцать девятый уровень!

Внимание!

Поздравляем, вы сейчас занимаете первую строчку рейтинге игроков!

Желаете что-бы ваше имя узнали все или предпочтете анонимность?

Известность/Анонимность?

Анонимность!

Я лишился дара речи. Софаласи пришлось меня трясти почти минуту, что бы я смог ответить на её вопрос:

-- Какого ты теперь уровня?!

-- Сто тридцать девятый... - Наконец получается взять себя в руки и произнести это.

-- Скажи деду до свидания.

-- До свидания дедушка. - Чувствую себя послушной марионеткой в её руках. Неужели коллективное бессознательное, смогло породить такого монстра интриг как леди Софаласи ло Ра?!!

-- Увидимся через неделю. - Опальная княжна машет рукой Тагриасу, наступает мне на ногу и меня вновь окружают снежинки.

Мгновение и мы стоим на заснеженной горной вершине. Далеко внизу, под нами, раскинулось море белоснежных облаков и мои одежды развеваются на холодном ветру.

-- У тебя четыре дня. - Произносит "мама". - Ты конечно можешь уйти в чертоги богов, но я бы посоветовала тебе остаться в миру и потренироваться. Там пещера. - Она указывает на темный провал в скале рядом с нами, всего в полусотне шагов на восток. - Она экранирована магией от любого сканирования. Ты должен на это время пропасть и не появляться ни кому на глаза, не отвечать на сообщения. Пещера для этого лучшее место. Через четыре дня я приду и ты должен быть готов.

-- Готов к чему?

-- Борьбсь за свою жизнь! - Её глаза полыхают как вырыв сверхновой, от её взгляда вокруг тает снег.

-- В смысле?

-- В прямом мой мальчик. В прямом! - Она смеется и от этого смеха у меня внутри все холодеет. - Потому что если ты не оправдаешь моего доверия, я лично тебя буду убивать, столько раз, сколько потребуется, чтобы ты ушел в чертоги богов навсегда!

Произнеся это, она исчезает.

Хорошо, что дети богов в мире Трона не могут замерзнуть при холодной погоде. На этой вершине было более чем прохладно. Потоптавшись пару минут на снегу, разглядывая море облаков под ногами, я направился в пещеру.

Пещера оказалась небольшой по размеру, всего двадцать шагов в глубину и десять в ширину. Внутри было тепло и не дул ветер. Около правой стены стоял приоткрытый, массивный, деревянный, обшитый железом сундук. Заглянул в него и нашел там запасы продовольствия и теплую одежду. Впрочем пока это мне было без надобности.

Произошедшее, визит Леди и все за ним последовавшее, меня совершенно не радовало. И не по причине того, что она меня пообещала отправить в рерол если я с чем-то не справлюсь, это мелочь. Причина моего подавленного настроения была совершенно в ином. На мою беду, я достаточно умный, что бы сложив два плюс два получить четыре, а не иной результат. Так и сейчас. Не за что не поверю, что квест на доставку семени маэлрона, никак не связан с предложением доктора "вивисектора" съесть мне это самое семя и запустить эвент боли! А полученные мной уровни за выполнение задания "Путь святости", не более чем аванс, приманка! Приманка, которая буквально шепчет на ушко: "Смотри сколько ты получил! А награда за эвент боли будет несоизмеримо выше!". СиБиТу они не опускаются до угроз, не пытаются вас заставить что-то делать, они предлагают. А когда вы отказываетесь, они ищут что предложить лично вам, предложить такое, что вы сами броситесь делать все, что нужно корпорации. Манипуляторы, гребаные манипуляторы, они достали меня и здесь. Впрочем не удивительно ведь этот мир создан ими. На что я надеялся пытаюсь сюда сбежать? Не знаю.

С досады пнул сундук.
И что мне теперь делать?
Зачем все?
Зачем?

Я даже не пешка, я муравей.

И ладно СиБиТу, тут все понятно, я не мифический герой кинолент и не справлюсь с организацией такого масштаба. Проиграть им не так и обидно, особенно если этот проигрыш ты встречаешь в борьбе. Но мной играют скрипты, которым указывает направление "бессознательное" миллионов игроков. Не знаю почему, но это задевает меня очень глубоко.

Хочется сесть и ничего не делать, вообще ничего. Гори все синем пламенем! Я сдаюсь, с меня хватит. Я обычный человек, а не герой, эта ноша не по мне.

Сажусь в центре пещеры и закрываю глаза.

"Господи! Впервые тебе молюсь, на полном серьезе. Помоги мне. Что мне делать?!"

Конечно я не ждал никакого ответа. Просто молился, молился о прощении за то, что собираюсь сдать.

Говорят к аскетам в горах, во время медитации приходят видения.

Я "игрушечный" аскет, да и молился всего час.

А потом наверно задремал.

Задремал и увидел сон:

Лес, обычный лес, но для меня он в этот момент самый прекрасный на свете. Почему? Потому что рядом со мной любимая. Это не просто сон, это воспоминание о последнем дне когда мы были вместе, я и она.

Утром мы выехали на пикник. Этот пикник мне и снится.

Ната смеется, в её руках венок сплетенный ей же из полевых цветов.

-- Говорят, в цветах могут жить эльфы! Я монстр! Я только что разрушила десяток эльфийских домиков, сорвав эти цветы. - Её смех для меня, самая лучшая музыка.

-- Солнышко, такие эльфы у нас не живут, это английская придумка.

-- Кельтская. - Тут же поправляет она меня, но я не обижаюсь.

-- Тем более!

-- Меня эти кельтские эльфы, живущие в цветах, бесят. Не эльфы, а Дюймовочки какие-то! - Она наклоняется, сорвать еще одну ромашку. - То ли дело эльфы, которых описал профессор!

-- Ты о Толкине?

-- Да, о нем! Вечные, мудрые... Красивые. - Её взор затягивает поволока раздумий.

-- О чем мечтаешь, чудо моё?

-- Ты знаешь... Хочу стать королевой эльфов! - Её голос так серьезен, что меня буквально взрывает, в приступе накатившего смеха...

А потом дрема уходит. Уходит она, но приходит решение. К черту все. Плевать на всех. И на все скопом то же плевать. Важна только Ната, а все мои рефлексии только отодвигают нашу встречу. Кукишь всем моим сомнениям, я не сдамся.

Открыть характеристики персонажа!

То, что я перескочил сразу столько уровней, открывало для меня невероятные перспективы. Мне теперь не нужно было брать проходные способности и удары. Не нужно выбирать ничего, что могло облегчить прохождение, я мог сразу сосредоточиться на самом нужном. На том, что мне покажется оптимальным. Был конечно и недостаток, он заключался в том, что такого уровня еще не достигал никто и никакие гайды мне не помогут, потому что их просто не существует.

Если посмотреть на ситуацию честно, то была только одна способность которую я точно планировал взять. Легендарным героям, то есть тем кто смог записать свое имя в Зал Славы, давалась возможность выбрать любую способность, умение или удар. Вообще любую и не важно, обладает ли ваш класс этим умением. То есть я мог выбрать любую способность в ветке "Пути духа", даже если она была уникальной классовой абилкой, например специализации ниндзя и монахи её не могли получить никак. Никак, кроме как войдя в Зал Славы. Именно уникальную способность класса ниндзя я и выбрал:

Вы получили способность "Блинк".

Вы можете мгновенно переместиться в любую точку пространства на расстояние пятидесяти метров.

Затраты духа -- нет.

Время отката -- сорок секунд.

За эту способность, которую игроки-ниндзя могут получить на сотом, многие на форумах кричат, что ниндзя имбаланс класс. На самом деле это не совсем так, все сбалансировано в игре очень хорошо, но крикам это не мешает. А вот аскет с "блинком" это для магов чума, треш и быстрая смерть.

Далее выбор был очень сложным, мне предстояло решить по какой ветке развития аскета мне идти. Выбора было два.

"Аскет пустошей"

Вы сроднились с пустотой. Этот выбор дает вам открытие уникальный ударов, каждый из которых в той или иной мере ослабляет ваших врагов, лишая их духа или маны. Так же все взятые вами ранее удары, приобретут дополнительную способность лишать ваших врагов духа или маны.

"Аскет леса"

Вы сроднились с природой. Этот выбор дает вам открытие уникальных ударов, каждый из которых снижает откаты всех ваших умений. Сила земли с вами! Чем дольше вы сражаетесь, тем сильнее становитесь!

На просмотр и изучение двух ветвь развития у меня ушло шесть часов. Я взвешивал каждый навык, каждую способность, чертил графики на стенах пещеры, считал в уме, сопоставлял. И пришел к выводу, что две ветви дают практически два совершенно разных игровых класса. "Аскет пустошей" - из этого варианта получался умопомрачительный ПВЕ танк, его способности позволяли лишать противника не какого-то конкретного числа духа или маны, а в проценте от максимального значения духа или маны вашего врага! Это должно было приводить к тому, что боссы очень скоро лишаться многих способностей, если их будет танковать "Аскет пустошей", особенно это касалось самых мощных mano/духо затратных ударов. В боях с игроками тоже было много полезного, но все равно, выбор свой я остановил на "Аскете леса".

Не смотря на то, что где-то в глубине души я романтик, все же отчетливо представляю, что мой путь к трону эльфов-высоких, не пройдет без боев и особенно дуэлей. А поединки с элитой эвалли и арататов не будут легкой прогулкой не смотря на то, что я игрок, а они НПС. Теперь, когда знаю, что стоит за НеПиСями в этой игре, я лишился последних иллюзий превосходства игрока над ними хоть в чем-то! Чем выше НПС в иерархии игры, тем больше у него доступ к распределительным вычислениям. Боюсь что король аккумулировал боевой опыт сотен тысяч игроков!!! Может я себя и пугаю, но мне такая мысль не кажется бредом. Любой бой с бароном, графом, князем, если меня в нем не убьют сразу, будет очень затяжным. А значит выбор для меня очевиден.

Внимание, вы получили новый подкласс: "Аскет леса".

Дальше я разобрался со способностями.

Выбор был огромен, я то метался как загнанный кролик в этом выборе, то минутами сидел как буриданов осел, смотря на почти равноценные перки, когда выбрать можно было только один из них.

В итоге, после многочасовых мучений определился. Выбирая те умения которые дают максимальную защиту и позволят мне растянуть поединки как можно дольше, а так же на те которые увеличивают мое количество духа и его генерацию. Теперь меня убить в первую минуту боя, для сопоставимого уровнем персонажа любого класса было практически невозможно. Что бы справиться со мной менее чем за шестьдесят секунд после того как я приобрел эти перки, нужна была целая группа одного со мной уровня. Да, я лишился при этом возможности наносить хоть какой-то серьезный урон в эту минуту, и в начале боя был ограничен применением слабых ударов, но оно того стоило. Баф на ускорение отката скилов, длился пять минут и не мог урезать время КД больше чем в три раза.

Этот выбор удачно складывался с тем, что новые удары я выбирал основываясь именно на том, что давал мне мой новый подкласс. Мной выбирались особо мощные, убойные удары. Их минус был в большом времени отката. Ранее я бы такие и не взял. Но

теперь в моей голове сложился ребус и я знал как буду вести поединки.

В первую минуту я буду только обороняться, не столько нанося урон врагу, сколько вешая на него дебафы которые дают мои ранние удары. А вот потом, потом на врага посыпятся высокоуровневые скилы! Каждый мой удар, из-за особенности подкласса, снижал время откатов всех умений на один процент. Мизер? Нет! Невероятная сила! За первую минуту я накидаю на врага не менее сотни "ударов духа", "ударов ветра" и "укрошения стихий"! Плюс к ним шло то, что я еще до всей этой свистопляки с Залом Славы и Леди, выучил еще один скил с низким уровнем отката и духозатрат.

"Удар монаха"

Он был доступен любому монаху начиная с шестидесятого, а не только танку. Этот скил был скорее для дамагеров, но и танк мог из него кое-что почерпнуть.

"Удар монаха".

Урон: базовый /множитель пять если вы бьете голыми руками/, игнорирующий броню.

Ваш дух пробивает любые защиты кроме Божественных. От этого удара нельзя увернуться. При нанесении вами удара, противник получает дебаф выраженный в падении максимального количества жизни на два процента. Максимальное количество дебафов от данного удара на одном персонаже -- пять. На боссов данная способность действует в четыре раза менее эффективно.

Затраты духа: 3 единицы.

Время отката: 2 секунды.

Коэффициент агрессии: 1.

Жаль, что способность "аскета леса" не считалась простым сложением процентов. То есть через сто ударов я не сводил откат всех моих умений до нуля. Так как каждый следующий процент вычитался из времени, а не складывался с предыдущим. То есть например есть скил с откатом сто секунд, первый мой удар снижал время отката этого умения с сотни до девяноста девяти секунд. А второй удар с девяноста девяти, до девяноста восьми и одной сотой, третий с девяноста восьми и двух сотых, до девяноста семи и трех сотых и так далее. Но все равно это было супер!

Раскидав все, что было, ужаснулся. Мой персонаж стал просто каким-то игровым чудовищем. Я был слаб только в одном, противостоянии физическому урону. Это была единственная моя слабость. С магами же, отравителями и прочими персонажами чьи удары основаны на магии или проклятиях, я должен был справляться без каких-либо трудностей. Но и тех, кто решит убить меня физикой, их ждал очень и очень большой сюрприз, мой пятидесятипроцентный физигнор! Если что-то в этой игре и соответствует понятию имбовый персонаж, то встречайте, теперь он точно есть в игре! Это я.

Трое суток до умопомрачения тренировал связки ударов и защит. В пещере была встроена точка респауна, а на склонах рядом бродили дикие Йети сто шестидесятого уровня. Я о них убивался за это время наверно тысячи полторы раз! Но не унимался, возрождаясь, снова бросался в бой. Мне не нужно было побеждать этих мобов, мне нужна была тренировка. И если первую сотню таких боев я сливал за секунды, то к моей тысячной смерти, держался против превосходящих меня на двадцать уровней мобов, которые к тому же должны убивать группа из минимум трех игроков, более минуты, и это не смотря на то, что на мне остались только неспадаемые трусы и майка, да спицы Софаласи в инвентаре. Впрочем, жалеть о обмундировании восьмидесятого уровня, будучи уже сто тридцать девятым, показалось мне глупым.

Когда понял, что достиг своего максимума, и дальнейшая тренировка ничего не дает, то просто улегся спать голым на пол пещеры, благодаря космической капсуле, мне не надо было выходить в реальность, что бы поспать.

Проснувшись, захотел повязать, но в инвентаре не осталось ни одного мотка пряжи. Что бы хоть чем-то себя занять, начал лупить скалу кулаками.

Через несколько часов, одновременно с системным сообщением:

Поздравляем, ваш навык рукопашного боя увеличен! Вы получили достижение: "Адамантитовый кулак", все ваши удары без оружия сильнее на шестьдесят процентов!

Услышал:

-- Чем ты тут занимался? - А вот и мама. - Ты почему не одет?

-- Всю одежду унесли Йети! - Ухмыльнулся я в ответ на её вопрос. - И здравствуй матушка!

-- Как Йети сюда добрались? - Леди непонимающе оглядывает пещеру, напрочь игнорируя моё приветствие.

-- Я сам, к ним в гости ходил! - Продолжаю играть перед ней эдакова Иванушку дурачка.

-- В гости?

-- Да, они точно не гостеприимный народ. Я проверил. - И добавив театральной городости в свой голос произнес. - Две тысячи раз проверил!

-- Не майся дурью! - Отмахивается она. - Все равно то, что на тебе было, хлам. - Безапелляционно заявляет Леди. - Одевайся. - При этих словах у моих ног материализуется сундук небольших размеров.

Открываю и вижу в нем немного потрепанное монашеское одеяние. Начиная одеваться и понимаю, эта амуниция по своим характеристикам не ниже легендарок первого ранга и так с каждым предметом в ней!!

-- Откуда это?

