

АНТОН ЭМЕЛЬЯНОВ
СЕРГЕЙ САВИНОВ

ЦАРЬ ЗВЕРЕЙ 5
ДРЕВНЯЯ СИЛА

Царь зверей

Сергей Савинов

Древняя сила

«Савинов С.А.»
«Емельянов Антон»

2016

Савинов С. А.

Древняя сила / С. А. Савинов — «Савинов С.А.», «Емельянов Антон», 2016 — (Царь зверей)

Джи – самая крутая онлайн-игра во всех вселенных, в которую играют все разумные расы... «Время вечности» получило возможность начать полноценную атаку на Землю и вряд ли упустит свое. Что же ждет нашу планету дальше? И жалеют ли Александр и его друзья о своем выборе, что привел к такому плачевному итогу? Впрочем, что за глупые вопросы? Конечно же, нет, и у них есть план, который должен перевернуть все с ног на голову. Вот только планы есть не только у них...

© Савинов С. А., 2016

© Савинов С.А., 2016

© Емельянов Антон, 2016

Содержание

Пролог	5
Глава 1. Случайности	7
Глава 2. В овечьей шкуре	11
Глава 3. В тылу врага	15
Глава 4. Нежный	19
Глава 5. Снова дома	23
Глава 6. Подарок	27
Глава 7. Второй фронт	31
Глава 8. Не оглядываться	36
Глава 9. Штурм и натиск	40
Конец ознакомительного фрагмента.	43

Сергей Анатольевич Савинов, Антон Дмитриевич Емельянов Царь зверей 5

Пролог

«Вавилон – последний город, оставшийся под контролем землян в Джи. В нем постоянно находятся около ста миллионов игроков и еще в десять раз больше в других ареалах. Наемники, джентльмены удачи, берущиеся за любые контракты, где платят кредиты и где можно прокачать навыки и уровень. Там, на планетах чужих, они находятся в самом низу социальной лестницы, но их хотя бы считают частью системы. Стоит же им вернуться домой, и в глазах всей цивилизованной вселенной у них останется только одно право – умереть от рук любого желающего поразвлечься.

Забудем ли мы это? Нет! Сдадимся ли мы? Никогда!

Именно поэтому каждый из этих устремившихся в дальние миры охотников за наградой знает, что рано или поздно на отдельную закладку чата ему придет сигнал, и он, бросив все дела, устремится на Землю – отражать атаку на Вавилон. Потому что терять последний свободный город планеты нельзя. Если у тебя, конечно, осталась хоть капля гордости.

Год назад началось наступление пришельцев: немного неуклюжее вначале, оно становилось все опаснее, все отточеннее с каждой отбитой атакой. А потом земляне начали отступать, теряя территории и, главное, волю к победе. Многие оставили игру, сломавшись под пытками, попав в плен к пришельцам или просто не вытерпев боли и отчаяния от очередного поражения. Но многие, наоборот, стали только злее: лощеные домашние собачки, пришедшие в виртуальный мир поразвлечься, превратились в настоящих волков, и наступил тот момент, когда силы стали равны. Вот только потеряно было слишком много, но в то же время надежда была еще жива.

И вот в тот день, когда земляне впервые после победного трехмесячного марша пришельцев выстояли и не отступили, на оставшейся под их контролем территории за ночь вырос город. Вавилон – место, откуда каждый из тех, кто каждый день приходит в Джи, верит: однажды начнется наступление, и они вернут свою планету.

Когда-нибудь это произойдет, а сейчас надо становиться сильнее! Запишись в «Рой», номер 223 в списке гильдий Восточных кварталов. Постоянные рейды на Мирах и Альтею гарантированы. Минимальный уровень – пятьдесят».

– Хорошая реклама, душевная такая. И ведь не сразу поймешь, к чему все это. Хитрые вы все-таки существа, Александр, – идущий рядом со мной Нарн под полицейским зельем выглядел упитанным розовощеком толстячком со смешной, растущей пучками щетиной.

И куда это он меня решил так неожиданно вытащить, вроде бы же ничего не планировали на эту неделю? Светка и Борис, два наших главных мозговых центра, укатили на какую-то встречу с шишками из топ-кланов, а остальные решили воспользоваться их отсутствием, чтобы наконец-то развеяться.

Кстати, ни разу не был в этом районе, и когда только пушистик успевает забираться в такие места, да еще и находить что-то интересное? Меня вот обычно преследуют только неприятности. Как сейчас, например: только мы свернули в очередной переулок, и нас тут же окружили.

Почти три десятка, все шестидесятого уровня, с тяжелым вооружением и оборудованными на ближайших крышах огневыми точками. Да уж, даже бандиты стали покруче – такие, попробуй я расслабиться, могут и прибить.

– Призыв химеры, – использую навык, и из воздуха появляется фантом Ана-Тари.

Потом броня, душа царя, орда сфинксов, а в руке «Слеза Альзуллы» – я готов убивать.

– Lizzy! – раздался восторженный хор голосов. Что-то они слишком довольные для грабителей. Или у них другие планы? Пожалуй, судя по восторженным перешептываниям, эти и вовсе больше похожи на фанатов.

– Нари? – за все это время пушистик даже и не подумал двигаться, с самым беззаботным видом поглядывая по сторонам.

Все ясно, его шуточки. И как я сразу не догадался? Впрочем, сейчас такое время: если сначала думать, а только потом реагировать, долго не проживешь.

– Сюрприз! – расплылся мелмакианец в широкой улыбке, но быстро принял серьезное выражение лица и ввел меня в курс дела. – Это «Стальные крысы», элитная группа клана «Роя», они готовы взять на себя ответственность и удерживать не меньше суток зимнюю резиденцию семьи Мор'ар на Риккини-Тене. Как ты смотришь на то, чтобы мы прекратили отбиваться и нанесли ответный удар в один из ключевых для «Времени вечности» миров?

– Может, обсудим со Светой и Борисом? А то не хочется опять наломать дров, – в силу последних событий осторожность при принятии спонтанных решений лишней точно не будет.

– Ой, да ладно, мы же просто развлечемся, – Нари заботливо потрепал меня по плечу. – Не беспокойся ты так, я им письмо оставил, все подробно расписал, волноваться о нас никто не будет.

Так, с базы мы ушли час назад, за это время письмо уж точно кто-нибудь да заметил, а значит, разборки нам устроят в любом случае. Пусть уж тогда будет за что.

– Убедил, чертяка! Поехали! – оказывается, мне так давно хотелось совершить что-то сумасшедшее.

В крови начал пробуждаться забытый в последнее время азарт.

Глава 1. Случайности

У пушистика, как всегда, все было слишком просто из-за его особенности мыслить исключительно глобально: прибыли на Риккини-Тен, напали на резиденцию аристократического семейства, продержались сутки и, довольные, отбыли назад. О деталях же Нарі попросту не задумывался – зачем, если все будет ясно по ходу событий? Так ведь намного интереснее! Нет, разумеется, я не жалею. Он был прав: наше отступление затянулось, а неожиданная диверсия в тылу врага – это же классика военной науки. И кто сказал, что я откажусь от возможности стать одним из первых, кто это сделает?

«Стальные крысы» оказались интернациональной командой: русские, американцы, немцы, китайцы, арабы, курды – и это только навскидку те, кого я определил по никам. Главным среди них был НейтонЛайвли, рослый парень из Теннесси, в свое время одним из первых подключившийся к Джи. Кажется, я что-то читал об этих на форуме, но помнил это очень смутно, так как потоки информации за последние три месяца значительно возросли. В отряде было несколько бафферов, маги-дистанционщики и лекари, но при этом каждый из них был дополнительно вооружен бластером и защищен броней, явно купленной на аукционе за большие деньги. Да, выход на межпланетный уровень наложил на земных игроков серьезный отпечаток. Глядишь, скоро от средневековья в нашем ареале Джи мало что останется.

– А теперь рассказывай, как нам попасть на Риккини-Тен, – обратился я к Нарі.

– Все просто, – кивнул он. – Мне пару раз доводилось там бывать – одна наша общая знакомая приглашала. Так что привязка телепорта к местности у меня есть.

– И давно ты там был в последний раз? – уточнил я. Меня несколько не удивило, что Шак'ар приглашала Нарі к себе на планету: этот пройдоха везде найдет, где подзаработать.

– Не так давно, – при этих словах я насторожился. – После нашего первого совместного рейда в инстанс. У нее там были какие-то проблемы с прохождением, и она пригласила нас с Солонимом.

После этого я расслабился. Даже длительное общение с долгоживущими инопланетянами никак не могло меня заставить привыкнуть к их чувству времени – несколько лет назад для пушистика было практически как вчера. Ну, или пару дней назад, на худой конец.

– Альф, – вступил в разговор Нейтон, обратившись к пушистику. – Мои ребята готовы ко всему, но все же не помешало бы побольше узнать о том, что нас там может ждать.

– Все, что угодно, – не моргнув глазом, ответил Нарі. – Риккини-Тен – одна из основных планет Содружества, а члены семейства Мор'ар занимают ключевые посты в Совете. Их род будет даже древнее, чем Шак'ар. Так что, возможно, придется сражаться с превосходящими силами противника.

Он облизнулся и подмигнул мне:

– Мор'ар – семья, особо приближенная к императору. Напав на них, мы дадим пощечину всей планете.

Вопрос Нейтона меня, если честно, немного смутил. Выходит, пушистик объяснил им все лишь в общих чертах? С него станется.

– Охрана там, разумеется, есть, но не очень большая. Местность под названием Арриген-фор – мирная локация, в которой игроки строят склады и жилые дома. По сути, это перевалочная база для местных игроков. А учитывая любовь риккини к комфорту, неудивительно, что она разрослась до целого города. Там есть все – ремесленный квартал, библиотека, фермы, алхимические лаборатории...

– Ясно, – прервал я его. – То есть, резиденция семьи Мор'ар – это лишь часть большого, наполненного игроками ареала?

– Ну конечно! – с жаром ответил пушистик. – А ты как думал? Что у меня есть прямой телепорт прямо на их территорию? Разумеется, сперва мы высадимся в одной из начальных локаций, находящейся по соседству, и уже оттуда начнем продвижение к резиденции Мор'ар.

– К резиденции есть незаметный подход? – уточнил Нейтон. – Мы сможем подобраться к ней, минуя оживленные кварталы?

– Напрямую – нет, но я знаю обходной путь, – ответил пушистик и быстро наметил дальнейшие шаги.

– Хорошо, – кивнул я. – Активируй портал.

Все-таки нехорошее предчувствие закралось в душу, но я всячески старался его заглушить. План пушистика был безумным и дерзким, но именно он мог склонить чашу весов в нашу пользу. Медлить дальше нельзя. Против нас – бесчисленное множество планет Содружества, а с нами лишь Альтея (к слову, уже захваченная ВВ обратно), чей игровой мир, по сути, загубили в зародыше, превратив в перевалочный пункт «Времени вечности». И путь шпионов и диверсантов в нашем положении не самый худший.

Переход прошел быстро и легко, лишь затошнило на пару секунд, да закружилась голова. Все как обычно.

Холод. Первое, что мы ощутили, когда пелена телепорта спала, и перед нами открылось заснеженное поле, покрытое пробивающимися сквозь сугробы фиолетовыми цветами. Интересно, они морозоустойчивые или тут просто внезапно похолодало?

«Стальные крысы» оглядывались, некоторые открыли рты. Многим из них, как я успел узнать, уже доводилось бывать в иных мирах, но на Риккини-Тене они все были впервые. Как, впрочем, и я.

– Тут недалеко океан, – сказал пушистик. – Погода часто меняется, но в целом довольно прохладно.

– В этом Арриген-форе так же? – хмуро спросил я.

– Там гораздо теплее, – успокоил Нари. – Ветры с океана туда не доходят.

Мы двинулись вслед за пушистиком к темнеющему на горизонте лесу. По пути нам встречались покрытые густой шерстью монстры, но, как правило, не нападали – были максимум десятого уровня. Зато сильно надоедали зубицы – хищные пернатые с зубастыми клювами, налетающие сразу целыми стаями. Странно – пушистик назвал эту локацию одной из стартовых, но, на мой взгляд, одиночному игроку того же уровня, что и эти мерзкие птицы, здесь делать нечего. Из любопытства кинул на них Душу царя и с удивлением отметил, что могу теперь призвать сразу стаю этих существ. При этом число очков, затрачиваемых на призыв, все равно равнялось десяти. Получается, игра считает стаюптиц одним мобом? Занятно.

Пока мы шли по заснеженному полю, я развлекался, стравливая стаи зубиц с их призванными фантомами. И одни, и вторые начинали остервенело клевать друг друга, тут же забывая обо всем остальном, в том числе о нас. Весь наш отряд вздохнул с облегчением – теперь не было необходимости растрчивать силы на практически безвредных с учетом наших уровней, но при этом ужасно надоедливых тварей.

Несколько раз на нас нападали матерые шерстяки – животные, похожие на земных кабанов с рогами. И хотя уровень у них тоже был небольшой, по упорству в самоубийственных атаках они не уступали зубицам. Но вплоть до самого леса серьезные противники нам не встретились.

Как только мы приблизились к стене деревьев, резко подул сильный ветер, чуть было не сбивший нас с ног.

Ледяной бриз

Скорость передвижения уменьшена на 25 %

Разве бриз может быть ледяным? – удивился я. Наверное, трудности перевода.

– Вот уж не думал, что в ареале риккини такая погода! – стуча зубами, сообщил один из «Стальных крыс» – РикМартинес.

– Терпение! – зычным голосом крикнул Нарн. – Пересечем лес, а там – рай...

– ...населенный врагами, – проворчал Нейтон.

В лесу стало немного полегче – во всяком случае, ветер стих. Да и вообще погода как-то неуловимо изменилась: хоть до сих пор было и свежо, но уже по-весеннему. Я призвал фантомов полевых мышей и пустил их вперед на разведку. Вряд ли, конечно, в низкоуровневой локации нам грозила опасность, но мерами предосторожности пренебрегать не стоит.

Я как будто в воду глядел: спустя несколько минут мои мышки стали пропадать, явно на кого-то наткнувшись. Кинул предупреждение в чат отряда, и «Крысы» тут же рассредоточились редкой цепью. Меж деревьев мелькнула зеленоватая вспышка, звуки моментально будто потонули в вате. Похоже, это кто-то из игроков, и – кто знает – может, даже не один.

Снова зеленоватая вспышка, теперь уже гораздо ближе. Ноги внезапно стали увязать в почве, раздался предостерегающий крик пушистика...

