

АНТОН ЭМЕЛЬЯНОВ
СЕРГЕЙ САВИНОВ

ЦАРЬ ЗВЕРЕЙ 4
ПОСЛЕДНИЙ
ОПЛОТ
ЗЕМЛИ

Царь зверей

Сергей Савинов

Последний оплот Земли

«Савинов С.А.»

«Емельянов Антон»

2015

Савинов С. А.

Последний оплот Земли / С. А. Савинов — «Савинов С.А.»,
«Емельянов Антон», 2015 — (Царь зверей)

Наконец-то все земляне узнали, кто является настоящими хозяевами Жи. И мир начинает трещать по швам, когда то там, то тут местные начинают приглашать в закрытый ареал нашей планеты чужаков, открывая им дорогу в обход защитного артефакта. Кажется, что может случиться от одного инопланетчика? Только вот их уже тысячи, и не каждого удастся отловить патрулям безопасности, чьи бойцы, не видя поддержки, начинают все больше и больше ожесточаться. А потом Франция взяла и полностью открыла свои виртуальные границы... Пока все еще спокойно, но ощущение, что мир на грани, не оставляет уже многих. И где в этом сумасшедшем клубке интриг и случайностей найдется место для Александра Носкова, царя зверей и по совместительству первого игрока земного ареала?

© Савинов С. А., 2015

© Савинов С.А., 2015

© Емельянов Антон, 2015

Содержание

Пролог	5
Глава 1. Кривые дорожки	7
Глава 2. Кредо ассасинов	11
Глава 3. VivelaFrance	15
Глава 4. По следам	19
Глава 5. Новый Вавилон	23
Глава 6. Кровавая	27
Глава 7. Неожиданная встреча	31
Глава 8. Море и чайки	35
Глава 9. Море. Вечер. Две луны	39
Конец ознакомительного фрагмента.	42

Сергей Анатольевич Савинов, Антон Дмитриевич Емельянов

Царь зверей 4

Пролог

Если вы считаете, что сказать правду – это самый лучший способ решить проблему, то вам явно не хватает жизненного опыта. Когда я стоял и вещал нескольким тысячам игроков всю правду о Джи, я казался себе чертовски крутым, затем, когда я следил в сети за распространением информации, начал гордиться еще больше. А потом... потом я столкнулся с последствиями.

Борис и Паша ушли из отряда. Оказалось, что, рассказывая правду об инопланетянах, я затронул пару наших общих историй, тем самым расторгнув соглашение о неразглашении со своей стороны. Паша поставил меня перед фактом, что уходит служить в патруль безопасности к Фионе. И что с ним случилось, был же нормальный парень. А Борис, вообще, просто взял и исчез. И что им не нравилось: да, умирали они часто, но и квесты нам доставались вкусные, в итоге эти двое даже в плюсе оказались на пару уровней. Мари тоже – после того, как ее поразило проклятье Ана-Тари, на связь так и не выходила. В игре, вижу, она есть, но молчит и на сообщения не отвечает. А вот пушистик, наоборот, постоянно пишет, у него все время новые проекты по зарабатыванию денег, и меня он, похоже, принимает за талисман, приносящий ему удачу. Только вот теперь уже я не спешу соглашаться на новые авантюры.

А Светка? Эта, вообще, затесалась в ряды самых крутых правительственных шишек, и теперь ее клан «Возрожденные» – этаким официальный представитель политической элиты планеты. Черт меня дернул один раз сходить с ней на одну из первых встреч – никогда не забуду того позора. Вроде бы уже через столько прошел, а тут вышел вперед рассказать свое видение ситуации: начал запинаться, во рту пересохло, язык и вовсе перестал двигаться. Я стою, от ужаса потею, а мне так снисходительно машут ручкой, садись мол, расслабься, потом еще раз попробуешь. Вот только я ничего пробовать не стал, выбрался из здания и убежал – ну их, этих политиков. Тем более, уж очень мне тогда хотелось заняться своей новой собственностью.

Резиденция на Крийле – ладно, а вот космическая яхта меня очень сильно заинтересовала. «Стерр-Тен» – в переводе на русский «Нежный зверь». И чем это, интересно, Шак'ар на ней занималась? Только вот стоило мне начать выяснять, где же находится моя собственность, как пришло сообщение от Ана-Тари.

«Не рекомендую забирать твою новую яхту. Мне, конечно, все равно, но маленькая может расстроиться. Ты, кстати, можешь меня не слушать, так вот космос в отличие от Джи гораздо более опасное место».

В общем, мне практически прямым текстом намекнули: полезешь за яхтой, пострадаешь. И я предпочел этим советом воспользоваться – заказал почтовую доставку. Ну как, почтовую, телепортом. Стоило это, конечно, несусветные полмиллиона кредитов, но зато одна из последних моделей универсальных яхт теперь в моем полном распоряжении. И вот уже больше месяца я на ней развлекаюсь, летая по разным уголкам Солнечной системы. Периодически возникает желание вернуться в Джи, но пока держусь.

И все, чем оказалась забита эта красотка, мне немало помогает. Библиотека, полная эксклюзивной информации по Джи, огромный банный комплекс, вирт-кинозал, спортивные площадки, полигон, где я смог попробовать различные военные приспособления из расположенного рядом арсенала – все что надо, чтобы расслабиться после захвата целого мира. Хиба тем

временем поселился на корабельной кухне, и, следуя моему примеру, временно отказался от игры и радовал меня все новыми кулинарными шедеврами.

А потом случились два события, нарушивших размеренный уклад моей жизни. Сначала на границе Солнечной системы, прямо за полем защитного артефакта, я увидел огромный космический флот. Судя по обводам и информации из сети – все корабли были постройки Риккини-Тена. И огромные, километрового диаметра шары-авианосцы, и вытянутые, похожие на сигаретный блок, крейсера, и линкоры, чьи орудия, создается ощущение, при желании могли бы погасить целую звезду. Мой кораблик на их фоне выглядел жалкой букашкой – да и похож он, если честно, немного на такого приплюснутого жука-скарабея. И пусть в этот момент я четко осознавал, что сделать они ничего не могут, но с другой стороны, в любой момент что-то может пойти не так, и Земля окажется беззащитна. Все эти патрули, все это внимание, сосредоточенное на виртуальности, все может оказаться бесполезным. Да, я понимаю Светку, которая уверена, что у нас есть в запасе не меньше сотни лет, а за это время можно настолько усилиться в Джи, что это позволит нивелировать угрозу в реальности. Я даже не вникал в детали, что она предлагала: то ли наемники, то ли договор с одним из древних, то ли, вообще, угроза уничтожения планеты противника в Джи. Но есть ли у нас подстраховка именно здесь и сейчас?

Тем не менее, я почти убедил себя, что все будет хорошо, но потом услышал новости про открытые границы во французском кластере, и все страхи, усиленно загоняемые внутрь, распахнув дверь в мой мозг ударом ноги, ворвались обратно.

К черту безделье, к черту «все будет хорошо», к черту «они и без меня справятся» – как минимум, до французов я доберусь и посмотрю, что там у них происходит.

– Хиба, я в Джи, мы возвращаемся!

– Да, господин, – мне показалось или он довольно улыбнулся?

Вход

Глава 1. Кривые дорожки

А ведь мне не хватало этого ощущения силы и свободы – казалось, стоило мне зайти в Джи, как эти чувства переполнили меня. Так, я все-таки сюда не за этим пришел. Достая телепорт и выбираю точку назначения – Тарифолк. Это еще наш кластер, но до французов от него не дальше пары часов, если пробежаться. Или четырех, если идти не спеша. Что ж – вперед, заодно посмотрим, как там патрули безопасности работают. Столько слышал о них, но еще ни разу не доводилось сталкиваться.

Во всех направлениях уже привычно устремились серые хвостатые разведчики, а я неспешно двинулся по дороге, размышляя о том, что делать дальше. С одной стороны, надо заняться своим классом шпиона, тем более, что за последний месяц я разобрался, где и как найти учителя, с другой, можно попробовать заняться разведкой демонических территорий, благо и тут я постарался, и метка готова в любой момент меня туда перенести. Или, вообще, засесть за прокачку, не отвлекаясь на всякие благородные порывы, уж очень надоело быть слабым, хочется всегда иметь силу ответить ударом на удар. В плане повышения уровней мог бы помочь Эпик: получить за победу в одном-единственном бою десять уровней – это круто. Вот только и потерять столько же очень не хочется. А риск есть.

Так и не придя к какому-то определенному выводу и продолжая вертеть в голове то одну, то другую мысль, я добрался до границы. Прямо перед пограничным столбом кластера группа из шести красных игроков-убийц загнала в угол одиночку и сейчас о чем-то усиленно его допрашивала. На секунду появилось желание вмешаться и тут же пропало. Зачем? Я пришел сюда с другой целью, сделаю все и уйду. А уж если они сами захотят со мной пообщаться, что ж – это будет только их неправильный выбор.

Стоп, только сейчас я обратил внимание на одинаковую форму шестерки гопников, как я их про себя окрестил, и в этот момент все встало на свои места. Ну, кто еще может здесь так себя вести – только патруль безопасности. И покрашенные имена тоже вполне объяснимы: если они взялись за изведение инопланетян, то, уверен, отсутствие атак со стороны пришельцев патрульных никогда бы не остановило. Вспомнил, даже читал про это: какой-то клан решил воспользоваться ситуацией и выбить с плеер-киллеров немного вещей. Так их не то, что в игре, их в реальности нашли сотрудники правоохранительных органов и доходчиво объяснили, что так поступать не стоит. После этой истории патрули начали называть «неприкасаемыми», общественное мнение возвело их в ранг героев, а пара девочек в сети даже посвятила защитникам планеты несколько неуклюжих четверостиший.

– А ну, стой! – резкий прокуренный голос народного кумира вывел меня из задумчивости. – Второй, проверь его.

Даже интересно стало, а как они могут проверить, кто перед ними – пришелец или коренной землянин?

– Пей, – передо мной стоял совсем мелкий пацан с какими-то выцветшими глазами и протягивал ампулу с полицейским зельем. Даже интересно, а какая от этого может быть польза? – Логи только не забудь открыть.

А вот теперь все стало ясно. Если на тебе уже есть какой-то эффект, при использовании полицейского зелья в логах появится слово «повторно». И все, можно вязать человека. Кстати, можно сказать, повезло: учитывая, как я спешил, облик сменить не успел, так что претензий ко мне не было, и мне махнули рукой, разрешая двигаться дальше.

– Не знаю, что ты забыл у лягушатников, но будь осторожнее, там этого отродья на каждом шагу теперь, – напутствовали меня напоследок, и в этот момент я увидел его. Солонима.

Нет, всего лишь показалось. За спинами патрульных была видна сжавшаяся в комочек фигура маленького обезьяна.

– Он же еще ребенок, – это я сказал? И с каких пор меня начали волновать такие мелочи? Или это антураж так сработал: злые, грязные мужики, вылитые разбойники с одной стороны, и с другой – беззащитный малыш.

– Ты что из этих, ксенофилов? – чего? Стражам правопорядка в очередной раз удалось выбить меня из колеи.

– Ксеноэквэлов, а не ксенофилов, – один из более взрослых членов отряда поправил проверявшего меня парня. – Первые – это те, кто за равные права с пришельцами, а вторые... Эти их просто любят. И знаешь, от них как-то проблем даже меньше.

Пока я слушал этот сюрреалистичный разговор, еще один из патрульных повернулся в мою сторону, открывая обзор, и я увидел имя обезьяна.

ЗиртТохота

Уровень 28

И все это написано красными буквами – похожий на безобидного детеныша, он им точно не был: как минимум, один труп у него на совести есть. Да уж, в Джи не стоит расслабляться, очень быстро случается что-то, хватающее тебя за шкуру, а потом с чувством, толком и расстановкой макающее тебя во всю правду жизни. Мысли о том, случайна или нет встреча с представителем клана Солонима, я старался гнать от себя.

– Александр Носков, – Василий Сомов, я тоже прочитал имя заговорившего со мной человека. Судя по тому, как сразу остановились все остальные, он у них лидер. – Раз уж ты нам попался, пусть эта встреча станет для тебя уроком.

Неужели, они все-таки решили напасть?

– Не надо сверкать глазами, никто тебя не тронет, – тут же отреагировал Василий. – Я про другое. Вот сейчас ты шел и увидел группу с красными никами, обижающую маленького безобидного пришельца. Не смотри на внешность, не жди красивую картинку, это не рыцарские игры, это война, и не надо стыдиться за ее внешний вид.

Он практически кричал, а я тут же представил: сколько игроков уже проходили мимо в таких ситуациях, и что патрульным пришлось от них выслушать. Ведь даже я, несмотря на весь опыт Джи, сначала посмотрел именно на антураж ситуации.

– Этот милый пушистик не просто так погулять к нам пришел, – тем временем капитан патруля добрался до истории Зирта. – Он залез в локацию мелких уровней, поймал игрока и начал его аккуратно заживо поедать. Сейчас уверяет, что это просто квест такой, ничего личного. У меня вот квеста нет, но я с ним миндальничать не собираюсь. Это задание я себе выдам сам, ничего личного.

– Сам себе выдал квест, – голос маленького обезьяна прозвучал как гром среди ясного неба. – Сколько пафоса, человек. Что ж, тогда я тоже попробую пойти по твоему пути. Александр Носков, убей их всех, и я заплачу тебе десять тысяч кредитов.

Если перевести на наши, то получается пятьдесят тысяч долларов, будь у меня цель зарабатывать, можно было бы и взяться. Кстати, интересно, почему он решил, что я смогу справиться с патрульными – неужели, узнал? Ведь уровень скрыт в настройках, так что ни ему, ни другим игрокам, по идее, его нельзя увидеть. Или я чего-то не знаю? Впрочем, стоило сосредоточиться на вопросе, как тут же появилось решение. Моя броня – земляне пока не разбираются в видах защитного и атакующего снаряжения, а вот мелкий представитель клана Тохота сразу сообразил, что раньше пятидесятого ее не надеть, а значит, я и спасти его могу. При желании. Вот только его нет.

– Василий, а если эти пришельцы так по-варварски себя ведут, – вопрос Зирта я просто проигнорировал, – почему французы не выкинут их из своего сектора? Кто же захочет жить с такими соседями?