-- Когда-то, очень давно, твой двоюродный дед встал на путь аскета, это его одеяния. Ему они уже без надобности, бери не думай. Дед даже рад, что эти вещи вновь увидят свет.

Как только перевязал пояс, всплыло сообщение:

Внимание!

Вы собрали легендарный комплект экипировки первого ранга: "И вздрогнут небеса!".

По легенде. Тысячу лет назад, один аскет достиг таких высот, что смог не только ступить на Путь Богов, но и взойти в Чертоги Небес. Там он стал младшим богом и вступил в бой с одним из старших Богов, проиграл и был низвергнут, обратно в мир тварный. Где он и что с ним стало дальше, не знает никто, известно только, что он вновь стал простым смертным и был лишен всей памяти о том, что увидел в Чертогах Богов.

Уникальная особенность данного комплекта - активная способность: "Честный бой".

Активная способность "Честный бой": вы неуязвимы к специальным атакам, основанным на призыве силы богов. Время действия двадцать секунд, откат способности две минуты.

Активация способности, сложение пальцев в знак "Руа". / смотрю на гифку которая показывает жест/.

Моя давно заготовленная фраза:

"Мама, отдай мне легендарку второго ранга. Которая мне положена, за выполнение "Пути святости"!". Застревает в горле. Зачем она мне теперь эта второранговая мелочь, ибо в комплекте, который мне принесла княжна было все, включая амулеты, кольца, браслеты и четки? И что это все значит? Тагриас был богом?!

-- Оделся? - Не дает мне придти в себя Леди.

-- Да.

-- Руку. - Она требовательно протягивает мне свою ладонь.

Уже зная, что произойдет дальше, протягиваю ей свою руку и не удивляюсь снежинкам вокруг.

Когда обретаю возможность видеть, то осознаю себя в центре большой арены. Больше всего это место напоминает мне уменьшенный вариант древнеримского коллизея. Место такое же древнее, полуразрушенное и совершенно пустое.

"Внимание! Вы прибыли на арену Чемпионов! На этой арене имеют право сражаться только чемпионы. Вы, согласно рукоположению верховного жреца Тагриаса, в данный момент являетесь чемпионом богини Уары. Вам разрешено сражение".

-- Что это за место? - Спрашиваю я.

-- Это не важно.

-- Что важно? - Принимаю её серьезный тон. Мне отчетливо понятно: шутки кончились!

-- Если выйдешь отсюда побежденным, то ад в сравнении с моим гневом, покажется

тебе раем. - Это произнесено так, что я ей верю.

-- Победенным кем?

Но мой вопрос уже звучит в пустоту, Леди рядом уже нет.

Тут же, со скрипом, очень медленно начинают подниматься, ветхие, металлические ворота напротив меня. И из этих ворот выходят трое. По тому, как они двигаются, определяю -- игроки.

Когда эта тройка подходит на расстоянии десяти метров, они останавливаются. Переглядываются между собой и вперед выходит человек в тяжелой, сверкающей броне, с огромным мечом в руках.

-- Я Вороз, сто тридцать первый уровень. Я паладин Крона, бога Огня! И ты сегодня умрешь!

Он делает шаг назад и на его место встает второй. Он дварф, с ног до головы окованный в адамантит, кажется это оживший робот, а не живое существо.

-- Я Торн, сто тридцатый уровень. Я посвящен Тьюину, богу плавающего металла! И ты сегодня умрешь!

Следом выходит и третий, он орк, и его броня из кожи северных виверн блестит как чистый лед горных вершин.

-- Я Грых, сто тридцать второй уровень. Мне сказали я сражусь за Борга, бога боли и страданий, а мне плевать...Я тебя просто убью, клал я на всех богов!

Они замолкают, видимо ждут моего слова, что же:

-- Я ар`Тот`Нхат, мое имя значит "Лучший" и я и есть лучший! Мой уровень сто тридцать девятый! Я чемпион Уары! А теперь, подходите по одному! - И встаю в боевую стойку.

-- Ты что debil? Мы сказали, что убьем тебя, а не вызовем на поединок! - Ухмыляясь, выкрикивает орк и достает огромную секиру.

Все трое одновременно делают шаг вперед.

Трое на одного? Мама, ты куда меня привела?!!

Первая мысль воспользоваться сто первым приемом каратэ, то есть убежать с этой арены. Но этот порыв быстро проходит, эти трое не так страшны, как одна Софаласи ло Ра!

Плохо! Плохо то, что арена ровная, не спрятаться нигде! Хотя... Вижу поваленную мраморную колонну, к ней можно прижаться спиной и станет легче.

-- Эй! Ты куда! - Раздается обиженный рев дварфа.

Теоретически я могу от них бегать бесконечно, они медленнее у них прокачана сила, а не ловкость. Подбегаю к упавшей колонне и понимаю, что это не выход. Не важно, что я выше по уровню и одет в легендарки, я их узнал. Это чемпионы ПВП арен разных стран! Их имена у многих на слуху. Как Леди их тут собрала всех вместе? Да еще ради того, что бы они меня убили? Вот чушь то? На меня бегут три лучших в мире игрока, а я думаю о какой-то отвлеченной чепухе!

На выбор стратегии боя у меня мгновения. И как часто в критических ситуациях, ответ приходит сам.

Гораций Паблий.

Это имя, в нем был мой шанс. Как хорошо, что в детстве я увлекался историей!

Знаменитый поединок братьев Горациев с Куриациями. Бой был три на три, но в этом сражении, римлянин Паблий Гораций, остался один против трех противников, его братьев убили. Он победил, убегая. Когда он побежал, враги ринулись за ним, и растянулись в цепочку. Этим он и воспользовался, нападая на того кто ближе и пока Куриации не могли придти на помощь друг другу, сведя тем самым сражение к поединкам один на один.

Спешно отбегаю от колонны и пытаюсь растянуть врагов в цепочку. Орк среди них самый быстрый, гном неповоротлив в своей броне, а скорость паладина нечто среднее между ними. Тем более орк самый дамажный из них, у него броня хотя и элитарная, но все равно и рядом не стоит по своим показателям защиты, с тем, в чем за мной бегают человек и гном. Зато его секира, она мне очень не нравится своим хищным блеском.

Оценив, что враги растянулись в линию и расстояние между противниками уже метров по десять, вступаю в бой с орком. При этом постоянно отступая, вынуждая его принять сражение в движении, тем самым обеспечивая себе контроль дистанции и оттягивая

вступление остальных участников в этот поединок.

Ох! Его первые удары сносят мне треть ХП!

-- Гааарх!!! - Орет во все горло враг эльфов, раз за разом опуская на меня своё оружие.

В ответ я только бью его первичными ударами.

-- Гааарх!! Да ты ламер! - Мои удары его не впечатляют, я снял с него всего семь процентов жизни, но повесил на него полный стек дебафа от "Удара монаха".

Тут подбегает паладин и я спешно разрываю дистанцию.

Такие столкновения приобретают постоянную основу. Минуту мы так носимся по арене, но с каждой стычкой удары Грыха слабеют, он выплеснул все свои самые мощные скилы, с самым долгим откатом в первое наше столкновение, а я наоборот становлюсь только сильнее. К тому же, в отличие от них, я изначально рассчитывал на то, что мой персонаж будет участвовать в длительных боях и взял три способности на регенерацию ХП.

Они пытаются меня зарутить, замедлить, оглушить, но слив все свои скилы контроля понимают всю бесполезность данной практики. Моя десятка в выносливости режет все эти попытки в четыре раза. Они принимают правильное для них решение, бросают это занятие и пытаются вновь меня догнать.

Так продолжается еще недолго, пока гному это не надоедает и он орет.

-- Загоняйте этого труса на меня! - Торн забрался на упавшую колонну, что бы с какой стороны я бы не пробежал, он мог спрыгнуть и достать меня. Как он туда залез в таком доспехе?

Логично. С его стороны это очень правильное решение. Но эта та ошибка которую я ждал. Когда пара загонщиков удаляется от дварфа на пять десятков метров, я делаю:

"Блинк"!

Перемещаюсь прямо рядом с гномом, сталкивая его на дальнюю от остальных сторону колонны. Теперь, что бы до нас добраться им предстоит её обогнать.

-- Какого мать его дьявола! - Орет в удивлении Торн, слетая от моего удара со скользкой колонны вниз.

Так как в предках дварфов, кошачьих нет, он приземляется на спину.

-- Читер! - Кричит он, когда я спрыгиваю на него вниз и придавливаю всем телом, не давая подняться.

Мои удары сыпятся на него, как град на крышу железного гаража. Мне плевать на его броню, все мои ударные способности основаны на прямом воздействии духа и её полностью игнорируют. А пассивка от пути "Аскета леса" в этот момент боя сделала откат "удара духа" равным одной секунде, так же сократилось время откатов и других скилов.

Я его почти убил! Но тут подоспела помощь и я оказался загнанным в угол. Двенадцать долгих секунд противостоял всем трем бойцам сразу, активовав для того, чтобы продержаться это время все, что было возможно. Устоял. "Блинк" откатился и я ушел прыжком, в тот самый момент когда они уже готовы были праздновать победу.

Несколько минут бегал, восстанавливая здоровье. Судя по тому, что эта троица громко ругалась на то, что шизанутый контракт ими заключенный запрещает им пить любые эликсиры в этом бою, у них нет возможности как-то поправить своё здоровье, кроме как естественной регенерацией! Это шанс. Но этот шанс растаял как дым.

Они смогли организовать и стали работать в группе, не давая мне шанса выбрать одного из них и замордовать. Когда у одного из них падала жизнь, другие прикрывали его, дожидаясь полной регенерации раненого и только тогда возвращались в бой. Поединок длился уже час и получался полный пат!

Сперва они меня материли, но вскоре им это надоело и воздух арены сотрясали только их редкие выкрики для координации группы.

Упорные ребята! Я начал их уважать. А что хуже, они начали уважать меня, от их былого, начального пренебрежения, не осталось и следа.

И чем дольше длился бой, тем все больше сказывался их опыт, мне все чаще и чаще удавалось уходить буквально на крохах хитпоинтов, в результате их ловушек.

Как оказалось у них были для меня и сюрпризы. Видимо вначале боя они не хотели выкладывать многие карты, но сейчас разошлись.

У каждого из них в заначке были и скилы бьющие на расстоянии. Вороз ударял

блинком в землю и ко мне устремлялись огненные всполохи бегущие по песку арены. Эту магию я вообще игнорировал, так как "Щит Уары" от огня защищал меня превосходно. Торн обладал умением, подпрыгнув на месте, активировать способность звукового удара, сбивающего с ног всех вокруг, но откат у этой абилки был большой и к тому же, он сбивал не только меня, но и своих союзников, от чего те бесились и костерили его на чем свет стоит. Ведь из-за того, что на мне не было брони, на ногах, после такого удара, я оказывался намного быстрее их. Орк же периодически метал в меня свою секиру, что самое обидное, после броска эта секира почему-то возвращалась к нему обратно. Эта способность, была для меня, пожалуй самой опасной из всех выше перечисленных, но одиночный дальний удар мне удавалось держать легко, тем более из-за моей ловкости он часто промахивался этим броском.

После примерно пятиминутных попыток забить меня дальними ударами они бросили эту затею и продолжили навязывать мне ближний бой. Что плохо для меня, все чаще и чаще у них это начинало получаться. Это грозило мне огромными проблемами в очень скором времени.

Внезапно во время одной стычки, после моего удара пришедшегося по лицу орка, тот заорал!

-- А-а-а-а! Он мне нос сломал! - Крикнув это Грых, кинул секиру в инвентарь и крича. - Прикройте! Пока боль не утихнет! - Побежал к другому краю арены.

Дварф и человек надели на меня с удвоенной силой.

Ошибка! Герой арены ошибся!

"Блинк"!

И я бью безоружного орка. Он матерится, что-то орет и только закрывает лицо от моих ударов.

Вот моя победа! Вот она! Его жизнь уменьшается стремительно, как домкрат падет в волны океана со скалы.

Вот побегают остальные, но у Грыха остается пять процентов жизни и я его добиваю!

Добиваю, что бы увидеть...

Как его тело не исчезает, а внезапно встает и громко хохочет, доставая свою секиру из инвентаря.

-- Грых это прозвище, данное мне орками. Мой ник Грозовой Ящер!

Ма-а-а-ать! Воин-герой, седьмой из тех кто вошел в Зал Славы! И у него способность возрождения, взятая им от пустынных воителей расы гнолов!!

Это просто феерический северный зверь!

Меня заманили в ловушку! Удары со всех сторон, мне не выстоять, откат перемещения отсчитывает свои секунды, медленно до невозможности!

Но меня спасает ловкость и вовремя выпущенный в лицо дварфа Хосс.

Пет не мог нанести никакого урона, но вцепился когтями в прорези его шлема и закрыл тому обзор, давая мне спасительную пару секунд.

Из окружения, я опять ухожу блинком.

Внезапно все затихает...

Паладин кидает свой меч на песок арены и кричит в сторону поднятых ворот.

-- Эй! Ты! Откат "блинка" сорок секунд, а этот багоюзер ушел в прыжок на двадцать второй секунде! Я включил таймер и специально это засек! Я заплатил тебе десять миллионов за бой с лучшим из лучших! А не за беготню за читером!

С кем он говорит? Не очередная это западня? Поворачиваюсь так, что бы видеть бросившую на землю оружие троицу и одновременно проход на арену.

В темноте врат замечаю какую-то тень. Размытую, неопределенную, не понятно даже, человек это или гном. Не говоря о иных деталях.

-- Мы уходим! - Плюет на песок Грозовой Ящер.

-- Стоять! - Голос из тени не громок, он спокоен, но его интонации заставляют все мое тело, покрыться мурашками. - Во-первых заплатишь, а не заплатил, да и то, только если проиграешь! Это кстати у вас всех такое условие. - Сколько не вглядываюсь в этот силуэт, ничего не могу разобрать, ни одной детали! - Во-вторых, этот игрок не читер.

-- Тень! Или как там тебя... Монстр! - Вот это встреча, пытаюсь разглядеть мифического персонажа, но опять не получается, а подойти ближе я опасаясь. - Не дури нам

голову! - Огрызается орк. - Он читер!

-- Нет. Этот бой, что, выбил вам все мозги?! - Смеется тот кто в тени. - Пошлите запрос админам! И вам прямо скажут багоюзер ваш противник или нет!

-- Ок! - Тут же перестает беситься паладин.

Жду. Мне нападать никак нельзя, все трое врагов рядом, да и убийца за спиной окажется. Впрочем он вроде не вяжется в бой сам, но кто знает его настоящие мотивы?!

-- Оторви мне ногу Тьюин. - Через минуту выкрикивает Торн. - Он не читер! Официальное письмо пришло! Он клянусь Кали - аскет! Натуральный, аскет! Не думал, что кто-то их вообще качает!!!

-- Так! - Подбирает свою секиру орк. - Ты мужик извини, что плохое о тебе думал. - Это он ко мне обращается. - Теперь тебя убить дело принципа! Я не хочу сливать все свое бабло в унитаз!

-- Я квест взял в Храме Крона, убить чемпиона Уары, специально под этот бой. Если он не багоюзер, мне отступать некуда ребята. - Пожимает плечами паладин, вставая рядом с Грозовым Ящером. - Иначе меня так штрафанут! Что воином стану обратно! Крон не прощает проигравших!

-- Мне плевать на все! - Гаркает гном. - Если мы втроем с ним не справимся, то какие мы, колесо Сансары мне в филей и прокрутить тысячу раз, чемпионы?!

Ну вот, а ведь могли уйти! Так хорошо все оборачивалось и вот те на те!..

-- Договор в силе? - Спрашивает убийца.

-- Да! - Хором отвечают три бойца.

-- Так, что стоите болваны! Убейте его! - Мне показалось, что в темноте ворот при этом крике произошло изменение. Да и силуэт убийцы теперь вовсе не походил на человеческий! - Убейте!!! - Ревет громогласно что-то несусветное, со множество рыл и когтей! Но секунда и наваждение спадает, тень становится просто тенью, и произносит удивительно равнодушно. - Впрочем можете и проиграть. Тридцать миллионов золотом мне пригодятся...