Стоящие вокруг нас деревья пришли в движение, стараясь ударить тяжелыми сучьями или хотя бы сбить с ног. Похоже, мы наткнулись на кого-то очень серьезного.

Призыв химеры

Призыв лечебного дроида

Призыв сфинкса

Лес ходил ходуном. Возникший где-то в глубине чащи смерч, вобравший в себя комья грязи, сломанные ветки и палые листья, прокатился по нам, раскидав в стороны, а из-под земли выскочили тонкие плети корней. Извиваясь, будто змеи, они хватали нас за ноги и не давали двигаться. Однако «Крысы» не зря считались элитной командой – мгновенно оценив ситуацию, они помогали друг другу освободиться, пока мы с пушистиком, самостоятельно вырвавшись из пут, сжигали ожившие деревья из бластеров.

Едва мы успели отбиться от хищных корней, как с трех сторон на нас повалили толпы плотоядных растений. Да-да, именно толпы и именно повалили – огромные, выше человеческого роста ядовито-желтые цветы с острыми как бритва лепестками и зубастыми, похожими на змей, тычинками шустро передвигались на своих корнях, издавая при этом тонкий визг.

Химера Ана-Тари наносит урон игроку Ми'кес'Ангар 876

Ага, вот и наш противник определен. Я уже привык, что копия ящерики обладает определенной самостоятельностью – вот и сейчас она пробилась сквозь сонмище живых цветов и вступила в схватку с чужим игроком.

Кто-то из «Крыс» применил ракетомет, Нарн сменил бластер на лучевой пулемет Арси и принялся поливать огнем наступающих врагов, выкашивая сразу целые толпы. Все вокруг горело и дымилось, в чаще леса образовалась огромная поляна – результат яростной схватки. Ряды живых растений поредели, из-под земли больше не высывались хищные корни, и нам удалось существенно продвинуться вперед.

Призыв кантарского ящера

После того как я сбежал на нем от Шак'ар, этот зверь еще не раз выручал меня в тех случаях, когда нужно было пробиться через толпу врагов. Потом, правда, я стал его беречь и слишком часто не призывать без особой необходимости: выяснилось, что исцелять купленных питомцев, если их убьют, очень и очень дорого.

Ящер смял остатки живых цветов и побежал вперед – туда, где фантом ящерики сражался с риккини.

Ми'кес'Ангар

Уровень 95

Повелитель флоры

Любопытный персонаж, отметил я мельком. Когда-то очень давно мне тоже предлагалось сперва стать повелителем зверей, а уже потом появилась возможность получить класс царя. Девушка в яркой зеленой робе с классической для риккини внешностью отбивалась тяжелым узловатым посохом от яростно атакующей копии Ана-Тари. Практически одновременно мы открыли огонь из тридцати двух стволов – спастись у Ми'кес'Ангар не было ни малейшего шанса. Тоненько вскрикнув, повелительница флоры отправилась на перерождение.

Нари мгновенно сориентировался и обыскал ее тело. Чтобы все было по справедливости, режим распределения трофеев мы выбрали случайный. С учетом количества персонажей в нашем отряде получилось в итоге более, чем скромно, но мы изначально ставили перед собой иную цель. К тому же, по негласному закону, появившемуся благодаря сложной ситуации в нашем ареале, все ценные предметы было принято сдавать в клановую копилку. Каждый из «Крыс», кому досталось что-либо из экипировки убитой риккини, тут же бросил в общий чат описание полученной вещи, демонстрируя свою честность. Ничего из ряда вон выходящего – комплект Ревущего леса, посох Природы и склянки с разнообразными зельями. Приятно осознавать, но у нас экипировка даже получше будет.

– Альф, далеко еще до резиденции? – спросил Нейтонпушистика. Интересно, Альф – это сокращение от Альфади? Мне вот все время казалось естественным использовать для обращения другую часть его имени.

– Уже близко, – ответил тот. – Нам следует поспешить.

– Верно, – кивнул я. – По начальной локации с мобами десятого уровня бродит игрок девяносто пятого – вряд ли это случайность.

– Патруль? – предположил один из «Крыс».

– Скорее всего, – подтвердил я.

– Неужели, у них есть в этом необходимость? – удивился Нейтон. – Разве кому-то придет в голову атаковать стартовые локации в одном из миров «Времени вечности»?

– Как видишь, кое-кому пришло, – возразил я.

– Ш-ш-ш! – громко зашипел Нары, привлекая наше внимание. – Тут есть еще кто-то.

Теперь и мы это слышали, а через несколько секунд и увидели: из-за деревьев появились те, кого в земном ареале называли големами.

Глава 2. В овечьей шкуре

Два десятка каменно-грязевых монстров, практически мгновенно регенерирующих любые повреждения, что мы могли нанести ручным вооружением. К счастью, Нари очень быстро вычислил место, где прятался оператор, а Нейтон поразил указанное укрытие из гранатомета. Атака по площади даже из такой серьезной пушки особого вреда риккини не нанесла, но, главное, выкинула из невидимости. А там уж поразить его в десяток стволов тех, кто среагировал быстрее остальных, было несложно.

– Самоуверенность – вот их главная проблема, – хищно улыбаясь, Нари перевернул ногой труп. – Стандартная двойка, их задача заметить противника и предупредить остальных. Если получится, минимизировать ущерб. Но этот погонщик камней решил, что справится с нами в одиночку даже после гибели напарника.

– Сможет предупредить своих в реале? – тут же уточнил лидер наемников.

– Вряд ли, – обрадовал в ответ пушистик. – Кого и кто будет предупреждать? Думаете, у обычного работяги будет шанс оперативно выйти на связь с аристократами? Нет, на случай форс-мажора у них есть планетарная тревога, но наша группа точно не тот случай.

– Значит, три часа, – подвел итог я. – Сейчас эти двое спешить не будут, но как только вернуться в игру, обязательно свяжутся с остальными. Надо поспешить. Нари, успеем?

– Если не будем чесать против шерсти, – пушистик наконец-то стал серьезным и, ускорившись раза в два, двинулся вперед.

Еще час пути по лесу прошел без приключений, и вскоре частокол деревьев вокруг нас стал становиться реже. На границе огромной вырубке, окружающей город, мы замерли: пара километров по открытой местности, кирпичные стены, лабиринт шарообразных домов – вот он, наш путь до резиденции, возвышающейся в центре поселения пришельцев.

– Как-то слишком обычно, – с сомнением сказал Нейтон. – Если честно, ожидал от чужих чего-то более необычного в плане архитектуры.

– И зря, – тут же влез Нари, – начальные этапы развития всех цивилизаций довольно похожи, отличия минимальны. А старик Мор’ар ревностный любитель старины, вот и отстроился в локации подобного типа.

Дальше мы все, следуя плану пушистика, переоделись в мешковатые плащи с серыми глубокими капюшонами. Такие выдают на Цви-Леге при прохождении квеста на божественную репутацию: помимо непритязательного внешнего вида и стойкого запаха сгнившей рыбы они обладают еще и свойством скрывать информацию об игроке. И что самое приятное, любой наблюдатель может увидеть, что эти свойства квестовые, а значит, будет создаваться впечатление, что обладатель этой накидки скрывается не специально, а скорее всего, по заданию. Так что шансы пройти без привлечения особого внимания у нас есть. Где пушистик сумел достать такое богатство, даже думать не хотелось: быстро посмотрев описание квеста, я понял, что до этапа, где выдают балахоны, нужно добираться не меньше недели, а значит, сейчас на нас более чем полугодовые труды чьего-то игрового времени.

– Расходимся. Место встречи у всех отмечено на карте, сбор через тридцать минут, если кто опоздает, ждать не будем, – командир наемников раздал последние указания.

Сначала Нари предлагал идти всем вместе через одни ворота, повезет – не повезет, но мы с Лайвли дружно встали на дыбы. Раз уж решили совершать безумие, стоит это делать с максимальными шансами на успех. Так что отряд разделился: кто-то пойдет через одни ворота, кто-то через другие, еще часть попытается перелезть стену, другая попытается пробраться через реку и порт. Я, Нейтон и Нари пойдем через калитку контрабандистов, где, я так и не смог понять почему, тоже находится пост стражи. Двадцать минут мы тратим на то, чтобы занять позиции, потом стартуем. Синхронность тут очень важна: так в случае, если кого-то заметут,

у остальных будут шансы пройти незамеченными. И что важно, размер групп остается достаточно крупным, чтобы даже те, кто попадутся, могли попытаться прорваться с боем.

Как оказалось, наша предосторожность была не лишней. Отряд Рика задержали на западных воротах, грамотно отрезали от центра, и сейчас он с тремя выжившими пробивается в сторону тущоб. Остальные прошли тихо, и вот мы уже готовы к штурму. Меньше трех десятков, в чужом ареале, принадлежащем самому могущественному клану вселенной, по факту, без поддержки и подготовки. Ох, что же мы творим!

– Заряжай! – я запускаю робота-минометчика. По своим характеристикам он можем выпустить самостоятельно до двадцати зарядов. Есть и те, что могут больше, но смысла нет – все равно, найдут и уничтожат гораздо раньше. Но вот внимание он отвлекать сможет, а время – сейчас это самое главное.

– Запускай брандеры! – а это уже находка «крыс». Самоходные тачки для мастеров горного дела с аккуратно закрепленным пущенным вразнос ядерным реактором.

– А я своих поберегу для крайнего случая, – Нари потряс парочкой жутковатых зеленых мух в пробирке. Похоже на какое-то биологическое оружие: учитывая, что пушистик ни с кем антидотом не поделился, такое, действительно, стоит использовать только если совсем загонят в угол.

Пока, к счастью, все идет без особых проблем. Бойцы Нейтона синхронно бросили вперед дымовые гранаты, прикрыв пролом в стене от посторонних взглядов. Никто не стал, как мы опасались, перекрывать проход огнем до восстановления видимости, так что получилось без ненужных приключений проскочить внутрь. Оказавшись внутри, все моментально разбилось на группы и рассредоточилось, зачищая периметр. По плану у нас на это десять минут, потом время останется только на оборону.

Из-за того, что мы лишились группы Рика, мне и Нари пришлось действовать в одиночку, сказался дефицит бойцов. А мы единственные, чьи уровни, вооружение и подготовка с должным уровнем вероятности гарантирует отсутствие неприятностей. И то страшновато.

Коридор, еще один, на стенах висят шевелящиеся от дуновений ветра гобелены. В следующем за узким зевом прохода зале было два охранника, пытающихся укрыться за спешно возведенной баррикадой. Вот, бросься они сразу вперед, может быть, у них и были бы шансы, все-таки баффы как на защитниках резиденции на них висели хорошие, да и зелья они, судя по системному чату, употребляют качественные. А так, уйдя в защиту и отдав инициативу в мои руки, они просто подписали себе приговор: «Слеза Альзуллы» быстро сбила с них все благословения и отправила на перерождение. Уже который раз не могу нарадоваться на свой бластер, скрафченный из добытого в свое время на пиратском острове чистого серебра. А вот игроки «Времени вечности» меня разочаровали: видимо, они привыкли работать в составе больших подразделений, да еще и в открытых схватках – а вот такой хаотический рисунок боя, что мы смогли им навязать, оказался для них неприятным сюрпризом.

Вы получаете урон 290

Расслабился, подкараулили. Не стоило все-таки недооценивать игроков, особенно учитывая, что у нас есть только карта поместья, а они здесь провели уже черт знает сколько времени.

Душа царя на засевшего в засаде аборигена, призыв брони на меня – и вот уже урон значительно упал. Можно ставить точку и в этой скоротечной схватке. Самое обидное, ВВ-шник стрелял по мне из какого-то странного оружия – даже после боя на одежде осталось несколько подпалин. Ладно, имидж для меня точно не самое главное. Подойдя обыскать тело, я обнаружил засевшего в углу игрока. Третий уровень, одежда прислуги, но рисковать, оставляя даже безобидного противника в тылу, я не могу. Прости, но вряд ли ты дорожил своим небольшим уровнем.

Вы убили игрока Кайло Оргулис ССХХII

Продолжаю движение вперед – теперь-то я буду настороже. Хочется запустить вперед мышей-разведчиков, но, готов поспорить, что здесь они не водятся: так что выпустив свою хвостатую орду, я скорее себя демаскирую, чем смогу кого-то выследить. Лучше уж быть потише самому и при этом внимательно вслушиваться в то, что творится вокруг. Я недавно обнаружил, что моя призванная силовая броня не только защищает, но и неплохо поглощает звуки, так что любой случайный наблюдатель сейчас увидел бы странную картину. Человек в огромном, похожем на скафандр костюме, почему-то беззвучно крадется по коридору.

– Все, больше мы не можем ждать Кайло, по очереди заходим в туннель. И постарайтесь ничего не уронить! – вот моя стратегия и принесла первые плоды, люди, вернее, риккини за углом меня не заметили, и у меня теперь есть возможность подумать, что делать дальше.

Там, скорее всего, проходит эвакуация слуг, выносящих хозяйское добро. Я могу сейчас туда ворваться, всех подстрелить и собрать неплохой урожай ценных вещей: уверен, все затраты на наш рейд можно будет с них окупить. Или... Они ждут какого-то Кайло, а одного парня с таким именем я недавно пристрелил. И вот здесь открываются интересные перспективы: внешность я его знаю, уровень у него был маленький, так что, используя улучшенный после приключения с координатором навык мимикрии у шпионского класса, можно будет принять его внешность и присоединиться к беглецам. Интересно же, куда их приведут. Ну и, готов поспорить, так точно будет интереснее. Да и новые возможности появятся: только сейчас понимаю, как же меня заело это чувство безысходности, преследующее все последнее время. Наверно, только поэтому я и согласился на эту авантюру.

Вы поменяли класс на шпиона

Вы сменили внешность на игрока Кайло Орзулис ССХХII

Длительность мимикрии для игрока 3 уровня – 48 часов

– Подождите, я тут! – тяжело дыша, вываливаюсь из-за угла.

Так, и кто тут у нас? Один охранник с бегающим взглядом, облегченно выдохнувший при моем появлении, седой риккини в строгом костюме и шесть девушек, нагруженных какими-то свертками.

– Ну, наконец-то, забери седьмой груз, а то Марк’О еле движется, – судя по всему, моя маскировка сработала. Ориентировавшись по имени, я подошел к названной стариком девушке и подхватил один из удерживаемых ей свертков. Тяжело, даже удивительно, как она могла передвигаться, взвалив себе на плечи аж два таких.