– Дождешься от них, – сразу несколько патрульных при упоминании наших соседей сплюнули. – Да и эти не так просты, на территории Франции они ведут себя очень даже интелли-

гентно и прилично, а для всяких непотребств бегают к нам. Эх, будь моя воля, с какой же радостью я бы прогулялся на ту стороны границы с парой сотен своих бойцов.

Да уж, после встречи со старшим Тохотой у меня было такое же желание пройтись огнем и мечом по Мираху. Кстати, если между ними столько общего, есть очень большая вероятность, что и этот малец тут не один. Фантомы мышей, до этого мирно копошащиеся в отдалении, перешли в боевой режим и начали активно курсировать вокруг меня, потихоньку расширяя радиус контролируемого пространства. Если рядом кто и будет, незамеченным им не подобраться.

– Ладно, парень, раз уж ты не собираешься уходить, тогда смотри и запоминай, как надо поступать с захватчиками, – выговорившись и при этом явно почувствовав понимание с моей стороны, капитан патрульных успокоился и решил вернуться к служебным обязанностям. – Леня, готов?

Лекарь отряда, единственный, кто смотрелся не очень воинственно и, пожалуй, даже пространял волны спокойствия, сосредоточенно кивнул. Меч Василия засветился красным, взмах, отрезанная рука Зирта покатила по земле, и тут же лекарь восстановил жизни обезьяна до самого верха. Сто процентов хп, а руки как не бывало – пользуясь тем, что после проверки никто не отключил общий доступ к логам, я начал внимательно изучать их, стараясь разобраться, что же произошло.

Игрок Василий Сомов использует навык «Незаживающая рана»

Игроку ЗиртТохота нанесена незаживающая рана, длительность 0,5 секунды

Игрок Леонид Анатольевич Осьмин восстанавливает игроку ЗиртТохота 218 жизней

Вот, собственно, и все встало на свои места. Один наносит рану, пусть с очень коротким, но неизлечимым эффектом, другой быстро лечит – в итоге, до перерождения текущее состояние тела будет считаться базовым. А ведь так можно, вообще, всех конечностей лишить... И, главное, обезьяну даже из игры не выйти: описание висящего на нем эффекта пленника четко давало это понять.

– Эх, жалко, что отрезать можно не больше двадцати процентов тела, – с сожалением протянул Василий. – А так бы обкромсать тебя, а потом закинуть куда-нибудь в таком виде да забыть.

– Но даже так, – не согласился доктор, – «Возрожденные» придумали очень интересную технологию. И пусть, что бы мы ни делали, Джи через сутки его отсюда выкинет, но я же вижу, как психологически они ломаются.

Да, видеть, как тот, кто сделал тебе подлость, начинает в этом раскаиваться – бесценно. А вот то, что эту технологию распространяет новый клан, созданный Светкой, пожалуй, стоит взять на заметку. Она, как обычно, не сидит на месте, но и у меня появились новые возможности, которых, судя по всему, никто очень и очень давно не видел.

Призвать технику

Как-то сама собой появилась мысль испытать один из этих навыков: отрезанная рука мирахца растаяла в воздухе и оказалась рядом со мной. Недолго думая, подхватываю ее и, пока никто не видит, прячу в инвентарь.

Получен предмет Рука Зирта

Назначение: неизвестно

И зачем я это сделал? Хотя главное тут другое: как я и думал, мои новые способности призыва имеют более широкое применение, чем мне изначально казалось. Призыв техники – с его помощью можно управлять не только устройствами, но и любой неживой материей. Теперь останется только разобраться, что из всего меня окружающего является чьим-то, что я призвать не могу, а что ничьим, а, значит, может быть использовано.

Фантом луговой мыши уничтожен

А вот, похоже, к нам кто-то решил присоединиться. Судя по отметке на карте и месту расположения уничтоженного передового отряда моих длиннохвостых разведчиков, меньше через минуту они будут здесь.

– У нас гости, – взвесив все за и против, решил предупредить я патрульных.

Глава 2. Кредо ассасинов

Взорвавшийся над нашими головами файербол заставил меня инстинктивно пригнуться. И вовремя – лучи сразу нескольких бластеров прошили Василию грудь, лишив почти половины жизней. Надо отдать патрульным должное: перегруппировались они практически мгновенно, рассредоточившись в редкую цепь. Теперь у них был достаточно широкий общий угол обзора, позволяющий контролировать обстановку. Хотя бы на первое время.

Нападавшие появились буквально у нас под носом только сейчас – явно использовали мощное зелье невидимости. Кто это был, понять было сложно, так как фигуры, на первый взгляд вполне похожие на человеческие, скрывались под широкими темно-зелеными плащами, а лица были укутаны плотной тканью. Видны были только узкие щелочки глаз, но рассмотреть их в пылу сражения было практически нереально.

Целитель Леонид быстро восстановил лидеру патрульных потерянное здоровье, и тот с громким криком бросился на одного из нападавших. Было их не меньше десятка, каждый вооружен бластером простой, но надежной конструкции, и длинным кривым ножом.

Призвав лечебного дроида и кучу сфинксов-фантомов, я решил отступить. Все-таки рисковать ради неизвестных дозорных в мои планы точно не входило.

– Носков! – грубо крикнул Василий, которого теснила фигура в плаще. – Носков, это инопланетчики! Так и будешь стоять?

Сразу двое нападавших прикончили мелкого, который проверял меня полицейским зельем. Убийцы работали хладнокровно и методично: убедившись, что парнишка упал и больше не встанет, они молча развернулись и пошли на целителя.

Остальные в этот момент отправили на отдых сразу трех патрульных. Мои коты бросились под ноги нападавшим, но те, казалось, были готовы и к этому: спустя секунду замешательства убийцы распылили в воздухе какую-то смесь, которая буквально разъела моих зверюшек – такого я еще ни разу не видел. Странно, но на меня самого они почему-то и не думали нападать.

– Александр, – тихо, но настойчиво позвали меня.

Убийцы в зеленом расправились с хилером и теперь окружили Василия, который грязно ругался в мой адрес и сыпал угрозами найти меня в реальности.

– Александр! – вновь послышался настойчивый голос.

Я оглянулся – это был однорукий Тохота. Маленький обезьян смотрел на меня исподлобья:

– Это за мной. Прикроешь меня, и я перечислю тебе пять тысяч кредитов.

Происходящее было более чем странным – неизвестные напали на российских дозорных, чтобы отбить у них мирахца. Но при этом не для того, чтобы спасти, а чтобы прикончить, если я правильно понял маленькую мартышку.

– Шесть, – сказал Зирт. – Ну хорошо – восемь.

– Десять, – твердо сказал я. Пусть мне и стало интересно, что тут творится, но показывать свою заинтересованность как-то не хочется. Да, и предлагал же он раньше десять тысяч, вот пусть их и платит.

В этот момент Василию вскрыли горло лезвием ножа, и полоска его жизней обнулилась. На самом деле, жалко патрульных: пусть это только игра, но для них-то все вокруг уже, похоже, превратилось в реальность. А ведь я начинаю жалеть, что не вступил в бой сразу и позволил им умереть – похоже, вот она основная причина, почему согласился помочь этому маленькому людоеду – захотелось не дать этим ниндзя завершить начатое. А там можно и с обезьяном будет довести дело до конца.

– Договорились, – согласился Тохота.

Его голос дрогнул, глазки забежали – убийцы в плащах разобрались с дозорными, не потеряв никого из своих, и теперь уверенным шагом двинулись в сторону Зирта. После смерти Василия обезьян потерял статус пленника, и теперь свободно мог убежать или того проще – сделать релог. Однако он достал из инвентаря какой-то чудовищный арбалет и открыл огонь по наступающим фигурам. Я же призвал таинственного зверя и расчехлил лучевой пулемет Арси.

Выстрелы Зирта практически не наносили врагам ощутимого урона, зато огонь моего лучемета практически сразу снес троих, кубарем покотившихся по земле в попытках сбросить пламя с моментально вспыхнувших тел. Вот что разница в уровнях делает. Василиск обратил в камень одного из врагов, попытавшихся выстрелить в меня, затем еще и еще одного. Увидев, как стремительно тают их ряды, убийцы в зеленом стали отходить. Один из них упал, потеряв все жизни, двое других тут же подхватили его и оттащили подальше от поля боя, оставшийся в это время старался прикрыть отступление. Вот только с учетом того, что мои выстрелы выносили их с одного попадания, несмотря на какие-то защитные техники, которые они пробовали время от времени применить, выглядело это даже не глупо. Бессмысленно. Те, кого василиск обратил в камень, по очереди очнулись и тут же присоединились к своим погибшим коллегам – попасть в замершую фигуру я могу со стопроцентной гарантией.

Неожиданно над головой пролетела платформа, похожая на ту, что использовал Печеный Градус на Альтее. Управляла ею такая же фигура в зеленом плаще с капюшоном и с закрытым лицом. Последние оставшиеся в живых враги уже не стреляли, а бежали к своему транспорту, который приземлилась неподалеку – на французской территории. Так как я не стал их преследовать, им удалось погрузить тело убитого товарища на платформу, после чего она взмыла в воздух, с воем набирая скорость, и взяла курс на запад.

– Это что еще было? – растерянно произнес я.

– Покушение на убийство, – буркнул маленький обезьян. – Все, как мы и договаривались – десять тысяч кредитов.

Игрок ЗиртТохота перевел на ваш счет 10 000 кредитов, – подтвердило системное сообщение.

– И... спасибо, – выдавил из себя мирахец. – С моим уровнем я бы не отбил.

Вот только стоило ли оно того? – крутилась в голове мысль, а руки не спешили убирать лучемет в инвентарь. Хотя и не похож этот Зирт на существо, которое будет кого-то есть, но что я о нем знаю? Пожалуй, все-таки доведу до конца дело патрульных. Хотя бы из банального уважения к ним.

Но, пока я размышлял, обезьян уже успел скрыться в портале. Что ж, значит, не судьба, решил я и задумался теперь уже о нападавших. Эти существа в зеленых плащах хоть и моментально умирали, все же наносили урон на хорошем уровне, так что при желании могли бы меня и уничтожить. Особенно, если бы не бросились бежать, да еще если бы их сообщник на платформе сразу же включился в бой – преимущество в высоте сделало бы меня гораздо более уязвимым. При этом стал очевидным еще один факт: они сперва и вовсе не пытались меня атаковать. Убили патрульных, чтобы освободить Тохоту и забрать его с собой. Забрать или все же убить? Необычно, кстати, что они прихватили с собой тело одного из погибших игроков – сделано это было явно для того, чтобы никто не попытался собрать с него дроп. Видимо, этому зеленому ассасину было что скрывать.

Однако черт с ними, с ассасинами – только сейчас до меня дошло, что с патрульными я поступил все же нехорошо. Понятно, что они мне никто, и вступаться за них, участвуя в чужих разборках, было бы не очень благоразумно. С другой стороны, они были людьми, а нападавшие – инопланетчиками, пусть и охотящимися за юным Тохотой. Неужели, чужие расы и вправду стали мне ближе, чем земляне? Все-таки Зирт жрал людей... Что-то пошло не так, Александр, что-то явно пошло не так. Прервав собственные размышления, я решил, что оста-

ваться здесь и дальше – просто опасно. Я шел к французам, так чего же медлю? Сделанного не воротишь, а вот исправить ошибки при случае – запросто.

Быстрым шагом я пересек условную границу игровых ареалов и направился к желтоватой дороге, уходящей за горизонт. Игроков-новичков обычно поначалу удивляет такое странное расположение игровых ареалов. Ну не было же, в конце концов, никогда в истории российско-французской границы! А потом, более пристально изучив виртуальную карту Земли и посидев вечеров над полезными статьями, они понимали систему. Стыдно признаться, но даже я сам все эти годы играл, не особо задумываясь над такими, казалось бы, незначительными, но на самом деле немаловажными вещами.

В Джи не было России, Германии, Франции, США и любых других стран. Были только кластеры, копирующие стереотипную культуру – западноевропейскую, арабскую, дальневосточную и многие другие. Именно поэтому города в стартовой локации назывались Сорренфелл и Ларенхоу, а не, скажем, Дремучинск или Китеж-град. А после Большого Откровения, как в прессе назвали знакомство землян с истинной природой Джи, сильные государства стали создавать виртуальные протектораты. Не думаю, что древние создатели Игры предусматривали подобную систему, но с другой стороны – никаких правил подобная инициатива не нарушала. Вот только если раньше границ в земном ареале Игры не было как таковых, с недавнего времени наш виртуальный мир стал сильнее напоминать реальный. Правда, с очень нехорошей стороны.

География в земном ареале, вопреки ожиданиям игроков, совершенно не совпадала с «офлайн-Землей». Поэтому, когда начали создаваться протектораты, виртуальная политическая карта Джи стала напоминать лоскутное одеяло с самыми немислимыми сочетаниями. К примеру, Германия граничила посуху с Британской Империей (да-да, англичане решили-таки взять реванш!), а Россия – с Французской виртуальной республикой.

Вскоре передо мной показалось небольшое поселение под названием Мидельхейм – снова, по иронии судьбы, ничего общего с классической Францией. Здание ратуши, оружейная, магазин, несколько ферм и тир. Но на маленькой городской площади велась бойкая торговля: игроки менялись доспехами, зельями, спекулировали на ресурсах или же предлагали свои услуги по прохождению квестов.

Мари, я в Мидельхейме. Может, встретимся, поговорим? – написал я француженке наудачу. Однако ответом вновь было молчание, хотя рыжая некромантка по-прежнему находилась в игре.

Грустно, сказать по правде, ведь вся моя команда рассыпалась как Советский Союз в прошлом веке. Я понимал, что действовать в одиночку значительно проще в отдельных моментах, но в целом все равно как-то обидно. Да и польза от моих компаньонов порой была.

– Эй, бро! – отвлек меня от невеселых мыслей темнокожий парнишка, явный выходец из стран Африки.

Марсель Галлимар, прочитал я его ник и понял, что от многого земного отвык, пока жил на орбите Мираха и играл в чужих ареалах.