-- Хватит игр. Действуем аккуратно и в группе, никаких одиночных забегов. Я тут готов его хоть все три дня, пока капсула не отключится, держать!

-- Согласен.

-- Задолбали разговорами. - Огрызается орк. - Пошли, уьем его наконец-то!

И все пошло по новой. Но с каждой минутой для меня, все становилось хуже и хуже. Эти игроки были все же лучшими, реально лучшими, за каждым из них стоял опыт тысяч боев и не с мобами, а с людьми! И опыт людской брал верх и над моим превосходством в уровнях и над легендарным обмундированием и даже над моими игнорами! Мне бы хотя бы два дня поучиться у них! Но это мечты...

Очень отчетливо понял - проигрываю. Без какого-либо шанса на победу.

Как только приходит понимание этого факта, так сразу вижу выход!

Мой выход боль!

Не урон, не сведение их хитпоинтов в ноль, это все не то.

Я могу победив их только одним. Причинив им боль, в отличие от меня они её чувствуют превосходно.

Подгадываю момент и блинкаюсь на десять метров вверх. Что бы упасть на бегущего гнома. В падении, всю свою массу направлю на его колено.

"Хрусь"! - Как хлыстом бьет неприятный звук по ушам.

Есть!

-- А-а-а-а!!! - Орет Торн, его нога сломана. У меня тоже сломано пара ребер от падения на его бронированную тушу, но мне то все равно, в отличии от него.

По игровой механике, его нога сама вылечится через минуту. Но кто ему эту минуту даст? Все мои удары устремляются в покалеченное колено врага. Прости мужик, но мне надо победить! Надо!!!

Когда меня от него отгоняют, я отхожу, но через двадцать секунд, перемещаюсь за спины охраняющих, матерящегося от боли дварфа, бойцов. И вновь удары по колену, что бы оно не успело восстановиться. Два союзника гнома пытаются меня не пустить к нему, но "блинк" дает мне такую свободу перемещений, что я легко нахожу бреши в этой обороне.

-- Что ты творишь сука!!! - Не вижу лица Торна из-за его шлема, но судя по его

булькающему крику, его рот забит слезами.

Две минуты и он кричит.

-- Все, я сдаюсь! Оставь мне в покое, сучий ты садист!!! Сдаюсь, слышишь!

Отпрыгиваю от него. И вижу в глазах оставшихся воинов не страх, а ярость!

-- С какого демона, ты взял эльфа! - Кричит Грых. - Ты как я! Ты же орк в душе!

-- Мне надо... - Тихо отвечаю. - Извините мужики, но мне очень надо. В этой игре та кого я люблю, она эльф и я её ищу. И пойду на все ради того, что бы её найти!

-- Ты ешь твою меть, маньяк-романтик!!! - Орет, отползший к краю арены гном.

Недавно я сам называл так одного человека, теперь так обращаются и ко мне. И буду честным, они правы.

-- И что? - Отвечаю тем же ответом, каким доктор отвечал мне в похожей ситуации.

-- Во имя Корна!

Яростно кричит паладин. Его доспехи охватывает пламя, а меч становится красным, как раскаленная сталь. Вороз выложил свой последний козырь. Он обратился к своему Богу. Насколько я помню, теперь в течении десяти секунд, его удары становятся сильнее в десять раз и от них нельзя увернуться. К тому же он приобретает способность "натиск", которая дает возможность протаранить врага находящегося на расстоянии не более десяти метров от него. От этого тарана нельзя увернуться...

-- Чардж!

Короткая команда, и в меня врежется закованное в броню тело, сшибая с ног. Удары сыпятся градом, паладин орет имя Корна. Я ничего не могу сделать, просто жду, активировав абилку "Честного боя". Проходит десять секунд. И Вороз беспомощно оседает на песок. После обращения к Богу, тот берет свою плату, забирая на десять минут все силы из своего паладина, по истечении времени дарованного им бафа. Мне его даже жаль, ведь все усиления которые дал ему бог, на меня не действовали.

-- Как ты выжил? - Его глаза, они полны непонимания.

-- Запроси систему: характеристики сета "И вздрогнут небеса!". - Почему-то я считаю нужным ему пояснить и заново кулак для удара.

-- Стой. - Обессилено шепчет воитель Бога огня. - Я сдаюсь.

Весь этот поединок орк стоял в стороне. Дождавшись, когда падет паладин, Грых спрашивает.

-- Баба, это вся твоя цель?

-- Есть и цель промежуточная... - Не понимаю, почему веду все эти разговоры? Но я устал от этого многочасового боя. Устал не физически, а морально и рад поговорить. - Корона Та на Ру.

-- Корона? Да ты я смотрю, на мелочи не размениваешься!

-- Ты удивлен?

-- Нет, я восхищен! Ты второй встреченный мной в этой игре, кто еще более безумен, чем я!!!

-- Второй?

-- Первый стоит за твоей спиной. - Ухмылка у орков выглядит впечатляюще, ничего себе зубки!

И о ком это он? Ах, да, о убийце...

-- Продолжим? - Я отдохнул.

-- Зачем? Может ничья?

-- Издеваешься? - Комментирую это предложение с усмешкой.

-- Эй! Хватит там. Дерись и сливайся, мне пригодятся твои десять миллионов! - Раздается голос из тени.

-- Стой! - Поднимает руки Громовой Ящер. - Мне понравилась мысль о короне! Как-то бестолково всех убивать на арене, меня это если честно достало уже и в печенках сидит. Думал, этот бой меня развлечет!

-- Ты разочарован?

-- Наоборот! - Его улыбка завораживает, она настолько ужасна, что кажется красивой, как картины Пикассо. - Я стану вождем орков!

-- Мне то, что с этого?! - Не понимаю его.

-- Став вождем, я заключу с тобой союз и мы поработим весь мир! Магия высоких эльфов и ярость орков, нам никто не сможет противостоять! Небеса умоются кровью, а Бездна от нас сбежит, туда откуда пришла. Ничья и союз твой!

-- Тебе жалко десяти миллионов?

-- Нет! - Качает он головой. - Но стартовый капитал на пути к трону из черепов, был бы не лишним! - Его улыбка, она гипнотизирует.

-- Ничья!

И мыжимаем друг другу руки!

В ответ из тени раздается нечеловеческий вопль-рев разочарования!

Оборачиваюсь и вижу как тень начинает меняться, из человека превращаясь в какое-то чудовище.

-- Эй! Монстрик! - Орет чудовищу орк. - Окстись милый! С нами двумя тебе не справиться!

В ту же секунду, чудовище опять становится человеком.

-- Ты прав. - Доносится из тени. - Это я погорячился. Не справлюсь. Но ты бы знал, какие планы у меня были на твои деньги! - Вот это перепады настроения у убийцы. Сейчас его голос весел и беззаботен.

-- Перебьешься. - Огрызается Грых. - Мои деньги, при мне и останутся!

-- Ладно. Уговорил. Я не в обиде. Мне хватит двадцати миллионов от этих неудачников. - Ни гном ни паладин с ним не спорят, а только скрежещут зубами в бессильной злобе. - Леди! Бой закончен. Я выполнил уговор! Организовал вам бой вашего чемпиона с лучшими из лучших! Забирай нас отсюда, где бы это "отсюда" не находилось... - Кричит убийца куда-то вверх, обращаясь к пустым трибунам.

До моих ушей едва доносится звук хлопка в ладоши. И я остаюсь один на арене.

"Внимание: вы победили двух из трех чемпионов! За наградой обратитесь к вашему божественному покровителю!"

Внимание: вы получили уровень.

Ваш уровень: сто сороковой!

А, нет, не один, с зрительских мест ко мне спускается Софаласи ло Ра. Наверняка она весь бой там и просидела, за каким-нибудь щитом невидимости.

-- Я справился матушка? - Вспоминаю, кланяясь в церемониальном поклоне.

-- Более чем! А главное... - При этих словах она подошла ко мне и обняла. Обняла! Да так, что я растаял, забыв всю свою злость на неё. Что за магия? Но мне хочется, что бы эти объятия продолжались вечно. Но вот она отстраняется и продолжает. - Даю слово, что бы ты не сделал теперь. Я тебя не убью, никогда... - В её голосе столько любви и заботы!

-- Эта победа так важна?

-- Что, победа? Нет, ты всего лишь доказал, что способен справиться с тем, что тебе предстоит. Моя благодарность тебе за иное. Уверена! Пройдет лет пять или шесть... И этот Грых сделает из черепа Свирепого Быка, главного вождя орков, себе чашу для пиров! И убийца моего брата, будет смотреть на этот мир через глазницы полные пива!!! Думаю этот Грых пьет именно пиво. - Она замолкает ненадолго, погружаясь в мечты о будущем. - Через три дня тебя мой сын, ждет поединок с тем, кто не уступит этим трем! Три дня. Будь готов. Оставляю тебя здесь, еда и питье лежат там, где я сидела.

Она явно собирается телепортироваться куда-то. Но я останавливаю её словами:

-- А можно вернуть Грыха обратно?

-- Зачем?

-- Он может меня многому научить, за эти три дня.

-- Разумно! Если он согласится, то так тому и быть!

-- И еще один вопрос... Мой божественный покровитель Уара?

-- Конечно.

-- Как мне найти награду Богини за этот бой?

-- Ты о "Духовном мече"? Он сам тебя найдет, не ищи его.

Один я пробыл не долго, от силы часа четыре. За это время проанализировал свой бой с чемпионами. Результат этого анализа был для меня однозначен, если бы не моя нечувствительность к боли, меня, в конце концов загнали в угол и замордовали до смерти. А

если бы паладин обратился к своему богу в тот момент, когда меня поймали в ловушку, с якобы сломанным носом Грыха, то я проиграл бы и тогда. Не потому, что его удары стали бы в тот момент сильнее, из-за одеяний Тагриаса меня это не волновало, но он сбил бы меня с ног своим натиском и у меня не получилось бы так хорошо и вовремя выпустить пета.

С другой стороны все сложилось отлично! Победа над игроками такого класса, это вам не в булочную сходить! Но каков орк! Как в начале боя прикинулся тупым боевиком, а по факту оказался из этой троицы не только самым хитрым, но мне кажется и самым умным.

Плавню, мои мысли перешли с чемпионов на того, кто стоял за ними. На убийцу. По правде я изначально поверил Призраку, что такой игрок есть, теперь же столкнувшись с ним, уверился в том, что он не простой игрок окончательно. Что это вообще было, когда он из человека превращался во что-то немыслимое? В игре есть оборотни, но это!!! То чем он становился в моменты своей ярости, это и близко не волк и не медведь, да и вообще никакое из известных мне животных. И как у него скакало настроение, это говорит только о двух возможностях. Первая, он безумен, реально съехавший с катушек человек. Второй, он гениальный актер, и мне кажется, именно этот вариант больше похож на правду. Попугал для вида, а когда Грых поставил его на место, то слишком он быстро сдал позиции и пошел, по сути, на мировую. И каков жук! Судя по тому, что мне довелось услышать, Леди наняла его, что бы он нашел для поединка трех лучших бойцов среди детей богов, ориентированных на физический урон. Наверняка она ему хорошо за это заплатила. А он, вот хитрая морда, соблазнил чемпионов боем с лидером рейтинга игроков мира Трона, содрав с них, подумать только, по десять миллионов за проигрыш! Нет, конечно, думаю, что ни один из чемпионов не думал, что ему придется расставаться с деньгами, не верили они в возможность проиграть, но как он их развел! Вот я считаю себя хорошим продавцом, но я бы до такого не додумался! Теперь я верю, такой человек мог бы стоять за самой могучей среди игроков преступной организацией. Он не убийца, он мафиози! Чертов Крестный отец "Трона"! Но меня не покидало чувство, что мне очень хочется с ним познакомиться поближе, надо потом будет у "матушки" попросить связать нас. Кто-кто, а она прекрасно знает, где его найти, уверен в этом на все сто процентов. Но это вопрос не срочный...

Больше волновал вопрос, что приготовила княжна для меня дальше. Сейчас мне кристально ясно и понятно, я прошел её испытание Страгой, она в меня поверила и начала использовать. Причем мои достижения на поприще владетеля, так её впечатлили, что она поломала изначальный план, который был ей разработан вместе с Тагриасом. Сломала план и сейчас её ведет интуиция, очень на то похоже. Но этого мало, что-то случилось еще, что-то, чего я не знаю. Понятно только одно, она "увидела" шанс, не ясно шанс на что, тут мне информации не хватает. Что-то должно произойти через три дня, что-то такое, что позволит Леди предпринять нечто такое, что в корне изменит её существование. Могу только предположить, она готовит выход в свет и я ключевая фигура этого выхода. Вот как! Это радует, я уже не муравей и не пешка, а фигура в её планах! Ничего мамочка, играй в шахматы, играй, но не удивляйся, что я буду играть по методу Остапа Бендера, и огрею тебя шахматной доской, по твоей прекрасной головшке. Нет, конечно, не сейчас, еще не пришло то время, но я буду выжидать, выжидать твою ошибку, хладнокровная ты стерва и как бы ты не была умна, кто бы за тобой не стоял, хоть разум миллионов, ты ошибешься, иначе не бывает, ошибаются все.

А еще этот бой... Он стал для меня ключевым. Нет, не в какой-то там игре, не то. Я отчетливо понял, кто я есть, что я за человек. Все мы, хоть раз пытались понять себя. Ответить на такой внешне простой вопрос: "А какой я человек?". Слова Торна в мой адрес, он же прав, ничем я не отличаюсь от СиБиТу, ни-че-м... Ради мечты, я как и они плюем на всех, предпочитаем конечно договариваться, но если прижало, то что они, что я, бьем без малейшего сомнения. Многие тешат себя иллюзиями, искренне считая, что уж они, они намного лучше остальных. Признаюсь честно, до сегодняшнего дня, я считал так же, но крик: "Оставь мне в покое, сучий ты садист!!!", до сих пор стоит в моих ушах.

Кто же я? Какой я?

Вот, например, предложи мне кто-то: окунись по уши в дерьмо и получишь, что хочешь. Я же точно окунусь и плевать мне на гордость. Выходит, у меня нет гордости? И так сказать нельзя, за пару лишних копеек, в это говно я не полезу. Но, так же понятно, если цена

будет высока, например здоровье близкого человека, сигану в чан с любыми отходами, без каких-либо раздумий.

А если меня закинут в комнату, где человек десять, дадут пистолет и скажут, убей или умрешь? Еще вчера я бы с негодованием сказал, что выброшу пистолет и никого убивать не буду. Но этот дварф, он своим криком открыл мне глаза на мою сущность. Если в этой условной комнате будут безоружные, совершенно случайные люди, то я не буду стрелять и умру. Но если в комнате у каждого пистолет и выйдет из неё живым, только один? Признаюсь себе, начну стрелять, начну, начну, не надо себя обманывать.

Что же получается? А получается, самое обидное, я обычный человек, с совершенно средней моралью и принципами. Как бы мне не хотелось тешить себя иллюзиями, что я лучше, чем другие, это будет ложью.

А это оказывается очень неприятное ощущение - быть среднестатистической личностью. Стоп! А почему собственно? Почему мне обидно то? Глупость какая-то, это только говорит о том, что мама с папой меня воспитали как надо, за что им честь и хвала!

С этой мыслью, я поднялся с песка и решил осмотреться.

Куда это меня закинула Леди, где вообще нахожусь? Нет, понятно, что на какой-то древней арене, но где находится сам колизей? Поднялся по ступеням на самый верхний ряд зрительских мест, забрался по разрушенным колоннам на самый край стены и встал на нем в полный рост. Встал и тут же убежал обратно. Арена висела в пустоте. Её окружал какой-то купол, за которым было полное ничто! Не было видно не только поверхности и солнца, а даже ни одной звезды.