Как только мы все зашли в секретный туннель, охранник прикрыл за нами дверь, грустно заметив, что покинуть объект без разрешения командира он не может. Что ж, если все защитники резиденции такого же уровня, как те, что встречались мне раньше, то у «Стальных крыс» есть шанс закончить миссию успешно и без меня. Раз уж появилась возможность пробраться в самое сердце врага, грех этим не воспользоваться. Тем более, я придумал еще один аргумент в пользу этого варианта: уверен, что такая авантюра неплохо поможет в развитии моего шпионского класса.

Я уже было настроился на долгое и полное лишений подземное путешествие, как буквально через сто метров ведущий отряд старый риккини открыл очередную стену, и мы вышли на небольшую площадку с примостившимися на ней несколькими десятками флаеров.

– Грузимся, – Арто-Ар, я решил все-таки запомнить имя нашего предводителя, направил нас к первому попавшемуся, – и пристегнитесь. Не знаю, какими силами нас сейчас атакуют, но стоит опасаться худшего – поставлю максимальное ускорение. Слышал, что они атакуют нас даже в районе трущоб, так что не удивлюсь, если они уже успели подавить наше ПВО и прикрывают свое подлое нападение из космоса. Уверен, эти Шак’арприложили здесь свою мохнатую лапу, но мы прорвемся и все расскажем молодой госпоже. Готовьтесь выложиться по максимуму.

Старт. Зря старик пугал перегрузками, пока все терпимо. Но время шло, а ускорение все нарастало и нарастало. Приятно, конечно, что опасность нашего нападения так переоценивают, но почему я-то от этого страдаю? Возникло ощущение, что мир вокруг начал сжиматься, превращаясь в маленькую точку, а потом меня выкинуло из сознания. Не думал, что такое возможно в игре. Но это же Джи.

Свет. Я открыл глаза. Где я? Тут же распахнулась карта, услужливо подсказывая, что моя тушка находится в самом центре главной резиденции клана Мор'ар. Вот это я попал: мимо, перебрасываясь шутками, прошел десяток охранников тысячного уровня. Да уж, это не захолустный загородный домик.

– Кайло! Ну, наконец-то ты соизволил прийти в себя, – а это, похоже, ко мне.

Глава 3. В тылу врага

Старик хмурился, глядя на меня, и нетерпеливо притоптывал ногой.

– Поднимайся, нас ждут в главном зале, – проворчал он. – Девушки уже все отнесли, пока ты тут валялся. Подумать только, грохнулся в обморок при перелете в игре – впервые такое вижу.

Я резво вскочил и всем своим видом выразил готовность следовать за стариком. Он покачал головой, повернулся и пошел по светлому просторному коридору. Идя за ним, я судорожно соображал, что делать дальше. Конечно, следовало ожидать, что эта авантюра может вылиться в нечто серьезное, но такое я даже предположить не мог.

– Ты где? – пришло сообщение от Нары. – Мы зачистили резиденцию, здесь больше никого нет. Как я и предполагал, большинство просто сбежит.

– Не поверишь, – ответил я. – Иду сейчас в главный зал основной резиденции семейства Мор'ар.

Пушистик явно не ожидал такого поворота событий и долго не отвечал. За это время мы Арто-Аром успели пройти коридор и вошли в просторный кремового цвета холл.

– Зная тебя, осмелюсь предположить, что ты не шутишь, – наконец-то отреагировал на новость мелмакианин. – Как ты туда попал?

– Долго объяснять, – отмахнулся я. – Расскажу при встрече.

– Что собираешься делать?

– Что-нибудь дерзкое и нехорошее, – мои собственные слова заставили меня улыбнуться.

– Я ни капли в тебе не сомневался! – казалось, даже бездушный чат смог передать эмоции Нары. – Риккини подняли тревогу, скоро нас начнут иштурмовать. Ты только представь, в каком шоке они будут, когда ты в это время разнесешь главную резиденцию Мор'ар!

Разнести? В одиночку? Нары, пожалуй, ты слишком хорошего мнения обо мне. С другой стороны, заметного урона я хоть и не нанесу, но смогу заставить наших врагов немного поволноваться. Надо только выбрать подходящий момент. А пока, Александр, запоминай, смотри во все глаза – волею случая ты оказался на вражеской территории. Не упускай возможность все внимательно тут изучить.

Мы со стариком стояли посередине зала, а вокруг нас сновали большеглазые игроки – как я успел отметить, в большинстве своем они были женского пола. Забавно, но только сейчас я понял, что с трудом их различаю. Практически каждая напоминала мне Шак'ар, лишь прически были разными.

– Кайло? – внезапно окликнул меня женский голос.

Я повернулся на звук и увидел тоненькую девчушку с огромными красными глазами и белоснежными вьющимися волосами. Пожалуй, ее можно даже было назвать симпатичной, если бы не кровавого цвета радужные оболочки и розоватый оттенок кожи, которая здорово выделялась на фоне светло-голубого платья. Рай'наМор'ар, прочитал я ее ник. А вот это уже интересно.

– Здравствуйте, госпожа, – поприветствовал я ее, надеясь, что все делаю правильно. Как-то не довелось мне изучить культуру риккини, поэтому сейчас лепил наугад, и ответная реакция могла быть какой угодно.

– Что ты себе позволяешь? – неожиданно побагровела Рай'на. Вот, что-то все-таки сделал не так. Краем глаза я увидел, как старик Арто-Ар съежился и теперь буравил взглядом пол. – Давно ли ты так осмелел?

– Вы слишком строги к своим слугам, ваша светлость, – раздался насмешливый голос, знакомый до боли. Настолько, что я даже похолодел. – Мы же в игре, отбросьте условности.

Д'и'АрнаШак'ар собственной персоной – в кружевном платье и блестящих черных перчатках выше локтя. Вспоминая слова Арто-Ара, когда тот предположил причастность ее дома к нападению, не думал, что встречу анимешку здесь. Но, видимо, взаимная неприязнь между риккини – это одно, а нормы поведения в обществе – совсем другое. И уж тем более, что я понимаю в великосветских обычаях?

– А все-таки он и вправду нахал, – почему-то довольным голосом проговорила старая знакомая, прищурившись и склонив голову набок. – Довольно, Кайло – налюбовался, теперь отведи свой наглый взор в сторону. Посмотри, как почтителен старик Арто-Ар.

Сердце бешено колотилось. Я понимал, что выгляжу как молодой риккини-слуга, даже его ник отображается вместо моего, но подсознательный страх быть узанным анимешкой был гораздо сильнее. Черт, похоже, у них есть какой-то пунктик, завязанный на глазах. Недаром старик смотрит в пол, а не на аристократок.

– Не понимаю, почему им вообще позволяют играть вместе с нами? – напыщенно фыркнула красноглазая Рай'на. Вот ведь шовинистка инопланетная.

– Успокойтесь, дорогая подруга, – Шак'ар явно веселилась, наблюдая за гневом альбиноски. – Не каждый день ваша светлость снисходит до общения со слугами, мальчик просто потерял самообладание, не веря своему счастью.

– Ты так думаешь? – несколько озадаченно протянула Рай'на.

– Разумеется, – кивнула Шак'ар. – Тем более, вы сами его окликнули.

Альбиноска надменно вздернула нос и обратилась ко мне:

– Да, окликнула. Итак, Кайло. Арто-Ар сообщил, что ты тоже можешь рассказать о тех, кто атаковал нашу зимнюю резиденцию, это так?

– Так, ваша светлость, – пробормотал я, старательно глядя куда угодно, но только не на эту красноглазую, успевшую осточертеть мне всего за несколько минут.

– Я считаю, что это массированная атака на весь ареал, ваша светлость, – внезапно вклинился в разговор Арто-Ар. – Они напали на нас одновременно несколькими группами с разных сторон.

– Ерунда, – Шак'ар лениво махнула левой рукой, взяв правой высокий бокал с прозрачной жидкостью. – Во-первых, никому такое и в голову не придет, а во-вторых, уже была бы объявлена общепланетарная тревога.

– Ты бы поменьше налегала на веселящие жидкости, – нахмурилась альбиноска.

– Ерунда, – повторила Шак'ар, вновь махнув рукой. – Где еще можно выпить без вреда для здоровья, кроме как в игре?

Рай'на скривилась и вновь обратилась ко мне:

– Кто они? Это роботы?

– Нет, ваша светлость, – ответил я. – Это земляне.

Я не удержался и сохранил несколько изображений застывших лиц Шак'ар и надменной альбиноски. Когда вырвусь отсюда, покажу Борису со Светкой – это наверняка смягчит ожидающий меня скандал.

– Земляне? – первой пришла в себя анимешка. – А ты уверен? Много ли ты видел землян со своим третьим уровнем?

Одна из грубейших ошибок разведчика – показать врагу собственную осведомленность. Пожалуй, адреналин слишком сильно ударил мне в голову, настолько, что я на время потерял чувство меры. Действительно, ну откуда игрок с минимальным уровнем может знать о моей планете? Тем более, слуга. Кстати, неужели кому-то и вправду интересно быть слугой в игре? Странная психология у этих инопланетян.

Помощь неожиданно пришла, откуда я совсем не ожидал:

– Кайло приходилось видеть землян, д'и'Арна, – расхохоталась альбиноска. – Он был со мной, когда я посещала их ареал.

– Вы мне об этом ничего не рассказывали, дорогая подруга, – миролюбиво заметила ани-мешка.

– Ничего интересного, – заявила красноглазая Рай’на. – Мне там не понравилось.

– Очень жаль, – вздохнула Шак’ар. – Если не считать Риккини-Тен, это один из моих любимейших ареалов.

– Знаю, – отрезала альбиноска. – Ты даже опустилась настолько, что играла с местными в одном отряде. Не знаю, достойно ли это дочери фиолетового солнца. Понимаю, конечно, задания клана, но все же.

Упомянув землян, аристократка будто говорила об отвратительных гусеницах. Честно признаться, стало обидно. Впрочем, лицо Шак’ар тоже вытянулось – похоже, альбиноска ее тоже сильно задела. Неужели, играть с землянами для них настолько непристойно? Или они просто ко всем не-риккини так относятся?

– Ладно, ты можешь идти, Кайло, – сказала Рай’на. – Скоро внутренние войска освободят резиденцию, и ты вернешься туда. Арто-Ар, ты тоже свободен.

Альбиноска развернулась и медленно двинулась прочь, жестом увлекая за собой Шак’ар. Та схватила еще один бокал и пошла рядом с подругой, пристроившись с правой стороны. Кивнув старику, я выскользнул из зала, стараясь не привлекать лишнего внимания. Беспокоился я, как выяснилось, зря – никто на меня даже не смотрел.

– *Как дела, Нар?* – написал я пушистик.

– *Весь город кишит игроками,* – ответил тот. – *Штурм пока не начали, выжидают. Ребята порылись тут немного в комнатах – ничего ценного не осталось. Видимо, успели все вытащить перед побегом.*

– *Твоих рук дело?* – неожиданно пришло еще одно сообщение. Ого, а вот и Шак’ар потянуло на общение. – *За дерзость хвалю, а в целом ваша затея – пустая трата времени. Скоро вас оттуда выкурят. Рада была бы увидеться и лично раскатать тебя в блин, но, знаешь ли, занята. В главной резиденции Мор’ар игровой бал, надо зарабатывать очки влияния.*

Знала бы ты, Шаки, что мы уже с тобой виделись, – мысленно усмехнулся я. Но отвечать не стал. С другой стороны, ее слова льстили моему самолюбию – как-никак, Шак’ар почему-то не сомневалась, что в нападении на резиденцию я обязательно приму участие.

– *Заставь их побегать и возвращайся к нам,* – тем временем написал пушистик. – *Гарантирую, будет весело.*

– *Слушай, Нар, зачем им слуги в игре?* – я не выдержал и решил узнать это прямо сейчас. – Неужели, находятся желающие?

– *Еще как находятся!* – написал в ответ Нар. – *Ты не поверишь, в очереди стоят. Им же деньги за это платят, считай, как работа, только в игре. А вещи при необходимости потаскать – так это не сложно, согласишься.*

С одной стороны, пушистик был прав. А с другой – я бы, к примеру, точно не стал тратить время в игре на то, чтобы таскать чей-то багаж, пусть и за большие деньги. Тем более, если речь идет о некоторых красноглазых. Но если говорить откровенно, это сейчас я хорохорюсь, если же вспомнить первые месяцы в Джи, когда я старался экономить каждый кредит и рад бы был любому стабильному заработку, то все уже не так однозначно.

С момента моего перевоплощения в Кайло прошло более часа. Еще два – и настоящий слуга вновь войдет в игру. В том, что он попытается связаться с хозяевами, сообщив о своем местонахождении, я не сомневался. Так что всем временем, которое давала мне способность мимикрии, я, к сожалению, не располагал. Но тем, что у меня оставалось, я просто не мог не воспользоваться по максимуму.

Прежде всего, я решил пройтись по зданию, однако вскоре понял, что пользы от этого практически никакой. Личина слуги позволяла мне безбоязненно находиться в резиденции, но доступа в закрытые и охраняемые помещения не давала. Напрасно я посчитал этих аристо-

кратов беспечными: охрана была миролюбивой, но в то же время строгой – слуги не допускались никуда без старика Арто-Ара, который, судя по всему, был у них вроде камердинера или кого-то в этом роде. Вскоре я прекратил попытки куда-либо проникнуть, так как к излишне любопытному слуге уже начали присматриваться.

Что ж, значит, пора уходить. Но сделать я это, разумеется, должен красиво. Моя самодеятельная экскурсия по резиденции не прошла даром – я заметил широкую галерею, идущую вдоль стен главного холла на уровне полутора десятков метров. Здесь, пожалуй, у меня будет шанс скрыться от посторонних глаз. А уж, зубицы, знакомые мне по первым минутам в этом мире, кружащие в воздухе неподалеку – это просто подарок судьбы. Судя по всему, местных они не трогают, но это только пока я не взялся за дело.

Активирую основной класс, трачу все доступные очки призыва на стаи пернатых хищников и направляю этих мерзких существ в толпу игроков внизу. Кто-то практически сразу заверещал тонким голосом, а буквально через секунду зал накрыло многоголосыми криками и ругательствами. Не удержавшись, я сбросил вниз несколько чумных гранат, которыми со мной поделился пушистик – вот и нашлось им достойное применение. Вряд ли они кого-нибудь убьют, учитывая средний уровень игроков, но неприятные ощущения этим лупоглазым девчонкам обеспечены. Теперь можно открывать портал к Нарю и «Крысам».