– Привет! – энергично замахал он рукой. – Зелья невидимости интересуют? Есть неплохое полицейское зелье, в два раза дешевле, чем в лавке, и минимум в полтора, чем на аукле.

– Спасибо, нет, – я отрицательно покачал головой.

– Оружие? – не отставал Марсель. – Доспехи?

Я натянуто улыбнулся и вновь покачал головой, решительно двинувшись мимо навязчивого француза.

– Эй! Эй, эй! – как-то не очень вежливо окликнул меня Марсель. – Пссст!

Вот это последнее «пссст» меня и вывело из себя – не знаю, что именно я собирался сделать, но тот успел примирительно выставить вперед руки.

– Проходка в чужой ареал?.. – с надеждой спросил Марсель.

А вот это уже интересно, отметил я про себя, и белозубый спекулянт тут же довольно улыбнулся, понимая, что зацепил.

– Можно подробнее? – раз интересно, надо узнать детали.

Марсель продолжал сиять как начищенный медный таз. Сделав эффектную, по его мнению, паузу, он многозначительно поднял указательный палец вверх:

– Ты же наверняка знаешь, что в нашей республике часто бывают гости оттуда?

Я нетерпеливо кивнул, понимая, что сейчас меня ждет заготовленная и полная штампов рекламная речь.

– Скажи, бро, ведь наверняка же хотелось бы побывать где-нибудь на чужой планете? – проникновенно жестикулируя и строя умильные гримасы, спросил Марсель.

Боже мой, да ему бы играть в голливудских блокбастерах. Меня так и подмывало утереть ему нос, сообщив, что чужих планет я видел побольше, чем он. Но нельзя, надо держать себя в руках.

– Смотри, – продолжал «удивлять» меня темнокожий француз. – Есть Мирах, там живут человекообразные обезьяны, ты только представь себе!

Я изобразил изумление, чтобы Марсель как можно быстрее перешел к новому секрету Полишинеля и рассказал бы мне, к примеру, об Альдрагстрейне.

– А еще есть миры, где живут котята! – надо же, не угадал. – Ха-ха, чувак, ты уж, наверное, решил, что там можно склеить девчонку с няшными ушками как в аниме?

Марсель закатился добродушным, но каким-то фальшивым, явно отработанным смехом. Он меня уже порядком раздражал, этот предприимчивый француз, но продолжать разговор было необходимо: выяснилось, что в этом кластере не только рады гостям из других миров, но еще и приторговывают путешествиями в инопланетные ареалы. И, разумеется, сами инопланетчики тоже с этим наверняка связаны.

Я кисло улыбнулся в ответ, изображая, будто оценил шутку Марселя.

– Нет, mon ami, ты бы видел этих вовсе не сексуальных кисок! – француз покачал головой. – Они страшны как тигры, пантеры и ягуары вместе взятые. Но они очень радушно принимают гостей с Земли.

– А что еще есть? – спросил я, притворяясь заинтересованным. Значит, Мирах и Мелмак приторговывают с землянами допуском к своим игровым зонам. Интересно, кто же еще?

– Если ты ищешь красивую девчонку, то это возможно лишь здесь, на Земле, – серьезно сказал Марсель.

И снова закатился смехом, будто удачно пошутил.

– Я серьезно, ami, не ищи среди инопланетянок подружку, – и он снисходительно похлопал меня рукой по плечу. – А вот поиграть с ними стоит, уверяю тебя.

– Сколько стоит поиграть в ареале Мираха? – спросил я, выбрав родину Солонима без всякого умысла. Просто чтобы узнать цену.

– Обычно берут от десяти тысяч долларов, – посерьезнев, сказал Марсель. – Но для тебя, mon ami, я могу попросить скидку. Правда, за это придется взять с собой еще одного игрока. Точнее, это он тебя возьмет, а ты просто немного компенсируешь ему расходы.

Француз многозначительно помолчал, испытывая мое терпение.

– Две тысячи долларов, – наконец сказал он, – и ты качаешься на Мирахе.

Глава 3. VivilaFrance

Предложение Марселя было действительно интересным, стоило это признать. Но сейчас в мои планы это не входило.

– Дай мне время, – изобразил я сожаление. – В данный момент такой суммы нет, но как только соберу – сразу же к тебе обращусь. По рукам?

– По рукам, – француз был явно расстроен. Неужели торговля проходками в иные миры была не настолько бойкой?

– Слушай, Марсель, – обратился я к парню, – а вообще многие пользуются твоими услугами?

– Товар штучный, – нехотя ответил Марсель. По всему было видно, что он утратил ко мне интерес. – Но постепенно он набирает популярность. Все только начинается, бро.

– Спасибо, Марсель, – я протянул ему ладонь для рукопожатия. – Ты меня вправду заинтересовал.

Ну вот, почему-то мне стало стыдно перед этим афрофранцузом. Что на меня сегодня нашло? Слил патрульных, чуть не нахамил продавцу приключений... Видимо, сказывается вся эта эпопея с вселенским противостоянием – я в очередной раз понял, что очень многое я несу в одиночку.

Темнокожий Марсель, помедлив, ответил на мое рукопожатие и кинул приглашение в друзья. Я его, конечно, принял, но в одностороннем порядке, просмотреть мои данные этот парень, названный в честь порта, не сможет – подобные знакомства могут быть полезны в ближайшее время, но не настолько, чтобы раскрывать все карты.

– Найди меня, как соберешь деньги, – Марсель отнесся к моему поведению с полным пониманием, видимо, многие, как и я, не стремятся раскрывать личную информацию. – Я не всегда бываю именно здесь. И еще – приведешь друга, получишь скидку, так уж и быть.

Теперь он улыбался как в самом начале нашего разговора – видимо, не терял надежды получить в моем лице клиентуру.

Мидельхейм оказался интересен лишь тем, что я повстречал здесь Марселя. В остальном это был абсолютно стандартный игровой городишко, непритязательный, с простыми квестами уровня двадцать плюс и самым обыденным выбором в магазинах. Я решил двинуться дальше, чтобы поискать что-то более интересное, но тут мое внимание привлекли две странные фигуры. Игроки в длинных черных мантиях, широкополых шляпах и масках с клювами, как у средневековых врачей, о чем-то оживленно беседовали с Марселем. Я сразу понял, что это инопланетчики – слишком уж непропорциональны были их тела для землян.

Марсель, с которым мы недавно распрощались, вновь заулыбался, глядя на меня, и активно замахал руками, показывая, что мне нужно подойти. Я приблизился к нему и неизвестным игрокам – те сразу же, как по команде, развернулись и посмотрели на меня через стекла круглых очков-консервов.

– Хочешь заработать? – без предисловий спросил Марсель. – Сможешь приблизить исполнение своей заветной мечты и побывать в чужом ареале, – заговорщическим тоном добавил он и подмигнул. Слишком наигранно подмигнул, как мне показалось.

Гфорс Алатук и Кынрс Фаламент – прочитал я имена пришельцев в черном. Представителей этой расы я еще не встречал, но удивлен, разумеется, не был. Слишком велика была вселенная и количество обитаемых миров в ней. Игроки были низкорослые, тучные и коротконогие. Это было видно даже несмотря на то, что они были закутаны в черные просторные плащи – двигались Гфорс и Кынрс, как пингвины, забавно и неуклюже.

– Наши друзья с Горсквана впервые в земном ареале, – пояснил мой знакомый француз. – Класс у них интересный – биоманты. Я таких еще не встречал, – Марсель причмокнул и покачал головой.

– Что нужно сделать? – спросил я игроков, разумеется, не собираясь сразу же соглашаться черт знает на что.

– Поводи их немного по квестам, – ответил Марсель за пришельцев. – О цене сами договоритесь.

– С чего вдруг такая щедрость? – невольно усмехнулся я.

– Они и так заплатили мне за проходку сюда, – невозмутимо ответил Марсель. – А ты, вроде, хотел побывать на Мирахе – я помогаю тебе заработать как своему будущему клиенту.

– Идет, – кивнул я. А это уже пришельцам: – Вы говорите по-русски?

– Приходится, – неожиданно густым и глубоким басом ответил один из них.

Игрок ГфорсАлатук приглашает вас в отряд

Принять Отклонить

Скрываю уровень полицейским зельем, тут патрулей можно не бояться, и выбираю первый вариант. «Пингвины», как я назвал их про себя, были двадцать пятого уровня и не принадлежали ни к одному из кланов, что меня удивило. Но это даже и к лучшему. Местные квесты, конечно, были для меня малоинтересны, но здесь сыграл банальный расчет – совместить приятное с полезным. Приятным был профит за мое время, проведенное в их компании, а полезным – прогулка по французской территории. Плюс можно будет вживую увидеть, как ведут себя «туристы» и как к ним относятся местные.

– Горскван давно подключен к Джи? – спросил я, когда мы взяли у командира стражников квест на уничтожение луговых троллей.

– Недавно, – ответил Кырс. – Тысячу семьсот ваших лет.

Я лишь кивнул в ответ и ничего не ответил. Кало и Альтея в Джи еще и года не протянули, а тут семнадцать веков – недавно. Все относительно, если речь идет о древних вселенских расах.

– Много среди землян царей? – спросил Гфорс.

– Пока не очень, – уклончиво ответил я, с раздражением заметив, что скрыв уровень, не подумал про класс. – Мы тоже недавно играем.

Гфорс понимающе кивнул... Наверное, все же кивнул, если так можно назвать его резкое вскидывание головы.

Впереди показался первый тролль светло-зеленого окраса, который тут же помчался в атаку, едва завидев нас. В руках у «пингвинов» тут же появились какие-то гофрированные трубки, из которых вырвался порошок едкого синего цвета. Я с интересом стал наблюдать за происходящим, готовый в любую секунду оказать помощь своим новым знакомым.

Ваш статус изменен на «Наблюдатель»

До вашего вмешательства в ход боя опыт и награда вам не будут идти. Возможно повышение репутации с гильдией наставников

Тролль, на секунду замедлившись, врзался в яркое облако порошка, которое тут же уплотнилось и облепило беднягу-моба со всех сторон. И тут только я заметил, что странная синяя субстанция была не порошком. Это были миниатюрные живые существа, которые заживо жрали тролля, мгновенно покрывшегося кровавыми волдырями. Он заверещал, замахал руками, сбросив себя несколько синих комков, и ожесточенно рванулся в сторону Гфорса и Кырса. Те неожиданно показали невероятную сноровку, быстро отскочив в разные стороны и пропустив тролля между собой. Монстр размахивал руками, пытаясь зацепить игроков, но те ловко от него уворачивались, продолжая поливать своего противника синей биомассой.

Внезапно Гфорс проделал какую-то манипуляцию со своим оружием, и гофрированная трубка с характерным звуком выплеснула из себя густое желе такого же синего цвета. По воз-

духу поплыл какой-то терпкий аромат, а синяя субстанция растеклась блестящей лужей по земле. Как только тролль наступил на нее, лужа заискрилась голубоватыми прожилками и застыла. Тролль яростно пытался вырваться из липкого плена, но тщетно. «Пингвины» тем временем вновь залили его хищной биомассой, и спустя минуту от монстра осталась только кровавая тряпочка. Вот так – даже сжигать останки огнем или кислотой, как это обычно проделывают с троллями, не пришлось.

– Что это? – с интересом спросил я у Гфорса, указывая на трубку в его руках.

– Агрессивная среда, – ответил «пингвин». – На нашей планете хорошо развита генная инженерия и биоконструирование.

– Она живая, ведь так? – с осторожностью уточнил я.

– Точно, – кивнул Гфорс. – И очень голодная. Подчинить ее может только биомант. Если трубкой завладеет кто-нибудь другой, скажем, ты, – «пингвин» строго посмотрел на меня через очки, – первый же выстрел окажется последним.

– Поэтому не советуем нас убивать и пользоваться нашим оружием, – видимо, пошутил Кынрс и закаркал как заправская земная ворона.

– Даже в мыслях не было, – кисло улыбнулся я. Врал, конечно – еще как было. Как ни странно, такого вооружения на аукционе я еще не встречал.

– Движемся дальше, – сказал Гфорс.

Я кивнул и пошел вслед за неуклюже переваливавшимися с ноги на ногу «пингвинами». Трудно поверить, но пять минут назад именно эти существа ловко уклонялись от атак лугового тролля. По квесту необходимо было уничтожить пятнадцать монстров, что мы и сделали за каких-то сорок минут. Сдав его, мы набрали еще несколько заданий. Платили мои спутники довольно щедро – пять миссий, и хватило бы на одно путешествие к соплеменникам Солонима, если воспользоваться выгодным предложением от Марселя. При текущем курсе кредита к доллару – сколько же тут зарабатывают местные? Теперь понятно, почему они и слышать не хотят о том, чтобы прекратить привечать инопланетян. Или это только эти двое так разбрасываются деньгами... Если так, мой знакомый афротуроператор будет локти кусать, когда узнает, сколько мог заработать на этом сам.

Гфорс и Кынрс продолжали сокращать популяцию монстров в окрестностях Мидельхейма, я же спокойно за этим наблюдал, лишь один раз вмешавшись, когда «пингинов» окружил целый отряд крысобесов в доспехах. А потом – потом случилось то, чего я никак не ожидал. Мои мышинные фантомы, которых я предусмотрительно призвал и отправил в разведку, сигнализировали об опасности, но было уже слишком поздно.

– *Vive la France!* – раздался оглушительный вопль, и на нас из-за кустов набросился целый отряд игроков в самой простой и дешевой броне.

«Пингвины» от неожиданности смешно подскочили на месте, но уже в следующую секунду направили свои гофрированные трубки в сторону нападавших, поливая их омерзительной биомассой.

Французы насадно кричали от боли и ужаса, когда их облепляла с головы до ног синяя субстанция. Представляю, каково это – быть заживо сожранным тысячами миниатюрных существ. Игроки, выскочившие из кустов, были сплошь низкоуровневые – максимум девятнадцатый. С пришельцами, вроде, разница и небольшая, но вот в качестве экипировки была настоящая пропасть, так что потери нападавшие несли громадные. Я тут же призвал василиска и дроида, но в бой не вступал – ошибки с патрульными я больше не повторю, а защищать «пингинов» от других игроков я был не обязан. Наша договоренность касалась лишь прохождения квестов и защиты от мобов. Набросившиеся на нас французы оценили мой нейтралитет и, в свою очередь, тоже на меня не нападали.