Разделся и блинкулся на пятьдесят метров верх, специально рассчитав так, что упаду на острый камень. Не убился, мой персонаж выдержал такое издевательство, только хитпоинты ушли в красную зону. Отлежался минуту, ожидая пока срастутся ноги. Затем нашел какое-то древнее копьё, установил его острием вверх и повторил попытку. И возродился во внутренних помещениях колизея. Никаких иных предложений, где я могу еще воскреснуть, от системы не поступило. Беда...

Это значит, что я тут как тюрьме, не придет за мной Леди и все. А нет, можно конечно еще админам написать, может и помогут чем, но ведь могут и не помочь. Нет, конечно, не думаю, что она тут меня бросит, но, а если с ней самой что-то случится? Какой бы могучей она не была, у неё есть враги сопоставимого с ней уровня и мало ли, что может произойти? Впрочем, зря волнуюсь, уверен, её дядя знает об этом месте.

Когда я уже не знал чем себя занять, в центре арены открылись пространственные врата и из них вышел Грых. Орк был сосредоточен и готов к бою. Его походка была плавной, а руки уверенно сжимали древко секиры. Зеленокожий сменил броню и сейчас выходил из врат одетый в кольчугу из мелких колец, на его ногах были удобные походные ботинки окованные металлом, а его ноги защищали плотные кожаные штаны с кольчужными вставками. Увидев меня, Грозовой Ящер расслабился и приветливо взмахнул рукой.

-- Хай! - Крикнул он и спрятав секиру, направился ко мне.

-- Аллоха, союзничек! - Приветствую его в ответ.

-- И тебя по тому же месту. - Ухмыляется орк. Нет ну, что за зубы у него! - Кто эта стерва?

-- Эм-м-м. - Я с ним полностью согласен, в его именовании Леди, но вдруг она наблюдает? Поэтому произношу. - Не говори плохо, о моей маме. А то в табло дам. - С людьми надо разговаривать на их языке.

-- Маме? Что ты мне заливаешь? Она же НеПиСь!

-- Ты слишком вжился в образ орка, и я просил быть повежливее с мамой! - Произношу я и атакую его связкой высокоуровневых скилов.

-- Ах ты ж! - От неожиданности он их всех пропускает, но быстро приходит в себя, достает секиру и начинает меня теснить. - Поясни! - Мы обмениваемся ударами и ведем свой диалог.

-- Мы дети богов в этом Море. - Пытаюсь выбить из него дух, атаками в солнечное сплетение, но Грых опытный боец, тут же разрывает дистанцию и держит меня на расстоянии удара своего оружия, пока приходит в себя, восстанавливая дыхание. - У каждого игрока по легенде Трона, есть папа или мама среди богов и папа или мама среди местных жителей.

-- Это я знаю! - Отпрыгиваю от его выпада коленом и кувырком ухожу назад, разрывая дистанцию, но орк этого и ждал, мне в голову летит брошенная в короткий полет его секира. От этого, пропущенного удара у меня звенит в ушах. Что бы спастись, ухожу в сторону "блинком".

-- Так вот. - Произношу я со зрительских мест, куда портанулся с арены. - Она та смертная, которая программно считается моей матерью в этом мире. - Время секретов прошло, хватит скрываться!

-- А?! - От удивления орк опустил секиру и смотрит на меня с открытым ртом. - Так вот откуда ты артат! Но, знаешь, что я тебе скажу?

-- Догадываюсь. - Неторопливо спускаюсь на песок колизея.

-- Не смотря на то, что ты получил благородную кровь, оно того не стоило, зря ты её нашел! Я бы от такой мамочки сбежал куда подальше и забился в самую дальнюю пещеру этого мира! - Нельзя забывать, что он не дурак.

-- Что она тебе сделала? - Подпрыгиваю над рассекающим ударом и пытаюсь провести связку в его голову, но он отклоняется и мои выпады уходят в пустоту.

-- Пригласила сюда.

-- И всё? - Наконец-то у меня на полную заработал баф от "Аскета Леса" и я перешел в массивную атаку.

-- Так попросила, что я чуть не обделался! - Орк уходит в глухую оборону и держится. - Сразу понял, ей лучше не отказывать, достанет даже в Степи!

-- И это правильный вывод! - Когда я готов уже был праздновать победу, Грых отбросил меня в сторону мощным взмахом и обрушил такой град ударов, что спасся я только бегством, уйдя в перемещение.

-- Ладно! - Кричит мне Грых. - Раз она твоя мама, то я погорячился! - Орк опустил оружие. - Хватит. Поговорим нормально?

-- Буду считать, что ты извинился. Ты же орк. Что от вас зеленокожих ждать еще? Не реверансов же?

-- Тут ты в точку попал, у нас в племенах один реверанс, кулаком в морду! - При этих словах он радостно скалится.

Мы присели прямо на песок арены и разговорились. Сперва ни о чем, на отвлеченные темы, присматриваясь друг к другу. Грых интересовал эльфы-высокие, меня орки.

По его словам, все эти рассказы, что у орков есть великие роды и они правят в Степи, это чушь. Грозовой ящер пояснил, что в племенах есть только один закон: "закон сильного". Нет у орков артатов, рыцарей, нобилей, есть вожди которые правят железной хваткой, убивая любого усомнившегося в их праве повелевать. Вообще, если слушать его, то играть за орка, это какая-то бесконечная череда схваток, рейдов и набегов на другие королевства. Социального отыгрыша почти не требуется, знай, ори побольше и бей посильнее. А все интриги сводятся: напоить того кто сильнее и убить пока тот валяется в отключке. Такое понятие как честь оркам не ведомо, зато они держат свое слово. Орк, который лжет лишается покровительства богов, что вешает на него мощнейший дебаф, минус один пункт от всех начальных характеристик. Если соврал, приходится уходить в безлюдную степь и медитировать, пока боги не простят.

Сам Грых больше времени проводил в боях, чем в общении и тем самым заслужил большое уважение среди НПС-орков. Из его слов уяснил, чтобы играть за его расу, надо иметь определенный склад характера, или выходить в мир Трона, что бы отрываться по полной, разбивая чужие черепа и сражаться, ибо смысл существования зеленокожих это бой.

Сам же я рассказал, что среди эльфов принято, больше времени посвящать социальному отыгрышу. Что бои, в основном только для прокачки или движения по социальной лестнице. На что Грых ответил, что ему общения хватает в реале и в Трон он уходит отдохнуть от всего этого, обнажить секиру и с криком "Лок-тар огар!!!" крушить врагов. В чем определенно добился не малых успехов.

Затем разговор перешел на чемпионов и бои на аренах. Во многих странах, очень популярны бои гладиаторов, пожалуй, только в трех странах в мире не любят такого развлечения, это в Лесу, на Плоскогорье и в Подгороном царстве. Причем в каждой стране был свой норматив размеров и устройства боевых арен. Там где поля для боя были большие,

чемпионами становились маги, лучники, арбалетчики или иные рейдж дамагеры. Там где арены были больше похожи на лабиринты, со множеством препятствий, этажей и ловушек, правили бал рукопашники ловкачи и критовики, ниндзи, ассасины, воры и прочие. А вот там, где площадка сражений была невелика по размерам и ровной, там побеждали такие как Грых, Торн и Вороз.

Грозовой Ящер и раньше встречался с этими двумя чемпионами. На одном из больших межкоролевских турниров. Тот турнир не смог выявить победителя среди них. Каждый из них прошел до финала. Победив по пятнадцать противников. В том турнире использовалась какая-то круговая система выявления победителя, а не привычная олимпийская, в ней каждый дрался с каждым и тот кто меньше проиграл боев объявлялся победителем. Но в тот раз награду пришлось делить на троих. Ибо получилась патовая ситуация: Торн убивал Вороза, Грых убивал Торна, а Вороз убивал Грыха. Они и правда были лучшими и меня обуяла гордость, за свою пусть и не совсем честную, но победу, да и о какой честности речь, если их было трое, а я один?!

Спросил о характеристиках его персонажа, не надеясь на ответ, но Ящер рассказал без какого-либо сомнения:

Сила: 10. Ловкость: 3. Восприятие: 10. Интеллект: 3. Мудрость: 6. Выносливость: 10

Это получается, он начинал с одним из статов на двойке! Вот же он натерпелся то парень, в начале игры, тем более он был одиночкой, его звали в сотни кланов, но он всем отвечал отказом.

По пояснениям орка, на малых аренах если у тебя не было десятки в выносливости, то ты был обречен проигрывать любому персонажу со скилами контроля. Без силы, были слабы удары, а без восприятия не было критов. Ему таким образом пришлось жертвовать количеством доступных перков и сейчас в этом параметре он уступал мне очень сильно, у меня было на одиннадцать способностей больше. Но он не волновался по этому поводу, сказав, что он ДД, а не танк, это танкам надо кучу перков иначе каюк. Для примера он привел Торна, который был классическим танком и вложил девятку в интеллект. Танк должен был держать удар, выматывать противника и тем самым побеждать, а если у него недостаток перков то не хватит например на "Змея" и первый же отравитель положит конец карьеры такого ПВПтанка.

Так как побеждать и стать чемпионами хотели очень многие, то конкуренция была бешенная. Это привело к тому, что гладиаторы были вынуждены создавать узкоспециализированных персонажей под каждый тип арен. Например Грых, один стат не туда и он бы не стал тем кем стал. Взять при прокачке не тот удар и опять фэйл. По этой причине, ни у Ящера, ни у Вороза, ни у Торна не было прокачанных способностей контроля. Ибо зачем? Все серьезные противники с десяткой в выносливости и их оглушать, обездвиживать, только дух сливать в пустую. То же самое с дальними атаками, каждый из них вкачал по одной на максимум и все, больше не имело смысла из-за размера их арен.

-- Постой. - Прерываю его рассказ. - А что мешает на вашу малую арену придти ловкачу и бегать от вас?

-- Хех! Ты думаешь таких умников нет? Да полно их! У кого-то даже получается бегать достаточно долго, до того момента, как судья в ринге не выгонит его за пассивное ведение боя.

-- Почему?

-- Потому как это арена! То есть развлечение для зрителей! Если ты не сражаешься, то тебя оштрафуют и закидают тухлыми овощами, а потом и выгонят с площадки.

-- То есть для вас бой здесь. - Обвожу рукой коллизей. - Это сражение не по профилю. Все равно, что выпустить баскетболистов, играть в футбол.

-- Ага, но мы знали, на что идем, согласились только по причине того, что будем втроем на одного. Так по правде, признай, не будь у тебя блинка, мы бы тебя уработали без вопросов!

-- Если бы у бабушки были яйца, она была бы дедушкой! - Скалюсь ему в ответ. Но вот беда у меня это получается совсем не так впечатляюще.

-- Что? - Он на секунду подвис в раздумьях, потом до него дошел смысл фразы и Грых засмеялся в голос. - А! Бабушка с яйцами, это дедушка! А-а-а! Понял! Аха-ха! Это где такие

присказки в ходу?

-- Я русский. - Эта информация никак никому не поможет меня найти в реале, слишком нас много, в том году перевалило за четверть миллиарда.

-- Русский? - Орк замирает, а потом с криком. - Братушка! - Кидается на меня и заключает в свои медвежьи объятия.

Пытаюсь вырваться, но понимаю - бесполезно, сообразив, что задыхаюсь, ухожу блинком в сторону.

Грых оказался сербом, немного повернутым на славянском братстве и жутким ненавистником англосаксов. Он попытался и мне промыть мозги, но я ловко соскочил с националистических тем, предложив ему начать тренировки.

В ответ орк заявил, что вначале мы проведем десять боев, по правилам привычной ему арены. Очертили круг по своему диаметру не превышающий тот, на котором дают свои выступления циркачи. И еще он запретил применять "блинк", но и сам обещал не возрождаться.

Первый бой я провел, как хотел, выдержал его удары, а потом под разогнанным КД измордовал чемпиона. Затем Грых проиграл еще бой, а следом еще один.

А потом, все кардинально поменялось. Грозовой Ящер применил рваный ритм, не сливая скилы с долгим откатом в начале боя. Минуту он простоял, а потом просто меня передала. И понеслась карусель моих проигрышей. Пришлось и мне уходить от шаблонного поведения. Прошли целые сутки, прежде чем я начал интуитивно понимать бой. Грых был странным учителем, он ничего не объяснял, ни о чем не спрашивал. Он просто бил и бил, предоставляя мне самому искать решение. Долгое время ничего у меня не выходило. Но постепенно я учился применять скилы вразнобой. Не опираться на расчет и холодную математику оптимальных ротаций ударов, а действовать иначе, совершенно не так как считал ранее правильным. Например, плевать на сиюминутную выгоду и искать выгоду стратегическую. Именно так я и победил на тридцатом часу наших поединков, заставив орка израсходовать весь свой дух, после чего легко с ним справился. Еще через час я справился с чемпионом, сбив ему каст длительного скила и воспользовавшись заминкой обрушил такой град ударов на него, что он его не выдержал. Затем торжествовал идеально проведя ротацию высокочастотных ударов. Четвертая победа заключалась в том, что я повесил на Грыха максимальное количество возможных дебафов и не давал их ему сбросить, вовремя их обновляя. Но все равно эти победы были редки. Стоило мне придумать что-то, как после проигрыша Ящер тут же находил противоход моей тактике и одерживал новые победы. Так продолжалось долго, пока на меня не нашло просветление, не знаю как назвать это ощущение иначе. Я просто начал ощущать бой, видеть его рисунок, слышать странный, пробирающий до самых костей ритм поединка. В очередном бою я запел:

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-р-а-а!!!

И размазал орка буквально тонким слоем по все всей площади очерченного круга.

-- Наконец-то! - Взревел Грых, возрождаясь. - Я же говорил, ты орк в душе! Теперь сражаемся в полную силу. Я с возрождением, ты с блинком!

Мы разошлись в разные стороны. Встали в боевые стойки и песнь полилась из меня сама собой:

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-р-а-а!!!

В ответ, песок арены взлетел вверх, от нечеловеческого рева:

-- Лок-тар Огар!!!

И мы сошлись в поединке, который еще не видел этот мир в исполнении детей богов. Два чемпиона, два просветленных боем. Моя песня, мой шедевр ритма, безжалостно рвался боевой яростью и напором зеленокожего. Его боевое безумие, кружилось, оплетенное моим пением. Мы были почти равны, почти, но я был лучше и победил.

Едва орк упал сраженный на песок колизея, как мы услышали звучные хлопки в ладоши.

-- Bravo! - Донеслось с трибун.

На местах для зрителей сидел гигант, ростом в десять метров и настолько толстый, что было не понятно, как он может передвигаться. Его глаза были настолько масляными, что смотреть в них было физически неприятно и противно.

-- Это Борг. - Шепчет мне Грозовой Ящер. Вот я и увидел бога этого мира, так сказать живую.

-- Я доволен. - Бог приподнимается с места и заявляет. - Но это не честно... Я уравниваю шансы. - В его жирных руках появляется огромная секира и он кидает её к ногам Грыха. Едва оружие приземляется, он говорит. - Владей! - Сказав это, Борг исчезает с наших глаз.

С опаской, как к притаившейся змее Ящер наклоняется к оружию и берет его в руку. Что бы тут же воскликнуть:

-- Вот же! Ё-ё-ё!! Да поблденей я! Обалдеть! - С каждым словом восторг Грыха все больше и больше. - Ха-ха-ха-ха! - Смеется он и секира бога тает в его руках, растворяясь без следа.

-- Что это было? - Недоуменно спрашиваю его.

-- Это значит, теперь я чемпион всего! - Орет орк. И заявляет мне с усмешкой. - Повторим? - Приглашая к бою.

-- Повторим. - Пожимаю плечами, не хочет говорить, что получил и Борг с ним.

И вновь над древним колизеем прогремели боевые кличи, еще более старые, чем эта постройка.

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-а-а!!!

-- Лок-тар Огар!!!