Зеленоватая молния вспорола пространство, образуя проход.

– Стой! – раздался смутно знакомый голос. Ага, конечно, послушался и замер.

В спину как будто воткнули копьё. Все тело пронзила острая боль, а глаза заволкло кровавой пеленой. Ноги и руки парализовало, теперь я не мог не то, что шагнуть в портал, но и просто пошевелиться.

– Я приказываю тебе! Стой! – между мной и порталом встала альбиноска Мор'ар.

В этот момент действие паралича закончилось, и я рванулся в уже закрывающийся проход, налетев на красноглазую аристократку. Пошатнувшись, она провалилась в портал, который тут же схлопнулся, обдав меня белым дымом, а я остался стоять, глядя на приближавшихся игроков.

Глава 4. Нежный

А, была ни была! Спрыгиваю вниз и, непроизвольно копируя в свое время поразившую меня манеру зеленоволосого держать себя, нагло направляюсь к ближайшему стулу. Никто так и не посмел преградить мне дорогу. То-то же. Вот стоит напряженная руководительница охраны, сразу видно – ждет сигнала из реальности, что Мор'ар благополучно вышла из игры, а пока не рискует ничего предпринимать. Если ее надежды и мои опасения сбудутся, то кое-чью наглую морду моментально скрутят. Вот только с учетом опыта наших постоянных схваток с пришельцами не думаю, что у неожиданно вывалившейся из нацеленного на Нари портала девушки будет много шансов избежать плена. Еще среди растерянных гостей выделяется фигура Шак'ар: старая знакомая пристально меня разглядывает и подозрительно морщит губы. Думай-думай: чем больше сомнений будет у окружающих, тем мне будет проще выкрутиться.

– Ваша госпожа у меня. Итак, кто из вас уполномочен будет провести переговоры по ее возвращению? – и обвести взглядом всех, пристально всматриваясь в расширяющиеся от возмущения глаза.

Я бы еще и внешность сменил на свою настоящую: уверен, тогда бы и пока еще невозмутимую Шак'ар тоже пробрало, но не хочется разменивать информацию об этой моей способности исключительно на моральное удовлетворение.

– Не слишком ли ты много на себя берешь, слуга?! – еще одна незнакомая риккини, но взгляд тяжелый, просто вдавливают в пол.

– Это случайность, он извиняется, – ко мне бросился взявшийся как будто из воздуха Арто-Ар и даже протянул в мою сторону руки, видимо, собираясь заставить меня склониться в привычном поклоне. – Опустит взгляд, паршивец!

А что, неплохо. Я бы даже сказал, очень даже. Будь я случайным пареньком, которого обманом или хитростью втянули в эту авантюру, сейчас бы точно сработали рефлексы. А разок почувствовав слабинку, эти хищницы вокруг, уж меня-то точно не обманет их внешний вид, моментально взяли бы вышедшего из повиновения слугу в оборот. Только вот я не он.

Вы убили игрока Арто-Ар

Быстро прячу бластер обратно в инвентарь, стараясь при этом не смотреть на Шак'ар. Надеюсь, она мою «Слезу Альзуллы» не запомнила, и сейчас ненужных ассоциаций не возникнет.

– Как видите, не слишком, – ловлю и, честно, с трудом выдерживаю взгляд строгой риккини, вышедшей вперед. – Ваша дочь у нас, поэтому хотелось бы получить достойную награду за те дыры в системе безопасности, которые мы вам указали.

– Чего ты хочешь? – кажется, что таким голосом можно плавить сталь. Страшная женщина и странная – по какой-то причине я не могу даже увидеть ее имя.

– Ты захватил в плен наследницу Мор'ар? – проснулся чат с пушистиком. – Это покруче, чем разгромить их главную резиденцию. Александр, ты не перестаешь меня удивлять.

– Что просить? – такой, вроде бы, простой вопрос, а меня просто трясет. Это, кстати, тоже основа моей безопасности: попрошу мало или слишком много, и мой профессионализм сразу будет поставлен под сомнение – тогда, боюсь, по-хорошему со мной никто разговаривать не будет. Это пока еще они все под впечатлением от устроенного так открыто похищения века, но время сейчас играет не в мою пользу.

– Пусть остановят для начала атаку на зимнюю резиденцию, не хочу, чтобы меня поджарили, – а что, здравая мысль.

– Отдайте приказ об отмене штурма зимней резиденции, – у Шак'ар удивленно расширяются глаза, видимо, она до этого никак не соотносила нападение землян и похищение своей недавней собеседницы.

– Что еще? – ведущая переговоры незнакомка все-таки подала голос.

– *Пусть сначала первое условие выполнит*, – это Нари внаглую подключился к аудиоканалу и сейчас подает советы в режиме онлайн. В принципе, правильно, не стоит вскрывать сразу все карты. Твои желания – это, прежде всего, твои же слабости. Сейчас сила на моей стороне: так что нужно двигаться постепенно, следующее требование только после выполнения предыдущего.

– Сначала первое условие, – дублирую слова пушистика вслух.

– *Вот вы наглецы, так этих выпендрезников Мор'ар подловить*, – а это уже Шак'ар пишет. Сколько потоков информации одновременно, так и с ума сойти недолго. – *Я даже смирю свое желание тебя прибить и не буду мешать. Давно я так не веселилась, ты бы еще фуа у них попросил.*

Фуа? Слово, вроде, знакомое, но никак не могу вспомнить. Может быть, я на аукционе его видел: наверно, какой-то мощный артефакт.

– Готово, что дальше? – незнакомка опять пристально на меня смотрит. Кажется, что ее глаза просто выворачивают меня наизнанку.

– *Во, пусть нам теперь эту резиденцию подарит. И десять миллионов кредитов*, – я думал, что Нари разбирается в том, что просит, а он, похоже, импровизирует. Только вот выбора у меня особого нет: надеюсь, он хотя бы примерно представляет границы дозволенного.

– Переведите на меня зимнюю резиденцию и десять миллионов кредитов, – если выгорит, у меня уже два загородных домика будет, так и самому аристократом стать можно. – И, конечно же, договор о ненападении, не хотелось бы тут же лишиться своей собственности, если вы решите взять ее штурмом.

Последнее – это уже от меня: сам догадался, что без этого условия с просвещенными расами вселенной мы не поладим.

– Стандартные сто лет устроят? – сначала не понял, о чем она, и только через пару секунд сообразил, что о времени, пока меня не будут трогать.

– *Стоп*, – Нари успел вмешаться до того, как я согласился. – *Пусть подтвердит именем дома право собственности, а то ведь наймут кого-нибудь из Тар'Ир, те подгонят пару крейсеров, и пикнуть не успеем. Формально все будет чисто, а то, что имя вернется к Мор'ар, так это случайность и личная благодарность от менее древнего семейства.*

– Если именем дома право собственности подтвердите, то никаких вопросов, – мне бы после такого точно захотелось съездить по своей наглой морде.

– Тогда двадцать пять лет, – сразу поскучилась незнакомка. – Сам знаешь, больше никак. Итак, это все? Тогда заключаем договор, ты уходишь, возвращаешь мне дочь, я передаю тебе обещанное.

Как я и думал, это мать альбиноски и по совместительству одна из лидеров дома.

– *Александр, поздравляю с приобретением*, – уже в общем чате прилетело официальное сообщение от Нари. Раз уж пушистик больше ничего не советует, значит, все действительно нормально.

Что ж, осталось только вслух все подтвердить, и приключение будет закончено.

– *Скучно*, – чего это анимешка стоит и закатывает глаза. – *Как же банально и скучно. Провернуть такую операцию и ограничиться почти стандартными требованиями. Может быть, кое-кто и был прав, говоря, что вы, земляне, ничем не отличаетесь от остальных новых рас. Глупые, жадные – и почему мне всегда хотелось вам верить?*

Чего это она так расчувствовалась? И, самое главное, неужели меня это задело? Я спокоен, я не сделаю глупостей, я просто соглашусь и уйду.

– Еще не все, я хочу фуа! – все-таки я это сказал. Незнакомка тут же замерла на месте, у анимешки появились прыгающие бесенята в глазах, а я понял, что сделал что-то не то.

– *Нам конец*, – тут же прилетело от Нари.

– Через год. Я согласна, – посовещавшись с кем-то мне невидимым, незнакомка ответила, излучая какую-то дикую энергию.

– *Это будет жарко*, – сообщение от Шак'ар.

– *Откажись пока не поздно, оно того не стоит*, – а это Нари.

Похоже, это фуа – штука действительно ценная, раз все так всполошились. Что ж, я понимаю стоящую напротив меня риккини: видимо, ей нужно время, чтобы подготовиться к передаче такого артефакта.

– Полгода, и это последнее слово, – выбора-то особого у нее нет. Принципиально незнакомка уже согласилась, так стоит ли спорить по каким-то деталям. А мне меньше ждать, да и до этого во всем с ней соглашался – надо проявить себя.

– Согласна! Договор. Стороны: клан Мор'ар и планета Земля в лице анонимного представителя. Все верно? – как-то быстро, но не мне жаловаться.

– Все верно. Договор! – вот сделка и завершена.

Тут же вскрываю свиток телепорта и без всяких эксцессов переносусь к Нари в захваченную зимнюю резиденцию. Неужели, получилось? До последнего ведь думал, что что-то пойдет не так. Пожалуй, впервые мне удалось все от и до сделать как надо.

Стоило порталу за мной закрыться, как у стоящей рядом с пушистиком Рай'ны автоматически начал активироваться круг переноса. Да уж, упаковали ее изрядно: руки-ноги выкручены, гортань сжата рукой Нейтона, так что ни пошевелиться, ни сказать ничего не выйдет. А, как известно, почти все навыки активируются жестом или словом.

– Я все знаю, – как она злится. – Несчастный слуга, зачем тебе дом и деньги, если теперь тебе никогда не будет покоя? А уж про фуа даже не смей и мечтать, за полгода мы...

Исчезла.

– Жалко, не договорила, – изнутри меня начали грызть червячки беспокойства, но я старался их не замечать. – Нари, договор же никак не обойти? А то деньги и дом, конечно, хорошо, но и фуа лишиться бы не хотелось. Кстати, а что это такое, а то пробую найти через удаленный доступ к аукциону, и ничего. Редкая штука?

– Ты что – не знал, что просишь? – вот черт, я так разволновался, что думать нормально не мог. А Шак'ар упомянула это слово, вот и засело в голове. Остается надеяться, что все не так печально, как бывало до этого. – Фуа – это клятва верности. По факту, ты попросил дом Мор'ар присоединиться к тебе, точнее к Земле, так как отдельным личностям клятву не приносят.

– Ну, звучит, конечно, странно, но что в этом плохого? Союзники нам точно не помешают, а если они помогут урегулировать кризис, то это будет чуть ли не самое гениальное мое решение, – говорю и сам не верю в свои слова.

– Полгода, Александр. У них есть полгода, и судя по тому, что я слышал, они уверены, что справятся за это время.

– Справятся с чем? – это уже Нейтон спросил. И чего это он на меня так подозрительно смотрит?

– С захватом Нового Вавилона, – пожал плечами Нари. – Если у землян не будет своей территории, нечему будет приносить фуа. Так что в ближайшее время вы узнаете, в чем разница между парочкой активистов пусть и из сильнейшего клана и настоящей военной машиной.

Вы становитесь обладателем Зимней резиденции дома Мор'ар

– Ты понимаешь, что натворил? – с трудом уворачиваюсь от хука Нейтона, и он на этом, видно, останавливаться не собирается. Вот и отряд его начинает подтягиваться, все с оружием. Похоже, «независимые» наемники клана Роя не такие уж и независимые.

Выйти из группы

Выкинуть всех посторонних за территорию объекта

Жалко Нары, все-таки там снаружи к нам настроены не очень гостеприимно, но по-другому никак, иначе, чувствую, меня бы здесь и убили. Да и, уверен, эта пушистая морда уж точно выкрутится.

– *Ты знаешь, почему Земле объявил войну один из старейших домов риккини?* – вот и до Светки, похоже, новости долетели.

И почему, как что случится, обязательно ко мне все вопросы? Как будто никто другой не мог опростоволоситься?

– *Саша, а ты в курсе последних новостей?* – ладно Светка, у той просто нюх на мои ошибки, но Борис-то как так быстро все узнал?

Пожалуй, отвечу-ка я всем завтра.

Закреть чат

Выйти из игры

Глава 5. Снова дома

Почему-то в реальности я всегда чувствовал усталость сильнее, нежели в игре. Вот, вроде бы, понимаю, что долго не спал, организм истощился, а происходящие в виртуальном мире события не дают отключиться – даже бодрят в какой-то степени. Но стоит выйти в реальный мир, как тут же накатывается такое полуобморочное состояние, что сил хватает только доползти до кровати.

Этот раз тоже не стал исключением. Я снял шлем, сонно покрутил головой, рухнул на постель и тут же заснул. Проснулся от того, что, как мне показалось, солнце било в глаза, несмотря на закрытые жалюзи. На самом деле, конечно, просто почудилось – это был всего лишь один из спутников Сатурна, выведенный на стену-экран. Даже той толики отраженного им солнечного света хватало, чтобы превратить его в неприлично яркое явление.

Первое, что мне захотелось сделать, это выйти в сеть и узнать, как наш вчерашний демарш отразился на общественной жизни. Хиба уже приготовил завтрак, так что я расположился поудобнее с дымящимся тостом в руке и погрузился в пучину информации. Оказалось, что вылазка землян в ареал Риккини-Тена произвела просто потрясающий эффект. И расхожая фраза о «разорвавшейся бомбе» в этом случае была самой мягкой. Как минимум, прилетела ядерная боеголовка.

Галактический сегмент сети был переполнен новостными заметками и целыми аналитическими статьями. Одни заголовки уже говорили о многом.

Вероломное нападение на главную резиденцию клана Мор'ар.

Спланированная атака на древнее семейство: провокация конкурентов?

Рай'на Мор'ар: слуга пошел на этот шаг из-за неразделенной любви.

Прочитав это, я усмехнулся. Похоже, у девочки явные проблемы в личной жизни, раз она так считает. Что ж, аристократическим натурам свойственно преувеличивать. Тут же в голове промелькнула мысль: а что же случилось с настоящим Кайло? Спустя несколько минут я уже знал ответ на этот вопрос.

Нападение на резиденцию Мор'ар расценено как спланированная диверсия. Новые подробности.