«Пингвины» просили о помощи, но, в конце концов, поняли, что против своих я не пойду, и отстали. А вскоре, потеряв около пятнадцати человек, непонятный отряд добил их,

оглашая окрестности победными воплями. Затем оставшиеся в живых французы молча установились на меня, очевидно, не зная, что делать.

– Вам не стыдно? – я даже оторопел от неожиданности этой фразы, произнесенной одним из игроков.

Вперед вышел худощавый парнишка с черными волосами и острыми чертами лица. Пьер Ренуар, прочитав я его никнейм.

– Вы меня слышите? – спросил он.

– Кто вы такие? – вместо ответа уточнил я.

– А как вы думаете? – усмехнулся Пьер. – Всего лишь обычные игроки.

– Игроки, нападающие на других игроков? – задал я провокационный вопрос. Происходящее меня сильно заинтересовало – не все так однозначно во французском кластере.

– На инопланетян, – с вызовом ответил кто-то из толпы игроков.

– Именно, – подтвердил Пьер. – Франция – не проходной двор.

Последние слова он процедил сквозь зубы, а затем смачно плюнул мне под ноги.

– А из-за таких, как вы, мы теперь вынуждены краснеть перед всем остальным миром, – зло бросил Пьер, угрожающе надвигаясь на меня.

Интересно, он все же рискнет напасть? До этого мои новые знакомые ксенофобы проявляли себя более благоразумно. Или недавняя победа вскружила им голову?

Глава 4. По следам

Тем временем пара самых старых и опытных французов, не обращая внимания на пламенную речь Пьера, быстро обобрала трупы «пингвинов». А что – если с них выпала хоть одна вещь, то учитывая уровень экипировки инопланетных туристов, выручить можно немалую сумму. И кто в итоге зарабатывает больше – те, кто сотрудничает с пришельцами, или те, кто с ними борется, – сказать трудно. Так что вопрос, все ли тут сражаются за идею, остается открытым.

– А жить за счет обирания трупов своих врагов вас не заставляет краснеть? – все-таки мне захотелось до конца разобраться, что же движет этими людьми. – Я, конечно, понимаю, что вы не боитесь запачкать руки, но не подменили ли вы одни цели другими?

– Да что ты знаешь о нас? – Пьер уже хотел броситься вперед, но один из его более опытных товарищей остановил этот рывок, просто положив руку ему на плечо.

– Не стоит пытаться залезть людям в душу, в лучшем случае вам придется расплатиться разбитой физиономией, – его седые усы забавно встопорщились, но смеяться совсем не хотелось, наоборот, этот человек вызывал какое-то неодолимое чувство доверия. – Если бы мы были охотниками за головами, то привели бы с собой монстров. Как известно, в случае смерти от руки игрока шанс выпадения предметов уменьшается в несколько раз, а так можно было бы подвести этих надменных уродов под удар, и дело в шляпе.

А ведь действительно. Не стали выжидать удобного момента, не пытались увеличить шанс дропа – передо мной настоящие благородные разбойники. Внешне-то таких, конечно, много, а вот внутри – вымирающий вид. Хотя я знаю еще одного такого же благородного разбойника и авантюриста – было бы забавно их свести, и, кажется, у меня есть идея как.

– Что ж, – облегчение получается изобразить довольно натурально, – значит, вы действительно те, кого я искал. Меня попросили устроить с вами встречу одному человеку. Точнее, не совсем человеку – как вы должны понимать, борьба против засилья пришельцев идет не только на Земле. И представители сопротивления с одной из планет хотели бы договориться о сотрудничестве.

О да, мне удалось их удивить. И правда, неплохой логический парадокс получился – с одной стороны, мы боремся против пришельцев, с другой, почему бы и не быть тем, кто тоже против них, при этом являясь чужаком для нас, но, естественно, не для самих себя.

– Я могу позвать наших главных, вот пусть они с этим и разбираются, – седоусый нашел выход и поспешил расслабиться, найдя на кого свалить неожиданную ситуацию.

– Обсуждать такое – точно не наш уровень, мы просто мочим гадов, – Пьер опять влез в разговор, уже забыв, как совсем недавно собирался мне навалить. Вот только вы слишком рано обрадовались.

– Переговоры с руководством недопустимы, – мой голос просто-таки пропитан грустью и печалью. – Это, между прочим, основы конспирации и управления во Вселенной. Смотрите, если взаимодействие идет на уровне таких групп, как ваша, то вместе вы будете решать только боевые и действительно важные задачи. А если перевести договорённости на пару уровней выше, то тогда это все рано или поздно скатится в политику.

Что я несу? Конечно, постарался пройтись по паре стереотипов плюс на моей стороне то, что об обществе пришельцев достоверно известно очень мало. Но поверят ли?

– Ну, вроде, звучит логично. Хотя и странно, конечно, но чего взять с пришельцев, – опять заговорил седоусый, но я слушал его только в пол-уха, внимательно рассматривая только что появившиеся системные сообщения.

Прозрачность +1

Базовая характеристика Таал-Пцигов. Определяет навыки мимикрии, невидимости, сокрытия или подмены информации

Моя новая характеристика, полученная вместе со вторым классом, увеличилась. И это не самое главное.

Открыт ситуативный квест типа «Внедрение» – «Становление шпиона, шаг 1»

– Заключите договор с повстанцами от имени несуществующей организации

– Проведите совместную операцию в ваших личных интересах

Награда: разблокировка класса Шпион, изучение всех способностей 1 уровня

А вот это очень круто – в обычных обстоятельствах развивать класс шпиона можно только устроившись в разведывательное управление, которые есть разве что у аристократических родов, что, учитывая мои с ними отношения, очень сильно урезало мои возможности к развитию. И тут такой подарок судьбы.

– Раз мы договорились, тогда я призываю нашего инопланетного коллегу. Прошу сразу отнестись с пониманием к его расе, – кинуть приглашение в отряд пушистику, с которым успели все параллельно обсудить в чате, дело пары секунд.

Привычный хлопок пространства – и вот весь в подпалинах и без половины здоровья мимо нас, не снижая скорости, пролетел Нари.

– За мной хвост, клановые полицаи. Нужна ваша помощь, – и, действительно, почему-то в не закрывшийся сразу пространственный переход успело запрыгнуть четверо бойцов-роботов в форме. Похоже, не только я решаю свои проблемы, используя остальных.

Впрочем, драка сейчас не помешает, можно будет показать, на что мы способны.

– Они все пятидесятого, – один из французов в панике закричал, но, к их чести, ни один не попытался убежать.

– Не мешайте правосудию, не оказывайте поддержки вору, и вы не пострадаете, – голос робота-полицейского звучал сухо и безэмоционально.

– Тебе не удастся обмануть моих друзей, – Нари гордо встал во весь рост, спрятавшись за нашими спинами, – ты можешь называть меня как угодно, но я всегда буду, прежде всего, борцом за независимость. Свободу Мелмаку!

Во время этой пламенной речи я успел обновить поголовье котов-сфинксов и кинуть Душу царя на предводителя преследователей. Теперь, если не зевать и вовремя прикрывать атакованных французов, можно будет серьезно сократить потери. Так, а от чего я получил защиту? Магия? Неожиданно – как-то привык, что все встреченные до этого роботы предпочитали ближний бой или техническое вооружение.

Так, видимо, и не получив от нас согласия на сдачу, преследователи Нари решили начать. Четыре одновременных удара, рука об руку, и на наши ряды обрушилось сразу несколько колец огня. Обычно массовые заклинания слабее направленных на одну цель, и их надо гораздо больше, чтобы обнулить жизни врага, но вот и противодействовать им гораздо сложнее. Массового лечения у меня нет, защита, если разделить ее на всех, даст совсем копейки. А, значит, остается только одно решение – атаковать. Да уж, бой еще толком не начался, а меня уже заставили играть по чужим правилам, половина французов при смерти, и только благодаря лечебным техникам Нари еще никто не отправился на перерождение.

Использована ампула скорости

Использована ампула магической защиты

Использована ампула защиты от огня

Использована ампула физической защиты

Итак, минимальный набор баффов есть – вперед. Учитывая, что я был единственным, кто бросился в ближний бой, роботы совершили ошибку и сосредоточили фокус атак на мне, который благодаря тройной защите, душе, ампуле и лечению Нари, мне легко удалось пережить. Зато все остальные успели рассредоточиться, разбежавшись в разные стороны, и теперь

массовые атаки перестанут быть настолько эффективными. А я тем временем подобрался к роботам вплотную и был готов использовать новую недавно придуманную связку.

Призыв жизни

Призыв жизни

Призыв жизни

И так девять раз: в результате небольшая толпа вносящих неразбериху сфинксов оказалась вплотную к врагу, избежав участи быть сожжёнными на дальних подступах.

Призыв техники

На этот раз только четыре раза – но две пары бластеров, призванные прямо за спинами врагов и разрядившиеся критами им прямо в головы, позволили мне без вреда для здоровья разорвать дистанцию. А главное, отвлекшись на внезапные сильные атаки, роботы разорвали свое построение, и нам удалось растащить их в разные стороны. Одного тут же оглушили какой-то специальной гранатой французы: пять секунд – за это время с ним точно расправятся. Второго совместными не раз отработанными атаками прикончили мы с пушистиком, а вот двое других растворились в воздухе, уходя в невидимость, видимо, решив, что этот бой имне выиграть.

С одной стороны, жалко, что победа не полная. А с другой, все прекрасно – ведь мне удалось прокачать свои новые навыки.

Призыв жизни повышен до 2 уровня

Количество одновременно призываемых объектов увеличено до 2, масса – до 70 кг, возможно перемещение объектов вместе с обмундированием

Да, второй раз тот прием, что я провернул с Ана-Тари, не пройдет – но рассчитывать на случайности не хочется, а заклинание стало действительно намного полезнее.

Призыв техники повышен до 2 уровня

Количество одновременно призываемых объектов увеличено до 2, масса – до 100 кг

– Мы их сделали! – восторженно закричали Пьер и еще пара молодых ребят в отряде, остальные же продолжали настороженно следить за пушистиком. И за мной. Да, сейчас они много чего неожиданного увидели.

– Прекрасно, мы не только познакомились, но и проверили друг друга в деле, – хищно улыбнулся Нари. – Александр, я готов подтвердить предварительные договоренности и при случае оказать поддержку этому отряду в борьбе с пришельцами.

Ох, и зачем я ему в свое время рассказал про смайлики: сейчас стоит с серьезным видом, а сам при этом в чате спамит улыбающимися рожицами.

– Что ж, если что – пиши мне, – кивнул седоусый, вот только подозрительность из его взгляда никуда не делась. – Один вопрос: почему у нас тут продают туры к вам на планету, если вы боретесь за ее независимость?

– А почему у вас тут вообще проходной двор, приходи кто хочет, и это при наличии активного защитного артефакта? Тогда уж стоит, скорее, усомниться в вашем существовании, – а вот тут он наших французских друзей уел, вдарив, не сдерживаясь, по больному месту. Как я уже видел, существование тех, кто поддерживает пришельцев на Земле, воспринимается ими очень болезненно.

Получилось жестковато, но, главное, все поверили, и вот мы уже разошлись по своим делам. Борцы за свободу отправились дальше патрулировать сектор, у них, оказывается, график, а мы с пушистиком решили пройти в сторону ближайшего крупного города. Уж очень мне захотелось посмотреть на столпотворение инопланетян и людей в мирной обстановке.

– Ты вовремя, спасибо, что помог отбиться. А то взялись контролировать вообще все – порядочному мелмакианцу теперь хоть бизнесом прекращай заниматься, – убедившись, что мы остались одни, Нари перестал играть, и в его голосе явно стала слышна усталость.

– А что ты все-таки утащил? – не удержался я.

– Ничего, это честно добытое мной, – тут он быстро исправился, – то есть нами сердце Императора. Помнишь ивент с вторжением? А оно, между прочим, основной ингредиент в одном интересном рецепте. В общем, не буду тратить время – сможем получить артефакт, который начнет прорыв демонов там и когда мы этого захотим.

– Контролируемый ивент, – догадался я. – Никто не может уйти, прийти, выйти из игры. И сколько за такое можно получить?

– Неважно, – смог удивить меня пушистик. – Гораздо больше можно заработать на том, что можно с помощью такой штуки получить. Как ты думаешь, почем нынче на черном рынке планеты?

Да уж, похоже, наш захват Альтеи вдохновил пушистика перейти на новый уровень в своих авантюрах.

Глава 5. Новый Вавилон

– Здесь, конечно, не стоит спешить, – продолжал Нари, пока мы неторопливо шли по пыльной дороге. – Во-первых, нужно хорошо все продумать...

Вот тут он, если честно, меня удивил – в памяти мгновенно всплыла история со Вторжением, точнее, каким образом мы приняли в нем участие. Видимо, что-то вроде сарказма отразилось на моем лице, потому что Нари тут же добавил:

– Не удивляйся, я тоже не всегда ныряю в болото, кишашее тха, – видимо, это означало то же, что и наше «в омут головой». – А во-вторых, нам понадобится пушечное мясо для прикрытия.

Теперь я узнаю пушистика. Использовать других втемную – это в его духе.

– Судя по карте, ближайший город далековато, – неожиданно заявил он. – Предлагаю в Мидельхейме сесть на какой-нибудь транспорт и спокойно доехать.

– Транспорт? – с сомнением в голосе начал я.

– Повозку, кибитку!.. – раздраженно ответил Нари. – Или что тут у вас еще используется?

Пушистик был прав – между относительно крупными локациями в Игре курсировало что-то вроде общественного транспорта. В разных мирах это были летающие платформы, автобусы или дилижансы. В земном ареале их функцию выполняли классические гужевые повозки с NPC-ямщиками. Я, правда, их никогда не использовал, но это совершенно не мешало им существовать.