На середине боя, ухожу блинком на максимальную дистанцию. Но вместо того, что бы отдышаться, получаю комбо-связку мощнейших ударов и лечу поломанной куклой на песок, что бы тут же очнуться в зоне резуректа.

-- Что это было?! Ты стоял в семи метрах! Как ты меня достал? - Едва очнувшись, кричу я, для меня это шок, я даже не думал активировать никаких защит, понадеявшись на защиту, которую дает расстояние..

-- Подарок Борга! "Оружие духа"! - Скалится Грых.

-- Что дает?

-- Не скажу! - Веселится орк. - Еще раз?!

-- Да, не вопрос!

Но и это бой проходит по похожему сценарию. Стоит мне разорвать дистанцию, как Грых непонятным образом умудряется меня достать и нанести урон.

-- Ха! Лок-тар Огар!!! - В восторге орет Ящер. - Теперь давай без этих глупых ограничений! Поле боя весь колизей!

-- Что и места для зрителей?

-- Да мне плевать! Давай так!

Я думал, что сейчас-то отыграюсь! Но этого не произошло, с подарком бога, Грых доставал меня в любой точке.

-- Я буду абсолютным чемпионом! - Кричал Грозовой, выигрывая у меня десятый раз подряд. - Абсолютным! Певать мне теперь на разницу арен! Эй! - Кричит он в небо. - Борг! Я не забуду! Трон из черепов будет вечно залит свежей кровью, в твою честь! Лок-тар Огар!!!

Он кричит и прыгает по арене в неподдельной радости.

Он бежит, а я смотрю на непонятно как оказавшийся рядом, воткнутый в песок арены у моих ног меч. С первого взгляда влюбляюсь в это оружие. Его формы и линии они совершенны. Двуручная, немного изогнутая рукоять, плавно переходящая, в волнообразный, тонкий, примерно метровый клинок, все оружие покрыто причудливой вязью на древнеэльфийском. Из всего, что написано, я понимаю только одно слово выгравированное на гарде - "Уноилай", что значит - "Достоинству". Кладу ладонь на рукоять и слышу мысленный шепот:

"Моё имя "Арас" - это значит "Лучший"... Не оскверни меня!"

"Кто ты?" - Спрашиваю мысленно, а в ответ тишина и только система вопит сиреной и мигает перед взором, в сумасшедшем ритме надпись:

Внимание: Вы стали владельцем духовного оружия - меча "Арас".

Обладание этим предметом позволяет вашим атакам, на время приобрести способность атаковать дистанционно. Все эти атаки основаны на духе и игнорируют броню.

Внимание: Это активная способность, время действия: двенадцать секунд.

Откат способности: минута.

Справка: Духовное оружие - класс, атрибуты. Атрибут невозможно потерять, передать или продать, он сливаются с вашей сутью и становится неотделим от вашего персонажа. Получить атрибут можно только из рук Бога.

На моем лице непроизвольно растягивается кровожадная улыбка.

-- Хватит прыгать! - Кричу орку. - Давай еще раз!

-- А-ха-ха! На что ты надеешься? - Сверкает клыками Грых.

-- Давай, давай. - Подманиваю его рукой.

-- Ну что же кузнечик, тебе от меня все равно не упрыгать! - Орк отходит на начальную позицию. - Начинай!

Тут же "блинком" прыгаю ему за спину и начинаю бить как можно чаще. На ответные удары не обращаю внимания. Минута и я пою:

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-р-а-а!!!

Что бы тут же услышать уже знакомое, но по прежнему пробирающее до самых печенок:

-- Лок-тар Огар!!!

"Блинк"!

-- Ха-ха-ха! - начинает смеяться Грых.

Но я мысленно взываю:

"Арас"!

И в моих руках проявляется образ совершенного клинка.

Внимание: вы впервые призвали свой атрибут. На двенадцать секунд ваши атаки становятся дистанционными!

У меня дюжина секунд и в них я вкладываю все, на что способен под разгном от "Аскета леса"! На орка обрушивается град могучих ударов, для которых расстояние не помеха.

Грозовой Ящер так и помер - смеясь.

-- Что... - Поднимаясь возрожденным, он чешет затылок. - И тебя одарили? - Быстро он сообразил.

-- Тебе наверно раньше этого не говорили. - Отвечаю ему, добавив столько сарказма в интонацию, сколько могу. - Но ты сообразительный!

-- Вот же юморист. - Хлопает он себя ладонью по бокам. - А это становится интересно! Начали!

Но орк ошибся, это было не интересно. Он не был в состоянии убить меня за минуту, а потом я мог призывать свой атрибут в два раза чаще его, что закономерно приводило к постоянным проигрышам зеленокожего.

-- Хватит. - Опускаясь на песок, произносит Грозовой после тридцатого подряд проигранного боя. - Я все понял. Ты, надеюсь, не планируешь выходить на арену? - В его глазах стоит мольба.

-- Пока нет.

-- Да, мне месяца хватит! - Орк встает и стряхивает песок с ботинок. - Стану чемпионом всего, что только возможно и уйду непобежденным! Уйду, захватывать трон из черепов!

-- Тогда, пока есть время, потренируемся с атрибутами?

После непродолжительных тренировок, решили узнать, какова дальность на которую достают наши скилы под действием атрибутов. Начали с пятидесяти метров и продолжали отходить, если удары проходили. В итоге нам пришлось разойтись на самые края коллизея, забраться на ряды для зрителей, в противоположенных частях и только тогда наши удары не могли достать цель. Прикинули приблизительное расстояние, оно было около двухсот пятидесяти метров. То есть примерно столько же, на сколько быют заклинания магов и самые лучшие луки и арбалеты. Сказать, что это нас порадовало, значит сильно преуменьшить наши чувства в этот момент.

Затем Грых уговорил меня рассказать о своем атрибуте, я согласился, только если он

расскажет о своем. Немного помявшись орк согласился. Его оружие носило имя: "Каю кэр", в переводе с орчьего "Свиrepая боль". Этот атрибут отличался от моего тем, что помимо возможности временной дистанционной атаки, увеличивал урон своего владельца на тринадцать процентов на постоянной основе! Правда в отличие от "Араса" его секира была физикой, то есть не игнорировала броню противника, в отличие от атак духом моего меча. Пospорили чей атрибут лучше, спор в итоге перешел в драку, так как ни один из нас не хотел признать, что его атрибут хуже. В итоге пришли к выводу, что оба более чем хороши и это главное. Так же подумали, что другие классы рейнжДД, маги, хиллеры, баферы, саммонеры наверняка их атрибуты дают совершенно иные способности. Правда была еще одна мысль: "духовное оружие", что у него, что у меня имело имя, а значит было в чем-то уникально, может и нет разделения атрибутов на классы, а просто каждому кого одаривают боги, они выбирают наиболее для него подходящий. Так как "справка" и форум по этой теме молчали, то мы так и не пришли к единому мнению.

До прихода Леди осталось еще пара часов, мы распечатали её запасы и нашли там пиво и вино. Не секунды не сомневаясь разложили все это на сидениях и устроили пикник.

Не понимаю почему, но мне нравится Грых? В реале я таких людей старался всегда избегать, ибо за ними следует шлейф из неприятностей. Не смотря на то, что играющий за орка был умен, он предпочитал все проблемы решать прямо и в лоб, не договариваться, а драться, не торговаться, а диктовать условия. У него была своя небольшая контора по перевозке грузов, а сам он с семнадцати лет работал водителем трейлеров, сейчас же ему было тридцать пять. Жена от него ушла, не выдержав его тяжелого характера, хотя он меня и уверял, что женщин никогда и пальцем не тронул, за всю свою жизнь. Его бизнес приносил прибыль, жизнь вошла в колею, но год назад он в одном из баров подрался, отправив своего противника в месячную кому, за что получил пять лет условно. Еще через три месяца, злой из-за ухода жены, опять с кем-то сцепился и едва не загремел по полной за решетку, но откупился. Его характер уверенно вел его к тюрьме и виртуальность Трона стала для него спасением. После работы он теперь не шел в бар, а ложился в капсулу, перерождался в орка и шел воевать, что бы на утро проснуться и полным умиротворения, идти в свою контору.

Никогда в реале, мы бы не сели даже за один стол, слишком разные, но здесь, что-то на нас нашло и я рассказал орку почти все, кроме того, чем был ограничен договором о конфиденциальности, он же поведал мне о своих приключениях. В итоге оба признали, что не смотря на то, что Грых постоянно только и делал, что сражался, моя игра была на порядок насыщеннее и интереснее. Чем дольше я рассказывал, как шел по этапам своего плана, тем все большим огнем наливались глаза Грозового Ящера.

-- Не думал, что играть можно так как ты! - Орк в обалдении от моего рассказа. - Цель, интриги, переговоры, домен, гильдии, корона! А я как дурак, семь месяцев играю, только что бы стать чемпионом какой-то там арены! Чувствую себя жалким неудачником, который не умеет ставить перед собой цели... - Грых бьетсЯ головой о обух своей секиры.

-- Ничего наверстаешь. Станешь чемпионом из чемпионов и вернешься в Степь.

-- А то! Соберу орду, сперва небольшую, думаю много орчьей молодежи пойдет за чемпионом... - Он задумался. - Начну устраивать набеги, надо еще подумать на кого. Думаю к людям лезть пока рано, к дварфам и эльфам далеко, к змеелюдам? Нет там корабли надо строить, а это дорого. В пещеры к гоблинам лезть? Бр-р-р-р, ну их, ненавижу травителей этих. А раз ненавижу, то приду к ним уже большой ордой. Что же, кто там рядом со Степью проживает? Гнолы? Вот они в самый раз, пустыня, простор, да и воины они серьезные, добычи мало конечно, но для начала самое то... - В слух делит шкуру не убитого медведя Ящер.

-- Ты сперва стань этим чемпионом Всего. - Пытаюсь отрезвить я его.

-- Ха! Ты сомневаешься, что с атрибутом я на это не способен? - Удивляется орк.

-- Просто предостерегаю, что это может быть не так и легко.

-- Я провел достаточно поединков, что бы понимать всю сложность, но и излишней скромностью не страдаю. Просто поверь, у меня сейчас нет конкурентов. - Тут он на секунду замирает. - Если конечно ты на арену не пойдешь.

-- Высокие любят поединки, но не те которые для развлечений. Бои за честь, за женщин, за страну, за богов - да, ради увеселения толпы - нет. Не в их нравах это. Даже если я

стану чемпионом подобным тебе, это будет скорее минусом к моей репутации на Плоскогорье чем плюсом.

-- Хреново тебе. - Тянет Грых.

-- Да, не сказал бы. - Покачиваю головой, показывая, что меня сей факт совершенно не тяготит.

Орк чешет затылок, но прежде чем открывает рот, с ряда позади нас доносится знакомый, очаровательный и мелодичный голос.

-- Мальчики, вы наговорились?

Грых оглядывается и увидев Леди, из темно зеленого становится ярко желтым. Чем она его так пугает? Правда надо признаться, меня она пугает еще сильнее!

-- Да. - Встаю и здороваюсь с "мамой" поклоном. - Я готов. - Тут же предупреждаю её вопрос.

-- Это хорошо. - Кивает в ответ Софаласи. Но тут она переключает внимание с меня, на Грыха. - Грозовой Ящер, встань!

Как загипнотизированный орк тут же вскакивает на ноги.

-- Разбей! - Леди кидает орку под ноги металлический шар.

Взмах секиры и с противным скрежетом, сталь оружия разрывает металл странного шара и из него выпадает ожерелье из зубов степного барса.

-- Возьми, я принесла это тебе. - Кивает эльфа Грыху.

-- Что это? - Подняв амулет восклицает он. - Откуда у вас... Это?!!! "Ожерелье вождя Степей" плюс три к силе и тридцать процентов к мощности критического удара! В пояснении написано, что данный предмет "вне категорий" и превосходит даже легендарки первого ранга! - Орк в шоке, но быстро берет себя в руки и бьет себя кулаком в грудь. - Чем смогу отблагодарить?!

-- Принеси мне клыки Свирепого Быка и будем в расчете. Нет, не сейчас конечно. - Усмехается Леди, увидев как пожелтел орк, услышав это требование. - Я готова подождать несколько лет.

-- Договорились! - Грых протягивает ей руку, но Леди её будто и не замечает.

-- Амулет возвращения при тебе? - Только и спрашивает она и дождавшись его кивка, хлопает в ладоши.

Грых так и переносится куда-то, с протянутой для рукопожатия рукой. Н-да, если он ранее избегал общения с местными НПС, то встреча с моей "мамой" для него видимо огромный шок.

-- Не морщи нос. - Улыбается княжна. - Хотел с ним попрощаться, перед тем как я его отправлю назад? Вижу, что хотел. Но запомни, орк эльфу не друг!

-- Я не совсем эльф. - Нахожу в себе силы, возразить ей. - Ты еще скажи, пока я твой сын, ты мне запрещаешь водиться с плохими мальчишками! - Резко перехожу с ней на ты.

-- А-а-а... Э-м-м... - Вот так номер! Я смутил Софаласи ло Ра! Тысячелетняя эльфа стоит побледневшая, как котенок, которого поймали, за поеданием украденной колбасы! - У нас дела! - Взяв себя в руки она тут же переводит тему разговора. - Сегодня, через двенадцать часов, состоится пир в ос Даро. Торжество в честь двухсотлетия победы при Гараникайе, сражении, в котором ос`Парьон проявил великую доблесть и получил награду из рук короля. Разумеется приглашены все владетели, и ты конечно тоже. Предупреждаю, барон пытался тебя искать, он немного в бешенстве от постройки крепости в Страге, но сделать ничего не может. Именно от его гнева я тебя и убрала с глаз долой. На празднике он к тебе не подойдет, не будет портить себе торжество....

-- А после праздника? - Уточняю я, меня как -то конфликт с бароном не очень воодушевляет.

-- Надеюсь, после праздника тебя этот вопрос волновать не будет... - Её улыбка, она очаровывает, но это не мешает мне догадаться, что она задумала. По сути у меня остался только один вопрос, как она планирует все задуманное проверить.

-- Понял. - Киваю в ответ.

-- Я принесла тебе, твои парадные одежды. Отдохни и будь готов к торжеству.

-- Хорошо. - Мне как раз надо вернуться в реал, помыться, нормально поесть и заправить капсулу.

-- До скорой встречи, сынок. - Она целует меня в лоб и её образ тает в телепорте.

Ну вот и... Похоже меня признали за фигуру. Признали и сегодня поставят на доску. Странно, но мне от этого совершенно не обидно.

Выход!

После душа, жутко захотелось поспать в своей кровати, а не в виртуальности. Поставил будильник и отключился сном без сновидений. Проснувшись привел капсулу в порядок, вымыл её, сменил картриджи с питанием и уселся смотреть на закат. До назначенного Леди времени, было еще минут тридцать и я посвятил их наблюдению за красным Солнцем, которое плавно опускалось вдаль, за водную гладь Байкала. Затем с сожалением встал с плетеного кресла и улегся в космический саркофаг.

Вход!

Появившись в Игре, сразу переоделся в статусные одеяния. Из комплекта Тагриаса, оставил себе только четки и один из амулетов, который отлично подходил по стилю.

Вскоре появилась Леди, осмотрела меня беглым взглядом, удовлетворенно кивнула и без слов протянула руку.

Эх! Снежинки вы такие красивые!

Софаласи доставила меня прямо к замковым воротам ос Даро и тут же, плавно шагнув в сторону, затерялась в толпе пребывающих гостей.

Холодно кивнув охранникам, прошел в замковый двор. Тут уже были расставлены столы для пира, но здесь будет веселится челядь, для благородного сословия и рыцарей, торжество будет проходить в главном зале замка. Туда я и направился, смешавшись с другими владельцами. На ходу, поздоровался с парой знакомых эвалли, те в ответ вежливо осведомились, почему я пропустил пир, устроенный бароном в честь возведения крепости в Страге. С серьезным видом, пояснил, что как и любой сын бога, не всегда властен над своим временем. На моё удивление, эта нелепая отмазка, была воспринята ими как логичное объяснение и от меня отстали.