Один из древнейших домов Риккини-Тена стал жертвой спланированной диверсии. К счастью, только в Игре. Нам сообщили, что неизвестные отряды численностью от 15 до 100 игроков одновременно атаковали Зимнюю резиденцию Мор'ар в локации Арриген-фор. Благодаря слаженной работе персонала, была проведена успешная эвакуация ценностей и артефактов, которые были отправлены в главную резиденцию семейства. Однако, как выяснилось, неизвестные учли это и даже использовали протокол эвакуации, чтобы провести на ключевую базу Мор'ар своего агента.

Так-так-так, это мы все знаем. Где же обещанные подробности?

Один из диверсантов, проникших на территорию резиденции, организовал похищение единственной дочери Мор'ар – Рай'ны – и потребовал выкуп за ее освобождение.

Вот как? Похоже, они искренне считают, что я был не один в их логове. Знали бы они правду...

Особым цинизмом в этой ситуации стало то, что семейство как раз проводило игровой бал с целью повысить очки влияния, и на мероприятии присутствовали почти все ключевые семейства планеты. В конечном итоге дерзость нападавших превысила все мыслимые пределы: помимо многомиллионного выкупа (по нашим данным, это порядка двухсот миллионов кредитов) и передачи Зимней резиденции в собственность одного из диверсантов, они потребовали древнейший клан принести фюа, нанеся тем самым оскорбление членам влиятельного дома.

А по деньгам-то мы продешевили: вон сколько нам приписали газетчики. Или это благородное семейство решило воспользоваться случаем, чтобы... Вот даже не знаю, для чего им это могло понадобиться – может, от налогов уклоняются?

Подробности, ставшие известными буквально сейчас, еще более ошеломительные: слуга Кайло Оргулис, на которого поначалу пало подозрение в содействии пришельцам, вышел на связь и сообщил, что был убит во время эвакуации ценных предметов из Зимней резиденции. Дальнейшая проверка показала, что парень действительно вышел из Игры и находился оффлайн в университетском кампусе. Таким образом, можно смело утверждать, что в деле появился игрок с достаточно редким классом шпиона. Но мог ли хоть кто-то предположить, что использовался он одной из аутсайдерских планет? Речь идет о Сол 3 (самоназвание – Земля), ареал которой сейчас относят к неподтвержденной зоне влияния «Времени вечности».

Как пояснила Э'лен Мор'ар, неопытность диверсанта, ведущего переговоры о выкупе, позволила оттянуть время принесения фюа на 180 дней. За это время семейство рассчитывает уничтожить последний оплот землян – так называемый Новый Вавилон – и тем самым перевести сделку в разряд ничтожных.

Происшествие возмутило членов других влиятельных домов, которые незамедлительно выразили свою поддержку семье Мор'ар и поочередно объявили войну Сол 3. По словам нашего источника, пожелавшего остаться неизвестным, консолидация великих домов позволит разнести землян за гораздо меньший срок.

На текущий момент официально в состоянии войны с Сол 3 находятся, помимо дома Мор'ар, семейства Шак'ар, Тар'Ир и Мир'Тенн.

Фамилия анимешки в этом списке меня совершенно не удивила. Хотя, судя по всему, ее «официальное участие» было больше игрой на публику – лично сама она и так находилась с Землей в состоянии войны, будучи игроком «Времени вечности». А вот то, что я, оказывается, был неопытен и позволил риккини оттянуть момент принесения клятвы верности, стало неприятным сюрпризом. Видимо, эта Э'лен (как я понял, та самая мать альбиноски, скрывавшая в игре свое имя) знала больше, чем показала тогда. Интересно, каков же минимальный срок? Быстренько введя поисковый запрос, я почувствовал легкий холодок, пробежавший по спине. Старая риккини обвела меня вокруг пальца – подготовка к принесению клятвы верности занимала в среднем от двух до шести недель. Мои полгода, которыми я, как думал, козырнул, оказались сладким подарком клану Мор'ар. И вылились в итоге в огромную брешь в обороне Земли.

– Не хочешь встретиться и поговорить?

Сообщение от Светки выдернуло меня из раздумий. До этого она мне почему-то не писала, если не считать вопроса, прилетевшего сразу после объявления войны кланом Мор'ар. Поняла, что бессмысленно? Все может быть. А тут увидела, что я вышел в сеть и решила попробовать. Надо бы, пожалуй, хоть иногда включать режим невидимости.

– Можем поговорить и без личной встречи, – действительно, что мешает общаться виртуально?

– Хорошо, так даже лучше, – Светка оказалась на редкость покладистой. – Ты уже читал новости земного ареала?

Как раз собирался, подумал я. Но Светка не стала дожидаться моего ответа:

– Люди разделились во мнениях. Это если коротко. Чуть подробнее – некоторые в восторге от вашей выходки, другие же говорят, что теперь игре конец. Вавилон сметут, и нам в собственном ареале будет нечего делать.

– А ты какого мнения придерживаешься? – уточнил я.

– Знаешь, пока ты был вне доступа, очень много всего произошло, – ответила с небольшой задержкой девушка. – Топы провели экстренное совещание – сам понимаешь, ситуация и без того сложная, а ты ее еще больше усугубил.

Вот этого я уже стерпеть никак не мог.

– А можно хотя бы иногда обходиться без обвинений в мой адрес? Или я единственный из семи миллиардов, кто за все в ответе?

– Не кипятись, – предложила Светка. – Давай все-таки встретимся. Скажем, в Игре. Нарі может нас телепортировать в твою новую резиденцию, нужно только твое разрешение. Там все и обсудим.

Мысль была неплохой. Все равно при входе в Игру я окажусь в бывшей резиденции Мор'ар, и встретиться там со Светкой было бы наиболее безопасным вариантом – риккини связывал договор о ненападении, а оказавшиеся теперь в моих врагах «Крысы», даже имея возможность телепорта, никак не могли туда попасть без моего одобрения.

Вход

Я оказался посреди огромного пустынного зала. Теперь я мог спокойно его рассмотреть, после чего пришел к выводу, что он довольно уютный. Мебель в темно-красных тонах, высокие книжные стеллажи от пола до потолка и ровно поблескивающий пол.

Разрешить доступ в резиденцию следующим игрокам:

Светлана

Альфади Нарі

Вы уверены?

Оба, видимо, уже были наготове и появились буквально через минуту в привычных белых облачках телепортов. Светка была в легком бежевом платье, несколько выбивавшемся из привычной стилистики земного ареала, Нарі зачем-то держал наперевес «Слезу Альзуллы». Поймав на себе мой скептический взгляд, он улыбнулся привычным оскалом и спрятал оружие в инвентарь.

– Да уж, дружище, ну и шуму ты наделал, – проговорил он.

Если честно, перед ним мне было немного стыдно – все-таки я выбросил его в недружелюбную среду жаждавших крови риккини. Но сам он, похоже, был не сильно расстроен.

– Как тебе удалось выбраться? – неловко спросил я его.

– С боем, – осклабился Нарі. И добавил: – Я знаю тут много путей отхода, успел скрыться, пока риккини добивали «Крыс».

Внутри меня что-то неприятно сжалось. Как бы то ни было, парни не сделали мне ничего плохого. Впрочем, что за нежности! Они хотели поднять на меня руку и получили по заслугам. Почему-то никто из них в тот момент не задумался о том, что, может быть, сначала стоит просто поговорить. Собираясь скрутить меня, каждый из них понимал, на что идет. А от этой интеллигентской жалости надо стараться избавляться – до добра она меня точно не доведет.

– Многие... остались тут? – осторожно поинтересовался я. У нас, конечно, были кое-какие заготовки на этот случай, но все же.

– Почти все уже вернулись, – вмешалась в наш диалог Светка. – Риккини, как ни странно, сгруппировались – сначала перебили их, а после респауна позволили сбежать.

Это меня, если честно удивило. В таких случаях, как правило, все действовали просто: оцепляли место, где должны были появиться убитые игроки, и отправляли их на перерождение вновь и вновь, пока не надоест. И уж особенно логично так было сделать после того, что мы натворили.

– Просто не нашли точку возрождения сразу. Вы раскошелились на плавающую, молодцы, – добавила Светка, разрушив мои едва сложившиеся представления о благородных сородичах анимешки. – Так что риккини успели подловить только пятерых, теперь тренируют на них свой молодец.

– Парням сильно не повезло, – прокомментировал Нарн. – Это может длиться очень долго.

– Игроки подали протест, – сказала Светка, – но он был отклонен. Правилами игры это не возбраняется, а против «Крыс» риккини выставляют игроков, равных по уровню.

– Ты об этом хотела поговорить? – вроде бы сам поднял эту тему, а теперь вот раздражаюсь с каждой новой репликой.

– Нет, – покачала она головой и тут же неожиданно радостно встряхнула своей длинной челкой. – Тут дело такое: вы, ребята, сами того не подозревая, дали Земле неплохой шанс.

Я внимательно посмотрел на нее.

– Пригласил бы, что ли, гостей присесть, – неожиданно улыбнулась Светка. – Отхватил себе такой особняк, так пользуйся возможностями.

Нарн, не дожидаясь моей реакции, направился в сторону огромного дивана и плюхнулся, провалившись в подушки. И почему живых существ даже в виртуальности тянет посидеть или полежать, несмотря на то, что особой необходимости в этом нет?

Мы со Светкой присели друг напротив друга за небольшим столиком, Нарн же так и продолжал валяться на диване, выставив в нашу сторону мохнатые уши.

– Как я уже говорила, – продолжила Светка, – после вашей вылазки топы провели совещание. Единого мнения нет, но большинство согласно, что этой дырой в обороне риккини стоит воспользоваться.

– Не получится, – я покачал головой. – У нас договор о ненападении с Мор'ар.

– Насколько я понимаю, речь идет о том, что они не могут забрать у тебя резиденцию силой, так ведь? – уточнила девушка. – И договоренность только с семейством Мор'ар?

Я кивнул.

– Отлично, – удовлетворенно произнесла Светка. – Здесь можно легко найти лазейку. И, если мы все сделаем правильно, сможем открыть второй фронт.

– Похожее уже было, – подал голос пушистик. – Небольшой анклав на территории противника изматывает его похлеще, чем грандиозные битвы. Мы это пробовали на Альдрагстрейне.

– И как? – живо заинтересовалась Светка.

– Мы проиграли, – нехотя ответил пушистик. И тут же добавил, словно оправдываясь: – Но крови мы им все же изрядно попортили.

– Ясно, – коротко резюмировала Светка. – Итак, Саша, как ты смотришь на то, чтобы использовать твою новую резиденцию в качестве плацдарма?

Глава 6. Подарок

Сколько я себя помню, у самых очевидных решений всегда самые жестокие последствия.

– Я не против, – пересаживаюсь на диванчик, где примостилась девушка, и начинаю пристально смотреть ей в глаза, наклоняя голову все ближе. – Только расскажи сначала, какие тут подводные камни.

– Умный мальчик, – Светка расслабилась и откинулась на спинку, разрывая расстояние. Она что, смутилась? – Да, направить миллионные армии через резиденцию как через портал мы не сможем.

– Планетарный договор? – жуя местное подобие винограда, пробулькал Нари.

– Да. Получив резиденцию, ты автоматом принимаешь на себя его обязательства. Нарушишь – и ничто не спасет, выбьют с планеты в мгновение ока, – да уж, перспектива не из приятных.

– Так что там написано? – увидев, что Светка не собирается рассказывать сама, я был вынужден задать вопрос.

– Подняли архивы: большинство пунктов нас никак не касаются, кроме одного. Максимальный гарнизон прописан четко – две тысячи разумных, не больше. С одной стороны, это, конечно, немало, но с другой, в планетарных масштабах вряд ли удастся серьезно пошуметь, – Светка спокойна, а значит, у нее есть план. Как же странно: еще пару лет назад сходил от этой женщины с ума, готов был отправиться ради нее на другой конец вселенной, пусть и не с очень возвышенными мотивами, а сейчас она – просто ценный союзник. – Тут нужно действовать более гибко, но сначала я хочу тебе кое-что показать.

Светка открыла портал, и система безопасности дома тут же подсветила все его параметры. Удобная штука, с такой как-то даже проще доверять людям. Впрочем, сейчас больше интересно, что же такого она хочет нам показать в ближайших окрестностях Нового Вавилона.

Как оказалось, не все согласились с резко отрицательным прогнозом по текущей ситуации. Оппозицию возглавили китайцы, серьезно прокачавшиеся на наемнических миссиях в последнее время и, как сказала Светка, начавшие недооценивать боевые возможности пришельцев.

– Вы еще не видели настоящей тотальной войны, – согласился с ней пушистик. – То, что происходило у вас в последнее время – не более, чем атаки добровольцев.

А ведь и Э'лен говорила то же самое. Даже интересно становится, что же это за штука такая – война по-настоящему.

Как только мы оказались в окрестностях последней земной твердыни под таким привычным и родным солнцем, сразу стало легче дышать. А потом до носа добрался новый непривычный запах. Металл, очень много металла, и какое-то висящее в воздухе напряжение.

– Чувствуешь? – Светка махнула рукой в сторону поднимающейся над горизонтом нашей домашней звезды. – Это давление армии риккини: сотни тысяч боевых установок, энергетических щитов и тяжеловооруженных игроков. Напряжение, которое невозможно не заметить.

В этот момент мое зрение приспособилось к бьющему в глаза солнцу, и я смог рассмотреть гигантские ряды техники, замкнувшие кольцо вокруг города и сейчас, судя по вспышкам, грохоту и лязгу, доносящимся оттуда, продолжающие активно собираться и переводиться в боевое положение.

– Что это? – еще немного и голос бы дрогнул.

– Кольцо смерти, – мне кажется, или Светка тоже еле сдержалась? – Тактика аристократических домов риккини: не очень быстрая, но неотвратимая. Они разворачивают вокруг осаждаемого объекта системы артподдержки, выносят все в радиусе поражения, потом под

прикрытием внешнего кольца разворачивают внутреннее. И так шаг за шагом, как будто удав сжимает кольца.

– И как этому противостоять? Ударить, пока они не до конца все отстроили? – даже представить сложно, как можно было успеть собрать столько техники и переправить ее сюда за те несколько часов, что я спал.

– Китайцы и их союзники тоже так решили, и сейчас мы увидим, чем обернется их атака, – только сейчас я догадался посмотреть в противоположную сторону и увидел разворачивающееся многомиллионное войско землян.