До городка оставалось еще некоторое расстояние, пушистик молчал, и я решил воспользоваться ситуацией, чтобы разблокировать свой второй класс. Да-да, именно – приключение с французами и полицейскими роботами система засчитала как выполнение квеста. Однако радость моя длилась недолго: способности шпиона первого уровня на первый взгляд были бесполезными. Мимикрия давала возможность замаскироваться под окружающий ландшафт, однако шанс успеха не превышал пяти процентов. Подмена информации позволяла получать скрытые данные от NPC благодаря блефу, а в перспективе – дурить искусственным персонажам головы, чтобы они, в свою очередь, давали недостоверные сведения другим игрокам. Но это могло принести ощутимую пользу только уровне на пятнадцатом. Невидимость работала на сто процентов, но длилось такое состояние ровно одну секунду. Полезным, пожалуй, был только «Подлый удар» – если я буду атаковать противника, когда он этого не ожидает, урон возрастет от десяти до двадцати процентов. А если это сделать со спины, то аж в два раза, но все равно целом шпион из меня пока никудышный.

Когда мы с Нари добрались до Мидельхейма, на глаза вновь попался проницательный Марсель, который восхищенно покачивал головой и показывал одобряющие жесты – очевидно, решил, что я только что познакомился с инопланетчиком. Наверное, и какие-то свои заслуги в этом увидел. Так, во всяком случае, я расшифровал его богатую мимику и обильную жестикуляцию.

У дорожного указателя стоял классический французский шарабан, на переднем сиденье которого сидел скучающий кучер. Дорога до ближайшего города, Дагданора, стоила всего два кредита – я даже удивился, почему раньше игнорировал этот способ передвижения.

Приняв деньги, возница громко чмокнул губами и щелкнул поводьями. Воронье лошади заржали и резко рванули вперед, я даже инстинктивно схватился за сиденье. Нарисидел настолько невозмутимо, будто каждый день ездил на французских шарабанах.

– Ты знаешь, с подобным я сталкиваюсь впервые, – в дороге его потянуло на разговоры. – Я имею в виду гостевой доступ в ареал, защищенный артефактом.

– Ты хочешь сказать, никто до нас так не делал? – уточнил я.

– Именно, – кивнул пушистик. – Ни на одной планете еще никому не приходило в голову объявлять часть ареала какой-то независимой территорией, чтобы пускать туда чужаков. Старые расы – они, знаешь ли, страдают ксенофобией в острой форме.

Он помолчал и добавил:

– Да и новые как-то не особо стремятся к открытым границам. А тут еще, понимаешь, экскурсии, – и он недовольно крикнул, почти как человек, столкнувшийся с чьей-то непроходимой тупостью.

Слова Нари заставили меня задуматься. Разумеется, я знал о том, что во вселенной только одна планета имела такое понятие как политические границы – и это была Земля. Точнее, не только была, она по-прежнему остается уникальной в этом роде. Но что никто до нас не додумался зарабатывать на приглашениях чужаков в свой ареал, это было, как минимум, странно. Нет, конечно же, приглашения в совместные рейды для прохождения инстансов – это было в порядке вещей. В обмен на лояльность, всякие полезные штуки и прочее. Но создание межрасовых зон и своего рода игровой туризм в космических масштабах... Сразу вспомнился покойный Солоним и его клан, не особо дружащий с законом. Неужели, даже им это в голову не пришло? Или их шовинизм, перерастающий в ксенофобию, действительно, настолько силен? Кстати, о клане Тохота – рука Зирта по-прежнему занимала ячейку в инвентаре...

– Это чревато очень плохими последствиями, Александр, – прервал мои размышления Нари. – Ты это понимаешь, надеюсь?

Разумеется, я это хорошо понимал. Странно, что «экскурсию» на Землю до сих пор не совершила Шак'ар. Или даже сама Ана-Тари. С учетом их равнодушного отношения к нашему ареалу это выглядело подозрительным. Особенно вкупе с боевым флотом Риккини-Тена в пределах Солнечной системы. Впрочем, учитывая возросшее влияние Светки, не удивлюсь, если недопусткоповых альянсов на территорию Земли был одним из ультиматумов, поставленных Францией.

– Понимаю, – рассеянно кивнул я. – И мне это очень не нравится.

– Еще бы! – фыркнул пушистик. – Так, знаешь ли, недалеко и до торговли территориями.

– Но это же невозможно? – я резко повернулся к своему попутчику.

– Нет ничего невозможного, – покачал голову Нари. – Одно время все думали, что в Джи нельзя играть одновременно несколькими персонажами. Пока не нашелся умелец, который многократно себя клонировал.

– И что случилось? – заинтересовался я, на секунду забыв о том, что меня беспокоило.

– Все предсказуемо, – пожал плечами пушистик. – Система удалила клонов из Игры, а нарушителя обнулила. Бедняга качался десятки лет, все к тха ушло.

Судя по обилию подобных выражений, народ Мелмака не очень любил жителей Альдраг-стрейна. Надо бы почитать об этом, когда будет время.

– Так что там с торговлей территориями? – вернулся я к больному вопросу. – Ты считаешь, что этого можно добиться? Сам же сказал, что никто, кроме нас, не додумался объявлять независимость территорий в Игре.

– Формально это и невозможно, – ответил пушистик. – Все эти ваши границы – условность. Соответственно, невозможно продать условную собственность. Владение должно быть прописано в самой игре, а не только в желаниях ее пользователей.

– Тогда как же?... – начал я.

– Правила Джи невозможно нарушить, – перебил меня Нари, – но их можно прогнуть. И результат может быть непредсказуем. С клонами, как видишь, не получилось. Но кто знает, как Игра отреагирует, скажем, на то, что еще целый ряд ваших государств последует примеру Франции?

Я даже не удивился, что пушистик немного разбирается в земной политической географии. Все-таки ситуация из ряда вон выходящая, даже на всеобщих галактических форумах

об этом писали. Помню, какой-то интеллектуал с Риккини-Тенав комментариях удивлялся, почему он раньше не слышал о планете под названием Франция.

– Для «Времени Вечности» тогда и артефакт не будет помехой – проще договориться с какими-нибудь алчными клан-лидерами, которые пригласят в ваш ареал целую армию топов. И тогда формально Земля останется независимой, а по факту... – здесь Нари использовал странный и не совсем приличный в глазах человека жест.

Тем временем местность, по которой змеилась дорога, стала другой. Трава пожелтела и пожухла, деревья окрасились золотом и багрянцем – в локации была осень.

– Красиво, – неожиданно сказал пушистик.

– А у вас как? – спросил я.

– Тоже красиво, – не задумываясь, ответил Нари. – Только по-другому.

На горизонте, между тем, появились высокие остроконечные башни Дагданора. Пушистик оказался прав – расстояние от Мидельхейма было приличным, и поездка на шарабане оказалась лучшим вариантом его преодолеть. Пешком мы не прошли бы еще и четверти пути.

– Дагданор, – начал пушистик, – одно из крупнейших поселений в западной части земного ареала.

– Уже справки навел? – спросил я.

Нари молча кивнул.

Спустя двадцать минут шарабан вкатился в широкие городские ворота, и мы оказались на широченной площади, заставленной такими же шарабанами, двуколками, каретами и разными другими экипажами, в которых я уже, честно говоря, не разбирался. Между ними сновала толпа народу – NPC, игроки земного ареала и самые невероятные инопланетчики. Да, прав был пушистик, говоря, что французы устроили проходной двор...

Сам город поражал своими размерами. Он был гораздо крупнее, чем Ларенхоу и Сорренфелл вместе взятые. Здания были высокие, со светло-серыми и белыми стенами и голубыми крышами. Судя по карте, стоял Дагданор на высоком холме, один из склонов которого был пологим (по нему мы и добрались сюда), остальные срывались вниз отвесными скалами. А со всех сторон его окружали высокие горы, покрытые желто-красным лесом. Да, штурмовать Дагданор было бы самоубийством даже для самой мощной армии. Если, конечно, эту армию не пригласить туда на «экскурсию».

– Сходим, – отрывисто произнес Нари и, не дожидаясь ответа, выпрыгнул из шарабана.

Я последовал за ним, ступив на прохладный камень мостовой. Почему-то я был уверен, что камень именно прохладный – дело клонилось к закату, а осенние листья, в изобилии носящиеся в воздухе, говорили о том, что температура в этой части ареала была значительно ниже нормы. Ощущения, кстати, говорили о том же самом – порой чрезмерная реалистичность Джи приносит некоторый дискомфорт.

– Ух ты! – восхитился пушистик. – В этой локации, оказывается, есть драконы!

– Драконы? – мне стало любопытно.

– Да, у вас вообще забавная мифология, – закивал пушистик. – На Мелмаке то, что вы называете драконами, в десятки раз меньше и питается травой. Некоторые их даже заводят в качестве питомцев. Правда, жрут они столько, что не напасешься.

Я быстренько просмотрел игровую справку по Дагданору – действительно, в окружающем горном массиве водились огнедышащие рептилии, а одну из них, дракона по имени Вактарел, нужно было убить по квесту. Уровень игроков для прохождения оценивался не меньше, чем пятидесятый, что для землян пока было сложным, но уже почти достижимым. Правда, учитывая массовые атаки огнем, свойственные любому дракону, количество участников мелкого уровня роли играть не будет, так что неудивительно, что Вактерела еще ни разу никто не убил.

Мы с пушистиком буквально продирались через толпу игроков. Улицы Дагданора были широкими, но это не сильно облегчало ситуацию. Такое ощущение, что сюда стремились со

всех краев земного ареала. И что-то мне подсказывало, что я недалеко от истины. Вскоре мы все-таки добрались до центральной площади, как нам сперва показалось. Выяснилось, однако, что это всего лишь одна из пяти таких площадей – город был настоящим торговым и ремесленным центром всей западной части.

Здесь можно было купить абсолютно бесполезную и дорогую одежду, дающую разве что эффектный внешний вид – понятно, почему у специализированных магазинчиков паслись целые толпы девушек. Были там и мужские костюмы, носящие названия вроде «Комплект городского франта» или «Наряд соблазнителя». Последний стоил четыре с половиной тысячи кредитов, а единственной его характеристикой была харизма плюс пять. И то действовала она только на NPC женского рода.

В оружейных лавках был богатый выбор доспехов, мечей, арбалетов, щитов и прочей экипировки. Характеристики были весьма внушительными для земного ареала, но для меня – увы! – уже слишком слабыми. Весьма полезной мы с Нари нашли для себя аптеку, где продавались все мыслимые и немыслимые зелья – вплоть до мази суточной регенерации. Ее использование делало игрока, по сути, почти бессмертным на двадцать четыре часа, но и стоило это средство столько, что целому клану нужно было фармить кредиты пару недель, чтобы купить всего одну порцию. Впрочем, если тебя убьют с одного удара, то никакая регенерация не поможет, а значит и польза от этого зелья крайне сомнительная.

Свитки, карты сокровищ, чертежи, рецепты и ингредиенты для них – глаза разбегались. Даже пушистик периодически одобрительно качал головой и щурил глаза, явно что-то подсчитывая в уме. Повсюду сновали коллеги моего знакомого Марсея, предлагая «экскурсии» на Мелмак, Горскван, Альдрагстрейн и Мирах. Были здесь и многочисленные рекрутеры, которые искали сопровождение для гостей из других ареалов. Но были и те, кого я меньше всего ожидал увидеть в Игре – люди, предлагающие интим-услуги. Как известно, Джи предельно реалистична, чем без зазрения совести пользуются некоторые игроки – даже в этой сфере. Но здесь... здесь это вышло на совсем иной уровень. Инопланетчики, жаждущие земной экзотики, и земляне, жаждущие экзотики инопланетной.

Я не ханжа, и уж тем более не могу назвать себя недотрогой, но такая темная сторона земной жизни как торговля телом всегда вызывала у меня, скажем так, мягкое недоумение. А в данном случае – настоящее омерзение.

А пока я размышлял о том, какой еще сюрприз мне подкинет родная планета, в толпе мелькнула знакомая рыжая голова.

– Мари? – удивленно воскликнул я.

Глава 6. Кровавая

Пушистик тут же, удивив меня, заторопился по неожиданно появившимся срочным делам и вышел из игры. Интересно, что такое на него нашло? Не может же быть, что он не хочет встречаться с Мари.

Тем временем девушка остановилась, не спеша ни уходить, ни приближаться ко мне. Да что же это со всеми творится?

– Мари! – я все-таки сам подошел к ней, крайне неискренне изображая недовольство: – Рад тебя видеть!

Моя ослепительная улыбка столкнулась с ее безучастным лицом и моментально угасла.

– Ты один или, мне показалось, с тобой кто-то был? – подобное игнорирование себя терпеть уже совершенно не хотелось. Не так уж и сильно было желание разобраться в ее неожиданном исчезновении. Просто все одновременно навалилось: и Борис, и Паша, и она. Хочется хоть слово услышать о том, где же и в чем я был не прав.

– Пожалуй, я пойду, – хочется набить кому-то морду или, что в Джи сделать гораздо проще, выпустить кишки.

– Подожди, – пусть эмоций еще нет, но вот желание поговорить уже появилось. Шантаж – наш основной метод ведения переговоров. – Сможешь мне помочь? Тогда вечером встретимся, и я отвечу на все твои вопросы.

Только сейчас я заметил, что Мари не просто так не сходит с места: оказывается, она пристально следит за парой низкоуровневых игроков, второй и третий уровень.

– И чего ты хочешь? – в принципе, у меня планов нет, а оказать кому-то услугу, особенно, когда тебе это ничего не стоит – бесценно.

– Сможешь затащить этих двоих в какой-нибудь инст до конца дня? – она проследила за моим взглядом. – У меня есть неиспользованный ключ в провал бесов, правда, туда не выше пятого уровня попасть можно.

Не знаю, что она задумала, да мне это и не важно, в принципе, а вот интересный способ провести время, у меня, похоже, появился.

– Давай ключ, – получив неприметную дощечку с выжженными на ней расплывшимися от времени рунами, я поспешил догнать неспешно бредущую двоицу. Судя по тяжелой броне, один из них – воин, рассчитывающий получить класс танка, а второй, опирающийся на тяжелый, овитый плющом посох, явно мечтает о стезе друида. То, что надо.