Едва переступил порог главной залы, ко мне тут же подбежал распорядитель и предложил, проводить меня до положенного мне места за столами. Меня посадили в самый дальний угол, что скорее всего означало: "барон вами недоволен". Тьфу! Недоволен он видите ли! А нечего разрешения на строительство давать направо и налево. Нет конечно все понимаю... Он не ожидал, что все так обернется, но кто же виноват, что его ожидания не совпали с реальностью? Судя по моему месту в зале, ответ очевиден, виновным назначили меня.

Когда все расселись по местам, заиграли музыканты и засуетившиеся официанты начали разливать вино. После завершения первой мелодии и когда у всех гостей были наполнены бокалы, в зале появился ос'Парьон и толкнул вдохновенную речь, в которой в поэтической форме рассказал нам, какой он великий воин и боец. Мне подобное слушать было не очень приятно, но по окончании пропетой бароном баллады о себе любимом, как и все встал и зааплодировал. Этикет, не я его придумал...

Пир шел своим чередом, закуски на столах сменялись одна за одной, гости напивались все больше и больше. Но вовремя прозвучал сигнальный рожок и распорядитель объявил танцы. Вот только этого мне не хватало! Постарался спрятаться за колонны и пропасть с глаз долой. Но у эльфиек острое зрение, мое укромное место быстро было найдено и одна из красавиц утатила меня танцевать, что-то похожее на вальс. Весь танец только и думал, как не отдавить бедняжке ноги! А она еще и усложняла задачу, все расспрашивая и расспрашивая, больше всего её интересовала моя медаль. Попытался отделаться от эльфы общими словами, но не тут то было, она вцепилась в меня как клещ и не желала от себя отпустить.

Барон в отличии от гостей не танцевал, а сидел на своем троне и наблюдал со стороны. В перерывах между танцами, пытался разглядеть статного эльфа, в белых одеждах, который сидел рядом с тронном, на видимо специально для него принесенном кресле и неспешно переговаривался с хозяином замка. Что-то было знакомое в чертах этого, явно очень важного, гостя. Нет, я его так сказать в живую, точно не видел, но лицо определенно знакомое. И тут вспоминаю кто это! Его портрет висит в замке, в кабинете барона! Это великий князь Цианил ло Рэ, кузен короля. Тот самый, кому поручено надзирать за "мамой"! Он то, что тут делает? Задумавшись, над этим вопросом, тут же отдал ногу девушке имя которой уже забыл.

Извинился, сославшись на то, что провожу много времени за медитациями и урокам танцев не уделяю должного внимания. В ответ меня благосклонно простили.

В следующем танце, старался быть внимательнее к партнерше, при этом разглядывая странную пару, барона и великого князя. Не давала мне покоя мысль, что присутствие здесь великого князя ло Рэ, и спешные действия опальной княжны, есть звенья одной цепи. Стоило мне увериться в этой мысли, как внезапно глаза барона округлились, он вскочил с трона и кинулся ко входу в залу, что-то увидел и Цианил, только он вместо того, что бы куда-то бежать, просто встал в горделивую позу и замер с высокомерным выражением на холеном лице.

Музыка продолжала играть, но уже никто не танцевал. Взоры всех были устремлены ко входу. В залу, медленно и плавно шагая, буквально вплывала Она! В серебряных одеждах, которые как лунный свет обтекали её великолепную фигуру и складывались в иллюзорные крылья за спиной, в помещение входила Софаласи ло Ра! Последняя скрипка, поняв, что играет только она, жалобно пискнула на высокой ноте и затихла. Тишина стала абсолютной.

-- Извольте объясниться! - Перегородил дорогу Леди ос`Парьон!

В ответ она, окинула его таким взглядом, каким смотрят на какашку прилипшую к ботинку и не удостоив барона ответом, совершенная эльфа продолжила идти к баронскому трону.

-- Вам не позволено здесь находиться! - Вновь перегораживает ей путь немного растерянный хозяин замка.

И снова промолчав, серебренокрылая легко шагнула в сторону и оставила барона позади.

-- Даже король, не вправе вступать в мой дом без моего на то разрешения! - В ярости, от такого к себе обращения, взревел ос`Парьон. Даже хладнокровие эльфа-высокого не помогло ему справиться с таким пренебрежением к его персоне.

Но Она продолжает идти, даже не повернув к нему головы. Барон секунду стоит, не в силах поверить в происходящее, а его лицо становится блее бумажного листа. Такое оскорбление он не в силах вынести и хватает Леди за руку.

-- Ах! - Как подбитый черной орчьей стрелой в полете лебедь, падает от этого захвата на мраморный пол опальная княжна, тихо вскрикнув.

У всех в зале, не смотря на то, что тут одни эльфы, отпали челюсти от происходящего. У всех кроме меня, мои ноги сами несут меня к этой паре, к воину держащему прекрасную даму.

Мой мозг работает, как хороший серверный центр.

Все это разыграно.

Леди в опале.

Ей явно нельзя тут появляться.

Её тут не ждали.

Барон её не приглашал.

Я тут нахожусь не просто так.

Моя подготовка и бой с чемпионами, это прелюдия.

Прелюдия к дуэли!

Конечно Софаласи легко размажет ос`Парьона в тонкий блин в любой момент.

Но она предпочитает корчиться в мнимых муках, лежа в позе сбитой птицы на полу.

Это спектакль.

Спектакль, где главная роль моя.

-- Отпусти! - Подойдя к ним, спокойно требую я.

-- Пошел вон! - Ревет барон, в ответ на мою просьбу. - Вон отсюда - мальк!

-- Отпусти... Мою... Мать! - В полной тишине, слышу как падает магический посох Цианила и катится по ступеням вниз.

-- Ты! - Барон сделал ошибку, он закричал. - Пошел вон, лжец! Все знают, что Совет Древа приговорил эту тварь, Софаласи ло Ра, к бесплодию! У неё не может быть детей!

-- Ты... Назвал... Мою... Мать... Тварью?! - Мои слова падают как тяжелые камни на

гулкую мостовую. - По праву Ветви! За оскорбление моей матери, я вызываю вас, ос`Парьон, на дуэль! Бой до смерти!

И тут, молчавший до этого зал взрывается во множестве криков.

-- Хватит этого цирка. - Раздается возглас великого князя и вновь зал погружается в тишину. - Ты лжец мальк! Магию совета Древа ничто не может обойти!

Мне казалось главная роль у меня. Но услышав голос за спиной, понял, я только приманка. Ибо слышу.

-- По праву Ветви! За оскорбление моего рода! Точнее за то, что ты назвал моего внука - лжецом! Я Тагриас ло Ра, вызываю тебя, Цианил ло Рэ, на поединок! Бой до смерти!

Великий князь до этого горделиво, стоявший в центре зала, мгновенно бледнеет и мертвой хваткой вцепляется в свой посох. Его лицо в этот момент непередаваемо, так наверно выглядит мышка пришедшая за сыром и внезапно услышавшая щелчок мышеловки.

Едва это произошло, как рядом начали раздаваться хлопки телепортов. Через несколько секунд разделив всех нас, и оторвав наконец то барона от "мамы", в зале выстроилось две дюжины эльфов в черных одеяниях.

Старший из прибывших, тяжело вздохнул и заговорил.

-- Я Элирас ло Рю, глава совета Древа, подтверждаю право ар`Тот`Нхата на дуэль с Дигаром ос`Парьоном. Но так как молодой аратат является одновременно и сыном Богов, и не может умереть, постановляю... Ар`Тот`Нхат то в случае своего проигрыша, он будет отправлен в вечное изгнание. Решение окончательное и обжалованию не подлежит. - Набрав полную грудь воздуха, он продолжает. - Я Элирас ло Рю, глава совета Древа, подтверждаю право Тагриаса ло Ра, на поединок с Цианилом ло Рэ. Причиной моего согласия является то, что когда Тагриас ло Ра ушел на путь служения, Совет Древа постановил не лишать его права ветви, то есть он, несмотря на свой нынешний титул верховного жреца Уары, в праве требовать сатисфакции за честь своего рода у любого. Решение окончательное и обжалованию не подлежит! - После этих слов мне понятно, что великий князь ло Рэ, уже видит в своем воображении торжества посвященные своим похоронам.

-- Но как! У неё не может быть детей! - Пытается выскользнуть из ловушки Цианил.

-- Магия совета бессильна против желания богов. - Качает головой Элирас ло Рю, хороня тем самым все планы великого князя на спасение. - Участникам инцидента просьба остаться. Остальным покинуть зал! Немедленно! - От его рыка у выхода образуется давка, никто не хочет навлечь на себя гнев главы совета Древа. Дождавшись пока в помещении не останется лишних ушей, эльф продолжает, оглядывая оставшихся. - А мы с вами обсудим детали. Начнем с первого вызова. По праву вызываемого, вы ос`Парьон в праве выбрать место и время поединка.

-- Время: сейчас. Место: верх крепостной стены, между башней Ветра и башней Льда! - Тут же отвечает барон. Вот хитрец! Между башнями метров сорок и ширина стены всего три шага, он надеется лишить меня преимуществ, которые дает моя ловкость и скорость!

-- Подтверждаю. - Кивает глава совета. - Теперь о вашем титуле, кому вы его оставите, в случае вашей гибели на поединке? - Спрашивает он у барона.

Но прежде, чем ос`Парьон успевает что-то сказать, в дело вступает Леди.

-- По праву оскорбленной стороны, требую передать баронство моему сыну, если он выиграет поединок!

-- Нет! - Отрицательно машет рукой Элирас.

-- А если я уйду в изгнание в след за сыном, в случае его проигрыша? - Хитро улыбается Софаласи.

-- Ты?! - Такого предложения он явно не ждал. - В изгнание? - Думает эльф не долго. - На столетие! - Увидев ответный кивок Леди, он провозглашает. - Согласен!

Барон было открыл рот, но тут же понял, возражать ло Рю, занятие бесполезное.

-- Теперь второй вызов. Как понимают все здесь собравшиеся, так просто дело тут не решить. Тагриас ло Ра, Цианил ло Рэ, просьба последовать за мной. Я объявил внеочередное заседание полного Совета Древа, решение по времени и месту вашего поединка и все другие детали, к нему относящиеся, будут приняты на данном заседании. - Увидев, что его поняли, он обращается к одному из эльфов в черном. - Ар`Улиней вы остаетесь тут, на ваших плечах лежит задача, что бы поединок между ар`Тот`Нхатом и Дигаром ос`Парьоном прошел в

установленных рамках.

-- Будет исполнено! - По военному четко отвечает тот.

-- Хорошо! - И вновь внимание Элираса переключается на более могучих. - Прошу за мной. - Взмах рукой и он пропадает.

В след за исчезновением главы совета, в телепортацию уходят Тагриас с Цианилом, а так же двадцать один эльф в черном.

Едва они переместились, названный Ар`Улинеем церемонно поклонился Леди, а меня и барона поприветствовал простым кивком головы.

-- Уважаемые, начало боя через полчаса. Просьба разойтись и приготовиться к поединку. Напоминаю, по дуэльному кодексу Та на Ру, запрещены любые сторонние усиления, а так же применение эликсиров, как до поединка, так и во время онного. По истечению указанного времени, ожидаю вас Дигар ос`Парьон, в башне Льда, а вас ар`Тот`Нхат в башне Ветра встретит мой помощник.

Как только представитель совета завершил свою речь, мне на плечо легла, легкая и изящная ладонь Леди. Хоровод снежинок и мы стоим в знакомой мне пещере, что на вершине неизвестной горы.

-- Пришла пора тебе многое узнать. - Взмах руки и в пещере появляются, два плетеных кресла. - Присаживайся. - Следуя этому скрытому приказу и готовлюсь слушать. - То, что сегодня произошло, не входило в планы. Я и в бреду не могла подумать о таком, что ос`Парьон настолько глуп. Сейчас поясню. Все сегодняшнее представление было мной организовано для одной цели, заманить Цианила на бой с твоим дедом. Кстати он и правда твой дед и мой отец. Все считают иначе, что он мой дядя, но это не так, моя мать вышла замуж за Торуса, брата Тагриаса, но тот оказался бесплоден, чтобы скрыть этот позорящий ветвь факт, мать возлегла с Тагриасом, которого на самом деле кстати и любила. Вышла она за Торуса, только по политическим мотивам. Это семейная тайна, даже наедине мы не позволяем называть друг друга иначе, чем дядя и племянница. Ты меня понял?

-- Да. Это семейная тайна, спасибо, что посвятила в неё матушка. - Киваю, на самом деле этот нюанс мне не очень интересен.

-- Хорошо. Возвращаюсь к Цианилу. Он стоял за тем, что Совет лишил меня права на деторождение. Он лично проводил ритуал. - Глаза Софаласи блеснули как лед. - И он умрет. Это и было основной целью, спровоцировать его, используя тебя как красную тряпку перед быком. Конечно трон великого княжества Рэ, не перейдет к Тагриасу, никто такого не позволит, да и сам он не уйдет со своего поста. Но после гибели Цианила, его место займет его брат - Цирисис, а он аполитичен. Лишить корону одного из своих главных союзников среди великих ветвей, это вторая цель. - Насколько я понимаю, Леди ни на секунду не сомневается в победе деда, что же не буду сомневаться и я. - Заявить тебя как моего сына, это была третья цель. Кто же знал, что Цианил поделится с бароном своим вином, в которое эльфы Цирисиса подмешали слабый наркотик, который заставляет быть импульсивнее того, кто его примет.

-- Для какого же боя вы готовили меня? - Заполняю возникшую паузу вопросом.

-- Даролан сын ос`Парьона, этот мальк имеет склонность к неподобающему для эльфа занятию, к гладиаторским боям. Причем он покинул Та на Ру, что бы участвовать в поединках и сейчас находится в королевстве Хори, что в семи тысячах километров на юго-запад. На арене он выступает анонимно и сегодня вечером у него бой. Ты и должен был быть его противником. После гибели Даролана, ос`Парьон оставался без прямых наследников и если бы он умер, например забирая тело сына в далеком королевстве, то нового барона ос`Даро выбирали бы из владетелей. И поверь, выбрали бы тебя, как наиболее знатного, ведущего свою ветвь из рода великих князей, а так же уже успевшего многого добиться!

-- То есть, вызвав барона на дуэль, я все испортил? - Чувствую себя идиотом.

-- Нет. Так как Элирас наш союзник, то все прошло как нельзя лучше. Получить баронство по праву поединка, это многими будет воспринято как следование древним традициям.

-- Можно вопрос?

-- Да, сын?

-- Неужели так легко можно быть вызванным на поединок? Цианил всего-то назвал

меня лжецом и получил вызов на бой до смерти! - Это мне и правда не понятно.

-- Нет! Ты бы слышал как костерят друг друга благородные на дворянском собрании или на попойках. Там такого можно наслушаться! Но, до дуэлей дело доходит очень редко.

-- Тогда почему, право Тагриаса на дуэль было удовлетворено?

-- Потому что одно дело ругаться среди равных, другое дело оскорбить благородного на глазах простых эльфов. Это неприемлемо ни в каком виде! - Кажется я понял различие.

-- Но как Цианил допустил такую ошибку?

-- Он не знал, что Совет оставил право Таргиасу на защиту чести ветви, это решение принималось на закрытом заседании старейшин и жрецов, а я лишена право на Вызов. Ублюдок чувствовал себя в полной безопасности. Плюс, конечно действие наркотика.

-- А если бы он не назвал меня "лжецом"?

-- Поверь, я сотню лет искала чем его зацепить. Не сорвись он на тебе, у меня было еще три десятка иных вариантов, заставить его сорваться. То, что Цианил, назвал тебя, моего сына, "лжецом", конечно облегчило задачу, но итог все равно был бы такой же.

-- Но я приемный сын!

-- Об этом знают только трое. - Понятно, я, она и дед.