Судя по внешнему виду, все опытные наемники, да и уровень не меньше пятидесятого. Похоже, они как раз приготовились атаковать – что ж, посмотрим на то, ради чего, судя по всему, Светка нас сюда и притащила. Над полем взлетел барабанный перестук, и огромная масса людей двинулась вперед.

– У них есть шансы? – спросил я.

– Чисто теоретически, нет, – вот и весь сказ.

Вот армия землян вышла на дистанцию поражения орудий риккини, и в рядах атакующих разорвались первые пристрелочные заряды. Никакой реакции: не обращая внимания на сотни убитых, люди продолжили движение вперед. Еще один пристрелочный залп, опять убитые, и опять никакой реакции. Неужели, все так и будет продолжаться? И тут горизонт расцвел мириадами ярких цветов – первый полноценный залп риккини. Да после такого никому же не выжить, сколько бы их ни было!

Но в этот момент стало понятно, что земляне тоже подготовились: до этого игнорировавшие любые атаки противника и неспешно ползущие вперед, на этот раз они моментально ускорились, а над головами расцвели полупрозрачные щиты. Я прямо представил, как каждый выпил по два зелья скорости, обычное и улучшенное, а собранные со всех концов планеты обладатели навыков «временная неуязвимость» в паре с энчантерами, перекраивающими геометрию зоны применения, создают маленькое чудо. Смертельный ураган так и не достиг цели, а расстояние до пушек риккини начало стремительно сокращаться.

– А у этих ракетных установок хорошая броня? – я уже представил, как наши добрались до них и начали кромсать.

– Всего десять тысяч, – да они там все разнесут, и чего только Светка боялась. Мы, земляне, жутко опасные типы. – Вот только перед каждым орудием энергетический щит, легко выдерживающий одновременную атаку под сотню тысяч единиц урона. И не думайте, что это все, что могут противопоставить вам жители Риккини-Тена.

– Да, Александр, – поддержал Светку Нари. – Если до этого нам чаще всего встречались новички, еще не нюхавшие крови, то не надо считать, что и все остальные белоручки. Да в том же «Времени вечности», если полистать хроники клана, чего только не было: им доводилось и зачищать планеты в ноль, сражаться против превосходящих сил, удерживать позиции месяцами, теряя десятки уровней, отправляясь на возрождение и снова бросаясь в бой. Сражаться не только с использованием новейших технологий, но и в ближнем бою, даже голыми руками, разрывая противников на куски, и все ради победы. А уж риккини, не смотри на их внешний вид, это раса настоящих воинов.

И в этот самый момент пришельцы начали действовать. Очередной залп, на этот раз не такой мощный как предыдущие, оказался нацелен на первые ряды. И достиг их, сломав строй, с легкостью преодолев поле неуязвимости. Ну вот, а я-то начал думать, что набрав побольше игроков и вовремя проводя их ротацию, китайцы все-таки смогут без крупных потерь добраться до врага.

– Если есть абсолютная защита, значит, есть и всепроникающая атака. Таков закон Джи, нет ничего абсолютного, – пояснил произошедшее пушистик.

У меня еще теплилась надежда, что сейчас земляне все-таки соберутся и продолжат движение вперед, но риккини не дали им даже и шанса. Из рядов пришельцев выдвинулись тысячи небольших террор-групп, состоящих преимущественно из роботов: игнорируя обычных игроков, каждая из них двигалась по заранее продуманному маршруту, уничтожая тех, кто мог накладывать неуязвимость. Похоже, за время движения армии землян каждого из них успели пометить и промаркировать. Неуправляемый хаос продолжался буквально пару минут, а потом небольшие отряды, потеряв не больше двадцати процентов от своей численности, отступили назад.

– Вот и все! – тихо сказала Светка, а новый массовый залп, который теперь уже некому было остановить, перепахал территорию, где находились отряды землян. Несколько вспыхнувших щитов от выживших энчантеров уже никого не могли спасти.

– Шестьдесят процентов состава выбыло, – сверился со статистикой Нары. – Еще один залп, и все будет кончено.

Понадобилось, однако, два. Оставшиеся земляне быстро взяли себя в руки и попытались напоследок схватить удачу за рога: лишившись прикрытия неуязвимости и необходимости держаться в куче, каждый из них призвал свое верховое животное и на максимальной скорости устремился вперед. Лошади, зебры, ездовые птицы и даже парочка ржавых спидбайков, явно собранных своими руками, – вся эта разномастная толпа успела проскочить под первой волной огня, но уже следующая накрыла их точно по центру. Риккини, похоже, никогда не допускают одну и ту же ошибку дважды. Выжившие одиночки, никто так и не подумал повернуть назад в наивной попытке скрыться бегством, были встречены уже в ближнем бою вышедшими вперед шестирукими.

– Вот все и кончено. И это еще китайцы собрали ударный кулак, а у риккини обычная круговая защита, как и в любой другой точке периметра, – все-таки Светка немного странная; пусть вокруг и игра, но рядом только что погибло столько людей, а ей все равно. По факту ведь сейчас человечество проиграло еще одну схватку в битве за свое право быть кем-то в этой вселенной. И почему это меня так задевает?

В этот момент, как будто усиливая эффект от моих мыслей, на поле опять выдвинулись террор-команды, создавая иллюзию гигантского муравейника, поглотившего все вокруг.

– Похоже, нас заметили, – отряд роботов-мародеров, собирающий вещи, оставшиеся после смерти армии землян, двинулся в нашу сторону. – Уходим?

Даже немного сумасшедший Нары, видно, сейчас не горит желанием сражаться. Подобная разница в силе – да она просто вдавливают в землю.

– Ну, уж нет! – это что, я? – Сначала надо преподать этим засранцам небольшой урок. А то как бы они о себе слишком много не возомнили.

Звучит пафосно, да и поводов не воспринимать нас всерьез у пришельцев теперь предостаточно, но тем больше не хочется уходить просто так.

Призыв спутника

Что я сейчас могу? Уничтожить одним ударом два десятка врагов? Но как же это мелко по сравнению с тем, что нам только что продемонстрировали. Эх, будь у меня возможность дострельнуть до осадной техники риккини! Вот только даже если получится, щит такой емкости, как у них, мне не пробить.

– *А если я помогу?* – какой знакомый голос. Астерия? А ведь я уже почти позабыл бывшего Красного демона, сумевшего снять проклятье Джи.

– Как? – говорю в пустоту, но она меня слышит.

– То, что я тебе дам, это одновременно и награда, и расплата. Новый навык, который можно использовать только при выполнении определенных условий, которых ты не будешь знать, только с моего согласия, которое тебе придется заслужить, и только ценой уничтожения оружия, которое тебе должно быть дорого. Ты согласен?

– Да, – а чего тут думать. Вот придет время расплаты, там и взвесим все, а пока это только возможность. И пусть у меня она лучше будет, какой бы ни была цена, чем нет.

Получен навык Последняя атака

Описание скрыто

– Нари, что бы сейчас ни случилось, хватай меня через десять секунд и утаскивай в портал, – почему-то в сложной ситуации мне проще положиться на пушистика, чем на Светку. Впрочем, учитывая нашу историю, тут как раз ничего удивительного нет.

– Последняя атака! – если уж использовать, то по максимуму, а мой навык стратега при голосовой активации добавит еще пару десятков процентов урона.

И тут же из окна портала, за которым маячил мой спутник, сверкнуло пламенем взрыва, яркая вспышка ослепила глаза, а мимо, казалось, пронесся поток раскаленного воздуха. И что это было? В воздухе стоит пыль, и радиус зрения ограничен буквально парой метров; единственное, что дает хоть какое-то представление о произошедшем, это системные сообщения.

Осадная станция Риккини уничтожена

Осадная станция Риккини уничтожена

Осадная станция Риккини уничтожена

Боевой спутник игрока Александр уничтожен

Кажется, теперь я понимаю, что скрывается за последним пунктом условий Астерии. Получается, по средним расценкам аукциона эта атака обошлась мне в пару миллионов кредитов.

И стоило ли оно того? Очень сомневаюсь. Что такое три станции, если в кольце периметра их тысячи?

– *Это было круто! Мелкая просто в ярости! Впервые за последние пару тысяч лет «кольцо смерти» риккини было прорвано!* – ящерка впервые за долгое время соизволила мне написать. Пожалуй, не буду спешить с выводами насчет разумности этой атаки. Прорыв – это, конечно, преувеличение, но вот пощечину этим большеглазым задавакам мы, похоже, отвесили знатную.

Глава 7. Второй фронт

Крепкая лапа пушистика схватила меня и утащила в портал в самый последний момент. Дроид, отправленный на автомате в мародерский забег, пискнул, автоматически отзываясь, а мы вновь очутились в главном зале моей резиденции и теперь в задумчивости смотрели друг на друга. Первой нарушила молчание Светка:

– Теперь ты понимаешь, насколько все серьезно?

Очень хотелось съязвить на тему того, что я и до этого не относился к происходящему как к развлечению, но вместо этого я просто кивнул.

– Теперь тебе нужно принять решение, – напомнила Светка. Я, вроде бы, и не отказывался, но ведь и она имеет в виду не банальное согласие, а готовность прыгнуть с головой в новую авантюру: не короткое приключение, где на кону стоит только твой уровень и чувство гордости, а по-настоящему серьезная игра. Риккини только что продемонстрировали, насколько она будет отличаться по своему масштабу от всего, что было раньше.

Я не ответил сразу, а девушка благоразумно не стала меня торопить. Ситуация непростая: с одной стороны, я по рукам и ногам связан договором с Мор'ар, а вдобавок еще и общепланетарным, который принял автоматически. С другой же – это какой-никакой, но шанс, да и что-то, а рисковать я привык. Риккини, конечно же, оправятся от удара, который мы им нанесли: всего лишь три осадных станции из многих тысяч – это больше моральный ущерб, полученный от таких дикарей как мы. Они пойдут дальше, сломят наше сопротивление и займут Новый Вавилон. И что дальше? Мы по-прежнему будем играть в Джи, но ни о каких интересных и захватывающих квестах уже речи не будет идти. Нам будут *позволять играть*, ограничивая любые попытки подняться выше, чем мы есть сейчас. Из возможности и мечты, пусть жестокой и порой кровавой, игра превратится в инструмент сдерживания и контроля.

Альтея – планета, похожая на нашу во многих отношениях – являла собой наглядный пример того, что могут сделать старые расы. Я читал, что максимальный уровень игроков в этом ареале – двадцатый, а еще ходят слухи об умельцах, которые достигли двадцать второго или даже двадцать третьего. Но это просто смешно. Мы еще долго сопротивляемся и даже наносим периодически болезненные удары нашим противникам. Пока еще мы в состоянии это сделать.

Сейчас самое главное – не совершить очередную ошибку, которая повлечет непоправимые последствия. Снова пойти ва-банк, по сути, поставив на карту саму возможность землян играть в Джи наравне со всеми.

– Другого выхода у нас нет, – сказал я вслух, приняв непростое решение. – Открываем второй фронт.

– Отлично! – воскликнул пушистик, чуть не подавившись сиреневой ягодой.

– Спасибо, Саша, – серьезно произнесла Светка. – Ты сильно рискуешь.

– Как и все мы, – отмахнулся я. – А теперь рассказывай, какой у тебя план.

Светка даже не стала делать вид, что моя реплика ее удивила. Все-таки давно знаем друг друга, какие бы сложные отношения нас ни связывали.

– Итак, наш максимум – две тысячи игроков, – начала она. – С домом Мор'ар тебя связывает договор о ненападении, но об остальных домах речи не идет, верно?

Я кивнул.

– Если представители других домов попытаются напасть на твою резиденцию, нести ответственность за это будут тоже Мор'ар? – уточнила девушка.

– Именно, – подтвердил за меня Нари.

– То есть никто не может тебе помешать вести полноценную игру, – уже не спросила, а утвердила Светка. – Это очень хорошо.

– Давай уже ближе к сути, – поторопил я ее.

– Не спеши, – отрезала Светка. – Мне надо было еще раз убедиться в деталях. Когда я говорю о полноценной игре, я имею в виду то, что ты со своим гарнизоном можешь атаковать других игроков, если они не Мор’ар, качаться на местных мобах и все такое прочее. А еще ты, скажем, можешь попробовать захватить еще одну резиденцию.

– Рискованно, – вновь заметил пушистик.

– Зато, если получится, у нас будут сразу две базы в тылу врага, – возразила Светка. – Соответственно, контингент можно будет увеличить.

– Если нас не раздавят к тому моменту, – добавил я.

– Стоит рискнуть, – сказала Светка. – Другого варианта использовать это место у нас попросту нет. Мы не можем совершать нападения на игроков в этой местности – она мирная, и постоянные пиратские набеги будут расценены как нарушение мирных договоренностей. При этом, прошу заметить, у игроков-риккини есть полное право первой атаки, так как мы здесь чужие, а они на своей территории. Но в других локациях у нас полностью развязаны руки, и там уже все будет зависеть от нашей сообразительности. Вся сложность будет заключаться только в том, как земные игроки будут перемещаться в другие локации, избегая при этом конфликтов.

– Телепорты, – предложил Нарн. – У меня и Александра есть привязка к соседней местности. Это, конечно, дорогостоящее удовольствие, но если вы хотите переломить ход войны в свою пользу, не стоит думать о расходах.

– А это мысль, – я одобрительно покивал Нарн.

Мы еще долго сидели в главном зале, разговаривая, затем решили подняться на верхнюю террасу. Ласковый теплый ветер приводил мысли в порядок, искать решения стало проще. Договорились, что Светка берет на себя разговор с топами – действовать в одиночку без поддержки ведущих земных кланов было попросту глупо. Не теряя времени, она телепортировалась в Новый Вавилон, пушистик сослался на незаконченные дела на Мелмаке и тоже ушел. А я очень вовремя вспомнил о старых знакомых, которые теперь как никогда могут мне пригодиться.

– *Помнишь меня?* – написал я, увидев, что мой собеседник в сети.

Ши-ка-ка-Сен, он же для краткости Шикака, не замедлил с ответом.

– *Конвой до Генил-Лока в ареале Карна. Я помню все. Что хотел?*

Действительно, забывчивый робот – это было бы чем-то невероятным. И эта простодушная машинная прямота, как мне ее не хватало.

– *Какие новости с фронта?*

– *Не понимаю, о чем ты.*

Странно, раньше он был более общительным и разговаривал все-таки не как среднестатистический робот. Видимо, что-то его насторожило. Немудрено, ведь с нашей первой и пока что последней встречи прошло несколько лет – мало ли, что могло измениться.