В настройках персонажа полностью переключаюсь на второй класс – теперь я шпион первого уровня. Если сейчас все сложится как надо, очень скоро эта цифра подрастет, и, может быть, откроются новые возможности. Что радует, мои сила, ловкость и выносливость остались без изменений, жалко, конечно, что энергия для этого класса не очень нужна, но и так я должен быть гораздо сильнее, чем обычный игрок такого уровня.

– Ищу танка и мага до пятого уровня для прохождения инста! – пора приступить к делу, а что может привлечь внимание лучше, чем оглушающий крик над ухом? Не скажу, что это очень тонкий маневр, но с одной стороны, я, вроде бы, кинул клич на всех, а с другой, учитывая, что эти двое стояли рядом, то, кто обратит на меня внимание, сразу становится понятным.

– Меня зовут Жан, а это Жак, – они остановились, оглядывая меня с некоторым сомнением. – А что за инстанс?

– Провал бесов, монстры до пятого уровня, только учтите, весь дроп мой, а вам неплохо прибавится опыта, – ну что, сейчас посмотрим, устоите ли вы перед самым страшным искушением – халявой.

– Не стоит отрываться по уровню от Карин, – шепнул своему напарнику более низкий Жак. Интересно, а это кто?

– Она лекарь, не страшно. Чем выше мы, тем быстрее сможем качаться, – ни секунды не раздумывал его напарник, и уже мне: – Мы согласны.

Мне осталось только кинуть приглашение в отряд, гордо кивнуть на восхищение от получения класса на первом же уровне, смущенно пожать плечами на вопрос о том, что русский делает во Франции, и, наконец, сломать дощечку-ключ, тут же перенесшую нас в небольшую пещеру.

Вперед уходил довольно широкий коридор, подсвеченный красными прожилками, покрывающими все стены, в результате чего выглядело все довольно мрачно. Что характерно, какой-либо возможности покинуть подземелье, наподобие лаза наверх или мудрого старца, готового телепортировать передумавшего путешественника, не было. Значит, подземелье одного шанса – либо мы его пройдем с первой попытки, либо не пройдем вообще.

– Если кто-то выйдет из игры, то вернуться сюда уже не получится, – на всякий случай предупредил своих напарников, а у самого где-то в глубине начал просыпаться азарт. Неужели, мне так не хочется проигрывать?

– Понятно, – в голосах Жана и Жака сквозила легкая дрожь. А ведь они совсем новички в игре, да и по возрасту им не больше двадцати. Чем же вы так насолили Мари, и что она задумала?

Ладно, вечером узнаем.

– Слушаем мои команды, и тогда спокойно дойдем до конца. Жан, ты вперед, Жак, ты сзади, но держись ближе к нам, не исключено, что они смогут напасть со всех сторон. На первых монстрах посмотрим, как вы держите их удар, и уже дальше определимся со стратегией, – французы сосредоточенно кивнули, и уже через пару секунд из-за поворота коридора вылетела пара импов.

Имп-патрульный

Уровень 2

С довольным клекотом они устремились к нам, но были приняты на щит вышедшего вперед по моей команде Жана. Вроде, неплохо, жизни не отнялись, все удары заблокированы, но тут раздался панический крик француза.

– Они высосали всю ману, – и в тот же момент прикрывающий его щит опустился вниз, видимо, так удачно он его держал не сам, а только благодаря навыку, поддерживать который больше было нечем. Импы тут же воспользовались его оплошностью, в несколько ударов опустив жизни на двадцать процентов. Видимо, пора и мне вступать в бой, пока все не закончилось совсем печально.

Быстро пробегаю импам за спину – плюс сто процентов к урону лишними не будет.

Использована способность Подлый удар

Нанесен урон 290

Обидно, почти убил с одного удара, осталось совсем немного. К счастью, в этот момент Жак оклемался и добил полуживого беса роем пчел. У меня в этот момент появилась еще одна замечательная идея: подбегаю ко второму бесу, пытающему прорваться к сжавшемуся за щитом танку, и ору изо всех сил.

– Подлый удар!

Активирована способность Сила стратега, уровень 2

Любая атака, выполненная по команде стратега, на 20 % более успешна

Нанесен урон 330

Имп-патрульный погибает

– Ты прямо как Сейлор Мун, кричишь название атаки, прежде чем ударить, – попытался пошутить бледный от новых ощущений Жан. Да, видимо, до этого они только с кем попроще сражались – те же злоболисы, к примеру, довольно примитивны и особых способностей у них нет.

– Плюс двадцать процентов к силе атаки, – вот и все, что я сказал в ответ, но ребята серьезно задумались, и когда нам встретились следующие импы, уже они кричали во весь голос названия атак, видимо, надеясь таким образом активировать новую способность.

Вообще, прохождение подземелья нельзя было назвать трудным, и виной этому был только я. У любого обычного игрока атакующие импы моментально вытягивали ману, в результате чего тому оставалось драться с ними только обычными ударами, что серьезно снижало эффективность любого отряда. Но, как выяснилось, у класса «Шпион» есть возможность использовать для своих атак такой параметр как энергия. В итоге вместо трех ударов, на которые должно было хватить моих запасов маны, я мог использовать их несколько десятков. Бесполезный, как казалось на первый взгляд, параметр в итоге превратился в идеальное дополнение к новому классу.

Так мы и двигались: Жан принимает первый удар, Жак контролирует и добивает, я вношу хаос в ряды противника и прикрываю французов, если тех зажимают в угол. Судя по тому, как они периодически переглядываются, вопросов у них ко мне накопилось немало. А то, может быть, и желание сменить класс на такой же крутой «как у этого парня». К счастью, их воспитания хватило, чтобы не приставать со всем этим ко мне, и мы спокойно катились неостановимой машиной смерти по коридорам этого небольшого демонического плана. В итоге я получил три уровня, французы по два, и еще каждому досталось по целому уровню за огромного толстого беса, еле передвигающего свою тушу на растущих снизу коготках. Судя по всему, это оказался босс подземелья, так как после его исчезновения остался куб с добычей. Учитывая, что с обычных импов падали только кредиты, мне даже стало интересно, что же за награда тут будет.

Оказалось, ничего особенного – редкая роба и щит на пятый уровень. Вот только французы, увидев их и поняв, что по соглашению все это достанется мне, начали зыркать глазами друг в друга с удвоенной скоростью. Неужели, захотят напасть? И это после того, как они видели меня в деле – уважаю. Нет, все-таки не решились, ну да я вам помогу, заодно немного поностаальгирую.

Выбрать героический режим распределения добычи

Теперь незабываемые ощущения гарантированы всем, а добыча уйдет в одни руки. И шансов, что выиграю не я, крайне мало.

Так как нас трое, то один сразу проходит в финал, а двоим придется еще сразиться друг против друга. И, похоже, счастливымчиком, оказался именно я, а Жан и Жак замерли напротив друг друга на арене, судорожно читая появившиеся перед ними правила. Посмотрим, на что вы окажетесь способны ради ценного приза? Кто же первый нанесет удар? И тут, надо признать, они смогли меня удивить – несколько шагов навстречу друг другу, резкие взмахи рук – да, они играют в «камень, ножницы, бумагу».

– Признаю свое поражение, – с искренней улыбкой склонил голову Жак, а меня с Жаном перенесло на следующую арену.

– Не ожидал такого, вы меня приятно удивили, – искренне признался я французу. – Только, надеюсь, ты не рассчитываешь, что это поможет тебе победить?

Захотелось закончить битву красиво – девять еле заметных порезов самого себя, шаг заката, и вот голова Жана, несмотря на прикрывающий шею стальной воротник, покатилась по земле.

Вы выиграли в героическом режиме

Надо признаться, было интересно: награда, конечно, не очень, если смотреть с высоты моих шести десятков уровней, но прокачка второго класса, а, главное, адреналин, кипящий в крови после нескольких часов кровавой мясорубки ближнего боя, не давали мне успокоиться.

– Мы закончили. Где встретимся? – пожалуй, узнаю, что с Мари случилось, и на выход. Чувствую, что сон начинает заявлять на меня свои права.

– *Подходи к кофейне Шато Моргана, заодно покажу незабываемое зрелище. Тут одна девица почти решилась продать себя в общий публичный дом, чтобы помочь своим друзьям, – общий, значит, для людей и пришельцев.*

– *Карин?* – в памяти всплыло имя подруги Жана и Жака, которой в момент нашей встречи не оказалось рядом.

– *Догадался, – как вживую представил появившиеся в голосе Мари хохочущие нотки. – Ничего, теперь эта дрянь будет знать, как повышать голос всего лишь за то, что ее немного толкнули.*

Теперь меня в голове начала полностью выстраиваться картина той многоходовки, что разыграла эта рыжая бестия. Да уж, было ошибкой считать, что она всего лишь обычный человек, притворяющийся немного сумасшедшим. Скорее, она психопатка, притворяющаяся обычным человеком, который, в свою очередь, притворяется безумным. Итак, решив, что ее оскорбили, Мари придумала план: когда группа разделилась, она попросила меня отвести Жана и Жака в место, где с ними нельзя будет связаться, а потом, скорее всего, запугала Карин. Да, когда в реальности нельзя связаться, в Игре сообщения не доходят, можно много во что поверить, особенно глядя в кое-чьи безумные глаза. А потом Мари просто установила цену за «спасение» друзей, и сейчас неизвестная мне девушка оказалась перед страшным выбором – пожертвовать либо ими, либо своей честью.

– *Останови ее,* – найдя месторасположение Мари на карте, я побежал туда со всех ног. Пять минут, и я на месте, надеюсь, за это время ничего не случится. Мне, конечно, много на что наплевать, но, оказывается, еще есть вещи, которые могут задеть за живое. Я же все-таки человек.

– *Нет! И вообще, ты тоже был виноват. Но я тебе простила!* – и за что мне все это?

Глава 7. Неожиданная встреча

Я оказался прав – до кофейни и впрямь было не больше пяти минут бегом (точнее, четыре с половиной). Повезло, что она оказалась практически сразу за воротами в город, иначе бы я потерял кучу времени на то, чтобы протолкнуться сквозь толпы снующих игроков.

Но вот успел ли я или неизвестная мне Карин уже поплатилась за то, что встретила на своем пути рыжую бестию? Последняя стояла прямо перед входом в «Шато Моргана», насмешливо задрав нос и улыбаясь.

– О, как ты быстро прибежал! – Мари увидела меня краем глаза и мгновенно развернулась. – Я все-таки решила не торопиться, а немного продлить удовольствие.

И где здесь публичный дом и Карин? Тут Мари потянулась, издав томный протяжный звук, будто только что проснулась, и хрустнула суставами.

– Тебе не кажется, что наказание слишком... неуместное? – черт побери, не очень удачная фраза. Видимо, я был настолько обозлен на Мари за ее поступок, что мысли путались. Или, может, на себя, что не увидел, вернее, не захотел увидеть это в ней раньше?

Француженка расхохоталась:

– Почему же неуместное? Девчушка красивая, полагаю, популярностью она будет пользоваться.

– Что ты ей наговорила? – гнев удалось взять под контроль, теперь главное – понять, как далеко может зайти эта сумасшедшая.

– Ничего особенного, – Мари забавно округлила глаза. – Всего лишь то, что ее друзей захватили инопланетяне и теперь требуют выкуп.

– И сколько же «они» требуют? – усмехнулся я.

– Ну что – ты решилась? – каким-то странным голосом спросила Мари, проигнорировав вопрос и глядя мимо меня.

Я рефлекторно посмотрел в ту же сторону, но не увидел собеседницу француженки. Похоже, она переписывается с ней в чате, а вслух говорит для меня. Знать бы, где находится ее жертва, просто пошел бы и... Только вот даже это не поможет: в такое заведение так просто не ворваться, как же, а то нарушу приватность для стольких уважаемых гостей сразу.

– Пишет, что плачет, но выхода нет, – повернулась ко мне Мари с лицом, изображающим жалость.

– Что тебе нужно, чтобы все это прекратить? – я по-прежнему старался держать себя в руках, но с каждой секундой это становилось все сложнее. Судя по описанию на форумах, которые я успел быстро просмотреть, желтое неприметное здание за углом – вот моя цель. Только вот что с этим знанием делать? Ворваться и закричать – клиенты друг друга не слышат и не видят, попробовать договориться – не успею, самому написать наивной девушке в приват – так я не знаю ее полного имени, а ее друзья в ближайшие три часа точно в игре не появятся.

– Месь, – медовым голосом сказала Мари.

Тут уже все понятно – уговорами дело не решить. Во всяком случае, мне чужда логика этой рыжей француженки, поэтому все, что я говорю – бесполезно. Я просто не попадаю в цель.

– А может, ты ее просто убьешь? – звучит чудовищно, если услышать со стороны, но мы же в Игре...

– Это не так интересно, – пожала плечами Мари. – Но как скажешь.

Я даже опешил от неожиданности. Мое предложение отомстить обидчице рыжей стервы было, по сути, фразой, сказанной наугад.

– Как раз хотела испытать «Черную смерть», – на пару секунд застыв в раздумьях, проговорила Мари.

– Вот и славно, – «одобрил» я ее выбор.

«Неужели, она рискнет применить боевое заклинание в городской черте»? – билась в голове мысль. И это несмотря на стражников, покраснение ника и потерю репутации. Ради чего все это?

Внешне я оставался так же спокоен, да и внутри от недавней паники не осталось и следа. Ничего непоправимого не случится, а вот небольшое приключение, видимо, назревает. Может, я и не ошибся в этой рыжей неуравновешенной девчонке.

– Ты даже не представляешь, о чем говоришь! – а вот Мари, кажется, удивилась. Даже усмехнулась, повернувшись ко мне и скептически осмотрев с головы до ног, как будто увидела в первый раз.

Главное, не спорить – понятно, что от рыжей некромантки ожидать можно было все, что угодно.

– Спасем студенточку из Сорбонны от случайной связи с волосатой обезьяной, – притворно вздохнула она и крутанулась вокруг своей оси, расставив в стороны руки. Одна просто замерла в воздухе с причудливым образом сплетенными пальцами, другая вытащила нож и воткнула его мне в плечо. Вот так и знал, что без чего-нибудь такого не обойдется. Если жизни опустятся больше, чем на сорок процентов – буду уходить, не хочу рисковать, ну а пока можно понаблюдать за представлением.