-- Но, есть же тесты какие-нибудь? - Пытаюсь найти слабое место.

-- Проверка крови? О! Не беспокойся, она покажет, что ты мой сын. - Улыбается она. - Да и не придет никому в голову, проводить этот ритуал. Ты очень похож на Первого короля, от семени которого и пошли все ветви великих князей. - Вот так новость! - А ты думал, я усыновила тебя только потому, что ты хотел стать королем? - Её взгляд, так смотрят на маленьких и несмышленных деток. - Ты просто копия Первого в юности. - Она потрепала меня по щеке.

-- Что будет теперь? Когда всем станет известно, что я твой сын?

-- Пока ничего. Король не будет вмешиваться, обратить внимание на тебя, для него будет значить, показать свой страх и неуверенность. Конечно резко активизируются все иные партии и силы в королевстве. Но я тебя от них прикрою.

-- Ты начала свою игру, у нас достаточно сил?

-- Со времен Первого короля, корона для эльфов-высоких судия, а не правитель. Король скорее первый среди равных, чем безусловный господин. Ионис пытается все изменить, сделать власть короны абсолютной, превратить великие ветви, всего лишь в своих слуг. Это многим не нравится. Но после моего поражения и гибели моего брата в войне со Степью, все забились в свои норы и боятся высунуть свой нос.

-- Что изменилось?

-- Появился ты. Ветвь Ра, имеет больше прав на трон чем ветвь Иониса. Если бы не моя сестра... Никогда бы он не получил корону, но влюбленная дурочка готова быть его подстилкой и предать всех, только бы удостоится его похвалы!

-- Ты не можешь сама занять трон, матушка?

-- Нет. Не может занимать трон тот или та, кто не может продолжить ветвь. Бездна забирай душу Цианила, эта тварь знала, что делает! Знал сволочь, что тем самым убивает ветвь Ра, так как моя сестра хочет иметь детей только от Иониса, а он ей этого никогда не даст! Ло Рэ все это понимал, но не только настоял на приговоре, но и сам привел его в исполнение! Теперь он умрет за свои деяния.

-- А...

-- Все, время вышло. Нам пора, все вопросы -- потом. Переодевайся в одежды деда.

Пришлось послушаться и оставить огромное количество вопросов "на потом".

-- Готов?

-- Да.

И вновь я кружусь в хороводе снежинок.

Но вместо замка, мы переносимся на какую-то лесную поляну.

Прежде чем успеваю спросить, в чем дело, Леди произносит.

-- Ты должен знать. Существует мизерная вероятность того, что Ионис санкционирует мой арест по формальному поводу, нарушения мной условий затворничества. Это приведет к

немедленному началу гражданской войны. К тому же из-за такого поворота событий, от него отвернутся многие из тех, кто еще не решил, на чью сторону встать. Так что я расцениваю вероятность такого шанса как один к тысяче. Но, если так произойдет, ты должен на полгода исчезнуть из Та на Ру. Дед тебе в этом поможет, не беспокойся. Не пытайся меня освободить раньше, у меня есть план на этот случай. Все понял?

-- Да.

-- Тогда, постарайся не проиграть.

-- Да я уж как-нибудь...

-- Я в тебя верю. - Она целует меня в щеку и снежинки уносят меня.

В этот раз, уже без сюрпризов, она переносит меня в замок Ос Даро.

Проводив меня до ворот башни Ветра, она крепко сжимает мне плечо и шепчет.

-- Во славу Древа, благословляю тебя сын мой, на этот бой.

-- Во славу Древа. - Эхом отзываюсь я.

На верхней площадке башни меня встречает эльф в черном.

-- Я ар'Илиро, я ваш секундант в этом поединке. - Киваю ему. - Не считите за урон вашей чести, но я должен провести проверку. - В его руках, появляется какой-то артефакт.

-- Я понимаю, продолжайте.

Эльф обводит мой силуэт магическим приспособлением и удовлетворено кивает полученному результату.

-- Эликсиров и сторонней магии не обнаружено. - Формально докладывает мой секундант.

-- Можно вопрос?

-- Да?

-- Какой уровень у моего противника?

-- Сто сорок второй. Все нормально, дуэли запрещены только при разнице в десять и более уровней, не беспокойтесь по этому поводу. - Он не так понял мой вопрос, но так даже лучше.

Ар'Илиро к чему-то прислушивается, а потом обращается ко мне.

-- Ваш противник готов. Готовы ли вы?

-- Готов.

Эльф кланяется и открывает башенные ворота ведущие на стену.

Первое, что бросается в глаза, когда глаза привыкают к резкой перемене освещения, это колышущееся море эльфов внизу, под стенами. Ничего себе зрителей набежало! Тысяч двадцать не меньше! Пытаюсь найти взглядом Софаласи, но эта попытка терпит крах, который раз я проклинаю свою тройку в восприятии?!

Перевожу взгляд на барона. Ос'Парьон облачен в матово серую кольчугу которая защищает руки до локтей и опускается до бедер. Его предплечья защищены адамантитовыми наручами, а голени прикрывают легкие, но невероятно прочные щитки из кожи черных виверн. На его голове полуоткрытый шлем, из серебристого металла, неужели мифрил?! В его руках два полуторника, чем-то отдаленно похожих на "Арас" в своих формах. Обеерукий! Чистый ДД, ответвление от пути классического воина, доступное игрокам на семьдесят пятом уровне. Этот подкласс выдает максимальный ДПС среди всех миликлассов у эльфов-высоких, при столкновении лицом к лицу. В неожиданных нападениях, он не так силен, как ниндзи или монахи, но вот в "честном" поединке ему нет равных. Понятно, почему он сейчас улыбается, не сомневаясь в своей победе. Его взгляд презрительно скользит по моему коломо, явно намекая, что оно плохая защита от его мечей. Бедняга, знал бы ты, что скрывается за этим потрепанным внешним видом!

-- До-о-о-о-н!!! - Раздается звук колокола на главной башне.

Это сигнал к началу.

Мы медленно сходимся, в отличие от боя с чемпионами этот НПС не собирается проявлять недооценку. Что и понятно, слишком велика для него ставка в этом поединке.

Подставляюсь под его двойной удар и разряжаю в него связку начальных ударов. Из-за моей ловкости меня достает только один удар, но и он заставляет меня, проникнутым уважением к оружию в его руках. Пять процентов моего ХП с одного скила снял! Разорвать дистанцию не получается, в отличие от того же Грыха, у него нет десятки в выносливости,

зато прокачана ловкость! А из этого следует, что мне не побегать от него! Плохо...

А с другой стороны хорошо, мои дебафы на нем будут "висеть" все отведенное им время. Закрываюсь в глухую защиту. Барон увидев это, не бьет что есть дури, а пытается сделать хитрее, причинить мне максимум боли, подсекая лодыжки, удары по болевым точкам и прочие приемы опытного бойца. Думаю. Что с тем же Грыхом, такое возможно и прошло, но конечно эта тактика совершенно не эффективна против меня. Он только дает мне тем самым разогнать уменьшение откатов умений.

По моему плану, я должен был выдержать минуту, а потом перейти в наступление, из-за ошибки ос`Парьона, держусь в защите до капа разгона КД. А после, из моих уст льется песнь:

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-р-а-а!!!

Танцую! Я говорил, одной эльфийской деве, что не уделяю должного времени танцам, но это танец совершенно иного рода. Удары, подсечки, плавные захваты как в айкидо, весь мне доступный арсенал находит свой выход. И барон отступает, сперва на один шаг, но почти сразу он вынужден сделать и второй, что бы не попасть на бросок.

Песнь, она сейчас это я.

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-р-а-а!!!

И барон летит, после удачной подсечки со стены. Но я рано праздновал победу.

-- Ориох! - Кричит ос`Парьон.

Над самой землей, барона подхватывает вызванный им пет. Боевой, малый, красный дракон. Он хватает его когтями за наплечники и возвращает на стену, гулко хлопая от натуги крыльями. Вот так сюрприз! Петы такого ранга это же уровень сто пятьдесят плюс! Откуда он его взял?! Если это танкующий пет, то мне хана! Но нет, повезло, да еще как! Дракоша, вернув хозяина, взлетает выше и поливает меня огнем из своей пасти. Огнедышащий РДД! Уара смилостивилась надо мной.

"Арас"!

Двенадцать секунд и уходя в крутое пике, дракоша, у которого изначально было хитпоинтов кот на плакал, падает в замковый ров.

Толпа под стенами, до этого пораженно молчавшая, взрывается в экстазе.

-- Воитель Богини! У него атрибут! - Кричит кто-то внизу.

-- Славься Уара!!! - Скандирует тут же эльфийское, ставшее за секунду таким бурным, море, где то далеко под ногами.

Внимание: Вы являетесь посвященным Богини второго ранга и только что получили поддержку от её почитателей. Все ваши параметры на десять минут увеличены на десять процентов!

Я пою:

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-р-а-а!!!

И снизу мне вторит многотысячный хор.

-- О-о-о-о-у! У-у-у-а-а-а-р-а-а!!!

Барон, пару секунд ошеломлен случившимся, но приходит в себя и кричит.

-- Во славу Перра!!!

Да когда же у него сюрпризы закончатся, он еще и паладин бога неба и молний!

В ту же секунду его тело покрывается цепью искрящихся молний, а сам он взлетает на десять метров вверх и занося два клинка в широком взмахе, падает на меня с высоты, подобно атакующему ястребу.

Активировать способность комплекта "И вздрогнут небеса!" - "Честный бой!"

На долю мгновения моя команда опережает его удар. И тикают последние секунды жизни барона ос Даро.

Десять.

Он бьет, не понимая, что его удары почти не причиняют мне никакого вреда.

Молнии из его мечей просто стекают с меня на камень, без какого либо урона.

Девять.

Раскат грома, не оглушает меня.

Мощнейший разряд от скрещенных клинков, бессильно разбивается о неприступную защиту моего одеяния.

Восемь.

Мой противник впадает в боевую ярость, не замечая ничего вокруг.

Семь.

Его выпады подобны атаке бешеного зверя.

Шесть.

Впервые, с начала боя, в его глазах мелькает неуверенность.

Пять.

Неуверенность сменяется непониманием.

Четыре.

Непонимание страхом.

Три.

Страх предает ему силы и удары становятся столь часты, что его клинки сливаются в неувловимые глазу полосы света.

Два.

Мощнейший разряд бьет в лицо, но только ненадолго слепит меня.

Один.

Последняя связка ударов в жизни барона, она шедеврально, но не приводит ни к чему.

Ноль.

От моего легкого толчка, обессиленное тело бывшего хозяина ос Даро, летит на каменные плиты внутреннего двора замка. От этого падения, его не спасают доспехи. С тихим вскриком, Дигар ос`Парьон перестает быть...

В гробовой тишине, спрыгиваю со стены, под восхищенный выдох толпы.

Спрыгиваю, что бы поднявшись, увидеть идущего ко мне Элираса ло Рю, за спиной которого маячит знакомый силуэт деда. Быстро они управились с советом. Или, скорее всего, там поднялась такая ругань, что пока благородные не успокоятся, на этом заседании делать им нечего.

-- Опустись на колено ар`Тот`Нхат. - Произносит Элирас. Послушно преклоняю колено. На мою голову опускается тонкий обруч баронской короны. - Встань с колен ос`Тот`Нхат ар Ра, новый владетель всех земель ос Даро!

Наверно это очень значимо, получить баронство из рук настолько высокостоящего в иерархии высоких эльфа. Не успеваю произнести слова благодарности, как подходит дед и осеняя меня ветвью священного Древа, поет.

-- Кэйна мэлайта, алкун эстрата, Уара элийтэ, найсан илила осола!*

/примерный перевод с эльф. - Во славу богини, пусть твое правление будет счастливым, благословляю тебя внук мой./

Пропев эту речь, Тагриас заговорил для всех, и его голос приобрел такую мощь, что слышен был не только тем кто стоит рядом, но и всем в городе.

-- Возрадуйтесь жители ос Даро, ваш новый барон, воитель Уары... И я, верховный жрец ЕЁ, благословляю это правление!

Мне казалось, во время боя толпа ревела так, что громче некуда, я ошибался. Раздавшийся многоголосый крик радости, был настолько силен, что задрожали замковые стены от него. Эльфы, во всем городе скандировали.

-- Уара! Уара! Уара!

Оборачиваюсь, в поисках Леди. Она стоит совсем рядом. Её взгляд, не передать его очарования, так мать смотрит на своего ребенка и никак не выразить словами то ощущение, которое испытываешь под теплотой такого взора.

Мои давно заготовленные слова: "Вот ты и сделала свой ход конем!", застревают в горле не в силах вырваться на свет. Так как она, не смотрят на фигуры, так смотрят на своё любимое дитя.

-- Мама... - Слова даются мне с огромным трудом. - Эта победа, она для те..

Не успеваю договорить. Меня прерывают хлопки множественных перемещений. Резко разворачиваюсь, что бы увидеть восемнадцать рыцарей в белом. Старший из них делает шаг вперед и заявляет.

-- Именем короны. Мы, гвардия Закона, прибыли арестовать леди Софаласи ло Ра, за нарушение ею режима затворничества!

Но прежде чем рыцарь подходит к опальной княжне, на пути эвалли встает Элирас ло Рю, глава Совета Древа. Его голос полон силы и уверенности в правоте.

-- Двадцать минут назад, Совет Древа постановил, амнистировать леди Софаласи ло Ра.

-- У меня приказ! - Рука рыцаря ложится на меч. - Арестовать леди!

В ладонях Элираса появляется его боевой посох, но прежде чем ситуация выходит за рамки переговоров, на его плечо ложится хрупкая ладошка матери. И она шепчет.

-- Элирас, все хорошо. Я согласна с ними уйти.

-- Но... - Пытается ей возразить глава дворянского собрания Та на Ру.

-- Все хорошо, поверь мне... - Леди заглядывает в глаза эльфу в черном и тот отступает.

- Я готова. - Она подходит к рыцарю, протягивая ладони в жесте смирения.

Старший из прибывших, кивает своему помощнику, короткая команда и шесть воинов обступают Леди, что бы через пару секунд исчезнуть в вихре портала. Но это оказывается не все.

-- Именем короны! - Опять повышает голос рыцарь. - Мы прибыли забрать того, кто называет себя сыном леди Софаласи ло Ра и доставить его к престолу!

-- Нет! - Тон Элираса не терпит возражений. - Именем Совета Древа, я накладываю вето на это распоряжение короны!.. А теперь уходите...

-- Нами получен приказ! - Мечи эльфов в белом начинают покидать свои ножны. - И мы его выполним!

Глава совета, делает легкий взмах рукой с посохом и гигантские молнии обрушиваются на двенадцать белоснежных фигур, что бы сделать из них дюжину дымящихся трупов. Элирас смотрит как падают зажатые в своих доспехах гвардейцы Закона, а потом спрашивает у Тагриаса.

-- Чему их там учат? Совсем потеряли честь и разум! Перечить МНЕ! - Он только что убил больше десятка эльфов, но в его голосе искренняя обида на то, что его статусу не оказали должного уважения.

-- Ты же понимаешь. - Кладет ему на плечо свою руку верховный жрец Уары. - Что только что начал гражданскую войну?

-- Кончено понимаю. Столетьем позже, столетьем раньше, все равно это должно было случиться... - Отмахивается от слов Тагриаса Элирас ло Рю.

-- Ты прав. Но извини, тебе придется, какое-то время отбиваться одному. - И тут же жрец поясняет. - Мне надо убрать мальчишку, как можно дальше отсюда.

-- Да, так будет лучше, пусть пропадет с глаз короны на какое-то время.

-- Дай руку, внук. - Обращается ко мне Тагриас.

-- Нет дед. Я не уйду. - Во мне клокочут противоречивые чувства, бешенство и обида. Зол я на НПС, а обида на то, что все же СиБиТу нашли, подобрали таки, сволочи, ко мне ключ!