– *Сопrotивление, – пояснил я. – Есть успехи?*

– *Почему ты спрашиваешь?* – уточнил робот. – *Я думал, наши пути разошлись.*

– *Полагаю, им вновь пора сойтись, – ответил я. – «Время вечности» не оставляет попыток подчинить Землю. И сейчас, похоже, у него есть шанс это сделать – руками аристократических домов риккини.*

Если честно, развязывание нашего нынешнего конфликта объективный наблюдатель вряд ли бы приписал клану ящерки, но суть-то этого не сильно меняется. А для робота враги именно они. К тому же, с «Времени вечности» все и началось.

– Вам легче, – написал Шикака. – Вы еще свободны, хоть и обречены. А наше сопротивление уже не имеет смысла. Нас раздавили.

Черт, вот это неожиданная новость. Неужели, многолетняя упорная борьба роботов завершилась поражением? Или это просто один Шикака – носитель упаднических настрое-

ний? Дальнейший диалог, однако, показал, что роботы и вправду сдались. Остались какие-то очаги сопротивления, но их число сокращались с каждым днем. Пару раз, правда, мятежникам сопутствовала удача: одна из крепостей ВВ-шников в родном ареале Шикаки была захвачена и разорена, а еще был разгромлен крупный конвой альдрагов, везущий ценные припасы. Но на этом везение закончилось – «Время вечности» ввело карательный контингент из представителей десяти планет, и роботам ничего не оставалось делать, кроме как сдаться. Сопротивление захлебнулось.

Жаль. Очень жаль. На Шикаку и роботов-борцов за справедливость теперь нельзя было рассчитывать. Даже наши успехи, о которых я рассказал своему собеседнику, никак не вдохновили его. Даже молодой Би-Бон, по словам Шикаки, полностью забросил игру. Сам Шикака занимался все тем же – выполнял чужие поручения за награду, но уже без участия в сопротивлении.

Я разочарованно попрощался с роботом и, закрыв чат, подошел к перилам террасы. На Арриген-фор постепенно опускались сумерки, окрашивая дома и деревья в золотисто-оранжевый цвет. Риккини деловито сновали по улицам и толпились на площадях, не обращая на меня никакого внимания. Лишь пару раз какие-то девчонки, проходя мимо, затрясли кулачками, увидев, что я на них смотрю. От греха подальше я решил вернуться вглубь террасы и сел в удобное плетеное кресло.

Покк!.. В белом облачке телепорта появилась Светка и сразу же направилась ко мне, придвинув еще одно такое же кресло и сев на него.

– Ты даже не представляешь, какой там творится хаос, – девушка выглядела усталой и неожиданно помрачневшей.

Я вопросительно посмотрел на нее.

– Два с половиной миллиона игроков менее, чем за час, – отрывисто произнесла она. – Это очень сильно подорвало боевой дух всех землян. Но китайцы готовят еще одну волну. У них там на правительственном уровне вышло постановление: все игроки уровня сорок и выше обязаны в восемь по пекинскому времени зайти в Джи и предпринять повторную попытку.

– Как у них все серьезно, – одобрительно отметил я.

Светка задумчиво покивала в ответ.

– Китайцы оказались единственными в мире, кто на уровне государства предпринял игровую мобилизацию. Очень жаль только, что Новый Вавилон не резиновый – всех он вместить просто не сможет. Поэтому планируется очередь на игру – игроки будут постоянно в режиме ожидания, и как только основная масса покинет Вавилон, остальные будут занимать освобожденные места. И следом идти в атаку.

– И точно так же погибнут, – резюмировал я.

– Да, атака получится самоубийственная, но они знают, на что идут, – ответила девушка. – Они, кстати, полностью поддержали нашу идею с резиденцией и захватом новых.

– Новых? – переспросил я.

– Да, – кивнула Светка. – Разумнее всего разделить весь контингент на несколько отрядов, каждый из которых будет штурмовать свою крепость. А китайцы будут тянуть время на Земле. И они же выделили нам средства на телепорты.

Не знаю, насколько разумно разделять силы в такой ситуации, но, думаю, тут стратегию продумали люди, у которых на порядок больше опыта в таких вещах. Чисто теоретически, от нас сейчас не ждут такой наглости, а значит, пока риккини не готовы, нужно стараться брать по максимуму.

– А наши? – решил уточнить я.

Светка покачала головой.

– Все тянут одеяло на себя, нет единства. Но в стороне мы, конечно же, не остались. Один из ударных отрядов будет полностью из России. Списки сформированы и утверждены, тебе теперь нужно разрешить им телепорт сюда.

Момент был рискованным. Я понимал, что маховик уже раскрутился, и пути назад нет. Но без малого две тысячи игроков должны были получить доступ к моей резиденции – предугадать последствия очень сложно. Что ж, на кону стоит свобода земного ареала, выбирать не приходится. Добавлять весь список в доверенные лица было делом долгим, но на безопасности не экономят. Под ироничным, но понимающим взглядом Светки я не меньше получаса посвятил этой процедуре, а потом даже поставил ограничение на время нахождения в размере получаса. Если надо будет, продлю, зато без неожиданностей.

Весь главный зал заволочло белым дымом – решено было переместить игроков сюда, а не на террасу, чтобы не привлекать внимание риккини. Тысяча девятьсот девяносто четыре человека из почти пятидесяти стран мира – в каждого вложены десятки, а может даже и сотни тысяч кредитов на экипировку. Все они растеклись по резиденции, которая тут же стала напоминать гигантский торговый центр в выходной день.

Вся толпа была разделена на десять отрядов по двести человек, один из них – неполный, состоявший из российских игроков – предстояло возглавить лично мне.

– Оставшиеся места заполняй на свое усмотрение, – подмигнула Светка. – Я так полагаю, мы с Нари уже в списке?

Я с благодарностью кивнул ей. Среди двух сотен чужих людей мне были необходимы те, кому я мог доверять. Ими и стали Нари, Хиба, Борис и Мари Люпин. И Светка, конечно же. Борис поначалу на меня сердился, но очень скоро подобрел – с учетом сложившейся ситуации смысла не было ни в каких разборках, маг это прекрасно понимал. Мари поначалу строила из себя обделенную – мол, давно я ее никуда не звал, хотя при этом атаки «Времени вечности» мы частенько отражали вместе. Потом она, видимо, поняла, что обижаться не на что, махнула рукой и стала общаться так же свободно, как раньше.

Светка и Борис при участии пушистика наметили цели атак: крепости и форпосты «Времени вечности», расположенные в соседних локациях. Каждый отряд должен был взять на себя штурм определенного объекта, при этом все игроки понимали, что идут на очень большой риск. Но в то же время были готовы ко всему. Стартовой точкой была выбрана прибрежная локация, на которой мы недавно высадились со «Стальными крысами», уже оттуда отряды должны были отправиться на прорыв.

Нари открыл несколько массовых телепортов, и все равно отправка заняла почти час, пришлось даже продлить время пребывания в резиденции для отстающих гостей. Последними шагнули в портал мы, пропустив перед собой членов своего отряда.

– Риккини заметили наши перемещения, – сообщила Светка, – так что времени очень мало. У них пока нет повода думать, что это массовая атака – по всему выходит, будто ты отправил свой гарнизон на прокачку. Но они не дураки, и прекрасно понимают, что мы можем сделать.

Командиры отрядов объявили о выдвижении, и огромная масса людей растеклась по негостеприимной прибрежной территории. В это же самое время китайцы предприняли, наверное, самую массированную атаку за всю историю Джи – во всяком случае, упоминаний о сто-миллионной армии игроков я не встречал еще ни в одной теме, посвященной этой игре. И еще столько же были готовы войти в игру, как только этих уничтожат. Такие жертвы, пусть и виртуальные, должны быть оправданы – именно поэтому наша авантюра должна увенчаться успехом. Пусть не десять крепостей, но хотя бы одна должна быть захвачена, решил я.

– Наша задача – самая сложная, – тем временем объявила Светка. – Крепость на острове Туманных Скал.

– И как мы туда доберемся? – раздался чей-то голос.

– На корабле, – невозмутимо сказал Борис и активировал какой-то свиток.

Когда красавец-фрегат под белыми парусами и Андреевским флагом материализовался возле берега чужого моря, я окончательно понял, почему наша страна победила в страшной войне и стала первой в космосе. Кстати, дата на календаре стояла символическая – 12 апреля.

Глава 8. Не оглядываться

Корабль – нестандартное средство передвижения во времена энергетического оружия и летательных аппаратов. И именно поэтому так велики шансы, что нас не заметят. Дорога займет полчаса, а значит, впервые с момента атаки на Новый Вавилон у меня будет хоть немного свободного времени, когда не надо никуда спешить. Укрывшись в тени верхней палубы, я расположился за неряшливыми рядами пустых бочек, расслабился, прикрыл глаза и попытался, наконец, разложить по полочкам последние события.

Может быть, так люди и сходят с ума? У них просто нет времени осмыслить все, что с ними происходит, и в итоге информации накапливается так много, что справиться с ней у наших мозгов даже шанса не остается. Итак, что у нас есть.

Астерия, она же красный демон. Подарила мне навык, разрушивший мой спутник, но в итоге пробивший защиту одной из самых технологически развитых рас вселенной. Почему она молчала раньше? Была занята? Только сейчас решила поиздеваться? Или, может, тут сказался пройденный квест, после которого я выбрал путь техно и перешел на новую ступень в развитии класса?

В общем, сплошная неопределенность, кроме разве того, что мне нужен новый спутник. Ну вот, а я как раз думал, куда бы потратить десять миллионов, полученных с клана Мор'ар. До чего я дошел, даже в мыслях сам с собой не могу без сарказма. Однако, если вспомнить цены на комплектующие для спутников, то, пожалуй, как бы и добавлять не пришлось. Особенно учитывая, что, как показала последняя проверка боем, мне надо кое-что помощнее. Полагаться на Астерию и взрывать каждый раз спутники – мне ни нервов, ни денег не хватит.

– *Шикака*, – открываю все ещё висящий в активных чат. Ведь полноценный космический корабль – его не только купить, но и собрать нужно, – *слушай, а у тебя нет знакомых, которые смогли бы помочь с постройкой крейсера?*

– *А зачем тебе?* – вот что за привычка отвечать вопросом на вопрос, не зря я всегда чувствовал в этом роботе что-то еврейское.

– *Тебе о чем-нибудь говорит класс «царь»?* – а что? Я тоже так могу.

– *Все, понял, не продолжай. Знаешь, а это интересно*, – чего это старина Шикака так всполошился? – *Только тогда тебе лучше не крейсер, он же больше приспособлен для быстрых маневренных операций, а тебе скорость вообще не важна. Я бы предложил монитор – это, по факту, летающая пушка. Никакой маневренности, зато так бахнуть может, никто не позавидует. И по деньгам гораздо дешевле будет. Можно спокойно экономить на двигателях.*

– *Сколько?* – а что, звучит, действительно, интересно. И изображения небольших по сравнению с обычными гигантами кораблей мне понравились. Чем-то они смахивают на самых обычных крабов, но смотрится такая конструкция уместно и даже грозно.

– *Закупка материалов, вывоз их на орбиту, первая зарплата рабочим – это миллионов восемь-девять. Еще минимум столько же нужно для разрешения на постройку. Это если в новых мирах брать. Если в старых, то раз в пять больше. И то могут запретить – не любят аристократы, когда не у них сильное оружие появляется*, – ну вот, если до этого скорость появления сообщений была огромной, и те появлялись практически мгновенно, то под конец работ явно загрузил и замедлился. Какой Шикака все-таки чувствительный, такому за сердцем отправляться точно бы не пришлось.

– *А если строить в моем мире?* – предложил я.

– *Точно, а я и забыл, что у вас он еще пока есть. Получается, на этом можно сэкономить: тогда могу скинуть смету, вносишь предоплату, и работы начинаются. Через месяц переводишь полную стоимость, там уже будет зависеть от оборудования, что решишь поставить: думаю, миллионов в двадцать сверху можно уложиться*, – как будто уже давно

к этому подготовившись, Шикака моментально отправил описание работ с расценками. Если брать и вносить аванс, то мои средства уходят практически подчистую, а с другой стороны, чего ждать?

Договор зафиксирован

С вашего счета переведено 9.681.000 в счет оплаты материалов и работ по выводу на орбиту и сборке

Страховая выплата включена в стоимость контракта

– Отличный выбор, – робот опять повеселел, а я теперь опять почти на нуле.

До пункта назначения плыть еще двадцать минут – как же мало занял этот разговор с Шикакой. Пойти к остальным или еще посидеть тут в одиночестве? Скрип палубы под чьими-то шагами так успокаивает. Как они шебуршат по всему кораблю, будто ищут кого. С одной стороны, сейчас надо вставать и пойти хотя бы познакомиться со своим новым отрядом. С другой, фактически командовать все равно будет Светка, а мне сейчас так ничего не хочется делать. Разве что что-то приятное. И тут в памяти всплыл мой медицинский дроид, которого, стоило атаке китайцев захлебнуться, я на голых инстинктах отправил собирать с поля боя все, что плохо лежит.

Призвать медицинского дрoида

Посмотрим, что же такое ты успел собрать. Ампулы, восстанавливающие жизни, как магические, так и инъекторного типа. Вторых у меня полно, все-таки на аукционе они стоят дешевле, при этом разницы в описании я так и не увидел. А вот первыми можно будет пополнить коллекцию. Броня на пятидесятый уровень – довольно средняя, ничего интересного; пара мечей. Все это явно собрано со спешно снаряженных для атаки землян. А вот дальше уже пошло кое-что новое: видимо, робот добрался до одного из немногих убитых роботов риккини. Или, может, до него долетели куски разбитой в результате моей атаки осадной станции.

Энергоячейка

Особый элемент для аккумуляции энергии, разработанный домами риккини

Процент преобразования – 212 %

Скорость наполнения – 0,1

И еще одна необычная штукавина.

Маркер TX-1000

Оружие, созданное не для того, чтобы убивать. Благодаря уникальной начинке и фокусировке встроенной в артефакт астральной проекции позволяет оставлять метки на противниках.

Срок действия метки – 60 минут

Эффективность – можно отследить даже невидимые объекты, вплоть до необнаружимых

Похожая на лазерная указка палка – это, видимо, та штука, с помощью которой риккини отметили всех обладателей навыка неуязвимости во время атаки землян. Полезная вещь, а главное, зная принципы ее работы, можно попробовать противостоять ее создателям. Предупредить, что ли, китайцев? У меня, впрочем, ни одного знакомого среди них. Хотя, запомнился мне один кореец, с которым мы встретились перед Тайным храмом, даже записал его имя. Но участвует ли он в этой атаке и сможет ли предупредить остальных? Вроде бы, Светка говорила, что на этот раз Китаю удалось объединить всех азиатов, но не уверен до конца. А, была не была – получится, значит, повезло, нет – кто я такой, чтобы всех спасти.