Кажется, даже краски в Игре померкли, а в воздухе повисла ватная тишина. Мари медленно и широко распахнула рот, выдохнув в сторону правильно вычисленного мной дома. Тоненькая струйка черной субстанции протянулась от некромантки к двери заведения. В следующую секунду вернулись нормальные краски и звук. А еще я увидел то, что сотворила французенка.

Зрелище было страшным. Тут и меня даже проняло до костей, хотя слабонервным я точно не был. Из всех окон, дверей и щелей валил густой черный дым – Мари явно не теряла времени, совершенствуя свои способности. С жуткими воплями из здания выбегали, а вернее сказать – вываливались, окутанные мерзкой субстанцией бесформенные туши, лишь отдаленно напоминающие живых существ. Люди, инопланетчики, NPC – кто где был, решительно непонятно, «Черная смерть» не делала различий и не щадила никого.

– Впечатлен? – в глазах французенки горели безумные огоньки, прямо в цвет ее красному нику, и я впервые за все время нашего с ней знакомства всерьез испугался. А ведь она по-настоящему сильна.

Я так ничего и не смог ответить, не в силах оторвать взгляд от происходящего. Не знаю, что со мной случилось, но я был буквально заморожен – видимо, так организм отреагировал на это маленькое светопредставление. Кто-то вывалился из окна второго этажа, грохнулся о мостовую и больше не встал. Судя по всему, там были и игроки с низкими уровнями – слишком уж быстро они погибали от одного лишь заклинания рыжей Мари.

В этот момент кто-то резко пихнул меня в спину, заставив пошатнуться. Только сейчас я увидел, что на улице творилось нечто невообразимое: игроки всех мастей в панике убегали прочь отсюда, никто даже не пытался разобраться, в чем дело, и уж тем более вмешаться. Спустя пару минут в окрестностях здания не осталось ни одного живого игрока, кроме нас с Мари, а на мостовой в беспорядке лежали трупы. Странно, мне казалось, что в таких случаях стража должна появляться более оперативно, да и от игроков, если честно, не ожидал, что никто не попытается уничтожить убийцу. В общем, какие-то они тут немного не такие.

Черная субстанция рассеялась в воздухе, и теперь можно было рассмотреть лица убитых французенкой игроков. В основном, это были люди, но попало также несколько рослых мирахцев, «пингвинов», ханубов и крокодилоподобных жителей Альдрагстрейна. Скользя взглядом по одному из лежащих трупов, я вздрогнул: на долю секунды мне показалось, что я вижу Мари. Оказывается, я не так уж и много встречал соотечественников пушистика, раз принял за него какого-то неизвестного мелмакианина.

– Чего встал? – раздался рядом голос Мари. – Сейчас сюда набегут стражники и любители покарать плеер-киллеров! Или ты думал, они разбираться будут, кто именно это сделал?

Значит, они все-таки есть – ну да, иначе бы тут давно начался настоящий хаос. Вот только если представить что-то подобное среди русских игроков, никто бы не стал никого дожидаться, нас бы уже давно погребли под собой и отправили на перерождение «случайные» прохожие. Кто-то бы вмешался ради возможно дропа с убийцы, кто-то из принципа или даже благородных побуждений, большинство – просто потому, что могут.

– Ты идиотка?! – я пришел в себя и решил проверить адекватность француженки самым простым из известных мне способов – вывести на эмоции.

– Поменьше оскорблений, мсье, – скривилась Мари. – Я все-таки женщина.

– Ты чудовище, а не женщина! – спокойна, уверенна в себе, не видит за собой никакой вины. Хороша чертовка. – Зачем было убивать вообще всех?

– Не ори ты так! – процедила сквозь зубы француженка. Что же ее так задело? – Быстрее уходим!

– Нет, постойте! – раздался звонкий девичий голос. Неужели, в этом аду кто-то смог выжить? Судя по цифрам в логе, урон на каждого в зоне поражения перевалил за несколько тысяч – странно.

– Бежим! – Мари больно ударила меня по плечу и неожиданно схватила за руку, рванув за собой.

Я послушно бежал за француженкой, которая по-прежнему сжимала мою кисть в своей горячей ладони. Черт с ней, с таинственной выжившей – оставаться рядом с местом, где Мари устроила настоящий геноцид, в самом деле было небезопасно и глупо.

– Выжила, гадина этакая. Надо было все же дожидаться, пока она сломается, – проворчала Мари, когда мы замедлились и смешались с толпой, вынырнув из переулка на одну из широких площадей. Вот и разрешилась тайна личности выжившей. Правда, способ выживания меня заинтересовал еще больше: учитывая уровень Карин, пережить такой урон – настоящее чудо.

Я наконец выдернул руку из ладони Мари. Видимо, слишком резко, так как она тут же посмотрела на меня удивленно и даже, как мне показалось, расстроено.

– А что? – эмоции на ее лице сменились, и теперь она вновь выглядела надменной и слегка безумной. Слегка?

Мари резко отвернулась, махнув рукой в неопределенном направлении.

– Я даже не ожидала, что такой мощный эффект получится, – с гордостью сказала она.

– А не слишком ли мощное заклинание для твоего уровня? – уточнил я. Все-таки любопытство – страшная сила.

– Нет, – покачала головой Мари. – У меня просто бонус от полного сета Черного доктора.

– Это еще что такое? – удивился я.

– Комплект для некромантов, – ответила девушка. – На моем уровне лучшее, что дается. И, кстати, не всем подряд.

– Странно, но нас, похоже, никто не ищет, – проговорил я, кивнув в ответ на слова Мари. Сет, усиливающий или даже открывающий сильное массовое заклинание – это не ниже эпика. А ведь раньше ничего такого у Мари не было.

– А вот она все не унимается! – возмущенно воскликнула француженка, прервав мои мысли. – Пишет и пишет, угрожает даже, – тут она расхохоталась.

– Я бы на ее месте то же самое сделал, – сказал я Мари. – Это же надо, такую комбинацию провести, чтобы только наказать девушку, повысившую на тебя голос. Bravo!

Мари, казалось, была в замечательном настроении.

– Не люблю таких высокомерных особ, – сказала она, потряхивая своими кудряшками. – Это того стоило. И потом... тебе я тоже отомстила, так что квиты.

Интересно, за что же мне отомстила Мари? Вопрос «как?» тут уже неуместен: все просто – втянула меня в свою многоходовку, используя втемную. Но чувствую, что об остальном пока лучше не осведомляться.

– Спасибо, я рад, – сказал вслух.

– Значит, мир? – Мари смешно нахмурила брови.

– Мир, – кивнул я в ответ.

– Отлично, – подвела итог рыжая бестия. – Чем займемся? Устроим рейд против инопланетчиков?

– Давай не сегодня, – устало протянул я. – Честно говоря, я уже хотел выходить, когда ты устроила это... наказание.

Мари обиженно вздохнула, поджав губы.

– Жаль, – ледяным голосом сказала она. – Я бы еще поиграла.

Передо мной встал непростой выбор: выйти из Игры и, наконец-то, отдохнуть, но при этом вновь потерять доверие странной француженки, либо же остаться с ней и попробовать полностью восстановить старую дружбу. Или то, что казалось дружбой.

– Хорошо, что ты предлагаешь? – все-таки я решил остаться на некоторое время в Игре.

– Может, побегам по Мираху? – хитро прищурившись, предложила Мари. – У меня куплено приглашение, нам откроют портал.

Вот даже как, подумал я. Мари потратила кучу денег, чтобы поиграть в чужом ареале – видимо, инопланетяне не давали ей покоя. Неясно только, это банальный бзик или француженка задумала что-то, о чем я пока не подозреваю.

– А как ты смотришь на то, чтобы изменить точку назначения? – внезапно пронзила меня неожиданная мысль. – Скажем, не на Мирах, а на Альдрагстрейн?

Мари на секунду задумалась, поморщила носик и ответила:

– Скорее всего, придется немного доплатить, но в пределах разумного. А почему именно туда? – к счастью, я как владелец полноценного гражданства могу купить портал куда угодно, так что доплачивать не придется. Нужно просто купить нужный свиток на аукционе, сэкономив при этом нолик справа у потраченной суммы – только вот знать об этом Мари, пожалуй, не стоит, главное, что она не против.

– Я думаю, там очень понравится нашему общему другу, – я улыбнулся в ответ, набирая тем временем в чате сообщение Мари. Вот он – хороший повод узнать, почему пушистик так не любит жителей Альдрагстрейна.

Глава 8. Море и чайки

Очень странное предложение, – тот не заставил себя долго ждать. – *Но ты натолкнул меня на одну мысль.*

Я кинул пушистику приглашение в отряд, и тот вскоре стоял рядом с нами.

– О, Мари! – увидев француженку, Нари смешно поклонился, правда, глазки его воровато забегали. – Рад снова играть вместе. Твою долю добычи я тебе перечислю, как только все продам.

– Мерси, мой пушистый друг, – скромно потупив глазки, ответила рыжая. – Я тоже рада.

Я удивленно посмотрел сначала на нее, затем на пушистика. Похоже, они успели поиграть вместе, и я теперь не единственный, кому Нари должен денег за совместно добытое добро. Может, потребовать у него денег за мою половину ключа демонов?

– Да, Александр, у нас по-прежнему хорошие отношения с Мари Люпин. Мы даже как-то играли вместе... без тебя, – тут Нарислегка смутился.

Ай да пушистик!.. Как красиво переводит тему. Да и рыжая. Со мной она, значит, была в ссоре, и я даже не знаю, почему, а вот с моим инопланетным приятелем они, оказывается, вместе играли. И меня он об этом в известность не поставил. Хотя, с другой стороны, зачем? Не обижаться же мне на него за это, право слово. Да и в игре меня не было долго.

Увидев, что я на него не злюсь, пушистик засиял и произнес голосом заговорщика:

– Я думаю, что на Альдрагстрейне давненько не было нашествия демонов.

– Демонов? Только не говори, что хочешь потратить наш артефакт просто ради развлечения? – вот тут он меня просто убил. Сначала обсуждаем, как с помощью ключа захватим планету и потом продадим, заработав на всю оставшуюся вечную жизнь, а потом такой перл. Честно, Нари всегда казался мне одним из самым здравомыслящим из моих инопланетных знакомых.

– Ты что! – пушистик тут же испуганно заозирался по сторонам. – Демоны, которые всем покажут «маман ля Кузьма» – это мы. А все остальное по плану.

Сразу стало легче, и я со спокойной душой активировал портал, переносящий нас на планету крокодилоподобных пришельцев. Так, первым делом, активировать класс Царя зверей – только сейчас понял, каким беззащитным я себя ощущал все это время. Вторым – хотел по привычке призвать орду разведчиков, вот только на небольшом пустынном острове, где мы оказались, больше никого не было.

– Надеюсь, тут не вся планета такая? – решил уточнить у Нари, рассмотрев вдали еще пару таких же небольших островов.

– Нет, конечно, – пожал плечами пушистик, почему-то стараясь держаться подальше от Мари, – но на наших уровнях вся жизнь кипит именно тут. Часть игроков плавает между клочками суши на маленьких лодках или огромных кораблях, охотясь на редких монстров, а если повезет, то и на боссов, которые есть на каждом острове. Другая же часть охотится на тех, кто охотится на монстров.

– Тут, наверно, эпичные морские баталии разворачиваются, – у меня тут же появилась перед глазами картинка: два огромных корабля сначала окутываются дымом от выстрелов, а потом, скрежеща бортами, сходятся на abordаж.

– На море никто не дерется, только на суше, – смог удивить меня пушистик. – Дело в том, что у местной воды нулевое трение, а на всех кораблях стоят одинаковые движки, так что все суда двигаются с равной скоростью, а значит, более слабый всегда может уйти от более сильного. Загнать кого-то в угол можно только на суше.

Как наивно! Вголове тут же появилась куча мыслей, как можно навредить ближнему своему, несмотря на такие ограничения. Но неужели никто до сих пор не попытался воспользо-

ваться ситуацией? Впрочем, у большинства людей более низкий уровень, вряд ли они доросли до этой локации, а другие расы почему-то предпочитают следовать правилам тех мест, где они оказались. Может быть, такой подход и позволяет избегать проблем, да и чувства местных, наверняка, шадит, вот только с нашими родными «идти напролом» и «авось» можно добиться гораздо большего.

Мари тем временем предпочла не слушать наш занудный разговор, а пошла к берегу, где моментально нашла скрытую в кустах лодку. Довольно утлое сооружение, похожее по своей форме на скорлупку из-под ореха, причем, учитывая то, что я услышал, его аэродинамические свойства будут не так важны. Никаких сидений внутри, только сверкающий мотор, который, судя по матовым элементам наверху, питается от солнца, и палка-багор для непонятных целей.

– Лодки, кстати, работают только днем, – подтвердил мои подозрения о солнечных батареях Мари.

– Подожди, а все-таки насчет морских боев, – не выдержал я. – Что будет, если мы подплывем к другому кораблю поближе и откроем огонь из наших лучеметов?

– Ха! – Мари победно усмехнулся. – Не держи других уж совсем за детей. Думаешь, будь все так просто, никто бы не попытался нарушить правила? Во-первых, эти скорлупки не пробить никаким оружием, уж поверь, народ пробовал. Во-вторых, стоит тебе попытаться приблизиться к чужому кораблю, как попадешь в черный список клана, что тут отвечает за спокойствие, и, поверь, играть ты после такого тут не сможешь.

Как выяснилось, корабли на Альдрагстейне должны расходиться левыми бортами на расстоянии не меньше пятидесяти метров, поэтому что-то незапланированное будет не просто провернуть.

И все равно, я уверен, тут можно что-либо придумать. Чем жестче система, тем проще ее сломать – главное, найти слабое место.

– Ну что, поплыли вперед! – замахала руками стоящая возле лодки Мари. Вот ведь у кого шило в одном месте – такие всегда где-то впереди, но и пропускают при этом очень многое.

– Если редкие монстры и боссы тут на каждом острове, то и на нашем кто-то есть? – и откуда в моем голосе столько злорадства.

– Ой! – так по-детски всплеснула руками Мари. – Точно, тогда предлагаю пойти, всех тут убить, вернуть мне репутацию за убийства в городе и отмыть имя. А то умрешь, потеряешь уровень – и удовлетворения от чужих трупов как не бывало.