-- Не дури! Твоя мать второй раз в своей жизни рискнула. Не дай ей второй раз проиграть! Руку!

-- Семя! - В ответ требую я.

-- Что?

-- Семя!

-- А? - Не понимая нашей перепалки, встречает своим междометием в наш разговор Элирас.

-- Он хочет повторить подвиг Первого короля. - Поясняет дед главе совета.

-- Так дай ему это семя! Он же бессмертный, все равно не умрет! - Неожиданно встает на мою сторону эльф в черных одеждах. - А если он справится, то и гражданской войны не будет. Прямой наследник старшей ветви Ра, да еще прорастивший маэлрон, Ионис сам ему корону наденет, а то его обезумевшая толпа, просто разденет и выкинет голым в Степи, лишив предварительно его всей магии конечно.

-- Дедушка, дай мне пожалуйста семя маэлрона. - Зачем я делаю то, что нужно корпорации? Не знаю, но ничего не могу с собой поделаться. Что-то древнее, первобытное, идущее из глубины естества, не дает мне поступить иначе.

-- Племяшка меня убьет, наверное... - С этими словами, дед протягивает мне знакомый мешочек.

-- Спасибо. - Киваю ему, развязываю веревочки и опасаясь передумать, быстро глотаю семечко великого Древа.

Внимание!

Вы запустили скрытый эвент: "Путь Великого Древа!".

Вы должны прорастить из себя Священное дерево расы эльфов -- маэдрон.

Время действия эвента две недели. Все это время вы не должны покидать Игру, иначе эвент прервется и семя Древа будет потеряно.

Внимание! Выполнение этого эвента может причинить вам сильную боль. Возможны осложнения связанные с вашим здоровьем.

Предупреждение! Возможен летальный исход! Если хотите прервать эвент, немедленно покиньте игру и напишите в техподдержку! Приняв данный эвент, вы автоматически снимаете с корпорации разработчика все обязательства по сохранению вашего здоровья во время Игры. Все ваши страховки аннулируются.

Покинуть игру: Да/Нет?

Нет!

В течении пяти минут вам нужно найти место, где вы собираетесь проращивать Древо. По истечении этого времени, ваше тело начнет погружаться в землю и будет закрыто от внешнего мира магическим барьером, непроницаемым даже для Богов! Остановить этот процесс можно только покинув игру и связавшись с техподдержкой.

Так, у меня пять минут. И где растить Древо? Может в Страге? Нет, не то. Надо это делать в городе. Прямо здесь, на площади перед замком. Точно!

Быстрым шагом, не слыша ничьих слов, иду в выбранное мной место. Как тени за мной следуют Элирас и дед. Замерев в центре городской площади, оглядываюсь, что бы увидеть тысячи восхищенных взглядов. Откуда то все эльфы вокруг знают, что я собираюсь делать. Когда счетчик отсчитывающий секунды до начала проращивания, начал отмерять последнюю минуту, поворачиваюсь к Элирасу ло Рю

-- Обращаюсь к вам, как к главе Совета Древа. Я буду отсутствовать две недели, не дайте в обиду мои земли и моих эльфов.

-- Обещаю. - Такими словами не разбрасываются эльфы подобные ему.

-- Спасибо. - Склоняю голову в знак благодарности.

Под моими ногами расступается камень. Ступни плавно погружаются в брусчатку городской площади. Когда ноги уходят вниз по колено, от окружающего мира меня отделяет матово-черный купол, скрывая небо, дома, эльфов, я остаюсь один. Один, по шею погруженный в землю, лишенный возможности, пошевелить даже пальцем.

Первые три дня, не чувствую ничего кроме всеобъемлющий скуки. Не потеряться во времени, мне позволяет только таймер, отсчитывающий часы до завершения эвента. Для меня закрыты все системные действия, кроме активации экстренного выхода из игры. Скука...

На четвертый день у меня начинает чесаться живот, странно так, изнутри чешется.

На пятый, зачесалась печень. Как такое возможно вообще? А кто его знает, чешется и все.

На шестой, чешется уже все тело.

На седьмом дне, чесотка захватывает ноги.

На восьмом -- руки.

На девятом у меня чешется даже мозг!

Когда-то в детстве я подхватил чесотку, приятного в этом было мало, но сейчас все хуже, в разы хуже. Мне не пошевелиться! А даже если бы и мог, то как я бы почесал свои внутренности?!!

На десятый день я уже кричал, не в силах сдерживаться.

На одиннадцатый уже выл, полностью посадив голос. Чесотка была настолько невыносимой, что на двенадцатом дне я взмолился: "Пусть лучше боль, чем ЭТА пытка!!". Только ослиное упорство не позволяет мне нажать кнопку выхода.

На тринадцатые сутки из моего рта показался росток Древа. А моё сознание на полном ходу, как локомотив без тормозов, несло под откос к спасительному безумию. "Молю, всех

Богов, дайте мне боль, только уберите эту чесотку! Уберите её!!!".

И на дне четырнадцатом боль приходит. Боль резкая, всеобъемлющая. Раздирающая все моё существо. Рвущая на части, как если бы мне оперировали сразу все нервы на теле без наркоза. Глаза заливают красная поволока, настолько плотная, что не разглядеть даже команды "Выход". Если в аду и правда грешников купают в кипящем масле, то то что происходит со мной во много раз хуже. Секунды длятся как часы, минуты как годы. Я кричу, кричу так как никогда в жизни. В голове нет ни одной мысли, ни единой. Я не человек сейчас, я зверь попавший в чудовищную ловушку. Зверь у которого не осталось никаких чувств кроме БОЛИ! Невыносимой, невозможной БОЛИ! Разум спрятался и забился в самый дальний уголок. Я реву и стенаю, кричу и плачу, то что срывается с моих губ, это никто не назовет членораздельной речью. И так длится и длится, зверь в ловушке, которым был когда-то я, он неразумен, он не понимает, что от этой боли можно убежать. Легко её прекратить, всего-лишь активировав функцию выхода. Он чувствует только боль, рычит и орет, орет и рычит. Пытка длится тысячи лет, но даже тысячелетия когда то кончаются. И меня скрывает всепрощающая темнота, имя которой -бездна болевого шока. То, что осталось от моего сознания гаснет, в этой спасительной темноте...

Меня не стало. Не знаю на сколько, но точно помню, я перестал существовать. Не было меня... Очень долго не было...

Пока, однажды, темноту не прогнал легкий, приятный, теплый свет и я открыл глаза. Открыл, чтобы увидеть над собой белоснежный потолок больничной палаты. Тело не слушалось по причине моей крайней слабости.

-- Рад вашему возвращению. - Доносится голос справа от меня.

С неимоверным трудом наклоняю голову в бок, что бы увидеть незнакомого человека в белом халате.

-- Меня зовут Самуэль Веласкес. - Представляется незнакомец, но я не вижу в нем ни одной черты присущей южанам, ему больше бы подошло назваться Иваном Ивановым. - Не волнуйтесь. Все позади, вы идете на поправку, вашему здоровью, больше ничего не угрожает.

-- Сколько?... - Мой голос настолько тих, что я сам едва себя слышу.

-- Сколько вы были в коме? - Он пальцем листает страницы на планшете. - Триста девяносто четыре дня. - Я даже не в силах удивляться. - Но все прошло, мы вас вытащили!

-- Почему... Почему... Мне.. Стало... Больно...

-- О! Мы поняли механизм, который позволял вашему мозгу отключать боль. И нет, мы это поняли только тогда, когда болевые ощущения к вам вернулись, то есть не мы активировали вашу боль, это сделали вы сами...

-- Но... Как?..

-- Природа вашей аномалии, оказывается заключалась в невероятном по глубине самовнушении. Ни один специалист не мог даже вообразить, что человеческий разум, способен на такое! Насколько полное самовнушение, что смогло держаться даже в виртуальности два точка ноль, которая напоминает сон! Видимо в момент той аварии, вы запретили себе чувствовать боль. Такое и раньше встречалось в мире, но с такой глубиной и силой самовнушения, никто ранее не сталкивался. Ваш мозг буквально затирал болевые импульсы в самом начале их образования. Феноменально! Вы даже не представляете, как это открытие буквально перевернуло все наши представления о сознании человека! В тот момент когда вы почувствовали боль, наши приборы зафиксировали изменения в вашем мозгу. И теперь мы можем генерировать импульсы и подавлять боль у любого человека. Теперь нет нужды во вредной анестезии, операции можно проводить, просто облучая мозг определенными по частоте и мощности, совершенно безвредными, гармониками! Опыты показали, что это работает так же и на около световых скоростях! Вы открыли человечеству звезды! Звезды и путь в виртуальность, где время ускорено в три раза. Уже сейчас вселенная Небесного Трона разрослась до двадцати миров и общее число её подписчиков составляет два миллиарда человек! И в этих мирах нет боли, нет благодаря вам! А в новый проект Виртуальная Земля, который вот вот будет запущен, уже записалось четыре миллиарда желающих! Сейчас ассамблея ООН планирует вам поставить памятник, на центральной площади Цюриха.

-- Это... Не... Важно... Что... в... Та на Ру?..

-- Меня предупредили, что вы можете спросить. - Человек к халате, опять что-то смотрит в планшетнике.- Ага, вот. Гражданская война завершилась два года назад, по игровому времени. Правит в королевстве некто лорд Элирас ло Рю и первым советником у него леди Софаласи ло Ра.

-- Спасибо. - С каждой минутой мой голос крепнет. Прошу воды и отпив спрашиваю главный вопрос. - Меня не было больше года. Вы знаете, что с Натальей?

-- Тут вопрос сложный... - Прячет глаза назвавшийся Веласкесом.

-- Она мертва? - Холод пробирает меня до самых пяток.

-- Не совсем... Она впала в кому... Но когда её замораживали, её мозг еще жил.

-- Замораживали? - Моё сознание от этой новости пытается сбежать в темноту, но что-то вливается мне в вены из капельницы и оставляет меня в этом, теперь бесконечно пустом и чуждом мире.

-- Да. Мы её поместили в криокапсулу. Юридически она жива. Но фактически, мы не знаем как её лечить и не можем вывести из заморозки.

-- Оставьте меня. Уйдите. Пожалуйста. Мне надо побыть одному... - Какой здесь этаж? Надеюсь что как можно более высокий, а стекло разобьется если я на него брошусь всем своим весом.

-- Пойдите, в мире случилось много разного!

-- Не важно. - Отворачиваюсь от него.

-- Мы получили ответ на главный вопрос! Мы нашли путь к бессмертию! К бессмертию, через перенос сознания в специально выращенных клонов. Конечно, мы еще только в начале разработок, но уже сейчас ясно, мы на верном пути. Лет двадцать, самое больше двадцать пять и человечество победит смерть! Как только мы получим достоверные положительные результаты, то вырастим для Натальи клон и перенесем в него её сознание. И она будет жива.

-- Я не верю. - Он смог меня заинтересовать и пробудить во мне желание жить. - Не верю, что вы всех сделаете бессмертными. Это слишком накладно, да и планета не выдержит.

-- Конечно, первое время, первые лет сто наверное, доступ к бессмертию будет сильно ограничен. Пока мы не покорим звезды!

-- И что же мне надо сделать, что бы Наталью включили в список Избранных на бессмертие?

-- Я читал, что вы очень умны. - Его улыбка, так улыбалась Софаласи, когда рассуждала о муравьях и пешках. - Вы только что это подтвердили. Конечно вы правы, ничто не дается даром, особенно такой приз как вечная жизнь. Его нужно заработать.

-- Если у вас так много обо мне написано, то вы знаете, я согласен на все, что бы спасти Нату, кроме массовых убийств разумеется.

-- Нет. Такого мы вам конечно не предлагаем. Мы хотим, что бы вы полетели на "Икаре".

-- Зачем я вам в Первой межзвездной?

-- Придется начать издалека.

-- Я никуда не тороплюсь. - Усмехаясь, киваю на капельницу.

-- Что же... Вторая планета в системе Тау Кита.

-- Та самая, которая в зоне климатического комфорта? - Мне с каждой секундой, все лучше и лучше. Что они в меня там заливают из этой капельницы?

-- Да, именно. Десять лет назад на её орбите обнаружен спутник. Планетоид диаметром примерно в полторы Луны. Спектральный анализ данного планетоида показал, что он совершенно гладкий и состоит из титанокерамики. Наши ученые однозначны в своем выводе, этот планетоид не может являться продуктом естественного происхождения.

-- Значит... Чужие... Как я и думал. Вся эта суeta вокруг "Икара", все эти многомиллиардные затраты и спешка она не просто так.

-- Да. После этого открытия, которое, как вы понимаете, мгновенно засекретили и стартовал проект Первой межзвездной.

-- Это не ответ, на вопрос: зачем вам именно я?

-- Наши аналитики разработали двести семнадцать вариантов возможного развития событий при контакте. Во время полета экипаж "Икара" будет погружен в виртуальность и в

этой виртуальности, будут смоделированы все эти варианты. Экипаж все время полета будет тренироваться. Тренироваться в принятии верных решений, в своих действиях. Что бы разгрузить вычислительные мощности бортовых систем, было принято решение выделить два отдельных сервера, один для управления двигателем, второй для управления энергоустановкой. Эти сервера созданы по технологии полного слияния человеческого разума с цифровыми машинами. Настолько полного слияния, что на время подключения, человек вводится в искусственную кому и лишается сознания. Все мощности его разума будут направлены на работу корабельных систем. Не волнуйтесь, после отключения этой связи, человек вновь становится разумной личностью, какой и был до подключения. Все чувства, воспоминания, эмоции, все возвращается в полном объеме. Это проверенно и мы даем на это сто процентную гарантию.

-- И вы хотите, что бы я стал одним из таких серверов?

-- Да.

-- Я понимаю, что вы предпочитаете работать с добровольцами, но мне кажется, у вас очередь из желающих, занять эти места. В третий раз спрашиваю: почему я?

-- В точку. Желающие конечно есть. Но не все подходят для этой цели. Вы подходите. Но даже не это главное. Главное в том, что вы невероятно везучий человек! Просто до невозможности везучий. Вы не представляете насколько вам везет по жизни. Руководство проекта, очень заинтересовано в вашем присутствии на борту во время перелета. Это их решение, оно конечно субъективно, но с теми кто так высоко сидит, не спорят и вот я здесь, что бы вас уговорить.

-- Что я получу в случае своего согласия? - Его спич о моем везении, кажется притянутым за уши, уж кем кем, а везунчиком я себя никогда не считал.

-- Полет в одну сторону займет пятнадцать абсолютных лет, в это время входит разгон до ноль девяти световых, сам полет и время на торможение. Год на исследовательские работы и обратная дорога. Всего вы потратите тридцать один год абсолютного времени. Но для вашего тела пройдет только девятнадцать лет из-за релятивистских эффектов, которые проявляются на столь высоких скоростях. А для вашего сознания, все это путешествие займет секунды. Но как только вы прилетите, мы вернем вам молодое тело! Какой биологический возраст вас устроит?

-- Восемнадцать... - Немного подумав, произношу я.

-- Отлично. Значит через тринадцать лет, мы запустим выращивание клонов для вас и вашей избранницы, что бы когда вы прилетели, эти клоны уже достигли восемнадцатилетнего возраста. Подумайте, для вас лично пройдут секунды, а потом новая жизнь, в молодом и совершенно здоровом теле! Жизнь с той, кого вы так любите!

Сволочи и твари. Они меня купили. Купили полностью. Я не могу сказать "нет", на такое предложение. Зная, что в случае отказа, Ната проведет в заморозке возможно века. Мои губы произносят.

-- Согласен.

-- Отлично. Вылет через месяц. Врачи к этому времени полностью поставят вас на ноги.

-- Я уже согласился. А сейчас, оставьте меня одного.

-- Хорошо.

Дверь бесшумно закрывается за этим человеком, а у меня в голове одна мысль.

"Я переверну мир, выверну на изнанку вселенную, но верну тебя. Ната... Верну!"...

Game over.