– Но Хён Син, ты, наверно, меня не помнишь, но это не важно. Если ты участвуешь в атаке на кольцо осады риккини, передай всем, чтобы перед атакой террор-команд использовали очищение на всех энчантеров, – вот и все. Прочитает или нет, не знаю, но шанс я им дал. Если очищение может снять метку, то бросившиеся вперед роботы в самый ответственный момент потеряют цель, и у наших появится шанс воспользоваться этой заминкой.

Молчит, видимо, сейчас не до сообщений. А вот меня заинтересовала полученная энергоячейка – и тут, пожалуй, пригодится консультация специалиста.

– *Шикака, а энергоячейки риккини – их можно использовать для питания моего монитора?* – присвоим роботу заочно роль моего торгового агента, благо тот, судя по всему, совсем не против со мной общаться. По крайней мере, пока я приношу ему деньги.

– *Да, их даже меньше, чем стандартных, надо будет для полного зала: штук двести вместо положенной тысячи. Плюс они еще и мощность зала повышают, увеличивая отдачу энергии почти в два раза,* – это, похоже, благодаря показателям процента преобразования и скорости наполнения, упомянутым в характеристиках. – *Но есть проблема: их не достать. Риккини не любят делиться технологиями, а с боем взять их очень давно ни у кого не получалось.*

Мне-то как раз удалось, но одной штуки тут явно не хватит – все-таки полноценный корабль с хорошей огневой мощью – это не маленький спутник.

– *Вот будь у нас хоть одна энергоячейка, можно было бы скопировать технологии. Получится, конечно, слабее, но все равно лучше, чем топ из открытого доступа,* – а вот это уже вариант.

– *А если у меня есть такая штука?* – интересно, во сколько мне обойдутся копии и где взять на них денег.

– *Платить за нее ничего не буду, партнер, который сможет за это дело взяться, сейчас на мели,* – а с этой стороны я как-то даже и не смотрел. Я же не просто буду делать заказ, я передаю им доступ к чужим технологиям. Редким технологиям, попрошу заметить, а это дорогого стоит. – *Возьмешь продукцией? Я так понимаю, хочешь их к себе на монитор поставить? С нас сотня бесплатно и еще одна за деньги, но ты будешь нашим первым клиентом.*

– *Двести!* – раз уж подвернулся случай, надо попробовать выжать максимум.

– *Не жлобься,* – и откуда только робот слова такие знает. – *Лучшие предложения тебе все равно не найти, расходники для энергоячеек тоже не дешевые. Сотню получишь сразу – ты же явно и такого не ожидал. Плюс место в очереди – ты же представляешь, сколько заказов на нас упадет. Там все будет расписано лет на двадцать вперед. Мы и так тебе навстречу идем.*

И как он просчитал, что я даже не подумал про деньги? Через чат? Гребаные роботы! Хотя, а ведь он же и мне подал идею – место в очереди тоже можно будет продать. Договориться с кем-то и сделать заказ сразу на себя и еще на кого-то: я получаю деньги, а партнер – время.

– *Я согласен,* – Шикака даже паузу сделал, видимо, не ожидал, что так я так быстро приму решение. Ничего, теперь думай, что ты упустил из виду. Уверен, ты даже и не допустишь варианта, что я мог перестать торговаться так просто.

Договор заключен

Да уж, прошло совсем немного времени, а сколько событий. Пожалуй, как ни странно, именно сейчас самая насыщенная двадцатиминутка за сегодняшний день. И я еще собирался назвать это время отдыхом.

– *Первый, спасибо,* – а вот и Но Хён Син все-таки ответил. Интересно, как там у них дела: продолжится белая полоса или начнется черная? – *Мы проиграли, но благодаря твоему совету смогли уничтожить все террор-отряды и даже одну осадную станцию. Теперь я верю, рано или поздно мы найдем способ им противостоять.*

Ну вот, все-таки сделал доброе дело. И на душе почему-то так приятно. А совершенную оборону риккини земляне, получается, прорвали уже два раза.

– *Начинаем высадку!* – мы прибыли на место, и Светкин приказ в чате подбросил меня на ноги. – *За Землю!*

Только сейчас понял, что плана атаки у меня нет: погруженный в свои мысли я пропустил весь инструктаж. Так как я вышел из группы и спрятался в уголке, то найти меня не смогли (теперь понятно, что за шаги постоянно раздавались вокруг), а я, анализируя преды-

душие события и начиная реализацию новых планов, не обратил внимания на все призывы к моей совести, оставленные в общем чате.

– Ну ты и козел! – все, что бросила Светка, заметив мою поднявшуюся фигуру.

– Дружище, ну ты даешь, – даже пушистик не удержался от упрёка.

Борис и Мари просто прошли мимо, сделав вид, что даже не заметили. Да и остальные не задержались, и я их понимаю. Судя по сообщению Но Хён Сина, атака под Новым Вавилоном завершилась, а значит, к местным в любой момент может прийти подкрепление. Наши это знают, и поэтому спешат успеть претворить в жизнь наш план. Что ж, я умею признавать свои ошибки, так что лезть вперед и мешать скоординированной атаке не буду.

Пожалуй, сейчас это лучшее, что я могу сделать – ничего не испортить.

Прыжок через борт – а вот и она, Крепость Туманных Скал. Какая же она уродливая! Да как в таком можно жить?

Глава 9. Штурм и натиск

Судя по всему, строили крепость явно не сородичи анимешки – те предпочитали здания либо чем-то похожие на античные, либо округлые, как жилые дома в Арриген-форе. Здесь же перед нами предстала невообразимая мешанина кубических наростов на скалах и толстенных иссиня-черных цилиндров на берегах. Весь комплекс целиком представлял собой настоящую пощечину общественному вкусу. Часть башенок, тоже квадратных, как и те, что лепились на скалах, торчали прямо из прибрежных вод. Из них-то по нам и ударили почти сразу же.

Сверху картина боя наверняка смотрелась эффектно – почти две сотни воинов плыли в воде по направлению к берегу, рассредоточившись так, чтобы максимально снизить урон от АОЕ. Но в затопленных башенках засели пулеметчики, которые старались вести концентрированный огонь, выводя игроков из строя по одному. Но вот в сторону одной из них полетела ракета, оставив за собой огненно-красный шлейф, смешанный с черным дымом, и попала точно в бойницу. Взрыв в замкнутом помещении практически не оставил защитникам шансов выжить, однако и эта маленькая победа стоила нам полутора десятков игроков. Враги попались опытные: не оставляли в покое выбранную цель, пока та не отправится на перерождение, и не давали тем самым возможности нашим хилерам вытянуть хоть кого-то из попавших под обстрел.

Еще одна сложность: для того, чтобы запустить ракету, приходилось останавливаться, держась на воде, и как раз в этот момент игрок становился отличной мишенью для вражеских стрелков. Мы с пушистиком и Мари держались вместе, прикрывая друг друга, Борис чуть-чуть отстал, Светка так и вовсе командовала штурмом с безопасного расстояния. Все правильно. Командир она неплохой, а потому потерять ее в первом же бою при высадке – как минимум неосмотрительно.

И, похоже, такой вариант нашей встречи защитниками крепости как раз входил в ее планы. Стоило нам приблизиться к берегу на сотню метров (расстояние гарантированного поражения из ручного оружия), как почти все игроки разом выстрелили из своих гранатометов. В небо взвились ракеты, ослепляя всех вокруг ярким свечением, а спустя несколько секунд все прибрежные башенки накрыло взрывами. Во все стороны полетели обломки, кто-то завопил – непонятно, то ли от боли, то ли от страха.

Башенки горели, источая удушливый смрад, какой-то пулеметчик продолжал строчить по нам, окутанный огнем. Но вскоре его жизни обнулились, и он отправился на перерождение.

– Ура! – закричал кто-то, сперва неуверенно, но спустя секунду его поддержали все остальные. Даже уши заложило от многоголосого крика.

Активирована групповая способность «Боевой клич»

Сила атаки всех членов отряда увеличена на 2,5 %

Шанс нанести критический урон противнику увеличен на 5,5 %

Сразу вспомнились фильмы про войну, в которых наши предки шли на штурм вражеских укреплений именно с криком «ура!» и в полный рост. Все-таки есть в этом что-то сакральное: сейчас мы тоже ведем наступление на противника, который угрожает всей нашей планете. Вновь, как и десятилетия назад, мы идем в бой не потому что так хочется, а потому что по-другому никак. Если не мы, то нас. Все предельно просто.

Внезапно стройный боевой клич стал прерываться – то тут, то там раздавались резкие вопли, контрастирующие с общим настроением.

– Акулаты! – закричал пушистик, дублируя сообщение в чат. – Берегитесь акулатов!

Монстры, которых Нари назвал «акулатами», внезапно появлялись из глубины и нападали на игроков, пытаясь сожрать их. Уровень у них был не очень большой – шестидесятый, но из-за нашего неудобного положения атакующих и того, что они фактически оказались внутри

стройка, этого было достаточно. Чудовища сообразно своему названию выглядели и вправду как большие акулы, только с человеческими руками и ногами. Интересно, это совпадение или действительно адаптированный перевод? С тех пор, как я этим занимался, будучи невольным первым локализатором, прошло много времени, Джи сама нашла алгоритм и уже автоматически переводила все на русский. Видимо, внешнее сходство все же сработало.

Итак, раз у нас настало время хаоса, можно и мне активно поработать.

Душа царя

Вы получаете способность акулата к дыханию под водой.

Время: 5 минут

Восстановление умения: 5,5 минуты

Вполне себе неплохо, если отталкиваться от реальной жизни. Да и в игре эта способность вполне может склонить чашу весов в нашу пользу.

Активирую свое новое умение и погружаюсь под воду, инстинктивно зажмурившись. Вокруг меня воцаряется тишина, нарушаемая лишь глухим плеском воды. Открыв глаза, замечаю, что акулатов не так много, как это казалось с поверхности – не больше полутора-двух десятков.

Первым делом я сразу же призвал фантома этого монстра, который тут же бросился в атаку. Стоит признать, акулаты не были стандартными тупыми мобами – пятеро или шестеро тут же окружили своего мнимого соплеменника и начали методично его убивать, пока остальные продолжали терроризировать наш отряд. Но, думаю, снижение атакующего потенциала врага на тридцать процентов – уже достаточный успех для использования одного-единственного скилла.

Урон от «Слезы Альзуллы» снижен на 50 %

Скорость выстрелов снижена на 30 %

А вот и штрафы от нахождения под водой. Я чувствовал, как каждый выстрел дается бластеру с большим трудом, а перезарядка тянется целую вечность. И времени, чтобы попробовать, насколько эффективным окажется какое-нибудь другое оружие, у меня нет. Однако и без того урон, наносимый акулатам, был немаленьким. Остальные моментально заметили мои успехи и тоже начали нырять под воду, вступая в бой с акулатами практически на равных. Держались они, правда, не больше одной минуты, иногда полутора, после чего были вынуждены всплывать за порцией воздуха. Но вскоре все монстры, наконец, были убиты, а мы смогли продвинуться ближе к берегу.

С крепостной стены и из наскальных башенок нас продолжали обстреливать из самого разного вида оружия – из пулеметов, из бластеров, из ракетометов и даже из биоганов. С высокой цилиндрической башни, расположенной в центре береговых укреплений, по волнам били ослепительные молнии, снося игрокам за раз до трети очков здоровья.

– *Ребята, держитесь, мы должны захватить эту чертову крепость!* – сообщения от Светки в общем чате были весьма к месту – одновременно простыми и душевными. – Двадцать метров, и попадете в мертвую зону.

А вот уже и полезная информация – да, одной душевности в бою, пожалуй, будет мало.

Море кипело и бурлило от взрывов. Вновь появились акулаты, только теперь их было раза в три больше. Но в то же самое время вражеский отпор, казалось, ослаб. Неужели, мы прорываемся?

– *Группа Куросавы разбита*, – написал кто-то в чате.

Кажется, это тот, кто отправился штурмовать резиденцию клана Мир’Тенн. Жалко ребят, но у остальных еще есть шанс за них отомстить. И вместе с нашим остались целых девять отрядов – пока еще грозная сила. Тут я очередной раз задумался, стоило ли так делить войска. С одной стороны, я понимаю штаб операции: мы вчера захватили такую же по классу рези-

денцию всего тремя десятками игроков. Сейчас же отряды усилены почти в семь раз, и это не считая качества собранного для атаки оборудования. Но с другой – а что, если ничего не получится? Уверен, такого яростного отпора никто не ожидал – их ведь даже больше, чем нас, но, несмотря на это, мы атакуем.

– Все-таки вы странные, земляне, – рядом раздался тихий задумчивый голос пушистика.

Внезапно позади нас раздался громовой плеск, будто в воду упал кусок огромной скалы. Кто-то недалеко от меня нецензурно выругался, срывая испуг в голосе. Обернувшись, я увидел, что произвело на него такое впечатление, и, честно сказать, душа на секунду ушла в пятки. Будь это реальный мир, у нас не было бы и шанса.

Над заливом нависла огромная сине-фиолетовая змеиная морда на толстом, как Останкинская телебашня, туловище. Желтые глаза блестели в надвигающихся сумерках и заставляли инстинктивно ежиться от неприятного ощущения.

Г'Нарл Шенн

Уровень 100

Босс, Внешний страж крепости

Говорят, будто древние риккини умели приручать этих грозных мифических животных. Их невероятная мощь могла послужить как во благо, так и во вред – зависело это лишь от намерений хозяина.

Да уж, нынешний хозяин, то бишь, комендант Крепости Туманных Скал явно не питал к нам симпатий. Странно, что защитники не призвали этого зверя раньше. Хотели загнать нас в ловушку? У них это получилось – наш отряд продолжала обстреливать береговая охрана, а выход из залива запер древний мифический змей. К счастью, мифический – это не его уровень, а просто красивое определение. Видели мы боссов и пострашнее.

Г'Нарл Шенн стремительно бросился в нашу сторону, напоминая падающий небоскреб. С жутким грохотом он ударил по кораблю, где оставался небольшой отряд прикрытия и наш командир – Светка. Фрегат угрожающе затрещал, но выдержал.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.