А вот и уже привычная мне рыжая бестия. Кстати, интересно, что там народ пишет об этом событии. К счастью, теперь выбраться в сеть, даже находясь в игре, для меня не проблема, а найти нужные темы, зная название города, который наверняка упомянут в любом обсуждении, и время события, не так уж и сложно. Итак, как обычно мнения разделились. Часть, пользуясь ситуацией как предлогом, взялась обсуждать ситуацию с пришельцами. Оказывается, игроки, работая напрямую на инопланетян-туристов, перестали выполнять городские квесты, каким-то образом это обвалило бюджет города, и денег на нормальную стражу теперь нет. Еще пара десятков человек активно обсуждали исключительно женские достоинства Мари – хотя, что там этих достоинств. А вот большинство, как ни странно, обсуждали мою роль во всем, что случилось. По нику быстро определили мою национальность, так что версия с разборкой игроков была откинута в сторону, уступив место правительственной спецоперации. Мари быстро отвели роль жертвы, в крайнем случае, невольного исполнителя. И ведь не докажешь теперь ничего. Какая же непредсказуемая штука это общественное мнение, даже странно, что оно у нас в языке неженского рода.

– Слушайте, – тут мне пришла в голову идея. – Давайте вы пока вдвоем исследуете остров, отмоете Мари, а я на полчаса выйду, закончу все дела и сразу назад.

Ненадолго меня отпустить оба были не против, так что я спокойно с ними попрощался и отключился.

Выход

Как же хорошо выбраться из капсулы. И пускай она самая удобная во вселенной, пускай тело в ней отдыхает и ни в чем не нуждается – мои подозрительные земные мозги и не думают в это верить. Только упав на нормальный человеческий диван, я смог наконец-то расслабить все мышцы. Так, наверно, радуется человек, вернувшийся домой после долгой поездки: вроде бы, современные гостиницы где-то даже лучше того, что его ждет в старой квартире, но вот только дома можнопо-настоящему расслабиться и отдохнуть.

В итоге я провалялся минут десять, потом проверил нахождение флота риккини – все на месте, на границе Солнечной системы, а значит, осталось только одно – перекусить. Хиба, как оказалось, был в игре, но остывший плов и свалявшийся от времени кусочками салат я нашел и употребил по назначению. Вкусно – вот чего у этого зеленого гиганта не отнять, так это умения готовить. Хотя в прошлый раз с призывом людей он тоже неплохо помог. Надо будет постараться почаще его брать с собой в Жи, да и интересно, чем это он там занимается, когда меня нет рядом.

Еще пара минут у меня ушла на то, чтобы просмотреть последние новости в мире. Вдруг там что-то важное случилось. К счастью, все как будто замерли в ожидании – только собирались и обсуждали. Ничего не происходило. И это не может не радовать.

Вход

В игре тоже как будто ничего не изменилось: Мари и Нари сидели на земле рядом с моим появившимся телом и довольно молчали. Судя по побелевшему нику девушки и пропавшей метке убийцы, они уже успешно со всеми разобрались.

– Тут был босс, а мы его вдвоем убили, – Мари взяла и показала мне язык. И это человек, недавно отправивший на перерождение, причем не самым приятным образом, надо отметить, несколько десятков живых существ. Вот она, настоящая профессиональная деформация личности геймера. – Нари его отвлекал и по одному убивал его помощников, а я из них аккуратную пентаграммку сложила, да как бахнула.

– Минус девяносто процентов жизней, и это у рейд-босса! – а пушистик-то под впечатлением. Да и я, если честно, тоже. И откуда у обычной девчонки такая сила? Спросить или нет? – Мари, а где ты взяла эти заклинания и вещи, в которые ты одета?

Как же хорошо, когда неудобный вопрос, который так и рвется с языка, задает кто-то другой.

– Часть досталась еще от Печеного Градуса, – тут девушка явно задумалась, стоит ли продолжать. Интересно, сейчас опять расскажет историю про квест или что-то новое придумает? Ну не верю я, что такой набор где-то можно просто так получить, – а часть от В'Эрэна.

На этот раз, судя по всему, Мари рассказала правду. Когда начался первый массовый приход пришельцев во Францию, ей повезло: она заметила в их рядах некроманта, и одежда у него была явно непростая. Потом к инопланетному повелителю мертвых присоединилась спутница, а у Мари появился план. Если брать в целом, то очень похоже на то, что она потом попыталась провернуть с Карин, только в тот раз она захватила сразу двоих. Наемники всего за пару тысяч долларов аккуратно связали туристов, лишив их возможности выйти из игры. А потом в дело вступила сама француженка: всего за полчаса ей удалось довести спутницу некроманта до истерики, а самого В'Эрэна до того, что тот принял предложение о торговле и передал свой сет.

– И даже пытаться почти не пришлось, – радостно закончила Мари. – Ну что, теперь поплыли?

– Неплохой план, – тут же немного позавидовал пушистик. – Тебе хорошо, ты в закрытой системе живешь. Ко мне вот, проверни я что-то подобное, уже через минуту бы заявился кто-то из законников. И штрафом, боюсь, я бы тут не отделался.

– Так, хватит обсуждать ваши кровожадные наклонности, – как ни странно, эта история у меня особых эмоций не вызвала, видимо, в глубине души я уже смирился с тем, кто мои напарники. – Все на борт! Отплываем!

Как только все погрузились на лодку, и мы отчалили, мне повезло заметить проплывающую мимо медузу, и вот уже во все стороны поплыли мои фантомы. Не знаю, будет ли от них польза на море, но раз уж есть возможность использовать мою шпионскую сеть, надо это делать. Тем более, навык от постоянного использования уже почти повысился.

– Полный вперед! – Нари сидел за рулем, уверенно направляя нас к ближайшему острову. – Скоро ночь, и что-то мне не хочется застрять, таки не добравшись до суши.

Глава 9. Море. Вечер. Две луны

Текущая локация явно относилась к южным широтам – и не только потому, что солнце палило нещадно, а еще и потому, что темнеть начало слишком резко. Солнце опускалось за горизонт прямо по нашему курсу, тени удлинились и стали глубокими, а краски настолько сочными, будто кто-то большой и невидимый прибавил контрастность в игре. Закаты мне и раньше нравились, однако ничего подобного тому, что было на Альдрагстрейне, раньше видеть не доводилось.

Я украдкой взглянул на Мари. Француженка опять сумела меня удивить: смотрела на огненный шар, округлив глаза и даже приоткрыв рот – настолько она была заворожена открывшейся перед нами картиной. Ее и без того яркие волосы приобрели какой-то совершенно немыслимый оттенок и, я готов был поклясться, даже светились. Невольно я даже переключил свое внимание с заката на прическу Мари...

– Не спать! – гаркнул пушистик, выводя меня из оцепенения.

Лодка заложила лихой вираж, огибая какое-то огненно-красное членистоногое существо, тянущее к нам из воды свои щупальца.

– Вы о чем думаете? – продолжал кипятиться Нари. – Что я и лодкой смогу править, и с монстрами параллельно сражаться?

Мне действительно стало стыдно, но только на пару секунд. Отбросив эмоции, я бросил на монстра Душу царя, получив десять процентов защиты от физических атак и увеличив вдвое число хп. А раньше только резисты удавалось получить, полезный монстр – будь он поменьше, носил бы с собой, удвоение жизней всегда пригодится.

Закатный поликраб

Уровень 45

Этот обитатель глубин весь день крепко спит и активизируется лишь с последними лучами закатного солнца, получая от него дополнительную силу и хороший запас здоровья. После захода светила он еще некоторое время сохраняет свои способности, затем слабеет и старается не нападать без особой необходимости.

Лодку тряхнуло – поликраб ухватился за борт левой клешней, а правой попытался атаковать сперва пушистика, потом Мари. Наш инопланетный приятель выругался и бросил штурвал, уворачиваясь от монстра, француженка резво подпрыгнула, а затем так же проворно отскочила в сторону. Лодку снова тряхнуло – существо из глубин начало ее раскачивать, но выстрел из лучемета заставил его отдернуть клешню. И только сейчас я по-настоящему понял, что значит нулевое трение.

Нашим утлым суденышком никто не управлял, до этого же его сдерживала только клешня поликраба. Потеряв точку опоры, лодка рванула вперед по проложенному пушистиком курсу, а мы от неожиданности свалились на палубу. Монстр, вопреки моим ожиданиям, оказался довольно шустрым и теперь плыл рядом с правым бортом, ничуть не отставая. Похоже, свойства местной морской воды распространялись не только на транспорт, но и на мобов. Встав на ноги и вновь обретя равновесие, я открыл огонь по чудовищу практически в упор. Мари выпустила в его сторону какие-то призрачные кинжалы, дымящиеся во время полета и оставляющие сероватый след в воздухе, а пушистик добавил огня из своего лучемета. Спустя буквально четверть минуты поликраб умер, сжавшись в комок и беспомощно запрыгав по волнам. Вскоре он скрылся из глаз.

Нари вновь взялся за штурвал и выровнял лодку. Еще повезло, что в двигатель был встроен небольшой аккумулятор, и он прекратил работу не сразу после захода солнца.

– Внимательнее надо быть, – пробурчал он. – Могли погибнуть из-за какого-то членистоногого сорок пятого уровня.

– Прости, Нари! – жалостливым голоском воскликнула Мари и поджала губки. Мне показалось или она к нему относится именно как к большому коту?

Пушистик махнул рукой и продолжил сосредоточенно править лодкой. Я, в отличие от Мари, ничего не сказал, но похоже, что ему мои извинения и не были особо нужны.

Островок, к которому мы направлялись, оказался довольно большим. Есть, где разгуляться и, если что, спрятаться. Когда мы мягко причалили к берегу, солнце уже полностью скрылось за горизонтом, и все вокруг погрузилось в плотную южную темноту. Из лодки мы выбирались практически вслепую, но уже вскоре берег осветился россыпью ярких звезд и крупной серой луной. Нет, двумя лунами – вторая, похожая на радужный мыльный пузырь, как раз поднималась вдалеке над горизонтом.

– Две луны! Как красиво! – неожиданно протянула Мари.

И вновь у меня никак не могло уложиться в голове, как безжалостный убийца и сентиментальная натура уживаются в этой рыжей голове.

– Да, планетка хороша, – согласился Нари.

– Ищем босса? – невпопад спросила Мари.

Пушистик внезапно сжался и, сощурившись, посмотрел в сторону моря.

– Быстро прячем лодку! – громким шепотом возвестил он.

– Что случилось? – спросил я встревоженно.

– Тха! – прошипел Нари. – Слышите?

Я честно прислушался, но не мог уловить ничего, кроме стрекота каких-то насекомых и мерного шелеста волн. Мари, судя по ее сосредоточенному лицу, тоже пыталась прислушаться.

– Не успеем... – пробормотал Нари. – Может, повезет – не заметят? Быстро в кусты!

И первым нырнул в какие-то заросли недалеко от берега. Мари, не раздумывая, присоединилась к нему, затем, чуть помедлив, я. В кустах пахло, как мне показалось, яблоками и халвой. Ох уж эти инопланетные заросли...

Вскоре на фоне серебрящихся волн показалась черная точка, которая быстро приближалась к берегу. Вот ее очертания стали более четкими, и мы смогли различить сидящих в ней пассажиров. Интересно, как Нари узнал, что они плывут сюда? Увидел? Услышал? Скорее всего, двигатель на их лодке уже потратил весь заряд, и сейчас они шли на веслах.

Я насчитал не меньше десяти тха, некоторые были довольно крупными, особенно тот, кто стоял за штурвалом. К счастью, нам и вправду повезло – их лодка причалила к берегу довольно далеко от того места, где была наша. При желании, конечно, ее можно было заметить, но у членов высадившегося на остров отряда таких мыслей, судя по всему, не было.

Тха грузно передвигались по пляжу, держа в руках громоздкие пулеметы стволами вниз, и периодически останавливались, глядя по сторонам. Для этого им приходилось разворачиваться всем корпусом, так как головы у них практически не двигались. Выглядело это довольно забавно, если не учитывать грозную внешность аборигенов. Особенно выделялся один из них – рослый, широкоплечий и будто состоящий из одних только узловатых мускулов. Судя по тому, что именно он отдавал короткие отрывистые приказы, лидерство в отряде принадлежало ему.

Прибывшие явно никуда не торопились – некоторые уселись прямо на берегу, остальные выдвинулись в противоположную от нас сторону. Видимо, на разведку. Все-таки хорошо, что мы в игре, мимоходом подумал я. В противном случае сейчас бы начали ныть мышцы и суставы, затекшие от долгого сидения в кустах. Еще бы и кожа чесаться начала – по закону подлости.

Внезапно мне показалось, что главарь крокодилоподобных посмотрел прямо на меня. Видимо, что-то заподозрив, он решительно двинулся в нашу сторону, выставив ствол пулемета перед собой. Я похолодел, рядом сжалась в комок Мари, а пушистик замер, наполовину прикрыв глаза веками. Гора мускулов по имени Криг – так подсказала мне игровая система – слишком сильно отделился от своих соратников и сильно тем самым рисковал. Он подошел практи-

чески вплотную к кустам, в которых мы сидели, и посмотрел по сторонам. Точнее, потоптался из стороны в сторону, вращая корпусом. Не найдя ничего подозрительного, Криг медленно пошел назад, не разворачиваясь и тем самым не показывая невидимому врагу свою спину. Учитывая его неповоротливость, это было разумно, но в то же время он изначально подвергал себя серьезному риску, отправившись проверять подозрительные кусты в одиночку. Это было чересчур смело и, я бы даже сказал, безрассудно. Пройдя половину пути, он все-таки развернулся и перешел на обычный шаг. Тут я позволил себе еле слышно выдохнуть.

Лидер отряда, судя по всему, был и в жизни рисковым типом – когда он стоял перед нами, я заметил, что через всю его морду тянулся косой шрам, а правый глаз закрывало мутным бельмом. Оружие он всегда держал наготове, не расслабляясь ни на минуту, в отличие от своих спутников, которые периодически отвлекались на всякого рода ерунду вроде пролетающей над ними медной зубатки – местного аналога чайки.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.